

アクセス・インテグレーター・サービス



プロトコルの構成と監視  
解説書 第 2 巻  
バージョン 3.3



アクセス・インテグレーター・サービス



プロトコルの構成と監視  
解説書 第 2 巻  
バージョン 3.3

お願い

本書をご使用になる前に、xvページの『特記事項』を必ずお読みください。

本書は、IBM アクセス・インテグレーター・サービスのバージョン 3.3 に適用されます。また、新版または TNL で特に指示がない限り、以降のリリースおよびモディフィケーションにも適用されます。

本マニュアルについてご意見やご感想がありましたら

<http://www.ibm.co.jp/manuals/main/mail.html>

からお送りください。今後の参考にさせていただきます。

なお、日本 IBM 発行のマニュアルはインターネット経由でもご購入いただけます。詳しくは

<http://www.infocr.co.jp/ifc/books/>

をご覧ください。（URL は、変更になる場合があります）

原 典： SC30-3991-01  
Access Integration Services  
Protocol Configuration and Monitoring  
Reference Volume 2  
Version 3.3

発 行： 日本アイ・ビー・エム株式会社

担 当： ナショナル・ランゲージ・サポート

第1刷 1999.7

この文書では、平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、平成角ゴシック体™W5、および平成角ゴシック体™W7を使用しています。この(書体\*)は、(財)日本規格協会と使用契約を締結し使用しているものです。フォントとして無断複製することは禁止されています。

注\* 平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、  
平成角ゴシック体™W5、平成角ゴシック体™W7

© Copyright International Business Machines Corporation 1997, 1999. All rights reserved.

Translation: © Copyright IBM Japan 1999



# 目次

図 . . . . .	xi
表 . . . . .	xiii
特記事項 . . . . .	xv
本書のオンライン・バージョンのご使用条件 . . . . .	xvii
商標 . . . . .	xix
まえがき . . . . .	xxi
ソフトウェアについて . . . . .	xxi
本書の表記上の規則 . . . . .	xxii
ライブラリーの概要 . . . . .	xxiii
IBM 2212 ソフトウェア・ライブラリーに関する変更の要約 . . . . .	xxiv
ヘルプの入手 . . . . .	xxvi
下位レベル操作環境の終了 . . . . .	xxvi
<b>第1章 APPN の使用 . . . . .</b>	<b>1</b>
APPN とは ? . . . . .	1
ピアツーピア通信 . . . . .	1
APPN ノード・タイプ . . . . .	1
ルーター上で実施される APPN 機能 . . . . .	4
APPN ネットワーク・ノードの任意選択フィーチャー . . . . .	6
高性能ルーティング . . . . .	7
従属 LU リクエスター (DLUR) . . . . .	10
APPN 接続ネットワーク . . . . .	13
分岐拡張 . . . . .	15
拡張ボーダー・ノード . . . . .	15
分岐拡張 対 拡張ボーダー・ノード . . . . .	18
ネットワーク・ノードの管理 . . . . .	19
APPN 関連アラートに関する入り口点機能 . . . . .	20
APPN MIB に関する SNMP 機能 . . . . .	21
トポロジー・データベースのガーベッジ・コレクション . . . . .	21
構成可能保留アラート待ち行列 . . . . .	22
暗黙中心拠点 . . . . .	22
従属 LU (DDDLU) の動的定義 . . . . .	22
ホスト開始の動的従属 LU 定義 . . . . .	23
TN3270E サーバー . . . . .	23
TN3270E サーバーからホストへのサブエリア SNA 接続用のサポート . . . . .	28
IP を介する HPR 用のエンタープライズ拡張サポート . . . . .	29
サポートされる DLC . . . . .	29
ルーター構成プロセス . . . . .	30
APPN 機能の再始動を必要とする構成変更 . . . . .	30
APPN の構成要件 . . . . .	31
APPN ネットワーク・ノードとしてのルーターの構成 . . . . .	31
分岐拡張の構成 . . . . .	36
拡張ボーダー・ノードの構成 . . . . .	36
高性能ルーティング . . . . .	42
DLUR . . . . .	42

中心拠点の構成	42
保留アラート待ち行列サイズの構成	43
伝送グループ (TG) 特性の定義	43
TG 特性による APPN ルートの計算	44
COS オプション	44
APPN ノードのチューニング	45
ノード・サービス (トレース)	46
APPN トレース拡張	47
会計およびノード統計	47
DLUR 再試行アルゴリズム	48
DLSw を使用するルーターでの APPN の実施	50
APPN フレーム・リレー BAN 接続ネットワークの実施	51
ポート・レベル・パラメーター・リスト	56
リンク・レベル・パラメーター・リスト	56
LU パラメーター・リスト	56
ノード・レベル・パラメーター・リスト	56
APPN 構成に関する注意事項	57
ISDN を使用するパーマネント・サーキットの構成	57
要求時ダイヤル回線を介する APPN の構成	59
WAN 再ルートの構成	63
WAN 復元の構成	68
V.25bis の構成	69
SDLC を使用する APPN の構成	71
X.25 を介する APPN の構成	76
フレーム・リレーを介する APPN の構成	79
フレーム・リレー BAN を介する APPN の構成	79
DLUR を使用する TN3270E の構成	80
サブエリア接続を使用する TN3270E の構成	82
IP を介する HPR 用のエンタープライズ拡張サポートの構成	84
IP を介した HPR による接続ネットワークの構成	85
拡張ボーダー・ノードの構成	85
<b>第2章 APPN の構成および監視</b>	<b>87</b>
APPN 構成プロセスへのアクセス	87
APPN 構成コマンドの要約	87
APPN 構成コマンドの詳細	89
Enable/Disable	89
Set	89
Add	138
Delete	197
List	197
Activate_new_config	197
TN3270E	198
APPN の監視	214
APPN 監視コマンドへのアクセス	215
APPN 監視コマンド	215
Activate	216
Aping	217
Deactivate	217
Dump	217
List	218
Memory	219

Restart . . . . .	219
Stop. . . . .	219
Test. . . . .	219
TN3270E . . . . .	219
Transmit . . . . .	220
<b>第3章 AppleTalk フェーズ 2 の使用 . . . . .</b>	<b>221</b>
基本構成手順 . . . . .	221
ルーター・パラメーターを使用可能にする . . . . .	221
ネットワーク・パラメーターを設定する . . . . .	221
PPP を介する AppleTalk . . . . .	222
AppleTalk 2 ゾーン・フィルター . . . . .	223
一般情報 . . . . .	223
ZoneName フィルターを使用する理由 . . . . .	223
フィルターを追加する方法 . . . . .	224
サンプル構成手順 . . . . .	224
<b>第4章 AppleTalk フェーズ 2 の構成および監視 . . . . .</b>	<b>229</b>
AppleTalk フェーズ 2 構成環境へのアクセス . . . . .	229
AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド . . . . .	229
Add. . . . .	230
Delete . . . . .	231
Disable . . . . .	232
Enable . . . . .	234
List . . . . .	235
Set . . . . .	237
AppleTalk フェーズ 2 監視環境へのアクセス . . . . .	238
AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド . . . . .	238
Atecho. . . . .	239
Cache . . . . .	240
Clear Counters . . . . .	240
Counters . . . . .	240
Dump . . . . .	241
Interface . . . . .	242
<b>第5章 VINES の使用 . . . . .</b>	<b>243</b>
VINES の概要 . . . . .	243
ルーター・プロトコルおよびインターフェースを介する VINES . . . . .	243
サービス・ノードとクライアント・ノード . . . . .	243
VINES ネットワーク・レイヤー・プロトコル . . . . .	244
VINES インターネット・プロトコル (VINES IP) . . . . .	244
ルーティング更新プロトコル (RTP) . . . . .	246
インターネット制御プロトコル (ICP) . . . . .	249
VINES アドレス解決プロトコル (VINES ARP) . . . . .	249
基本構成手順 . . . . .	251
ブリッジング・ルーター上での Banyan VINES の実行 . . . . .	251
WAN リンクを介した Banyan VINES の実行 . . . . .	251
<b>第6章 VINES の構成および監視 . . . . .</b>	<b>253</b>
VINES 構成環境へのアクセス . . . . .	253
VINES 構成コマンド . . . . .	253
Add. . . . .	253
Delete . . . . .	254

Disable . . . . .	254
Enable . . . . .	255
List . . . . .	255
Set . . . . .	256
VINES 監視環境へのアクセス . . . . .	257
VINES 監視コマンド . . . . .	257
Counters . . . . .	258
Dump . . . . .	258
Route . . . . .	260
<b>第7章 DNA IV の使用</b> . . . . .	263
DNA IV の概要 . . . . .	263
DNA IV の用語と概念 . . . . .	264
ルーティング . . . . .	265
ルーティング・テーブル . . . . .	266
エリア・ルーター . . . . .	266
ルーティング・パラメーターの構成 . . . . .	267
IBM による DNA IV の実施 . . . . .	267
アクセス制御の使用によるトラフィックの管理 . . . . .	268
エリア・ルーティング・フィルターの使用によるトラフィックの管理 . . . . .	271
DNA IV の構成 . . . . .	276
<b>第8章 DNA IV の構成および監視</b> . . . . .	281
DNA IV 構成および監視コマンド . . . . .	281
Define/Set . . . . .	282
Purge . . . . .	291
Set . . . . .	292
Show . . . . .	292
Show/List . . . . .	295
Zero . . . . .	301
<b>第9章 OSI/DECnet V の使用</b> . . . . .	303
OSI の概要 . . . . .	303
NSAP アドレス指定 . . . . .	304
IDP . . . . .	305
DSP . . . . .	305
IS-IS アドレス指定形式 . . . . .	305
GOSIP バージョン 2 NSAP . . . . .	306
マルチキャスト・アドレス . . . . .	307
OSI ルーティング . . . . .	307
IS-IS プロトコル . . . . .	308
IS-IS エリア . . . . .	308
IS-IS ドメイン . . . . .	308
IS から IS へのハロー (IIH) メッセージ . . . . .	310
L1 IIH メッセージ . . . . .	310
L2 IIH メッセージ . . . . .	311
ポイント・ポイント IIH メッセージ . . . . .	311
指定 IS . . . . .	312
リンク状態データベース . . . . .	312
ルーティング・テーブル . . . . .	313
アドレス接頭部のコード化 . . . . .	316
認証パスワード . . . . .	317

ESIS プロトコル . . . . .	318
ハロー・メッセージ . . . . .	318
エンド・システム・ハロー (ESH) メッセージ . . . . .	318
中間システム・ハロー (ISH) メッセージ . . . . .	318
DECnet V/OSI 用の X.25 回線 . . . . .	318
ルーティング回線 . . . . .	319
フィルター . . . . .	319
テンプレート . . . . .	320
リンク初期設定 . . . . .	320
OSI/DECnet V の構成 . . . . .	320
基本構成手順 . . . . .	320
イーサネットまたはトークンリング LAN を介する OSI の構成 . . . . .	321
X.25 またはフレーム・リレーを介する OSI の構成 . . . . .	321
DNA IV 環境用の DNA V ルーターの構成 . . . . .	322
DNA IV および DNA V アルゴリズムに関する考慮事項 . . . . .	322
<b>第10章 OSI/DECnet V の構成および監視 . . . . .</b>	<b>325</b>
OSI 構成環境へのアクセス . . . . .	325
OSI/DECnet V 構成コマンド . . . . .	325
Add . . . . .	326
Change . . . . .	333
Clear . . . . .	335
Delete . . . . .	336
Disable . . . . .	338
Enable . . . . .	338
List . . . . .	339
Set . . . . .	346
OSI/DECnet V 監視環境へのアクセス . . . . .	353
OSI/DECnet V 監視コマンド . . . . .	353
Addresses . . . . .	353
Change Metric . . . . .	354
CLNP-Stats . . . . .	354
Designated-router . . . . .	356
DNAV-info . . . . .	357
ES-Adjacencies . . . . .	357
ES-IS-Stats . . . . .	358
IS-Adjacencies . . . . .	360
IS-IS-Stats . . . . .	360
L1-Routes . . . . .	362
L2-Routes . . . . .	362
L1-Summary . . . . .	363
L2-Summary . . . . .	364
L1-Update . . . . .	364
L2-Update . . . . .	365
Ping-1139 . . . . .	366
Route . . . . .	366
Send (Echo Packet) . . . . .	367
Subnets . . . . .	367
Toggle (Alias/No Alias) . . . . .	368
Traceroute . . . . .	368
<b>第11章 IP バージョン 6 (IPv6) の使用 . . . . .</b>	<b>371</b>

IPv6 の概要 . . . . .	371
IPv6 と IPv4 の比較 . . . . .	371
IPv6 アドレス指定 . . . . .	372
IPv6 アドレス形式 . . . . .	372
アドレス接頭部のテキスト表示 . . . . .	373
IPv6 ヘッダーの形式 . . . . .	373
IPv6 の最小 MTU . . . . .	373
IPv6 必須 Path MTU Discovery . . . . .	373
IPv6 必須セキュリティー . . . . .	374
IPv6 近隣ディスカバリー・プロトコル (NDP) . . . . .	374
ルーターおよび接頭部ディスカバリー . . . . .	374
アドレス自動構成 . . . . .	375
アドレス解決 . . . . .	375
近隣非到達可能性検出 . . . . .	375
リダイレクト . . . . .	375
IPv4 を介する IPv6 のトンネル伝送 . . . . .	375
プロトコル独立マルチキャスト (PIM) . . . . .	376
<b>第12章 IPv6 の構成および監視 . . . . .</b>	<b>379</b>
IPv6 構成環境へのアクセス . . . . .	379
IPv6 構成コマンド . . . . .	379
Add . . . . .	380
Change . . . . .	386
Delete . . . . .	387
Disable . . . . .	387
Enable . . . . .	387
List . . . . .	388
Move . . . . .	390
Set . . . . .	390
Update . . . . .	394
Update Packet-filter コマンド . . . . .	394
IPv6 監視環境へのアクセス . . . . .	399
IPv6 監視コマンド . . . . .	399
Access-control . . . . .	400
Cache . . . . .	400
Counters . . . . .	400
Dump routing tables . . . . .	401
Interface addresses . . . . .	401
Internal address . . . . .	402
Mcast . . . . .	402
Mld . . . . .	402
Reset . . . . .	403
Route . . . . .	403
Sizes . . . . .	403
Sniffer . . . . .	403
Static routes . . . . .	404
Packet-filter . . . . .	404
Path-mtu . . . . .	404
Ping6 . . . . .	405
Traceroute6 . . . . .	405
Tunnels . . . . .	406

第13章 近隣ディスカバリー・プロトコル (NDP) の構成および監視	407
NDP 構成環境へのアクセス	407
NDP 構成コマンド	407
Add	408
Change	410
Delete	412
Disable	412
Enable	412
List	412
Set	413
NDP 監視環境へのアクセス	413
NDP 監視コマンド	414
DHCPv6-Relay	414
Dump	414
List	414
Ping6	415
第14章 プロトコル独立マルチキャスト・ルーティング・プロトコル (PIM) の 構成および監視	417
PIM 構成環境へのアクセス	417
PIM 構成コマンド	417
Delete	418
Disable	418
Enable	418
List	418
Set	419
PIM 監視環境へのアクセス	422
PIM 監視コマンド	422
Dump routing tables	423
Clear	423
Interface	423
Join	424
Leave	424
Mcache	425
Mgroup	425
Mstats	426
Neighbor	428
PIM	428
Summary PIM	429
Ping	429
Reset	430
Traceroute	430
Variables	430
第15章 ルーティング情報プロトコル (RIP6) の構成および監視	433
RIP6 構成環境へのアクセス	433
RIP6 構成コマンド	433
Add	434
Change	434
Delete	435
Disable	435
Enable	437

List . . . . .	438
Set . . . . .	439
RIP6 監視環境へのアクセス . . . . .	439
RIP6 監視コマンド . . . . .	440
List . . . . .	440
Dump . . . . .	440
Ping6 . . . . .	440
Reset . . . . .	440
Traceroute6 . . . . .	441
付録. パケット・サイズ . . . . .	443
一般問題 . . . . .	443
ネットワーク特有のサイズ限界 . . . . .	443
プロトコル特有のサイズ限界 . . . . .	444
IP パケットの長さ . . . . .	444
最大パケット・サイズの変更 . . . . .	445
略語集 . . . . .	447
用語集 . . . . .	457
索引 . . . . .	489





1. 拡張ボーダー・ノードの接続 . . . . .	17
2. サブエリアに接続された SNA ノード用の複数の PU . . . . .	29
3. DLSw ポートを使用する APPN 構成のデータの流れ . . . . .	51
4. フレーム・リレー・ブリッジ・フレーム/BAN 接続ネットワーク・サポ ートを使用した場合の論理ビュー. . . . .	52
5. APPN フレーム・リレー・ブリッジ・フレーム/BAN 接続ネットワーク . . . . .	53
6. BAN と 1 つのフレーム・リレー・ポートを使用する単一接続ネットワ ーク . . . . .	53
7. BAN と複数のフレーム・リレー・ポートを使用する単一接続ネットワ ーク . . . . .	54
8. BAN を使用する複数の接続ネットワーク . . . . .	54
9. ブリッジングと 1 つのフレーム・リレー・ポートを使用する単一接続ネッ トワーク . . . . .	55
10. ブリッジングと複数のフレーム・リレー・ポートを使用する単一接続ネッ トワーク . . . . .	55
11. ブリッジングを使用する複数の接続ネットワーク . . . . .	55
12. ゾーン・フィルターの例 . . . . .	226
13. ネットワーク・フィルターの例. . . . .	228
14. ルーティング・テーブルの例 . . . . .	247
15. 近隣ノード・テーブルの例 . . . . .	248
16. 包括的アクセス制御の例 . . . . .	270
17. 排他的アクセス制御の例 . . . . .	271
18. セキュリティー用のエリア・ルーティング・フィルターの例 . . . . .	273
19. DECnet ドメインの混合の例. . . . .	276
20. OSI ネットワーク . . . . .	303
21. NSAP アドレス構造. . . . .	305
22. IS-IS NSAP アドレス指定の解釈 . . . . .	305
23. GOSIP アドレス形式 . . . . .	306
24. OSI ドメイン . . . . .	309
25. 同義エリア . . . . .	310
26. 内部および外部ルーティング・メトリック . . . . .	316



# 一 表

1. APPN ネットワーク・ノード機能の実施 . . . . .	4
2. 装置 NMVT ベクトル . . . . .	23
3. APPN ルーティング用にサポートされるポート・タイプ . . . . .	29
4. APPN 構成コマンドの要約 . . . . .	87
5. 構成パラメーター・リスト - APPN ルーティング . . . . .	89
6. 構成パラメーター・リスト - 高性能ルーティング (HPR) . . . . .	94
7. 構成パラメーター・リスト - HPR タイマーおよび再試行オプション . . . . .	95
8. 構成パラメーター・リスト - 従属 LU リクエスター . . . . .	98
9. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード・チューニング . . . . .	103
10. 構成パラメーター・リスト - トレース設定質問 . . . . .	109
11. 構成パラメーター・リスト - ノード・レベル・トレース . . . . .	111
12. 構成パラメーター・リスト - プロセス間信号トレース . . . . .	117
13. 構成パラメーター・リスト - モジュール出入り口トレース . . . . .	123
14. 構成パラメーター・リスト - 一般構成要素レベル・トレース . . . . .	125
15. 構成パラメーター・リスト - その他のトレース . . . . .	132
16. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード管理 . . . . .	134
17. 構成パラメーター・リスト - APPN ISR 記録媒体 . . . . .	136
18. 構成パラメーター・リスト - ポート構成 . . . . .	138
19. 構成パラメーター・リスト - ポート定義 . . . . .	144
20. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト TG 特性 . . . . .	149
21. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト LLC 特性 . . . . .	154
22. 構成パラメーター・リスト - HPR デフォルト指定変更 . . . . .	157
23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 . . . . .	158
24. 構成パラメーター・リスト - TG 特性変更 . . . . .	170
25. 構成パラメーター・リスト - 従属 LU サーバー変更 . . . . .	173
26. 構成パラメーター・リスト - LLC 特性変更 . . . . .	174
27. 構成パラメーター・リスト - HPR デフォルト変更 . . . . .	177
28. 構成パラメーター・リスト - LEN エンド・ノード LU 名 . . . . .	179
29. 構成パラメーター・リスト - 接続ネットワーク - 詳細 . . . . .	179
30. 構成パラメーター・リスト - TG 特性 (接続ネットワーク) . . . . .	182
31. 構成パラメーター・リスト - APPN COS - モード名の COS 名へのマッ ピング - 詳細 . . . . .	185
32. 構成パラメーター・リスト - 接続ネットワークへの APPN 追加ポート . . . . .	188
33. 構成パラメーター・リスト - APPN 暗黙中心拠点 . . . . .	189
34. 構成パラメーター・リスト - APPN ローカル PU . . . . .	189
35. 構成パラメーター・リスト - ルーティング・リストの構成 . . . . .	192
36. 構成パラメーター・リスト - COS マッピング・テーブル構成 . . . . .	195
37. TN3270E 構成コマンドの要約 . . . . .	198
38. 構成パラメーター・リスト - TN3270E の設定 . . . . .	198
39. 構成パラメーター・リスト - TN3270E 暗黙の追加 . . . . .	202
40. 構成パラメーター・リスト - TN3270E LU の追加 . . . . .	204
41. 構成パラメーター・リスト - TN3270E マップの追加 . . . . .	208
42. 構成パラメーター・リスト - TN3270E ポートの追加 . . . . .	209
43. 構成パラメーター・リスト - TN3270E LU の削除 . . . . .	211
44. 構成パラメーター・リスト - TN3270E 暗黙の削除 . . . . .	211
45. 構成パラメーター・リスト - TN3270E マップの削除 . . . . .	212
46. 構成パラメーター・リスト - TN3270E ポートの削除 . . . . .	214
47. APPN 監視コマンドの要約 . . . . .	215

48.	TN3270E 監視コマンドの要約 . . . . .	219
49.	AppleTalk フェーズ 2 構成コマンドの要約 . . . . .	229
50.	AppleTalk フェーズ 2 監視コマンドの要約 . . . . .	238
51.	VINES IP ヘッダー・フィールドの要約 . . . . .	245
52.	クライアント・ノードおよびサービス・ノードの VINES ARP 状態 . . . . .	250
53.	VINES 構成コマンドの要約 . . . . .	253
54.	VINES 監視コマンドの要約 . . . . .	257
55.	DNA IV および DNA V アルゴリズムに関する考慮事項 . . . . .	277
56.	NCP 構成および監視コマンド . . . . .	281
57.	IS-IS マルチキャスト・アドレス . . . . .	307
58.	OSI 構成コマンドの要約 . . . . .	325
59.	OSI/DECnet V 監視コマンドの要約 . . . . .	353
60.	IPv6 構成コマンドの要約 . . . . .	379
61.	Update Packet-filter 構成コマンドの要約 . . . . .	394
62.	IPv6 監視コマンドの要約 . . . . .	399
63.	NDP 構成コマンドの要約 . . . . .	407
64.	NDP 監視コマンドの要約 . . . . .	414
65.	PIM 構成コマンドの要約 . . . . .	417
66.	PIM 監視コマンドの要約 . . . . .	422
67.	RIP6 構成コマンドの要約 . . . . .	433
68.	RIP6 監視コマンドの要約 . . . . .	440
69.	デフォルトのネットワーク特有の最大パケット・サイズ . . . . .	444

---

## 特記事項

本書において、日本では発表されていないIBM製品（機械およびプログラム）、プログラミングまたはサービスについて言及または説明する場合があります。しかし、このことは、弊社がこのようなIBM製品、プログラミングまたはサービスを、日本で発表する意図があることを必ずしも示すものではありません。本書で、IBMライセンス・プログラムまたは他のIBM製品に言及している部分があっても、このことは当該プログラムまたは製品のみが使用可能であることを意味するものではありません。これらのプログラムまたは製品に代えて、IBMの知的所有権を侵害することのない機能的に同等な他社のプログラム、製品またはサービスを使用することができます。ただし、IBMによって明示的に指定されたものを除き、これらのプログラムまたは製品に関連する稼働の評価および検証はお客様の責任で行っていただきます。

IBMおよび他社は、本書で説明する主題に関する特許権（特許出願を含む）商標権、または著作権を所有している場合があります。本書は、これらの特許権、商標権、および著作権について、本書で明示されている場合を除き、実施権、使用権等を許諾することを意味するものではありません。実施権、使用権等の許諾については、下記の宛先に、書面にてご照会ください。

〒106-0032 東京都港区六本木3丁目2-31

AP事業所

IBM World Trade Asia Corporation

Intellectual Property Law & Licensing

本書において解説されているライセンス・プログラムおよびそのライセンス・プログラム資料は、「IBM プログラム使用契約書」の契約条件にもとづいて弊社が提供するものです。

本書は、プロダクション使用を目的としたものでなく、いかなる種類の保証も含まれていません。このため、商用および特定の目的への適合性の保証を含め、すべての保証に対し本書は関与しません。



---

## 本書のオンライン・バージョンのご使用条件

弊社は、お客様に対して以下のことを許諾します。

本媒体に取められた文書 (IBM プログラムを除く。以下、「資料」という) をお客様の社内使用のために複製し、改変し、印刷することができます。ただし、資料のすべての複製物上には、全文複製か部分複製かを問わず、著作権表示、すべての注意書きのほか必要な表示をそのまま複製するものとします。

上記の条件に違反があった場合は、本使用権は終了するものとします。この場合、お客様は、ただちに複製物のすべてを破棄し、本媒体を弊社に返却するものとします。





---

## 商標

次のものは、IBM Corporation の商標です。

Advanced Peer-to-Peer Networking	IBM	PS/2
AIX	Micro Channel	RS/6000
AIXwindows	NetView	System/370
APPN	AS/400	Nways
VTAM	BookManager	

UNIX は、X/Open Company Limited がライセンスしている米国ならびに他の国における登録商標です。

Microsoft、Windows、Windows NT、および Windows のロゴは、Microsoft Corporation の商標または登録商標です。

他の会社名、製品名、およびサービス名などは、それぞれ各社の商標または登録商標です。



---

## まえがき

本書は、xxiiiページの『ライブラリーの概要』に記述されている製品ライブラリーに含まれており、2212 によってサポートされるプロトコル・グループについて説明しています。特定の 2212 は、資料に説明されているすべてのフィーチャーおよび機能をサポートするわけではありません。装置特有のフィーチャーまたは機能については、その制約を該当する資料で指摘しています。

本書では、2212 を“ルーター”または“装置”と呼んでいます。本書に記載した例は、2212 の構成を表していますが、実際の出力は本書と異なっている場合があります。示されている例は、ユーザーの装置を構成する際に表示される内容のガイドラインとして使用してください。

**本書の対象読者：**本書は、コンピューター・ネットワークの導入と運用を担当する方々を対象にしています。コンピューター・ネットワーキングのハードウェアおよびソフトウェアの使用経験は、プロトコル・ソフトウェアを使用する上で役立ちますが、プログラミングの経験は必要ありません。

**追加情報の入手方法：**本書の印刷後に、文書内容が変更されている場合があります。本書の印刷後に追加情報が得られた場合、または変更が必要になった場合には、構成プログラム・ディスクットのディスクット 1 中のファイル (README という名前) に入っています。このファイルは、ASCII テキスト編集プログラムで見ることができます。

---

## ソフトウェアについて

IBM Access Integration Servicesは、IBM 2212 (ライセンス・プログラム番号 5639-F73) をサポートするソフトウェアです。このソフトウェアには、以下の構成要素があります。

- 基本コード。これは次のものから構成されます。
  - 装置のためにルーティング、ブリッジング、データ・リンク交換、および SNMP エージェント機能を提供するコード
  - ルーター・ユーザー・インターフェース。これにより、装置に導入された アクセス・インテグレーター・サービスの基本コードを構成、監視、および使用することができます。ルーター・ユーザー・インターフェースへのアクセスは、サービス・ポートに接続された ASCII 端末またはエミュレーターを通してローカルで行うことも、Telnet セッションまたはモデム接続装置を介してリモートから行うこともできます。

基本コードは、工場ですべて 2212 にインストール済みです。

- IBM Access Integration Services用の構成プログラム (本書では 構成プログラム と呼びます) は、独立型ワークステーションから装置を構成することができるようにするグラフィカル・ユーザー・インターフェースです。構成プログラムには、エラー検査とオンライン・ヘルプ情報が含まれています。

構成プログラムは、工場ですべてプリロードされていません。ソフトウェアの発注の一部として、装置とは別に納入されます。

IBM Access Integration Services用の構成プログラムは、IBM ネットワーキング・テクニカル・サポートのホーム・ページからも入手できます。サーバーのアドレスおよびディレクトリーについては、マルチプロトコル/アクセス・サービス製品 構成プログラム使用者の手引き、GC88-6657 を参照してください。

---

## 本書の表記上の規則

本書では、コマンドの構文およびプログラムの応答を表示するのに、以下の規則を使用しています。

1. コマンドの省略形は、次の例で示されているように下線が付けられています。

reload

この例では、コマンド全体 (reload) を入力することも、その省略形 (rel) を入力することもできます。

2. パラメーター用のキーワード選択項目は、大括弧に入れて示してあり、ワード or によって分離されています。たとえば、次のようになります。

command [keyword1 or keyword2]

パラメーター用の値としてキーワードの一方を選択します。

3. オプションの後に 3 つのピリオドが続いている場合は、そのオプションの後に追加データ (たとえば、変数) を入力することを示しています。たとえば、次のようになります。

time host ...

この例では、ピリオドの代わりにホストの IP アドレスを入力します (このコマンドの説明の箇所に説明してあります)。

4. コマンドに応答して表示される情報では、オプションのデフォルトを、オプションの直後に大括弧に入れて示してあります。たとえば、次のようになります。

Media (UTP/STP) [UTP]

この例では、ユーザーが STP を指定しなかった場合、デフォルトの媒体は UTP になります。

5. キーボードのキーの組み合わせは、本文の中で次のように表示しています。

• **Ctrl-P**

• **Ctrl -**

キーの組み合わせ **Ctrl -** は、Ctrl キーとハイフンを同時に押す必要があることを示しています。特定の状況では、このキーの組み合わせは、コマンド行プロンプトを変更します。

6. キーボード・キーの名前はこのように示されます。 **Enter**

7. 変数 (つまり、定義するデータを表すために使用される名前) は、イタリックにより示されます。たとえば、次のようになります。

File Name: *filename.ext*

---

## ライブラリーの概要

**情報の更新および訂正:** 資料の印刷後に組み込まれた技術変更、説明、および修正に関する情報を入手するには、以下のアドレスの IBM 2212 のホーム・ページを参照してください。

<http://www.networking.ibm.com/2212/2212prod.html>

下のリストには、IBM 2212 ライブラリーの資料を作業別に配列してあります。

### 計画

#### **GA88-6571**

*IBM 2212 入門と計画の手引き*

この資料は、IBM 2212 と一緒に出荷されます (英語版のみ)。導入の準備の仕方と初期構成の方法について説明しています。

### 導入

#### **GA88-6572**

*IBM 2212 アクセス・ユーティリティー 導入および初期構成の手引き*

この資料は、IBM 2212 と一緒に出荷されます (英語版のみ)。この資料では、IBM 2212 をインストールする方法とそのインストールの検査方法について説明しています。

#### **GX27-4048**

*2212 Hardware Configuration Quick Reference*

この参照カードは、IBM 2212 の正しい状態の判別に使用されるハードウェア構成情報の入力および保管を行う場合に使用するものです。

### 診断および保守

#### **GY27-0362**

*IBM 2212 Access Utility Service and Maintenance Manual*

この資料は、IBM 2212 と一緒に出荷されます (英語版のみ)。IBM 2212 で生じる問題を診断し、これを修理する場合の手順について説明してあります。

### 運用およびネットワーク管理

以下のものは、アクセス・インテグレーター・サービス・プログラムをサポートする資料のリストです。

#### **SD88-6062**

*ソフトウェア使用者の手引き*

この資料では、以下について説明しています。

- アクセス・インテグレーター・サービス・ソフトウェアを構成、監視、および使用する方法。

- アクセス・インテグレーター・サービスのコマンド行ルーター・ユーザー・インターフェースを使用して、IBM 2212 と一緒に出荷されるネットワーク・インターフェースおよびリンク・レイヤー・プロトコルを構成および監視する方法。

#### **SD88-6063**

フィーチャーの使用と構成

#### **SD88-6064**

プロトコルの構成と監視 解説書 第 1 巻

#### **SD88-6065**

プロトコルの構成と監視 解説書 第 2 巻

この 2 つの資料は、アクセス・インテグレーター・サービスのコマンド行ユーザー・インターフェースにアクセスし、これを使用して、製品と一緒に出荷されるルーティング・プロトコル・ソフトウェアの構成および監視を行う方法について説明しています。

装置がサポートする各プロトコルに関する情報も含まれています。

#### **SC88-6373**

イベント・ログ・システム・メッセージの手引き

この資料には、出される可能性があるエラー・コードのリストとエラーの説明、およびエラーを訂正するための推奨処置が記載されています。

#### **構成**

##### **GC88-6657**

マルチプロトコル/アクセス・サービス製品 構成プログラム 使用者の手引き

この資料は構成プログラムの使用方法について解説しています。

#### **安全**

##### **SD21-0030**

*Caution: Safety Information--Read This First*

この資料は、IBM 2212 と一緒に出荷されるもので、これには IBM 2212 のインストールおよび保守に適用される注意および危険のただし書きが記載されています。

#### **製品情報**

URL: <http://www.networking.ibm.com/2212/2212prod.html>

この IBM Web ページでは、WWW を通して製品情報を提供しています。

---

## **IBM 2212 ソフトウェア・ライブラリーに関する変更の要約**

以下のリストは、バージョン 3.3 で行われた変更に応用されます。変更は次の通りです。

#### **• 新規機能**

- コード化サブシステム (ES)
- 動的ホスト構成プロトコル (DHCP) サービス

- バーチャル・プライベート・ネットワーク (VPN)
  - ディレクトリー・サービス: Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) サポート
  - ISAKMP/Oakley サポート
  - レイヤー 2 転送 (L2F)
  - ポイント・ポイント間トンネル伝送プロトコル (PPTP)
  - 差別化サービス
- フレーム・リレー CIR、Bc、および Be の最大 J2 6 Mbps のサポート
- フレーム・リレーを介する音声
- フレーム・リレー・パケット断片化
- フレーム・リレーを介する音声パケット転送
- Deep WAN サポート
- デジタル・モデム・アダプターの ISDN 信号
- **拡張機能**
  - IP の機能強化
    - 汎用 IPv4 ルーティング・ポリシー
    - IPv6 パケット・フィルタ、動的再構成、および DHCP 中継エージェントのサポート
  - SDLC の機能強化
    - 1 次グループ・ポーリング
    - 両方向同時通信
  - ルーターに待ち行列化されている非セッション・メッセージの制御を可能にする DLSw 構成パラメーター
  - Thin サーバー機能のパフォーマンスの向上
  - TN3270 の機能強化
    - IBM eNetwork ホスト・オンデマンド・クライアント・キャッシュ
    - ホスト開始の動的 LU 定義
    - DLSw を介する複数 PU SA
  - ブリッジングの機能強化
    - IPX SR-TB サポート
  - X.25 動的再構成サポート
  - IPX の機能強化
    - 構成可能 RIP ティック
    - フレーム・リレー SVC を介する IPXWAN
  - コマンド行インターフェースのコマンド完了機能
  - 高性能システム・カード上での Web サーバー・キャッシュ・サポート (外部キャッシュ・マネージャー、高可用性と拡張容易性の機能強化が含まれる)
- **説明と訂正**

技術的な変更や追加は、変更部分の左側の欄外に縦線 (|) で示してあります。

## ヘルプの入手

コマンド・プロンプトで、そのレベルで使用可能なコマンドのリストの形でヘルプを入手することができます。これを行うには、**?** (**help** コマンド) を入力してから、**Enter** を押します。**?** を使用して、現行レベルから使用可能なコマンドをリストします。オプションをリストするには、通常は、特定のコマンド名の後に **?** を入力することができます。

---

## 下位レベル操作環境の終了

使用するソフトウェアは複数レベルで作動するため、2 次レベル、3 次レベルあるいはそれ以下のレベルを使用して、2212 の構成とか操作をおこないます。1 つ高いレベルに戻るには **exit** コマンドを入力します。2 次レベルまで戻るためには、2 次レベルのプロンプト (Config> または + の表示) が現れるまで **exit** コマンドの入力を繰り返します。

たとえば、ASRT プロトコル構成を終了するには次のように入力します。

```
ASRT config> exit  
Config>
```

1 次レベル (OPCON) に直接戻る場合は中断文字 (通常 **Ctrl-P** に設定されている) を入力します。



---

## 第1章 APPN の使用

この章では APPN について説明しており、以下の節が含まれています。

- 『APPN とは ?』
- 4ページの『ルーター上で実施される APPN 機能』
- 6ページの『APPN ネットワーク・ノードの任意選択フィーチャー』
- 29ページの『サポートされる DLC』
- 30ページの『ルーター構成プロセス』
- 57ページの『APPN 構成に関する注意事項』

---

### APPN とは ?

拡張ピアツーピア・ネットワーキング機能 (APPN) は、SNA アーキテクチャーを拡張し、SNA ホスト・コンピューターのサービスを必要とせずにタイプ 2.1 (T2.1) ノード同士が直接通信できるようにします。

### ピアツーピア通信

T2.1 ノードは、他の T2.1 ノードとの接続を活動化し、他のノードと LU-LU セッションを設定することができます。この 1 対の T2.1 ノードは、どちら側からも通信を開始できるので、その関係を **ピア関係** と呼んでいます。

APPN より前は、T2.1 ノードが別の T2.1 ノードと直接通信することは可能でしたが、そのパートナーおよび関連資源を見付けるのに、中央 SNA ホストのサービスが必要でした。2 つのノード間のルートはすべて事前に定義されていました。APPN は、T2.1 ノードの機能を拡張して、以下のようにしています。

- ネットワーク資源は、それが存在するノードでのみ定義する。
- 必要に応じて、これらの資源に関する情報をネットワーク全体に配布する。
- ネットワーク・トポロジーおよび必要なサービス・クラスについての現在の情報を使用して、ノード間のルートを動的に生成する。

### APPN ノード・タイプ

APPN アーキテクチャーでは、ネットワーク内で 4 つのタイプのノードを使用することができます。

- APPN ネットワーク・ノード
- APPN エンド・ノード
- ロー・エントリー・ネットワーキング (LEN) エンド・ノード
- DLUR でサポートされる PU 2.0 ノード

ルーターは、4 つのノード・タイプのすべての接続をサポートする APPN ネットワーク・ノードとして構成することができます。ルーターは、APPN のエンド・ノードとしては機能できません。

### APPN ネットワーク・ノード

APPN ネットワーク・ノードは、そのドメイン内のすべての資源 (LU) に対して、ディレクトリー・サービスおよびルーティング・サービスを提供します。ネットワーク・ノードの定義域は、次のものから構成されます。

- ノードが所有するローカル資源
- ノードの資源を管理するコントロール・ポイント (CP)
- ネットワーク・ノードのサービスを使用する APPN エンド・ノードおよび LEN エンド・ノードが所有する資源

APPN ネットワーク・ノードは、以下の機能も提供します。

- ネットワークのトポロジに関する情報を交換する。この情報交換は、ネットワーク・ノードが接続を設定するたびに、あるいはネットワークのトポロジが変更されたとき（たとえば、ネットワーク・ノードが非活動化されたとき、オンラインになったとき、またはリンクが輻輳（ふくそう）したり故障したとき）に行われます。ネットワーク・ノードはトポロジの更新を受信すると、CP-CP セッションを設定している他の活動ネットワーク・ノードに、この情報を同報通信します。
- 中間ノードとして作動し、一方の隣接ノードからセッション・データを受け取り、そのデータをパス上の次の隣接ノードに渡す。

ネットワーク・ノードとして、ルーターは接続された APPN エンド・ノードおよび LEN エンド・ノードへのサーバーとして作動し、以下の機能を提供することができます。

#### ディレクトリー・サービス

ネットワーク・ノードは、他のネットワーク・ノードと通信して、APPN エンド・ノードの代わりにネットワーク内の資源を探することができます。また、ネットワーク・ノードは APPN および LEN エンド・ノード資源のローカル・ディレクトリーを維持しており、接続 APPN エンド・ノード、接続 LEN エンド・ノード、またはその他のネットワーク・ノードの代わりに探索することもできます。

#### トポロジ/ルーティング・サービス

APPN エンド・ノードから要求があると、ネットワーク・ノードは、ネットワーク内の発信元論理装置 (LU) からあて先 LU へのルートを動的に判別します。また、ネットワーク・ノードは、他のネットワーク・ノードとそれらのノードへのルートに関する情報も維持しています。ルートは、ネットワークの現行トポロジに基づいています。

#### 管理サービス

ネットワーク・ノードは、アラート条件を指定された中心拠点に渡し、問題を集中管理することができます。ネットワーク・ノードは、そのドメイン内のすべての資源のアラート条件を処理する責任があります。このプロセスについては、19ページの『ネットワーク・ノードの管理』で説明します。

### APPN エンド・ノード

APPN エンド・ノードは、そのノードに関連付けられている論理装置 (LU) に対して、限定されたディレクトリー・サービス、ルーティング・サービス、および管理サー

ビスを提供します。APPN エンド・ノードは、そのネットワーク・ノード・サーバーとして、あるネットワーク・ノードを選択します。そのネットワーク・ノードがAPPN エンド・ノードのサーバーとして働くことに同意した場合、エンド・ノードはローカル資源をそのネットワーク・ノードに登録することができます。これにより、ネットワーク・ノード・サーバーは、APPN エンド・ノード上にある資源に対する探索要求を代行受信し、受け渡しできるようになります。

APPN エンド・ノードとそのネットワーク・ノード・サーバーは、CP-CP セッションを設定して通信します。APPN エンド・ノードは複数のネットワーク・ノードに接続できますが、同時に APPN エンド・ノードのサーバーとして働くことができるのは、これらのノードのうちの 1 つだけです。

APPN エンド・ノードは、不明の資源に対する要求はすべてネットワーク・ノード・サーバーに転送します。ネットワーク・ノード・サーバーは探索機能を使用して、要求された資源を探し出し、APPN エンド・ノードから資源までのルートを計算します。

### LEN ノード

LEN ノードというのは、APPN 拡張機能を備えていない T2.1 ノードです。LEN ノードは、必要なあて先 LU がすべて LEN ノードに登録されている限り、他の LEN ノード、APPN エンド・ノード、および APPN ネットワーク・ノードとピア接続を設定することができます。また LEN ノードは、APPN ネットワークと SNA サブエリア・ネットワーク間のゲートウェイとしての役目を果たすこともできます。

LEN ノードは、APPN ネットワーク・ノード・サーバーと CP-CP セッションを設定することができないので、その資源をサーバーに登録したり、サーバーに資源を探索して資源へのルートを動的に計算するように要求したりすることはできません。リモート LU (非隣接ノードが所有) が APPN ネットワーク・ノード上に存在するものとして事前定義することによって (ただし、実際場所はネットワーク内のどこにあっても構いません)、LEN ノードはディレクトリー・サービスおよびルーティング・サービスを間接的に利用することができます。LEN ノードは、リモート LU とのセッションを開始する必要がある場合、その LU に対するセッション活動化要求 (BIND) をネットワーク・ノードに送ります。この場合、ネットワーク・ノードは LEN ノードのネットワーク・ノード・サーバーとして働き、要求された資源を探し出し、ルートを計算して、正しいあて先に BIND を転送します。

ルーター・ネットワーク・ノードの構成時に、接続 LEN エンド・ノードに関連付ける LU の名前を指定することができます。これらの LU 名は、ルーター・ネットワーク・ノードのローカル・ディレクトリーに常駐しています。ルーター・ネットワーク・ノードは、これらの LEN エンド・ノード資源の 1 つを探すための要求を受け取った場合、その LU をローカル・ディレクトリーで見付けて、探索を出したノードに肯定応答を戻すことができます。接続 LEN エンド・ノードに指定する必要がある LU 名の数を減らすために、ルーターは LU 名の一部をワイルドカード文字で表すことができる総称 LU 名の使用をサポートしています。

### PU 2.0 ノード

PU 2.0 ノードとは、従属 LU を含んでいるタイプ T2.0 ノードです。PU 2.0 ノードは、APPN エンド・ノードまたはネットワーク・ノードによって実施される従属

## APPN の使用

LU リクエスター (DLUR) 機能によってサポートされます。PU 2.0 は、システム・サービス・コントロール・ポイントのサービスを必要とし、これは DLUR が使用可能な APPN ノードを介して提供されます。APPN ノードには、DLUR 機能によってサポートされる従属 LU を含めることができますが、ルーターには従属 LU は含まれません。

## ルーター上で実施される APPN 機能

ルーターは、システム・ネットワーク体系 APPN 参照に定義されている、APPN リリース 2 基本アーキテクチャー機能を実施しています。ルーターによって実施される APPN ネットワーク・ノード機能については、表1 に要約してあります。表の後に、特定の機能に関する注記があります。ルーターによってサポートされる APPN 管理サービスの説明については、19ページの『ネットワーク・ノードの管理』を参照してください。

APPN は、LU 6.2 プロトコルを使用して、CP-CP セッション・パートナー間のピア接続を提供します。ルーター・ネットワーク・ノードは、CP-CP セッションに必要な LU 6.2 プロトコル、およびネットワーク・ノード CP とそのネットワーク管理センター間のセッションで使用される LU 6.2 プロトコルを実施しています。ルーターで実施されている APPN は、ユーザー作成の LU 6.2 プログラムをサポートするためのアプリケーション・プログラム・インターフェースは提供しません。

表1. APPN ネットワーク・ノード機能の実施

APPN 機能	Yes	No	注
<b>セッション・サービスおよびサポート機能</b>			
複数 CP-CP セッション	X		
モード名のサービス・クラス (COS) へのマッピング	X		1
限定資源リンク・ステーション	X		2
BIND セグメンテーションと再組み立て	X		3
セッション・レベル・セキュリティー	X		4
<b>中間セッション・ルーティング</b>			
中間セッション・ルーティング	X		
従属 LU セッションのルーティング	X		
固定および適応セッション・レベル歩調合せ	X		
RU セグメンテーションと再組み立て	X		5
<b>ディレクトリー・サービス</b>			
同報通信探索	X		
指定探索	X		
ディレクトリー・キャッシュ	X		
ディレクトリー・サービス・キャッシュの安全保管		X	6
中央ディレクトリー・サーバー		X	7
中央ディレクトリー・クライアント	X		7
APPN EN LU のネットワーク・ノード・サーバーへの登録	X		
ネットワーク・ノード・サーバー上の LEN ノード LU の定義	X		
接続 LEN ノード資源を定義するためのワイルドカードの使用	X		
複数の『資源検出』状態の受け入れ	X		
DLUR EN 用のネットワーク・ノード・サーバー - オプション・セット 1116	X		
<b>トポロジー / ルーティング・サービス</b>			
トポロジー交換	X		

表 1. APPN ネットワーク・ノード機能の実施 (続き)

APPN 機能	Yes	No	注
定期的なトポロジー同報通信	X		8
トポロジー・データベースの維持	X		9
トポロジーの CP-CP セッションの認知	X		
ランダム・ルート計算	X		10
キャッシュされたルーティング・ツリー	X		11
トポロジー・データベースの安全保管	X		
ガーベッジ・コレクション拡張機能	X		
<b>接続</b>			
接続ネットワーク定義	X		12
複数伝送グループ	X		
並列伝送グループ	X		
<b>管理サービス</b>			
複数定義域サポート (MDS)	X		
明示中心拠点	X		
暗黙中心拠点	X		
保留アラート	X		
中心拠点をもつ SSCP-PU セッション		X	
アラート内の SNA/MS 問題診断データ	X		

**注:**

- 新しいモード名は、コマンド行インターフェースを使用して、ルーターで定義することができます。これらの新しいモード名を、既存のサービス・クラス (COS) 定義名に、または構成ツールを使用して定義できる新しい COS 定義に、マップすることができます。
- 限定資源リンク・ステーションは、以下に対してサポートされます。
  - 接続ネットワーク・リンク
  - X.25 SVC リンク
  - ISDN、V.25bis、または V.34 を介して稼働する PPP リンク
  - ISDN を介して稼働するフレーム・リレー・リンク
- ルーターは、隣接ノードへの TG を活動化するときに、TG を介して送信できる最大メッセージ・サイズをそのノードと交渉します。BIND メッセージが、交渉されたメッセージ・サイズより大きい場合、ルーターは BIND を細分化します。細分化は、隣接ノードが BIND を再組み立てできる場合にのみ行われます。ルーターは、BIND の再組み立てをサポートします。
- セッション・レベル・セキュリティー・フィーチャーは、ルーター・ネットワーク・ノードと隣接ノード間の接続に対して使用可能にすることができます。接続を設定する前に、各ノードがパートナーを確認できるようにするために、接続の両方のパートナーに突き合わせ 16 進数キーが必要です。
- セッション・データを隣接ノードにルートするときに、メッセージ単位が、伝送グループを介して送信できる最大メッセージ・サイズを超えている場合、ルーターは要求/応答単位 (RU) を細分化します。ルーターは細分化された RU を受信すると、それを再組み立てします。
- APPN ネットワーク内で資源を見付けるのに成功した後、ルーターは将来の使用に備えて、この情報をローカル・ディレクトリー・データベースに保管またはキ

## APPN の使用

キャッシュします。ただし、ルーターは、ノードが故障した場合の回復に備えて、これらのキャッシュしたディレクトリー項目をディスクのような永続記憶媒体に保管することはしません。

7. ルーターは、APPN ネットワークの中央ディレクトリー・サーバーとして使用することはできません。ただし、中央ディレクトリー・サーバーを使用して、ネットワーク内の資源の場所に関するディレクトリー情報を入手することはできます。
8. 他のネットワーク・ノードがルーターに関する情報をトポロジー・データベースから廃棄してしまうのを防止するために、ルーターは、それ自体とそれがローカルに所有している伝送グループに関するトポロジー・データベース更新 (TDU) を 5 日ごとに作成し、この TDU をネットワーク・ノードに同報通信します。
9. ルーターのネットワーク・トポロジー・データベースの各資源項目ごとに、インターバル・タイマーが関連付けられています。ルーターがある資源に関する情報を 15 日以内にまったく受け取らなかった場合、ルーターはその資源の項目をデータベースから廃棄します。
10. 特定のサービス・クラスについて、発信元 LU からあて先 LU への最小加重ルートが 2 つ以上ある場合、ルーターはそのセッション用としてそれらのルートの 1 つをランダムに選択します。この処置は、ネットワークのトラフィックの流れを分散化させるのに役立ちます。
11. ルーターは、ネットワーク・トポロジー・データベースのコピーを維持しています。データベースには、特定のサービス・クラスについて、他のネットワーク・ノードへの利用可能なルートが識別されています。ルーターは、ネットワーク・ノードまたはそのネットワーク・ノードに隣接するエンド・ノードへのルートを計算することが必要になったとき、トポロジー・データベースの情報を使用して、そのネットワーク・ノード用のルーティング・ツリーを生成します。ルーティング・ツリーは、必要なサービス・クラスにおけるネットワーク・ノードへの最適ルートを識別します。  

ルーターは新しいルーティング・ツリーを生成すると、そのツリーをキャッシュに保管します。ルーターがサービス要求を受け取った場合、最初にキャッシュを検査して、計算済みのルートがあるかどうかを調べます。キャッシュの使用により、必要なルート計算の数を減らすことができます。ルーティング・ツリーを無効にするトポロジー情報を受け取ると、ルーターはそのツリーを廃棄します。ルーターは、必要に応じてツリーを再計算し、新しいツリーをキャッシュします。
12. ルーターはイーサネット・ポート、トークンリング・ポート、フレーム・リレー BAN ポート、および IP を介する HPR 用のエンタープライズ拡張サポート上の接続ネットワークのメンバーとして定義することができます。

---

## APPN ネットワーク・ノードの任意選択フィーチャー

基本 APPN アーキテクチャー機能に加えて、ルーターは以下のオプション機能セットおよび新機能も実施しています。

- 087** ガーベッジ・コレクション拡張機能
- 1002** 隣接リンク・ステーション名



- 1007 並列 TG
- 1012 LU 名 = CP 名
- 1016 拡張ボーダー・ノード
- 1061 NNS サポート用の SS 拡張の前提条件
- 1063 NNS サポート用の SS 拡張
- 1067 従属 LU リクエスター
- 1071 汎用 ODAI
- 1101 事前ロード・ディレクトリー・キャッシュ
- 1107 中央資源登録 (LU の)
- 1116 DLUS がサービスする LU 登録に対するネットワーク・ノード・サーバー・サポート
- 1119 マネージャーへの分岐トポロジーの報告
- 1120 分岐認識
- 1121 分岐拡張
- 1200 ツリーのキャッシュと TG のキャッシュ
- 1201 永続記憶媒体
- 1400 高性能ルーティング (HPR)
- 1401 高速トランスポート・プロトコル (RTP)
- 1402 RTP を介する制御フロー
- 1405 HPR ボーダー・ノード
  - ノード・パフォーマンス調整
  - ノード・サービス・トレース
  - 会計およびノード統計収集

## 高性能ルーティング

HPR は、既存のハードウェアを使用して、高速で低エラー率のリンクを介してより良いパフォーマンスを提供する、APPN アーキテクチャーの拡張機能です。HPR は、通常の APPN 中間セッション・ルーティング (ISR) を、自動ネットワーク・ルーティング (ANR) と呼ばれる新しいタイプのソース・ルーティング機能が含まれているネットワーク制御レイヤー (NCL) で置き換えます。ANR パケットには完全な HPR ルートが入っているので、中間ルーティング・ノードがパケットをルートするのに必要な処理のオーバーヘッドと記憶域の所要量を減らすことができます。

また HPR は、ノード間の各リンクのエラー回復およびフロー制御 (セッション・レベル歩調合せ) 手順を不要にし、エラー回復およびフロー/輻輳 (ふくそう) 制御手順を HPR 接続のエンドポイントに移します。HPR 接続のエンドポイントでは、高速トランスポート・プロトコル (RTP) と呼ばれる新しいエラー回復手順を使用するトランスポート・レイヤーを使用します。HPR 中間ノードは、セッションまたは RTP 接続を認知しません。この新しいトランスポート・レイヤーは、以下のフィーチャーを備えています。

## APPN の使用

- 選択的な再送エラー回復手順
- セグメンテーションと再組み立て
- ネットワーク資源を効率的に利用し、輻輳（ふくそう）を最小化できる、データを測定しながらルートに送る適応速度ベース（ARB）フロー/輻輳（ふくそう）制御機構。ARB は、フロー制御と輻輳（ふくそう）制御に関して、対応的ではなく予防的なアプローチを使用します。
- 自動的にトラフィックを再ルートしてノードまたはリンク障害を迂回させ、エンド・ユーザー・セッションを妨害しないようにする、非介入パス・スイッチ（NDPS）機能
- RTP の適応速度フロー/輻輳（ふくそう）制御アルゴリズムがデータ送信速度を調整できるようにする、順方向明示的輻輳（ふくそう）通知（FECN）ビットの設定の検出。このアルゴリズムは、トラフィックのバーストと輻輳（ふくそう）を防止し、スループットを高レベルに維持します。

ルーターは、ANR ルーティングおよび高速トランスポート・プロトコルの両方を実施しています。したがって、ルーターは中間ルーティング HPR ノードとしても、HPR 接続エンドポイント・ノードとしても機能することができます。

### 相互運用性

HPR は、サービス・クラス（COS）に基づく最小加重ルート計算および伝送優先順位を含めて、APPN ネットワーク制御機能を使用します。HPR は、APPN ISR と直接に相互運用できます。

- ネットワークは、HPR 機能をもつノードおよび HPR が使用可能なリンクの存在に対して自動的に適応します。
- APPN ネットワークは ISR リンクと HPR リンクを任意に混合して使用できますが、HPR の利点を最大に活用できるのは、3 つ以上の HPR 使用可能ノードが 2 つ以上の HPR 可能リンクによって背中合せに接続されている場合です。これにより、中央の HPR ノードは HPR 中間ノードになり、ANR ルーティングのみを使用するので、セッション・データは NCL のみを使用して中間ノードを経由してルートすることができます。
- セッション・ルートは、ISR リンクと HPR リンクの組み合わせで構成できます。
- HPR は、APPN ISR と同じ TG およびノード特性を使用して、最小加重ルートを計算します。HPR 可能ノードまたはリンクに対しては、特性が改善される可能性があること（たとえば、高速リンクの場合は、有効容量が大きくなる）以外は、特別な考慮事項はありません。

### トラフィック・タイプ

APPN ISR では、QLLC プロトコルは、X.25 直接データ・リンク制御用として、また IEEE 802.2 LLC タイプ 2 プロトコルは、トークンリング、イーサネット、PPP、およびフレーム・リレー用として、また SDLC プロトコルは、SDLC データ・リンク制御用として、それぞれ使用します。APPN HPR は、トークンリング、イーサネット、PPP、およびフレーム・リレー上でサポートされ、LLC タイプ 2 プロトコルは使用しませんが、APPN リンク・ステーションの一部の機能については、XID および非活動タイムアウトの場合に使用します。したがって、ISR または HPR 用には単一の APPN リンク・ステーションが使用されます。DLC タイプに応じて、異なるメカニズムを使用して、ISR トラフィックと HPR トラフィックを区別します。



- トークンリングおよびイーサネット LAN ポートの場合

ポートを使用する各プロトコルは、固有の SAP アドレスが必要です。ただし、DLSw は例外です (DLSw フレームは、ローカル MAC アドレスではなく DLSw MAC アドレスをあて先とするので、他のプロトコルと同じ SAP アドレスを使用しても構いません)。固有な SAP アドレスは、HPR トラフィック用の APPN リンク・ステーションを識別します (ローカル HPR SAP アドレス・パラメーター)。ISR トラフィックがリンク・ステーションをあて先とする場合は、異なる SAP アドレス (ローカル APPN SAP アドレス・パラメーター) を使用する必要があります。ISR トラフィックは LLC タイプ 2 LAN フレームを使用します。HPR トラフィックは、LLC タイプ 1 LAN フレームと同様に処理され、異なる SAP アドレスをもつ必要があります。

HPR トラフィック用のデフォルトの SAP アドレスは X'C8' です。X'C8' がポート上の別のプロトコルによってすでに使用されている場合は、デフォルトを上書きする必要があります。

注: APPN ISR および HPR トラフィックは異なる SAP アドレスを使用するとは  
いえ、APPN リンク・ステーションは 1 つしかありません。

- フレーム・リレー・ポートの場合

フレーム・リレー・データ・リンク接続を介して転送される APPN ISR トラフィックと APPN HPR トラフィックは、RFC 1490/2427 ルート・フレーム形式および RFC 1490/2427 ルート・フレーム形式の両方をサポートします。

- RFC 1490/2427 ルート・フレーム形式

APPN ISR トラフィックは、次のように RFC 1490/2427 に定義された接続型マルチプロトコル・カプセル化方式を使用して、フレーム・リレー・データ・リンク接続を介して転送されます。

- NLPID = X'08' (Q.933 符号化)
- L2PID = X'4C80' (802.2 LLC を示すレイヤー 2 プロトコル識別子)
- L3PID = X'7083' (SNA-APPN/FID2 を示すレイヤー 3 プロトコル識別子)

フレーム・リレー・データ・リンク接続を介して転送される APPN HPR トラフィックは、IEEE 802.2 LLC は使用しません。このトラフィックは、次のように RFC 1490/2427 に定義された、別のマルチプロトコル・カプセル化を使用します。

- NLPID = X'08' (Q.933 符号化)
- L2PID = X'5081' (レイヤー 2 プロトコルがないことを示すレイヤー 2 プロトコル識別子)
- L3PID = X'7085' (SNA-APPN/HPR を示すレイヤー 3 プロトコル識別子)

APPN HPR では、RFC 1490/2427 ルート・フレーム形式を使用して転送されるトラフィックの場合は、SAP を使用しません。レイヤー 2 プロトコルがないためです。

- RFC 1490/2427 ブリッジ形式

APPN HPR は、RFC 1490/2427 ブリッジ・フレーム形式を使用して転送されるトラフィックには SAP を使用します。

- PPP ポートの場合

## APPN の使用

- APPN ISR トラフィックは、PPP 接続を介する 802.2 LLC を使用します。
- HPR の RFC 1490/2427 カプセル化にはレイヤー 2 プロトコルは使用されない  
ので、HPR トラフィックには SAP は使用されません。
- IP を介する HPR 用のエンタープライズ拡張サポート

HPR をサポートする DLC のリストについては、29ページの表3を参照してください。

注: HPR は SDLC、X.25、または DLSw ポートではサポートされません。

## 従属 LU リクエスター (DLUR)

DLUR オプションは、従属 LU を含む T2.0 または T2.1 装置のサポートを APPN ノードに拡張します。APPN ネットワーク・ノードまたは APPN エンド・ノード上の DLUR 機能は、APPN/サブエリア混合ネットワーク内の従属 LU サーバー (DLUS) と一緒に稼働します。DLUS 機能は、混合ネットワーク上の DLUR とは別の部分に存在しても構いません。

従属 LU フロー (SSCP-PU および SSCP-LU) は、DLUR APPN ノードと DLUS SSCP 間に設定された LU 6.2 (CP-SVR) パイプを介してカプセル化されます。CP-SVR パイプは、新規 CPSVRMGR モードを使用する DLUR と DLUS 間の 1 対の LU 6.2 セッションから構成されます。このパイプは SSCP 機能を (DLUS に入れて) DLUR APPN ノードに運び、ここで、従属 LU を含む接続 T2.0/T2.1 ノードが利用できるようにします。

従属 LU は、サービスする SSCP のドメイン内に存在するよう見えます。セッション開始の流れは DLUS からエミュレートされますが、セッション・バインドとデータ・パスは、従属 LU とそのセッション相手側との間で直接計算されます。このパスは、サービスする DLUS ノードを通過しても、しなくても構いません。

従属 LU を含む T2.0 隣接ノードへのリンク・ステーションを定義するときは、隣接ノード・タイプ・パラメーターを **PU 2.0 Node** に設定します。従属 LU を含む T2.1 隣接ノードへのリンク・ステーションを定義するときは、隣接ノード・タイプ・パラメーターを **APPN end node** または **LEN end node** に設定します。

サポートされる、ダウンストリーム PU (DSPU) への接続を提供するポートのタイプについては、29ページの表3を参照してください。

### サポートされる機能

APPN DLUR オプションには、以下の機能が含まれています。

- XID 交換をサポートしない従属 LU が含まれている SDLC 接続のダウンストリーム T2.0 ノードに対するサポート
- XID タイプ 0 および XID タイプ 1 で応答する従属 LU が含まれているダウンストリーム T2.0 ノードに対するサポート
- XID タイプ 3 で応答する従属 LU が含まれているダウンストリーム T2.1 ノードに対するサポート
- 以下のサブエリア環境によって提供されるサポートと同等の従属 LU に対するサポート

- PU とその LU の活動化
- APPN またはサブエリア・ネットワークでの探索および他の LU が行う探索
- LU の特性の判別
- 端末操作員が APPN ネットワークとサブエリア・ネットワークの両方のアプリケーションにログオン可能
- SSCP 引き継ぎ
- 非介入 LU-LU セッション (サポートする DLUS (SSCP) が故障した場合)
- SLU 開始、PLU 開始、および第三者開始

## 制約事項

ルーター・ネットワーク・ノードで実施されている DLUR オプションには、次のような機能上の制約があります。

- DLUR 機能は、2 次 LU (SLU) しかサポートできません。DLUR によってサポートされる LU は、1 次 LU (PLU) として機能することはできません。したがって、ダウンストリーム物理装置 (DSPU) は 2 次として構成する必要があります。
- SLU しかサポートされないため、ネットワーク・ルーティング機能 (NRF) およびネットワーク端末オプション (NTO) はサポートされません。
- 拡張回復機能 (XRF) および XRF/CRYPTO はサポートされません。
- DLUS と DLUR 間に APPN 専用または APPN/HPR 専用セッションを設定できなければなりません。CPSVRMGR セッションは、サブエリア・ネットワークを通過できません。

## DLUR の VTAM に関する考慮事項

以下に示すのは、DLUR の VTAM 交換回線大ノード定義の例です。PATH ステートメントは、VTAM が DSPU への接続を開始する場合にのみ必要です。

交換回線大ノード定義に関する DLC パラメーター・ステートメントの詳細については、*VTAM Resource Definition Reference*, SC31-6427 を参照する必要があります。

```
DABDLURX VBUILD TYPE=SWNET,MAXGRP=400,MAXNO=400,MAXDLUR=20
*****
*IN THE DLCADDR, THE 'SUBFIELD_ID' = CV SUBFIELD OF THE CV91          *
* MINUS 0X90.                                                         *
*FOR EXAMPLE, THE CV94 SUBFIELD IS CODED ON DLCADDR=(4,X,...         *
*****
* Following are PU Statements for 2.0 and for 2.1
*****
* 2.0 PU STATEMENT
*****
*PU20RT  PU  ADDR=05,PUTYPE=2,MAXPATH=8,ANS=CONT,USSTAB=AUSSTAB,
*           ISTATUS=ACTIVE,MAXDATA=521,IRETRY=YES,MAXOUT=7,
*           PASSLIM=5,IDBLK=017,IDNUM=00035,MODETAB=AMODETAB
*           LOGAPPL=ECHO71,DLOGMOD=M23278I 1
*****
* Path statements are not required if the DSPU is initiating the
* connection to VTAM
*****
*PU20LU1  LU  LOCADDR=2 11
*PU20LU2  LU  LOCADDR=3
*PU20LU3  LU  LOCADDR=4
*****
* 2.1 PU STATEMENT
*****
*PU21RT  PU  ADDR=06,PUTYPE=2,CPNAME=PU21RT,ANS=CONT,MAXPATH=8,
*           ISTATUS=ACTIVE,USSTAB=AUSSTAB,MODETAB=AMODETAB
```

## APPN の使用

```

*          LOGAPPL=ECH071,DLOGMOD=M23278I 1
*****
*****
*
* Following are examples of path statement coding for various
* DLC types.
*
* There is no difference in the path statement definitions
* between a PU 2.0 and a PU 2.1
*
* Path statements are required if VTAM is initiating the connection
* to the DSPU.
*
*****
*****
* Below is SDLC
*****
*****
*A20RT  PATH  PID=1,
*          DLURNAME=GREEN,
*          DLCADDR=(1,C,SDLCNS),
*          DLCADDR=(2,X,5353), 2 **port name
*          DLCADDR=(3,X,C1) 3a **station address
*
*****
*****
* Below is Frame Relay
*****
*****
*A20RT  PATH  PID=2,
*          DLURNAME=GREEN,
*          DLCADDR=(1,C,FRPVC),
*          DLCADDR=(2,X,4652303033), 2 **port name
*          DLCADDR=(3,X,04), 3 **SAP address
*          DLCADDR=(4,X,0024) 4 **DLCI
*
*****
*****
* Below is Frame Relay BAN
*****
*****
*A20RT  PATH  PID=3,
*          DLURNAME=GREEN,
*          DLCADDR=(1,C,FRPVC),
*          DLCADDR=(2,X,4652303033), 2 **port name
*          DLCADDR=(3,X,04), 3 **SAP address
*          DLCADDR=(4,X,0024), 4 **DLCI
*          DLCADDR=(6,X,400000000001) 5 **MAC addr
*
*****
*****
* Below is DLSw
*****
*****
*A20RT  PATH  PID=3,
*          DLURNAME=GOLD,
*          DLCADDR=(1,C,TR), 7
*          DLCADDR=(2,X,444C53323534), 2 **port name
*          DLCADDR=(3,X,04), 3 **SAP address
*          DLCADDR=(4,X,400000000001) 6 **MAC address
*
*****
*****
** Below is Token Ring
*****
*****
*PATHT20 PATH  PID=1,
*          DLURNAME=RED,
*          DLCADDR=(1,C,TR),
*          DLCADDR=(2,X,5452303030), 2 **port name
*          DLCADDR=(3,X,04), 3 **SAP address
*          DLCADDR=(4,X,400000011088) 6 **MAC address
*
*****
*****
** Below is Ethernet
*****
*****
*PATHE20 PATH  PID=1,
*          DLURNAME=PURPLE,
*          DLCADDR=(1,C,ETHERNET),
*          DLCADDR=(2,X,454E303030), 2 **port name
*          DLCADDR=(3,X,20), 3 **SAP address
*          DLCADDR=(4,X,400000011063) 6 **MAC address
*
*****
*****
* Below is X25 SVC
*****
*****
*A20RT  PATH  PID=3,
*          DLURNAME=GREEN,
*          DLCADDR=(1,C,X25SVC),
*          DLCADDR=(2,X,583235303033), 2 **port name
*          DLCADDR=(4,X,C3), 8 **Protocol identifier
*          DLCADDR=(21,X,000566666), 9 **Destination DTE address
*

```

```

*****
* Below is X25 PVC
*****
*A20RT  PATH  PID=3,
*          DLURNAME=GREEN,
*          DLCADDR=(1,C,X25PVC),
*          DLCADDR=(2,X,583235303033),  2 **port name
*          DLCADDR=(3,X,0001)          10 **Logical channel number
*****

*****
* LU statements
*****
*PU21LU1 LU  LOCADDR=2  11
*PU21LU2 LU  LOCADDR=3
*PU21LU3 LU  LOCADDR=4
*****

```

**注:**

- 1 PU ステートメントのコーディングの相違は次の通りです。
  - 2.0 定義の場合、PU ステートメントには IDBLK=...,IDNUM=... が含まれません。
  - 2.1 定義の場合、PU ステートメントには CPNAME=... が含まれます。
- 2 ルーターで定義され、DSPU によって使用される ASCII 形式のポート名
- 3 DSPU の SAP (非標準、イーサネット以外)
  - 3a SDLC のステーション・アドレス
- 4 DLCI はハーフワードなので 4 桁必要です。
- 5 フレーム・リレー BAN の DSPU の MAC アドレス (非標準)
- 6 DSPU の MAC アドレス (非標準、ただし、イーサネット MAC アドレスは標準)
- 7 DLSw は、VTAM にはトークンリング DLC のように見えます。
- 8 プロトコル識別子
- 9 あて先 DTE アドレス (000566666、ただし:
  - 00 は、固定
  - 05 は、DTE アドレスの長さ
  - 66666 は、DTE アドレス)
- 10 論理チャネル番号。これはハーフワードなので 4 桁必要です。
- 11 LU コーディング

内部 PU パス・ステートメントの例については、23ページの『TN3270E サーバー』を参照してください。

## APPN 接続ネットワーク

ノードが共用アクセス転送機能 (SATF) に接続されている場合は、任意 (any-to-any) 接続が可能です。この任意接続では、任意の 2 つのノードを直接接続できるので、中間ネットワーク・ノードを通してルーティングする必要がなく、データが何度も SATF を通過することはありません。ただし、この直接接続を実現するためには、各ノードで、可能な他のパートナーすべてに対して TG を定義しなければなりません。

## APPN の使用

SATF に接続されたノード・ペア間に可能なすべての接続を定義すると、定義の数が非常に多くなり (含まれるノードの数の自乗で増加)、多数のトポロジー・データベース更新 (TDU) が APPN ネットワークに流れることとなります。この問題を軽減するために、APPN では、ノードが接続ネットワークのメンバーになることによって SATF への接続を表すことができます。接続ネットワークのメンバーとして定義された 2 つのノード間のセッション・トラフィックは、ネットワーク・ノードを通過せずに、直接ルートすることができます (直接接続を達成できます)。接続ネットワークのメンバーになるためには、接続ネットワーク・インターフェースを定義して、APPN ノードのポートを接続ネットワークに "接続" する必要があります。ポートの定義時に、接続ネットワーク TG が APPN 構成要素によって作成され、ポートから SATF への直接接続 (つまり、接続ネットワーク) が識別されます。この TG は、定義されたリンク・ステーションの場合のような従来の TG とは異なり、トポロジー・データベース内の接続ネットワークへの接続を表します。

**注:** エンド・ノードの TG は、ネットワーク・トポロジー・データベースには入っておらず、そのノードのローカル・トポロジー・データベースに入っています。接続ネットワークを通して接続が設定された場合、あるいはエンド・ノードが接続ネットワークのメンバーになっている場合、TDU はネットワークを通して流れません。

接続性はノードから接続ネットワークへの TG によって表されるので、ネットワーク・ノード・サーバーは、通常のトポロジー・ルーティング・サービス (TRS) を使用して、SATF に接続されている任意の 2 つのノード間 (同じ接続ネットワークへの TG をもつ) の直接パスを計算することができます。通常の探索プロセスでは、あて先ノードから DLC 信号情報が戻されるので、発信元ノードはあて先ノードへの接続を直接設定することができます。

つまり、SATF 上で直接接続を達成するためには、SATF 上の各ノードを相互に定義 (または、接続) するのではなく、各ノードを接続ネットワークに接続します。接続ネットワークは、他のすべてのノードが接続されている SATF 上の仮想ノードとして表されています。このモデルは頻繁に使用されており、実際に、仮想ルーティング・ノード (VRN) という用語と接続ネットワークという用語が同じ意味で使用されることがしばしばあります。

接続ネットワークを定義するときには、名前を付けます。この名前は、VRN の CP 名になるので、CP 名のすべての要件を満たしていることが必要です。これらの要件のリストについては、158 ページの表 23 を参照してください。

### 制約事項

- 同じ接続ネットワーク (VRN) は、1 つの LAN にしか定義できません。ただし、同じ VRN を、同じ LAN への同じ特性をもつ複数のポートに定義することは可能です。
- 特定のポートから特定の接続ネットワーク VRN への接続ネットワーク TG は 1 つしかありません。
- VRN は実ノードではないので、VRN との、または VRN を介した CP-CP セッションを設定することはできません。
- ルーター・ネットワーク・ノードで接続ネットワークを定義する場合、*connection network name* パラメーターには完全修飾名を指定します。ルーター・ネットワー



ク・ノードと同じネットワーク ID をもつ接続ネットワークのみを定義することができます。これにより、VRN のネットワーク ID は、ルーター・ネットワーク・ノードのネットワーク ID と同じになります。

## 分岐拡張

分岐拡張 (BrNN) 機能は、APPN WAN バックボーン・ネットワークへの事業所の接続の最適化を図るために設計されています。BrNN は、1 つまたは複数の事業所 LAN 上のエンド・ノードをすべてバックボーン WAN から分離するものです。BrNN のドメインには、エンド・ノードとカスケード BrNN しか含まれない場合があります。BrNN のドメインには、ネットワーク・ノードや DLUR をもつノードが含まれることはありません。

BrNN の構成にあたっては、バックボーンへのリンク・ステーションがアップリンクになるように構成します。こうすることによって、バックボーンからは BrNN が従来型エンド・ノードに見えます。バックボーンから見た場合は、BrNN のドメイン内のすべての資源は、BrNN が所有するよう見えるので、BrNN のドメインのトポロジーはバックボーンから隠され、バックボーン内の同報通信探索の数が減ります。

BrNN は、ダウンリンクにまたがる従来型ネットワーク・ノード・インターフェースを提供します。BrNN のドメイン内のエンド・ノードは、その資源を BrNN に登録し、BrNN を従来型ネットワーク・ノード・サーバーとして使用します。

BrNN によって、以下のことが実現できます。

- 大規模 APPN ネットワーク内のネットワーク・ノード数の削減
- WAN からの事業所トポロジーの隠蔽
- 同じ接続ネットワークに接続された定義済み分岐間の直接ピアツーピア通信
- WAN リンク上の CP-CP セッション・トラフィックの削減

分岐拡張には、以下に挙げるような制限があります。

- ネットワーク・ノードが接続できるのは、BrNN がアップリンクとして定義するリンクにまたがる場合だけに限られる。
- BrNN ダウンリンクに接続できるのは、エンド・ノードまたはカスケード BrNN だけである。ボーダー・ノードがエンド・ノードまたは DLUR ノードとして使用される場合は、BrNN ダウンリンクに接続できないこともある。
- ノードがアップリンクとダウンリンクを同時に介して分岐拡張に接続することはできない。
- BrNN が一度に CP-CP セッションを設定できるネットワーク・ノードは、1 つだけに限られる。

## 拡張ボーダー・ノード

拡張ボーダー・ノード (BN) により、異なるネットワーク ID をもつネットワークを相互に接続することができます。ネットワーク境界を横断して CP-CP セッションが設定され、ディレクトリー・サービスが流れ、相互接続されたネットワークにまたがるセッション設定が可能になります。トポロジー情報が、ネットワーク境界を横

## APPN の使用

断して交換されることはありません。これにより、異なるネットワーク ID をもつネットワークが CP-CP セッションを設定することができ、異なるネットワーク間でのトポロジー分離を提供します。

異なるネットワーク ID をもつネットワークが相互接続できるようにするほかに、BN は同じネットワーク ID をもつネットワークをより小規模な『トポロジー・サブネットワーク』に細分するメカニズムも提供します。この細分化は 2 つのサブネットワーク間でトポロジー分離を提供しつつ、ディレクトリー・サービスの流れとセッションがサブネットワーク境界をまたぐようにすることができます。

この機能を使用するには、BN がサブネットワーク境界の片側にある必要があります。BN が非ネイティブ NN に接続するとき、BN が実際には NN の場合であっても、BN は非ネイティブ NN には EN のように見えます。

境界の両側に 2 つの BN があって、この機能を実行するために協力している場合もあります。2 つの BN がサブネットワーク境界を横断して接続しているとき、BN は非ネイティブ BN には NN のように見えます。

BN は、BN を通じてアクセス可能なすべての非ネイティブ資源には NN サーバーのように見えます。これにより、既存の APPN ディレクトリー・キャッシュ機能およびルート計算機能が働くことができる一方で、BN がサブネットワーク間 TG (ISTG) を横断するすべての Locate 流れおよび BIND 流れを代行受信し、変更することができます。

BN は区分的な最適セッション・ルート計算を実施します。各サブネットワークは、次の非ネイティブ・サブネットワーク内の入り口点へのセッションのルート選択制御ベクトル (RSCV) のそれ自身の部分を計算します。RSCV がネイティブ・サブネットワークを通じて最適であっても、エンド・エンドのセッション・パスが最適であるという保証はありません。

### ネットワーク・トポロジーの例

17ページの図1 では、BN 機能によって提供される接続オプションの多くを示しています。一般に、任意のネットワークから他の任意のネットワークに到達することができます。ただし、NetF はネットワーク NetE にしか到達することができず、NetE は NetF に到達することができる唯一のネットワークです。



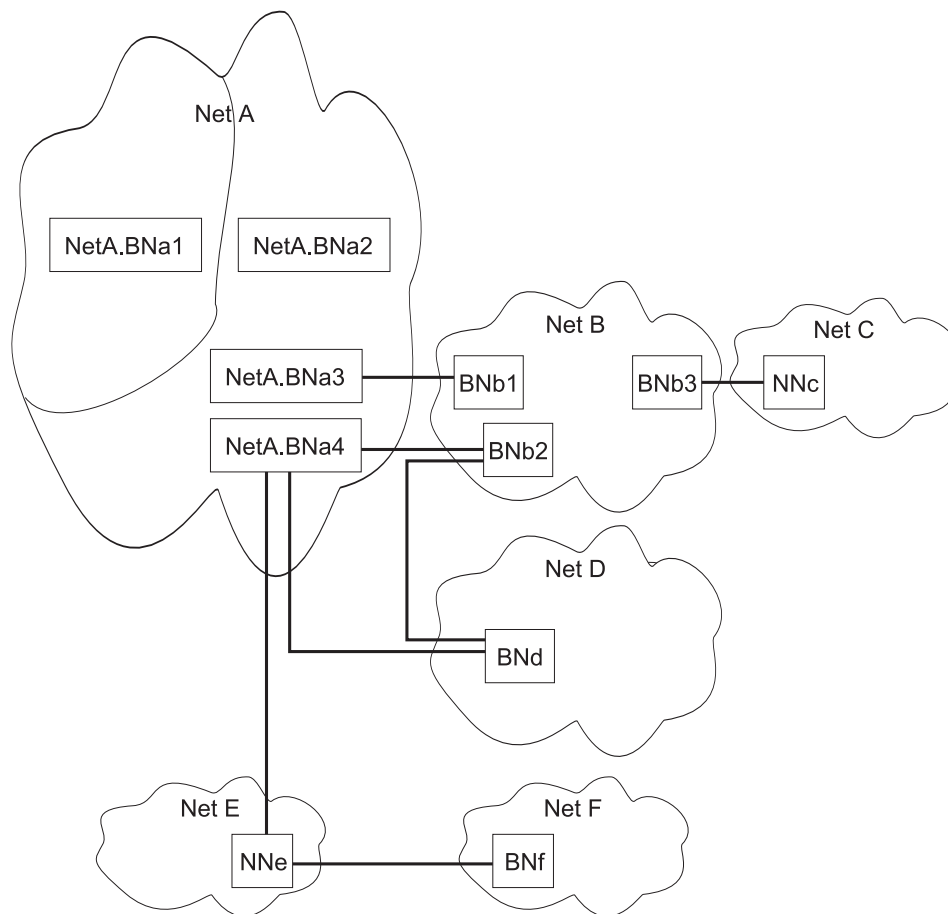


図1. 拡張ボーダー・ノードの接続

注: 実線はサブネットワーク間 TG を表しています。

この図では、次のようになっています。

- NETID サブネットワーク NetA がトポロジー・サブネットワークに分割されました。一番左のトポロジー・サブネットワークには BNa1 が含まれ、これはサブネットワーク間 TG を介して右のトポロジー・サブネットワーク内の BNa2 に接続されています。BNa1 と BNa2 の両方の NETID は NetA です。
- BNa1 は、NetA2 を含む他のすべての拡張ボーダー・ノードに対して非ネイティブです。
- BNa2、BNa3、および BNa4 はすべて、NETA の右のトポロジー・サブネットワークに対してネイティブで、BNa1 が入っているサブネットワークを含む他のネットワークに対して非ネイティブです。
- BNa4 は NetA のトポロジー・サブネットワークを NetB と NetD の両方に接続するので、BN は複数のネットワークと相互接続することができます。
- NetA と NetB の右のトポロジー・サブネットワークは BNa3/BNb1 と BNa4/BNb2 の両方によって接続されるので、複数のリンクが 2 つのネットワークに接続することができます。
- ネットワークの 1 つが周辺ネットワークでない限り、インターネットワーク・リンクの両端は BN である必要があります。この場合、周辺ネットワークは従来型の非

## APPN の使用

BN ネットワーク・ノードを使用して、隣接するネットワークに接続することができます。これは、周辺ネットワーク NetC が NNC を使って NetB に接続する場合で示されています。

- ネットワーク NetA、NetB、NetC、NetD、または NetE 内の任意の LU は、これらのネットワークのいずれかにある他の任意の LU に到達することができます。NetC と NetE は両方とも、従来型の非 BN ネットワーク・ノードを使用して接続されています。
- ネットワーク NetE は、従来型の非 BN ネットワーク・ノード NNE を使って NetA2 と NetF 内の BN に接続されています。非周辺ネットワークを相互接続するネットワーク・ノードをもつことはできないので、NetF から NetE 以外の任意のネットワークに到達することはできません。
- NNE は周辺ネットワーク内にあるので、NetA2 から NetE に到達し、NetE から NetA2 に到達することができます。同様に、NetF から NetE に到達し、NetE から NetF に到達することができます。

## NNS サポート用のセッション・サービス拡張 (SSE)

ルーターの SSE 機能が使用可能になるのは、ルーターが APPN 用に使用可能にされる場合です。これは、拡張ボーダー・ノード機能が使用可能にされない場合でも当てはまります。つまり、ルーターは VTAM エンド・ノード用のネットワーク・ノード・サーバーとしても働きます。したがって、ルーターは、SLU によって開始されたセッション、第三者によって開始されたセッション、セッション要求待ち行列化、自動ログイン、セッション解放要求、および EN TG ベクトル登録を要求するエンド・ノード用の NNS 機能を扱うことができます。

ルーターが分岐拡張として働いているときは、その構成ではダウンストリーム VTAM が許可されないため、SSE 機能は使用されません。

## ネットワーク要件

ネットワーク内の他の APPN ノードがトポロジー境界を横断して BN に直接接続されていない限り、それらのノードに対する要件はありません。トポロジー境界を横断して (ISTG を横断して) BN に接続されている APPN ノードは、以下の要件のいずれかに適合する必要があります。

- APPN Ver1 にオプション・セット 1013 を搭載、周辺拡張ボーダー・ノードとの相互運用性
- APPN Ver2 (オプション・セット 1013 が基本ソフトウェアの一部)

ISTG を使用して接続されたノードで、これらの要件のいずれかに適合しないものは、アラートを生成し、BN に関係付けられる新しい流れの一部を処理しません。ただし、ネットワークを通じての他のパスが使用可能な場合でも、エンド・エンド接続をもつことができます。

## 分岐拡張 対 拡張ボーダー・ノード

分岐拡張も拡張ボーダー・ノードも、ネットワーク・トポロジーを最小化するように働きます。どれを使用するかは、ネットワークに応じて異なります。

分岐拡張が適切な選択であるのは、1 つまたは複数のグループのエンド・ノードをもつ単一のネットワークがあり、そこでエンド・ノードの各グループが一般的にそのグループ内の他のエンド・ノードと通信する必要があり、時々だけバックボーン・ネットワークと対話する必要がある場合です。

分岐拡張からダウンストリームの装置はどれも、ネットワーク・ノード、DLUR、VTAM、または VTAM エンド・ノードであることはできません。

分岐拡張が正しい位置に付いた状態で分岐拡張をバックボーン・ネットワークから見ると、巨大なエンド・ノードのように見え、すべてのダウンストリーム LU はこの巨大なエンド・ノードによって所有されています。バックボーンは、分岐拡張からダウンストリームのトポロジーについての知識はないので、トポロジー交換のオーバーヘッドを削減することができます。逆に言えば、分岐拡張のネットワーク・ノード・サーバー (これはバックボーンの一部です) は、分岐拡張が資源を登録するように構成されている場合は、分岐拡張によって所有されるすべての LU の知識をもつこととなります。これは、同報通信探索およびトポロジー更新の回数およびサイズを削減するのに役立ちます。

拡張ボーダー・ノードが適切な選択であるのは、結び付けたい複数のネットワークがある場合、または細分したい大規模なネットワークがあり、細分された断片でのノード・タイプが許可されるかについての制限を設けたくない場合です。アップストリームまたはダウンストリームの概念はなく、追加の拡張ボーダー・ノード、ネットワーク・ノード、エンド・ノード、DLUR、VTAM、または VTAM エンド・ノードはネットワーク内のどこにでも配置することができます。分岐拡張とは違って、拡張ボーダー・ノードは資源を別のネットワークに登録することはできません。

## ネットワーク・ノードの管理

ルーター・ネットワーク・ノードは、APPN 関連アラートを APPN 中心拠点に転送する、APPN 入り口点として使用することができます。APPN 中心拠点の定義は、明示的でも暗黙的でも構いません。

SNMP を使用すれば、以下に挙げる IETF 標準化 MIB にアクセスすることができます。

- APPC (RFC 2051)
- APPN (RFC 2155)
- HPR (RFC 2238)
- DLUR (RFC 2232)

また、SNMP を使用すれば、以下に挙げる企業固有の MIB にもアクセスできます。

- IBM APPN メモリー
- IBM 会計
- IBM HPR NCL
- IBM HPR ルート・テスト
- IBM 分岐拡張ノード
- IBM 拡張ボーダー・ノード (EBN)

### APPN 関連アラートに関する入り口点機能

ルーター・ネットワーク・ノードは、APPN プロトコルに関するアラートの APPN 入り口点機能として機能することができます。入り口点として、ルーターはそれ自体とその定義域内の資源に関する APPN および LU 6.2 総称アラートを、集中処理のために中心拠点に転送します。中心拠点というのは、1 つまたは複数のネットワーク管理カテゴリの他の入り口点のために、集中管理および制御機能を提供する入り口点です。

**注:** 中心拠点が利用不能で、装置からアラートを受信できない場合は、アラートは装置によって保留 (格納) されます。

中心拠点と通信する入り口点は、その中心拠点の制御範囲を構成します。中心拠点が制御範囲内の入り口点を明示的に定義し、それらの入り口点と通信を開始する場合、それは明示中心拠点です。入り口点が中心拠点を指定し、中心拠点との通信を開始する場合、その中心拠点は暗黙中心拠点です。ルーターの中心拠点は、明示中心拠点でも暗黙中心拠点でも構いません。

分岐拡張として構成されたルーターは、さらに柔軟性をもっています。従来型のネットワーク・ノードの場合と同様、中心拠点は分岐拡張ノードとの明示的關係を直接設定することができます。また、従来型ネットワーク・ノードの場合と同様、分岐拡張ノードで 1 つまたは複数の暗黙中心拠点を構成することができます。

従来型ネットワーク・ノードとは違い、分岐拡張ノードは、代わりにそのネットワーク・ノード・サーバーから中心拠点を確認することができます。ネットワーク・ノード・サーバーが中心拠点との関係を明示的または暗黙的のいずれかで設定するとき、それからサービスを受けるすべてのエンド・ノード (サービスを受ける分岐拡張ノードを含む) に中心拠点名について通知します。

ルーター入り口点とその 1 次中心拠点間のセッションに障害が起きた場合、ルーターは指定のバックアップ拠点とのセッションを開始することができます。ルーターにセッション再設定の責任が割り当てられている場合、バックアップ拠点とのセッションを開始する前に、ルーター入り口点は、1 次中心拠点との通信の再設定を試みます。この試みが失敗した場合、ルーターはバックアップ拠点に切り替えます。

**注:** ルーターは、バックアップ拠点とのセッションの設定を試みるか、あるいはルーターが送信するアラートをもつ場合のみ、1 次中心拠点とのセッションの再設定を試みます。

バックアップ拠点に切り替えた後、ルーターは、1 次中心拠点とのセッションの再設定を定期的に試みます。この再設定の試みが行われる間隔は、その試みが失敗するごとに 2 倍になり、最大間隔である 1 日に達するまで続けられます。最大間隔に達した時点以後は、この試みは 1 日の間隔で実行されます。

**注:**

1. 中心拠点が明示中心拠点であり、明示中心拠点が自ら再設定責任を保持する場合は、この再試行メカニズムは使用不可にされます。
2. 中心拠点が明示中心拠点であり、再設定責任をルーターに割り当てる場合は、ルーター内での APPN の次の再始動まで、ルーターが通信の再設定を試みます。

ルーター入り口点は、LU 6.2 セッションを通して中心拠点と通信します。マルチドメイン・サポート (MDS) は、これらのノード間の管理サービス要求およびデータの移送を制御する機構です。ルーター・ネットワーク・ノードは、中心拠点との SSCP-PU セッションをサポート しません。

ルーターのコントロール・ポイント内の管理プロセスは、そのコントロール・ポイント管理サービス (CPMS) 構成要素によって処理されます。ルーター・ネットワーク・ノード内の CPMS 構成要素は、ルーターのドメイン内の資源から非送信請求問題管理データを収集し、このデータを該当する中心拠点に転送します。

## サポートされるメッセージ単位

ルーター・ネットワーク・ノードは、管理サービス・データ (ドメイン EN からのアラート・メッセージを含む) の送受信に、以下のメッセージ単位を使用します。

### メッセージ単位

#### 説明

#### CP-MSU

コントロール・ポイント管理サービス単位。このメッセージ単位は CPMS によって生成され、ルーター入り口点が転送したアラート情報が入っています。CPMS は、CP-MSU メッセージ単位を MDS に渡します。

#### MDS-MU

マルチドメイン・サポート・メッセージ単位。このメッセージ単位は、MDS によって生成されます。これは CP-MSU をカプセル化して、ノード間で移送します。

## APPN MIB に関する SNMP 機能

SNMP ネットワーク管理ステーションのオペレーターまたはアプリケーションは、APPN MIB 内のオブジェクトを照会して (SNMP **get** コマンドおよび **get\_next** コマンドの使用による)、APPN 状況情報およびノード統計を検索することができます。APPN MIB オブジェクトのサブセットは、SNMP **set** コマンドを使用して変更することができます。APPN MIB は、SNMP を使用してのみアクセスすることができます。

## トポロジー・データベースのガーベッジ・コレクション

APPN NN 間を情報が流れて、NN にネットワーク資源について通知します。各 NN では、そのような資源の名前および特性からなるトポロジー・データベースを保持しています。ネットワークから除去された資源がある場合は、その時点で各 NN トポロジー・データベースからもその資源を削除して構いません。NN がそのトポロジー・データベース内の資源が使われなくなっていることを検出すると、ノードは、その資源をガーベッジ・コレクションの対象とする必要があることを知らせる通知を同報通信します。この通知を受信した NN がガーベッジ・コレクション拡張機能をサポートする場合は、それぞれのトポロジー・データベースからその資源を削除する必要があります。レコードが実際にガーベッジ・コレクションの対象となるのは、次のガーベッジ・コレクション・サイクルに入ってからになります。NN では、1 日に 1 回ずつ、そのトポロジー・データベース内の各資源を調べます。



### 構成可能保留アラート待ち行列

構成可能保留アラート待ち行列機能を使用すると、保留アラート待ち行列のサイズを構成することができます。中心拠点が利用不能の場合は、保留アラート待ち行列に APPN アラートが保管されます。中心拠点が使用可能になると、保留されていたアラートは送信されます。到着するアラートが増えて、保留しきれなくなった場合は、古い方のアラートから廃棄されます。

**注：保留アラート待ち行列サイズに大きい値を構成する場合は、追加メモリを購入する必要があります。** これについては、チューニング・アルゴリズムに**最大共用メモリー**の値を自動的に計算させて行うことができます。ノード・チューニング・アルゴリズムに関する追加情報については、45ページの『APPN ノードのチューニング』を参照してください。

### 暗黙中心拠点

中心拠点とは、集中管理責任を有するノードのことです。管理ノードは被管理ノード(ルーター)と接触し、管理セッションを設定することができます。これで管理ノードは明示中心拠点になります。管理ノードの名前がルーターで構成され、ルーターが管理セッションを開始できるときは、管理ノードは暗黙中心拠点になります。1つの1次暗黙中心拠点と、最大8つのバックアップ暗黙中心拠点(各中心拠点がそれぞれ完全修飾ネットワーク名)を構成することができます。ルーターは、管理セッションが正常に設定されるまで、各中心拠点に順番に接触を試みます。

管理セッションがバックアップ暗黙中心拠点の1つとの間に設定されている場合は、装置は1次暗黙中心拠点とのセッションの再設定を定期的に試みます。この再設定の試みが行われる間隔は、その試みが失敗するごとに2倍になり、最大間隔である1日に達するまで続けられます。最大間隔に達した時点以後は、この試みは1日の間隔で実行されます。

**注：**明示中心拠点が装置との管理セッションを開始した場合は、それによって、暗黙中心拠点とのセッションは終了することになります。

### 従属 LU (DDDLU) の動的定義

従属 LU の動的定義 (DDDLU) は、関連する PU の大ノード活動化中ではなく、論理装置が VTAM に接続したときに、それらが VTAM によって認識されるようにする VTAM 機能です。このサポートを使って、VTAM は、事前定義された LU を使用する代わりに、再使用可能なモデル LU 定義から LU 定義を作成します。LU 定義は、LU を含む装置の電源がオンにされる(または使用可能にされ、始動可能にされる)たびに置き換えられるか、変更されます。

DDDLU 機能は VTAM におけるいくつかの小さい変更を必要とし、フォーマット 1 ACTPU によって行われている物理装置 (PU) の活動化に従属します。このフォーマット 1 ACTPU は、PU 機能制御ベクトルを搬送できます。PU 機能制御ベクトルは、送信ノードが応答プロダクト・セット ID (PSID) について非送信請求 NMVT (ネットワーク管理ベクトル・トランスポート) をサポートするかどうかを知らせます。応答 PSID についての非送信請求 NMVT がサポートされている場合、DDDLU を達成することができます。

応答 PSID NMVT には、各 LU のローカル・アドレス、電源オン/オフ・インディケータ、装置のマシン・タイプおよびモデル番号、および任意選択で、論理装置を定義するのに必要な他の装置従属情報が含まれています。VTAM はこの情報を使用して、適切なモデル LU 定義ステートメントを選択して、LU 定義を作成します。

NMVT ベクトルを表2 に示します。

表2. 装置 NMVT ベクトル

装置 / モデル	NMVT ベクトル
3270 mod 2 表示装置	3270002
3270 mod 3 表示装置	3270003
3270 mod 4 表示装置	3270004
3270 mod 5 表示装置	3270005
3270 印刷装置	3270P
SCS 印刷装置	SCSP

## ホスト開始の動的従属 LU 定義

前節では、PU がNMVT を介して開始する従属 LU の動的定義について説明しました。動的従属 LU 定義は、ホストによって駆動することもできます。この場合は、従属 LU を構成する必要はありません。必要なことは、リンク・ステーションまたはローカル PU を、動的 LU 定義が可能なように構成することだけです。ホスト開始の動的 LU 定義の場合、従属 LU はホストの大ノード・ファイルに定義し、PU ステートメントで (サブエリア PU に対して) INCLUD0E=YES を指定する必要があります。INCLUD0E キーワードは、APAR OW31805 と OW31436 を持つ VTAM V4R4 によってサポートされます。NCP を介したリモート・サブエリア接続の場合、INCLUD0E キーワードをサポートするには V7R6 が必要です。

ACTLU 要求が処理されると、制御ベクトル 0E からの名前を使って、LU が作成されます。この方法は、従属 LU の構成時間を大幅に削減します。ホストが DLUS で、PU が別のノードの DLUR によってサービスされている場合は、ACTLU 要求の CV0E が、DLUR から PU に転送されないことがあります。この場合には、LU は動的に作成されません。動的に作成された LU は、リポートするか、手作業で構成から削除しないと除去できません。LU が動的に作成された後で、ホストの大ノード・ファイル内の LU 名を変更しても、ローカル名は変更されません。

## TN3270E サーバー

TN3270E サーバーは、3270 アプリケーションを実行する SNA ホストのダウンストリームである TN3270 クライアントのために TN3270 ゲートウェイ機能を提供します。これらのクライアントは、TCP コネクションを使用するサーバーに接続します。このコネクションは、そのサーバーが SNA ホストと共に保守する SNA 従属 LU-LU セッションにマップされます。TN3270E サーバーは、TN3270 データ・ストリームと SNA 3270 データ・ストリームとの間の変換を処理します。TN3270E サーバー機能は、RFC 1646 と RFC 1647 に従います。

注: TN3270E ソフトウェア・パッケージをロードするには、**load add** コマンドを使用してください。**load add** コマンドについての情報は、ソフトウェア使用者

## APPN の使用

の手引き の“CONFIG プロセス (CONFIG - Talk 6) およびコマンド”の章の CONFIG コマンドの項を参照してください。

TN3270 セッションは、IP を介する HPR を使用して IP ネットワークと同様 APPN ネットワークもスパンすることができます。

**注:** IBM 2212 は最大 1000 の TN3270E セッションをサポートします。

TN3270E サーバーは、ホストと通信するためにサブエリア接続または APPN DLUR 機能を使用することができます。

詳しくは、28ページの『TN3270E サーバーからホストへのサブエリア SNA 接続用のサポート』を参照し、サンプル構成については、80ページの『DLUR を使用する TN3270E の構成』および 82ページの『サブエリア接続を使用する TN3270E の構成』を参照してください。

ホストと通信するために DLUR を使用している場合は、TN3270E サーバーによって使用されるローカル PU は、ホストにおいて DLUR 内部 PU として構成される必要があります。 次のコードは、ホスト VTAM 構成の例です。

```
*
PUJ0E7  PU  ADDR=12,
            IDBLK=077, IDNUM=EEEE7, 1
            MAXPATH=8,
            ISTATUS=ACTIVE,
            MODETAB=LMT3270,
            USSTAB=STFTSNA2,
            ANS=CONT,
            MAXDATA=521,
            IRETRY=YES,
            MAXOUT=7,
            DLOGMOD=G22NNE,
            NETID=STFNET,
            PASSLIM=5,
            PUTYPE=2
JCPATH7  PATH  PID=1,
            DLURNAME=VLNN01,
            DLCADDR=(1,C,INTPU),
            DLCADDR=(2,X,077EEEE7)
JC7LU2   LU    LOCADDR=2
JC7LU3   LU    LOCADDR=3
JC7LU4   LU    LOCADDR=4
JC7LU5   LU    LOCADDR=5
JC7LU6   LU    LOCADDR=6
```

**注:**

**1** 077EEEE7 は、ローカル PU の ID ブロック/ID 番号を表しています

装置、リモート・コンソール、および TN3270E サーバーには、2 つの Telnet サーバーがあります。1 つの IP アドレスが、TN3270E サーバー・アドレス/ポートとして指定されます。このアドレス/ポートへの Telnet は、TN3270 であり、リモート・コンソールにはつながりません。TN3270E 構成は、TN3270E サーバー用に IP アドレス/ポートを構成するための TN3270E config> **set** コマンドを含みます。

1 個のアドレスのみを TN3270E アドレスとして指定することができます。

- インターフェース・アドレスの使用



インターフェースには、いかなる数のアドレスも割り当てることができます。システム管理者が既存のインターフェース・アドレスを使用するルーターへの Telnet 能力を失いたくないなら、(RIP および OSPF が公示するサブネット・マスクを持った) 追加アドレスをインターフェースに付加することができます。弊社では、TN3270E サーバー・アドレスとしてインターフェース・アドレスを指定することを勧めます。

- 装置 ID の使用

TN3270 の目的との関係では、このアドレスはインターフェース・アドレスのようなものです。

- 内部アドレスの使用

このアドレスは、すべての動的ルーティング・プロトコルを介して公示されます。インターフェース・アドレスの場合は当該インターフェースがアップ状態である場合にのみアクセス可能なのに対して、このアドレスは常にアクセス可能です。ただし、このアドレスは、アクセス可能性がインターフェースの状態いかに (アップ状態かダウン状態か) にかかわらず保証されている場合を除いて、TN3270E サーバー・アドレスとして推奨されません。

## TN3270E LU プール

LU プールは、TN3270E サーバー機能の拡張で、一部の TN3270E サーバー・ネットワークを構成するのを容易にします。この機能は、SNA LU を名前付き "プール" にグループ化できるようにします。TN3270E クライアントは、次にプールの名前を LU 名として使用して接続を要求することができます。TN3270E サーバーは次に、指定されたプールから LU を選択し、クライアントの要求をサービスします。

プールは LU の論理グループです。これらの LU は、異なる PU または同じ PU、異なるホストまたは同じホスト、などからの場合もあります。クライアントが特定のプール名を指定する場合、プールからどの LU も選択することができます。

常に少なくとも 1 つの暗黙的ワークステーション・プールがあります。このプールは、グローバル・デフォルト・プールと呼ばれます。このプールの名前は、TN3270E config> **set** コマンドを介して定義されます。LU は、TN3270E config> **add lu** または TN3270E config> **add implicit-pool** コマンドを介してこのプールに追加される必要があります。

## 複数の TN3270E ポート

この拡張により、ユーザーは TN3270E サーバーが "listen" するための複数の TCP ポートを定義することができます。このサポートにより、クライアントは、ポート番号を使用して希望する SNA 資源を指定することができます。

ポートを追加するときに、ユーザーは、そのポート番号に関連付ける LU プールを定義できます。このポートに接続するクライアントが LU 名を指定しない場合、このプールから LU が割り当てられます。ポートは必ず LU プールに関連付けられます。デフォルトでは、グローバル・デフォルト・プールに関連付けられます。

LU を選択するのに、LU プールとポートの関連付けを使用する代わりに、TN3270E サーバー・クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピングを使用することもできます。これについては、26ページの『TN3270E サーバー・クライアント IP アドレス

から LU 名へのマッピング』で説明します。TN3270E サーバー・クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピングを使用可能にした場合、デフォルトでは、LU プールとポートの関連付けを使用せずに、LU 名マッピング規則を使って LU が選択されます。そのため、デフォルトでは、LU 名マッピングが使用可能のときは、これがすべてのポートに適用されます。しかし、LU 名マッピングが使用可能であっても、LU 名マッピングを無視して、ポートに関連付けられた LU プールを使って LU を選択するようにポートを構成することも可能です。

TN3270E サーバー・ポートは、特定のタイプの TN3270 サーバー（基本または TN3270E）サポートについても定義することができます。一部の基本 TN3270 クライアントは TN3270E サーバーと正しく交渉しないので、これらのクライアントを接続する先のポートをここで定義することができます。

サーバーが使用するために定義されたポートが、常に少なくとも 1 つ存在しなければなりません。このポートは、TN3270E Config> **set** コマンドを使って定義します。

サーバーが使用するように定義されたポートが、常に少なくとも 1 つあります。このポートは、TN3270E config> **set** コマンドを使って指定します。このポートと関連付けられるプールは、常にグローバル・デフォルト・プールです。

### TN3270E サーバー・クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピング

TN3270E サーバー・クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピング機能は、管理者が TN3270E サーバーの資源（つまり LU）へのクライアント・アクセスを制御するためのメカニズムを提供します。

マッピングは、管理者がどの SNA 資源（LU/プール）をクライアント IP アドレス/サブネットがマップするか構成し、クライアント構成を変更せずに使用することができるようにすることで、中央管理を拡張します。

マッピングは、クライアントが特定のポートに接続するか、接続要求時に特定の LU/プールを要求しなければならないという負担を取り除きます。これらの決定はサーバーで維持されます。

マッピングが使用可能にされている間にクライアントが接続すると、サーバーはクライアントの IP アドレスを各マップ定義のサブネット・マスクと AND することを開始します。着信クライアント IP アドレスとマップ定義の間の最も長い一致が、どのマップ定義が最初に試行されるかを決定します。マップ定義内のすべての適格な資源が使用中である場合、マップ定義を再び探索して、次の最も特定の一致を見付けます。

マップ定義にフル・サブネット・マスク (255.255.255.255) が含まれ、そのエントリが特定のクライアント用であり、特定の LU/プールがクライアントによって要求されないことを示している場合、マップ定義内で接続タイプに一致するどの LU/プールでも試行することができます。

マップ定義にフル・サブネット・マスクが含まれず、特定の LU/プールが要求されない場合、マップ定義内のプール・エントリのみが試行されます。プールへのサブ

ネット・マスクを持っている必要があります。関係付けられた印刷装置を持つ個別のワークステーション LU について、ワークステーション LU のみがマップ定義内にあることが必要とされます。

プールと LU タイプ (ワークステーションまたはプリンター) の混合を特定のマップに追加することができます。選択される資源は、接続要求のタイプに基づいています。マップ内で資源が定義される順序は、特定の接続要求についてその資源が選択される順序になります。

## LU はどのようにクライアント接続用に選択されるか

IP アドレスから LU 名へのマッピングが使用可能のときは、デフォルトでは、クライアントの IP アドレスから LU 名へのマッピング規則が、すべてのポートに適用されます。クライアントの IP アドレスを使って、どの LU / プールを使用するかを判別します。ただし、LU 名マッピング機能も使用可能にしながら、プールとポートの関連を使用するには、2 通りの方法があります。

- ポートを定義するときに、そのポートでは LU 名マッピング機能を使いたくないことを指示する。
- プール名として <DEFLT> を指定した IP アドレス・マップを追加する。

いずれの場合も、あて先ポート番号を使って、下表に基づいて、使用する SNA 資源が決められます。この表は、マッピングが使用可能にされているが、マップ定義が存在しないときにも使われます。

クライアントが接続要求時に LU/プール名を指定する場合、その名前はマップ定義内の資源に一致する必要があります。クライアントによって指定された名前がプール内に含まれる LU 名である場合、接続が受け入れられるには、その LU 名がマップ定義に入っている必要があります。LU のプール名がマップ定義内にあるだけでは十分ではありません。

IP アドレスから LU 名へのマッピングが使用可能にされていない場合、次の表が SNA 資源がどのように割り当てられているかを説明します。

クライアント接続	ポート定義	結果
指定されている明示的 LU またはプール名	定義されているプール名	着信する名前が定義された名前に一致する限り、明示的な名前が使用されます。
指定されている明示的 LU またはプール名	<DEFLT> プール名として定義されます	着信する名前が定義済みである限り、明示的な名前が使用されます。
指定されている明示的 LU またはプール名	プール名がポート上で定義されていません	着信する名前が定義済みである限り、明示的な名前が使用されます。
資源名が指定されていません	定義されているプール名	ポート上で定義されている名前が使用されます
資源名が指定されていません	<DEFLT> プール名として指定されています	グローバル・デフォルト・プールが使用されています

### TN3270E サーバーと DDDL U

VTAM によってプロンプトが出される場合、TN3270E サーバー機能は DDDL U を使用してそのローカル LU を VTAM 内で作成します。ACTPU が受信されるときに応答 PSID をすべて送信する代わりに、サーバーは LU が実際に定義されることが必要になるまで待ちます。LU 定義が発生するのは、TN3270 クライアントが接続し、VTAM によって定義されていない LU を必要とするときです。

### TN3270E サーバーとホスト開始の動的 LU 定義

ACTLU 要求が処理されたときに動的に作成される従属 LU は、TN3270E サーバーは、ワークステーション LU として使用できます。動的 LU 定義機能を使用すると、TN3270E サーバーの構成時間を大幅に削減できます。ただし、TN3270 ワークステーション・クライアントは、LU 名を明示的に要求する必要があります。また、このような LU は LU プールに属さず、印刷装置クライアントは利用不能です。動的従属 LU は、TN3270E サーバー・クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピング機能には使用できません。マッピング機能では、構成された LU しか使えません。

## TN3270E サーバーからホストへのサブエリア SNA 接続用のサポート

従属 LU-LU セッションを設定するためのホストへの接続は、従来型のサブエリア接続を使用するか、APPN 接続を APPN DLUS/DLUR 機能とともに使用して、達成することができます。APPN DLUS/DLUR ソリューションを使うと、ノードは VTAM には複数の PU 装置のように見え、各装置は最大 253 の従属 LU をサポートすることができます。サブエリア接続を介して同時に 253 を超えるクライアントに TN3270E サーバー・サービスを提供しようとするノードも、接続ホストには複数の PU のように見える必要があります。

サブエリア接続は、以下の DLC タイプを通じてサポートされます。

- イーサネット
- トークンリング
- フレーム・リレー
- フレーム・リレー BAN
- DLSw

**注:** TN3270E サーバー・サービス用のサブエリア SNA 接続用サポートは、ホスト内での APPN の必要を取り除きます。ただし、APPN はルーター内で構成する必要があります。

TN3270E サーバー機能を実行し、VTAM には複数のダウンストリーム PU のように見える装置を含むサブエリア接続 SNA ノードの構成が、29ページの図2 に示されています。

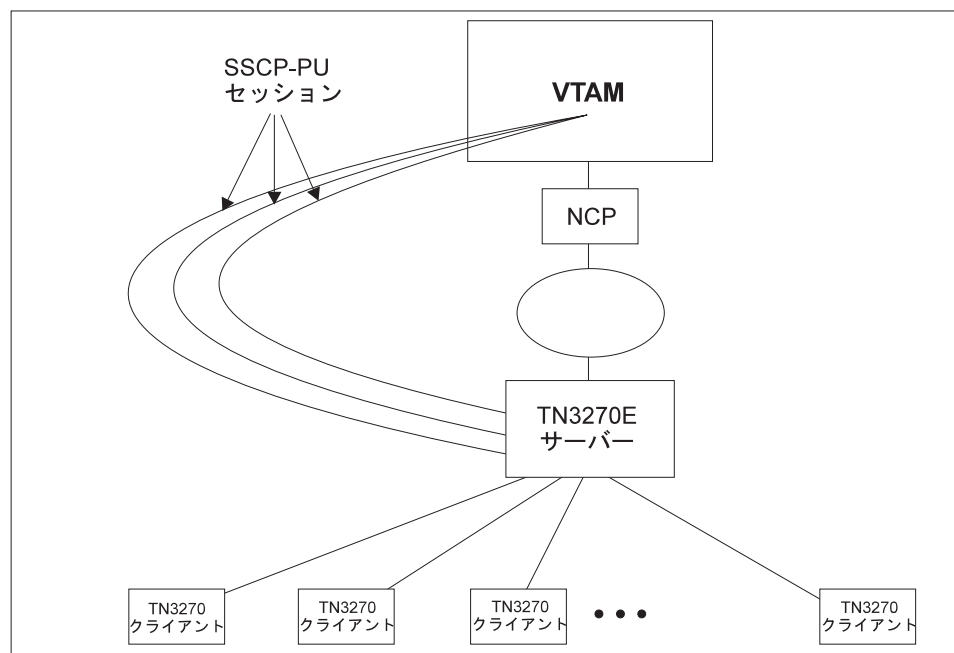


図2. サブエリアに接続された SNA ノード用の複数の PU

構成の例については、82ページの『サブエリア接続を使用する TN3270E の構成』を参照してください。

## IP を介する HPR 用のエンタープライズ拡張サポート

IP を介する HPR 用のエンタープライズ拡張サポートは、HPR/APPN アプリケーションが IP バックボーン・ネットワークを介して稼働しかつ APPN サービス・クラスを利用するのを可能にします。IP を介する HPR は、IP ネットワークを介した送達のために HPR データを UDP/IP パケットにカプセル化します。

## サポートされる DLC

表3 には、APPN を介して装置がサポートする DLC ポートを示してあります。

表3. APPN ルーティング用にサポートされるポート・タイプ

ポート・タイプ	標準	HPR	ISR	DLUR*
イーサネット	バージョン 2	Yes	Yes	Yes
イーサネット	IEEE 802.3	Yes	Yes	Yes
TR	802.5	Yes	Yes	Yes
シリアル PPP		Yes	Yes	No
シリアル FR (ブリッジおよびルート) **		Yes	Yes	Yes
フレーム・リレー BAN		Yes	Yes	Yes
シリアル LAN ブリッジング		NA	NA	NA
SDLC		No	Yes	Yes

## APPN の使用

表3. APPN ルーティング用にサポートされるポート・タイプ (続き)

ポート・タイプ	標準	HPR	ISR	DLUR*
X.25	CCITT X.25	No	Yes	Yes
DLSw (リモートのみ) ***		No	Yes	Yes
APPN/PPP/ISDN		Yes	Yes	No
APPN/FR/ISDN		Yes	Yes	Yes
APPN/PPP/V.25bis		Yes	Yes	No
APPN/PPP/V.34		Yes	Yes	No
IP を介する HPR		Yes	No	Yes
100Mbps イーサネット		Yes	Yes	Yes
100Mbps TR	802.5	Yes	Yes	Yes

注:

- \* この欄は、ダウンストリーム PU (DSPU) への接続を提供するポートを表しています。
- \*\* 2 つの装置がフレーム・リレーによって接続されており、そのうちの 1 つに APPN が搭載されていない場合は、ブリッジ形式を使用します。それ以外の場合は、パフォーマンスが向上するので、ルート形式を使用します。
- \*\*\* APPN は DLSw 上で稼働し、DLSw は X.25 上で稼働するので、DLSw を介して APPN を実行することによって、X.25 を介して APPN ISR トラフィックをルートすることが可能になります。

---

## ルーター構成プロセス

この節では、ルーター構成プロセスについて説明しており、パラメーターに関する詳細が含まれています。

### APPN 機能の再始動を必要とする構成変更

- ・ ネットワーク・ノードのネットワーク ID
- ・ ネットワーク・ノードのコントロール・ポイント名
- ・ サブエリア接続の XID 番号 (ネットワーク・ノードの)
- ・ 隣接ノード・タイプ (リンク・ステーションの)
- ・ ノード機能の変更 (EBN、BN、NN)
- ・ 以下のオプションの任意のパラメーター
  - ノード・レベルでの高性能ルーティング (HPR)
  - ノード・レベルでの従属 LU リクエスター (DLUR)
  - 接続ネットワーク
  - サービス・クラス
  - ノード・チューニング
  - ノード管理
  - 中心拠点
  - モード名マッピング
  - TN3270E 削除パラメーター



- ルーティング・リスト
- COS マッピング・テーブル

## APPN の構成要件

APPN ルーティングは、必要な DLC をサポートする個々のアダプター上に構成します。APPN ルーティングを使用するためには、以下の DLC の少なくとも 1 つを構成して、使用可能にする必要があります。

- LAN ポート
  - トークンリング
  - イーサネット
- 以下が構成されたシリアル・ポート
  - PPP
  - フレーム・リレー
  - X.25
  - SDLC
  - ISDN を介するダイヤル回線
  - V.25bis を介するダイヤル回線
  - V.34 を介するダイヤル回線
- DLSw
- IP を介する HPR

APPN または TN3270 を構成するために必要な talk 6 コードは、対応する DLL に常駐しており、その DLL は、対応する機能を使用可能にしておかないとロードされません。構成プログラムを使用して装置を構成する場合、これは自動的に処理されます。talk 6 コマンドを使用して装置を構成する場合は、以下のコマンドのいずれかまたは両方を発行してから、リブートしないと、talk 6 APPN または TN3270 コマンドを起動することはできません。

- Config> **load add package appn**
- Config> **load add package tn3270**

## APPN ネットワーク・ノードとしてのルーターの構成

他のノードとの接続性のレベルに応じて、3 つの方法のうちの 1 つを使用して、ルーターを APPN ネットワーク・ノードとして構成することができます。

- 最小構成
- 接続開始構成
- 接続制御構成

### 最小構成

このグループの APPN 構成ステップは、以下のことを行います。

- ネットワーク・ノードが、別のノードから受信する接続設定のための要求をすべて受け入れることができるようにする。

## APPN の使用

- ネットワーク・ノードが他のノードとの接続を開始するのを制限する。

最小構成ステップを選択した場合、接続性を確保するために、隣接ノードはルーター・ネットワーク・ノードへの接続を定義する必要があります。APPN ノードは、ルーター・ネットワーク・ノードとの CP-CP セッションを開始することができるので、ルーターの構成の中にこれらのノードを定義する必要はありません。一般に、ルーターの APPN を構成する場合、ルーター・ネットワーク・ノードがどのノードからの接続要求も受け入れることができるようにすることによって、構成タスクをかなり単純化することができます。この方法でネットワーク・ノードを構成すれば、隣接ノードに関する情報を定義する必要がなくなります。ただし、以下の場合を除きます。

- 隣接ノードが LEN エンド・ノードである場合。LEN エンド・ノードは CP-CP セッションをサポートしないので、LEN エンド・ノードとその LU 資源に関する情報をルーター・ネットワーク・ノードに構成する必要があります。
- ルーター・ネットワーク・ノードが隣接 APPN ノードとの CP-CP セッションを開始できるようにしたい場合。

上記の場合には、隣接ノードに接続するのに使用している特定のポート上で APPN ルーティングを使用可能にするにあたって、隣接ノードに関する情報を指定する必要があります。33ページの『接続開始構成』で説明する構成ステップに従う必要があります。

最小構成ステップは、以下の手順で行います。

1. DLSw ポートを使用する APPN を構成する場合は、次のようにします。
  - a. ノードのブリッジングを使用可能にする
  - b. ノードの DLSw を使用可能にする。
  - c. DLSw のローカル管理 MAC アドレスを用いて DLSw を定義する。
2. ポート上の APPN ルーティングを使用可能にします。

注: デフォルトでは *Service Any* が使用可能になるので、ノードは別のノードから受信するすべての接続要求を受け入れます。

3. APPN ネットワーク・ノードを使用可能にします。
4. 以下のパラメーターを構成します。
  - ネットワークID
  - コントロール・ポイント名
5. APPN ネットワーク・ノードのサブエリア接続パラメーターの XID 番号を定義します (オプション)。
6. その他のすべてのデフォルトを受け入れます。
7. オプションで、以下のことを行います。
  - 高性能ルーティング・パラメーターを変更する
  - 従属 LU リクエスターを構成する
  - 接続ネットワークを定義する
  - 新規 COS 名またはモード名マッピングを定義する
  - このノードのパフォーマンスを調整する
  - ノード・サービス追跡診断を実行する



- このネットワーク・ノードの統計を収集する

**注:**

1. ルーター・ネットワーク・ノードが使用するように構成された特定ポートで、APPN ルーティングを定義し、使用可能にしておく必要があります。
2. 装置ネットワーク・ノードに使用させたい特定のアダプター・ポート上で、ブリッジングおよび DLSw がまだ使用可能になっている必要があります。

### 接続開始構成

このグループの APPN 構成ステップは、以下のことを行います。

- ネットワーク・ノードが、別のノードから受信する接続設定のための要求をすべて受け入れることができるようにする。
- ネットワーク・ノードが、ユーザーの指定する他のノード (LEN エンド・ノードを含む) との接続を開始できるようにする。

APPN ノードは、ルーター・ネットワーク・ノードとの CP-CP セッションを開始できるので、以下の場合を除いて、これらのノードはルーターの構成で定義する必要はありません。

- 隣接ノードが LEN エンド・ノードである場合。LEN エンド・ノードは CP-CP セッションをサポートしないので、LEN エンド・ノードとその LU 資源に関する情報をルーター・ネットワーク・ノードに構成する必要があります。
- ルーター・ネットワーク・ノードが隣接 APPN ノードとの CP-CP セッションを開始できるようにしたい場合。

ユーザーの構成が上記のいずれの場合にも該当しない場合は、31ページの『最小構成』で説明する構成ステップに従う必要があります。

接続開始構成の場合は、以下の手順を使用します。

1. DLSw ポートを使用する APPN を構成する場合は、次のようにします。
  - a. ノードのブリッジングを使用可能にする
  - b. ノードの DLSw を使用可能にする。
  - c. DLSw のローカル管理 MAC アドレスを用いて DLSw を定義する。
2. 隣接ノードへの接続を開始するポートを選択します。APPN でサポートされる DLC ポート・タイプは、次のとおりです。
  - トークンリング LAN ポート
  - イーサネット LAN ポート
  - フレーム・リレー・シリアル・ポート
  - PPP シリアル・ポート
  - X.25
  - SDLC
  - DLSw
  - IP ポート
3. *enable APPN routing on this port* パラメーターを使用して、APPN ポートの APPN ルーティングを使用可能にします。

## APPN の使用

注: デフォルトでは *Service Any* が使用可能になるので、ノードは別のノードから受信するすべての接続要求を受け入れます。

4. このネットワーク・ノードが接続を開始できる隣接ノードの選択された DLC ポートに、APPN リンク・ステーションを定義します。

注: リンク・ステーションは各ポートに定義する必要はありません。隣接ノードとの接続を開始するのに使用するポートにのみ定義します。

5. APPN ネットワーク・ノードを使用可能にします。
6. APPN ネットワーク・ノードに対して、以下のパラメーターを構成します。
  - ネットワーク ID
  - コントロール・ポイント名
7. APPN ネットワーク・ノードのサブエリア接続パラメーターの XID 番号を定義します (オプション)。
8. その他のすべてのデフォルトを受け入れます。
9. オプションで、以下のことを行います。
  - 高性能ルーティング・パラメーターを変更する
  - 従属 LU リクエストを構成する
  - 接続ネットワークを定義する
  - 新規 COS 名またはモード名マッピングを定義する
  - このノードのパフォーマンスを調整する
  - ノード・サービス追跡診断を実行する
  - このネットワーク・ノードの統計を収集する

### 接続制御構成

このグループの APPN 構成ステップは、以下のことを行います。

- ネットワーク・ノードが、ユーザーの指定するノードからの要求のみを受け入れるようにする。
- ネットワーク・ノードが、ユーザーの指定する他のノード (LEN エンド・ノードを含む) との接続を開始できるようにする。

この構成は、このルーター・ネットワーク・ノードと通信できる APPN ノードを明示的に定義するので、高レベルのセキュリティーが得られます。隣接ノードからの接続要求は、このネットワーク・ノードに完全修飾 CP 名パラメーターが構成されている場合にのみ受け入れられます。このグループの構成ステップではオプションで、各リンクにセッション・レベル・セキュリティー・フィーチャーを構成することによって、各隣接ノードとの確実なリンクをもつことができます。

接続制御構成の場合は、以下の手順を使用します。

1. APPN でサポートされる以下の DLC ポート・タイプの中から、隣接ノードへの接続を設定するのに使用するポートを選択します。
  - トークンリング LAN ポート
  - イーサネット LAN ポート
  - フレーム・リレー・シリアル・ポート
  - PPP シリアル・ポート

- X.25
  - DLSw
  - SDLC
  - IP ポート
2. 以下のパラメーターを使用して、直接 APPN ポートとして選択したポートを定義します。
    - このポートの *APPN routing* を使用可能にする
    - *service any port* パラメーターを使用不可にする
  3. DLSw ポートを使用する APPN を構成する場合は、次のようにします。
    - ノードのブリッジングを使用可能にする
    - ノードの DLSw を使用可能にする
    - 以下のパラメーターを使用して DLSw ポートを定義する
      - DLSw のローカル管理 MAC アドレスを定義する
      - *Service any* ノード・パラメーターを使用不可にする
  4. ポート上の APPN ルーティングを使用可能にします。
  5. 以下の隣接ノードに選択された DLC ポートに APPN リンク・ステーションを定義します。
    - このネットワーク・ノードへの接続を開始できる隣接ノード
    - このルーター・ネットワーク・ノードがその隣接ノードとの接続を開始する
 以下のリンク・ステーション・パラメーターを指定します。
    - 隣接ノードの完全修飾 CP 名 (必須)
    - 隣接ノードに必要なアドレス指定パラメーター
    - オプションで、以下のパラメーター
      - CP-CP セッション・レベル・セキュリティー
      - セキュリティー暗号化キー
  6. APPN ネットワーク・ノードを使用可能にします。
  7. APPN ネットワーク・ノードに対して、以下のパラメーターを構成します。
    - ネットワーク ID
    - コントロール・ポイント名
  8. APPN ネットワーク・ノードのサブエリア接続パラメーターの XID 番号を定義します (オプション)。
  9. その他のすべてのデフォルトを受け入れます。
  10. (オプションで) 以下のルーター・ネットワーク・ノード・オプションを構成します。
    - 高性能ルーティング・パラメーターを変更する
    - 従属 LU リクエストを構成する
    - 接続ネットワークを定義する
    - 新規 COS 名またはモード名マッピングを定義する
    - このノードのパフォーマンスを調整する
    - ノード・サービス追跡診断を実行する

## APPN の使用

- このネットワーク・ノードの統計を収集する

## 分岐拡張の構成

分岐拡張を構成する場合は、ネットワークに応じて以下の構成パラメーターを適宜設定します。

1. **set node** コマンドは、以下に挙げる場合に使用します。
  - a. *Enable Branch Extender or Border Node* の質問に、分岐拡張の場合は、1 と応答します。応答が 0 の場合は、以下の *Branch Extender* 質問のいずれも表示されません。
  - b. ネットワーク・ノード・サーバーに登録されなかった LU があるかどうかについて、バックボーンからの探索を許可したいかどうかに応じて、*Permit search for unregistered LUs* 質問に対して、Yes または No と応答する場合。
  - c. *Branch uplink* 質問に対する応答によって、類似のリンク・レベル質問の場合のデフォルトが決まります。
2. **add link** コマンドは、以下に挙げる場合に使用します。
  - a. *Branch uplink* 質問に Yes と応答する場合 (ただし、ルーターがこのリンク上でエンド・ノードに見えるようにしたい場合)。エンド・ノードは、バックボーン内のネットワーク・ノードへのリンク用です。以前の構成プロンプトの 1 つで、隣接リンク・ステーションをネットワーク・ノードとして定義した場合は、この質問は表示されないが、応答は強制的に Yes になることに注意してください。No と応答する場合 (ただし、ルーターがこのリンク上でネットワーク・ノードに見えるようにしたい場合)。ネットワーク・ノードは、エンド・ノードへのリンク用です。
  - b. *Is uplink to another Branch Extender node* 質問が表示されるのは、このリンクが限定資源として定義され、分岐拡張アップリンクとしても定義されている場合だけです。Yes と応答する場合 (ただし、隣接ノードが別の分岐拡張である場合)。
  - c. *Preferred network node server* 質問が表示されるのは、隣接ノードがネットワーク・ノードであり、CP-CP セッションがこのリンク上でサポートされる場合だけです。優先ネットワーク・ノード・サーバーは 1 つしかもてないので、いずれかのリンクに対して Yes が設定された後は、この質問に対する応答をプロンプト指示されることはありません。

## 拡張ボーダー・ノードの構成

拡張ボーダー・ノードを構成するには、これらのパラメーターのうち 1 つまたは複数を作成する必要があります。

- Set node
- Add port
- Add link
- Add routing\_list
- Add cos\_mapping\_table

## Set node

分岐拡張を使用可能にするために使用された以前に存在していたプロンプトが拡張されて、分岐拡張機能、拡張ボーダー・ノード機能、またはそのどちらも選択しない、のうちから選択できるようになりました。拡張ボーダー・ノードを使用可能にする場合のみ、他の拡張ボーダー・ノード・プロンプトのいずれかが表示されません。

*Subnetwork visit count* が最初のプロンプトです。このパラメーターは、セッションがスパンすることができるトポロジー・サブネットワークの最大数を定義します。ここで定義される値は、拡張ボーダー・ノードのデフォルト値として使用されます。ポート、リンク、またはルーティング・リストを追加する際に、*subnetwork visit count* に異なる値を指定することができます。

*Cache search time* が次のノード・レベル・プロンプトです。これは、拡張ボーダー・ノードがマルチサブネットワーク探索に関する情報を保持する分数を指定します。意図することは、これがキャッシュのサイズを制限するための 1 次メカニズムになることです。ただし、このキャッシュのサイズを制御するには次のパラメーターも使用することができます。

*Maximum search cache size* が次です。これは、前のパラメーターによって制御された同じデータ構造を制御します。ゼロに設定される場合、最大サイズは制限がありません。エントリーは、探索キャッシュ時間が満了した後でのみ廃棄されます。探索キャッシュについて固定した最大サイズにしたい場合は、ここでそれを指定してください。どのエントリーも時間制限を超えない前に最大値に達する場合は、最も以前のエントリーが廃棄されます。

*List dynamics* が次のプロンプトであり、資源 (LU) の探索を試みるたびに拡張ボーダー・ノードが、可能なネクスト・ホップを判別する方法を制御することができます。ボーダー・ノードが資源の探索を試みるたびに、可能なネクスト・ホップ CP の一時的リストが作動可能コードによって動的に作成されます。このパラメーターは、拡張ボーダー・ノードが CP 名のこの一時的な動的リストを作成するために使用することができる、ネクスト・ホップ CP 名の発信元を指定します。

一時的リストが作成されると、必ず、構成されたネクスト・ホップ CP が最初で、以下同様に名前を付けられた既知の資源に関連付けられた CP が続くように、配列されます。追加の再配列を実行することもできます。すべての再配列が完了すると、拡張ボーダー・ノードは、ターゲット資源の探索を開始し、CP を次から次へと調べます。

拡張ボーダー・ノードが実際に資源を探し出すと、ネクスト・ホップ CP を記憶し、その特定の資源については常にそのネクスト・ホップ CP を使用し、ルーティング・リストは無視することに注意してください。探し出された資源のこのテーブルからのエントリーは非常に長く維持されることがあります。それらが廃棄されるのは、テーブルがその最大サイズに達する場合、後でその CP への探索が資源を探し出すことができない場合、またはその LU からの探索が異なる CP から出される場合です。

リストの動的パラメーターは、以下の値のいずれかに設定されます。個々のルーティング・リストを構成するとき、およびそのような場合に、個々のルーティング・リストについてこの値を再指定することは可能です。

## APPN の使用

**None** あて先資源の LU 名が、ルーティング・リストで構成された LU 名と比較されます。最もよく一致する LU 名があるルーティング・リストが選択され、その構成されたリストからのネクスト・ホップ CP 名が動的に作成されたリストに入れられます。リスト動的性が none に設定されるとき、これは、可能なネクスト・ホップ CP 名の唯一の発信元です。

LU 名がルーティング・リストに表示されない場合、このリスト動的性パラメーターが none に設定されると、LU は拡張ボーダー・ノードによって到達できません。

### Limited

これは、拡張ボーダー・ノードによる既存の資源およびトポロジーの知識から得られた CP 名をもつ最もよく一致する構成済みルーティング・リストから得られるネクスト・ホップ CP 名のリストを増大させます。これらの追加 CP 名は、次のようにして得られます。

- ネイティブ拡張ボーダー・ノードをすべて追加する
- 非ネイティブの隣接する拡張ボーダー・ノード、およびあて先資源の NETID に一致する NETID をもつネットワーク・ノードをすべて追加する
- 検出または検出済み GDS 変数の受信により、拡張ボーダー・ノードに既知である資源のテーブルを検査する。これらの資源はディレクトリー・サービス・データベース内にキャッシュされます。キャッシュされた LU の NETID が現行の探索のあて先と同じである任意のエントリーについて、キャッシュされた LU の NN をネクスト・ホップ CP のリストに追加してください。

これらの動的に得られたネクスト・ホップ CP 名 はどれも、構成データとともに永続的に保管されることはありません。資源を探し出す必要があるたびに、リストは再作成されます。

**Full** この機能は、次の点を除き *limited* と同じです。すべての非ネイティブの隣接した拡張ボーダー・ノードおよびネットワーク・ノードを追加するときに、一致する NETID に対する制限が除去されます。

*List optimization* が使用可能にされる場合、37 に説明されている再配列プロセスがもう一度繰り返され、構成済みデータから得られた CP 名も再配列されるのに適しています。

### Add port

拡張ボーダー・ノードが使用可能にされる場合、add port メニュー項目を呼び出すときに、2 つの追加プロンプトが表示されます。これらの新規項目は両方とも、リンク・レベルでの類似のパラメーターに対するデフォルトを設定します。リンク・レベルでのこれらのパラメーターの値は、リンク・ステーションの振る舞いを決定します。

*Subnetwork visit count* は、これらのうち最初のもので、ノード・レベルで定義されたのと同じ概念を記述しています。ポートが最初に構成されるときに、このパラメーターはノード設定値に初期設定されます。このパラメーターを使うと、個々のポートをノード・レベル設定値からずらすことができます。



*Adjacent subnetwork affiliation* は、他方の新規の拡張ボーダー・ノード・プロンプトによって制御されます。これにより、隣接ノードが拡張ボーダー・ノードと同じネットワーク内にあるかどうかを定義することができます。ここで定義された値は、そのポートを通過するすべてのリンクのデフォルト値として使用されることとなります。許可される値は、次のとおりです。

**Native** 隣接ノードは拡張ボーダー・ノードと同じトポロジー・サブネットワーク内にあります。

#### Non-native

隣接ノードは拡張ボーダー・ノードのトポロジー・サブネットワークの一部ではありません。

#### Negotiable

隣接ノードがどのように定義されているかに応じて、隣接ノードは同じトポロジー・サブネットワーク内にある場合も、ない場合もあります。隣接ノードの対応するリンク定義が次のいずれかでない限り、隣接ノードは拡張ボーダー・ノードのトポロジー・サブネットワーク内にあります。

- 非ネイティブ
- 交渉可能であり、隣接ノードが異なるネットワーク名をもつ
- 交渉可能であり、隣接ノードがリンクを非ネイティブとして定義してある

### Add link

拡張ボーダー・ノードが使用可能にされている場合、`add link` メニュー項目を呼び出すと、前に `add port` で表示されたのと同じ 2 つの追加プロンプトが表示されます。

*Subnetwork visit count* および *adjacent subnetwork affiliation* は、ポート・レベルで定義したのと同じ概念です。これらは、リンクが最初に構成されるときに、対応するポート設定値に初期設定されます。異なるリンクが同じポート上にある場合であっても、それらが異なる値をもつようにしたい場合には、ここで値を変更します。

### Add Routing List(s)

構成されたルーティング・リストにより、1 つまたは複数のあて先資源 (LU) への 1 つまたは複数の可能なネクスト・ホップ CP を明示的に定義することができます。構成されたデータの量を削減するために LU 名を定義する際、ワイルドカード文字『\*』を使用することができます。所定のルーティング・リスト用のノード・レベル・デフォルトの一部も変更することができます。

複数のルーティング・リストを定義することができます。一般に、類似したルーティング要件をもつ LU のグループは、単一のルーティング・リストに構成されることとなります。追加の LU グループ (それぞれのグループがそれ自身のルーティング要件をもつ) は、追加のルーティング・リストに構成されることとなります。

ルーティング・リストで使用される LU 名の数および CP 名の数には限界があります。これらの限界は、お持ちのモデルのルーターに応じて異なります。構成コマンドの詳細については、192ページの表35を参照してください。限界は、さまざまな環境でできるだけ多くの柔軟性が得られるように設定されています。ルーターが多くのルーティング・リスト (それぞれが多くの LU 名と CP 名をもつ) の指定を処理する能力は、構成不揮発性メモリー、ルーター・メモリー、および APPN 共用メモリーの

## APPN の使用

可用性によって制限されます。共用メモリーの量を制御する APPN チューニング・パラメーターの説明については、45ページの『APPN ノードのチューニング』を参照してください。

*set node* プロンプトの下での説明から、構成されたルーティング・リストがオペレーショナル・コードによって変更されることは決してないことを思い出してください。拡張ボーダー・ノードが所定のルーティング・リストを使用する際、ネクスト・ホップ CP 名を一時ルーティング・リストにコピーします。この一時動的ルーティング・リストは、リスト動的性パラメーターの構成設定によって可能になる動的エントリーで増加されます。この一時リストは短命であり、あて先資源が見付かるか、リストが尽きると、廃棄されます。

*routing list name* は、ルーティング・リストを追加または変更するときに表示される最初のプロンプトです。この名前は、オペレーショナル・コードではまったく使用されません。その目的は、特定のルーティング・リストを後ほど変更または削除したい場合に、それを識別できるようにすることです。

*Subnetwork visit count* および *list optimization* は、次の 2 つのプロンプトであり、ノード・レベルで定義された類似のパラメーターと同じ概念に従っています。新規ルーティング・リストは、現行のノード・レベル設定値を使ってこれらの値を初期設定します。必要に応じて、個々のルーティング・リスト用にこれらの値を変更します。

次は *Destination LU* プロンプトです。ここで、少なくとも 1 つ、任意選択で複数のあて先資源を構成することができます。FQLU 名のどれも、LU のグループを識別するための末尾ワイルドカード 『\*』 を使って早めに終了させることができます。FQLU 名の途中に 『\*』 を組み込むことはできません。

ルーティング・リストの 1 つで、あて先 LU の 1 つとして独立の 『\*』 を指定することができます。これが行われると、そのルーティング・リストは *default routing list* となり、このデフォルトのルーティング・リストは拡張ボーダー・ノードによって、他のルーティング・リストで指定された LU でそれよりよく一致しないすべてのあて先 LU 用に使用されます。このリストは、INAUTHENTIC NETID が示されたときに LU を見付けるためにも使用することができます。

多くの LU 名をもつ既存のルーティング・リストを変更するとき、LU 名をステップスルーするプロセスは非常に長たらしくなる可能性があります。既存の名前リストをステップスルーする能率を上げるのに役立つようないくつかのショートカット・キーがあります。これらのショートカット・キーは、構成コマンドの詳細を含む節で定義されています。

*Routing CP* プロンプトは、ルーティング・リストを入力する最後の部分です。ここで、LU の構成済みリストに到達する方法を知っている可能性のある 1 つまたは複数の CP の名前を入力します。各 CP 名と一緒に、任意選択の *subnetwork visit count* を構成することができます。これにより、異なる CP に向けてセッションが横断することができるサブネットワークの異なる最大数を指定することができます。

FQCP 名を明示的に構成するのに加えて、ローカル・ノードの CP 名やすべてのネイティブ拡張ボーダー・ノードなどに等しくなるように定義された 2、3 のキーワードがあります。



LU 名のリストの場合と同様、既存の CP 名リストをステップスルーする能率を上げるために同じショートカット・キーが用意されています。

## Add COS Mapping Table

サービス・クラス (COS) マッピング・テーブルにより、非ネイティブ COS 名からネイティブ COS 名への変換およびその逆の変換が可能になります。拡張ボーダー・ノードのネイティブ・ネットワークと同じ COS 名を使用する非ネイティブ・ネットワークは、定義された COS マッピング・テーブルをもつ必要はありません。非ネイティブ COS 名の一部だけがネイティブ COS 名と異なる場合は、異なるものだけを COS マッピング・テーブルで構成する必要があります。

与えられた COS マッピング・テーブルは、単一または複数の非ネイティブ・ネットワークに適用することができます。必要に応じて複数の COS マッピング・テーブルを構成することができます。

COS マッピング・テーブルで使用される非ネイティブ・ネットワーク名の数には限界があります。これらの限界は、お持ちのモデルのルーターに応じて異なります。構成コマンドの詳細については、195ページの表36を参照してください。限界は、さまざまな環境でできるだけ多くの柔軟性が得られるように設定されています。ルーターが多くの COS マッピング・テーブル (それぞれが多くの非ネイティブ・ネットワーク名および COS 名の対をもつ) の指定を処理する能力は、構成不揮発性メモリー、ルーター・メモリー、および APPN 共用メモリーの可用性によって制限されます。APPN 共用メモリーの量を制御する APPN チューニング・パラメーターについての説明は、45ページの『APPN ノードのチューニング』を参照してください。

*COS mapping table name* が最初のプロンプトです。ルーティング・リストの用の類似の名前の場合と同様、このパラメーターはオペレーショナル・コードでは使用されません。その目的は、特定の COS マッピング・テーブルを参照して、それを変更または削除することができるようにすることです。異なる COS マッピング・テーブルは異なる名前をもつ必要がありますが、所定の COS マッピング・テーブルがルーティング・リストと同一の名前をもつ場合があります。

*Non-native CP* 名を次に入力するようプロンプトが出ます。これらは、この COS マッピング・テーブルが適用される非ネイティブ・ネットワークを指定するために使用されます。

ルーティング・リスト内の LU 名の場合と同様、随時、末尾ワイルドカード 『\*』 を使って FQCP 名のどれかを早めに終了することができます。これにより、1 つまたは複数の非ネイティブ・ネットワーク内で非ネイティブ FQCP 名の範囲を指定することができます。FQCP 名の途中でワイルドカードを組み込むことはできません。

拡張ボーダー・ノード内の 1 つの COS マッピング・テーブルは、非ネイティブ CP 名の 1 つとして独立のワイルドカード 『\*』 をもつことができます。そのようなテーブルは デフォルト COS マッピング・テーブル として認識され、他のテーブルがどれも非ネイティブ・ネットワークに一致する CP 名をもたない場合にはいつでも、拡張ボーダー・ノードによって使用されます。

## APPN の使用

*COS name pairs* は、COS マッピング・テーブルを構成する最後の部分です。ここで、1 つまたは複数の対の COS 名を入力するようプロンプトで指示されます。COS 名の各対は、ネイティブ COS 名に続けて非ネイティブ・ネットワークで使用される対応する COS 名を付けて構成されます。

拡張ボーダー・ノードはこのテーブルを使用して、ネイティブから非ネイティブのネットワークへ変換するかその逆の変換を行います。複数のネイティブ COS 名を共通の非ネイティブ COS 名にマップする必要がある場合、それぞれの可能なマッピングごとに 1 対の COS 名を構成する必要があります。同様に、複数の非ネイティブ COS 名を共通のネイティブ COS 名にマップすることができ、それもまた可能なマッピングごとに 1 対の COS 名を構成することによって行うことができます。テーブル内に複数の可能なマッピングがある場合、拡張ボーダー・ノードは、見付かった最初の正確なマッピングを使用します。

各 COS マッピング・テーブルは 1 対の COS 名をもつことができます。ただし、非ネイティブ COS 名はワイルドカード 『\*』 です。これは、そのテーブル用の *default COS mapping* エントリーであり、認識されないすべての非ネイティブ COS 名を単一のネイティブ COS 名に変換するのに使用されます。各 COS マッピング・テーブルは、これらの *default COS mapping* エントリーの 1 つをもつことができます。『\*』をネイティブ COS 名として符号化することは決してできません。

## 高性能ルーティング

HPR をサポートするポートのリストについては、29ページの表3 を参照してください。

ルーター上で直接 DLC を介する APPN および HPR ルーティングをサポートするプロトコルの構成に関する情報については、31ページの『APPN の構成要件』を参照してください。再試行タイマーやパス・スイッチ・タイマーのような HPR パラメーターの場合、構成はノード・レベルで行われるので、個々のアダプターで指定する必要はありません。

## DLUR

DLUR をサポートするポートのリストについては、29ページの表3 を参照してください。

## 中心拠点の構成

中心拠点は明示または暗黙のいずれかになります。明示中心拠点は中心拠点自体で構成されます。ルーターでの構成は必要ありません。

これに対して、暗黙中心拠点はルーターで構成されます。この構成には、コマンド **add focal\_point** を用います。最初に 1 次暗黙中心拠点を追加します。別の中心拠点を追加した場合は、最初のバックアップ暗黙中心拠点として認識されます。さらに別の中心拠点を追加した場合は、2 番目のバックアップ暗黙中心拠点として認識されます。バックアップ暗黙中心拠点は最高 8 つまで追加される場合があるので、合計中心拠点数は 9 つになります。

中心拠点を削除する場合は、コマンド **delete focal\_point** を使用します。削除したい中心拠点の名前の入力をプロンプト指示されます。この名前が削除されると、残りの中心拠点は相互間の相対位置を保持します。以降の中心拠点は、リストの末尾に追加されます。

リストの途中で中心拠点を挿入する手段はありません。中心拠点は一度に 1 つずつ削除した上で、リスト全体を再入力する必要があります。

## 保留アラート待ち行列サイズの構成

保留アラート待ち行列のサイズを構成するためには、**set management** のコマンドを入力し、かつ **Held Alert Queue Size** の質問に応じてください。待ち行列のデフォルト・サイズは 10 アラートで、指定できる有効な値は 0 ~ 255 アラートの範囲です。

保留アラート待ち行列のサイズを大きくすると、追加のメモリーが必要になります。このサイズを大きい値に設定する場合は、“最大共用メモリー” 値を調整することができます。追加情報については、45ページの『APPN ノードのチューニング』を参照してください。

## 伝送グループ (TG) 特性の定義

ルーターで APPN を構成するときに、ルーター・ネットワーク・ノードと隣接ノード間の接続を定義するリンク・ステーション伝送グループ (TG) 特性を指定することができます。これらの特性 (リンクのセキュリティーや有効容量など) は、APPN ネットワークのノード間の最適ルートまたは最小加重ルートを計算するときに、APPN によって使用されます。

ルーター上の APPN は、各ポート (または DLSw) ごとに一組のデフォルト TG 特性を使用します。これらのデフォルトは *default TG characteristics* パラメーターで定義し、*modify TG characteristics* パラメーターによって特定リンク・ステーションに対する値が指定変更されない限り、ポートに定義されたリンク・ステーションのすべての TG に適用されます。

また、隣接ノードがルーター・ネットワーク・ノードとの接続を要求したが、ルーター・ネットワーク・ノードにリンク・ステーション定義が事前定義されていない場合、設定された動的リンク・ステーションに対しても、これらのデフォルト TG が使用されます。この場合、*Service any node* パラメーターが使用可能であることが必要です。

ルーター **talk 6>** インターフェース、ならびに構成プログラムを使用して、以下のパラメーターを変更することができます。

- 時間コスト
- バイト・コスト
- ユーザー定義 TG 特性 1 - 3
- 有効容量
- 伝送遅延
- セキュリティー

## APPN の使用

### TG 特性による APPN ルートの計算

APPN ルート計算機能は、TG の COS 定義 (TG 特性範囲を示す行が入っているテーブル) を使用します。各行は 8 つの TG 特性のそれぞれの範囲と、その行に対応する TG ウェイトを定義しています。APPN は、8 つの TG 特性パラメーター値のすべてが範囲内に収まる行が見付かるまで、テーブルの最上行から下方に向けて探索します。行が見付かると、APPN はその行の重みを、そのリンクの TG ウェイトとして割り当てます。ノードの重みを計算する、ノード用の COS 定義もあります。ルート計算機能は、TG とノードの重みの合計が最小になるルートが見付かるまで、探索を続けます。これが最小加重ルートです。

TG 特性の使用によって、APPN ネットワーク・ノードを通るルートの選択にどのように影響が生じるかを示す例として、ネットワーク・ノード・ルーター A からネットワーク・ノード・ルーター D までのルートが、ネットワーク・ノード・ルーター B とルーター C のいずれかを經由できるものとします。この例では、ルーター A は、ルーター B とルーター C の両方への シリアル・ポート PPP 接続を定義します。ただし、ルーター A からルーター B への接続が 64 Kbps リンクであるのに対して、ルーター A からルーター C への接続は低速の 19.2 Kbps リンクです。

APPN 対話式トラフィックのルーティングで、ルーター A からルーター B への高速接続の方が望ましいと確実に判定されるようにするために、このパスに関連するリンク・ステーションの有効容量 TG 特性を変更します。この場合は、有効容量のデフォルト値は X'38' で、これは 概略 19.2 Kbps というリンク速度を正しく表しています。ただし、64 Kbps リンクを適正に表すには、有効容量は X'45' に変更されることとなります。ルーター A からルーター B への TG の有効容量がこれで X'45' になったので、対話式トラフィックに関する COS ファイル内で、このパスに小さい重みが割り当てられます。その結果、ルーター A からルーター B への接続は、ルーター A からルーター C への接続よりも望ましいものとして提示されます。

また、ルート選択に際して特定の TG 特性を意図的に優先させたい場合にも、TG 特性を変更することができます。事前定義された 5 つの TG 特性に加えて、3 つのユーザー定義の TG 特性が提供されています。これらのユーザー定義 TG 特性の定義によって、ルート選択計算で特定のパスが優先されるようにすることもできます。

**注:** DLSw ポートの場合、ユーザー定義の TG 特性は、これらの DLSw ポートを經由する APPN ノード間のルートの選択にのみ影響を与えます。これらの特性は、APPN の代わりに DLSw が行う中間ルーティングには直接影響を与えません。

## COS オプション

テンプレートを使用して、TG およびノードの新しいユーザー定義 COS 名および関連定義を作成し、それを新しいモード名で使用するか、あるいは既存のモード名にマップすることができます。

また、新しいモード名を作成して、既存の COS 名にマップすることもできます。

各 COS 定義ファイルは、COS 名によって識別され、関連の伝送優先順位と TG およびノード特性の許容範囲を示すテーブルが入っています。APPN はこれを実際の TG

およびノード特性と突き合わせて比較し、TG およびノードの重みを決め、これを用いてセッションの最小加重ルートを計算します。構成プログラムを使用して、以下のことが行えます。

- COS 定義ファイルを表示する。
  - 伝送優先順位を表示する
  - ノード行参照と対応する重みのリストを表示する
  - TG 行参照と対応する重みのリストを表示する
- 標準 COS テーブルをテンプレートとして選択して、新しい COS 名によって新規のユーザー定義 COS 定義ファイルを定義する。
  - IBM 定義の COS 定義ファイルをインポートして、テンプレートとして使用する
  - 以前にエクスポートしたユーザー定義の COS 定義ファイルをインポートして、テンプレートとして使用する
- IBM 定義の COS 定義の範囲内で、ユーザー定義 TG 特性の最小範囲と最大範囲を定義する。

**注:** IBM 定義の COS 定義の中でユーザーが編集できるのは、ユーザー定義の TG 特性の範囲だけです。

構成プログラムまたは **talk 6** を使用して、以下のことが行えます。

- 標準 COS テーブル を使用する
- 新しいモード名とその COS 名へのマッピングを定義する
- モード名から COS 名へのマッピングを変更する
  - IBM 定義のモード名を別の COS 名前にマップし直す
  - 以前に指定したユーザー定義のモード名を別の COS 名にマップし直す

標準 COS テーブルの説明については、*SNA APPN Architecture Reference*、SC30-3422 中のトポロジー・ルーティング・サービスの説明を参照してください。

## APPN ノードのチューニング

ルーター APPN ネットワーク・ノードのパフォーマンスは、2 通りの方法で調整できます。

- コマンド行インターフェースの **talk 6** オプションを使用して、最大共用メモリー、バッファ用使用する APPN 共用メモリーの比率、および 最大キャッシュ・ディレクトリー項目数 チューニング・パラメーターの値を手作業で設定する。
- *ISR* セッションの最大数、隣接ノードの最大数、および 103 ページの表9 に示されているその他のパラメーターの値を選択し、最大共用メモリー および最大キャッシュ・ディレクトリー項目数 というチューニング・パラメーターの値を、チューニング・アルゴリズムに自動的に計算させる。

構成プログラムを使用して、チューニング・アルゴリズムを呼び出します。

最大共用メモリー・パラメーターは、APPN ネットワーク・ノードがネットワーク操作に使用できる記憶域の量に影響を与えます。たとえば、最大共用メモリー を少なくとも 1 メガバイトに設定し、かつ少なくとも 1 メガバイトのメモリーがバッファ



## APPN の使用

一・マネージャーに使用できるようバッファ用 APPN 共用メモリの使用割合を十分に大きな値に設定することによってバッファ用 APPN 共用メモリに 4K RU サイズを持たせることができます。

最大キャッシュ・ディレクトリー項目数 パラメーターは、ネットワーク内の資源を見付けるのに掛かる時間を削減するために保管またはキャッシュするディレクトリー情報の量に影響を与えます。

一般に、APPN ネットワーク・ノードのチューニングでは、ノードのパフォーマンスと記憶域の使用量の間での妥協が必要になります。パフォーマンスが良くなるほど、必要な記憶域の量が増えます。

### チューニングに関する注意事項

1. チューニング・パラメーターの設定値には、ユーザーのネットワークに予想される拡張を反映させることが必要です。
2. APPN ネットワーク内に接続ネットワークを定義しており、ほとんどのエンド・ノードが同じ接続ネットワーク上の他のエンド・ノードとの LU-LU セッションを開始することが予想される場合は、最大 ISR セッション数 パラメーターを小さい値 (1) に設定します。このようにして接続ネットワークを使用すれば、ほとんどの LU-LU セッションはルーター内の APPN 構成要素を通過しなくなるので、共用メモリの所要量が減ります。
3. 最大共用メモリ・パラメーターは、ルーター内部の記憶域割り振りに影響を与えるので、このパラメーターを明示的に定義するときには、注意が必要です。手作業で最大共用メモリを増やしたり減らしたりするときには、デフォルトを目安として使用してください。

## ノード・サービス (トレース)

APPN ノード・サービス (トレース) オプションでは、**talk 6** または構成プログラムを使用して APPN トレースを開始することができます。構成ファイルをルーターに適用すると、トレースが活動化されます。トレースを停止する新しい構成をルーターに適用して停止するまで、トレースは活動状態のままです。

**注:** ルーターでトレースを実行すると、パフォーマンスに影響する可能性があります。トレースは、ノード・サービスのために必要なときにのみ開始し、必要な量の情報が収集されたら、ただちに停止すべきです。

APPN トレースは、次の 5 つのカテゴリに分類されます。

- ノード・レベル・トレースは、APPN ネットワーク・ノード全体に関するトレースを指定します。
- プロセス間信号トレースは、APPN 構成要素間の信号に関する構成要素レベルのトレースを指定します。
- モジュール入り口/出口トレースは、APPN モジュールの入り口と出口に関する構成要素レベルのトレースを指定します。
- 汎用トレースは、APPN 構成要素に関する構成要素レベルのトレースを指定します。
- その他のトレースは、DLC 送信および受信に関する情報のトレースを指定します。

## APPN トレース拡張

以下は APPN トレースの拡張です。

- **set trace** コマンドの下で尋ねられる *Turn all trace flags off* の質問を使用して talk 6 を通じて、または構成プログラムを使用することによって、すべてのトレース・フラグを使用可 / 使用不可にすることができるようになりました。詳細については、134 を参照してください。
- メッセージ・タイプによって、またはパケットごとにトレースするデータの最大長を指定することによって、トレース・データのデータ・リンク制御の送信と受信をフィルターに掛けることができるようになりました。情報については、132ページの表15 を参照してください。

## 会計およびノード統計

中間セッションとは、APPN ネットワーク・ノードを通過するが、そのエンドポイント (発信元とあて先) はネットワーク・ノードの外側にある LU-LU セッションのことです。中間セッションに関する情報は、ネットワーク・ノード内の ISR 構成要素によって生成され、2 つのカテゴリーに分類できます。

- 中間セッション名とカウンター
- 中間セッションのルート選択制御ベクトル (RSCV) データ

**中間セッション情報の収集** パラメーターを使用可能にすると、ルーターはすべての活動中間セッションのセッション名とカウンターを収集します。中間セッションの **RSCV 情報の保管** パラメーターを使用可能にすると、ルーターは活動中間セッションの RSCV データを収集します。RSCV データは、セッション・ルートを監視するのに役立ちます。どちらの場合も、APPN 管理情報ベース (MIB) 内の変数に対する SNMP **get** および **get-next** コマンドを出すことによって、活動セッションに関するデータを検索することができます。

**中間セッション情報の収集** 機能は、デフォルトでは使用不可になります。これは、構成プログラムを使用して、あるいは **set management talk 6** コマンドを使用して、使用可能にすることができます。いったん使用可能にされると、APPN 会計 MIB への SNMP **set** コマンドを使用して、それを制御する (使用不可および再使用可能を含む) ことができます。

**注:** この機能は、APPN メモリーを大量に使用する可能性があります。ISR 情報収集を使用可能にする前に、メモリーの所要量を APPN に構成しておく必要があります。

会計用に、ネットワーク・ノードを通過する中間セッションの記録を維持することができます。データ・レコードを作成して、ルーターのメモリーに保管します。ルーターのローカル・メモリーに保管されている会計レコードを検索するときは、SNMP を使用しなければなりません。

**注:**

1. SNMP MIB 内の活動中間セッション・データ (セッション・カウンターおよびセッション特性) の収集を使用可能にするのは、明示的にまたは暗黙に行うことができます。



## APPN の使用

明示的に収集を使用可能にするには、**中間セッション情報の収集** パラメーターを **yes** に設定します。

暗黙に収集を使用可能にするには、**中間セッション・レコードの作成** を **yes** に設定します。この設定値は、**中間セッション情報の収集** の設定値を指定変更しません。

2. **talk 6** インターフェースを使用して行った APPN 会計パラメーターの構成変更は、ルーターまたはルーター上の APPN 機能を再始動するまでは有効になりません。ただし、**SNMP set** コマンドを出して対話式に変更を行って、構成パラメーターに関連する APPN MIB 変数を修正することもできます。これらの MIB 変数のリストについては、ソフトウェア使用者の手引きを参照してください。
3. 中間セッション RSCV に関するデータは、2 つの LU 間のセッションを活動化するのに使用された BIND 要求を調べて入手されます。すでに設定済みのセッションは、BIND 情報が得られないので、このようなセッションの RSCV データは収集されません。
4. HPR セッションには中間セッションが含まれていないので、HPR の中間セッション・データは収集されません。ルーターに ISR/HPR 境界が含まれている場合、その境界を通過するときに、中間セッション・データが収集されます。

## DLUR 再試行アルゴリズム

DLUR と DLUS 間の通信が切断された場合、以下のアルゴリズムを使用して、通信が再設定されます。

パイプ障害復元のための再試行を実行 が No の場合

- DLUR が非介入 UNBIND (センス・コード X'08A0 000A') を受け取った場合、DLUR は、DLUS が切断されたパイプを再設定するまで無期限に待ちます。
- 非介入 UNBIND 以外の理由でパイプが故障した場合、DLUR は 1 回だけ 1 次 DLUS への接続を試みます。これに成功しなかった場合、DLUR はバックアップ DLUS への接続を試みます。DLUR がバックアップ DLUS に接続できなかった場合には、DLUS が切断されたパイプを再設定するまで無期限に待ちます。

パイプ障害復元のための再試行を実行 が Yes の場合、DLUR は以下の構成パラメーターに基づいて、パイプの再設定を試みます。

- Delay before initiating retries (再試行開始前の遅延)
- Perform short retries to restore disrupted pipe (パイプ障害復元のために短期再試行を実行)
- Short retry timer (短期再試行タイマー)
- Short retry count (短期再試行カウント)
- Perform long retries to restore disrupted pipe (パイプ障害を復元するために長期再試行を実行)
- Long retry timer (長期再試行タイマー)

再試行アルゴリズムの決定には、2 通りの場合があります。

- 非介入 UNBIND を受信した場合

1. 再試行開始前の遅延 パラメーターに指定された時間の長さだけ待ちます。この遅延は、SSCP 引き継ぎの時間を与えます。この間は DLUR 側では処置を取らず、新しい DLUS がパイプを再設定します。
2. 1 次 DLUS への接続を試みます。
3. 成功しなかった場合は、バックアップ DLUS への接続を試みます。
4. バックアップ DLUS への接続に成功しなかった場合、DLUR は、ステップ 5～7 で説明したように、DSPU が ACTPU を要求している限り再試行を続けます。
5. 長期再試行タイマー で指定された時間の長さだけ待ちます。

注: パイプ障害復元のために長期再試行を実行 が No の場合、それ以上の再試行は試みられません。

6. 1 次 DLUS への接続を試みます。
7. 1 次 DLUS への接続に成功しなかった場合、バックアップ DLUS への接続を試みます。

**例:**

- 以下のパラメーター値を想定します。
  - *Delay before initiating retries* (再試行開始前の遅延) = 120 秒
  - *Perform short retries to restore disrupted pipe* (パイプ障害復元のために短期再試行を実行) = yes
  - *Short retry timer* (短期再試行タイマー) = 60 秒
  - *Short retry count* (短期再試行カウント) = 2
  - *Perform long retries to restore disrupted pipe* (パイプ障害を復元するために長期再試行を実行) = yes
  - *Long retry timer* (長期再試行タイマー) = 300 秒
- パイプの活動化が失敗します。
- 120 秒 (*Delay before initiating retries* の値) 待ちます。
- 1 次 DLUS を再試行し、これが失敗した場合は、バックアップ DLUS を再試行します。
- 再試行が失敗したら、300 秒 (*Long retry timer* の値) 待ち、1 次 DLUS を再試行し、この再試行が失敗した場合は、バックアップ DLUS を再試行します。
- 再試行が失敗したら、引き続き 1 次およびバックアップ DLUS を再試行します (ただし、再試行シーケンスと再試行シーケンスの間は 300 秒待ち、これを DSPU が ACTPU を要求している限り続けます)。
- その他のすべてのパイプ障害状況の場合、DLUR は 1 次 DLUS を試みた後、ただちにバックアップ DLUS を試みます。これに失敗した場合、DLUR は次のようにします。
  1. 短期再試行タイマー パラメーターと 再試行開始前遅延 パラメーターの小さい方の値によって指定されている時間の長さだけ待ちます。
  2. 1 次 DLUS への接続を試みます。
  3. 1 次 DLUS への接続に成功しなかった場合、バックアップ DLUS への接続を試みます。
  4. パイプの活動化が引き続き失敗する場合、ステップ 1～3 で説明したように、DLUR は 短期再試行カウント に指定された回数だけ再試行を試みます。

## APPN の使用

短期再試行カウント が満了した場合、DLUR は、ステップ 5~7 で説明したように、DSPU が ACTPU を要求している限り再試行を続けます。

5. 長期再試行タイマー で指定された時間の長さだけ待ちます。

**注:** パイプ障害復元のために長期再試行を実行 が No の場合、それ以上の再試行は試みられません。

6. 1 次 DLUS への接続を試みます。
7. 1 次 DLUS への接続に成功しなかった場合、バックアップ DLUS への接続を試みます。

### 例:

- 以下のパラメーター値を想定します。
  - *Delay before initiating retries* (再試行開始前の遅延) = 120 秒
  - *Perform short retries to restore disrupted pipe* (パイプ障害復元のために短期再試行を実行) = yes
  - *Short retry timer* (短期再試行タイマー) = 60 秒
  - *Short retry count* (短期再試行カウント) = 2
  - *Perform long retries to restore disrupted pipe* (パイプ障害を復元するために長期再試行を実行) = yes
  - *Long retry timer* (長期再試行タイマー) = 300 秒
- パイプの活動化が失敗します。
- 1 次およびバックアップ DLUS をただちに再試行します。
- この再試行が失敗する場合は、60 秒 (短期再試行タイマー の値) 待ちます。
- 1 次 DLUS を再試行します。この再試行が失敗する場合は、バックアップ DLUS を再試行します。これは 短期再試行カウント の試行 #1 です。
- これが失敗する場合は、60 秒 (短期再試行タイマー の値) 待ちます。
- 1 次 DLUS を再試行してから、バックアップ DLUS を再試行します。これは、短期再試行カウント の試行 #2 です。これで、短期再試行カウント が満了しました。
- 再試行がまだ失敗する場合、300 秒 (長期再試行タイマー の値) 待ちます。それから、1 次 DLUS を再試行します。この再試行の試みが失敗する場合は、バックアップ DLUS を再試行します。
- 再試行が失敗する限り、引き続き 1 次およびバックアップ DLUS を再試行します (ただし、再試行シーケンスのと再試行シーケンスの間は 300 秒待ち、これを DSPU が ACTPU を要求している限りは続けます)。

## DLSw を使用するルーターでの APPN の実施

ルーターは、リモート DLSw パートナーを介してノードに接続するために、DLSw を介する APPN もサポートします。例が51ページの図3 に示してあります。このサポートによって、DLSw 構成を使用するユーザーは、ネットワークを 2212 に移行することができます。

注: 利用できる場合には、DLSw を介する APPN の代わりに、直接 DLC を介する APPN を使用することをお勧めします。

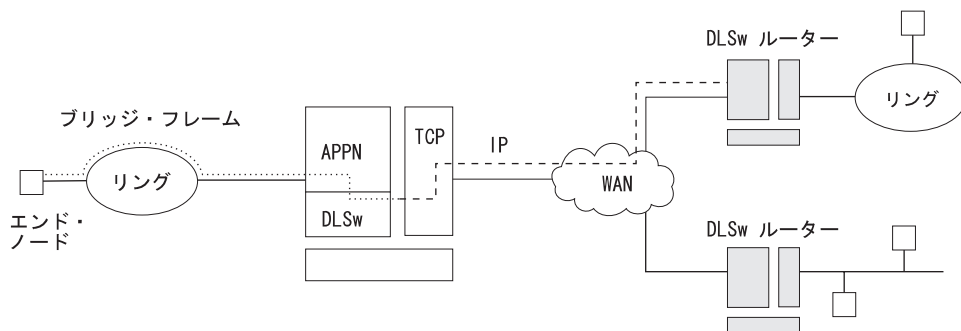


図3. DLSw ポートを使用する APPN 構成のデータの流れ

DLSw を使用する APPN 構成の制約事項

- リモート DLSw パートナーを介する接続のみ
- 1 つのルーターにつき 1 つの DLSw ポートのみ
- ローカル管理 MAC アドレスを使用
- HPR は DLSw ポートではサポートされない
- DLSw ポートは接続ネットワークのメンバーになれない
- 並列 TG は DLSw ポートでサポートされない

DLSw を使用する APPN の構成については、31ページの『APPN ネットワーク・ノードとしてのルーターの構成』を参照してください。

## APPN が DLSw ポートを使用してデータを転送する方法

ルーター上の APPN がデータ・リンク交換 (DLSw) ポートを使用するように構成されている場合、DLSw を使用して、ルーター内の APPN 構成要素と、リモート DLSw パートナーに接続された APPN ノードおよび LEN エンド・ノード間のコネクション型インターフェース (802.2 LLC タイプ 2) が提供されます。

ルーターで APPN 用の DLSw ポートを構成するときに、ネットワーク・ノードに 1 組の固有 MAC および SAP アドレスを割り当てて、DLSw と通信できるようにします。ネットワーク・ノードの MAC アドレスはローカル管理アドレスであり、DLSw ネットワーク内のどの物理 MAC アドレスにも一致してはなりません。

## APPN フレーム・リレー BAN 接続ネットワークの実施

APPN フレーム・リレー BAN 接続ネットワークの実施によって、ユーザーは、接続ネットワークへのブリッジ・フレーム・リレー形式 (BAN) をサポートする、APPN フレーム・リレー・ポートを定義することができます。

共用アクセス転送機能 (SATF) は、トークンリングまたはイーサネットなどの、伝送機能であり、そこでは、SATF に接続されたノードは任意 (any-to-any) 接続を果たすことができます。この任意接続を使用すれば、2 つのノード間の直接接続ができるので、中間ネットワーク・ノードを介するルーティングの必要がなくなり、対応する

## APPN の使用

データが何度も SATF を通過することもなくなります。この直接接続を実現するためには、各ノード上で、他のすべてのノードに対して TG を定義する必要があります。

図4 に示されている SATF では、トークンリング上の各ノードへの接続を開始するためには、ルーター内の APPN NN が、トークンリング上の各ノードに対してリンク・ステーションを定義する必要があることを例示しています。APPN NN は、フレーム・リレー・リンクの DLCI アドレス、およびトークンリング上の各ノードの MAC アドレスを認識する必要があります。トークンリング上のノードが APPN NN への接続を開始したい場合は、装置内で APPN NN 内のリンク・ステーションを定義し、次のものを指定する必要があります。

- BAN DLCI MAC アドレス。ただし、トークンリングをフレーム・リレー・ネットワークに接続する装置が、BAN 機能を実行している場合
- 境界ノード識別子 MAC アドレス。ただし、トークンリングをフレーム・リレー・ネットワークに接続する装置がブリッジである場合

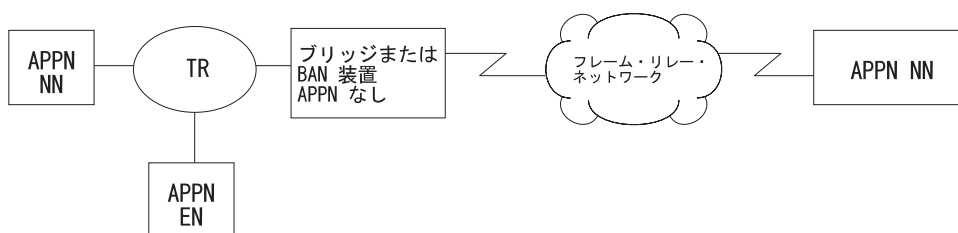


図4. フレーム・リレー・ブリッジ・フレーム/BAN 接続ネットワーク・サポートを使用した場合の論理ビュー

注: 上図および以下に挙げるフレーム・リレー BAN の図のすべてで、APPN は 2212 に常駐しています。

SATF に接続されたノード間にできるすべてのノード・ペア間に接続を定義すると、定義の数が多くなり、ネットワーク上のトポロジー・データベース更新フローの数が増える結果になります。APPN によって、ノードは接続ネットワークのメンバーになって、SATF への接続を表すことができます。

53ページの図5 では、すべてのノードが同じ接続ネットワークのメンバーとして示されています。ノードは接続ネットワークを使用して、他のすべてのノードとの通信を設定するので、SATF 上の他のすべてのノードへの接続を作成する必要がなくなります。接続ネットワークのメンバーになるためには、接続ネットワーク・インターフェースを定義することによって、APPN ノードのポートを接続ネットワークに接続する必要があります。このポートが起動されると、接続ネットワーク TG が APPN 構成要素によってバーチャル・ルーティング・ノード (VRN) に対して作成されます。この TG は、ポートから接続ネットワークへの直接接続を識別します。VRN の CP 名は接続ネットワーク名です。

接続は特定のノードから VRN への TG によって表されるので、通常のトポロジー/ルーティング・サービス (TRS) をネットワーク・ノード・サーバーによって使用して、接続ネットワークに接続されているどの 2 つのノード間の直接パスでも計算する

ことができます。通常の探索プロセスでは、あて先ノードから DLC 信号情報が戻されるので、発信元ノードはあて先ノードへの接続を直接設定することができます。

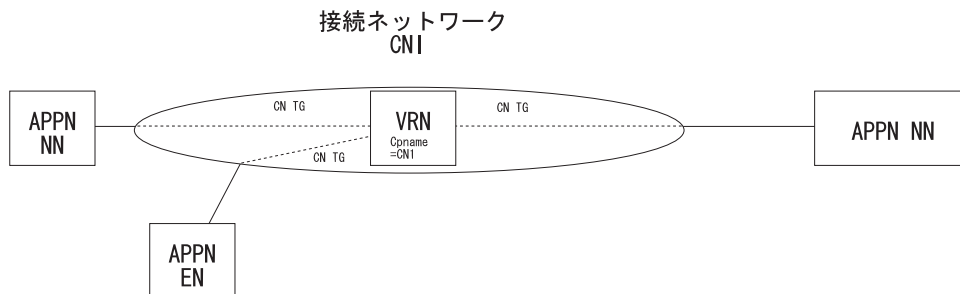


図5. APPN フレーム・リレー・ブリッジ・フレーム/BAN 接続ネットワーク

APPN フレーム・リレー BAN 接続ネットワークの使用には、以下のような制限が伴います。

- 同じ接続ネットワークが定義できるのは、1 つの SATF だけです。
- ルーター上で同じ接続ネットワークに属するフレーム・リレー・ポートは、フレーム・リレー・ネットワークに接続する場合は、すべてが同じ DLCI 番号を使用する必要があります。
- BAN ではなく、ブリッジングが使用される場合は、ルーター上で同じ接続ネットワークに属するフレーム・リレー・ポートは、すべてで同じ BNI MAC アドレス/SAP ペアが定義されている必要があります。
- CP-CP セッションは、接続ネットワークを通して設定されたリンクを介して設定することはできません。

### APPN フレーム・リレー BAN 接続ネットワーク定義例

例 1

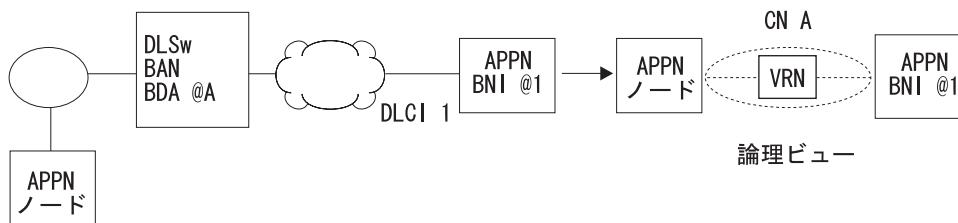


図6. BAN と 1 つのフレーム・リレー・ポートを使用する単一接続ネットワーク

注: 接続ネットワーク定義に BDA アドレスを定義する必要があります。



## APPN の使用

### 例 2

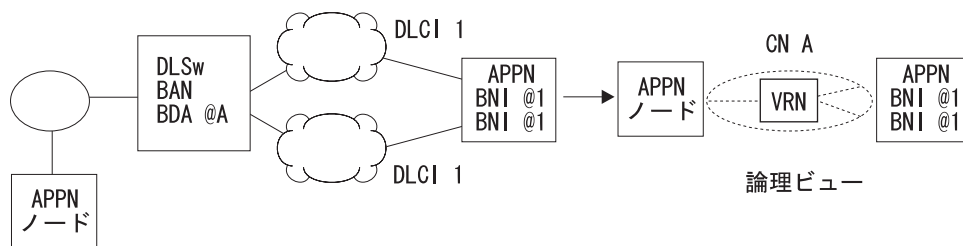


図7. BAN と複数のフレーム・リレー・ポートを使用する単一接続ネットワーク

#### 注:

1. 両方のポートに同じ DLCI 番号を指定する必要があります。
2. 接続ネットワーク定義に BDA アドレスを定義する必要があります。
3. 両方のポート上の BNI アドレスは、同じでも異なっていても構いません。
4. APPN ノードが装置への接続を開始する場合は、その接続のために選択される APPN ポートは、テスト・フレームに最初に応答するポートに応じて異なります。

### 例 3

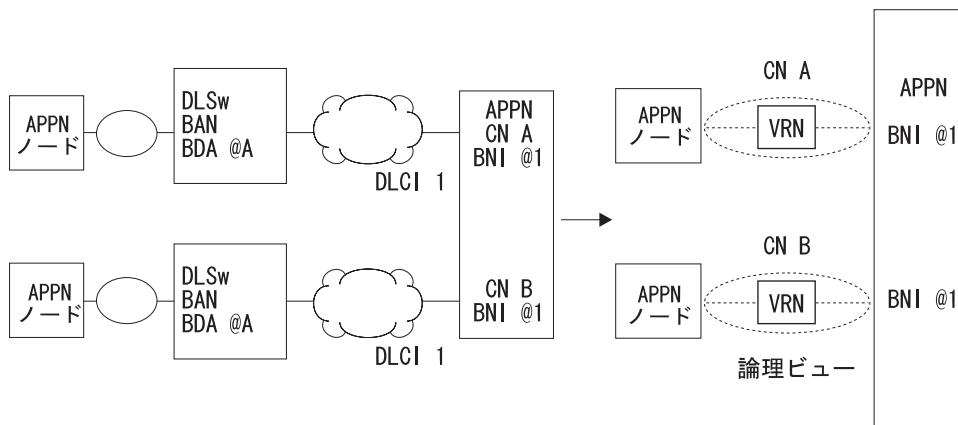


図8. BAN を使用する複数の接続ネットワーク

#### 注:

1. この構成では、SATF が 2 つあるので、接続ネットワーク定義が 2 つ必要です。
2. ポートに指定される DLCI 番号は、同じでも異なっていても構いません。
3. 接続ネットワーク定義に BDA MAC アドレスを定義する必要があります。
4. ポートに指定される BNI MAC アドレスは、同じでも異なっていても構いません。



例 4

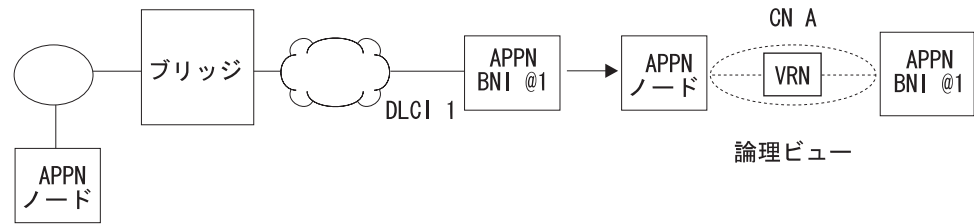


図9. ブリッジングと 1 つのフレーム・リレー・ポートを使用する単一接続ネットワーク

注:

1. BDA アドレスは接続ネットワーク定義に定義されていません。

例 5

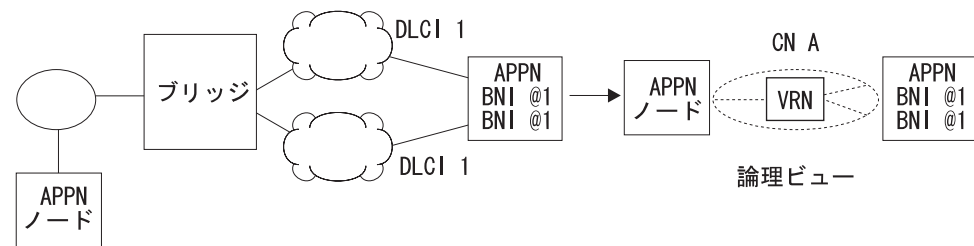


図10. ブリッジングと複数のフレーム・リレー・ポートを使用する単一接続ネットワーク

注:

1. 両方のポートに同じ DLCI 番号を指定する必要があります。
2. 両方のポートに同じ BNI MAC アドレス/SAP ペアを指定する必要があります。
3. BDA MAC アドレスは接続ネットワーク定義に指定されていません。
4. APPN ノードが装置への接続を開始する場合は、その接続のために選択される APPN ポートは、テスト・フレームに最初に応答するポートに応じて異なります。

例 6

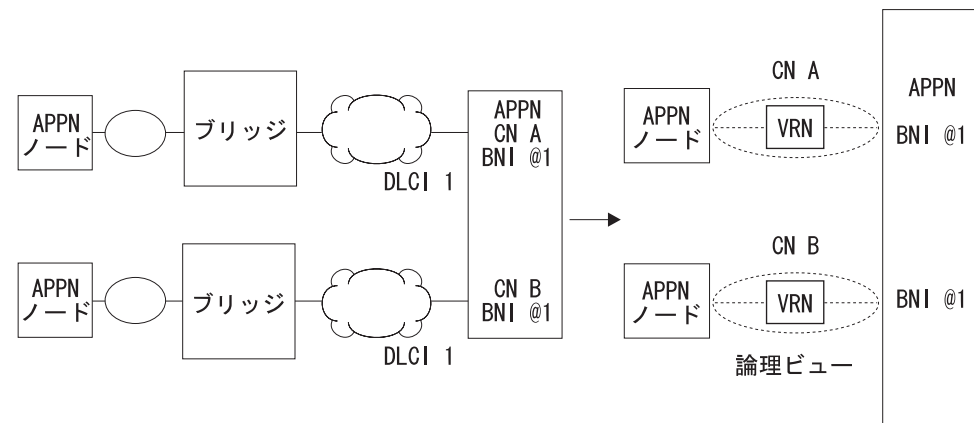


図11. ブリッジングを使用する複数の接続ネットワーク

## APPN の使用

### 注:

1. この構成では、SATF が 2 つあるので、接続ネットワーク定義が 2 つ必要です。
2. ポートに指定される DLCI 番号は、同じでも異なっても構いません。
3. BDA MAC アドレスは接続ネットワーク定義に定義されていません。
4. ポートに指定される BNI MAC アドレス/SAP ペアは、同じでも異なっても構いません。

## ポート・レベル・パラメーター・リスト

APPN ポートを構成するときは、以下の表を使用します。

- 139ページの『ポート構成』
- 144ページの『ポート定義』
- 149ページの『ポートのデフォルト TG 特性』
- 154ページの『ポートのデフォルト LLC 特性』

## リンク・レベル・パラメーター・リスト

APPN リンク・ステーションを構成するときは、以下の表を使用します。

- 157ページの『HPR デフォルト』
- 158ページの『リンク・ステーション - 詳細』
- 170ページの『TG 特性変更』
- 173ページの『従属 LU サーバー変更』
- 174ページの『LLC 特性変更』
- 177ページの『HPR デフォルト変更』

## LU パラメーター・リスト

LU を構成するときは、以下の表を使用します。

- 179ページの『LEN エンド・ノード LU 名』

## ノード・レベル・パラメーター・リスト

APPN ノードを構成するときは、以下の表を使用します。

- 89ページの『ローカル・ノード基本特性』
- 94ページの『高性能ルーティング (HPR)』
- 95ページの『HPR タイマーおよび 再試行オプション』
- 99ページの『従属 LU リクエスト』
- 180ページの『接続ネットワーク - 詳細』
- 182ページの『TG 特性 (接続ネットワーク)』

- 188ページの『APPN COS - CN への追加ポート』
- 109ページの『ノード・レベル・トレース』
- 117ページの『プロセス間信号トレース』
- 123ページの『モジュール出入り口トレース』
- 125ページの『一般構成要素レベルのトレース』
- 134ページの『APPN ノード管理』
- 198ページの『TN3270E』
- 192ページの表35
- 195ページの表36

## APPN 構成に関する注意事項

以下の例は、APPN トラフィックを移送するための種々のフィーチャーを構成する際に考慮する必要がある特殊パラメーターを示しています。

**注:** 以下の例は、出力例を示しています。ご覧になる出力は、ここで示す出力とは多少異なる場合があります。

**注:** 一部の構成例では、**talk 6 list** コマンドの結果が、サンプルに実際に表示されるよりも多くの構成を表示している場合があります。ただし、サンプルには、固有の構成はすべて表示されます。

## ISDN を使用するパーマネント・サーキットの構成

この例は、ノード 21 からノード 1 への ISDN を介するフレーム・リレーを使用したパーマネント・サーキットの構成です。

**注:** パーマネント・サーキットは、アイドル・タイマー値を 0 に設定して構成します。

```
*****
**** Configuring a PERMANENT circuit via ISDN from NN21 to NN1
**** Using Frame Relay over ISDN
*****

Config>n 6
Circuit configuration
FR Config>li all

Base net = 3
Destination name = 2212-01
Circuit priority = 8
Destination address: subaddress = 99195551234:

Inbound destination name = 2212-01
Inbound dst address: subaddress = 99195551000:

Inbound calls = allowed
Idle timer = 0 (fixed circuit) 1
SelfTest Delay Timer = 150 ms

FR Config>ex

*****
**** Verify that a FR PVC is defined to NN1. This is required for APPN
*****
```

## APPN の使用

```

Config>n 6
Circuit configuration
FR Config>en
Frame Relay user configuration
FR Config>li perm

Maximum PVCs allowable =      64
Total PVCs configured  =      1

-----
Circuit      Circuit      Circuit      CIR      Burst      Excess
Name         Number      Type        in bps   Size      Burst
-----
2212-21-i6   2           16          Permanent 64000    64000    0

= circuit is required and belongs to a required PVC group

FR Config>ex
Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>add p
APPN Port
Link Type: (P)PP, (F)RAME RELAY, (E)THERNET, (T)OKEN RING,
(M)PC, (S)DLC, (X)25, (FD)DI, (D)LSw, (A)TM, (IP) [ ] ? f
Interface number(Default 0): [0 ] ? 6
Port name (Max 8 characters) [FR006 ] ?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y ] ?
Port Definition
Service any node: (Y)es (N)o [Y ] ?
Limited resource: (Y)es (N)o [N ] ?
High performance routing: (Y)es (N)o [Y ] ?
Maximum BTU size (768-2044) [2044 ] ?
Percent of link stations reserved for incoming calls (0-100) [0 ] ?
Percent of link stations reserved for outgoing calls (0-100) [0 ] ?
Local SAP address (04-EC) [4 ] ?
Support bridged formatted frames: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N ] ?
Write this record? [Y ] ?
The record has been written.
APPN config>add li
APPN Station
Port name for the link station [ ] ? fr006
Station name (Max 8 characters) [ ] ? tonnlisdn
Station name (Max 8 characters) [ ] ? tonnlis
Limited resource: (Y)es (N)o [N ] ?
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y ] ?
DLCI number for link (16-1007) [16 ] ?
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [0 ] ?
High performance routing: (Y)es (N)o [Y ] ?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N ] ?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y ] ?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N ] ?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N ] ?
Write this record? [Y ] ?
The record has been written.
APPN config>ex

APPN config>li all
NODE:
NETWORK ID: STFNET
CONTROL POINT NAME: NN21
XID: 00000
APPN ENABLED: YES
MAX SHARED MEMORY: 4096
MAX CACHED: 4000

DLUR:
DLUR ENABLED: YES
PRIMARY DLUS NAME: NETB.MVSC

CONNECTION NETWORK:
CN NAME      LINK TYPE  PORT INTERFACES
-----
COS:
COS NAME
-----
BATCH
BATCHSC
CONNECT
INTER
INTERSC

```

```

CPSVCMG
SNASVCMG
USRBAT
USRNOT
MODE:
  MODE NAME  COS NAME
-----
#USRBAT     #USRBAT
#USRNOT     #USRNOT
PORT:
  INTF      PORT      LINK      HPR      SERVICE  PORT
  NUMBER    NAME      TYPE      ENABLED  ANY      ENABLED
-----
   0        TR000    IBMTRNET  YES      YES      YES
   1        SDLC001  SDLC      NO       YES      YES
  254        DLS254   DLS       NO       YES      YES
   6        FR006    FR        YES      YES      YES  3
STATION:
  STATION   PORT      DESTINATION  HPR      ALLOW  ADJ  NODE
  NAME      NAME      ADDRESS      ENABLED  CP-CP  TYPE
-----
  TONN25    TR000    0004ACA2A407  YES      YES    0
  TONN31    TR000    4FFF00001031  YES      NO     0
   SDLC1    SDLC001  C1            NO       NO     2
  TONN103   DLS254   400000000103  NO       NO     0
  TONN1IS   FR006    16           YES      YES    0  4
LU NAME:
  LU NAME      STATION NAME      CP NAME
-----
APPN config>

```

注:

- 1 アイドル・タイマー = 0 は、固定サーキットを指定します。
- 2 フレーム・リレー PVC が定義されています。
- 3 これは ISDN ポートです。
- 4 これはリンク・ステーションです。

## 要求時ダイヤル回線を介する APPN の構成

要求時ダイヤル回線を使用する APPN は、以下の DLC タイプに対してサポートされます。

- APPN/PPP/ISDN
- APPN/FR/ISDN
- APPN/PPP/V.25 BIS
- APPN/PPP/V.34

要求時ダイヤル回線について詳しくは、ソフトウェア使用者の手引き を参照してください。

### PU 2.1 ノードに関する考慮事項

要求時ダイヤル回線を介する PU 2.1 ノードの APPN リンク・ステーションを構成するときは、**限定資源** リンク・ステーション・パラメーターを **yes** に指定することが必要です。これにより、APPN は以下のことが可能になります。

- リンクが実際に活動状態でなくても、このリンクはルート計算に使用可能なリンクであると見なすことができます。このリンクを必要とするセッションのために LU-LU セッションを活動化すると、リンクは自動的に活動状態になります。
- このリンクを使用している活動セッションがないときには、リンク・ステーションを非活動化することができます。

## APPN の使用

要求時ダイヤル・リンクを介する CP-CP セッションは構成してはなりません。CP-CP セッションは持続セッションです。つまり、リンクが活動状態である間、セッションは活動状態のままである必要があります。この場合、活動セッション・カウントはゼロにならないので、リンクは活動状態のままになります。

注: PU 2.1 ノードの 限定資源 パラメーターを yes に指定した場合、隣接 CPNAME および TG 番号を 1 ~ 20 の範囲に設定する必要があります。

### PU 2.0 ノードの考慮事項

要求時ダイヤル・リンクを介する PU 2.0 ノードの APPN リンク・ステーションを構成するときには、限定資源 リンク・ステーション・パラメーターを yes に指定することが必要です。これにより、APPN は、リンクを使用している活動セッションがないときには、リンク・ステーションを非活動化することができます。

注: 限定資源 が yes の場合、このリンク・ステーションのリンク活動化は、DSPU (PU 2.0) または VTAM が開始する必要があります。

### T2.0 または T2.1 装置が DLUR を使用する場合の考慮事項

従属セッション・トラフィックのために DLUR を使用する T2.0 または T2.1 ノードの場合、LU-LU セッションを設定するためには、SSCP-PU および SSCP-LU セッションが活動状態でなければなりません。これらのセッションは、DSPU へのリンクのセッション・カウントに含まれています。したがって、限定資源 が yes の場合、SSCP-PU セッションが活動状態またはこのリンクを介する LU-LU セッションが活動状態である限り、リンクは活動状態のままになります。

限定資源 パラメーターを no に指定した場合、リンクの非活動化は、接続を開始したノードによって制御されます。

DSPU が DLUR ノードを呼び出したため、または DLUR ノードが DSPU を呼び出したために、DSPU へのリンクが活動化された場合 (つまり、ルーターで DSPU へのリンク・ステーションが構成されており、自動リンク活動化 が yes の場合)、DSPU が DACTPU を要求した場合にのみ、活動セッション・カウントがゼロになったときに APPN DLUR によってリンクが非活動化されます。この場合、DLUS が DACTPU 要求を DLUR に送信した場合には、DLUR が SSCP-PU セッションを非活動化します。ただし、DSPU へのリンクは非活動化しません。DLUR は、成功するまで、または DSPU がこのセッションを必要としなくなるまで、DLUS またはバックアップ DLUS への SSCP-PU セッションの再設定を試みます。

DSPU が DLUS によって活動化され、セッション・カウントがゼロになった場合、DLUS が DACTPU 要求を DLUR に送った場合にのみ、リンクは APPN DLUR によって非活動化されます。

以下に示すのは、要求時ダイヤル構成の例です。この構成は、以下の点を除いて、ISDN パーマネント・サーキットと同様です。

- リンクが限定資源であることを指定する必要があります。
- 隣接 CP 名を定義する必要があります。
- TG 番号を指定する必要があります。

通信リンクの両側を同様に構成することができます。

**注:** CP-CP セッションがこのリンクを使用できるようにした場合には、リンクは切断されません。

```
*t 6
Gateway user configuration
Config>
*****
**** This is the NN6 configuration for a NN6---NN15 dial on demand link.
**** The NN15 config will look just like this.
**** interface 9 is a Dial On Demand link with destination = NN15

*****
Config>n 9
Circuit configuration
FR Config>li a11

Base net                = 6
Destination name        = 2212-15
Circuit priority        = 8

Inbound destination name = 2212-15

Inbound calls           = allowed
Idle timer              = 60 sec 1
SelfTest Delay Timer    = 150 ms

FR Config>ex

*****
**** Configure APPN Port for the Interface
*****

Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>add p
APPN Port
Link Type: (P)PP, (F)RAME RELAY, (E)THERNET, (T)OKEN RING,
(M)PC, (S)DLC, (X)25, (FD)DI, (D)LSw, (A)TM, (IP) [ ] ? p
Interface number(Default 0): [0 ] ? 9
Port name (Max 8 characters) [PPP009 ] ?

Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y ] ?
Port Definition
Service any node: (Y)es (N)o [Y ] ?
Limited resource: (Y)es (N)o [Y ] ? 2
**** note that limited resource = YES
High performance routing: (Y)es (N)o [Y ] ?
Maximum BTU size (768-2044) [2044 ] ?
Local SAP address (04-EC) [4 ] ?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N ] ?
Write this record? [Y ] ?
The record has been written.

*****
**** Configure the linkstation for the DOD link to NN15
*****
APPN config>add li
APPN Station
Port name for the link station [ ] ? ppp009
Station name (Max 8 characters) [ ] ? to15dod
Limited resource: (Y)es (N)o [Y ] ? 2
**** < note limited resource= YES
TG Number (1-20) [1 ] ? 3
**** < note TG number is required input for limited resource
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
2 = LEN end node [0 ] ?
High performance routing: (Y)es (N)o [Y ] ?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y ] ? N 4
**** < Be sure to NOT allow CP-CP sessions, or link won't hang up
Fully-qualified CP name of adjacent node (netID.CPname) [ ] ? stfnet.NN15
**** < Adjacent node name required for limited resource links 5
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N ] ?
Write this record? [Y ] ?
The record has been written.
APPN config>li a11
```



## APPN の使用

```

NODE:
NETWORK ID: STFNET
CONTROL POINT NAME: NN6
XID: 00000
APPN ENABLED: YES
MAX SHARED MEMORY: 4096
MAX CACHED: 4000
DLUR:
DLUR ENABLED: YES
PRIMARY DLUS NAME: NETB.MVSC

CONNECTION NETWORK:
  CN NAME      LINK TYPE  PORT INTERFACES
-----
COS:
COS NAME
-----
BATCH
BATCHSC
CONNECT
INTER
INTERSC
CPSVCMG
SNASVCMG
USRBAT
USRNOT

MODE:
MODE NAME  COS NAME
-----
USRBAT    USRBAT
USRNOT    USRNOT

PORT:
INTF      PORT      LINK      HPR      SERVICE  PORT
NUMBER   NAME      TYPE      ENABLED  ANY      ENABLED
-----
0         TR000    IBMTRNET  YES      YES      YES
1         PPP001   PPP       YES      YES      YES
2         SS       SDLC      NO       YES      YES
3         SDLC    SDLC      NO       YES      NO
4         PPP     PPP       YES      YES      NO
5         TR005    IBMTRNET  YES      YES      YES
254      DLS     DLS       NO       YES      NO
17       PPP017  PPP       YES      YES      YES
9        PPP009  PPP       YES      YES      YES  6

STATION:
STATION   PORT      DESTINATION  HPR  ALLOW  ADJ  NODE
NAME      NAME      ADDRESS      ENABLED  CP-CP  TYPE
-----
TONN1    TR000    0004AC4E7505  YES  YES    1
TONN2    TR000    550020004020  YES  YES    1
TONN9    TR000    0004AC4E951D  YES  YES    1
TOPC4    TR000    0004AC9416B4  YES  YES    1
TOVTAM1  TR000    400000003888  YES  YES    1
TONN35   PPP001   000000000000  YES  YES    0
T015D0D PPP009   000000000000  YES  NO     0  7

LU NAME:
LU NAME      STATION NAME      CP NAME
-----

```

### 注:

- 1 アイドル・タイマー > 0 は要求時ダイヤルを意味します。
- 2 これは限定資源です。
- 3 限定資源には TG 番号が必要です。
- 4 このリンクでは CP-CP セッションは使用できません。
- 5 完全修飾 CP 名を指定します。
- 6 これはポートです。
- 7 これはリンク・ステーションです。

## WAN 再ルートの構成

WAN 再ルートは、代替ルートを設定することによって、1 次リンクに障害が起きたときに、ルーターが自動的に代替ルートを通るあて先への新しい接続を開始できるようにします。

代替ルートにはどのタイプのリンクでも使用することができ、また 1 次リンクも任意のタイプのリンクを使用できます。代替リンクは、1 次リンクと同じエンドポイントに接続されている必要はありません。

1 次リンクと代替リンクで HPR が使用されている場合、リンクが故障すると、自動的に HPR 非介入パス・スイッチ機能がトラフィックを代替リンクに再ルートし、エンド・ユーザー・セッションが中断されることはありません。

この構成例では、WAN 再ルート機能を実行するルーターは、2 つの APPN リンク・ステーション定義を用いて構成されています。一方のリンク・ステーションは 1 次インターフェースを介して定義され、もう一方のリンク・ステーションは代替インターフェースを介して定義されています。あて先ルーターで、ポートの APPN が使用可能になっていることが必要です。あて先ルーターにリンク・ステーションが定義されている場合、余分なトラフィックを防止するために、そのリンク・ステーションは接続の開始を試みてはなりません。

この例では、フレーム・リレーが NN22 から NN6 への 1 次ルートです。

```
*****
**** The configuration is NN22---primary FR
**** ---Alternate WRR to NN6
*****
**** This is the NN22 configuration
*****
```

```
Ifc 0 Token Ring           Slot: 1  Port: 1
Ifc 1 V.35/V.36 Frame Relay Slot: 8  Port: 0
Ifc 2 V.35/V.36 Frame Relay Slot: 8  Port: 1
Ifc 3 ISDN Primary T1/J1   Slot: 7  Port: 1
Ifc 4 PPP Dial Circuit
      (Disabled)
Ifc 5 PPP Dial Circuit
      (Disabled)
Ifc 6 Frame Relay Dial Circuit
      (Disabled)
```

```
*****
* Ifc 4 is the ALTERNATE with Ifc 1 configured as PRIMARY.
* Note that interface 4 should be 'Disabled' here.
* Wan Reroute function will 'Enable' it when the
* Primary fails
*
* NN6 (2212-06) is going to be the destination of the Wan Reroute
*****
Config>n 4
Circuit configuration
FR Config>li
```

```
Base net = 3
```

## APPN の使用

```
Destination name          = 2212-06 3
Circuit priority         = 8
Destination address: subaddress = 99199991201:
```

```
Outbound calls           = allowed
Idle timer                = 0 (fixed circuit)
SelfTest Delay Timer     = 150 ms
```

Config>ex

```
*****
*
**** Configure the Wan Reroute Primary and Alternate circuit
*
```

```
*****
Config>fea wan 4
WAN Restoral user configuration
WRS Config>en wrs
WRS Config>add alt
Alternate interface number [0] ? 4 2
Primary interface number [0] ? 1 1
WRS Config>li all
```

```
WAN Restoral is enabled.
Default Stabilization Time: 0 seconds
Default First Stabilization Time: 0 seconds
```

```
[No Primary-Secondary pairs defined ]
      Alt. 1st Subseq TOD Revert Back
Primary Interface Alternate Interface Enabled Stab Stab Start Stop
-----
1 - WAN Frame Re 4 - PPP Dial Circuit No dflt dflt Not Set Not Set
```

```
*****
*
**** Set Default and first stabilization times
*
```

```
*****
WRS Config>set default firs 30
WRS Config>set def stab 10
WRS Config>li all
WAN Restoral is enabled.
Default Stabilization Time: 10 seconds
Default First Stabilization Time: 30 seconds
[No Primary-Secondary pairs defined ]
      Alt. 1st Subseq TOD Revert Back
Primary Interface Alternate Interface Enabled Stab Stab Start Stop
-----
1 - WAN Frame Re 4 - PPP Dial Circuit No dflt dflt Not Set Not Set
```

```
WRS Config>en alt
Alternate interface number [0] ? 4
WRS Config>ex
```

```
*****
*
*Configure APPN PORTS and LINKSTATIONS for the
*ALTERNATE and PRIMARY interfaces
*****
```

```
Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>add p 5
APPN Port
Link Type: (P)PP, (F)RAME RELAY, (E)THERNET, (T)OKEN RING,
(M)PC, (S)DLC, (X)25, (FD)DI, (D)LSw, (A)TM, (IP) [ ] ? p
Interface number(Default 0): [0] ? 4
Port name (Max 8 characters) [PPP004] ?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y] ?
Port Definition
Service any node: (Y)es (N)o [Y] ?
Limited resource: (Y)es (N)o [N] ?
High performance routing: (Y)es (N)o [Y] ?
Maximum BTU size (768-2044) [2044] ?
Local SAP address (04-EC) [4] ?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N] ?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N] ?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N] ?
Write this record? [Y] ?
```

```

The record has been written.
APPN config>add li 6
APPN Station
Port name for the link station [ ] ? ppp004
Station name (Max 8 characters) [ ] ? tonN6WRR
Limited resource: (Y)es (N)o [N] ?
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y] ?
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
2 = LEN end node [0] ?
High performance routing: (Y)es (N)o [Y] ?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y] ?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N] ?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N] ?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N] ?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N] ?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N] ?
Write this record? [Y] ?
The record has been written.
APPN config>add li 6
APPN Station
Port name for the link station [ ] ? fr001
Station name (Max 8 characters) [ ] ? tonn1pri
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y] ?
DLCI number for link (16-1007) [16] ? 121
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
2 = LEN end node [0] ?
High performance routing: (Y)es (N)o [Y] ?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y] ?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N] ?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N] ?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N] ?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N] ?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N] ?
Write this record? [Y] ?
The record has been written.

APPN config>li all
NODE:
NETWORK ID: STFNET
CONTROL POINT NAME: NN22
XID: 00000
APPN ENABLED: YES
MAX SHARED MEMORY: 4096
MAX CACHED: 4000
DLUR:
DLUR ENABLED: NO
PRIMARY DLUS NAME:
CONNECTION NETWORK:
      CN NAME          LINK TYPE  PORT INTERFACES
-----
COS:
COS NAME
-----
      BATCH
      BATCHSC
      CONNECT
      INTER
      INTERSC
      CPSVCMG
      SNASVCMG
      MODE NAME  COS NAME
-----
PORT:
      INTF    PORT    LINK    HPR    SERVICE    PORT
      NUMBER  NAME    TYPE    ENABLED  ANY    ENABLED
-----
      0      TR000  IBMTRNET  YES    YES    YES
**** < this is the Primary port
      1      FR001  FR    YES    YES    YES 7
**** < this is the alternate port
      4      PPP004  PPP    YES    YES    YES 8
STATION:
      STATION  PORT    DESTINATION  HPR  ALLOW  ADJ  NODE
      NAME    NAME    ADDRESS    ENABLED  CP-CP  TYPE
-----
      TONN25  FR001    132    YES    YES    0
      TONN31  FR001    141    YES    NO    0
      TONN103  FR001    153    YES    NO    0
**** < this is the alternate to NN6
      TONN6WRR  PPP004  000000000000  YES  YES    0 9

```

## APPN の使用

```

**** < this is the Primary to NN1
      TONN1PRI   FR001           121     YES     YES     0 10
      LU NAME:
      LU NAME           STATION NAME           CP NAME
-----
APPN config> ex

*****
*****
*****
Config>
*****
**** The configuration is NN22---primary FR
****                               ---Alternate WRR to NN6
****
** This is the NN6 configuration which is the destination side for the
* NN22 Wan Reroute
* interface 17 has the ISDN lid for 2212-22 so when NN22 calls into NN6,
* it will map to interface 17
*
*****
11
Config> n 17
Circuit configuration
FR Config>fea li all

Base net                = 6
Destination name        = 2212-22
Circuit priority        = 8

Inbound destination name = 2212-22

Inbound calls           = allowed
Idle timer              = 0 (fixed circuit)
SelfTest Delay Timer    = 150 ms

FR Config>ex
**** on this side, the interface must be ENABLED all the time
Config>ena in 17
Interface enabled successfully

*****
* Define the APPN PORT; NN22 will call into NN6 and dynamically create
* the linkstation when NN22 does a Wan Reroute.
*
*****
Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>add p 12
APPN Port
Link Type: (P)PP, (F)RAME RELAY, (E)THERNET, (T)OKEN RING,
(M)PC, (S)DLC, (X)25, (FD)DI, (D)LSw, (A)TM, (IP) [ ] ? p
Interface number(Default 0): [0 ] ? 17
Port name (Max 8 characters) [PPP017 ] ?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y ] ?

Port Definition
Service any node: (Y)es (N)o [Y ] ?
Limited resource: (Y)es (N)o [N ] ?
High performance routing: (Y)es (N)o [Y ] ?
Maximum BTU size (768-2044) [2044 ] ?
Local SAP address (04-EC) [4 ] ?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N ] ?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N ] ?
Write this record? [Y ] ?
The record has been written.
APPN config>li al
NODE:
NETWORK ID: STFNET
CONTROL POINT NAME: NN6
XID: 00000
APPN ENABLED: YES
MAX SHARED MEMORY: 4096
MAX CACHED: 4000
DLUR:
DLUR ENABLED: YES
PRIMARY DLUS NAME: NETB.MVSC
CONNECTION NETWORK:

```

```

          CN NAME      LINK TYPE  PORT INTERFACES
-----
COS:
COS NAME
-----
  BATCH
  BATCHSC
  CONNECT
  INTER
  INTERSC
  CPSVCMG
  SNASVCMG
  USRNOT
MODE:
MODE NAME  COS NAME
-----
  USRBAT   USRBAT
  USRNOT   USRNOT

PORT:
  INTF     PORT     LINK     HPR     SERVICE  PORT
  NUMBER   NAME      TYPE     ENABLED ANY      ENABLED
-----
   0      TR000   IBMTRNET YES     YES     YES
   1      PPP001   PPP      YES     YES     YES
   2              SS       SDLC    NO      YES     YES
   3              SDLC    NO      YES     NO
   4              PPP      YES     YES     NO
   5      TR005   IBMTRNET YES     YES     YES
  254              DLS     NO      YES     NO
   17      PPP017   PPP      YES     YES     YES

STATION:
  STATION  PORT     DESTINATION  HPR  ALLOW  ADJ
  NAME     NAME      ADDRESS      ENABLED CP-CP  NODE
-----
  TONN1    TR000    0004AC4E7505 YES   YES    1
  TONN2    TR000    550020004020 YES   YES    1
  TONN9    TR000    0004AC4E951D YES   YES    1
  TOPC4    TR000    0004AC9416B4 YES   YES    1
  TOVTAM1  TR000    400000003888 YES   YES    1
  TONN35   PPP001    000000000000 YES   YES    0

LU NAME:
  LU NAME      STATION NAME      CP NAME
-----
APPN config>

```

## 注:

- 1** 1 次ルートはインターフェース 1、フレーム・リレーです。
- 2** 代替ルートはインターフェース 4 で、使用不可になっています。
- 3** WAN 再ルートのあて先は NN6 です。
- 4** WAN 再ルートの 1 次と代替を構成します。
- 5** APPN ポートを NN22 に追加します。
- 6** APPN ポート上のリンク・ステーション (NN22)
- 7** 1 次ポート
- 8** 代替ポート
- 9** NN6 への代替ステーション
- 10** NN6 への 1 次ステーション
- 11** あて先構成
- 12** あて先の APPN ポート。WAN 再ルートが行われると、リンク・ステーションが動的に作成されます。

## APPN の使用

### WAN 復元の構成

次の例は、1 次 PPP を介する APPN を示しています。APPN の場合、固有の定義は必要ありません。通信リンクの両側とも WAN 復元が使用可能にされており、同様の構成になっています。

```
*****
*** Configuration of NN6 with a Wan Restoral link to NN35
*** interface 1 is the primary, interface 8 is the Secondary
*** NN35 must also have Wan Restoral configured for its primary/secondary
*** interfaces
**** Note that for APPN, there are NO unique definitions needed.
*****
```

```
Circuit configuration
FR Config>li a1

Base net                = 6
Destination name        = 2212-35
Circuit priority        = 8

Inbound destination name = 2212-35

Inbound calls           = allowed
Idle timer              = 0 (fixed circuit)
SelfTest Delay Timer    = 150 ms
```

```
FR Config>ex
Config>fea wan
WAN Restoral user configuration
WRS Config>li a11

WAN Restoral is enabled. 1
Default Stabilization Time: 0 seconds
Default First Stabilization Time: 0 seconds
```

Primary Interface	Secondary Interface	Secondary Enabled
1 - WAN PPP	8 - PPP Dial Circuit	Yes

[No Primary-Alternate pairs defined ]

```
WRS Config>ex
Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>li a1
NODE:
NETWORK ID: STFNET
CONTROL POINT NAME: NN6
XID: 00000
APPN ENABLED: YES
MAX SHARED MEMORY: 4096
MAX CACHED: 4000
DLUR:
DLUR ENABLED: YES
PRIMARY DLUS NAME: NETB.MVSC
CONNECTION NETWORK:
CN NAME      LINK TYPE  PORT INTERFACES
```

```
-----
COS:
COS NAME
-----
  BATCH
  BATCHSC
  CONNECT
  INTER
  INTERSC
  CPSVCMG
  SNASVCMG
  USBAT
  USRNOT
MODE:
MODE NAME  COS NAME
-----
  USBAT    USBAT
  USRNOT    USRNOT
PORT:
```



```

INTF   PORT   LINK   HPR   SERVICE   PORT
NUMBER NAME   TYPE   ENABLED ANY   ENABLED
-----
0      TR000  IBMTRNET  YES   YES       YES
**** < This is the port that will get backed up
1      PPP001  PPP       YES   YES       YES  2
2      SS      SDLC      NO    YES       YES
3      SDLC      SDLC      NO    YES       NO
4      PPP       PPP       YES   YES       NO
5      TR005  IBMTRNET  YES   YES       YES
254    DLS       DLS       NO    YES       NO
17     PPP017  PPP       YES   YES       YES
9      PPP009  PPP       YES   YES       YES

STATION:
STATION  PORT   DESTINATION   HPR   ALLOW   ADJ NODE
NAME     NAME   ADDRESS        ENABLED CP-CP   TYPE
-----
TONN1    TR000  0004AC4E7505  YES   YES     1
TONN2    TR000  550020004020  YES   YES     1
TONN9    TR000  0004AC4E951D  YES   YES     1
TOPC4    TR000  0004AC9416B4  YES   YES     1
TOVTAM1  TR000  400000003888  YES   YES     1
**** < this linkstation will get backed up
TONN35   PPP001  000000000000  YES   YES     0  3
TO15DOD  PPP009  000000000000  YES   NO      0
LU NAME:
LU NAME   STATION NAME   CP NAME
-----
APPN config>ex
Config>
*logout
Connection closed.

```

注:

- 1 両側で WAN 復元が使用可能にされています。
- 2 バックアップされるポート
- 3 バックアップされるリンク・ステーション

## V.25bis の構成

以下に示すのは、APPN トラフィックが V.25bis を介する PPP を使用する場合に使用できるサンプル V.25bis 構成です。

```
Config> list device
```

```

Ifc 2 WAN V.25bis                CSR 81640, CSR2 80E00, vector 92
Ifc 0 Token Ring                 Slot: 1   Port: 1
Ifc 1 EIA-232E/V.24 PPP         Slot: 8   Port: 0
Ifc 2 EIA-232E/V.24 X.25        Slot: 8   Port: 1
Config>set data v25 2.
Config>list device

```

```

Ifc 0 Token Ring                 Slot: 1   Port: 1
Ifc 1 EIA-232E/V.24 PPP         Slot: 8   Port: 0
Ifc 2 EIA-232E/V.24 V.25bis     Slot: 8   Port: 1
Config>add v25
Assign address name (1-23) chars []? brown
Assign network dial address (1-30 digits) []? 555-1211
Assign address name (1-23) chars []? gray
Assign network dial address (1-30 digits) []? 555-1212
Config>list v25

```

```

Address assigned name           Network Address
-----
brown                           555-1211
gray                             555-1212
Config>add device dial
Adding device as interface 3

```

## APPN の使用

```
Defaulting Data-link protocol to PPP
Use net 3 command to configure circuit parameters
Config>net 3
Circuit configuration
Circuit config: 3>list all.

Base net                = 0
Destination name        =
Circuit priority        = 8

Outbound calls          = allowed
Inbound calls           = allowed
Idle timer              = 60 sec 1
SelfTest Delay Timer    = 150 ms

Circuit config: 3>set net
Base net for this circuit [0]? 2
Circuit config: 3>set idle 0 2
Circuit config: 3>set dest
Assign destination address name []? brown

Circuit config: 3>list all

Base net                = 2
Destination name        = brown
Circuit priority        = 8
Destination address: subaddress = 555-1211

Outbound calls          = allowed
Inbound calls           = allowed
Idle timer              = 0 (fixed circuit)
SelfTest Delay Timer    = 150 ms

Circuit config: 3>ex
Config>net 2
V.25bis Data Link Configuration
V25bis Config>list all
V.25bis Configuration
Local Network Address Name = Unassigned
No local addresses configured

Non-Responding addresses:
Retries                 = 1
Timeout                 = 0 seconds

Call timeouts:
Command Delay           = 0 ms
Connect                 = 60 seconds
Disconnect              = 2 seconds

Cable type              = RS-232 DTE

Speed (bps)             = 9600
V25bis Config>set local
Local network address name []? gray
V25bis Config>list all
V.25bis Configuration
Local Network Address Name = gray
Local Network Address     = 555-1212

Non-Responding addresses:
Retries                 = 1
Timeout                 = 0 seconds

Call timeouts:
Command Delay           = 0 ms
Connect                 = 60 seconds
Disconnect              = 2 seconds

Cable type              = RS-232 DTE

Speed (bps)             = 9600
V25bis Config>
```

注:

**1** アイドル・タイマーが非ゼロ値のときは、要求時ダイヤル・リンクになりません。

**2** ゼロ値のときは、専用リンクになります。

## SDLC を使用する APPN の構成

APPN は、以下の SDLC ステーションをサポートします。

- 1 次ポイント・ポイント
- 2 次ポイント・ポイント
- 交渉可能ポイント・ポイント
- 1 次マルチポイント
- 2 次ポイント・ポイント (マルチ APPN リンク・ステーション)

SDLC の **talk 5** コマンド・インターフェースを使用して、以下を行うことができます。

- SDLC リンクの使用可/使用不可
- SDLC ステーション・パラメーターの更新

リモート SDLC リンク・ステーションへの APPN 接続を活動化するためには、ルーターに APPN SDLC リンク・ステーションを構成して活動化する必要があります。これによって、ルーター内の APPN リンク・ステーションは、リモート SDLC リンク・ステーションからの活動化 XID を受信できるようになります。このことは、トークンリングやイーサネットのような他の DLC タイプとは異なっています。これらのタイプのリンク・ステーションは APPN が動的に定義することができるので、APPN リンク・ステーションを明示的に定義する必要はありません。

SDLC ネットワーク・レイヤー構成の詳細については、ソフトウェア使用者の手引きを参照してください。

```
*****
*
* The following examples show how to configure different SDLC stations.
*
*****
*Configuring a Primary Point-To-Point SDLC Station: 1
*****
Config> set data sdlc 1
Config> n 1
SDLC user configuration
SDLC 1 Config> set link role primary
SDLC 1 Config>list link
list link
Link configuration for: LINK_1 (ENABLED)

Role:          PRIMARY          Type:          POINT-TO-POINT
Duplex:        FULL              Modulo:        8
Idle state:    FLAG              Encoding:      NRZ
Clocking:      INTERNAL          Frame Size:    2048
Speed:         64000             Group Poll:    00
Cable:         RS-232 DCE

Timers:        XID/TEST response: 2.0 sec
                SNRM response:    2.0 sec
                Poll response:     0.5 sec
                Inter-poll delay:  0.2 sec
                RTS hold delay:     DISABLED
                Inter-frame delay:  DISABLED
                Inactivity timeout: 30.0 sec

Counters:      XID/TEST retry:    8
                SNRM retry:        6
                Poll retry:        10
SDLC 1 Config>ex
Config> CTRL p
* restart
```

## APPN の使用

```
Are you sure you want to restart the gateway? (Yes or [No]): yes

* t 6
Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>add port sdlc
APPN Port
Interface number(Default 0): [0]? 1
Port name (Max 8 characters) [SDLC001]?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
  Service any node: (Y)es (N)o [Y]?
  Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
  Write this record? [Y]?
  The record has been written.

APPN config>list port sdlc001
PORT:
  Interface number(DLSw = 254): 1
  PORT enable: YES
  Service any node: YES
  Link Type: SDLC
  MAX BTU size: 2048
  MAX number of Link Stations: 1
  Percent of link stations reserved for incoming calls: 0
  Percent of link stations reserved for outgoing calls: 0
  Cost per connect time: 0
  Cost per byte: 0
  Security:(0 = Nonsecure, 1 = Public Switched Network
    2 = Underground Cable, 3 = Secure Conduit,
    4 = Guarded Conduit, 5 = Encrypted, 6 = Guarded Radiation): 0
  Propagation delay:(0 = Minimum, 1 = Lan, 2 = Telephone,
    3 = Packet Switched Network, 4 = Satellite, 5 = Maximum): 2
  Effective capacity: 45
  First user-defined TG characteristic: 128
  Second user-defined TG characteristic: 128
  Third user-defined TG characteristic: 128
APPN config>add link sdlc001
APPN Station
Station name (Max 8 characters) [ ]? TOSECSTN
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
Station address(1-fe) [C1]?
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
  2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [0]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N]?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.

APPN config>list link tosecstn
STATION:
  Port name: SDLC001
  Interface number(DLSw = 254): 1
  Link Type: SDLC
  Station address: C1
  Activate link automatically: YES
  Allow CP-CP sessions on this link: YES
  CP-CP session level security: NO
  Fully-qualified CP name of adjacent node:
  Encryption key: 0000000000000000
  Use enhanced session security only: NO
  Cost per connect time: 0
  Cost per byte: 0
  Security:(0 = Nonsecure, 1 = Public Switched Network
    2 = Underground Cable, 3 = Secure Conduit,
    4 = Guarded Conduit, 5 = Encrypted, 6 = Guarded Radiation): 0
  Propagation delay:(0 = Minimum, 1 = Lan, 2 = Telephone,
    3 = Packet Switched Network, 4 = Satellite, 5 = Maximum): 2
  Effective capacity: 45
  First user-defined TG characteristic: 128
  Second user-defined TG characteristic: 128
  Third user-defined TG characteristic: 128
  Predefined TG number: 0
APPN config>act
*****
* Configuring a Secondary Point-To-Point SDLC Station: 2
*****
```

```

Config> set data sdlc 1
Config> n 1
SDLC user configuration
SDLC 1 Config> set link role secondary
SDLC 1 Config> set link cable rs-232 dte
SDLC 1 Config>list link          **(will show link configuration)

SDLC 1 Config>add station
Enter station address (in hex) [C1]?
Enter station name [SDLC_C1]?
Include station in group_poll list ([Yes] or No): no
Enter max packet size [2048]?
Enter receive window [7]?
Enter transmit window [7]?
SDLC 1 Config>list station all
Address      Name      Status      Max BTU      Rx Window      Tx Window
-----
  C1      SDLC_C1      ENABLED      2048          7              7
SDLC 1 Config>ex
Config> CTRL p
* restart
Are you sure you want to restart the gateway? (Yes or [No]): yes

* t 6
Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>add port sdlc
APPN Port
Interface number(Default 0): [0]? 1
Port name (Max 8 characters) [SDLC001]?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
  Service any node: (Y)es (N)o [Y]?
  Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
APPN config>list port sdlc001    **(will show port definitions)
APPN config>add link sdlc001
APPN Station
Station name (Max 8 characters) [ ]? TOPRISTN
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
(Note: "Y" to accept activation from the primary or negotiable station)
Station address(1-fe) [C1]?
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
                2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [0]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N]?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.

APPN config>list link topristn  **(will show link station definitions)
APPN config>act
*****
* Configuring a Negotiable Point-To-Point SDLC Station: 3
*****
Config> set data sdlc 1
Config> n 1
SDLC user configuration
SDLC 1 Config> set link role negotiable
SDLC 1 Config>list link          **(will show link configuration)
SDLC 1 Config>ex
Config> CTRL p
* restart
Are you sure you want to restart the gateway? (Yes or [No]): yes

* t 6
Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>add port sdlc
APPN Port
Interface number(Default 0): [0]? 1
Port name (Max 8 characters) [SDLC001]?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
  Service any node: (Y)es (N)o [Y]?
  Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?

```

## APPN の使用

```
The record has been written.
APPN config>list port sdlc001          **(will show port definitions)
APPN config>add link sdlc001
APPN Station
Station name (Max 8 characters) [ ]? TOREMSTN
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
Station address(1-fe) [C1]?
(Note: C1 may be used if this station is becoming a secondary station)
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [0]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N]?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.

APPN config>list link toremstn        **(will show link station definitions)
APPN config>act
*****
* Configuring a Primary Multipoint SDLC Station: 4
*****
Config> set data sdlc 1
Config> n 1
SDLC user configuration
SDLC 1 Config> set link role primary
SDLC 1 Config> set link type multipoint
SDLC 1 Config>list link                **(will show link configuration)
SDLC 1 Config>ex
Config> CTRL p
* reload
Are you sure you want to reload the gateway? (Yes or [No]): yes
* t 6
Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>add port sdlc
APPN Port
Interface number(Default 0): [0]? 1
Port name (Max 8 characters) [SDLC001]?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
Service any node: (Y)es (N)o [Y]?
Maximum number of link stations (1-127) ? 2
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
APPN config>list port sdlc001          **(will show port definitions)
APPN config>add link sdlc001
APPN Station
Station name (Max 8 characters) [ ]? TOSTNC1
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
Station address(1-fe) [C1]?
(Note: C1 must match to the remote secondary station)
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [0]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N]?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.

APPN config>list link tostnc1          **(will show link station definitions)
APPN config>add link sdlc001
APPN Station
Station name (Max 8 characters) [ ]? TOSTNC2
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
Station address(1-fe) [C2]?
(Note: C2 must match to the remote secondary station)
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [0]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N]?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
```

```

Write this record? [Y]?
The record has been written.
APPN config>list link tostnc2      **(will show link station definitions)
APPN config>act

*****
* Configuring a Secondary point-to-point (Multi APPN link station): 5
*****
Config> set data sdlc 1
Config> n 1
SDLC user configuration
SDLC 1 Config> set link role secondary
SDLC 1 Config> set link type point-to-point
SDLC 1 Config>list link          **(will show link configuration)
SDLC 1 Config>ex
Config> CTRL p
* reload
Are you sure you want to reload the gateway? (Yes or [No]): yes
* t 6
Config>p appn
APPN user configuration
APPN config>add port sdlc
APPN Port
Interface number(Default 0): [0]? 1
Port name (Max 8 characters) [SDLC001]?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
Service any node: (Y)es (N)o [Y]?
Maximum number of link stations (1-127) ? 2
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
APPN config>list port sdlc001      **(will show port definitions)
APPN config>add link sdlc001
APPN Station
Station name (Max 8 characters) [ ]? TOSTNC1
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
Station address(1-fe) [C1]?
(Note: C1 must match to the remote secondary station)
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [0]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N]?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.

APPN config>list link tostnc1      **(will show link station definitions)
APPN config>add link sdlc001
APPN Station
Station name (Max 8 characters) [ ]? TOSTNC2
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
Station address(1-fe) [C2]?
(Note: C2 must match to the remote secondary station)
Adjacent node type: 0 = APPN network node, 1 = APPN end node
2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [0]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N]?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
APPN config>list link tostnc2      **(will show link station definitions)
APPN config>act

```

注:

- 1 1 次ポイント・ポイント SDLC ステーションを構成



## APPN の使用

- 2** 2 次ポイント・ポイント SDLC ステーションを構成
- 3** 交渉可能ポイント・ポイント SDLC ステーションを構成
- 4** 1 次マルチポイント SDLC ステーションを構成
- 5** 2 次ポイント・ポイント (マルチ APPN リンク・ステーション) を構成

## X.25 を介する APPN の構成

この例は、X.25 ポートと 2 つのリンク・ステーション用の APPN 構成を示しています。1 つのリンク・ステーションは PVC で、1 つは SVC です。SVC は限定資源として構成されています。SVC は、必要なときに活動化され、不要になると非活動化されます。

```
Boats Config>p appn
APPN user configuration
Boats APPN config>add port
APPN Port
Link Type: (P)PP, (F)RAME RELAY, (E)THERNET, (T)OKEN RING,
(M)PC, (S)DLC, (X)25, (FD)DI, (D)LSw, (A)TM, (IP)[ ]? x
Interface number(Default 0):[0]? 2
Port name (Max 8 characters)[X25002]?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
  Service any node: (Y)es (N)o[Y]?
  Maximum number of link stations (1-65535)[65535]?
  Percent of link stations reserved for incoming calls (0-100) [0]?
  Percent of link stations reserved for outgoing calls (0-100) [0]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o[N]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
```

```
Boats APPN config>add link
APPN Station
Port name for the link station[ ]? x25002
Station name (Max 8 characters)[ ]? x25svc1
  Limited resource: (Y)es (N)o[N]? Y
  Activate link automatically (Y)es (N)o[N]?
  Link Type (0 = PVC , 1 = SVC)[0]? 1
  DTE Address [0]? 2222
  Adjacent node type: 0 = APPN network node,
  1 = APPN end node or Unknown node type
  2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node[1]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o[N]?
  Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o[Y]? N
  CP-CP session level security (Y)es (N)o[N]?
  Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o[N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o[N]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
```

```
Boats APPN config>add link
APPN Station
Port name for the link station[ ]? x25002
Station name (Max 8 characters)[ ]? x25pvc1
  Limited resource: (Y)es (N)o[N]?
  Activate link automatically (Y)es (N)o[Y]?
  Link Type (0 = PVC , 1 = SVC)[0]?
  Logical channel number (1-4095)[1]?
  Adjacent node type: 0 = APPN network node,
  1 = APPN end node or Unknown node type
  2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node[1]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o[N]?
  Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o[Y]?
  CP-CP session level security (Y)es (N)o[N]?
  Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o[N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o[N]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
```

```
Boats APPN config>list port x25002
PORT:
  Interface number(DLSw = 254): 2
  PORT enable: YES
  Service any node: YES
```

```

Link Type: X25
MAX BTU size: 2048
MAX number of Link Stations: 239
Percent of link stations reserved for incoming calls: 0
Percent of link stations reserved for outgoing calls: 0
Cost per connect time: 0
Cost per byte: 0
Security:(0 = Nonsecure, 1 = Public Switched Network
  2 = Underground Cable, 3 = Secure Conduit,
  4 = Guarded Conduit, 5 = Encrypted, 6 = Guarded Radiation): 0
Propagation delay:(0 = Minimum, 1 = Lan, 2 = Telephone,
  3 = Packet Switched Network, 4 = Satellite, 5 = Maximum): 3
Effective capacity: 45
First user-defined TG characteristic: 128
Second user-defined TG characteristic: 128
Third user-defined TG characteristic: 128
Boats APPN config>list link x25svc1
STATION:
Port name: X25002
Interface number(DLSw = 254): 2
Link Type: X25
Link Type (0 = PVC , 1 = SVC): 1
DTE Address: 2222
Activate link automatically: YES
Allow CP-CP sessions on this link: YES
CP-CP session level security: NO
Fully-qualified CP name of adjacent node:
Encryption key: 0000000000000000
Use enhanced session security only: NO
Cost per connect time: 0
Cost per byte: 0
Security:(0 = Nonsecure, 1 = Public Switched Network
  2 = Underground Cable, 3 = Secure Conduit,
  4 = Guarded Conduit, 5 = Encrypted, 6 = Guarded Radiation): 0
Propagation delay:(0 = Minimum, 1 = Lan, 2 = Telephone,
  3 = Packet Switched Network, 4 = Satellite, 5 = Maximum): 3
Effective capacity: 45
First user-defined TG characteristic: 128
Second user-defined TG characteristic: 128
Third user-defined TG characteristic: 128
Predefined TG number: 0
Boats APPN config>list link x25pvc1
STATION:
Port name: X25002
Interface number(DLSw = 254): 2
Link Type: X25
Link Type (0 = PVC , 1 = SVC): 0
Logical Channel number: 1
Activate link automatically: YES
Allow CP-CP sessions on this link: YES
CP-CP session level security: NO
Fully-qualified CP name of adjacent node:
Encryption key: 0000000000000000
Use enhanced session security only: NO
Cost per connect time: 0
Cost per byte: 0
Security:(0 = Nonsecure, 1 = Public Switched Network
  2 = Underground Cable, 3 = Secure Conduit,
  4 = Guarded Conduit, 5 = Encrypted, 6 = Guarded Radiation): 0
Propagation delay:(0 = Minimum, 1 = Lan, 2 = Telephone,
  3 = Packet Switched Network, 4 = Satellite, 5 = Maximum): 3
Effective capacity: 45
First user-defined TG characteristic: 128
Second user-defined TG characteristic: 128
Third user-defined TG characteristic: 128
Predefined TG number: 0
Boats APPN config>li all
NODE:
NETWORK ID: STFNET
CONTROL POINT NAME: BOATS
XID: 00000
APPN ENABLED: YES
MAX SHARED MEMORY: 4096
MAX CACHED: 4000
DLUR:
DLUR ENABLED: NO
PRIMARY DLUR NAME:
CONNECTION NETWORK:
CN NAME          LINK TYPE  PORT INTERFACES

```

## APPN の使用

```

-----
COS:
COS NAME
-----
    BATCH
    BATCHSC
    CONNECT
    INTER
    INTERSC
    CPSVCMG
    SNASVCMG
    MODE NAME  COS NAME
-----

PORT:
      INTF   PORT   LINK   HPR   SERVICE   PORT
      NUMBER NAME   TYPE   ENABLED ANY   ENABLED
-----
          2   X25002   X25    NO    YES    YES
          5   TR005   IBMTRNET YES    YES    YES

STATION:
      STATION   PORT   DESTINATION   HPR   ALLOW   ADJ NODE
      NAME     NAME   ADDRESS      ENABLED CP-CP   TYPE
-----
      X25SVC1   X25002   2222         NO    NO     1
      X25PVC1   X25002   1            NO    YES    1

LU NAME:
      LU NAME     STATION NAME     CP NAME
-----

Boats APPN config>ex

Boats Config>n 2
X.25 User Configuration
Boats X.25 Config>li all

X.25 Configuration Summary

Node Address:      1111
Max Calls Out:    4
Inter-Frame Delay: 0   Encoding: NRZ
Speed:            64000   Clocking: External
MTU:              2048   Cable: V.35 DTE
Lower DTR: Disabled
Default Window:   2     SVC idle: 30 seconds
National Personality: GTE Telenet (DCE)
PVC               low: 1   high: 4
Inbound           low: 0   high: 0
Two-Way           low: 10  high: 20
Outbound          low: 0   high: 0
Throughput Class in bps Inbound: 2400
Throughput Class in bps Outbound: 2400
X.25 National Personality Configuration

Follow CCITT: on      OSI 1984: on      OSI 1988: off
Request Reverse Charges: off  Accept Reverse Charges: off
Frame Extended seq mode: off  Packet Extended seq mode: off
Incoming Calls Barred: off   Outgoing Calls Barred: off
Throughput Negotiation: off  Flow Control Negotiation: off
Suppress Calling Addresses: off
DDN Address Translation: off
Call Request Timer: 20 decaseconds
Clear Request Timer: 18 decaseconds (1 retries)
Reset Request Timer: 18 decaseconds (1 retries)
Restart Request Timer: 18 decaseconds (1 retries)
Min Recall Timer: 10 seconds
Min Connect Timer: 90 seconds
Collision Timer: 10 seconds
T1 Timer: 4.00 seconds   N2 timeouts: 20
T2 Timer: 0.00 seconds  DP Timer: 500 milliseconds
Standard Version: 2     Network Type: CCITT
Disconnect Procedure: passive
Window Size   Frame: 7   Packet: 2
Packet Size   Default: 128   Maximum: 256

X.25 protocol configuration

Prot   Window   Packet-size   Idle   Max   Station
Number Size   Default Maximum   Time   VCs   Type
30 -> APPN 7       128 1024        0     4     PEER

```

## X.25 PVC configuration

```

Prtcl      X.25_address  Active Enc  Window  Pkt_len  Pkt_chan
30 (APPN)  6666             NONE      2       128      1

```

## X.25 address translation configuration

```

IF #  Prot #      Active Enc  Protocol  -> X.25 address
2     30 (APPN)    NONE      appn      -> 6666
Boats X.25 Config>

```

## フレーム・リレーを介する APPN の構成

次の例では、フレーム・リレーを介する APPN の構成を示しています。

```

nada207 Config>p appn
APPN user configuration
nada207 APPN config>add port
APPN Port
Link Type: (P)PP, (F)RAME RELAY, (E)THERNET, (T)OKEN RING,
(M)PC, (S)DLC, (X)25, (FD)DI, (D)LSw, (A)TM, (IP) [ ]?f
Interface number(Default 0): [0]? 4
Port name (Max 8 characters) [FR004]?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
  Service any node: (Y)es (N)o [Y]?
  High performance routing: (Y)es (N)o [Y]?
  Maximum BTU size (768-2048) [2048]?
  Percent of link stations reserved for incoming calls (0-100) [0]?
  Percent of link stations reserved for outgoing calls (0-100) [0]?
  Local SAP address (04-EC) [4]?
  Support bridged formatted frames: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
nada207 APPN config>add link
APPN Station
Port name for the link station [ ]? fr004
Station name (Max 8 characters) [ ]? tonn
  Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
  DLCI number for link (16-1007) [16]?
  Adjacent node type: 0 = APPN network node,
  1 = APPN end node or Unknown node type
  2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [1]? 0
  High performance routing: (Y)es (N)o [Y]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N]?
  Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
  CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
  Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
nada207 APPN config>act
nada207 APPN config>exit
nada207 Config>write
Config Save: Using bank B and config number 2

```

## フレーム・リレー BAN を介する APPN の構成

次の例では、フレーム・リレー BAN を介する APPN の構成を示しています。

```

nada207 Config>p appn
APPN user configuration
nada207 APPN config>add port
APPN Port
Link Type: (P)PP, (F)RAME RELAY, (E)THERNET, (T)OKEN RING,
(M)PC, (S)DLC, (X)25, (FD)DI, (D)LSw, (A)TM, (IP) [ ]?f
Interface number(Default 0): [0]? 4
Port name (Max 8 characters) [FR004]?

```

## APPN の使用

```
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
  Service any node: (Y)es (N)o [Y]?
  High performance routing: (Y)es (N)o [Y]?
  Maximum BTU size (768-2048) [2048]?
  Percent of link stations reserved for incoming calls (0-100) [0]?
  Percent of link stations reserved for outgoing calls (0-100) [0]?
  Local SAP address (04-EC) [4]?
  Support bridged formatted frames: (Y)es (N)o [N]? y
  Boundary node identifier (hex-noncanonical) [4FFF00000000]?
41235fad
  Local HPR SAP address (04-EC) [C8]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
nada207 APPN config> add link
APPN Station
Port name for the link station []? fr004
Station name (Max 8 characters) []? tonn
  Activate link automatically (Y)es (N)o[Y]?
  DLCI number for link (16-1007) [16]?
  Support bridged formatted frames: (Y)es (N)o [N]? y
  MAC address of adjacent node (hex-noncanonical) [000000000000]? 3456
  Adjacent node type: 0 = APPN network node,
  1 = APPN end node or Unknown node type
  2 = LEN end node, 3 = PU 2.0 node [1]? 0
  High performance routing: (Y)es (N)o [Y]?
Edit Dependent LU Server: (Y)es (N)o [N]?
  Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
  CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
  Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
nada207 APPN config>act
nada207 APPN config>exit
nada207 Config>write
Config Save: Using bank B and config number 2
```

## DLUR を使用する TN3270E の構成

```
APPN config>
APPN config>set node
Enable APPN (Y)es (N)o [Y]?
Network ID (Max 8 characters) [STFNET]?
Control point name (Max 8 characters) [VLNN2]?
Enable branch extender (Y)es (N)o [N]?
Route addition resistance(0-255) [128]?
XID ID number for subarea connection (5 hex digits) [00000]?
Use enhanced #BATCH COS (Y)es (N)o [Y]?
Use enhanced #BATCHSC COS (Y)es (N)o [Y]?
Use enhanced #INTER COS (Y)es (N)o [Y]?
Use enhanced #INTERSC COS (Y)es (N)o [Y]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
APPN config>
APPN config>
APPN config>set dlur
Enable DLUR (Y)es (N)o [Y]?
Fully-qualified CP name of primary DLUS [STFNET.MVS8]?
Fully-qualified CP name of backup DLUS []?
Perform retries to restore disrupted pipe [Y]?
Delay before initiating retries(0-2756000 seconds) [120]?
Perform short retries to restore disrupted pipe [Y]?
Short retry timer(0-2756000 seconds)[120]?
Short retry count(0-65535) [5]?
Perform long retry to restore disrupted pipe [Y]?
Long retry timer(0-2756000 seconds) [300]?
Write this record? [Y]?
```

```

The record has been written.
APPN config>
APPN config>tn3270e
TN3270E config>set
TN3270E Server Parameters
  Enable TN3270E Server (Y/N) [Y]?
  TN3270E Server IP Address[4.3.2.1]?
  Port Number[23]?
  Enable Client IP Address to LU Name Mapping (Y/N) [N]
  Default Pool Name[PUBLIC]?
  NetDisp Advisor Port Number[10008]?
  Keepalive type:
    0 = none,
    1 = Timing Mark,
    2 = NOP[2]?
  Frequency ( 1 - 65535 seconds) [60]?
  Automatic Logoff (Y/N) [N]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
TN3270E config>exit
APPN config>
APPN config>add loc
Local PU information
  Station name (Max 8 characters) []? link1
  Fully-qualified CP name of primary DLUS[STFNET.MVS8] ?
  Fully-qualified CP name of a backup DLUS[]?
  Local Node ID (5 hex digits)[11111]?
  Autoactivate (y/n) [Y]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
APPN config>tn3270
TN3270E config>add im
TN3270E Server Implicit definitions
  Pool name (Max 8 characters) [<DEFLT>]?
  Station name (Max 8 characters) []? link1
  LU Name Mask (Max 5 characters) [@01LU]?
  LU Type      ( 1 - 3270 mod 2 display
                2 - 3270 mod 3 display
                3 - 3270 mod 4 display
                4 - 3270 mod 5 display) [1]?
  Specify LU Address Range(s) (y/n) [n]
  Number of Implicit LUs in Pool(1-253) [50]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
TN3270E config>
TN3270E config>add lu
TN3270E Server LU Definitions
  LU name(Max 8 characters) []? printer1
  NAU Address (2-254) [0] 2
  Station name (Max 8 characters) []? link1
  Class:
    1 = Explicit Workstation,
    2 = Implicit Workstation,
    3 = Explicit Printer,
    4 = Implicit Printer[3]?
  LU Type ( 5 - 3270 printer
            6 - SCS printer) [5]?
Write this record[Y]?
The record has been written.
TN3270E config>
TN3270E config>list all
TN3270E Server Definitions
TN3270E enabled: YES
TN3270E IP Address: 4.3.2.1
TN3270E Port Number: 23
Keepalive type: NOP           Frequency: 60
Automatic Logoff: N           Timeout: 30

```

## APPN の使用

```
Enable IP Precedence: N
Link Station: link1
Local Node ID: 11111
Auto activate : YES
Implicit Pool Informationø
    Number of LUs: 50
    LU Mask: @01LU
LU Name   NAU addr   Class           Assoc LU Name   Assoc   NAU addr
-----
printer1   2       Explicit Printer

TN3270E config>exit
APPN Config>exit
Config>
Config>p ip
Internet protocol user configuration
IP config>li all
Interface addresses
IP addresses for each interface:
    intf 0   9.1.1.20       255.0.0.0       Local wire broadcast, fill 1
    intf 1
    intf 2
Internal IP address: 4.3.2.1

Routing

Protocols
BOOTP forwarding: disabled
IP Time-to-live: 64
Source Routing: enabled
Echo Reply: enabled
TFTP Server: enabled
Directed broadcasts: enabled
ARP subnet routing: disabled
ARP network routing: disabled
Per-packet-multipath: disabled
OSPF: disabled
BGP: disabled
RIP: disabled

IP config>
*
```

## サブエリア接続を使用する TN3270E の構成

```
Config>p appn
APPN config>set node
Enable APPN (Y)es (N)o [Y]?
Network ID (Max 8 characters) [STFNET]?
Control point name (Max 8 characters) [VLNN2]?
Enable branch extender (Y)es (N)o [N]?
Route addition resistance(0-255) [128]?
XID ID number for subarea connection (5 hex digits) [00000]?
Use enhanced #BATCH COS (Y)es (N)o [Y]?
Use enhanced #BATCHSC COS (Y)es (N)o [Y]?
Use enhanced #INTER COS (Y)es (N)o [Y]?
Use enhanced #INTERSC COS (Y)es (N)o [Y]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
APPN config>
APPN config>add port
APPN Port
Link Type: (P)PP, (FR)AME RELAY, (E)THERNET, (T)OKEN RING,
(S)DLC, (X)25, (FD)DI, (D)LSw, (A)TM, (I)P []?fr
Interface number(Default 0): [0]? 2
```



```

Port name (Max 8 characters) [F00002]?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
  Support multiple subarea (Y)es (N)o [N]? y
All active port names will be of the form <port name sap>
Service any node: (Y)es (N)o [Y]?
High performance routing: (Y)es (N)o [Y]? n
Maximum BTU size (768-8136) [2048]?
Percent of link stations reserved for incoming calls (0-100) [0]?
Percent of link stations reserved for outgoing calls (0-100) [0]?
Local SAP address (04-EC) [4]?
Support bridged formatted frames: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
APPN config>add link
APPN Station
Port name for the link station [ ]=? f00002
Station name (Max 8 characters) [ ]? suba1
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
DLCI number for link (16-1007) [16]? 23
Adjacent node type: 0 = APPN network node,
1 = APPN end node or Unknown node type,
2 = LEN end node [0]?
Solicit SSCP Session: (Y)es (N)o [N]? y
  Local Node ID (5 hex digits) [00000]? 12345
Local SAP address (04-EC) [4]? c
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]? n
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit LLC Characteristics: (Y)es (N)o [N]?
Edit HPR defaults: (Y)es (N)o [N]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
APPN config>act

APPN config>
APPN config>tn3270e
TN3270E config>set
TN3270E Server Parameters
Enable TN3270E Server (Y/N) [Y]?
TN3270E Server IP Address[4.3.2.1]?
Port Number[23]?
Enable Client IP Address to LU Name Mapping (Y/N) [N]
Default Pool Name[PUBLIC]?
NetDisp Advisor Port Number[10008]?
Keepalive type:
  0 = none,
  1 = Timing Mark,
  2 = NOP[2]?
Frequency ( 1 - 65535 seconds) [60]?
Automatic Logoff (Y/N) [N]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
TN3270E config>exit
APPN config>
Write this record?[Y]?
The record has been written.
APPN config>tn3270
TN3270E config>add im
TN3270E Server Implicit definitions
  Pool name (Max 8 characters)[<DEFLT>]?
  Station name (Max 8 characters) [ ]? suba1
  LU Name Mask (Max 5 characters) [@01LU]?
  Specify LU Address Range(s) (y/n) [N]

```

## APPN の使用

```
Number of Implicit LUs in Pool(1-253) [50]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
TN3270E config>
TN3270E config>add lu
TN3270E Server LU Definitions
  LU name(Max 8 characters) []? printer1
  NAU Address (2-254) [2]
  Station name (Max 8 characters) []? suba1
  Class:
    1 = Explicit Workstation,
    2 = Implicit Workstation,
    3 = Explicit Printer,
    4 = Implicit Printer[3]?
  LU Type ( 5 - 3270 printer
           6 - SCS printer) [5]?
Write this record[Y]?
The record has been written.
TN3270E config>
TN3270E config>list all
TN3270E Server Definitions
TN3270E enabled: YES
TN3270E IP Address: 4.3.2.1
TN3270E Port Number: 23
Keepalive type: NOP           Frequency: 60
Automatic Logoff: N           Timeout: 30
  Enable IP Precedence: N
Link Station: suba1
  Local Node ID: 12345
  Auto activate : YES
  Implicit Pool Information
    Number of LUs: 50
    LU Mask: @01LU
  LU Name   NAU addr   Class           Assoc LU Name   Assoc   NAU addr
-----
printer1   2           Explicit Printer
TN3270E config>exit
APPN Config>exit
APPN config>act
```

## IP を介する HPR 用のエンタープライズ拡張サポートの構成

```
t 6
Q45 Config>p appn
APPN config>add port
APPN Port
Link Type: (P)PP, (FR)AME RELAY, (E)THERNET, (T)OKEN RING,
(S)DLC, (X)25, (FD)DI, (D)LSw, (A)TM, (I)P [ ]? ip
Port name (Max 8 characters) [IP255]?
Enable APPN on this port (Y)es (N)o [Y]?
Port Definition
Service any node: (Y)es (N)o [Y]?
Maximum BTU size (768-2048) [768]?
UDP port number for XID exchange (1024-65535) [11000]?
UDP port number for low priority traffic (1024-65535) [11004]?
UDP port number for medium priority traffic (1024-65535) [11003]?
UDP port number for high priority traffic (1024-65535) [11002]?
UDP port number for network priority traffic (1024-65535) [11001]?
IP Network Type: 0 = CAMPUS, 1 = WIDEAREA [0]?
Local SAP address (04-EC) [4]?
LDLC Retry Count(1-255) [3]?
LDLC Timer Period(1-255 seconds) [15]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o[N]?
Write this record?[Y]?
```

```

The record has been written.
***3.3.3.3 is the router's internal IP address
APPN config>add link
APPN Station
Port name for the link station [ ]? ip255
Station name (Max 8 characters) [ ]? tonn
Activate link automatically (Y)es (N)o [Y]?
IP address of adjacent node [0.0.0.0]? 3.3.3.3
Adjacent node type: 0 = APPN network node,
1 = APPN end node or Unknown node type [0]?
Allow CP-CP sessions on this link (Y)es (N)o [Y]?
CP-CP session level security (Y)es (N)o [N]?
Configure CP name of adjacent node: (Y)es (N)o [N]?
Remote SAP(04-EC) [4]?
IP Network Type: 0 = CAMPUS, 1 = WIDEAREA [0]?
LDLC Retry Count(1-255) [3]?
LDLC Timer Period(1-255 seconds) [15]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o[N]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
APPN config>

```

## IP を介した HPR による接続ネットワークの構成

```

t 6
Config>p appn
APPN config>add connection network
Fully-qualified connection network name (netID.CNname) [ ]? supernet.cn1
Port Type: (E)thernet, (T)okenRing, (FR), (A)TM, (FD)DI, (I)P [ ]? ip
Limited resource timer for HPR (1-2160000 seconds) [180]?
Edit TG Characteristics: (Y)es (N)o[N]?
Write this record?[Y]?
The record has been written.
APPN config>add additional port
APPN Connection Networks Port Interface
Fully-qualified connection network name (CPname.CNname) [ ]? supernet.cn1
Port name [ ]? "en000"
Write this record?[Y]?
The record has been written.

```

## 拡張ボーダー・ノードの構成

```

Spurs APPN config>p app
Spurs APPN config>set node
Enable APPN (Y)es (N)o [N]? y
Network ID (Max 8 characters) [STFDDD3]?
Control point name (Max 8 characters) [SPURS]?
Enable branch extender or extended border node
(0=Neither, 1=Branch Extender, 2=Border Node)[2]?
Subnet visit count (1-255) [3]?
Cache searches for (0-255) minutes [8]?
Maximum number of searches to cache (0(unlimited)-32765) [0]?
Dynamic routing list updates (0=None, 1=Full, 2=Limited) [1]?
Enable routing list optimization (Y)es (N)o [Y]?
Route addition resistance(0-255) [128]?
XID ID number for subarea connection (5 hex digits) [00000]?
Use enhanced #BATCH COS (Y)es (N)o [Y]?
Use enhanced #BATCHSC COS (Y)es (N)o [Y]?
Use enhanced #INTER COS (Y)es (N)o [Y]?
Use enhanced #INTERSC COS (Y)es (N)o [Y]?
Write this record? [Y]?
The record has been written.
Spurs APPN config>act
APPN is not currently active
Spurs APPN config>add rout
Routing list name [ ]? list1

```

## APPN の使用

```
Subnet visit count (1-255) [3]?
Dynamic routing list updates (0=None, 1=Full, 2=Limited) [1]?
Enable routing list optimization (Y)es (N)o [Y]?
Destination LUs found via this list:
  (netID.LUname)[] ? net1*
  (netID.LUname) []?
Routing CPs (with optional subnet visit count):
  (netID.CPname ?) [ 3]? net2.router2
  (netID.CPname ?) [ 3]?
Write this record? (Y)es (N)o [Y]?
The record has been written.
Spurs APPN config>add cos
COS mapping table name []? cos1
Non-native network (netID.CPname) []? net2.router2
Non-native network (netID.CPname) []?
Native and non-native COS name pair [ ]? #inter
Native and non-native COS name pair [ ]?
Write this record? (Y)es (N)o [Y]?
The record has been written.
```

## 第2章 APPN の構成および監視

この章では APPN の構成コマンドと監視コマンドについて説明します。ここには、以下の節が含まれています。

- 『APPN 構成コマンドの要約』
- 89ページの『APPN 構成コマンドの詳細』

### APPN 構成プロセスへのアクセス

APPN 構成 プロセスにアクセスするには、以下の手順で行います。

1. \* プロンプトで、**talk 6** と入力します。 Config> プロンプトが表示されます。  
(このプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。)
2. **protocol appn** と入力します。 APPN Config> プロンプトが表示されます。
3. APPN 構成コマンドを入力します。

### APPN 構成コマンドの要約

表 4. APPN 構成コマンドの要約

コマンド	機能	参照ページ:
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxviページの『ヘルプの入手』を参照してください。	
Enable/Disable	以下のものを使用可能 / 使用不可にします。 APPN Dependent LU Requestor	89
Set	以下のものを設定します。 Node Traces HPR DLUR Management Tuning	89 109 94 99 134 103
Add	以下のものを追加または更新します。 Port <i>port name</i> Link-station <i>link station name</i> LU-Name <i>LU name</i> Connection-network <i>connection network name</i> Additional-port-to-connection-network Mode Focal_point local-pu Routing_list COS_mapping_table	139 158 179 180 188 186 189 189 192 195

## APPN 構成コマンド (Talk 6)

表 4. APPN 構成コマンドの要約 (続き)

コマンド	機能	参照ページ:
Delete	以下のものを削除します。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port <i>port name</i></li> <li>• Link-station <i>link station name</i></li> <li>• LU-Name <i>LU name</i></li> <li>• Connection-network <i>connection network name</i></li> <li>• Connection networks port interface (CN PORTIF) <i>CN name</i></li> <li>• Mode <i>mode name</i></li> <li>• Focal_point</li> <li>• local-pu</li> <li>• Routing_list</li> <li>• COS_mapping_table</li> </ul>	197
List	構成メモリーから以下のものをリストします。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• All</li> <li>• Node</li> <li>• Traces</li> <li>• Management</li> <li>• HPR</li> <li>• DLUR</li> <li>• Port <i>port name</i></li> <li>• Link-station <i>link name</i></li> <li>• LU-Name <i>LU name</i></li> <li>• Mode <i>mode name</i></li> <li>• Connection-network <i>connection network name</i></li> <li>• Focal_point</li> <li>• Routing_list</li> <li>• COS_mapping_table</li> </ul>	197
Activate_new_config	構成を不揮発性構成メモリー内に読み込みます。	197
TN3270	TN320E config> コマンド・プロンプトにアクセスします。	198
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。	

注: APPN は、インターフェース・レベルで動的 **reset** コマンドに応答します。

## APPN 構成コマンドの詳細

### Enable/Disable

**enable/disable** コマンドは、以下のものを使用可能 (または、使用不可) にするのに使用します。

構文:

```
enable      appn
[または disable]
              dlur
              port port name
```

### Set

**set** コマンドは、以下のものを設定するのに使用します。

構文:

```
set      node
```

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 5. 構成パラメーター・リスト - APPN ルーティング

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Enable APPN (APPN 使用可能)
<b>有効な値</b> Yes、No
<b>デフォルト値</b> Yes
<b>説明</b> このパラメーターは、APPN ネットワーク・ノードとしてのルーターを使用可能または使用不可にします。 このパラメーターは、このノードのネットワーク ID と CP 名を定義することから成る、このネットワーク・ノードの APPN および HPR ルーティング機能を使用可能にします。ただし、APPN ルーティングをサポートしたい特定ポートで APPN が使用可能にされていることが必要です。また、HPR に対するサポートも特定 APPN ポート上で使用可能にされており、それらのポート上の特定リンク・ステーションによってサポートされている必要があります。 <b>注:</b> HPR がサポートされるのは、LAN、フレーム・リレー、および PPP 直接 DLC ポートだけです。



## APPN 構成コマンド

表 5. 構成パラメーター・リスト - APPN ルーティング (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Network ID (ネットワーク ID) (必須)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のSTRING • 最初の文字: A ~ Z • 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</p> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @, \$, および # を使用した (このルーター・ネットワーク・ノードがメンバーになる) 既存のネットワークのネットワーク識別子は引き続きサポートされますが、これらの文字は新規のネットワーク ID には使用してはなりません。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このネットワーク・ノードが所属する APPN ネットワークの名前を指定します。ネットワーク ID は、APPN ネットワーク内のすべてのネットワーク・ノードで同一でなければなりません。接続された APPN エンド・ノードおよび LEN エンド・ノードは、ネットワーク ID が異なっても構いません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Control point name (コントロール・ポイント名) (必須)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のSTRING • 最初の文字: A ~ Z • 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</p> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @, \$, および # を使用した、このノードが獲得する既存の CP 名は引き続きサポートされますが、これらの文字は新規の CP 名には使用してはなりません。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN ネットワーク・ノードの CP の名前を指定します。CP は、APPN ネットワーク・ノードとその資源を管理する責任を負っています。CP 名は、ネットワーク内の APPN ネットワーク・ノードの論理名です。CP 名は、ネットワーク ID パラメーターによって識別された APPN ネットワーク内で固有でなければなりません。</p>

表 5. 構成パラメーター・リスト - APPN ルーティング (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> Enable branch extender or border node (分岐拡張またはボーダー・ノードの使用可能)</p> <p><b>有効な値</b> 0 (どちらも使用可能にしない) 1 (分岐拡張を使用可能にする) 2 (ボーダー・ノードを使用可能にする)</p> <p><b>デフォルト値</b> 0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、このノード上で分岐拡張機能の使用可能、ボーダー・ノード機能の使用可能、あるいはそのどちらも使用可能にしない、のどれにするか指定します。どちらかの機能が使用可能にされる場合、該当する追加の質問が尋ねられます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Permit search for unregistered LUs (未登録 LU の探索許可)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、たとえ LU が Branch Extender のネットワーク・ノード・サーバーに登録されていない場合でも、LU があるかどうか、このノード (エンド・ノードとして使用する場合) を探索できるかどうかを指定します。yes を指定した場合は、LU があるかどうか、このノードを探索することができます。 注: この質問が表示されるのは <b>Enable Branch Extender or Border Node</b> パラメーターが <i>branch extender</i> に設定されている場合だけです。</p>
<p><b>パラメーター</b> Subnet visit count (サブネット訪問カウント)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 3</p> <p><b>説明</b> マルチサブネットワーク・セッションが通過することができるサブネットワークの最大数についてノード・レベルのデフォルトを指定します。デフォルトは、ポート、リンク、またはルーティング・リストの構成の一部として指定変更することができます。 注: これは、ボーダー・ノードが使用可能にされている場合にのみ尋ねられる質問のうち最初のものです。</p>

## APPN 構成コマンド

表 5. 構成パラメーター・リスト - APPN ルーティング (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Cache searches for (0-255) minutes (キャッシュを (0~255) 分間探索)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 8</p> <p><b>説明</b> 探索が終了した後、BN がマルチサブネット探索キャッシュ内の情報を何分間保存するかを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of searches in cache (キャッシュ内の探索の最大回数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 32765 (0=無制限)</p> <p><b>デフォルト値</b> 0</p> <p><b>説明</b> マルチネットワーク探索キャッシュ内のエントリーの最大数を指定します。この限界に達すると、最も古いエントリーが廃棄されます。 注: キャッシュ内のこれらのエントリーの削除のための 1 次メカニズムは、 <b>cache searches for (0-255) minutes</b> で指定されたキャッシュ探索時間値です。</p>
<p><b>パラメーター</b> Dynamic routing list updates (動的ルーティング・リスト更新)</p> <p><b>有効な値</b> 0 (なし) - 動的エントリーが追加されません。 1 (全部) - すべてのネイティブ・ボーダー・ノード、すべての隣接非ネイティブのボーダー・ノードおよびネットワーク・ノード、ならびに同様に名前を付けられたあて先 LU について知っているノードが追加されます。 2 (限定) - すべてのネイティブ・ボーダー・ノード、同じ <b>NETID</b> をもつ すべての隣接非ネイティブのボーダー・ノードおよびネットワーク・ノード、ならびに同様に名前を付けられたあて先 LU について知っているノードが追加されます。</p> <p><b>デフォルト値</b> 2</p> <p><b>説明</b> BN が構成済みのルーティング・リストをオペレーショナル・コードによって確認されたトポロジー・データで補足する程度を示します。この補足データは SRAM には保管されません。</p>

表 5. 構成パラメーター・リスト - APPN ルーティング (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Enable routing list optimization (ルーティング・リスト最適化の使用可能)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> Yes</p> <p><b>説明</b> BN がオペレーショナル・コードによるサブネットワーク・ルーティング・リストの一時コピーを再配列し、成功する確率が高いエントリーが最初に見付かるようにすることができるかどうかを示します。 注: これは、ボーダー・ノードが使用可能にされている場合にのみ尋ねられる質問のうち最後のものです。</p>
<p><b>パラメーター</b> Route addition resistance (ルート追加抵抗)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 128</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このノードを経由してルートすることの望ましさの度合いを示します。このパラメーターは、サービス・クラスに基づくルート計算に使用されます。値が低いほど、望ましさの度合いが高くなります。</p>
<p><b>パラメーター</b> XID number for subarea connection (サブエリア接続の XID 番号) (表の注を参照)</p> <p><b>有効な値</b> 5 桁の 16 進数ストリング</p> <p><b>デフォルト値</b> X'00000'</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ネットワーク・ノードの固有 ID 番号 (識別子) を指定します。XID 番号と ID ブロック番号 (特定の IBM プロダクトを識別する) が結合されて、XID ノード識別子が作られます。ノード識別子は、ノードが接続を設定するときに、隣接ノードとの間で交換します。ルーター・ネットワーク・ノードは、XID を交換するときに、自動的にこのパラメーターに ID ブロック番号を付加して、XID ノード識別子を作成します。  このノードに割り当てる ID 番号は、ネットワーク ID パラメーターによって識別された APPN ネットワーク内で固有でなければなりません。ネットワーク管理担当者に連絡して、ID 番号が固有であることを確認してください。</p>

## APPN 構成コマンド

表 5. 構成パラメーター・リスト - APPN ルーティング (続き)

パラメーター情報
<p><b>注:</b> ノード識別子は通常、CP-CP セッションの設定時に、T2.1 ノード間で交換されます。ネットワーク・ノードが、T2.1 LEN ノードを介して IBM 仮想記憶通信アクセス方式 (VTAM) プロダクトと通信しており、LEN ノードに CP 名が定義されている場合には、XID 番号パラメーターは必要ありません。隣接 LEN ノードが T2.1 ノードでない場合、または CP 名が明示的に定義されていない場合には、LEN ノードとの接続を設定するために、XID 番号パラメーターを指定する必要があります。バージョン 3 リリース 2 より前の VTAM バージョンでは、LEN ノードに対して CP 名を定義することはできません。</p>

構文 :

**set**    high-performance routing

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 6. 構成パラメーター・リスト - 高性能ルーティング (HPR)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Maximum sessions for HPR connections (HPR 接続の最大セッション数)</p>
<p><b>有効な値</b> 1 ~ 65535</p>
<p><b>デフォルト値</b> 100</p>
<p><b>説明</b> このパラメーターは、HPR 接続で許されるセッションの最大数を指定します。HPR 接続は、サービス・クラス (COS)、物理パス (TG)、およびネットワーク接続エンドポイントによって定義されます。  このパラメーターは、ルーターが BIND のイニシエーターである場合にのみ適用できます。セッションの数がこのパラメーターについて指定された値を超える場合、HPR は別の HPR (RTP) 接続を割り当てます。</p>

表 7. 構成パラメーター・リスト - HPR タイマーおよび再試行オプション

パラメーター情報
低伝送優先順位トラフィック
<p><b>パラメーター</b> RTP inactivity timer (RTP 非活動タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 3600 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 180 秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、低伝送優先順位でトラフィックを伝送する HPR 接続の場合の、RTP の非活動インターバルを指定します。これは、LLC 非活動タイマー Ti のエンド・エンド・バージョンです。このインターバルの間にまったく受信しなかった場合、RTP はポーリングを送ります。接続の保全性を確保するために、アイドル期間がモニターされます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum RTP retries (最大 RTP 再試行数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 10</p> <p><b>デフォルト値</b> 6</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、低伝送優先順位でトラフィックを伝送する HPR 接続上で、RTP がパス・スイッチを開始する前の再試行の最大回数を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Path switch timer (パス・スイッチ・タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 7200 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 180 秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、低伝送優先順位でトラフィックを伝送する HPR 接続上で、パス・スイッチを試行できる最大時間数を指定します。ゼロの値は、パス・スイッチ機能を使用不可にしておく必要があることを示しており、パス・スイッチは実行されません。</p>

## APPN 構成コマンド

表 7. 構成パラメーター・リスト - HPR タイマーおよび再試行オプション (続き)

パラメーター情報
中伝送優先順位トラフィック
<p><b>パラメーター</b> RTP inactivity timer (RTP 非活動タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 3600 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 180 秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、中 伝送優先順位でトラフィックを伝送する HPR 接続の場合の、RTP の非活動インターバルを指定します。これは、LLC 非活動タイマー Ti のエンド・エンド・バージョンです。このインターバルの間にまったく受信しなかった場合、RTP はポーリングを送ります。接続の保全性を確保するために、アイドル期間がモニターされます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum RTP retries (最大 RTP 再試行数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 10</p> <p><b>デフォルト値</b> 6</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、中伝送優先順位でトラフィックを伝送する HPR 接続上で、RTP がパス・スイッチを開始する前の再試行の最大回数を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Path switch timer (パス・スイッチ・タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 7200 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 180 秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、中伝送優先順位でトラフィックを伝送する HPR 接続上で、パス・スイッチを試行できる最大時間数を指定します。ゼロの値は、パス・スイッチ機能を使用不可にしておく必要があることを示しており、パス・スイッチは実行されません。</p>



表 7. 構成パラメーター・リスト - HPR タイマーおよび再試行オプション (続き)

パラメーター情報
高伝送優先順位トラフィック
<p><b>パラメーター</b> RTP inactivity timer (RTP 非活動タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 3600 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 180 秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、高伝送優先順位でトラフィックを伝送する HPR 接続の場合の、RTP の非活動インターバルを指定します。これは、LLC 非活動タイマー Ti のエンド・エンド・バージョンです。このインターバルの間にまったく受信しなかった場合、RTP はポーリングを送ります。接続の保全性を確保するために、アイドル期間がモニターされます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum RTP retries (最大 RTP 再試行数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 10</p> <p><b>デフォルト値</b> 6</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、高伝送優先順位でトラフィックを伝送する HPR 接続上で、RTP がパス・スイッチを開始する前の再試行の最大回数を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Path switch timer (パス・スイッチ・タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 7200 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 180 秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、高伝送優先順位でトラフィックを伝送する HPR 接続上で、パス・スイッチを試行できる最大時間数を指定します。ゼロの値は、パス・スイッチ機能を使用不可にしておく必要があることを示しており、パス・スイッチは実行されません。</p>

## APPN 構成コマンド

表 7. 構成パラメーター・リスト - HPR タイマーおよび再試行オプション (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p>ネットワーク伝送優先順位トラフィック</p>
<p><b>パラメーター</b></p> <p>RTP inactivity timer (RTP 非活動タイマー)</p> <p><b>有効な値</b></p> <p>1 ~ 3600 秒</p> <p><b>デフォルト値</b></p> <p>180 秒</p> <p><b>説明</b></p> <p>このパラメーターは、ネットワーク 伝送優先順位でトラフィックを送送する HPR 接続の場合の、RTP の非活動インターバルを指定します。これは、LLC 非活動タイマー Ti のエンド・エンド・バージョンです。このインターバルの間にまったく受信しなかった場合、RTP はポーリングを送ります。接続の保全性を確保するために、アイドル期間がモニタされます。</p>
<p><b>パラメーター</b></p> <p>Maximum RTP retries (最大 RTP 再試行数)</p> <p><b>有効な値</b></p> <p>0 ~ 10</p> <p><b>デフォルト値</b></p> <p>6</p> <p><b>説明</b></p> <p>このパラメーターは、ネットワーク伝送優先順位でトラフィックを送送する HPR 接続上で、RTP がパス・スイッチを開始する前の再試行の最大回数を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b></p> <p>Path switch timer (パス・スイッチ・タイマー)</p> <p><b>有効な値</b></p> <p>0 ~ 7200 秒</p> <p><b>デフォルト値</b></p> <p>180 秒</p> <p><b>説明</b></p> <p>このパラメーターは、ネットワーク伝送優先順位でトラフィックを送送する HPR 接続上で、パス・スイッチを試行できる最大時間数を指定します。ゼロの値は、パス・スイッチ機能を使用不可にしておく必要があることを示しており、パス・スイッチは実行されません。</p>

構文 :

**set** dlur

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 8. 構成パラメーター・リスト - 従属 LU リクエスター

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Enable dependent LU requester (DLUR) on this network node (このネットワーク・ノードでの従属 LU リクエスター (DLUR) の使用可能)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このノード上の従属 LU リクエスターを機能的に使用可能にするかどうかを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Default fully-qualified qualified CP name of primary DLUS (1 次 DLUS のデフォルト完全修飾 CP 名) (DLUR が使用可能にされているときは、必須)</p> <p><b>有効な値</b> <i>netID.CPname</i> 形式の最大 17 文字のストリング。ただし、</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>netID</i> は、1 ~ 8 文字のネットワーク ID</li> <li>• <i>CPname</i> は、1 ~ 8 文字の CP 名</li> </ul> <p>名前は、以下の規則に適合していることが必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最初の文字: A ~ Z</li> <li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @, \$, および # を使用した既存の完全修飾 CP 名は引き続きサポートされますが、これらの文字は新規の CP 名には使用してはなりません。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、デフォルトで使用される従属 LU サーバー (DLUS) の完全修飾コントロール・ポイント (CP) 名を指定します。デフォルトの 1 次サーバーは、リンク・ステーション・ベースで指定変更することができます。デフォルトのサーバーは、関連リンク・ステーションの 1 次 DLUS が指定されていない場合に、ダウンストリーム PU からの着信要求に使用されます。</p>

## APPN 構成コマンド

表 8. 構成パラメーター・リスト - 従属 LU リクエスター (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Default fully-qualified qualified CP name of backup dependent LU server (DLUS) (バックアップ従属 LU サーバー (DLUS) のデフォルト完全修飾 CP 名)</p> <p><b>有効な値</b> <i>netID.CPname</i> 形式の最大 17 文字のストリング。ただし、</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>netID</i> は、1 ~ 8 文字のネットワーク ID</li> <li>• <i>CPname</i> は、1 ~ 8 文字の CP 名</li> </ul> <p>名前は、以下の規則に適合している必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最初の文字: A ~ Z</li> <li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @、\$, および # を使用した既存の完全修飾 CP 名は引き続きサポートされますが、これらの文字は新規の CP 名には使用してはなりません。</p> <p><b>デフォルト値</b> Null</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、デフォルトのバックアップとして使用される従属 LU サーバー (DLUS) の完全修飾 CP 名を指定します。バックアップは必須ではなく、空白値 (入力がないことを表す) は、デフォルトのバックアップ・サーバーが存在しないことを示します。デフォルトのバックアップ・サーバーは、リンク・ステーション・ベースで指定変更することができます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Perform retries to restore disrupted pipe (パイプ障害復元のために再試行を実行)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、パイプ障害の後に DLUR が DLUS へのパイプの再設定を試みるかどうかを指定します。DLUR が非介入 UNBIND を受信し、このパラメーターが No の場合、DLUR は DLUS が切断されたパイプを再設定するまで無期限に待ちます。それ以外の理由でパイプが故障し、このパラメーターが No の場合、DLUR は 1 次 DLUS への接続を 1 回だけ試みます。これに成功しなかった場合、DLUR はバックアップ DLUS への接続を試みます。この試みも失敗した場合には、DLUR は DLUS がパイプを再設定するまで無期限に待ちます。</p> <p>再試行アルゴリズムの説明については、48ページの『DLUR 再試行アルゴリズム』を参照してください。</p>

表 8. 構成パラメーター・リスト - 従属 LU リクエスター (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Delay before initiating retries (再試行開始前の遅延)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 2 756 000 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 120 秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、DLUR とその DLUS の間のパイプが切断された場合の 2 つの異なる状況における時間の長さを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>非介入 UNBIND を受信した場合 このパラメーターは、1 次 DLUS への接続を試みる前に DLUR が待たなければならない時間の長さを指定します。 値 0 は、即時に DLUR が再試行することを示します。</li> <li>その他のパイプ障害の場合 DLUR は 1 次 DLUS への接続を試みた後、即時にバックアップ DLUS を試みます。これに失敗した場合、DLUR は、短期再試行タイマー とこのパラメーターに指定された値のうちの小さい方の時間の長さだけ待ってから、1 次 DLUS への接続を試みます。</li> </ul> <p>再試行アルゴリズムの詳細については、48ページの『DLUR 再試行アルゴリズム』を参照してください。</p>
<p><b>パラメーター</b> Perform short retries to restore disrupted pipe (パイプ障害復元のために短期再試行を実行)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> パイプ障害復元のために再試行を実行 が Yes の場合は、デフォルト値は Yes です。それ以外の場合は、No がデフォルトです。</p> <p><b>説明</b> 再試行アルゴリズムの詳細については、48ページの『DLUR 再試行アルゴリズム』を参照してください。</p>

## APPN 構成コマンド

表 8. 構成パラメーター・リスト - 従属 LU リクエスター (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Short retry timer (短期再試行タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 2 756 000 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 120 秒</p> <p><b>説明</b> 非介入 UNBIND 以外のすべてのパイプ障害の場合、再試行開始前の遅延 とこのパラメーターに指定された値のうち小さい方の値が、この接続の再設定の試みに失敗した後で 1 次 DLUS への接続を試みる前に DLUR が待つ時間の長さを指定します。  再試行アルゴリズムの詳細については、48ページの『DLUR 再試行アルゴリズム』を参照してください。</p>
<p><b>パラメーター</b> Short retry count (短期再試行カウント)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 65 535</p> <p><b>デフォルト値</b> 5</p> <p><b>説明</b> 非介入 UNBIND 以外のすべてのパイプ障害の場合、このパラメーターは、この接続の再設定の試みに失敗した後で、DLUR が DLUS への接続の短期再試行を実行する回数を指定します。  再試行アルゴリズムの詳細については、48ページの『DLUR 再試行アルゴリズム』を参照してください。</p>
<p><b>パラメーター</b> Perform long retries to restore disrupted pipe (パイプ障害を復元するために長期再試行を実行)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> パイプ障害復元のために再試行を実行 が Yes の場合は、デフォルト値は Yes です。そうでない場合は、デフォルトは No です。</p> <p><b>説明</b> 再試行アルゴリズムの詳細については、48ページの『DLUR 再試行アルゴリズム』を参照してください。</p>

表 8. 構成パラメーター・リスト - 従属 LU リクエスター (続き)

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Long retry timer (長期再試行タイマー)
<b>有効な値</b> 0 ~ 2 756 000 秒
<b>デフォルト値</b> 300 秒
<b>説明</b> このパラメーターは、長期再試行を実行しているときに DLUR が待つ時間を指定します。 再試行アルゴリズムの詳細については、48ページの『DLUR 再試行アルゴリズム』を参照してください。

構文 :

**set**     tuning

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

注: 指定した変更を有効にするためには、リブートが必要です。

表 9. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード・チューニング

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Maximum number of adjacent nodes (隣接ノードの最大数)
<b>有効な値</b> 1 ~ 2 800
<b>デフォルト値</b> 100
<b>説明</b> このパラメーターは、このルーター・ネットワーク・ノードに同時に論理的に隣接することが予想されるノードの最大数の見積もりです。 自動チューニング・アルゴリズムは、このパラメーターと <i>ISR</i> セッションの最大数 パラメーターを使用して、最大共用メモリー および 最大キャッシュ・ディレクトリー項目数 チューニング・パラメーターを計算します。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。

## APPN 構成コマンド

表9. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード・チューニング (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of network nodes sharing the same APPN network id (同じ APPN ネットワーク ID を共有するネットワーク・ノードの最大数)</p> <p><b>有効な値</b> 10 ~ 8 000</p> <p><b>デフォルト値</b> 50</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、サブネットワーク (つまり、このノードが認知するトポロジー) に予想されるノードの最大数の見積もりです。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of TGs connecting network nodes with the same APPN network id (同じ APPN ネットワーク ID をもつネットワーク・ノードを接続する TG の最大数)</p> <p><b>有効な値</b> 9 ~ 64 000</p> <p><b>デフォルト値</b> サブネットワークのネットワーク・ノードの最大数 の値の 3 倍</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、サブネットワーク (つまり、このノードが認知するトポロジー) のネットワーク・ノードを接続する TG の最大数の見積もりです。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of ISR sessions (ISR セッションの最大数)</p> <p><b>有効な値</b> 10 ~ 7 500</p> <p><b>デフォルト値</b> 200</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このルーター・ネットワーク・ノードが同時にサポートすることが予想される、中間セッション・ルーティング・セッション (ISR) の最大数の見積もりを指定します。 自動チューニング・アルゴリズムは、このパラメーターと「隣接ノードの最大数」パラメーターを使用して、「最大共用メモリー」および「最大キャッシュ・ディレクトリー項目数」チューニング・パラメーターを計算します。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>



表9. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード・チューニング (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Percent of adjacent nodes with CP-CP sessions using HPR (HPR を使用する CP-CP セッションをもつ隣接ノードの比率)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 100%</p> <p><b>デフォルト値</b> 0 (なし)</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、オプション・セット 1402 (RTP オプション・セットを介する制御流れ) を使用する CP-CP セッションをもつ、隣接 EN および NN の最大数の見積もりを指定します。  このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum percent of ISR sessions using HPR data connections (HPR データ接続を使用する ISR セッションの最大比率)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 100 パーセント</p> <p><b>デフォルト値</b> 0 パーセント</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ISR から HPR へのマッピングを使用する ISR セッションの最大パーセント値を指定します。  このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Percent adjacent nodes that function as DLUR PU nodes (DLUR PU ノードとして機能する隣接ノードの比率)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 100 パーセント</p> <p><b>デフォルト値</b> 0 パーセント</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、隣接 DLUR PU ノードとして機能することが許される、隣接ノードの最大パーセント値を指定します。  このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>

## APPN 構成コマンド

表9. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード・チューニング (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Maximum percent ISR sessions used by DLUR LUs (DLUR LU によって使用される ISR セッションの最大比率)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 100 パーセント</p> <p><b>デフォルト値</b> 0 パーセント</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、DLUR LU によって使用される ISR セッションの最大パーセント値を指定します。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of ISR accounting memory buffers (ISR 会計メモリー・バッファの最大数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 または 1</p> <p><b>デフォルト値</b> 0 (ISR セッション会計が使用可能な場合、デフォルトは 1)</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ISR セッション会計用に予約されるバッファの最大数を指定します。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum memory records per ISR accounting buffer (ISR 会計バッファあたりの最大記憶レコード数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 2000</p> <p><b>デフォルト値</b> 100</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ISR 会計バッファあたりのメモリー・レコードの最大数を指定します。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>

表9. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード・チューニング (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Override tuning algorithm (チューニング・アルゴリズム指定変更)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> 使用可能の場合、このパラメーターはコマンド行によって生成されたチューニング計算を指定変更し、ユーザーが明示的に「最大共用メモリー」パラメーターおよび「最大キャッシュ・ディレクトリー項目数」パラメーターの値を指定することができます。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> TN3270E サポート用のローカル PU の数</p> <p><b>有効な値</b></p> <p><b>デフォルト値</b></p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、TN3270 サポートのために使用できるローカル PU の数を指定します。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> TN3270E 用の LU の総数</p> <p><b>有効な値</b></p> <p><b>デフォルト値</b></p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、TN3270E のために使用できる LU の総数を指定します。 このパラメーターは、構成プログラムでしか構成できません。</p>

## APPN 構成コマンド

表9. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード・チューニング (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Maximum shared memory (最大共用メモリー)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 5 108 KB</p> <p><b>デフォルト値</b> 5 108 KB</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、APPN ネットワーク・ノードに割り振られる、ルーター内の共用メモリーの量を指定します。APPN は、割り振られた共用メモリーを使用してネットワーク操作を実行し、必要なテーブルやディレクトリーを維持します。</p> <p>少なくとも 1 メガバイトのメモリーがバッファー・マネージャーに使用できるよう バッファー用 APPN 共用メモリーの使用割合 を十分に大きな値に設定することによって APPN に 4K RU のサイズを持たせることができます。</p> <p>このパラメーターは構成プログラムを使用して <b>talk 6</b> から構成することができます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Percent of APPN shared memory to be used for buffers (バッファー用に使用される APPN 共用メモリーの比率)</p> <p><b>有効な値</b> 10 ~ 50</p> <p><b>デフォルト値</b> 10% または 512 K バイトのいずれか大きい方</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、APPN がバッファー用に使用する共用メモリーの量を指定します。</p> <p>最大共用メモリー を少なくとも 1 M バイトに設定し、かつ少なくとも 1 メガバイトのメモリーがバッファー・マネージャーに使用できるようバッファー用 APPN 共用メモリーの使用割合 を十分に大きな値に設定することによってバッファー用 APPN 共用メモリーに 4K RU サイズを持たせることができます。</p> <p>このパラメーターは構成プログラムを使用して <b>talk 6</b> から構成することができます。</p>

表9. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード・チューニング (続き)

<b>パラメーター情報</b>
<p><b>パラメーター</b> Maximum cached directory entries (最大キャッシュ・ディレクトリー項目数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 65 535</p> <p><b>デフォルト値</b> 4000</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ルーター・ネットワーク・ノードが保管またはキャッシュするディレクトリー項目の数を指定します。ノードのディレクトリー項目がキャッシュされている場合、ルーターはそのノードを見付けるために探索要求を同報通信する必要があります。これにより、そのノードとのセッションを開始するのに掛かる時間を短縮することができます。</p> <p>このパラメーターは構成プログラムを使用して <b>talk 6</b> から構成することができます。</p>

構文 :

**set** traces

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表10. 構成パラメーター・リスト - トレース設定質問

<b>パラメーター情報</b>
<p><b>パラメーター</b> Turn all trace flags off (すべてのトレース・フラグをオフにする)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、トレース・フラグを使用可能または使用不可にします。</p>
<p><b>パラメーター</b> Edit Node-Level Traces (ノード・レベル・トレースの編集)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。このオプションが使用可能にされた場合に尋ねられる一連の質問については、111ページの表11を参照してください。</p>

## APPN 構成コマンド

表 10. 構成パラメーター・リスト - トレース設定質問 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Edit Interprocess Signals (プロセス間信号の編集)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。このオプションが使用可能にされた場合に尋ねられる一連の質問については、117ページの表12を参照してください。</p>
<p><b>パラメーター</b> Edit Module Entry and Exit (モジュール出入り口の編集)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。このオプションが使用可能にされた場合に尋ねられる一連の質問については、123ページの表13を参照してください。</p>
<p><b>パラメーター</b> Edit General (一般の編集)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。このオプションが使用可能にされた場合に尋ねられる一連の質問については、125ページの表14を参照してください。</p>

表 11. 構成パラメーター・リスト - ノード・レベル・トレース

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Process management (プロセス管理)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノード内のプロセスの管理に関する情報を収集します。この情報には、プロセスの作成と終了、プロセスが待ち状態に入ること、およびプロセスの通知が含まれます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Process to process communication (プロセス間通信)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、メッセージの待ち行列化および受信を含めて、APPN ネットワーク・ノード内のプロセス間で交換されるメッセージに関する情報を収集します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Locking (ロック)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノード内のプロセスで獲得および解放されたロックに関する情報を収集します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 11. 構成パラメーター・リスト - ノード・レベル・トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Miscellaneous tower activities (その他のタワー活動)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノード内のその他の活動に関する情報を収集します。</p>
<p><b>パラメーター</b> I/O to and from the system (システムへの入出力)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノードに出入りするメッセージの流れに関する情報を収集します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Storage management (記憶管理)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノードによって獲得および解放された共用メモリーに関するデータを収集します。</p>



表 11. 構成パラメーター・リスト - ノード・レベル・トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Queue data type management (待ち行列データ・タイプ管理)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノード内の汎用待ち行列を管理するすべてのコールに関するデータを収集します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Table data type management (テーブル・データ・タイプ管理)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノード内の汎用テーブルを管理するすべてのコールに関するデータを収集します。この情報には、テーブル項目を追加するためのコール、およびテーブルで特定項目を照会するためのコールが含まれます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Buffer management (バッファ管理)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、獲得および解放された APPN ネットワーク・ノード内のバッファに関するデータを収集します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 11. 構成パラメーター・リスト - ノード・レベル・トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Configuration control (構成制御)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノードの「構成制御」構成要素の活動に関するデータを収集します。「構成制御」構成要素は、ノード資源に関する情報を管理します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Timer service (タイマー・サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノードからのタイマー・サービスに対する要求に関するデータを収集します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Service provider management (サービス提供者管理)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノード内のサービスの定義、および使用可能または使用不可に関するデータを収集します。</p>

表 11. 構成パラメーター・リスト - ノード・レベル・トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Inter-process message segmenting (プロセス間メッセージ・セグメント化)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノード内の連鎖メッセージのバッファ転送および解放に関するデータを収集します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Control of processes outside scope of this tower (このタワーの範囲外のプロセスの制御)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、たとえば、ノード・オペレーター機能 (NOF) が外部プロセス構成制御を定義する場合のように、この APPN ネットワーク・ノードの外部のプロセスの定義および活動化に関するデータを収集します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Monitoring existence of processes, services, towers (プロセス、サービス、タワーの存在の監視)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、APPN ネットワーク・ノード内のプロセスまたはサービスの監視を開始または停止する要求に関するデータを収集します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 11. 構成パラメーター・リスト - ノード・レベル・トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Distributed environment control (分散環境制御)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、サブシステムの定義および環境の作成を求める APPN ネットワーク・ノード内の要求に関するデータを収集します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Process to service dialogs (プロセスとサービスの対話)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、対話によってデータをオープン、クローズ、または送信するための APPN ネットワーク・ノード内すべてのコールに関するデータを収集します。</p>
<p><b>パラメーター</b> AVL Tree Support (AVL ツリー・サポート)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このトレース・オプションによりルーター・トレース機能は、AVL ツリーを管理するためのすべてのコールに関する情報を収集します。</p>

表 12. 構成パラメーター・リスト - プロセス間信号トレース

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Address space manager (アドレス空間マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、アドレス空間マネージャー構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Attach manager (接続マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、接続マネージャー構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Configuration services (構成サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、構成サービス構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 12. 構成パラメーター・リスト - プロセス間信号トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Dependent LU requester (従属 LU リクエスター)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、従属 LU リクエスター構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Directory services (ディレクトリー・サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、ディレクトリー・サービス構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Half Session (ハーフセッション)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、ハーフセッション構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

表 12. 構成パラメーター・リスト - プロセス間信号トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> HPR Path Control (HPR パス制御)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、HPR パス制御構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> LUA RUI</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、LUA RUI 構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Management Services (管理サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、管理サービス構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 12. 構成パラメーター・リスト - プロセス間信号トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Node Operator Facility (ノード・オペレーター機能)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、ノード・オペレーター機能構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Path Control (パス制御)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、パス制御構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Presentation Services (表示サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、表示サービス構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>



表 12. 構成パラメーター・リスト - プロセス間信号トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Resource manager (資源マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、資源マネージャー構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Session connector manager (セッション・コネクター・マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、セッション・コネクター・マネージャー構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Session connector (セッション・コネクター)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、セッション・コネクター構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 12. 構成パラメーター・リスト - プロセス間信号トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Session manager (セッション・マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、セッション・マネージャー構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Session services (セッション・サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、セッション・サービス構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Topology and routing services (トポロジー / ルーティング・サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、トポロジー/ルーティング・サービス構成要素からのプロセス間信号に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

表 13. 構成パラメーター・リスト - モジュール出入り口トレース

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Attach manager (接続マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、接続マネージャー構成要素からのモジュール出入り口情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Half session (ハーフセッション)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、ハーフセッション構成要素からのモジュール出入り口情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> LUA RUI</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、LUA RUI 構成要素からのモジュール出入り口情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 13. 構成パラメーター・リスト - モジュール出入り口トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Node operator facility (ノード・オペレーター機能)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、ノード・オペレーター機能構成要素からのモジュール出入り口情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Presentation services (表示サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、表示サービス構成要素からのモジュール出入り口情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Rapid transport protocol (高速トランスポート・プロトコル)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、高速トランスポート制御構成要素からのモジュール出入り口情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

表 13. 構成パラメーター・リスト - モジュール出入り口トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Resource manager (資源マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、資源マネージャー構成要素からのモジュール出入り口情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Session manager (セッション・マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、セッション・マネージャー構成要素からのモジュール出入り口情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

表 14. 構成パラメーター・リスト - 一般構成要素レベル・トレース

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Accounting services (会計サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、会計サービス構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 14. 構成パラメーター・リスト - 一般構成要素レベル・トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Address space manager (アドレス空間マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、アドレス空間マネージャー構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Architected transaction programs (設計済みトランザクション・プログラム)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、設計済みトランザクション・プログラム構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Configuration services (構成サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、構成サービス構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

表 14. 構成パラメーター・リスト - 一般構成要素レベル・トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Dependent LU requester (従属 LU リクエスター)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、従属 LU リクエスター構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Directory services (ディレクトリー・サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、ディレクトリー・サービス構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> HPR path control (HPR パス制御)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、HPR パス制御構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 14. 構成パラメーター・リスト - 一般構成要素レベル・トレース (続き)

<b>パラメーター情報</b>
<b>パラメーター</b> LUA RUI
<b>有効な値</b> Yes、No
<b>デフォルト値</b> No
<b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、LUA RUI 構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。
<b>パラメーター</b> Management services (管理サービス)
<b>有効な値</b> Yes、No
<b>デフォルト値</b> No
<b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、管理サービス構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。
<b>パラメーター</b> Node operator facility (ノード・オペレーター機能)
<b>有効な値</b> Yes、No
<b>デフォルト値</b> No
<b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、ノード・オペレーター機能構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。



表 14. 構成パラメーター・リスト - 一般構成要素レベル・トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Path control (パス制御)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、パス制御構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Problem determination services (問題判別サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、問題判別サービス構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Rapid transport protocol (高速トランスポート・プロトコル)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、高速トランスポート制御構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 14. 構成パラメーター・リスト - 一般構成要素レベル・トレース (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> Session connector manager (セッション・コネクタ・マネージャー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、セッション・コネクタ・マネージャー構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Session connector (セッション・コネクタ)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、セッション・コネクタ構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Session services (セッション・サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、セッション・サービス構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

表 14. 構成パラメーター・リスト - 一般構成要素レベル・トレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> SNMP subagent (SNMP サブエージェント)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、SNMP サブエージェント構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> TN3270E サーバー</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、TN3270E サーバー構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Topology and routing services (トポロジー / ルーティング・サービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この APPN トレース・オプションを使用可能または使用不可にします。使用可能の場合、このパラメーターはトレース機能に、トポロジー / ルーティング・サービス構成要素からの一般情報に関するトレース・データを含めるように通知します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 15. 構成パラメーター・リスト - その他のトレース

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Data link control transmissions and receptions (データ・リンク制御送信および受信)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能の場合、APPN トレース機能は、APPN ノードによって送信および受信されたすべての XID および PIU をトレースします。</p>
<p><b>パラメーター</b> Filter the Data (データをフィルターに掛ける)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能の場合、APPN トレース機能は、ユーザーが以下の質問にどのように答えるかに応じて、トレース・データをフィルターに掛けます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Truncate the data (データの切り捨て)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能の場合、APPN トレース機能はトレース・データを切り捨てます。切り捨てる長さ を指定するよう求められます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Length to trace (トレースする長さ)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 3600</p> <p><b>デフォルト値</b> 100</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、累積するトレース・データのバイト数を指定します。</p>

表 15. 構成パラメーター・リスト - その他のトレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Trace Locates (場所のトレース)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能な場合、APPN トレース機能は、場所をトレースします。</p>
<p><b>パラメーター</b> Trace TDUs (TDU のトレース)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能な場合、APPN トレース機能は、トポロジー・データ更新をトレースします。</p>
<p><b>パラメーター</b> Trace route setups (ルート設定のトレース)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能な場合、APPN トレース機能は、ルート設定をトレースします。</p>
<p><b>パラメーター</b> Trace CP Capabilities (CP 機能のトレース)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能な場合、APPN トレース機能は、CP 機能をトレースします。</p>

## APPN 構成コマンド

表 15. 構成パラメーター・リスト - その他のトレース (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Trace Session Control (セッション制御のトレース)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能の場合、APPN トレース機能は、セッション制御トラフィックをトレースします。</p>
<p><b>パラメーター</b> Trace XIDs (XID のトレース)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能の場合、APPN トレース機能は XID をトレースします。</p>

構文 :

**set** management

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 16. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード管理

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Collect intermediate session information (中間セッション情報の収集)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、APPN ノードがこのノードを通過する中間セッションに関するデータ (セッション・カウンターおよびセッション特性) を収集するかどうかを指定します。データは、APPN の SNMP MIB 変数に入れられます。</p>

表 16. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード管理 (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> Save RSCV information for intermediate sessions (中間セッションの RSCV 情報の保管)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、APPN ノードが中間セッションのパス選択制御ベクトル (RSCV) を保管するかどうかを指定します。データは、APPN の関連 SNMP MIB 変数に入れます。  セッション RSCV は、2 つの LU 間のセッションを活動化するのに使用される BIND 要求に入れて運ばれます。これは、特定の LU-LU セッションのための APPN ネットワークを通る最適ルートを記述しています。セッション RSCV には、発信元ノードからあて先ノードまでのパス上の隣接ノードの各ペアに関連する CP 名と TG が入っています。</p>
<p><b>パラメーター</b> Create intermediate session records (中間セッション・レコードの作成)</p> <p><b>有効な値</b> Yes, No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このノードを通過する中間セッションのデータ・レコードの作成を使用可能または使用不可にします。レコードには、セッション・カウンターおよびセッション特性に関する情報が入っています。「中間セッションの RSCV 情報の保管」パラメーターが使用可能の場合には、RSCV 情報もデータ・レコードに入っています。  このパラメーターを Yes に設定した場合は、<i>collect intermediate session information</i> の設定値は指定変更されます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Record creation threshold (レコード作成限界値)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 4 294 967 (1 KB の増分で)</p> <p><b>デフォルト値</b> 0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、中間セッション・レコードを作成するためのバイト限界値を指定します。セッション・データがこのバイト・カウンターの値を偶数倍だけ超過すると、レコードが作成されます。</p>

## APPN 構成コマンド

表 16. 構成パラメーター・リスト - APPN ノード管理 (続き)

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Held alert queue size (保留アラート待ち行列サイズ)
<b>有効な値</b> 0 ~ 255
<b>デフォルト値</b> 10
<b>説明</b> このパラメーターでは、構成可能保留アラート待ち行列のサイズを設定します。この待ち行列は、APPN アラートを中心拠点への送信に先立って保留する場合に使用します。待ち行列がオーバーフローする場合は、古い方のアラートから廃棄されます。

表 17. 構成パラメーター・リスト - APPN ISR 記録媒体

パラメーター情報
メモリー・パラメーター
<b>パラメーター</b> Memory (メモリー) (表の注を参照)
<b>有効な値</b> Yes、No
<b>デフォルト値</b> No
<b>説明</b> このパラメーターは、ルーターのローカル・メモリー内の中間セッション・データの収集を使用可能または使用不可にします。
<b>パラメーター</b> Maximum memory buffers (最大メモリー・バッファー)
<b>有効な値</b> 0 ~ 1
<b>デフォルト値</b> 1
<b>説明</b> このパラメーターは、中間セッション・レコードを保管するためにルーターのローカル・メモリーに割り振るバッファー数を指定します。



表 17. 構成パラメーター・リスト - APPN ISR 記録媒体 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Maximum memory records per buffer (バッファー当たりの最大メモリー・レコード数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 2000</p> <p><b>デフォルト値</b> 100</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ルーターのメモリー・バッファーに保管できる中間セッション・レコードの最大数を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Memory buffers full (メモリー・バッファー満ぱい)</p> <p><b>有効な値</b> 記録停止 (0)、循環 (1)</p> <p><b>デフォルト値</b> 記録停止 (0)</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、中間セッション・レコードを保管するために割り振られたメモリー・バッファーが満ぱいになったときに取る処置を指定します。新しい中間セッション・レコードはすべて廃棄することをルーターに指示する場合は、<b>記録停止</b>を選択します。新しい記録がバッファー内の既存のレコードを上書きすることを許す場合は、<b>循環</b>を選択します。バッファー内の一番古いレコードから順に上書きされます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Memory record format (メモリー・レコード形式)</p> <p><b>有効な値</b> ASCII (0)、2 進数 (1)</p> <p><b>デフォルト値</b> ASCII (0)</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、中間セッション・レコードをルーターのローカル・メモリーに保管する形式を指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 17. 構成パラメーター・リスト - APPN ISR 記録媒体 (続き)

<b>パラメーター情報</b>
<b>パラメーター</b> Topology safe store (トポロジー安全保管)
<b>有効な値</b> Yes または No
<b>デフォルト値</b> No
<b>説明</b> このパラメーターは、トポロジー・データベースをハード・ディスクに保管するかどうかを指定します。この機能は、コンパクト・フラッシュ・メモリーが使用される場合は、サポートされません。この機能は、ハード・ディスクがある場合だけ使用することができます。
<b>パラメーター</b> Time between database updates (データベース更新間の時間)
<b>有効な値</b> 60 ~ 1440 分
<b>デフォルト値</b> 60
<b>説明</b> このパラメーターでは、トポロジー・データベース更新間の時間を分単位で設定します。
<b>注:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 中間セッション・レコードの収集を使用可能にすると、デフォルトでは、レコードに関連するデータも SNMP で収集されます。</li><li>• APPN の MIB 変数。この場合、Collect intermediate session information パラメーター (134 ページの表16 の中) が使用可能にされているかどうかに関係なく、MIB 変数は更新されません。</li><li>• 中間セッション・データは、ルーターのメモリーに保管することができます。</li></ul>

## Add

**add** コマンドは、追加または更新するときに使用します。

**構文:**

**add** port

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 18. 構成パラメーター・リスト - ポート構成

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> Link type (リンク・タイプ)</p> <p><b>有効な値</b> イーサネット (E) トークンリング (T) DLSw (D) PPP (P) フレーム・リレー (F) SDLC (S) X.25 (X) IP</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートに関連するリンクのタイプを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Interface number (インターフェース番号)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 65533</p> <p><b>デフォルト値</b> 0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この装置が接続されているハードウェア・インターフェースの物理インターフェース番号を定義します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 18. 構成パラメーター・リスト - ポート構成 (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> Port name (ポート名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング。ただし、先頭文字は英字で、2 番目から 8 番目までの文字は英数字です。</p> <p><b>デフォルト値</b> 自動的に生成される固有の非修飾名。 名前は、以下のものから構成されます。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• TR (トークンリング)</li><li>• EN (イーサネット)</li><li>• DLS (DLSw)</li><li>• IP255</li><li>• FR (フレーム・リレー)</li><li>• X25 (X.25)</li><li>• SDLC (SDLC)</li><li>• PPP (ポイント・ポイント)</li><li>• IP</li></ul> <p>その後にインターフェース番号が続きます。 ポート名は、ユーザーが選択した名前に変更することができます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートを表す名前を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Enable APPN routing on this port (このポートの APPN ルーティングが使用可能)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> Yes</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートの APPN ルーティングを使用可能にするかどうかを指定します。</p>

表 18. 構成パラメーター・リスト - ポート構成 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Support multiple PU (複数の PU をサポート)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ポートが複数のサブエリアをサポートするかどうかを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Service any node (任意のノードにサービス)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> Yes</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ルーター・ネットワーク・ノードが、別のノードから出されたこのポート経由の接続設定の要求に応答する方法を指定します。このパラメーターが使用可能な場合、ネットワーク・ノードは、別のノードから受信した接続設定の要求をすべて受け入れます。このパラメーターが使用不可の場合、ネットワーク・ノードは、ユーザーが明示的に定義した (リンク・ステーション定義によって) ノードからの接続要求のみを受け入れます。このオプションは、ルーター・ネットワーク・ノードのセキュリティー・レベルを高めます。 <b>注:</b> このパラメーターを使用不可にした場合、このポートに定義されているリンク・ステーションに対してノードの完全修飾 CP 名が構成されている場合にのみ、隣接ノードからの接続要求が受け入れられます。  このパラメーターが使用可能 (デフォルト) の場合には、このネットワーク・ノードがこのポートを介して特定ノードとの接続を開始できるようにすることも可能です。</p>
<p><b>パラメーター</b> High-performance routing (HPR) supported (高性能ルーティング (HPR) のサポート)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> トークンリング、イーサネット、フレーム・リレー、および PPP ポートの場合は Yes。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートのリンク・ステーションが HPR をサポートするかどうかを示します。この値は、リンク・ステーション定義で指定変更されることがあります。</p>

## APPN 構成コマンド

表 18. 構成パラメーター・リスト - ポート構成 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> IPv4 Precedence (IPv4 優先順位)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、IPv4 のカプセル化されたパケットの BRS 優先順位を可能にする IPv4 優先順位を設定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Limited Resource (限定資源) (PPP およびダイヤル回線を介する FR のみ)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> ダイヤル回線が 要求時ダイヤル の場合は、Yes がデフォルトです。 それ以外の場合は、No がデフォルトです。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポート上のリンク・ステーションが限定資源であるかどうかを指定します。 この値は、リンク・ステーション定義で指定変更されることがあります。</p>
<p><b>パラメーター</b> Support bridged formatted frames (ブリッジ形式フレームのサポート) (フレーム・リレーのみ)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、フレーム・リレー・ポートが、ブリッジ形式のフレームをサポートするかどうかを指定します。  フレーム・リレーがブリッジ形式をサポートするように構成する場合は、境界ノード識別子も構成する必要があります。</p>

表 18. 構成パラメーター・リスト - ポート構成 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Boundary node identifier (境界ノード識別子) (フレーム・リレーのみ)</p> <p><b>有効な値</b> X'0000 0000 0001' ~ X'7FFF FFFF FFFF'</p> <p><b>デフォルト値</b> X'4FFF 0000 0000'</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、境界ノード識別子 MAC アドレスを指定します。ルーターはこの MAC アドレスを使用して、そのフレームが、フレーム・リレーによってブリッジされた APPN あてのフレームであることを認知します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Subnet visit count (サブネット訪問カウント)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 同等のノード・レベル・パラメーターから取られたデフォルト</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、マルチサブネット・セッションが通過することができるサブネットワークの最大数についてこのポートのデフォルトを指定します。 注: この質問が表示されるのは、このノード上でボーダー・ノード機能が使用可能にされている場合だけです。</p>
<p><b>パラメーター</b> Adjacent node subnet affiliation (隣接ノード・サブネット加入)</p> <p><b>有効な値</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 (ネイティブ)</li> <li>• 1 (非ネイティブ)</li> <li>• 2 (交渉可能)</li> </ul> <p><b>デフォルト値</b> 2</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートを通過するすべてのリンクについてのデフォルトを、隣接ノードがこのノードのネイティブ APPN サブネットワーク内にあるか、または非ネイティブ APPN サブネットワーク内にあるかについて指定します。2 の値は、ノードに対し、隣接リンク・ステーションがネイティブであるか、非ネイティブであるか判別するためにリンク活動化時に交渉するよう指示します。 注: この質問が表示されるのは、このノード上でボーダー・ノード機能が使用可能にされている場合だけです。</p>

## APPN 構成コマンド

表 19. 構成パラメーター・リスト - ポート定義

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Maximum BTU size (最大 BTU サイズ)
<b>有効な値</b> 768 ~ 1496 バイト (イーサネットの場合) 768 ~ 17745 バイト (トークンリングの場合) 768 ~ 4096 バイト (IP の場合) 768 ~ 8136 バイト (フレーム・リレーの場合) 768 ~ 8132 バイト (ISDN および V.25bis を介するフレーム・リレーの場合) 768 ~ 4086 バイト (PPP の場合) 768 ~ 4082 バイト (ISDN および V.25bis を介する PPP の場合) X.25 はネットワーク・レベルから値を取ります。 768 ~ 2048 バイト (他のすべてのポートの場合)
<b>デフォルト値</b> イーサネットの場合は 1289 バイト トークンリングの場合は 2048 バイト IP の場合は 1469 バイト フレーム・リレーまたは PPP の場合は 2048 バイト ISDN および V.25bis を介するフレーム・リレーまたは PPP の場合は 2044 バイト SDLC の場合は 2048 バイト X.25 はネットワーク・レベルから値を取ります。
<b>説明</b> このパラメーターは、このポートに定義されたリンク・ステーションが処理 (送信または受信) できる最大基本伝送単位 (BTU) のバイト数を指定します。 注: 2048 より大きい RU サイズを持った交渉可能 BIND を受領した場合、装置は通常、2048の最大 RU サイズを選択します。 2048 より大きい RU サイズを持った非交渉可能 BIND を受領した場合、装置は、最大 4096 のさらに大きい RU サイズをサポートしません。



表 19. 構成パラメーター・リスト - ポート定義 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of link stations (リンク・ステーションの最大数)</p> <p><b>有効な値</b> SDLC ポートの場合は 1 ~ 127 X.25 ポートの場合は 1 ~ 239</p> <p><b>デフォルト値</b> SDLC が分岐および 1 次として構成されている場合、このパラメーターのデフォルトは 127 になります。それ以外の場合は、1 に設定され、構成することはできません。 X.25 ポートの場合は 239</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートを使用できるリンク・ステーションの最大数を指定します。このパラメーターは、APPN ノードおよびこのポート用の資源を制限することができます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Percent of link stations reserved for incoming calls (着信コール用として予約されたリンク・ステーションの比率) (イーサネット、トークンリング、FR、X.25 のみ)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 100 着信コール用に予約されるリンク・ステーションのパーセント値と、発信コール用に予約されるリンク・ステーションのパーセント値の合計は、100% を超えることはできません。</p> <p><b>デフォルト値</b> 0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、着信コール用に予約されるリンク・ステーションの最大数のパーセント値を指定します。着信コールまたは発信コール用に予約されていないリンク・ステーションは、要求に応じてどちらの目的にも利用できます。</p>

## APPN 構成コマンド

表 19. 構成パラメーター・リスト - ポート定義 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Percent of link stations reserved for outgoing calls (発信コール用として予約されたリンク・ステーションの比率)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 100</p> <p>着信コール用に予約されるリンク・ステーションのパーセント値と、発信コール用に予約されるリンク・ステーションのパーセント値の合計は、100% を超えることはできません。SDLC の 1 次および分岐の場合は、有効な値は 100 です。</p> <p><b>デフォルト値</b> 0。SDLC の 1 次および分岐の場合は、デフォルト値は 100 です。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、発信コール用に予約されるリンク・ステーションの最大数のパーセント値を指定します。計算結果の小数部は切り捨てられます。着信コールまたは発信コール用に予約されていないリンク・ステーションは、要求に応じてどちらの目的にも利用できます。</p>
<p><b>パラメーター</b> UDP port number for XID exchange (XID 交換用の UDP ポート番号)</p> <p><b>有効な値</b> 1024 ~ 65535</p> <p><b>デフォルト値</b> 11000</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、XID 交換用に使用される UDP ポート番号を指定し、IP ポート定義中に使用されます。このポート番号は、そのネットワークの他の装置について定義されたものと同一でなければなりません。</p>
<p><b>パラメーター</b> UDP port number for network priority traffic (ネットワーク内優先トラフィック用の UDP ポート番号)</p> <p><b>有効な値</b> 1024 ~ 65535</p> <p><b>デフォルト値</b> 11001</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ネットワーク内優先トラフィック用に使用される UDP ポート番号を指定します。</p>

表 19. 構成パラメーター・リスト - ポート定義 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> UDP port number for high priority traffic (高優先度トラフィック用の UDP ポート番号)</p> <p><b>有効な値</b> 1024 ~ 65535</p> <p><b>デフォルト値</b> 11002</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、高優先度トラフィック用に使用される UDP ポート番号を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> UDP port number for medium priority traffic (中位優先度トラフィック用 UDP ポート番号)</p> <p><b>有効な値</b> 1024 ~ 65535</p> <p><b>デフォルト値</b> 11003</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、中位優先度トラフィック用に使用される UDP ポート番号を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> UDP port number for low priority traffic (低優先度トラフィック用 UDP ポート番号)</p> <p><b>有効な値</b> 1024 ~ 65535</p> <p><b>デフォルト値</b> 11004</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、低優先度トラフィック用に使用される UDP ポート番号を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> IP network type (IP ネットワーク・タイプ)</p> <p><b>有効な値</b> 構内または広域</p> <p><b>デフォルト値</b> 広域</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、IP ネットワーク・タイプを指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 19. 構成パラメーター・リスト - ポート定義 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Local APPN SAP address (ローカル APPN SAP アドレス)</p> <p><b>有効な値</b> X'04' ~ X'EC' の範囲の 16 進数で、4 の倍数</p> <p><b>デフォルト値</b> X'04'</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートに定義されている APPN リンク・ステーションと通信するのに使用されるローカル SAP アドレスを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Local HPR SAP address (ローカル HPR SAP アドレス) (イーサネットおよびトークンリングのみ)</p> <p><b>有効な値</b> X'04' ~ X'EC' の範囲の 16 進数で、4 の倍数</p> <p><b>デフォルト値</b> X'C8'</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートに定義されている HPR リンク・ステーションと通信するのに使用されるローカル・サービス・アクセス・ポイントを指示します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Branch uplink (分岐アップリンク)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、このポートを使用するリンク・ステーションのデフォルトがアップリンクかダウンリンクかを指示します。yes を指定した場合は、このポートを使用するリンク・ステーションは、デフォルトで <b>Branch uplink</b> が yes です。</p> <p><b>注:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>この質問が表示されるのは、ノード・レベル・パラメーター <b>Enabled Branch Extender</b> が yes の場合だけです。</li> <li><b>Branch uplink</b> が Yes の場合は、Branch Extender は、このリンク・ステーションに対して、そのエンド・ノード外観を示します。そうでない場合は、Branch Extender はそのネットワーク・ノード外観を示します。</li> <li>一般的には、<b>Branch uplink</b> は、WAN 接続ネットワーク・ノードの場合は、Yes であり、LAN 接続エンド・ノードの場合は、No です。</li> </ol>

表 20. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト TG 特性

パラメーター情報	
パラメーター	Cost per connect time (接続時間当たりのコスト)
有効な値	0 ~ 255
デフォルト値	IP の場合 : 構内および WAN について共に 0 その他の場合 : 0
説明	<p>このパラメーターは、このポート上のすべてのリンク・ステーションの「接続時間当たりのコスト」TG 特性を指定します。</p> <p>「接続時間当たりのコスト」TG 特性は、関連の TG を介する接続を維持するための相対コストを表します。単位はユーザーが定義し、通常は、使用される伝送設備の料金に基づいて決められます。割り当てる値は、ネットワーク内の他のすべての TG との相対値として、その TG を介する接続を維持するために必要な実際の費用を反映する値でなければなりません。ゼロの値は、その TG を介する接続は、追加コストなしに行うことができる(多くの非交換施設の場合のように)ことを意味しています。値が高くなるほど、コストが高くなることを表します。</p>
パラメーター	Cost per byte (バイト当たりのコスト)
有効な値	0 ~ 255
デフォルト値	IP の場合 : 構内および WAN について共に 0 その他の場合 : 0
説明	<p>このパラメーターは、このポートに定義されているすべてのリンク・ステーションの「バイト当たりのコスト」TG 特性を指定します。</p> <p>「バイト当たりのコスト」TG 特性は、関連の TG を介して 1 バイトを送送するのに必要な相対コストを表します。単位はユーザーが定義し、割り当てる値は、ネットワーク内の他のすべての TG との相対値として、その TG を介して送送するのに必要な実際の費用を反映する値でなければなりません。ゼロの値は、その TG を介するバイトの送送が追加コストなしに行えることを意味しています。値が高くなるほど、コストが高くなることを表します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 20. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト TG 特性 (続き)

パラメーター情報	
パラメーター セキュリティ	
有効な値	
無保護	他のすべて (たとえば、衛星接続、または無保護地方に所在)
公衆交換網	ルートが事前定義されていないという意味での保護
地下ケーブル	保護地方 (ネットワーク管理者の定義による) に所在
安全ダクト	非保護 (たとえば、加圧パイプ)
保護ダクト	物理的盗聴に対して防護されている。
暗号化	リンク・レベル暗号化が施されている。
放射線保護	伝送媒体を内包する保護ダクトで、物理的盗聴および放射線による障害に対して防護されている。
デフォルト値	
IP の場合 :	
構内	無保護
WAN	公衆交換網
その他の場合 : 無保護	
説明	
このパラメーターは、このポートに定義されているすべてのリンク・ステーションの「セキュリティ」TG 特性を指定します。「セキュリティ」TG 特性は、その TG に関連するセキュリティのレベルを示します。事前定義されたもの以外のセキュリティ属性が必要な場合は、ユーザーが定義した TG 特性の 1 つを使用して、追加の値を指定することができます。	

表 20. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト TG 特性 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Propagation delay (伝送遅延)</p> <p><b>有効な値</b></p> <p><b>最小 LAN</b> 480 マイクロ秒未満</p> <p><b>電話</b> .48 ~ 49.152 ミリ秒</p> <p><b>パケット交換</b> 49.152 ~ 245.76 ミリ秒</p> <p><b>衛星</b> 最大 245.76 ミリ秒超</p> <p><b>デフォルト値</b></p> <p>IP の場合 :</p> <p><b>構内</b> 電話</p> <p><b>WAN</b> パケット交換</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートに定義されているすべてのリンク・ステーションの「伝送遅延」TG 特性を指定します。「伝送遅延」TG 特性は、信号が TG の一方の端から他方の端まで伝送するのに掛かる時間の長さの概略範囲を指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 20. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト TG 特性 (続き)

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Effective capacity (有効容量)
<b>有効な値</b> X'00' ~ X'FF' の範囲の 2 桁の 16 進数
<b>デフォルト値</b> FR=X'45' (64 Kbps) PPP=X'45' (64 Kbps) DLSw=X'75' (4 Mbps) SDLC=X'45' (64 Kbps) X.25=X'45' (64 Kbps) トークンリング : 最小値が 4 Mbps のときは、X'75' トークンリング : 最小値が 16 Mbps のときは、X'85' イーサネット/802.3 ポート : 10 Mbps の場合は、X'80' 100Mbps イーサネット: X'9A'
<b>IP の場合 :</b> 構内 : X'75' WAN: X'43'
<b>説明</b> このパラメーターは、このポート上のすべての関連接続 (TG) の「有効容量」TG 特性を指定します。  このパラメーターは、物理リンクと論理リンクの両方の最大ビット伝送速度を指定します。論理リンクの有効容量は、物理リンクの速度より低くても構いません。この速度は、COS ファイルに、300 bps を単位とする単一バイトにコード化された浮動小数点数として表されています。有効容量はコード化されて、単一バイトとして表示されます。値 X'00' および X'FF' は特殊な事例で、最小容量および最大容量を示すのに使用されます。コード化の範囲は非常に広範ですが、その範囲内で 256 個の値しか指定できません。  このパラメーターは、「TG 特性変更」コマンド行オプションの「有効容量」パラメーターのデフォルト値を提供します。「TG 特性変更」コマンド行オプションは、ユーザーが定義した個々のリンク・ステーションで TG 特性に割り当てられたデフォルト値を指定変更することができます。



表 20. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト TG 特性 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> First user-defined TG characteristic (第 1 ユーザー定義 TG 特性)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 128</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートに定義されているすべてのリンク・ステーションに対する第 1 ユーザー定義 TG 特性を指定します。</p> <p>第 1 ユーザー定義 TG 特性は、ネットワーク内の TG を記述するためにユーザーが定義することができる 3 つの追加特性のうち最初のものを指定します。デフォルト値の 128 は、すべての TG に値を定義せずに、TG のサブセットを残りのものよりも多少望ましいとして定義します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Second user-defined TG characteristic (第 2 ユーザー定義 TG 特性)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 128</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートに定義されているすべてのリンク・ステーションに対する第 2 ユーザー定義 TG 特性を指定します。</p> <p>第 2 ユーザー定義 TG 特性は、ネットワーク内の TG を記述するためにユーザーが定義することができる 3 つの追加特性のうち 2 番目のものを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Third user-defined TG characteristic (第 3 ユーザー定義 TG 特性)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 128</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートに定義されているすべてのリンク・ステーションに対する第 3 ユーザー定義 TG 特性を指定します。</p> <p>第 3 ユーザー定義 TG 特性は、ネットワーク内の TG を記述するためにユーザーが定義することができる 3 つの追加特性のうち 3 番目のものを指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 21. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト LLC 特性

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Remote APPN SAP (リモート APPN SAP)</p> <p><b>有効な値</b> X'04' ~ X'EC' の範囲の 16 進数で、4 の倍数</p> <p><b>デフォルト値</b> X'04'</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、隣接ノードの APPN リンク・ステーションに関連する SAP を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of outstanding I-format LPDUs (TW) (未解決 I 形式 LPDU (TW) の最大数)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 127</p> <p><b>デフォルト値</b> 26</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポート上のすべてのリンク・ステーションの未解決 I 形式 LPDU (TW) の LLC 最大数を指定します。  未解決 I 形式 LPDU の最大数は、ある一時点にリンク・ステーションが未確認のままもっている順次番号付けされた I 形式 LPDU の最大数を表す送信コマンド行オプション (TW) を定義します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Receive window size (受信ウィンドウ・サイズ)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 127</p> <p><b>デフォルト値</b> 26</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポート上のすべてのリンク・ステーションの LLC 受信コマンド行オプション・サイズ (RW) を指定します。  RW パラメーターは、リンク・ステーションがリモート・リンク・ステーションから受信することができる、未確認の順序番号付けされた I 形式 LPDU の最大数を指定します。RW は、SNA XID フレームおよび IEEE 802.2 XID フレームに入れて公示されます。XID の受信側は、オーバーランを回避するために、その有効 TW を、受信した RW の値以下の値にセットする必要があります。</p>

表 21. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト LLC 特性 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Inactivity timer (Ti) (非活動タイマー (Ti))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 30 秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポート上のすべてのリンク・ステーションの LLC 非活動タイマー (Ti) を指定します。</p> <p>LLC リンク・ステーションは、Ti を使用して、リモート・リンク・ステーションまたは伝送媒体の操作不能状態を検出します。Ti で指定された時間間隔内に LPDU を受信しなかった場合、リモート・リンク・ステーション状況を送信請求するために、ポーリング・ビットがセットされた S 形式コマンド LPDU が送信されます。この場合の回復は、応答タイマー (T1) に基づいて行われます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Reply timer (T1) (応答タイマー (T1))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 ハーフ秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 2 ハーフ秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポート上のすべてのリンク・ステーションの LLC 応答タイマー (T1) を指定します。</p> <p>LLC リンク・ステーションは、T1 を使用して、リモート・リンク・ステーションからの必要な確認または応答を受信しないことを検出します。T1 が満了すると、リンク・ステーションは、リモート・リンク・ステーションの状況または応答のない U 形式コマンド LPDU を送信請求するために、ポーリング・ビットをセットした S 形式コマンド・リンク・レイヤー・プロトコル・データ単位 (LPDU) を送信します。T1 の所要時間には、下位のレイヤーによってもたらされるすべての遅延を考慮する必要があります。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of retransmissions (N2) (最大再送回数 (N2))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254</p> <p><b>デフォルト値</b> 8</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポート上のすべてのリンク・ステーションの最大再送回数 (N2) を指定します。</p> <p>N2 パラメーターは、応答タイマー (T1) の満了後に LPDU を再送する最大回数を指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 21. 構成パラメーター・リスト - ポートのデフォルト LLC 特性 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Receive acknowledgment timer (T2) (受信確認タイマー (T2))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 ハーフ秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 1 ハーフ秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポート上のすべてのリンク・ステーションの LLC 受信確認タイマー (T2) を指定します。</p> <p>T2 パラメーターと N3 カウンターと一緒に使用することによって、受信確認のトラフィックを減らすことができます。リンク・ステーションは、T2 を使用して、受信した I 形式 LPDU の受信確認の送信を遅らせます。T2 は、I 形式 LPDU を受信すると始動し、I 形式または S 形式 LPDU に入れて受信確認を送信するとリセットされます。T2 が満了した場合、リンク・ステーションはできるだけ速やかに受信確認を送信しなければなりません。リモート・リンク・ステーションがその T1 の満了前に遅れた受信確認を受け取ることができるようにするために、T2 の値は T1 の値より小さくする必要があります。</p>
<p><b>パラメーター</b> Acknowledgments needed to increment working window (作業ウィンドウの増分に必要な受信確認の数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 127</p> <p><b>デフォルト値</b> 1</p> <p><b>説明</b> 作業ウィンドウ (Ww) が最大伝送ウィンドウ・サイズ (Tw) に等しくない場合、このパラメーターは、作業ウィンドウを増分 (1 だけ)する前に受信確認しなければならない送信 I 形式 LPDU の数を指定します。I 形式 LPDU の消失によって輻輳 (ふくそう) が検出された場合、Ww は 1 にセットされます。</p>

表 22. 構成パラメーター・リスト - HPR デフォルト指定変更

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Inactivity timer override for HPR (HPR Ti) (HPR の非活動タイマー指定変更 (HPR Ti))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 2 秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、HPR をサポートするパラメーターがこのポートで使用可能になっている場合、HPR をサポートするこのポート上のすべてのリンク・ステーションに対して使用される LLC 非活動タイマー (HPR Ti) を指定します。このデフォルト値は、デフォルト LLC 特性パラメーターで指定されたデフォルト LLC 非活動タイマー (Ti) パラメーターの値を指定変更します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Reply timer override for HPR (HPR T1) (HPR 応答タイマー指定変更 (HPR T1))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 ハーフ秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 2 ハーフ秒</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、HPR をサポートするパラメーターがこのポートで使用可能になっている場合、HPR をサポートするこのポート上のすべてのリンク・ステーションに対して使用される LLC 応答タイマー (HPR T1) を指定します。このデフォルト値は、デフォルト LLC 特性パラメーターで指定されたデフォルト LLC 応答タイマー (T1) パラメーターの値を指定変更します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of retransmissions for HPR (HPR N2) (HPR 最大再送回数 (HPR N2))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254</p> <p><b>デフォルト値</b> 3</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、HPR をサポートするパラメーターがこのポートで使用可能になっている場合、HPR をサポートするこのポート上のすべてのリンク・ステーションに対して使用される LLC 最大再送回数 (HPR N2) を指定します。このデフォルト値は、デフォルト LLC 特性パラメーターで指定されたデフォルト LLC 最大再送回数 (N2) パラメーターの値を指定変更します。</p>

構文 :

**add** link-station

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデ

## APPN 構成コマンド

フォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Does link support APPN function (リンクは APPN 機能をサポートしているか)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> Yes</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このリンク・ステーションが APPN 機能をサポートしているかどうかを指定します。  応答が <i>no</i> である場合、CP-CP セッション、セキュリティー、暗号化、CP 名、隣接ノード・タイプ、分岐拡張、および拡張ポーター・ノードに関する質問は表示されず、これらの機能はすべて使用不可になります。また、HPR も使用不可にされ、HPR の質問は表示されません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Link station name (リンク・ステーション名) (必須)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"><li>最初の文字: A ~ Z</li><li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li></ul> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ルーター・ネットワーク・ノードと隣接ノードの間の TG (リンク) を表すリンク・ステーションの名前を指定します。リンク・ステーション名は、このネットワーク・ノード内で固有でなければなりません。</p>

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Port name (ポート名)</p> <p><b>有効な値</b> 自動的に生成される固有の非修飾名。 名前は、以下のものから構成されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TR (トークンリング)</li> <li>• EN (イーサネット)</li> <li>• DLS (DLSw)</li> <li>• FR (フレーム・リレー)</li> <li>• X25 (X.25)</li> <li>• SDLC (SDLC)</li> <li>• PPP (ポイント・ポイント)</li> <li>• IP</li> </ul> <p>その後にインターフェース番号が続きます。</p> <p><b>デフォルト値</b> このリンク・ステーションが定義されているポートの名前</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このリンク・ステーションが定義されているポートを表す名前を指定します。このポートは、すでに APPN 用に構成されていなければなりません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Link type (リンク・タイプ) (X.25 のみ)</p> <p>このリンク・ステーションに関して <i>limited resource = yes</i> が構成された場合は、Link type パラメーターは、デフォルトで値 1 (SVC) となり、構成不能です。</p> <p><b>有効な値</b> PVC の場合は、1 ~ 4095 の範囲の論理チャネル番号を指定します。 SVC の場合は、最大 15 桁までの可変長の DTE アドレスを指定します。</p> <p><b>デフォルト値</b> 限定資源でない場合は 0。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、X.25 リンクが PVC であるか SVC であるかを指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b>            MAC address of adjacent node (隣接ノードの MAC アドレス) (必須) (イーサネット、トークンリング、DLSw、FR ブリッジ形式のみ)</p> <p><b>有効な値</b>            トークンリングおよび DLSw ポート:            ・ X'000000000001' ~ X'7FFFFFFF' の範囲の 12 桁の 16 進数            イーサネット/802.3 ポート :            ・ X'xyxxxxxxxx' の形式の 12 桁の 16 進数。ただし、以下のとおりです。                x は、任意の 16 進数                y は、セット {0, 2, 4, 6, 8, A, C, E} 内の 16 進数</p> <p><b>デフォルト値</b>            なし</p> <p><b>説明</b>            このパラメーターは、隣接ノードの媒体アクセス制御 (MAC) レイヤー・アドレスを指定します。トークンリングとイーサネット/802.3 では、異なる形式が使用されます。            トークンリングおよび DLSw ポート:            MAC アドレスは、非標準形式で指定されます。非標準アドレス形式では、各オクテット内の最初に伝送されるビットが最大有効ビットとして表されます。            イーサネット/802.3 ポート :            MAC アドレスは、標準形式で指定されます。標準アドレス形式では、各オクテット内の最初に伝送されるビットが最小有効ビットとして表されます。</p>
<p><b>パラメーター</b>            IP address of adjacent node (隣接ノードの IP アドレス)</p> <p><b>有効な値</b>            任意の有効な IP アドレス</p> <p><b>デフォルト値</b>            なし</p> <p><b>説明</b>            HPR/IP ポート上の各リンクは、固有のあて先 IP アドレスを持つ必要があります。</p>



表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Adjacent node type (隣接ノード・タイプ)</p> <p><b>有効な値</b> APPN ネットワーク・ノード、APPN エンド・ノード、LEN エンド・ノード</p> <p><b>デフォルト値</b> APPN ネットワーク・ノード</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、隣接ノードが APPN ノードであるか、またはローエントリー・ネットワークング (LEN) エンド・ノードであるかを識別します。</p> <p>APPN エンド・ノード が選択され、限定資源 が No の場合、APPN は内部で隣接ノード・タイプを確認 に変更し、どのノード・タイプでも動作するようにします。</p> <p>APPN エンド・ノード が選択され、限定資源 が Yes の場合には、隣接ノード・タイプは変更されません。</p> <p>LEN エンド・ノード を選択した場合は、完全修飾コントロール・ポイント名パラメーターが必須パラメーターになります。このネットワーク・ノードが LEN ノードを介して IBM 仮想記憶通信アクセス方式 (VTAM) プロダクトと通信しており、その LEN ノードが T2.1 ノードではないか、コントロール・ポイント (CP) 名が明示的に定義されていない場合には、サブエリア接続パラメーターのルーター・ネットワーク・ノードの XID 番号も指定しないと接続を設定することができません。</p> <p><b>注:</b> LEN エンド・ノード は、HPR/IP インターフェースにとって有効なノード・タイプではありません。</p>

## APPN 構成コマンド

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> fully-qualified qualified CP name of adjacent node (隣接ノードの完全修飾 CP 名)</p> <p><b>有効な値</b> <i>netID.CPname</i> 形式の最大 17 文字のストリング。ただし、</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>netID</i> は、1 ~ 8 文字のネットワーク ID</li> <li>• <i>CPname</i> は、1 ~ 8 文字のコントロール・ポイント名</li> </ul> <p>名前は、以下の規則に適合していることが必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最初の文字: A ~ Z</li> <li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @、\$, および # を使用した既存の完全修飾 CP 名は引き続きサポートされますが、これらの文字は新規の CP 名には使用してはなりません。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、隣接ノードの完全修飾 CP 名を指定します。このパラメーターが必須指定でない場合、隣接ノードの CP 名は XID の交換時に動的に確認することも可能です。ただし、CP 名を指定する場合には、それが隣接ノードの定義に一致していないと、リンクを正常に活動化することができません。 注: このパラメーターは、以下の場合は必須です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 任意のノードにサービス・パラメーターが「使用不可」に設定されている場合</li> <li>• 隣接ノード・タイプ・パラメーターが「LEN エンド・ノード」に設定されている場合</li> <li>• CP-CP セッション・レベル・セキュリティー・パラメーターが「使用可能」に設定されている場合</li> <li>• リンクが限定資源の場合</li> </ul>
<p><b>パラメーター</b> Activate link automatically (自動リンク活動化)</p> <p>限定資源の場合、このパラメーターは No に設定され、構成不能です。</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> Yes</p> <p><b>説明</b> このパラメーターが使用可能の場合、ルーター・ネットワーク・ノードは自動的に隣接ノードへのリンクを活動化し、接続を開始します。</p>

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Allow CP-CP sessions on this link (このリンクでの CP-CP セッションが可能)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> 隣接ノード・タイプが APPN ネットワーク・ノードまたは APPN エンド・ノードの場合 は Yes。他の隣接ノード・タイプの場合、No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このリンク・ステーションを介してコントロール・ポイント間の セッションを活動化するかどうかを指定します。  このパラメーターは、隣接ネットワーク・ノード間の CP-CP セッションの設定を制御し て、トポロジー・データベース更新 (TDU) に関連するオーバーヘッドを制限すること ができます。 <b>注:</b> 各 APPN ネットワーク・ノードは、トポロジー・データベースを更新するのに必要 な最小の接続性を維持するために、CP-CP セッションを少なくとも 1 つは設定しなけれ ばなりません。また、単一点の障害をなくし、ネットワークの動的性を向上させるため に、最小接続性を上回る構成も可能です。</p>
<p><b>パラメーター</b> CP-CP session level security (CP-CP セッション・レベル・セキュリティー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このリンク・ステーションを介して設定された CP-CP セッション に対してセッション・レベル・セキュリティーを実施できるかどうかを指定します。セ ッション・レベル・セキュリティーが使用可能の場合、BIND の流れ (BIND、BIND 応 答、および FMH-12 セキュリティー RU が含まれる) で、暗号化されたデータが交換さ れ、比較されます。セッション・レベル・セキュリティーが使用可能である CP-CP セ ッションを正常に設定するためには、両方のパートナーに同じ暗号化キーを構成する必 要があります。現在、セッション・レベル・セキュリティーをサポートするのは、基本 LU-LU 検証プロトコルだけです。</p>

## APPN 構成コマンド

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p>
<p><b>パラメーター</b> Encryption key (暗号化キー)</p> <p><b>有効な値</b> 最大 16 桁までの 16 進数。16 桁より少ない桁数の数字を指定した場合は、値の右側にゼロが埋め込まれます。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、BIND の流れで交換されるデータを暗号化するのに使用されます。CP-CP セッションを設定するためには、両方のパートナーに同じキーが構成されていることが必要です。</p>
<p><b>パラメーター</b> Use enhanced session security (拡張セッション・セキュリティの使用) (セキュリティが使用可能の場合)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p>
<p><b>パラメーター</b> High-performance routing (HPR) supported (高性能ルーティング (HPR) のサポート)</p> <p><b>有効な値</b> Yes、No</p> <p><b>デフォルト値</b> APPN ネットワーク・ノード、APPN エンド・ノード、または LEN エンド・ノード：このポートの default HPR supported パラメーターの中で指定された値その他のすべての隣接ノード・タイプ：No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このリンク・ステーションが HPR をサポートするかどうかを指定します。基礎リンクが信頼できない場合は、HPR サポートを使用不可にする必要があります。両方のリンク・ステーションが XID 交換時に HPR サポートを公示しない限り、HPR 接続は設定されません。</p>

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> DLCI number for link (リンクの DLCI 番号) (フレーム・リレーのみ)</p> <p><b>有効な値</b> 16 ~ 1007</p> <p><b>デフォルト値</b> 16</p> <p><b>説明</b> DLCI パラメーターは、隣接ノードとのフレーム・リレー論理データ・リンク接続を識別します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Station address of adjacent node (隣接ノードのステーション・アドレス) (SDLC のみ)</p> <p><b>有効な値</b> (1 ~ FE) の範囲のアドレス</p> <p><b>デフォルト値</b> CI</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、隣接ノードのアドレスを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Limited Resource (限定資源) (PPP、ダイヤル回線を介する X.25 FR)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p>リンク・タイプ が PPP または FR の場合、省略時値は関連ポートの 限定資源 パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このリンク・ステーションの TG が限定資源であるかどうかを指定します。 応答が yes の場合は、<b>Virtual Channel Type</b> は SVC です。</p>

## APPN 構成コマンド

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Branch Uplink (分岐アップリンク)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> ポート上で <b>Branch Uplink</b> に指定された値</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、このリンクが分岐アップリンク (WAN への) か分岐ダウンリンク (LAN への) かを指示します。  この質問が表示されるのは、<b>Enabled Branch Extender</b> が <i>yes</i> に設定され、このリンク・ステーションがネットワーク・ノードではない場合だけです。<b>Enabled Branch Extender</b> が <i>yes</i> に設定され、このリンク・ステーションがネットワーク・ノードの場合は、<b>Branch Uplink</b> はデフォルトで <i>yes</i> になります。</p>
<p><b>パラメーター</b> Is uplink to another Branch Extender node (別の Branch Extender ノードへのアップリンクか)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、隣接ノードで Branch Extender 機能が使用可能にされているかどうかを指示します。  この質問が表示されるのは、<b>Branch Extender</b> がこのノード上で使用可能にされていて、これがアップリンクであり、アップリンクが限定資源である場合だけです。</p>

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Preferred Network Node Server (優先ネットワーク・ノード・サーバー)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、Branch Extender 機能をサポートし、エンド・ノードとして使用されるノードのネットワーク・ノード・サーバーとして使用されるネットワーク・ノード・サーバーへのアップリンクであるかどうかを指示します。yes を指定した場合は、このアップリンクはこのノードのネットワーク・ノード・サーバーとして使用されます。</p> <p>この質問が表示されるのは、以下に挙げる場合だけです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Enabled Branch Extender</b> が yes で、</li> <li>• このステーションがネットワーク・ノードで、</li> <li>• <b>Branch Uplink</b> が yes で、</li> <li>• CP-CP セッションがこのリンク上でサポートされる。</li> </ul>
<p><b>パラメーター</b> TG Number (TG 番号)</p> <p><b>有効な値</b> <i>limited resource</i> が Yes の場合、有効な値は 1 ~ 20。 <i>limited resource</i> が No で、 <i>link type</i> が X.25 SVC の場合、有効な値は 0 ~ 20</p> <p>それ以外の場合、有効な値は 0 ~ 20 です。</p> <p><b>デフォルト値</b> <i>limited resource</i> が Yes の場合は、デフォルトは 1 です。 <i>limited resource</i> が No の場合は、デフォルトは 0 です。</p> <p>それ以外の場合、デフォルト値は 0 です。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、隣接ノード間の TG を固有に識別します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Solicit SSCP session (SSCP セッション要求)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p>リンク・ステーション名が <b>CP</b> 名と同じ場合、デフォルトは yes です。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このリンクが SSCP セッションを要求するかどうかを指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Enable Host Initiated Dynamic LU Definition (ホスト開始の動的 LU 定義使用可能)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、従属 LU を動的に作成できるかどうか (構成する必要がない) を示します。yes を指定すると、この PU の LU は、ACTLU 要求 (CV0E を持つ) を受け取ったときに作成されます。このフィーチャーを使えば、TN3270E サーバーの LU を構成する必要はありません。 注: この質問が表示されるのは、<b>solicit sscp session</b> が yes の場合だけです。</p>
<p><b>パラメーター</b> Local Node ID (ローカル・ノード ID)</p> <p><b>有効な値</b> 5 桁の16 進数字</p> <p><b>デフォルト値</b> X'00000'</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ローカル・ノード識別子を指定します。この質問が表示されるのは、<b>solicit sscp session</b> が yes の場合だけです。ローカル・ノード id は固有である必要があります。</p>
<p><b>パラメーター</b> Local SAP address (ローカル SAP アドレス)</p> <p><b>有効な値</b> X'04' ~ X'EC' の任意の有効な SAP アドレス</p> <p><b>デフォルト値</b> Value taken from port (ポートから取られた値)</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ローカル SAP アドレスを指定します。 注: 1. この質問が表示されるのは、ポート上で定義された複数の PU がある場合だけです。 2. ローカル SAP アドレスがポート上のメイン・ローカル SAP アドレスでない場合、 3. ポート名および SAP 名が監視時および SNMP ディスプレイ出力で表示されます。</p>



表 23. 構成パラメーター・リスト - リンク・ステーション - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Subnet visit count (サブネット訪問カウント)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 同等のポート・レベル・パラメーターから取られたデフォルト</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、マルチサブネット・セッションが通過することができるサブネットワークの最大数についてのデフォルトを指定します。 注: この質問が表示されるのは、このノード上でボーダー・ノード機能が使用可能にされている場合だけです。</p>
<p><b>パラメーター</b> Adjacent node subnet affiliation (隣接ノード・サブネット加入)</p> <p><b>有効な値</b> 0 (ネイティブ) 1 (非ネイティブ) 2 (交渉可能)</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルトは同等のポート・レベル・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、隣接ノードがこのノードのネイティブ APPN サブネットワーク内にあるか、または非ネイティブ APPN サブネットワーク内にあるかどうかを指定します。 2 の値は、ノードに対し、隣接リンク・ステーションがネイティブであるか、非ネイティブであるか判別するためにリンク活動化時に交渉するよう指示します。 注: この質問が表示されるのは、このノード上でボーダー・ノード機能が使用可能にされている場合だけです。</p>
<p><b>パラメーター</b> TG Number (TG 番号)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 20</p> <p><b>デフォルト値</b> 0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、ATM VC の TG 番号を指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 24. 構成パラメーター・リスト - TG 特性変更

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Cost per connect time (接続時間当たりのコスト)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、関連 TG を介する接続を維持するための相対コストを表します。単位はユーザーが定義し、通常は、使用される伝送設備の料金に基づいて決められます。割り当てる値は、ネットワーク内の他のすべての TG との相対値として、その TG を介する接続を維持するために必要な実際の費用を反映する値でなければなりません。ゼロの値は、その TG を介する接続は、追加コストなしに行うことができる (多くの非交換施設の場合のように) ことを意味しています。値が高くなるほど、コストが高くなることを表します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Cost per byte (バイト当たりのコスト)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、関連 TG を介して 1 バイトを送信するのに必要な相対コストを表します。単位はユーザーが定義し、割り当てる値は、ネットワーク内の他のすべての TG との相対値として、その TG を介して伝送するのに必要な実際の費用を反映する値でなければなりません。ゼロの値は、その TG を介するバイトの伝送が追加コストなしに行えることを意味しています。値が高くなるほど、コストが高くなることを表します。</p>

表 24. 構成パラメーター・リスト - TG 特性変更 (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> セキュリティ</p> <p><b>有効な値</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 無保護 - 他のすべて (たとえば、衛星接続、または無保護地方に所在)</li> <li>• 公衆交換網 - ルートが事前定義されていないという意味で保護</li> <li>• 地下ケーブル - 保護地方に所在 (ネットワーク管理担当者が判断)</li> <li>• 安全ダクト - 非保護 (たとえば、加圧パイプ)</li> <li>• 保護ダクト - 物理的な盗聴に対する防護</li> <li>• 暗号化 - リンク・レベルでの暗号化</li> <li>• 放射線保護 - 伝送媒体が内包されている保護ダクト。物理的盗聴および放射線による障害に対する保護</li> </ul> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、TG に関連するセキュリティ保護のレベルを示します。事前定義されたもの以外のセキュリティ属性が必要な場合は、ユーザーが定義した TG 特性の 1 つを使用して、追加の値を指定することができます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Propagation delay (伝送遅延)</p> <p><b>有効な値</b></p> <p>最小 LAN - 480 マイクロ秒未満</p> <p>電話 - .48 ミリ秒から 49.152 ミリ秒の間</p> <p>パケット交換 - 49.152 ミリ秒から 245.76 ミリ秒の間</p> <p>衛星 - 最大 245.76 ミリ秒超</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、信号が TG の一方の端から他方の端まで伝達するのに掛かる時間の長さの概略範囲を指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 24. 構成パラメーター・リスト - TG 特性変更 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Effective capacity (有効容量)</p> <p><b>有効な値</b> X'00' ~ X'FF' の範囲の 2 桁の 16 進数</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、物理リンクと論理リンクの両方の最大ビット伝送速度を指定します。論理リンクの有効容量は、物理リンクの速度より低くても構いません。 有効容量はコード化されて、単一バイトとして表示されます。値 X'00' および X'FF' は特殊な事例で、最小容量および最大容量を示すのに使用されます。コード化の範囲は非常に広範ですが、その範囲内で 256 個の値しか指定できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> First user-defined TG characteristic (第 1 ユーザー定義 TG 特性)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ネットワーク内の TG を記述するためにユーザーが定義することができる 3 つの追加特性のうちの最初のものを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Second user-defined TG characteristic (第 2 ユーザー定義 TG 特性)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ネットワーク内の TG を記述するためにユーザーが定義することができる 3 つの追加特性のうちの 2 番目のものを指定します。</p>

表 24. 構成パラメーター・リスト - TG 特性変更 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Third user-defined TG characteristic (第 3 ユーザー定義 TG 特性)</p>
<p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p>
<p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p>
<p><b>説明</b> このパラメーターは、ネットワーク内の TG を記述するためにユーザーが定義することができる 3 つの追加特性のうちの 3 番目のものを指定します。</p>

表 25. 構成パラメーター・リスト - 従属 LU サーバー変更

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> fully-qualified qualified CP name of primary DLUS (1 次 DLUS の完全修飾 CP 名)</p>
<p><b>有効な値</b> <i>netID.CPname</i> 形式の最大 17 文字のストリング。ただし、</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>netID</i> は、1 ~ 8 文字のネットワーク ID</li> <li>• <i>CPname</i> は、1 ~ 8 文字のコントロール・ポイント名</li> </ul> <p>名前は、以下の規則に適合していることが必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最初の文字: A ~ Z</li> <li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @、\$, および # を使用した既存の完全修飾 CP 名は引き続きサポートされますが、これらの文字は新規の CP 名には使用してはなりません。</p>
<p><b>デフォルト値</b> この値は、1 次従属 LU サーバー・パラメーターのデフォルトの完全修飾 CP 名を指定します。</p>
<p><b>説明</b> このパラメーターは、このリンク・ステーションに関連するダウンストリーム PU からの着信要求に使用する従属 LU サーバー (DLUS) の完全修飾 CP 名を指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 25. 構成パラメーター・リスト - 従属 LU サーバー変更 (続き)

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> fully-qualified CP name for backup DLUS (バックアップ DLUS の完全修飾 CP 名)
<b>有効な値</b> <i>netID.CPname</i> 形式の最大 17 文字のストリング。ただし、 <ul style="list-style-type: none"><li>• <i>netID</i> は、1 ~ 8 文字のネットワーク ID</li><li>• <i>CPname</i> は、1 ~ 8 文字のコントロール・ポイント名</li></ul> 名前は、以下の規則に適合している必要があります。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 最初の文字: A ~ Z</li><li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li></ul> 注: 文字セット A からの特殊文字 @、\$, および # を使用した既存の完全修飾 CP 名は引き続きサポートされますが、これらの文字は新規の CP 名には使用してはなりません。
<b>デフォルト値</b> バックアップ従属 LU サーバー・パラメーターのデフォルトの完全修飾 CP 名で指定される値。
<b>説明</b> このパラメーターは、このリンク・ステーションに関連するダウンストリーム PU のバックアップとして使用する従属 LU サーバー (DLUS) の完全修飾 CP 名を指定します。このパラメーターは、デフォルトのバックアップ・サーバーを指定変更できます。バックアップは必須ではなく、空白値は、バックアップ・サーバーが存在しないことを示します。空白値は、デフォルトのバックアップ・サーバーが定義されている場合でも指定することができます (このパラメーターに表示されているデフォルト値を消去することによって)。

表 26. 構成パラメーター・リスト - LLC 特性変更

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Remote APPN SAP (リモート APPN SAP)
<b>有効な値</b> X'04' ~ X'EC' の範囲の 16 進数で、4 の倍数
<b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。
<b>説明</b> このパラメーターは、データを送信するあて先ノードのあて先 SAP (DSAP) アドレスを指定します。この DSAP アドレス値は、隣接ノードの APPN リンク・ステーションに関連するサービス・アクセス・ポイント (SAP) アドレスを識別するために LLC フレームに表示されます。

表 26. 構成パラメーター・リスト - LLC 特性変更 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of outstanding I-format LPDUs (TW) (未解決 I 形式 LPDU (TW) の最大数)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 127</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ある一時点でリンク・ステーションが未確認のままもっている順次番号付けされた I 形式 LPDU の最大数を表す送信コマンド行オプションを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Receive window size (受信ウィンドウ・サイズ)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 127</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、LLC リンク・ステーションがリモート・リンク・ステーションから受信することができる、未確認の順序番号付けされた I 形式 LPDU の最大数を指定します。RW は、SNA XID フレームおよび IEEE 802.2 XID フレームに入れて公示されます。XID の受信側は、オーバーランを回避するために、その有効 TW を、受信した RW の値以下の値にセットする必要があります。</p>
<p><b>パラメーター</b> Inactivity timer (Ti) (非活動タイマー (Ti))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> リンク・ステーションは、Ti を使用して、リモート・リンク・ステーションまたは伝送媒体の操作不能状態を検出します。Ti で指定された時間間隔内に LPDU を受信しなかった場合、リモート・リンク・ステーション状況を送信請求するために、ポーリング・ビットがセットされた S 形式コマンド LPDU が送信されます。この場合の回復は、応答タイマー (T1) に基づいて行われます。</p>

## APPN 構成コマンド

表 26. 構成パラメーター・リスト - LLC 特性変更 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Reply timer (T1) (応答タイマー (T1))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 ハーフ秒</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> リンク・ステーションは、T1 を使用して、リモート・リンク・ステーションからの必要な確認または応答を受信しないことを検出します。T1 が満了すると、リンク・ステーションは、リモート・リンク・ステーションの状況または応答のない U 形式コマンド LPDU を送信請求するために、ポーリング・ビットをセットした S 形式コマンド・リンク・レイヤー・プロトコル・データ単位 (LPDU) を送信します。T1 の所要時間には、下位のレイヤーによってもたらされるすべての遅延を考慮する必要があります。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum number of retransmissions (N2) (最大再送回数 (N2))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、応答タイマー (T1) の満了後に LPDU を再伝送する最大回数を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Receive acknowledgment timer (T2) (受信確認タイマー (T2))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 ハーフ秒</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターと N3 カウンターと一緒に使用することによって、受信確認のトラフィックを減らすことができます。リンク・ステーションは、T2 を使用して、受信した I 形式 LPDU の受信確認の送信を遅らせます。T2 は、I 形式 LPDU を受信すると始動し、I 形式または S 形式 LPDU に入れて受信確認を送信するとリセットされます。T2 が満了した場合、リンク・ステーションはできるだけ速やかに受信確認を送信しなければなりません。リモート・リンク・ステーションがその T1 の満了前に遅れた受信確認を受け取ることができるようにするために、T2 の値は T1 の値より小さくする必要があります。</p>



表 26. 構成パラメーター・リスト - LLC 特性変更 (続き)

<b>パラメーター情報</b>
<p><b>パラメーター</b> Acknowledgment needed to increment working window (作業ウィンドウの増分に必要な受信確認の数)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 127 の確認</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> 作業ウィンドウ (Ww) が最大伝送ウィンドウ・サイズ (Tw) に等しくない場合、このパラメーターは、作業ウィンドウを増分 (1 だけ)する前に受信確認しなければならない送信 I 形式 LPDU の数を指定します。I 形式 LPDU の消失によって輻輳 (ふくそう) が検出された場合、Ww は 1 にセットされます。</p>

表 27. 構成パラメーター・リスト - HPR デフォルト変更

<b>パラメーター情報</b>
<p><b>パラメーター</b> Inactivity timer override for HPR (HPR Ti) (HPR の非活動タイマー指定変更 (HPR Ti))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、HPR がこのリンク・ステーションによってサポートされる場合に使用される HPR 指定変更 LLC 非活動タイマー (HPR Ti) を指定します。このパラメーターは、「HPR 省略時非活動タイマー指定変更」パラメーターから取られた値を指定変更します。  このパラメーターは、HPR がサポートされている場合、論理リンク制御 (LLC) 特性変更パラメーターで指定された LLC 非活動タイマー (Ti) パラメーターの値を取り替えます。</p>

## APPN 構成コマンド

表 27. 構成パラメーター・リスト - HPR デフォルト変更 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Reply timer override for HPR (HPR T1) (HPR 応答タイマー指定変更 (HPR T1))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 254 ハーフ秒</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、HPR がこのリンク・ステーションによってサポートされる場合に使用される HPR 指定変更 LLC 応答タイマー (HPR T1) を指定します。このパラメーターは、HPR デフォルト値に指定された「HPR デフォルト非活動タイマー指定変更」パラメーターから取られた値を指定変更します。  このパラメーターは、HPR がサポートされている場合、論理リンク制御 (LLC) 特性変更パラメーターで指定された LLC 応答タイマー (T1) パラメーターの値を取り替えます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Maximum number retransmission (HPR N2) (最大再送回数 (HPR N2))</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 2 160 000</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、HPR がこのリンク・ステーションでサポートされる場合に使用される HPR 指定変更 LLC 最大再送回数 (HPR N2) を指定します。このパラメーターは、HPR LLC デフォルト値指定変更で指定された「HPR デフォルト最大再送回数」パラメーターから取られた値を指定変更します。  このパラメーターは、HPR がサポートされている場合、論理リンク制御 (LLC) 特性変更パラメーターで指定された LLC 最大再送回数 (N2) パラメーターの値を取り替えます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Limited Resource Timer (限定資源タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 216000 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> デフォルト値は、関連のポート・パラメーターから取られます。</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、限定資源に関連するタイマー値を指定します。</p>

構文 :

**add** lu-name

この LU を関連付けるステーション名の入力を求めるプロンプトが出ます。

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデ

フォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 28. 構成パラメーター・リスト - LEN エンド・ノード LU 名

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> fully-qualified LU name (完全修飾 LU 名)</p> <p><b>有効な値</b> 完全修飾 (明示) LU 名、総称 (部分的明示) LU 名、ワイルドカード入力 <i>netID.LUname</i> 形式の最大 17 文字のストリング。ただし、</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>netID</i> は、1 ~ 8 文字のネットワーク ID</li> <li>• <i>LUname</i> は、1 ~ 8 文字のコントロール・ポイント名。</li> </ul> <p>名前は、以下の規則に適合していることが必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最初の文字: A ~ Z</li> <li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @, \$, および # を使用した既存の完全修飾 LU 名は引き続きサポートされますが、これらの文字は新規の LU 名には使用してはなりません。</p> <p>指定する必要がある完全修飾 LU 名を減らすために、ワイルドカード文字 (*) を使用して LU 名 (<i>LUname</i>) の一部を表すことによって、総称 LU 名を定義することができます。また、ワイルドカード文字を使用して LU 名全体を表すことによって、ワイルドカード項目を定義することもできます。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、LEN エンド・ノードに関連する LU の完全修飾名を指定します。指定された LU 名は、ネットワーク・ノードのディレクトリー・サービス・データベースに登録されます。名前が登録されていないと、ネットワーク・ノードはその LU を見付けることができません (LU 名が LEN エンド・ノードの CP 名と同じでない場合)。</p> <p>このパラメーターには、ネットワーク ID と LU 名から成る完全修飾 LU 名を指定することが必要です。ネットワーク ID は、隣接 LEN エンド・ノードが含まれているネットワークの名前です。LU 名は、隣接 LEN エンド・ノードを通してアクセス可能な論理装置の名前です。</p>

**構文 :**

**add** connection-network

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

## APPN 構成コマンド

表 29. 構成パラメーター・リスト - 接続ネットワーク - 詳細

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Fully-qualified Connection network name (完全修飾接続ネットワーク名) (定義された各接続ネットワークごとに必須)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"><li>最初の文字: A ~ Z</li><li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li></ul> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @, \$, および # を使用して命名された、このノードがメンバーになることを望んでいる既存の接続ネットワークは引き続きサポートされますが、新規の接続ネットワーク名には、これらの文字を使用してはなりません。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このルーター・ネットワーク・ノードに定義される接続ネットワークの完全修飾名を指定します。この名前はバーチャル・ルーティング・ノード (VRN) の CP 名になるので、APPN ネットワーク内のすべての CP 名および LU 名の間で固有でなければなりません (ローカル・コントロール・ポイント名の場合と同じです)。 指定の接続ネットワークのメンバーはすべて同じ VRN 名を使用する必要があります。 完全修飾 VRN 名 (VRN の CP 名) の形式は、次のとおりです。 <i>NetworkID.ConnectionNetworkName</i>。ただし、<i>NetworkID</i> は、ネットワーク・ノードのネットワーク識別子です。</p>
<p><b>パラメーター</b> Port type (ポート・タイプ) (必須)</p> <p><b>有効な値</b> トークンリング、イーサネット、フレーム・リレー BAN、IP</p> <p>注: ポート・タイプ が IP の場合、IP ポートは 1 個だけなので ポート名は指定されません。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、定義される接続ネットワークの SATF への接続性を提供するポートのタイプを指定します。指定の接続ネットワークは、1 組の特性をもつ 1 つのタイプのポートしかサポートしません。</p>

表 29. 構成パラメーター・リスト - 接続ネットワーク - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Port name (ポート名) (必須)</p> <p><b>有効な値</b> APPN ルーティングが使用可能にされているポートの名前 <b>注:</b> <b>ポート・タイプ</b> が IP の場合、IP ポートは 1 個だけなので <b>ポート名</b>は指定されません。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、定義される接続ネットワークの共用アクセス移送機能 (SATF) への接続性を提供するポートの名前を指定します。  指定の接続ネットワークに定義されたポートはすべて、同じタイプと同じ特性をもっている必要があります。 <b>注:</b> IP の <b>ポート・タイプ</b>の場合、IP 接続ネットワークへの追加ポートは、IP がそれを使用するように定義されてさえいればどのポートでもかまいません。  IP 以外に少なくとも 1 つの追加ポートが、使用する接続ネットワーク用に提供される必要があります。  IP ポートは、ノードが初期化されると常に立ち上がる疑似ポートなので、IP が定義される真のポート (TR、FR、...) が CN に追加される必要があります。これらの真のポートの内の少なくとも 1 つがアップならば、接続ネットワーク・リンクは活動状態と想定されます。真のポートがすべてダウンならば、接続ネットワーク・リンクは非活動状態と想定されます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Limited Resource Timer (限定資源タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 216000 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 180</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、限定資源に関連するタイマー値を指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 29. 構成パラメーター・リスト - 接続ネットワーク - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> DLCI number (DLCI 番号)</p> <p><b>有効な値</b> 16 ~ 1007</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、ルーターがフレーム・リレー・ネットワークに接続する場合に使用する DLCI 番号を指定します。ルーターが接続ネットワークを介する LAN 上のリンク・ステーションへの接続を開始するときは、この DLCI 番号を使用して、フレーム・リレー・ネットワークに接続します。</p>
<p><b>パラメーター</b> BAN destination address (BDA) (BAN あて先アドレス (BDA))</p> <p><b>有効な値</b> X'0000 0000 0000' ~ X'7FFF FFFF FFFF'</p> <p><b>デフォルト値</b> X'0000 0000 0000'</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、BAN 機能を実行しているノード内に構成された BAN あて先アドレスを指定します。ブリッジングを使用して、LAN ネットワークをフレーム・リレー・ネットワークに接続する場合は、このパラメーターの値として X'0000 0000 0000' を指定します。この場合は、接続ネットワーク TG に関する APPN トポロジーに報告される MAC アドレスは、この接続ネットワーク定義に関連する APPN ポート上にコーディングされた BNI MAC アドレスです。</p>

表 30. 構成パラメーター・リスト - TG 特性 (接続ネットワーク)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Cost per connect time (接続時間当たりのコスト)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、関連 TG を介する接続を維持するための相対コストを表します。単位はユーザーが定義し、通常は、使用される伝送設備の料金に基づいて決められます。割り当てる値は、ネットワーク内の他のすべての TG との相対値として、その TG を介する接続を維持するために必要な実際の費用を反映する値でなければなりません。ゼロの値は、その TG を介する接続は、追加コストなしに行うことができる (多くの非交換施設の場合のように) ことを意味しています。値が高くなるほど、コストが高くなることを表します。</p>

表 30. 構成パラメーター・リスト - TG 特性 (接続ネットワーク) (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Cost per byte (バイト当たりのコスト)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、関連 TG を介して 1 バイトを送信するのに必要な相対コストを表します。単位はユーザーが定義し、割り当てる値は、ネットワーク内の他のすべての TG との相対値として、その TG を介して伝送するのに必要な実際の費用を反映する値でなければなりません。ゼロの値は、その TG を介するバイトの伝送が追加コストなしに行えることを意味しています。値が高くなるほど、コストが高くなることを表します。</p>
<p><b>パラメーター</b> セキュリティー</p> <p><b>有効な値</b> 無保護 - 他のすべて (たとえば、衛星接続、または無保護地方に所在) 公衆交換網 - ルートが事前定義されていないという意味で保護 地下ケーブル - 保護地方に所在 (ネットワーク管理担当者が判断) 安全ダクト - 非保護 (たとえば、加圧パイプ) 保護ダクト - 物理的な盗聴に対する防護 暗号化 - リンク・レベルでの暗号化 放射線保護 - 伝送媒体が内包されている保護ダクト。物理的盗聴および放射線による障害に対する保護</p> <p><b>デフォルト値</b> 無保護</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、TG に関連するセキュリティー保護のレベルを示します。事前定義されたもの以外のセキュリティー属性が必要な場合は、ユーザーが定義した TG 特性の 1 つを使用して、追加の値を指定することができます。</p>

## APPN 構成コマンド

表 30. 構成パラメーター・リスト - TG 特性 (接続ネットワーク) (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p>
<p><b>パラメーター</b> Propagation delay (伝送遅延)</p> <p><b>有効な値</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 最小 LAN - 480 マイクロ秒未満</li><li>• 電話 - .48 ミリ秒から 49.152 ミリ秒の間</li><li>• パケット交換 - 49.152 ミリ秒から 245.76 ミリ秒の間</li><li>• 衛星 - 最大 245.76 ミリ秒超</li></ul> <p><b>デフォルト値</b> LAN</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、信号が TG の一方の端から他方の端まで伝達するのに掛かる時間の長さの概略範囲を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Effective capacity (有効容量)</p> <p><b>有効な値</b> X'00' ~ X'FF' の範囲の 2 桁の 16 進数</p> <p><b>デフォルト値</b> X'75'</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、この接続ネットワーク TG の有効最大ビット伝送速度を指定します。有効容量は、物理リンクと論理リンクの両方の最大有効速度を指定します。  有効容量はコード化されて、単一バイトとして表示されます。値 X'00' および X'FF' は特殊な事例で、最小容量および最大容量を示すのに使用されます。コード化の範囲は非常に広範ですが、その範囲内で 256 個の値しか指定できません。</p>
<p><b>パラメーター</b> First user-defined characteristic (第 1 ユーザー定義特性)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 128</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ネットワーク内の TG を記述するためにユーザーが定義することができる 3 つの追加特性のうちの最初のものを指定します。デフォルト値の 128 は、すべての TG に値を定義せずに、TG のサブセットを残りのものよりも多少望ましいとして定義します。</p>



表 30. 構成パラメーター・リスト - TG 特性 (接続ネットワーク) (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Second user-defined characteristic (第 2 ユーザー定義特性)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 128</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ネットワーク内の TG を記述するためにユーザーが定義することができる 3 つの追加特性のうち 2 番目のものを指定します。デフォルト値の 128 は、すべての TG に値を定義せずに、TG のサブセットを残りのものよりも多少望ましいとして定義します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Third user-defined characteristic (第 3 ユーザー定義特性)</p> <p><b>有効な値</b> 0 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 128</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ネットワーク内の TG を記述するためにユーザーが定義することができる 3 つの追加特性のうち 3 番目のものを指定します。デフォルト値の 128 は、すべての TG に値を定義せずに、TG のサブセットを残りのものよりも多少望ましいとして定義します。</p>

**構文 :**

**add** mode

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

## APPN 構成コマンド

表 31. 構成パラメーター・リスト - APPN COS - モード名の COS 名へのマッピング - 詳細

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Mode name (モード名) (必須)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のSTRING • 最初の文字: A ~ Z • 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</p> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @, \$, および # を使用している、このノードがメンバーになることを望んでいる既存のネットワークの既存のモード名は引き続きサポートされますが、新規のモード名には、これらの文字を使用してはなりません。</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、定義されるモード名の COS 名へのマッピングにおけるモード名を指定します。COS 名へのモード名のマッピングに関する追加情報については、44ページの『COS オプション』を参照してください。</p>
<p><b>パラメーター</b> COS name (COS 名) (必須)</p> <p><b>有効な値</b> このルーター・ネットワーク・ノードに定義された COS 名のリストから選択された、以前に定義された COS 定義の名前</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このモード名の COS 名へのマッピング用に定義されるモード名に関連付ける COS 名を指定します。</p>

表 31. 構成パラメーター・リスト - APPN COS - モード名の COS 名へのマッピング - 詳細 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Session-level pacing Command Line option size (セッション・レベル歩調合せコマンド行オプション・サイズ)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 63</p> <p><b>デフォルト値</b> 7</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、セッション・レベル歩調合せコマンド行オプション・サイズを指定します。このパラメーターの定義は、使用される歩調合せのタイプによって異なります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 固定セッション・レベル歩調合せの場合: <ul style="list-style-type: none"> <li>- セッション・レベル歩調合せコマンド行オプション・サイズ・パラメーターは、このノードの受信歩調合わせコマンド行オプションを指定します。</li> <li>- このパラメーターの値は、隣接ノードの推奨受信歩調合わせコマンド行オプションです。</li> </ul> </li> <li>• 適応セッション・レベル歩調合せの場合: <ul style="list-style-type: none"> <li>- セッション・レベル歩調合せコマンド行オプション・サイズ・パラメーターは、隣接ノードによって送信された分離歩調合せメッセージの最小サイズとして使用されるチューニング・パラメーターを指定します。</li> </ul> </li> </ul>

**構文 :**

**add** additional-port-to-connection-network

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

**注:** 定義される各接続ネットワークは、最大 5 つのポートをもつことができます。

## APPN 構成コマンド

表 32. 構成パラメーター・リスト - 接続ネットワークへの APPN 追加ポート

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b></p> <p>Connection network name (fully-qualified) (接続ネットワーク名 (完全修飾)) (定義された各接続ネットワークごとに必須)</p> <p><b>有効な値</b></p> <p>1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"><li>最初の文字: A ~ Z</li><li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li></ul> <p>注: 文字セット A からの特殊文字 @, \$, および # を使用して命名された、このノードがメンバーになることを望んでいる既存の接続ネットワークは引き続きサポートされますが、新規の接続ネットワーク名には、これらの文字を使用してはなりません。</p> <p><b>デフォルト値</b></p> <p>なし</p> <p><b>説明</b></p> <p>このパラメーターは、このルーター・ネットワーク・ノードに定義される接続ネットワークの名前を指定します。この名前はバーチャル・ルーティング・ノード (VRN) の CP 名になるので、APPN ネットワーク内のすべての CP 名および LU 名の間で固有でなければなりません (ローカル・コントロール・ポイント名の場合と同じです)。</p> <p>指定の接続ネットワークのメンバーはすべて同じ VRN 名を使用する必要があります。完全修飾 VRN 名 (VRN の CP 名) の形式は、次のとおりです。</p> <p><i>NetworkID.ConnectionNetworkName</i>。ただし、<i>NetworkID</i> は、ネットワーク・ノードのネットワーク識別子です。</p>
<p><b>パラメーター</b></p> <p>Port name (ポート名)</p> <p><b>有効な値</b></p> <p>コマンド行によって自動的に生成される固有の非修飾名</p> <p>名前は、以下のものから構成されます。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>TR (トークンリング)</li><li>EN (イーサネット)</li></ul> <p><b>デフォルト値</b></p> <p>コマンド行によって生成された非修飾名</p> <p><b>説明</b></p> <p>このパラメーターは、このポートを表す名前を指定します。</p> <p>ポートが追加されようとする接続ネットワークが IP である場合、IP がインターフェースを有すると定義されているポートだけがその IP 接続ネットワークへの追加を許されます。接続ネットワークが活動状態となって使用されるためには、IP が定義された少なくとも 1 つの真のポートがその IP 接続ネットワークに追加されねばなりません。</p>

構文 :

**add** focal\_point

## APPN 構成コマンド

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 33. 構成パラメーター・リスト - APPN 暗黙中心拠点

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> 中心拠点
<b>有効な値</b> 完全修飾 CP 名
<b>デフォルト値</b> ブランク
<b>説明</b> このパラメーターでは、この中心拠点を表す完全修飾 CP 名を指定します。  最初に追加された中心拠点が 1 次暗黙中心拠点です。 <b>Add focal_point</b> を複数回起動することによって、追加のバックアップ暗黙中心拠点を、最高 8 つまで追加することができます。 <b>Delete focal_point</b> を用いて、1 次暗黙中心拠点を中心拠点リストから取り除いた場合は、最初のバックアップ暗黙中心拠点があれば、それが 1 次暗黙中心拠点になります。

構文 :

**add** local-pu

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 34. 構成パラメーター・リスト - APPN ローカル PU

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Station name (ステーション名)
<b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング • 最初の文字: A ~ Z • 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9
<b>デフォルト値</b> なし
<b>説明</b> このパラメーターは、DLUR と PU 間のリンクを示す名前を指定します。

## APPN 構成コマンド

表 34. 構成パラメーター・リスト - APPN ローカル PU (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Primary DLUS name (1 次 DLUS 名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>最初の文字: A ~ Z</li> <li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このノードのために構成された 1 次 DLUS を取り消すために使用する名前を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Secondary DLUS name (2 次 DLUS 名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>最初の文字: A ~ Z</li> <li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このノードのために構成された 2 次 DLUS を取り消すために使用する名前を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Autoactivate (自動活動化)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> Yes</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、起動時にこのリンクを活動化するかどうかを指定します。 注: DDDL U PU にローカル・リンクを使用する場合は、この質問に対して yes を指定する必要があります。</p> <p>ローカル・リンクが自動活動化に設定されていない場合、ローカル PU を使用する最初の試み (つまり、最初の TN3270 セッション確立の試み) は、リンクがまだ活動状態になっていないので失敗します。この試みは失敗しますが、この間にリンクが活動化されるので、次の試みではそのリンクは使用可能になります。リンクは SSCP-PU セッションが確立されるとき、つまりリンクが DDDL U リンクとして識別されたときに活動化されます。リンクが DDDL U リンクとして識別されるまでは、DDL U セッションを確立できません。</p>

表 34. 構成パラメーター・リスト - APPN ローカル PU (続き)

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Enable Host Initiated Dynamic LU Definition (ホスト開始の動的 LU 定義使用可能)
<b>有効な値</b> Yes または No
<b>デフォルト値</b> No
<b>説明</b> このパラメーターは、従属 LU を動的に作成できるかどうか (構成する必要がない) を示します。 <i>yes</i> を指定すると、この PU の LU は、ACTLU 要求 (CV0E を持つ) を受け取ったときに作成されます。この機能を使えば、TN3270E サーバーの LU を構成する必要はありません。 <b>注:</b> この質問が表示されるのは、 <b>solicit sscp session</b> が <i>yes</i> の場合だけです。

構文 :

**add** routing\_list

**注:** これらの質問が表示されるのは、ノードをボーダー・ノードとして構成してある場合だけです。

以前に構成済みのルーティング・リスト内の既存のデータの変更を速めるためのいくつかの編集ショートカット・キーがあります。これらのショートカット・キーは、**あて先 LU** および **ルーティング CP** を入力するよう求めるプロンプトが出たときに使用することができます。

- **Enter** だけが、現在表示されている名前を保持します。
- **スペース・バー**に続いて **Enter** を押すと、現在表示されている名前が削除されます。
- 文字データに続いて **Enter** を押すと、現在表示されている名前が新しい文字データと置き換えられます。
- **9** に続けて **Enter** を押すと、新しい名前を付加することができるリストの末尾へとジャンプします。
- リストの末尾で **Enter** を押すだけで、リストが完了します。

## APPN 構成コマンド

表 35. 構成パラメーター・リスト - ルーティング・リストの構成

<p><b>パラメーター情報</b></p>
<p><b>パラメーター</b> Routing list name (ルーティング・リスト名)</p> <p><b>有効な値</b> 組み込みブランクがない、長さが 20 文字までの文字ストリング。大文字と小文字の併用および特殊文字の使用が許可されます。</p> <p><b>デフォルト値</b> ブランク</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、構成コードによる変更、リスト、または削除のために特定のルーティング・リストを識別します。これはオペレーショナル・コードでは使用されません。構成メモリーの可用性に応じて、最大 255 のルーティング・リストを構成することができます。大文字と小文字が区別されます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Subnet visit count (サブネット訪問カウント)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 255</p> <p><b>デフォルト値</b> 対応するノード・レベル・パラメーターから取られたデフォルト</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、探索手順が通過することができるネットワーク数を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Dynamic routing list updates (動的ルーティング・リスト更新)</p> <p><b>有効な値</b> 0 (なし) 1 (全部) 2 (限定)</p> <p><b>デフォルト値</b> 対応するノード・レベル・パラメーターから取られたデフォルト値</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ノードの一時サブネット・ルーティング・リストに項目を自動的に追加することができるかどうかを制御します。これは、類似のノード・レベル・パラメーターと同じ値にセットすることができます。この機能が使用可能にされる場合、自動的に追加された項目はルーティング・リストの一時コピーにしか追加されません。</p>



表 35. 構成パラメーター・リスト - ルーティング・リストの構成 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Enable routing list optimization (ルーティング・リスト最適化の使用可能)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> Yes</p> <p><b>説明</b> ノードが、サブネットワーク・ルーティング・リストを再配列し、成功する確率が最も高い項目が最初に来るようにすることができるかどうか指示します。この再配列は、ルーティング・リストの内部一時コピー内で発生します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Destination LU found via this list (このリストを介して見付かるあて先 LU)</p> <p><b>有効な値</b> 任意選択の末尾ワイルドカードをもつ完全修飾 LU 名。LU 名に使える文字: A-Z、@、\$、#、0~9</p> <p>NETID 部分および LU 名部分の最初の文字は非数値である必要があります。</p> <p>FQ LU 名はどれもワイルドカード 『*』 文字で終了させ、LU の範囲を指定することができます。たとえば、</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• *</li> <li>• NETI*</li> <li>• NETI.LUA*</li> </ul> <p><b>デフォルト値</b> ブランク</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ルーティング・リストを介して見付けることができるあて先 LU のリストを指定します。</p> <p>この質問は、ヌル入力で終了されるまで、繰り返されます。</p> <p><b>注:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. すべてのルーティング・リストの中で 1 つのエントリーだけが単独の 『*』 をもつことができます。これはすべての LU に突き合わせされ、それを含むルーティング・リストはデフォルトのルーティング・リストと呼ばれます。</li> <li>2. このテーブルの始めて記述されるすべての編集ショートカットは、以前に構成済みのルーティング CP リストの変更を速めるために使用可能です。</li> <li>3. どの LU 名も別のルーティング・リスト内で重複することはできません。</li> <li>4. 指定することができる LU 名の最大数は、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2212 - 126</li> </ul> </li> </ol>

## APPN 構成コマンド

表 35. 構成パラメーター・リスト - ルーティング・リストの構成 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Routing CP and optional subnet visit count (ルーティング CP および任意選択のサブネット訪問カウント)</p>
<p><b>有効な値</b> 1 ~ 17 文字に続いて任意選択の数値のサブネット訪問カウントで構成される完全修飾 CP 名。 CP 名に使える文字: A-Z、@、\$、#、0~9</p> <p>NETID 部分および CP 名部分の最初の文字は非数値である必要があります。 任意選択のサブネット訪問カウントの範囲は 1 ~ 255 で、1 つまたは複数のスペースによって完全修飾 CP 名から分離されている必要があります。</p>
<p><b>デフォルト値</b> 完全修飾 CP 名についてはブランクで、サブネット訪問カウントについてはノード・レベルの設定値</p>
<p><b>説明</b> このパラメーターは、以前に構成済みのあて先 LU の 1 つまたは複数に到達する方法を知っている可能性のある CP の 1 つまたは複数の完全修飾 CP 名のリストを指定します。</p> <p>以下の特殊キーワードはそれぞれ、特定のルーティング・リストで 1 回使用することができます。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>『*』 - すべてのネイティブ BN、すべての隣接非ネイティブ BN、およびすべての隣接非ネイティブ NN を指定することと同等です</li><li>『*SELF』 - ローカル・ノードの完全修飾 CP 名を指定することと同等です</li><li>『*EBNS』 - すべてのネイティブ BN を指定することと同等です</li></ul> <p>この質問は、ヌル入力で終了されるまで、繰り返されます。</p> <p><b>注:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>このテーブルの始めて記述されるすべての編集ショートカットは、以前に構成済みのルーティング CP リストの変更を速めるために使用可能です。</li><li>『*SELF』 を CP 名として構成する場合、ローカル・ノードの CP 名を構成することはできません。</li><li>どのルーティング・リストも、以下の最大数の CP 名およびキーワードをもつことができます。<ul style="list-style-type: none"><li>• 2212 - 144</li></ul></li><li>すべてのルーティング・リストを通じて、次の数を超える異なる CP 名およびキーワードを使用することはできません。<ul style="list-style-type: none"><li>• 2212 - 144</li></ul></li><li>どの CP 名またはキーワードも 255 を超えるルーティング・リストに現れることはできません。</li></ol>

構文 :

**add** cos\_mapping\_table

**注:** これらの質問が表示されるのは、ノードをボーダー・ノードとして構成してある場合だけです。

ルーティング・リスト・テーブルの始めで指定されている編集ショートカット・キーはここでも有効です。それらを使用して、非ネイティブの CP 名と COS 名のペアの変更の速度を速めてください。

表 36. 構成パラメーター・リスト - COS マッピング・テーブル構成

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> COS mapping table name (COS マッピングテーブル名)</p> <p><b>有効な値</b> 組み込み空白がない、長さが 20 文字までの文字ストリング。大文字と小文字の併用および特殊文字の使用が許可されます。</p> <p><b>デフォルト値</b> 空白</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、特定の COS マッピング・テーブルを識別します。これにより、構成ソフトウェアによる変更、リスト、または削除のためにテーブルを識別することができます。これはオペレーション・ソフトウェアによって使用されません。構成メモリーの可用性に応じて、最大 255 の COS マッピング・リストを構成することができます。大文字と小文字が区別されます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Non-native NETID or CP name (非ネイティブの NETID または CP 名)</p> <p><b>有効な値</b> 任意選択の末尾ワイルドカードをもつ完全修飾 CP 名。CP 名に使える文字: A-Z、@、\$、#、0~9</p> <p>NETID 部分および CP 名部分の最初の文字は非数値である必要があります。完全修飾 CP 名はどれもワイルドカード 『*』 文字で終了させて CP の範囲を指定することができます。たとえば、次のようになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• *</li> <li>• NET1*</li> <li>• NET1.LUA*</li> </ul> <p><b>デフォルト値</b> 空白</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このマッピング・テーブルが適用される 1 つまたは複数の非ネイティブ・ネットワークのリストを指定します。この質問は、ヌル入力で終了されるまで、繰り返されます。</p> <p><b>注:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. すべてのルーティング・リストの中で 1 つのエントリーだけが単独の 『*』 をもつことができます。これはすべての非ネイティブ・ネットワークに突き合わせされ、デフォルトのルーティング・リストと呼ばれます。</li> <li>2. どの CP 名も別の COS マッピング・テーブル内で重複することはできません。</li> <li>3. 指定することができる CP 名の最大数は、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2212 - 126</li> </ul> </li> </ol>

表 36. 構成パラメーター・リスト - COS マッピング・テーブル構成 (続き)

<b>パラメーター情報</b>	
<b>パラメーター</b>	Native and non-native COS-name pair (ネイティブおよび非ネイティブの COS 名のペア)
<b>有効な値</b>	<p>ブランクで分離された、COS 名のペア。使用できる文字: A-Z、@、\$、#、0-9</p> <p>各名前の最初の文字は非数値である必要があります。</p>
<b>デフォルト値</b>	ブランク
<b>説明</b>	<p>このパラメーターは、COS 名のペアを識別します。ネイティブ COS 名に続いて対応する非ネイティブの COS 名が来ます。</p> <p>どの COS マッピング・テーブルでも、COS 名のペアの一方は非ネイティブ COS 名を『*』として指定することができます。これは、テーブル内の別の項目に明示的に一致しないすべての非ネイティブ COS 名についてデフォルトの項目を使用するよう指示します。</p> <p>1 つの COS 名ペアが特定のテーブル内の別の COS 名ペアと正確に一致することはありません。ただし、特定のネイティブ COS 名を複数のエントリー内で使用することができ、特定の非ネイティブ COS 名を複数のエントリー内で使用することもできます。オペレーション・ソフトウェアは、それが見付けた最初のエントリーを使用します。</p> <p>この質問は、ヌル入力で終了されるまで、繰り返されます。</p> <p><b>注:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ネイティブ名と非ネイティブ名は同一であってはなりません。変更する必要がある COS 名だけを指定する必要があります。</li> <li>2. 特定のネイティブまたは非ネイティブの COS 名は、複数のエントリーに現れる場合がありますが、2 つの同一の COS 名ペアをもつことはできません。</li> <li>3. 同じ非ネイティブ COS 名にマップする複数のネイティブ COS 名があるとき、ボーダー・ノードは、非ネイティブからネイティブにマップする必要がある場合に、これらのマッピングのうち最初のものを使用します。同様に、共通のネイティブ COS 名にマップする複数の非ネイティブ COS 名があるとき、ボーダー・ノードは、ネイティブから非ネイティブにマップする必要がある場合に、これらのマッピングのうち最初のものを使用します。</li> <li>4. どの COS マッピング・テーブルも、次の最大数の COS 名ペアをもつことができます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2212 - 46</li> </ul> </li> <li>5. すべての COS マッピング・テーブルを通じて、次の数を超えるネイティブ COS 名を使用することはできません。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2212 - 144</li> </ul> <p>非ネイティブ COS 名には類似の制限はありません。</p> </li> <li>6. どのネイティブ COS 名も、すべてのルーティング・リストを通じて 255 回を超えて現れることはできません。</li> </ol>

## Delete

以下のものを削除するときは、**delete** コマンドを使用します。

構文:

```
delete      port port-name
             link link-station-name
             lu-name lu-name
             connection-network connection-network-name
             additional-port-to-connection-network cn-port-name
             mode name
             focal_point focal-point-name
             local-pu
             routing_list routing list name
             cos_mapping_table mapping table name
```

## List

以下のものをリストするときは、**list** コマンドを使用します。

構文:

```
list       all
            node
            traces
            management
            hpr
            dlur
            port port name
            link station link station name
            lu name lu name
            mode name mode name
            connection network connection network name
            focal_point
            routing_list routing list name
            cos_mapping_table mapping table name
```

## Activate\_new\_config

構成を不揮発性メモリーに読み込むときは、**activate\_new\_config** コマンドを使用します。

## APPN 構成コマンド

構文:

activate\_new\_config

## TN3270E

表 37. TN3270E 構成コマンドの要約

コマンド	機能	参照ページ:
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。	
Set	tn3270e	201
Add	以下のものを追加または更新します。 implicit-pool lu mapping port	202 205 209 211
Delete	以下のものを削除します。 <ul style="list-style-type: none"><li>implicit-pool</li><li>lu</li><li>mapping</li><li>port</li></ul>	211
List all	構成メモリーをリストします	214
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。	

構文 :

set

以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 38. 構成パラメーター・リスト - TN3270E の設定

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Enable TN3270E Server (TN3270E サーバーが使用可能)
<b>有効な値</b> Yes または No
<b>デフォルト値</b> Yes
<b>説明</b> このパラメーターは、TN3270E サーバー・サポートが使用可能とされるかどうかを指定します。

表 38. 構成パラメーター・リスト - TN3270E の設定 (続き)

<b>パラメーター情報</b>	
<b>パラメーター</b> TN3270E Server IP Address (TN3270E サーバー IP アドレス)	
<b>有効な値</b> どの IP アドレスも可	
<b>デフォルト値</b> なし	
<b>説明</b> このパラメーターは、TN3270E サーバーに関連する IP アドレスです。	
<b>パラメーター</b> Port number (ポート番号)	
<b>有効な値</b> 1 ~ 65535	
<b>デフォルト値</b> 23	
<b>説明</b> このパラメーターは、TN3270E サーバーに関連するポート番号を指定します。	
<b>パラメーター</b> Enable Client IP address to LU name mapping? (クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピングを使用可能にしますか?)	
<b>有効な値</b> Yes または No	
<b>デフォルト値</b> No	
<b>説明</b> このパラメーターでは、クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピングが発生するかどうかを指定します。	
<b>パラメーター</b> Default pool name (デフォルト・プール名)	
<b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字の任意の英数字ストリング	
<b>デフォルト値</b> PUBLIC	
<b>説明</b> このパラメーターでは、デフォルトのプールの名前を指定します。このプールは、TN3270 クライアントが接続するが、LU/プール名を指定しないときに使用されます。	

## APPN 構成コマンド

表 38. 構成パラメーター・リスト - TN3270E の設定 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> NetDisp Advisor Port Number (NetDisp アドバイザー・ポート番号)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 65535</p> <p><b>デフォルト値</b> 10008</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、ネットワーク・ディスパッチャー・アドバイザーのポート番号を設定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Keepalive type (キープアライブ・タイプ)</p> <p><b>有効な値</b> 0 なし 1 Timing mark (タイミング・マーク) 2 NOP</p> <p><b>デフォルト値</b> 0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、キープアライブのタイプを指定します。 タイミング・マークのキープアライブ・タイプは、タイマー・パラメーターを使用してユーザーが指定した時間枠内に応答することが要求されます。 NOPのキープアライブ・タイプは、ユーザーがキープアライブ・メッセージに応答を送り返さないことを指定します。ユーザーが現場にいないことの通知は、TCP から送られます。</p>
<p><b>パラメーター</b> Frequency (頻度)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 65535 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 60</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、キープアライブ・メッセージがどのくらいの頻度でユーザーに送られるかを指定します。</p>



表 38. 構成パラメーター・リスト - TN3270E の設定 (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p>
<p><b>パラメーター</b> Timer (タイマー)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 65536 秒</p> <p><b>デフォルト値</b> 10</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、キープアライブ機能で使用されるタイマー値を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Automatic logoff (自動ログオフ)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、自動ログオフが可能とされるかどうかを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Time (時間)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 65535 分</p> <p><b>デフォルト値</b> 30</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、TN3270E リンクが自動的にログオフされるまでに活動停止状態でいられる時間を設定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> IPv4 Precedence (IPv4 優先順位)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、IPv4 のカプセル化されたパケットの優先待ち行列を可能にする IPv4 優先順位を設定します。</p>

構文 :

**add**            implicit-pool

## APPN 構成コマンド

このコマンドは、シングル LU を追加する **add lu** コマンドに対立するものとしての LU のプールを定義します。以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 39. 構成パラメーター・リスト - TN3270E 暗黙の追加

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Pool name (プール名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 最初の文字: A ~ Z</li><li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li></ul> <p><b>デフォルト値</b> PUBLIC</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、TN3270 クライアントが接続されるときに使用される LU プールの名前を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Pool class (プール・クラス)</p> <p><b>有効な値</b> 1 または 2。ただし、</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 暗黙ワークステーション</li><li>2. 暗黙印刷装置</li></ol> <p><b>デフォルト値</b> 1</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、LU プールのタイプを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Station name (ステーション名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 最初の文字: A ~ Z</li><li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li></ul> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、DLUR と PU 間のリンクまたは SNA データが流れるサブエリア・リンクを表す名前を指定します。</p>

表 39. 構成パラメーター・リスト - TN3270E 暗黙の追加 (続き)

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> LU Name Mask (LU 名マスク)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 5 文字のSTRING  <ul style="list-style-type: none"> <li>最初の文字: A ~ Z, @, \$, および #</li> <li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> </p> <p><b>デフォルト値</b> @01LU</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、LU 名がネットワーク内に他の名前を複製しないことを保証するために使用されるマスクを指定します。  LU 名は、LU 名マスクの末尾に NAU アドレスを付加することによって生成されます。アドレス範囲を指定しないときは、アドレスが未使用であるかどうか調べるために 2 ~ 253 の NAU アドレスが検査されます。アドレスが利用可能である場合は、それが使用されます。それ以外の場合は、次の NAU アドレスが試行されます。  たとえば、LU 名のマスクが FRED である場合、取りうる LU 名は [FRED2, FRED3, ..., FRED253] です。</p>
<p><b>パラメーター</b> LU type (LU タイプ)</p> <p><b>有効な値</b>  <ul style="list-style-type: none"> <li>1 - 3270 Mod 2 表示装置</li> <li>2 - 3270 Mod 3 表示装置</li> <li>3 - 3270 Mod 4 表示装置</li> <li>4 - 3270 Mod 5 表示装置</li> <li>5 - 3270 印刷装置</li> <li>6 - SCS 印刷装置</li> </ul> </p> <p><b>デフォルト値</b> 1</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、追加されている LU について従属 LU のタイプを指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 39. 構成パラメーター・リスト - TN3270E 暗黙の追加 (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> Specify LU address range? (LU アドレス範囲を指定しますか?)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ユーザーが LU アドレス範囲の定義を希望するかどうかを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> LU address range (LU アドレス範囲)</p> <p><b>有効な値</b> 2 ~ 253 内の値の任意の範囲</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、LU アドレス範囲を指定します。  LU アドレス範囲は、次のフォーマットを使用して指定することができます。  lower_address_bound-upper_address_bound  最初の値の次にハイフンがない場合、その値は単一の LU アドレスと見なされます。コンマで区切るにより、複数の範囲を入力することができます。たとえば、次のストリングは、2 つのアドレス範囲および 2 つの特定の LU アドレスを指定します。  2-40,56,58,100-250</p>
<p><b>パラメーター</b> Number of implicit workstation definitions (暗黙ワークステーション定義の数)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 253</p> <p><b>デフォルト値</b> 1</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、暗黙プールに追加される従属 LU の数を定義します。</p>

### add

### lu

このコマンドは特定の LU を追加します。以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 40. 構成パラメーター・リスト - TN3270E LU の追加

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> LU name (LU 名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>最初の文字: A ~ Z, @, \$, および #</li> <li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、定義される従属 LU の LU 名を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> NAU address (NAU アドレス)</p> <p><b>有効な値</b> 2 ~ 254</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、定義される LU の NAU アドレスを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Station name (ステーション名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>最初の文字: A ~ Z</li> <li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、DLUR と <b>add local-pu</b> コマンドを使用して定義される PU の間のリンク、または SNA データが流れるサブエリア・リンクのいずれかを表す名前を指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 40. 構成パラメーター・リスト - TN3270E LU の追加 (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> Class (クラス)</p> <p><b>有効な値</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1 明示ワークステーション</li><li>2 暗黙ワークステーション</li><li>3 明示印刷装置</li><li>4 暗黙印刷装置</li></ol> <p><b>デフォルト値</b> 1</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、LU クラスを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> LU type (LU タイプ)</p> <p><b>有効な値</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1 -- 3270 Mod 2 表示装置</li><li>• 2 -- 3270 Mod 3 表示装置</li><li>• 3 -- 3270 Mod 4 表示装置</li><li>• 4 -- 3270 Mod 5 表示装置</li><li>• 5 -- 3270 印刷装置</li><li>• 6 -- SCS 印刷装置</li></ul> <p><b>デフォルト値</b> 1</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、追加されている LU について従属 LU のタイプを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Implicit pool name (暗黙プール名)</p> <p><b>有効な値</b></p> <p>1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 最初の文字: A ~ Z, &lt;</li><li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li></ul> <p><b>デフォルト値</b> &lt;DEFLT&gt;</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、LU 定義で使用される暗黙プールの名前を指定します。この質問が表示されるのは、class が暗黙ワークステーションまたは暗黙印刷装置である場合だけです。</p>

表 40. 構成パラメーター・リスト - TN3270E LU の追加 (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> Define an associated printer (関連印刷装置の定義)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、ユーザーが関連印刷装置の定義を望むかどうかを指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Associated printer name (関連印刷装置名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>最初の文字: A ~ Z, @, \$, および #</li> <li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、関連印刷装置の名前を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Associated printer NAU address (関連印刷装置 NAU アドレス)</p> <p><b>有効な値</b> 2 ~ 254</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、関連印刷装置 LU 定義のための NAU アドレスを指定します。</p>

構文 :

**add**

map

このコマンドは、クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピングを追加します。以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

以下のマッピング規則が適用されます。

- マッピング定義にフル・サブネット・マスク (255.255.255.255) が含まれ、そのエントリーが特定のクライアント用であり、特定の LU/プ

## APPN 構成コマンド

ールがクライアントによって要求されないことを示している場合、マップ定義内で接続タイプに一致するどの LU/プールでも試行することができます。

- マップ定義にフル・サブネット・マスクが含まれず、特定の LU/プールが要求されない場合、マップ定義内のプール・エントリーのみが試行されます。サブネットを特定の LU にマップする定義を作成することはできません。サブネットはプールにマップする必要があります。
- 関係付けられた印刷装置を持つ個別のワークステーション LU について、ワークステーション LU のみがマップ定義内にあることが必要とされます。
- 接続要求がクライアントから受信され、一致するマップ・エントリーがない場合、その要求は拒否されます。
- プールと LU タイプの混合を特定のマップに追加することができます。選択される資源は、接続要求のタイプに基づいています。マップ内で資源が定義される順序は、特定の接続要求についてその資源が選択される順序になります。
- LU 名はネットワーク IP アドレスのマッピングにマップすることはできません。

**注:** マッピングが使用可能にされている間にクライアントが接続すると、サーバーは、クライアントの IP アドレスを各順次マップのサブネット・マスクと AND することを開始します。着信クライアント IP アドレスとマップ定義の間の最も長い一致が、どのマップ定義が最初に試行されるかを決定します。マップ定義内のすべての適格な資源が使用中である場合、マップ定義を再び探索して、次の最も特定の一致を見付けます。

表 41. 構成パラメーター・リスト - TN3270E マップの追加

パラメーター情報	
<b>パラメーター</b>	Client IP address or Network address (クライアント IP アドレスまたはネットワーク・アドレス)
<b>有効な値</b>	任意の有効な IP アドレス
<b>デフォルト値</b>	0.0.0.0
<b>説明</b>	このパラメーターは、追加されるクライアントの IP アドレスまたはネットワーク・マップ定義を指定します。



表 41. 構成パラメーター・リスト - TN3270E マップの追加 (続き)

<p><b>パラメーター情報</b></p>	
<p><b>パラメーター</b> Client IP address or Network address Mask (クライアント IP アドレスまたはネットワーク・アドレス・マスク)</p>	
<p><b>有効な値</b> 任意の有効な IP アドレス・マスク</p>	
<p><b>デフォルト値</b> 0.0.0.0</p>	
<p><b>説明</b> このパラメーターは、追加されるクライアントの IP アドレス・マスクまたはネットワーク・マップ定義を指定します。</p>	
<p><b>パラメーター</b> Pool name/LU name (プール名 / LU 名)</p>	
<p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最初の文字: A ~ Z</li> <li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul> </p>	
<p><b>デフォルト値</b> なし</p>	
<p><b>説明</b> このパラメーターは、IP アドレスにマップされる LU 名またはプール名を指定します。LU 名はホスト・アドレスにだけマップすることができます。マスクがネットワーク・マスクである場合、指定される名前はプール名である必要があります。</p>	

構文 :

**add**                    port

このコマンドは、TN3270E サーバーが listen する追加ポートを指定します。以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

## APPN 構成コマンド

表 42. 構成パラメーター・リスト - TN3270E ポートの追加

<p><b>パラメーター情報</b></p>
<p><b>パラメーター</b> Port number (ポート番号)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 65536</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、追加されるポート番号を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Support TN3270E? (TN3270E をサポートしますか?)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> Yes</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、追加されるポートが TN3270E サーバーになるよう交渉するかどうかを指定します。これが 『E』 サーバーでない場合は、印刷要求またはシステム要求をサポートしません。</p>
<p><b>パラメーター</b> Pool name (プール名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング</p> <ul style="list-style-type: none"><li>最初の文字: A ~ Z</li><li>2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li></ul> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、このポートに関係付けられるプールの名前を指定します。このポートに接続し、LU 名またはプール名を指定しないクライアントは、このプールから LU が割り当てられます。</p>

表 42. 構成パラメーター・リスト - TN3270E ポートの追加 (続き)

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Disable Client Filtering for this port? (このポートのクライアント・フィルターを使用不可にしますか?)
<b>有効な値</b> Yes または No
<b>デフォルト値</b> No
<b>説明</b> このパラメーターは、ボックス全体のクライアント IP アドレスから LU 名へのマッピング機能が使用可能にされている場合、このポートの着信接続がその機能を使用するかどうかを指定します。

構文 :

**delete**            lu

このコマンドは TN3270E LU を削除されます。以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 43. 構成パラメーター・リスト - TN3270E LU の削除

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> LU name (LU 名)
<b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のストリング <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最初の文字: A ~ Z, @, \$, および #</li> <li>• 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</li> </ul>
<b>デフォルト値</b> なし
<b>説明</b> このパラメーターは、削除される従属 LU の LU 名を指定します。

構文 :

**delete**            implicit-pool

このコマンドは、TN3270E 暗黙プールを削除します。以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

## APPN 構成コマンド

表 44. 構成パラメーター・リスト - TN3270E 暗黙の削除

<p><b>パラメーター情報</b></p> <p><b>パラメーター</b> Pool name (プール名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のSTRING • 最初の文字: A ~ Z • 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、削除される LU プールの名前を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Delete entire pool (プール全体を削除)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、プール全体を削除するのか、特定のエントリーを削除するのか指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Station name (ステーション名)</p> <p><b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のSTRING • 最初の文字: A ~ Z • 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9</p> <p><b>デフォルト値</b> なし</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、削除されるステーションの名前を指定します。</p>

構文 :

**delete**            map

このコマンドは、クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピングを削除します。以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 45. 構成パラメーター・リスト - TN3270E マップの削除

パラメーター情報
<p><b>パラメーター</b> Client IP address or Network address (クライアント IP アドレスまたはネットワーク・アドレス)</p> <p><b>有効な値</b> 任意の有効な IP アドレス</p> <p><b>デフォルト値</b> 0.0.0.0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、削除されるクライアントの IP アドレスまたはネットワーク・マップ定義を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Client IP address or Network address Mask (クライアント IP アドレスまたはネットワーク・アドレス・マスク)</p> <p><b>有効な値</b> 任意の有効な IP アドレス・マスク</p> <p><b>デフォルト値</b> 0.0.0.0</p> <p><b>説明</b> このパラメーターは、削除されるクライアントの IP アドレス・マスクまたはネットワーク・マップ定義を指定します。</p>
<p><b>パラメーター</b> Delete all entries for this client? (このクライアントについてすべてのエントリーを削除しますか?)</p> <p><b>有効な値</b> Yes または No</p> <p><b>デフォルト値</b> No</p> <p><b>説明</b> このパラメーターでは、プール全体を削除するのか、特定の名前を削除するのか指定します。</p>

## APPN 構成コマンド

表 45. 構成パラメーター・リスト - TN3270E マップの削除 (続き)

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Pool name (プール名)
<b>有効な値</b> 1 ~ 8 文字のSTRING • 最初の文字: A ~ Z • 2 番目 ~ 8 番目の文字: A ~ Z, 0 ~ 9
<b>デフォルト値</b> なし
<b>説明</b> このパラメーターは、削除される LU 名またはプール名を指定します。

構文 :

**delete**            port

このコマンドはポート定義を削除します。以下のパラメーターの値を入力するように求めるプロンプトが出ます。パラメーターの範囲は、小括弧 ( ) に入れて示してあります。パラメーターのデフォルトは、大括弧 [ ] に入れて示してあります。

表 46. 構成パラメーター・リスト - TN3270E ポートの削除

パラメーター情報
<b>パラメーター</b> Port number (ポート番号)
<b>有効な値</b> 1 ~ 65536
<b>デフォルト値</b> なし
<b>説明</b> このパラメーターは、追加されるポート番号を指定します。

構文 :

**list**                all

このコマンドは TN3270E 構成をリストします。

---

## APPN の監視

ここでは、APPN の監視方法について説明します。ここには、以下の節が含まれています。

- 215ページの『APPN 監視コマンドへのアクセス』
- 215ページの『APPN 監視コマンド』

## APPN 監視コマンドへのアクセス

APPN 監視コマンドにアクセスするには、以下の手順で行います。このプロセスにより、APPN の監視 プロセスにアクセスすることができます。

OPCON プロンプトで、**talk 5** と入力します。

**talk 5** コマンドを入力すると、GWCON プロンプト (+) が端末に表示されます。初めて構成に入ったときにこのプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。

**protocol APPN** と入力します。たとえば、次のようになります。

```
* talk 5
+
+ protocol APPN
```

## APPN 監視コマンド

この節では、APPN インターフェースを監視するための APPN 監視コマンドについて説明します。コマンドは、APPN> プロンプトで入力します。

表 47. APPN 監視コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxviページの『ヘルプの入手』を参照してください。
Activate	構成されたリンクを活動化します。
Aping	アドレスを Ping します。
Deactivate	構成されたリンクまたは動的リンクを非活動化します。
Dump	APPN ダンプ・ファイルを作成します。

## APPN 監視コマンド

表 47. APPN 監視コマンドの要約 (続き)

コマンド	機能
List	<p>以下のものをリストします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CP-CP_sessions - CP-CP セッションに関する情報を表示します。</li> <li>• ISR_sessions - アクティブ ISR 伝送グループに関する情報を表示します。</li> <li>• Session_information - 中間ノードの RSCV 情報を保管 が Yes の場合、発信元 CP 名、1 次 LU 名、および 2 次 LU 名を表示します。</li> <li>• RTP_connections - RTP 接続に関する情報を表示します。</li> <li>• Port_information - 特定のインターフェースが要求されていない限り、すべてのポートに関する情報を表示します。</li> <li>• Link_information - 特定のインターフェースが要求されていない限り、すべてのリンクに関する情報を表示します。</li> <li>• Focal_point - 現在アクティブな中心拠点を表示します。</li> <li>• Appc - APPC セッションに関する情報を表示します。</li> <li>• Dumps - ダンプ情報を表示します。</li> <li>• Local-link</li> <li>• Log</li> <li>• Incomplete_locates</li> <li>• DLUR information - アップストリームおよびダウンストリーム DLUR 状況を表示します。</li> <li>• Directory Services status - ディレクトリー・サービスに関する要約統計情報を表示します。</li> <li>• Directory Services resources - そのノードのディレクトリー・サービスが認知しているすべてのリソースを表示します。</li> <li>• Topology - 活動状態の TG のリストを表示します。</li> </ul>
Memory	APPN メモリー使用情報を入手および表示します。
Restart	APPN を再始動します。
Stop	APPN を停止します。
Test	HPR ルートをテストして、その結果を表示します。
TN3270	TN3270 + コマンド・プロンプトにアクセスします。そこから TN3270 構成情報を表示することができます。 219ページの表48 を参照してください。
Transmit	TFTP を使用してハード・ディスクからネットワーク内のワークステーションにダンプを送信します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxviページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## Activate

**activate link** コマンドは、構成されたリンクを活動化するのに使用します。リンクの状況を表示するときは、**list link** コマンドを使用します。

構文:

**activate link** *link\_name*



## Aping

構文:

**aping** *flags lu\_name*

ただし、

**flags** APING 用のオプションを指定します。

- m** モード名  
デフォルト値: #INTER
- t** TP 名  
デフォルト値: APING
- i** 発行する送信および受信の数  
デフォルト値: 1
- x** 実行する会話の数  
デフォルト値: 1
- y** 実行する TP の数  
デフォルト値: 1
- s** パケットのサイズ  
デフォルト値: 100
- q** 静粛
- b** バックグラウンド表示が talk 2 になる

**lu\_name**

APING のターゲットの完全修飾 LU 名を指定します。

有効な値: 任意の有効な完全修飾 LU 名

デフォルト値: なし

## Deactivate

**deactivate link** コマンドは、構成されたリンクを非活動化するのに使用します。リンクの状況を表示するときは、**list link** コマンドを使用します。構成されたリンクは非活動状態になり、動的リンクは消えていなければなりません。

構文:

**deactivate link** *link\_name*

## Dump

**Dump** コマンドは、装置内にハード・ディスクがある場合は、ハード・ディスクに APPN ダンプ・ファイルを作成するのに使用します。装置にハード・ディスクがない場合、装置はダンプ・ファイルをサーバーに転送します。これは、APPN> プロンプトで **talk 6 set dump target** コマンドおよび **enable dump-memory** コマンドを使用して定義されます。

## APPN 監視コマンド

構文:

**dump**

## List

**List** コマンドは、APPN の構成に関する情報を表示するのに使用します。このコマンドは、以下のものをリストします。

構文:

**list** *name*

コマンド      機能

**List cp**      すべての CP セッションのテーブルを表示します。

**List isr**      すべての定義済みアクティブ ISR 伝送グループのテーブルを表示します。

**List session\_info**

中間セッションの RSCV 情報を保管が Yes の場合、発信元 CP 名、1 次 LU 名、および 2 次 LU 名を表示します。

**List rtp**      すべての RTP 接続のリストを表示します。

**List port**      すべてのポートの要約テーブルを表示します。

**List port** *port name*

要求されたポートに関する詳細情報を表示します。

**List link**      すべてのリンクの要約テーブルを表示します。

**List link** *station name*

要求されたリンク・ステーションに関する詳細情報を表示します。

**List focal**      現在アクティブな中心拠点があれば、それを表示します。

**List appc**      APPC セッションに関する情報を表示します。

**List dumps**      ハード・ディスクに保管されたダンプに関する情報を表示します。

**List local\_link\_information**

ローカル・リンクについての情報を表示します。

**List routing\_list**

すべての構成済みルーティング・リストに関する情報を表示します。

**list log**      最後の 20 のログ・エントリを表示します。

**list incomplete\_locates**

応答を待っている場所に関する情報を表示します。

**list dlurinfo**      内部および外部の各従属 LU のアップストリームおよびダウンストリーム DLUR の状況を表示します。

**list dsresource**

ノードのディレクトリー・サービスが認知しているすべてのリソースを表示します。

**list ds\_status**      ディレクトリー・サービスに関する要約統計情報を表示します。

**list topology** 活動状態の TG のリストを表示します。

## Memory

**Memory** コマンドは、APPN メモリーの使用に関する情報を表示するのに使用します。

構文:

memory

## Restart

**Restart** コマンドは、停止した後で APPN を再始動するのに使用します。

構文:

restart

## Stop

**Stop** コマンドは、APPN を停止させるのに使用します。

構文:

stop

## Test

**test rtp** は、HPR ルートをテストし、その結果を表示するのに使用します。最初に **list rtp** コマンドを使用して、テストしたい RTP 接続の **tcid** を調べてください。

構文:

test rtp *tcid*

## TN3270E

**tn3270e** コマンドは、TN3270E> コマンド・プロンプトにアクセスするのに使用します。このプロンプトから、TN3270E 構成に関する情報を表示することができます。表48 を参照してください。

構文:

tn3270e

表 48. TN3270E 監視コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。

## APPN 監視コマンド

表 48. TN3270E 監視コマンドの要約 (続き)

コマンド	機能
List	構成メモリーから以下のものをリストします。 <ul style="list-style-type: none"><li>• Pools</li><li>• Pools <i>pool name</i></li><li>• Status</li><li>• Connections</li><li>• Connections <i>LU name</i></li><li>• Connections <i>IP address</i></li><li>• Maps</li><li>• Ports</li></ul>
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

コマンド	機能
------	----

<b>List pools</b>	アクティブ状態にあるプールのテーブルを表示します。
-------------------	---------------------------

<b>List pools</b> <i>poolname</i>	特定のプール名に関する詳細を表示します。
-----------------------------------	----------------------

<b>List status</b>	TN3270E サーバーの状況を表示します。
--------------------	------------------------

<b>List connections</b>	現在アクティブであるすべての接続を表示します。
-------------------------	-------------------------

<b>List connections</b> <i>ip address</i>	指定された IP アドレスを起点とする、現在アクティブなすべての接続を表示します。
---	---

<b>List connections</b> <i>lu/pool name</i>	指定された LU 名またはプール名に関係付けられた、現在アクティブなすべての接続を表示します。
---	---

<b>List maps</b>	装置内でのアクティブなクライアント IP アドレスから LU 名へのマッピングを表示します。
------------------	--

<b>List ports</b>	TN3270E サーバーが <i>listen</i> しているアクティブなポートをすべて表示します。
-------------------	---

## Transmit

**Transmit** コマンドは、TFTP を使用して、APPN ダンプをハード・ディスクからネットワーク内のワークステーションに伝送するのに使用します。

構文:

**transmit dump-number**

---

## 第3章 AppleTalk フェーズ 2 の使用

この章では AppleTalk フェーズ 2 (AP2) 構成コマンドについて説明し、以下の節が含まれています。

- 『基本構成手順』
- 223ページの『AppleTalk 2 ゾーン・フィルタ』
- 224ページの『サンプル構成手順』

---

### 基本構成手順

この節では、AppleTalk フェーズ 2 プロトコルを立ち上げて実行するのに必要な初期手順について概説します。その他の構成変更の方法については、この章のコマンドの箇所で説明しています。新しい構成変更を有効にするためには、ルーターを再始動する必要があります。

### ルーター・パラメーターを使用可能にする

ルーターが AppleTalk フェーズ 2 パケットを転送するように構成する場合、ルーター内のインターフェースの数やタイプに関係なく、特定のパラメーターを使用可能にする必要があります。AppleTalk フェーズ 2 パケットを転送するルーターが複数ある場合には、各ルーターごとにこれらのパラメーターを指定します。

- AppleTalk フェーズ 2 をグローバルに使用可能にする - 最初に、AppleTalk フェーズ 2 構成 **enable ap2** コマンドを使用して、AppleTalk フェーズ 2 ソフトウェアをグローバルに使用可能にすることが必要です。このステップでルーターがエラーを表示した場合は、AppleTalk フェーズ 2 ソフトウェアがロードされていません。その場合には、IBM サービス技術員に連絡してください。
- 特定のインターフェースを使用可能にする - 次に、AppleTalk フェーズ 2 がパケットを送信するのに使用する特定のインターフェースを使用可能にすることが必要です。これを行うには、**enable interface interface number** コマンドを使用します。
- チェックサム機能を使用可能にする - 次に、ルーターが発信するパケットの DDP チェックサムを計算するかどうかを決めることができます。一部の AppleTalk フェーズ 2 システムではチェックサム・ソフトウェアが正しく機能しないので、このようなシステムとの互換性のために、チェックサムを付けたパケットを送信したくない場合があります。ただし、通常はチェックサムの生成を使用可能にします。チェックサムを付けて転送されたパケットはすべて、そのチェックサムが検査されます。

### ネットワーク・パラメーターを設定する

AppleTalk フェーズ 2 パケットを送受信する各ネットワークおよびインターフェースの特定のパラメーターも指定する必要があります。パラメーターを指定した後で、AppleTalk フェーズ 2 list 構成コマンドを使用して、構成の結果を表示してみてください。

## AppleTalk フェーズ 2 の使用

- シード・ルーターのネットワーク範囲を設定する - 特定のルーターをシード・ルーターとして指定することによって、ネットワーク上のすべてのルーターのネットワーク範囲とゾーン・リストの調整が簡単になります。シード・ルーターには、ネットワーク範囲とゾーン・リストを構成し、その他のルーターにはすべて空白値を与えます。空白値は、そのルーターはネットワークに照会して、シード・ルーターから値を入手する必要があることを示します。相互接続された AppleTalk インターネットの各ネットワーク（セグメント）は、少なくとも 1 つのルーターを、そのネットワークのシード・ルーターとして構成する必要があります。通常は、1 つのネットワークに複数のシード・ルーターを構成して、そのうちの 1 つに障害が起きた場合に備えます。また、ルーターは、そのネットワーク・インターフェースの一部または全部のシード・ルーターになることができます。シード・ルーターにネットワーク範囲を割り当てるときは、**set net-range** コマンドを使用します。
- 開始ノード番号を設定する - **set node** コマンドを使用して、ルーターの開始ノード番号を割り当てます。ルーターはこのノードに対して AARP しますが、それがすでに使用されている場合は、新しいノードを選択します。
- ゾーン名を追加する - インターネットワーク内の各ネットワークに、1 つまたは複数のゾーン名を追加することができます。指定のネットワークのゾーン名は、そのネットワークに接続されているどのルーターに追加しても構いませんが、シード・ルーターだけは、接続ネットワークのゾーン名情報を持っている必要があります。接続されたルーターは、ZIP プロトコルを使用して、隣接ルーターから動的にゾーン名を獲得します。Apple では、ある特定のネットワークについて、そのネットワーク番号とゾーン名を同じシード・ルーターに構成することを推奨しています。ゾーン名は、ネットワーク番号が構成されていないと、ネットワークに構成することができません。各ネットワーク番号にゾーン名を追加するには、AppleTalk フェーズ 2 構成 **add zone name** コマンドを使用します。

---

## PPP を介する AppleTalk

PPP を介する AppleTalk には、フル・ルーターとハーフ・ルーターの 2 つのモードがあります。フル・ルーター・モードでは、ポイント・ポイント・ネットワークは他の AppleTalk ルーターに見えます。ハーフ・ルーター・モードでは、ポイント・ポイント・ネットワークは他のルーターには見えませんが、AppleTalk ルーティング情報およびデータ・パケットの送信は行います。

ネットワークをフル・ルーター・モードにセットアップするには、PPP リンク上の各ルーターに、共通のネットワーク番号、共通のゾーン名、および固有のノード番号を与えます。PPP リンクの一方向の端点に非ゼロのネットワーク番号を構成した場合、その端点には非ゼロのノード番号とゾーン名も構成する必要があります。その場合、リンクの他方の端点は、次のいずれかが必要です。

- 同じネットワーク番号とゾーン名、および異なるノード番号
- ゼロに設定されたネットワーク番号とノード番号。ルーターは、構成済みのルーターからネットワーク番号とノード番号を得ます。

ネットワークをハーフ・ルーター・モードにセットアップするには、PPP リンクの両方のルーターを、ネットワーク番号とノード番号はゼロに設定し、ゾーン名は使用しないように構成します。

## AppleTalk 2 ゾーン・フィルター

ZoneName フィルターは、AppleTalk に必須のものではありませんが、大規模な AppleTalk インターネットワークのセキュリティーと管理の上で非常に便利なフィーチャーです。ネットワーク番号によってネットワークへのアクセスを制限する機能も備えています。

### 一般情報

AppleTalk は、各ネットワークを 2 つの方法で識別できる構造になっています。最初の識別子は、1 つのネットワーク番号または連続するネットワーク番号の範囲です。これはインターネット全体を通して固有でなければなりません。インターネット内エンド・ステーションはすべて、ネットワーク番号とノード番号の組み合わせによって固有に識別されます。

2 番目のネットワークの識別子は、1 つまたは複数の ZoneNames (ゾーン名) です。これらの ZoneName スtring は、インターネット全体を通して固有ではありません。エンド・ステーションは、**object:type:ZoneName-string** の組み合わせによって固有に識別されます。

最初にルーターは、隣接ルーターからの RTMP ルーティング更新に新しいネットワーク範囲が表示されたときに、そのネットワークについて学習します。次にルーターは、新しいネットワークの ZoneNames を隣接ノードに照会します。ネットワーク範囲は新しい RTMP 更新のたびに繰り返し表示されますが、ZoneNames は 1 回だけしか要求されません。

エンド・ステーションは、同報通信 RTMP (ルーティング情報) パケットからネットワーク番号を入手し、次にノード番号を選択します。その後、このネットワーク / ノードの組み合わせに対して AARP を行い (AARP プロブ)、すでに他のエンド・ステーションがそれを使用していないかどうかを調べます。別のステーションが応答した場合、エンド・ステーションは別のネットワーク / ノードの組み合わせを選択し、応答を受信しなくなるまで、このプロセスを繰り返します。

### ZoneName フィルターを使用する理由

通常の AppleTalk エンド・ステーションが Apple インターネット上のサービス (プリンター、ファイル・サーバー) を使用する場合、最初に利用可能なすべてのゾーンを調べて、そのうちの 1 つを選択します。次にサービス・タイプを選択し、選択したゾーン内でそのタイプを公示しているすべての名前前のリストを要求します。このメカニズムから、幾つかの問題が生じます。

- 大規模なインターネットには、多数のゾーンが含まれていることがあります。ユーザーに示す選択リストが長くなると、必要なものを見付けにくくなります (そのために、リストの使用可能度が非常に限定されることとなります)。
- サーバーが、セキュリティー上の理由で、インターネット全体で利用できるようにはしたくない場合があります。サービスが存在するゾーンがクライアントに見えなければ、セキュリティーが向上します。
- ある部門から見えるゾーンを、インターネットの残りの部分からは見えないように制限することにより、インターネット管理機能は、その部門に自身のドメイン



## AppleTalk フェーズ 2 の使用

を制御させて (あるいは、制御しないようにさせて)、インターネットの残りの部分のオーバーヘッドを増やさないようにする (管理を削減する) ことが可能になります。

ネットワーク番号をフィルターに掛けると、インターネットのセキュリティーと管理がさらに向上します。ゾーン・フィルターでは、ネットワークへのアクセスは間接的にしか制御できません。規制されていない部門が、他の部門と競合する新規ネットワーク番号をもつネットワークを同じゾーン名で追加するという可能性もあります。ネットワーク番号フィルターを使用すると、このようなゾーン名とネットワーク番号の無秩序の追加が、ネットワークの残りの部分に影響を与えるのを防止することができます。

## フィルターを追加する方法

ルーターには、各インターフェース上の各方向について、排他的 (指定されたゾーンを排除することを意味します) または包括的 (指定されたゾーンのみを許容することを意味します) ゾーン・リストが構成されています。指定されたインターフェースは、フィルター処理されたゾーン情報を定義された方向に再公示しません。ネットワークの Zonelist の中の全ゾーンがフィルターに掛けられる場合、ネットワーク情報もインターフェースを通過するときにフィルターに掛けられます。

- インターフェースのフィルター・リストを作成するには、構成コマンド **add** および **delete** を使用します。
- フィルター・リストの適用方法を指定するには、構成コマンド **enable** および **disable** を使用します。

ネットワーク番号フィルターも、同様のコマンドを使用して作成します。

### その他のコマンド

AP2 CONFIG> **list** コマンドを使用すれば、インターフェースに関してすべてのフィルター情報を表示することができます。また、**list** コマンドは *interface#* を引き数として受け入れるので、あるインターフェースだけの情報をリストすることもできます。

## サンプル構成手順

この節では、AP2 を立ち上げて実行するのに必要な手順を説明します。さらに構成変更を行う方法の説明については、229ページの『AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド』を参照してください。構成変更を有効にするためには、ルーターを再始動する必要があります。

AP2 構成環境にアクセスする場合は、Config> プロンプトで **protocol ap2** と入力します。

### AP2 を使用可能にする

ルーターが AP2 パケットを転送するように構成する場合は、特定のパラメーターを使用可能にする必要があります。AP2 パケットを転送するルーターが複数ある場合には、各ルーターごとにこれらのパラメーターを指定します。AP2 を使用可能にするには、次のようにします。



1. **enable ap2** コマンドを使用して、ルーター上の AP2 をグローバルに使用可能にします。たとえば、次のようになります。

```
AP2 config>enable ap2
```

2. AP2 がパケットを送信するのに使用する特定のインターフェースを使用可能にします。たとえば、次のようになります。

```
AP2 config>enable interface 1
```

## ネットワーク・パラメーターを設定する

ルーターをシード・ルーターとしてセットアップするためには、ネットワーク範囲、開始ノード番号、および少なくとも 1 つのゾーン名を設定する必要があります。ルーター上の幾つかのインターフェースをシード・ルーターとして構成し、その他のインターフェースは非シード・ルーターのままにすることができます。各 AppleTalk ネットワークには少なくとも 1 つのシード・ルーターが必要です。また、1 つのネットワークに複数のシード・ルーターを構成して、そのうちの 1 つに障害が起きた場合に備えることも必要です。

**注:** ハーフ・ルーターに対してはネットワーク範囲またはノード番号を設定しないでください。

1. **set net-range** コマンドを使用して、ネットワーク範囲を設定します。たとえば、次のようになります。

```
AP2 config>set net-range
Interface # [0]? 1
First Network range number (1-65279, or 0 to delete) []? 1
Last Network range number (1-165279) []? 5
```

1 つだけのネットワークの場合は、範囲の最初と最後に同じ値を入力します。

2. **set node-number** コマンドを使用して、インターフェースの開始ノード番号を設定します。ルーターはこのノードに対して AARP を行います。この番号がすでに使用中の場合、ルーターは新しい番号を選択します。たとえば、次のようになります。

```
AP2 config>set node-number
Interface # [0]? 1
Node number (1-253, or 0 to delete) []? 1
```

3. **add zone** コマンドを使用して、インターフェースに接続されているネットワークに 1 つまたは複数のゾーン名を追加します。あるインターフェースに対してネットワーク範囲を定義した場合、そのインターフェースにはゾーン名も定義する必要があります。ネットワーク番号を定義しなかった場合は、ゾーン名を定義しないでください。たとえば、次のようになります。

```
AP2 config>add zone
Interface # [0]? 1
Zone name []? Finance
```

パラメーターを指定した後は、AP2 config> プロンプトで **list** コマンドを使用して、構成を表示させて見ることができます。

## ゾーン・フィルターをセットアップする

ゾーン・フィルターは、各インターフェースの各方向について、ゾーンをフィルターに掛けることができます。着信パケットをフィルターする場合は、入力フィルターをセットアップします。発信パケットをフィルターする場合は、出力フィルター

## AppleTalk フェーズ 2 の使用

をセットアップします。インターフェースは、フィルター処理されたゾーン情報を、定義された方向に再公示しません。ゾーン・フィルターをセットアップするには、以下の手順に従います。

1. ゾーン・フィルターをインターフェースに追加します。 入力ゾーン・フィルターをインターフェースに追加する場合は、**add zfilter in** コマンドを使用します。 出力ゾーン・フィルターをインターフェースに追加する場合は、**add zfilter out** コマンドを使用します。 たとえば、次のようになります。

```
AP2 config>add zfilter in
Interface # [0]? 1
Zone name []? Admin
```

2. 追加したゾーン・フィルターを使用可能にします。 これは、フィルターをオンにして、そのフィルターが包括的であるか排他的であるかを制御します。 包括的フィルターは、そのフィルター内のゾーン情報のみを転送します。 排他的フィルターは、そのフィルター内のゾーン情報のみを阻止します。 たとえば、次のようになります。

```
AP2 config>enable zfilter in exc
Interface # [0]? 1
```

以下に幾つかの例を挙げて、図12 に示されているインターネット内にゾーン・フィルターをセットアップする方法について説明します。

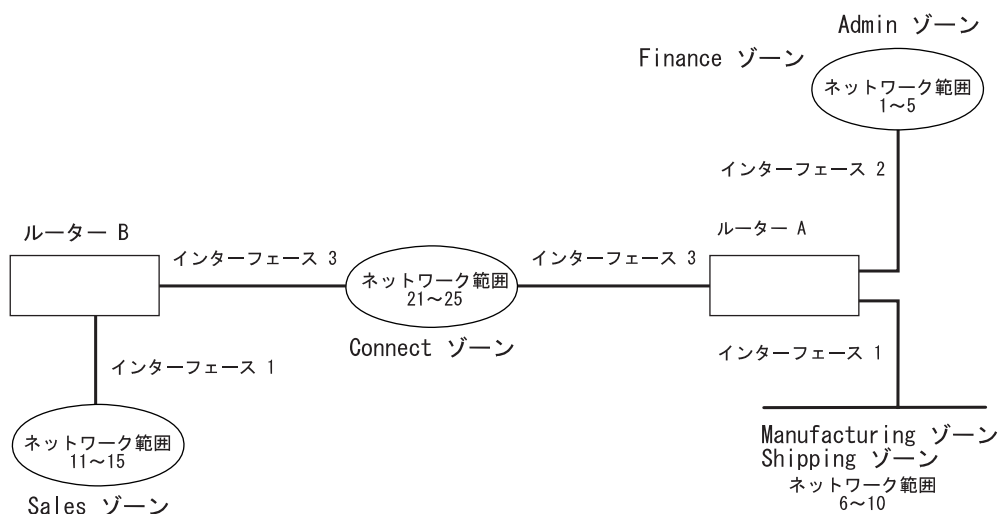


図 12. ゾーン・フィルターの例

### 例 1

以下の例は、Manufacturing ゾーンを他のすべてのネットワークからフィルターで除外する方法を示します。 これを行うには、Manufacturing ゾーンを除外するために、ルーター A のインターフェース 1 に入力フィルターをセットアップします。

1. ルーター A で、入力ゾーン・フィルターをインターフェース 1 に追加します。

```
AP2 config>add zfilter in
Interface # [0]? 1
Zone name []? Manufacturing
```

2. 入力ゾーン・フィルターを使用可能にし、フィルターを排他的に設定します。

```
AP2 config>enable zfilter in exc
Interface # [0]? 1
```

## AppleTalk フェーズ 2 の使用

これは、Manufacturing ゾーン情報がルーター A に入るのを防止し、それによりこのゾーンをインターネットの残りの部分から排除します。

### 例 2

次の例は、Manufacturing ゾーンをフィルターに掛けて、ネットワーク 11 ~ 15 から見えなくしますが、ネットワーク 1 ~ 5 には Manufacturing ゾーンが見えるようにする方法を示します。そのためには、ルーター A のインターフェース 3 上に出カフィルターをセットアップして、Manufacturing ゾーン情報がインターフェース 3 から転送されないようにします。インターフェースは、ルーター A 上のインターフェース 1 および 2 を通して Manufacturing ゾーン情報を公示し続けるので、これがネットワーク 1 ~ 5 上では見えます。

1. 出力ゾーン・フィルターをインターフェース 3 に追加します。

```
AP2 config>add zfilter out
Interface # [0]? 3
Zone name []? Manufacturing
```

2. 出力ゾーン・フィルターを使用可能にし、フィルターを排他的に設定します。

```
AP2 config>enable zfilter out exc
Interface # [0]? 3
```

このフィルターは、インターフェース 3 の出力から Manufacturing ゾーン情報を除外します。

### 例 3

次の例は、Admin ゾーンはすべてのネットワークに見えますが、Finance ゾーンはインターネットの残りの部分には見えないようにセットアップする方法を示しています。

1. ルーター A のインターフェース 2 に、入力ゾーン・フィルターを追加します。

```
AP2 config>add zfilter in
Interface # [0]? 2
Zone name []? Admin
```

2. 入力ゾーン・フィルターを使用可能にし、フィルターを包括的に設定します。

```
AP2 config>enable zfilter in inc
Interface # [0]? 2
```

この入力フィルターを包括的フィルターとして設定することによって、Admin ゾーン情報のみがインターフェース 2 を通してインターネットの残りの部分に転送されます。

## ネットワーク・フィルターをセットアップする

ネットワーク・フィルターは、ネットワーク全体をフィルターに掛ける点を除けば、ゾーン・フィルターと同じです。ネットワーク・フィルターをセットアップするには、次のようにします。

1. ネットワーク・フィルターを追加します。入力ネットワーク・フィルターをインターフェースに追加する場合は、**add nfilter in** コマンドを使用します。出力ネットワーク・フィルターをインターフェースに追加する場合は、**add nfilter out** コマンドを使用します。たとえば、次のようになります。

## AppleTalk フェーズ 2 の使用

```
AP2 config>add nfilter out
Interface # [0]? 2
First Network range number (decimal) [0]? 11
Last Network range number (decimal) [0]? 15
```

ここで入力するネットワーク範囲は、ユーザーがそのネットワークに割り当てた範囲と一致していなければなりません。

2. 追加したネットワーク・フィルタを使用可能にし、それを包括的または排他的のどちらかに設定します。包括的フィルタは、そのフィルタ内のネットワーク情報のみを転送します。排他的フィルタは、フィルタ内のネットワーク情報のみを阻止し、その他のネットワーク情報はすべて転送できるようにします。

```
AP2 config>enable nfilter in exc
Interface # [0]? 2
```

以下に幾つかの例を挙げて、図13 に示されているように、インターネット内にネットワーク・フィルタをセットアップする方法について説明します。

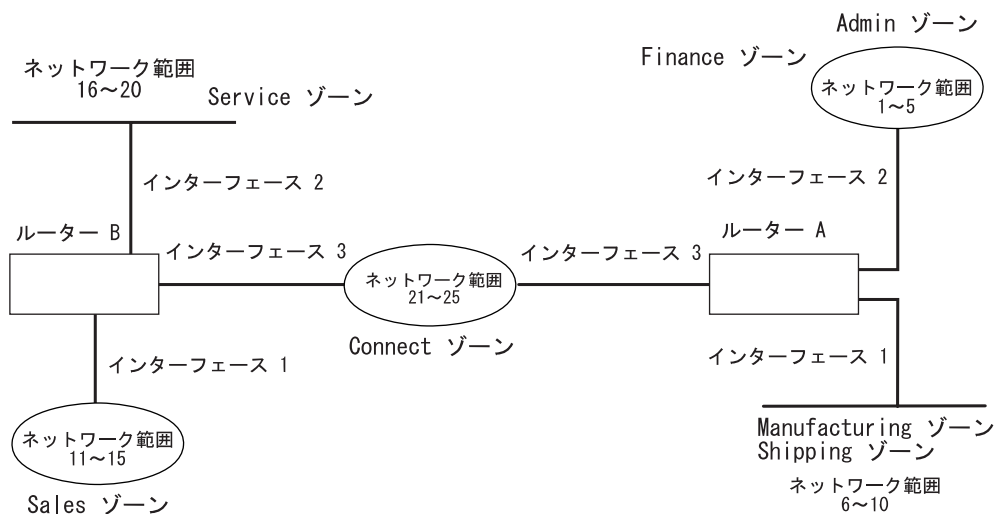


図 13. ネットワーク・フィルタの例

以下のステップでは、ネットワーク 6 ~ 10 をフィルタして、図13 に示されているように、ネットワーク 16 ~ 20 には見えないようにする方法を示しています。

1. ルーター B のインターフェース 2 に、ネットワーク 6 ~ 10 に対する出力ネットワーク・フィルタを追加します。

```
AP2 config>add nfilter out
Interface # [0]? 2
First Network range number (decimal) [0]? 6
Last Network range number (decimal) [0]? 10
```

2. この出力ネットワーク・フィルタを排他的フィルタとして使用可能にします。

```
AP2 config>enable nfilter out exc
Interface # [0]? 2
```

このフィルタは、ネットワーク 6 ~ 10 上のすべての情報を除外し、インターフェース 2 を通してネットワーク 16 ~ 20 に転送されないようにします。

---

## 第4章 AppleTalk フェーズ 2 の構成および監視

この章では AppleTalk フェーズ 2 (AP2) の構成コマンドと監視コマンドについて説明します。ここには、以下の節が含まれています。

- 『AppleTalk フェーズ 2 構成環境へのアクセス』
- 『AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド』
- 238ページの『AppleTalk フェーズ 2 監視環境へのアクセス』
- 238ページの『AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド』

---

### AppleTalk フェーズ 2 構成環境へのアクセス

AppleTalk フェーズ 2 構成環境にアクセスする場合は、`Config>` プロンプトで次のコマンドを入力します。

```
Config> ap2
AP2 Protocol user configuration
AP2 Config>
```

---

### AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド

この節では、AppleTalk フェーズ 2 構成コマンドについて説明します。

AppleTalk フェーズ 2 構成コマンドでは、AppleTalk フェーズ 2 パケットを転送するルーター・インターフェースのネットワーク・パラメーターを指定することができます。構成コマンドで指定した情報は、ルーターを再始動したときに有効になります。

AppleTalk フェーズ 2 構成コマンドは、`AP2 config>` プロンプトで入力します。表 49 にコマンドを示してあります。

表 49. AppleTalk フェーズ 2 構成コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。xxviページの『ヘルプの入手』を参照してください。
Add	ゾーン名、ネットワーク・フィルター、およびゾーン・フィルターをインターフェースに追加します。
Delete	ゾーン名、インターフェース、ネットワーク・フィルター、およびゾーン・フィルターを削除します。
Disable	インターフェース、チェックサム、水平分割ルーティング、ネットワーク・フィルター、またはゾーン・フィルターを使用不可にするか、AppleTalk フェーズ 2 をグローバルに使用不可にします。
Enable	インターフェース、チェックサム、水平分割ルーティング、ネットワーク・フィルター、ゾーン・フィルターを使用可能にするか、AppleTalk フェーズ 2 をグローバルに使用可能にします。

## AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド (Talk 6)

表 49. AppleTalk フェーズ 2 構成コマンドの要約 (続き)

コマンド	機能
List	現行の AppleTalk フェーズ 2 構成を表示します。
Set	キャッシュ・サイズ、ネットワーク範囲、およびノード番号を設定します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## Add

**add** コマンドは、ゾーン名をゾーン・リストに追加する、ゾーン名をインターフェースのデフォルト値としてインターフェース・ゾーン・リストに追加する、あるいはネットワーク・フィルターおよびゾーン・フィルターを追加するのに使用します。

構文:

```
add                               zone . . .
                                     defaultzone . . .
                                     nfilter in . . .
                                     nfilter ot . . .
                                     zfilter in . . .
                                     zfilter ot . . .
```

**zone** *interface# zonename*

ゾーン名をインターフェース・ゾーン・リストに追加します。 インターフェースに対してネットワーク番号を定義した場合、そのインターフェースにはゾーン名も定義する必要があります。ネットワーク番号を定義しなかった場合は、ゾーン名を定義しないでください。

例:

```
ap2config>add zone
Interface # [0]? 0
Zone name []? Finance
```

**defaultzone** *interface# zonename*

インターフェースのデフォルト・ゾーン名を追加します。 ネットワーク上のノードが無効なゾーン名を要求した場合、別のゾーン名が選択されるまで、ルーターはデフォルト・ゾーン名をそのノードに割り当てます。デフォルト値を 2 つ以上インターフェースに追加した場合、最後に追加されたデフォルト値が以前のデフォルト値を上書きします。デフォルト値を追加しなかった場合は、**zone** コマンドを使用して追加された最初のゾーン名がデフォルト値になります。

例:

```
ap2config>add defaultzone
Interface # [0]? 0
Zone name []? Headquarters
```

**nfilter in** *interface# first network# last network#*

ネットワーク・フィルターをインターフェースの入力に追加します。入力するネットワーク範囲は、ユーザーがそのネットワークに設定したネットワーク範囲と一致していなければなりません。ネットワーク範囲の一部分だけをフィルターに掛けることはできません。たとえば、ネットワーク範囲を 1 ~

## AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド (Talk 6)

10 に設定し、5 ~ 8 に対してフィルターをセットアップした場合、ルーターは 1 ~ 10 のネットワーク範囲全体をフィルターに掛けます。

例:

```
ap2config>add nfilter in
Interface # [0]? 0
First Network range number (decimal) [0]? 1
Last Network range number (decimal) [0]? 10
```

### **nfilter out** *interface# first network# last network#*

ネットワーク・フィルターをインターフェースの出力に追加します。入力するネットワーク範囲は、ユーザーがそのネットワークに設定したネットワーク範囲と一致していなければなりません。ネットワーク範囲の一部だけをフィルターに掛けることはできません。たとえば、ネットワーク範囲を 1 ~ 0 に設定し、5 ~ 8 に対してフィルターをセットアップした場合、ルーターは 1 ~ 10 のネットワーク範囲全体をフィルターに掛けます。

例:

```
ap2config>add nfilter out
Interface # [0]? 0
First Network range number (decimal) [0]? 11
Last Network range number (decimal) [0]? 20
```

### **zfilter in** *interface# zone name*

ゾーン名フィルターを、インターフェースの入力または出力に追加します。

例:

```
ap2config>add zfilter in
Interface # [0]? 1
Zone name []? Marketing
```

### **zfilter out** *interface# zone name*

ゾーン名フィルターを、インターフェースの出力に追加します。

例:

```
ap2config>add zfilter out
Interface # [0]? 0
Zone name []? Corporate
```

## Delete

**delete** コマンドは、インターフェース・ゾーン・リストからゾーン名を削除するか、ネットワーク名フィルターまたはゾーン名フィルターを削除するか、あるいはすべての AppleTalk フェーズ 2 情報をインターフェースから削除するのに使用します。

構文:

```
delete                               zone . . .
                                         nfilter in . . .
                                         nfilter ot . . .
                                         zfilter in . . .
                                         zfilter ot . . .
                                         interface
```

### **zone** *interface# zonename*

ゾーン名をインターフェース・ゾーン・リストから削除します。

## AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド (Talk 6)

例:

```
ap2config>delete zone 2 newyork
```

**nfilter in** *interface# first network# last network#*

ネットワーク・フィルタをインターフェースの入力から削除します。 **add nfilter in** コマンドを使用して設定したのと同じネットワーク範囲の数字を入力する必要があります。

例:

```
ap2config>delete nfilter in
Interface # [0]? 0
First Network range number (decimal) [0]? 1
Last Network range number (decimal) [0]? 12
```

**nfilter out** *interface#*

ネットワーク・フィルタをインターフェースの出力から削除します。 **add nfilter out** コマンドを使用して設定したのと同じネットワーク範囲の数字を入力する必要があります。

例:

```
ap2config>delete nfilter out
Interface # [0]? 0
First Network range number (decimal) [0]? 11
Last Network range number (decimal) [0]? 20
```

**zfilter in** *interface# zone name*

ゾーン名フィルタをインターフェースの入力から削除します。

例:

```
ap2config>delete nfilter in
Interface # [0]? 1
Zone name []? Marketing
```

**zfilter out** *interface# zone name*

ゾーン名フィルタをインターフェースの出力から削除します。

例:

```
delete zfilter out
```

```
Interface # [0]? 1
Zone name []? Marketing
```

**interface**

このコマンドは、インターフェースを削除するのに使用します。これが、非印刷文字をもつゾーン名を削除する唯一の方法です。

例:

```
ap2config>delete interface 1
```

## Disable

**disable** コマンドは、すべてのインターフェースまたは指定のインターフェース上の AP2、チェックサム、フィルタ、APL/AP2 変換、または水平分割ルーティングを使用不可にするのに使用します。

構文:

```
disable                               ap2
                                         checksum
                                         interface . . .
```



## AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド (Talk 6)

`nfilter in . . .`

`nfilter out . . .`

`zfilter in . . .`

`zfilter out . . .`

`split-horizon-routing . . .`

**ap2** すべてのインターフェース上の AppleTalk フェーズ 2 パケット転送機能を使用不可にします。

例:

```
ap2config>disable ap2
```

### checksum

ルーターは生成したパケット内のチェックサムを計算しないことを指定します。通常は、ルーターは転送するすべてのパケットのチェックサムを計算します。これがデフォルト値です。

例:

```
ap2config>disable checksum
```

### interface *interface#*

指定されたネットワーク・インターフェース上のすべての AP2 機能を使用不可にします。その他のプロトコルに対しては、ネットワークは引き続き利用可能のままです。

例:

```
ap2config>disable interface 2
```

### nfilter in *interface#*

このインターフェース上の入力ネットワーク・フィルターを使用不可にしますが、削除はしません。

例:

```
ap2config>disable nfilter in  
Interface # [0]? 2
```

### nfilter out *interface#*

このインターフェース上の出力ネットワーク・フィルターを使用不可にしますが、削除はしません。

例:

```
ap2config>disable nfilter out  
Interface # [0]? 2
```

### zfilter in *interface#*

このインターフェース上の入力ゾーン・フィルターを使用不可にしますが、削除はしません。

例:

```
ap2config>disable zfilter in  
Interface # [0]? 1
```

### zfilter out *interface#*

このインターフェース上の出力ゾーン・フィルターを使用不可にしますが、削除はしません。

例:

## AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド (Talk 6)

```
ap2config>disable zfilter out 0
Interface # [0]? 1
```

### **split-horizon-routing** *interface#*

このインターフェース上の水平分割ルーティングを使用不可にします。水平分割ルーティングを使用不可にする必要があるのは、部分メッシュ・フレーム・リレー・ネットワーク内のハブ上にあるフレーム・リレー・インターフェースだけです。水平分割ルーティングを使用不可にすると、すべてのルーティング・テーブルがこのインターフェースに伝送されることとなります。

例:

```
ap2config>disable split-horizon-routing 0
```

## Enable

**enable** コマンドは、チェックサム機能を使用可能にする、指定されたインターフェースを使用可能にする、AppleTalk 2 ゲートウェイ機能を使用可能にする、あるいは AppleTalk フェーズ 2 プロトコルをグローバルに使用可能にするために使用します。

構文:

```
enable                ap2
                        checksum
                        interface . . .
                        nfilter in . . .
                        nfilter out . . .
                        split-horizon-routing . . .
                        zfilter . . .
```

**ap2** すべてのインターフェースを経由する AppleTalk フェーズ 2 パケット転送を使用可能にします。

例:

```
ap2config>enable ap2
```

### **checksum**

ルーターは生成したパケット内のチェックサムを計算することを指定します。ルーターは転送するすべてのパケットのチェックサムを計算します。

例:

```
ap2config>enable checksum
```

### **interface** *interface#*

ルーターが特定のインターフェースを経由して AppleTalk フェーズ 2 パケットを送信することを使用可能にします。

例:

```
ap2config>enable interface 3
```

### **nfilter in** *exclusive or exclusive interface#*

ネットワーク入力フィルターを使用可能にして、インターフェースへのフィルターの適用方法を制御します。包括的な場合は、一致したものを転送します。排他的な場合は、一致したものを除外します。

## AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド (Talk 6)

例:

```
ap2config>enable filter in inc
Interface # [0]? 1
```

### **nfilter out** *exclusive or exclusive interface#*

ネットワーク出力フィルターを使用可能にして、インターフェースへのフィルターの適用方法を制御します。包括の場合は、一致したものを転送します。排他的の場合は、一致したものを除外します。

例:

```
ap2config>enable filter out exec
Interface # [0]? 1
```

### **split-horizon-routing** *interface #*

インターフェース上の水平分割ルーティングを使用可能にします。デフォルト値は、使用可能 です。

例:

```
ap2config>enable split-horizon-routing 1
```

**zfilter** インターフェースに割り当てられたゾーン・フィルターを使用可能にします。フィルターが 『入力』 であるか 『出力』 であるか、およびフィルターが包括的であるか排他的であるかを指定する必要があります。包括的は、フィルターに一致したパケットのみがルートされることを意味します。排他的は、フィルターに一致したすべてのパケットが廃棄されることを意味します。

例:

```
ap2config>enable zfilter in inc
Interface # [0]?
```

例:

```
ap2config>enable zfilter out exec
Interface # [0]? 0
```

## List

**list** コマンドは、現行の AP2 構成を表示するのに使用します。例では、ルーターはインターフェース 0 および 1 上のシード・ルーター です。

注: **list** コマンドは、*interface#* を引き数として受け入れます。

構文:

**list**

例:

```
ap2config>list
APL2 globally enabled
Checksumming disabled
Cache size 500

List of configured interfaces:

Interface      netrange      / node      Zone
0              1000-1000    / 1         "SerialLine"(Def)
Input ZFilters disabled
Input NFilters (inclusive)
Output ZFilters disabled
Output NFilters disabled
```

## AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド (Talk 6)

```
Split-horizon-routing enabled
1      10-19          / 52 "EtherTalk", "Sales"(Def)
Input ZFilters disabled
Input NFilters (inclusive)
Output ZFilters disabled
Output NFilters disabled
Split-horizon-routing enabled
2      unseeded net  / 0
Input ZFilters disabled
Input NFilters (inclusive)
Output ZFilters disabled
Output NFilters disabled
Split-horizon-routing disabled
```

### APL2 globally

AppleTalk フェーズ 2 がグローバルに使用可能にされているか、使用不可にされているかを示します。

### Checksumming

チェックサムが使用可能にされているか、使用不可にされているかを示します。

### Cache size

高速パス・キャッシュ・エントリーの数

### List of configured interfaces

各インターフェース番号とそのネットワーク範囲、ノード番号、およびゾーン名、ならびにデフォルト・ゾーンをリストします。

また、各インターフェースについて、入出力ゾーン・フィルターおよびネットワーク・フィルターが、使用可能または使用不可であるかどうかをリストします。使用可能の場合は、それらが包括的であるか排他的であるかを示します。

### Input/output Zfilters

インターフェースに割り当てられたゾーン・フィルターを示します。包括的は、フィルターに一致したパケットのみがルートされることを意味します。排他的は、フィルターに一致したすべてのパケットが廃棄されることを意味します。フィルターに掛けられるゾーンの名前が表示されます。入力は、インターフェースに入ってくるトラフィックにフィルターが適用されることを意味します。出力とは、フィルターが適用されるのが、インターフェースに向けて出ていくトラフィックであることを意味します。

### Input/output Nfilters

インターフェースに割り当てられたネット・フィルターを示します。包括的は、フィルターに一致したパケットのみがルートされることを意味します。排他的は、フィルターに一致したすべてのパケットが廃棄されることを意味します。フィルターに掛けられるネットワークの範囲が表示されます。入力、インターフェースに入ってくるトラフィックにフィルターが適用されることを意味します。出力とは、フィルターが適用されるのが、インターフェースに向けて出ていくトラフィックであることを意味します。

### Split-horizon-routing

各インターフェース上で水平分割ルーティングが使用可能または使用不可にされているかどうかを示します。

## Set

**set** コマンドは、高速パスのキャッシュ・サイズまたは特定の AppleTalk フェーズ 2 パラメーターを定義します。これには、シード・ルーターのネットワーク範囲およびノード番号も含まれます。

## 構文:

```
set                cache-size . . .
                   net-range . . .
                   node . . .
```

**cache-size** *value*

キャッシュ・サイズは、高速パス・フィーチャーを使用して、このルーターを通して同時に通信できる、AppleTalk ネットワークおよびノードの合計数に相当します。(高速パスとは、MAC ヘッダーを事前に計算して、より迅速にパケットを転送することができる方式です。)デフォルトは 500 であり、最高 500 のネットワークおよびノードがルーターを通して通信でき、しかもなお、高速パスを使用することができます。ネットワークおよびノードの数がキャッシュ・サイズより大きくなった場合でも、ルーターがパケットを転送することには変わりはありませんが、高速パスは使用されません。キャッシュ・サイズの有効な値は、0 (使用不可)、100 ~ 10 000 です。お勧めはできませんが、キャッシュ・サイズをゼロに設定すると、高速パス・フィーチャーが使用不可になり、キャッシュのためにメモリーが使われることはありません。このデフォルト値を変更する必要があるのは、非常に大規模なネットワークの場合だけです。各キャッシュ・サイズ・エントリーは、36 バイトのメモリーを使用します。

## 例:

```
ap2config>set cache-size 700
```

**net-range** *interface# first# last#*

以下のパラメーターを使用して、シード・ルーターにネットワーク範囲を割り当てます。

- **interface#** - 使用するルーター・インターフェースを指定します。
- **first#** - ネットワーク範囲の最低値を割り当てます。有効な値は、1 ~ 65279 (10xFEFF 16 進数) です。
- **last#** - ネットワーク範囲の最高値を設定します。有効な値は *first#* ~ 65279 です。

1 つだけのネットワークの場合は、範囲の最初と最後の値が同じです。最初の値がゼロの場合は、インターフェースのネットワーク範囲を削除して、『シード』インターフェースを『非シード』インターフェースに変えます。First# と last# は、ネットワーク範囲に含まれます。

ポイント・ポイント (PPP) インターフェースで最初の値をゼロに設定すると、インターフェースは "ハーフ・ルーター" モードで動作します。ハーフ・ルーター・モードでは、PPP ネットワークの 2 つの終端のいずれの側にもネットワーク範囲またはゾーン・リストが構成されないため、必要な構成の量を減らすことができます。PPP ネットワーク上の両方のルーターが同じモードで動作する必要があります。

## AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド (Talk 6)

注: PPP インターフェースを使用して、2212 を IBM 6611 に接続するときには、2212 は『ハーフ・ルーター』モードに設定します。これが、PPP インターフェースを介する AppleTalk 通信の場合に、IBM 6611 がサポートする唯一の動作モードです。

例:

```
ap2config>set Net-Range 2 43 45
```

### node interface# node#

ルーターの開始ノード番号を割り当てます。ルーターはこのノードに対して AARP しますが、それがすでに使用されている場合は、新しいノードを選択します。以下では、このコマンドの後に入力する引き数について説明します。

- interface# - 使用するルーター・インターフェースを指定します。
- node# - 最初に試行されるノード番号を指定します。有効な値は、1 ~ 253 です。node# 値がゼロの場合は、インターフェースのノード番号を削除し、ルーターが任意に 1 つを選択することを強制します。

例:

```
ap2config>set node 2 2
```

---

## AppleTalk フェーズ 2 監視環境へのアクセス

AppleTalk Phase 2 監視環境にアクセスするには、+ (GWCON) プロンプトで次のコマンドを入力します。

```
+ protocol ap2
AP2>
```

---

## AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド

この節では、AppleTalk フェーズ 2 パケットを伝送するインターフェースおよびネットワークのパラメーターと統計を表示することができる AppleTalk フェーズ 2 監視コマンドについて説明します。監視コマンドは、物理レベル、フレーム・レベル、およびパケット・レベルの構成値を表示します。この 3 つのプロトコル・レベルの値をすべて同時に表示するオプションもあります。

AppleTalk フェーズ 2 監視コマンドは、AP2> プロンプトで入力します。表50 にコマンドを示してあります。

表 50. AppleTalk フェーズ 2 監視コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
Atecho	エコー要求を送信し、応答を待機します。
Cache	キャッシュ・テーブル・エントリを表示します。
Clear	すべてのキャッシュ使用カウンターおよびパケット・オーバーフロー・カウンターをクリアします。
Counters	各インターフェースごとに、AP2 パケットのオーバーフロー・カウントを表示します。

## AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド (Talk 5)

表 50. AppleTalk フェーズ 2 監視コマンドの要約 (続き)

コマンド	機能
Dump	インターネット内のすべてのネットワークおよび関連ゾーン名について、ルーティング・テーブルの現在の状態を表示します。
Interface	インターフェースの現行アドレスを表示します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## Atecho

**atecho** コマンドは、指定されたあて先に AppleTalk エコー要求を送信し、応答を監視します。このコマンドを使用して、基本 AppleTalk 接続性を検査し、AppleTalk インターネットワーク内の障害を分離することができます。

構文:

**atecho** *dest\_net dest\_node*

### **dest\_net**

あて先 AppleTalk ネットワーク番号を 10 進数で指定します。これは必須パラメーターです。

### **dest\_node**

あて先 AppleTalk ノード番号を 10 進数で指定します。これは必須パラメーターです。

**注:** 多くの AppleTalk ノードでは、ネットワーク・アドレス（ネットワーク番号とノード番号）は動的に割り当てられ、すぐには入手できないことがあります。 **atecho** コマンドを有効に使用方法はいろいろあります。

1. 多くの場合、ルーター・ノードの AppleTalk アドレスは、静的に構成されません。ルーター・ノード間の接続性は、ネットワーク全体の接続性にとって非常に重要です。
2. **atecho** あて先ノード番号を 255 に設定すると、直接接続された AppleTalk ネットワーク上の指定のネットワーク番号にあるすべてのノードを照会することができます。受け取った応答は、そのノードのノード番号を示します。次に、これらのノード番号を使って、リモート・ルーターからこれらのノードをエコーして、接続性を検査することができます。

### **src\_net**

ソース AppleTalk ネットワーク番号。これは、任意指定パラメーターです。指定されていない場合、ルーターはあて先ネットワークにつながる発信インターフェースのインターフェース・ネットワーク番号を使用します。発信インターフェースが非番号ハーフ・ルーター PPP インターフェースの場合は、ルーターはその LAN インターフェース・ネットワーク・ノードのいずれか 1 つを使用します。

### **src\_node**

ソース AppleTalk ノード番号。これは、任意指定パラメーターです。指定されていない場合、ルーターはあて先ネットワークにつながる発信インターフェースのインターフェース・ノード番号を使用します。発信インターフェー



## AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド (Talk 5)

スが非番号ハーフ・ルーター PPP インターフェースの場合は、ルーターはその LAN インターフェース・ネットワーク・ノードのいずれか 1 つを使用します。

**size** AppleTalk エコー要求内で使用するバイト数。これは、任意指定パラメーターです。 デフォルトは 56 バイトです。

**rate** AppleTalk エコー要求を送信する速度。 これは、任意指定パラメーターです。 デフォルトは 1 秒です。

**注:** パラメーターを指定せずに **atecho** を入力すると、すべてのパラメーターの入力を求めるプロンプトが表示されます。 必須パラメーターは値を入力し、任意指定パラメーターは値を入力するか、デフォルト値を受け入れます。

## Cache

**cache** コマンドは、キャッシュ・サイズ・エントリーに関する情報を表示します。

**構文:**

**cache**

**例: cache**

Destination	Interface	Usage	Next Hop
122/22	1	1	27/5
138/51	0	1	27/5
23/7	1	1	Direct

### Destination

AppleTalk ノード・アドレス (ネットワーク番号/ノード番号)

**Net** あて先ノードに転送するのに使用するインターフェースの番号

**Usage** この経時期間中 (これは、5 秒) にこのキャッシュ・エントリーが使用された回数。未使用項目は、10 秒後に検出されます。

### Next Hop

パケットをあて先ノードに転送するのに使用されるネクスト・ホップ・ルーターの AppleTalk アドレス、あるいはあて先ノードがインターフェースに直接接続されている場合は「直接」

## Clear Counters

**clear-counters** コマンドは、すべてのキャッシュ使用カウンターおよびパケット・オーバーフロー・カウンターをクリアします。

**構文:**

**clear-counters**

## Counters

**counters** コマンドは、AppleTalk フェーズ 2 パケットを送受信する各ネットワークのパケット・オーバーフローの数を表示するのに使用します。 このコマンドは、指定



## AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド (Talk 5)

のネットワークからパケットを受信したときに AppleTalk フェーズ 2 転送機能の入力待ち行列が満ばいになった回数を表示します。

構文:

**counters**

例: **counters**

```
AP2 Input Packet Overflows
Net          Count
FR/0         0
Eth/0        4
PPP/0        22
```

## Dump

**dump** コマンドは、AppleTalk フェーズ 2 パケットを転送するルーター上のインターフェースに関するルーティング・テーブル情報を入手するのに使用します。

注: **dump interface#** は、全体的なネットワークおよびゾーン情報のうち、そのインターフェース上で見える部分を表示します。

構文:

**dump**

例: **dump**

```
Dest Net    Cost    State  Next hop    Zone
10-19       0       Dir    0/0         "Ethertalk", "Sales"
40-49       1       Good   10/13      "Marketing", "CustomerSer",
                "TokenTalk"
20-29       2       Sspct  10/13      "Fuchsia", "Backbone",
                "Engineering", "MKTING"

3 entries
```

特定のインターフェースを指定して **dump** コマンドを使用すると、そのインターフェース上で見えるルートを表示することができます。このフィーチャーは、フィルターに掛けられたゾーンまたはネットワークがインターフェースに見えるかどうかを表示するので、このフィーチャーを使って、フィルターが正しく構成されているかどうかを確認することができます。

例: **dump 0**

```
View for interface 0
Dest net    Cost    State  Next hop    Zone
214-214     1       Good   152/152     "eth-214"
153-153     0       Dir    "eth153"
152-152     0       Dir    "ser152"

3 entries
```

**Dest Net**

あて先ネットワーク番号を 10 進数で指定します。

**Cost**

このあて先ネットワークへのルーター・ホップの数を指定します。

**State**

ルーティング・テーブル内のエントリーの状態を指定します。これには以下に挙げるものが含まれます。

## AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド (Talk 5)

### Next hop

直接接続されていないネットワークに向かうパケットについて、ネクスト・ホップを指定します。直接接続ネットワークの場合は、これはノード番号 0 です。

### Zone(s)

そのネットワークに人間が理解できる名前を指定します。埋め込みスペースまたは印刷不能文字が含まれる場合は、ゾーン名を二重引用符で囲みます。ゾーン名に 7 ビット ASCII 文字セット以外の文字（つまり、8 ビット文字）が含まれている場合、表示される文字は監視端末の特性によって異なります。

## Interface

**interface** コマンドは、ルーター内の、AppleTalk フェーズ 2 が使用可能になっているすべてのインターフェースのアドレスを表示するのに使用します。ルーター内にインターフェースは存在するが、この機能が使用不可である場合には、このコマンドはそのような状況にあることを表示します。

**注:** `interface interface#` は、そのインターフェースの活動フィルター機能を表示します。これは、1 つのインターフェースのネットワーク、ノード、デフォルト・ゾーン、およびフィルターを表示します。

構文:

**interface**

例: **interface**

Interface	Addresses
PPP/0	0/1 on net 1000-1000 default zone "Serial Line"
Eth/0	10/52 on net 10-19 default zone "Sales"
PPP/1	0/0 in startup range
TKR/0	0/0 on net 20-29 default zone "Backbone"

`interface` コマンドの後に特定のインターフェース番号を指定すれば、そのインターフェースの AP2 構成を見ることができます。

例: **interface 1**

```
Eth/0 1/30 on net 1-5 default zone "marketing"

Input Net filters inclusive 1-5
Output Zone filters inclusive "finance"
Output Net filters exclusive 1-5
```

---

## 第5章 VINES の使用

この章では Banyan VINES プロトコルを構成するためのコマンドについて説明しており、以下の節が含まれています。

- 『VINES の概要』
- 244ページの『VINES ネットワーク・レイヤー・プロトコル』
- 251ページの『基本構成手順』
- 253ページの『VINES 構成環境へのアクセス』
- 251ページの『ブリッジング・ルーター上での Banyan VINES の実行』
- 253ページの『VINES 構成コマンド』

注: VINES プロトコルについて詳しい情報が必要な場合は、Banyan 出版の *VINES Protocol Definition*, 発注番号: 003673 を参照してください。

---

### VINES の概要

#### ルーター・プロトコルおよびインターフェースを介する VINES

VINES プロトコルは、以下のインターフェースおよびプロトコルを介して VINES パケットをルートします。

- PPP Banyan Vines 制御プロトコル (PPP BVCP)
- フレーム・リレー
- イーサネット/802.3
- 802.5 トークンリング
- X.25

802.5 ソース・ルーティング・ブリッジ (SRB) を介するパケットもサポートします。

VINES プロトコルは、OSI モデルのネットワーク・レイヤー (レイヤー 3) で実施されています。VINES は、あるノードのトランスポート・レイヤーから別のノードのトランスポート・レイヤーにパケットをルートします。VINES があて先ノードにパケットをルートするとき、パケットは中間ノードのネットワーク・レイヤーを通過し、そこでビット・エラーが検査されます。VINES IP パケットには、最大で 1500 バイトを入れることができます。これには、ネットワーク・レイヤーのヘッダーおよびすべての高位レイヤー・プロトコルのヘッダーとデータが含まれます。

#### サービス・ノードとクライアント・ノード

VINES ネットワークは、サービス・ノードとクライアント・ノードから構成されます。サービス・ノードは、アドレス解決サービスおよびルーティング・サービスを、クライアント・ノードに提供します。クライアント・ノードは、VINES ネットワーク上の物理的近隣ノードです。ルーターはすべてサービス・ノードです。Banyan ノードは、サービス・ノードにもクライアント・ノードにもなれます。

## VINES の使用

各サービス・ノードは、32 ビットのネットワーク・アドレスと 16 ビットのサブネットワーク・アドレスを持っています。IBM 2212 は、構成可能なネットワーク・アドレスを持っています。このアドレスは、ルーターを VINES のサービス・ネットワーク・ノードとして識別します。Banyan では、範囲 30800000 ~ 309FFFFFF を IBM に割り当て、そのルーターで使用できるようにしています。このルーターでは、30900000 ~ 3097FFFF の範囲を使用します。

**注:** 2 つのルーターに同じネットワーク・アドレスを割り当てないようにすることが非常に重要です。Banyan サービス・ノードのネットワーク・アドレスは、そのサービス・ノードの通し番号 (32 ビット 16 進数) です。すべてのサービス・ノードのサブネットワーク・アドレスは 1 です。

各クライアント・ノードのネットワーク・アドレスは通常、同じネットワーク上のサービス・ノードのネットワーク・アドレスです。ただし、クライアント・ノードがある LAN 上に 2 つ以上のサービス・ノードが存在する場合には、クライアント・ノードのアドレス割り当て要求に最初に応答したサービス・ノードのネットワーク・アドレスが割り当てられます。各クライアント・ノードのサブネットワーク・アドレスは、8000 ~ FFFE の 16 進値です。

---

## VINES ネットワーク・レイヤー・プロトコル

この VINES の実施は、以下の 4 つのネットワーク・レイヤー・プロトコルから構成されています。以下の節では、これらのプロトコルとその実施について説明します。

- 『VINES インターネット・プロトコル (VINES IP)』ネットワークを通してパケットを送信します。
- 246ページの『ルーティング更新プロトコル (RTP)』VINES IP が提供するルーティング・サービスをサポートするために、トポロジー情報を配布します。
- 249ページの『インターネット制御プロトコル (ICP)』ある種のネットワーク・エラーやトポロジー状態を通知するといった診断およびサポート機能を、所定のトランスポート・レイヤー・プロトコル・エンティティに提供します。
- 249ページの『VINES アドレス解決プロトコル (VINES ARP)』まだアドレスを持っていないクライアント・ノードに、VINES IP アドレスを割り当てます。

## VINES インターネット・プロトコル (VINES IP)

VINES IP プロトコルは、VINES IP ヘッダー内の先ネットワーク番号を使用して、ネットワークを通してパケットを送信します。VINES IP は、各パケットの接頭部にある 18 バイトのネットワーク・レイヤー・ヘッダーから構成されます。245ページの表51 に、このヘッダー内のフィールドが要約してあります。

### VINES IP の実施

VINES IP はパケットを受信すると、そのパケットのサイズ・エラーと例外エラーを検査します。サイズ・エラーというのは、18 バイトより少ないか、1500 バイトより

多いパケットをいいます。サイズ・エラーが含まれている場合、VINES IP はそのパケットを廃棄します。例外エラーというのは、たとえば、無効なチェックサムやホップ・カウント満了などをいいます。

パケットにサイズ・エラーまたは例外エラーが含まれていない場合、VINES IP はあて先アドレスを検査して、以下の方法でパケットを転送します。

- あて先アドレスがローカル VINES IP アドレスに等しく、チェックサムが有効である場合、ローカル・ノードはそのパケットを受け入れます。
- あて先アドレスが同報通信アドレスに等しく、チェックサムが有効である場合、VINES IP はそのパケットを受け入れ、ローカルでそれを処理し、IP ヘッダーのホップ・カウント・フィールドを検査します。ホップ・カウントが 0 より大きい場合、VINES IP はホップ・カウントを 1 だけ減分し、そのパケットを受信したローカル・メディアを除くすべてのローカル・メディアに、パケットを再び同報通信します。
- あて先アドレスがローカル VINES IP アドレスまたは同報通信アドレスに等しくない場合、VINES IP はルーティング・テーブルでネクスト・ホップを調べます。ホップ・カウントが 0 に等しい場合、VINES IP はそのパケットを廃棄します。そうでない場合、ホップ・カウントを 1 だけ減分して、パケットをネクスト・ホップに転送します。

あて先 VINES IP アドレスがルーティング・テーブルに含まれておらず、トランスポート制御フィールドにエラー・ビットがセットされている場合、VINES IP はパケットを除去し、ICP Destination Unreachable (ICP あて先到達不能) メッセージを発信元に戻します。トランスポート制御フィールドにエラー・ビットがセットされていない場合、VINES IP はパケットを廃棄し、メッセージを送信元に戻しません。

表 51. VINES IP ヘッダー・フィールドの要約

VINES IP ヘッダー・		
フィールド	バイト数	説明
チェックサム (Checksum)	2	パケットのビット・エラー破壊を検出します。
パケット長さ (Packet Length)	2	VINES IP ヘッダーとデータを含めた、パケット内のバイト数を示します。

表 51. VINES IP ヘッダー・フィールドの要約 (続き)

VINES IP ヘッダー・		
フィールド	バイト数	説明
トランスポート制御 (Transport Control)	1	<p>次の 5 つのサブフィールドから構成されます。</p> <p><b>Class</b> VINES IP 同報通信パケットの送信先のノードのタイプを決めます。</p> <p><b>Error</b> エラー・ビットがセットされている場合、パケットをサービス・ノードまたはクライアント・ノードにルートできないときに、例外通知パケットがトランスポート・レイヤー・プロトコル・エンティティに送信されます。</p> <p><b>Metric</b> あて先クライアント・ノードのサービス・ノードに対して、そのサービス・ノードからあて先クライアント・ノードまでのルーティング・コストを発信元に戻すように要求します。</p> <p><b>Redirect</b> 使用すべきより良いルートを指定する RTP メッセージがパケットの中に入っているかどうかを示します。</p> <p><b>Hop Count</b> パケットが移動できる範囲を指定します。ホップ・カウントは 0x0 ~ 0xf の範囲が可能です。</p>
プロトコル・タイプ (Protocol Type)	1	パケットの VINES ネットワーク・レイヤー・プロトコルを VINES IP、RTP、ICP、または VINES ARP として指定します。
あて先ネットワーク番号 (Destination Network Number)	4	あて先の VINES IP アドレスの中の 4 バイトのネットワーク番号
あて先サブネットワーク番号 (Destination Subnetwork Number)	2	あて先の VINES IP アドレスの中の 2 バイトのサブネットワーク番号
発信元ネットワーク番号 (Source Network Number)	4	発信元の VINES IP アドレスの中の 4 バイトのネットワーク番号
発信元サブネットワーク番号 (Source Subnetwork Number)	2	発信元の VINES IP アドレスの中の 2 バイトのサブネットワーク番号

## ルーティング更新プロトコル (RTP)

RTP は、VINES IP がネットワーク全体のルートを計算するのに使用するルーティング情報を収集し、配布します。RTP を使用して、各ルーターはルーティング・テーブルをすべての近隣ノードに定期的に同報通信することができます。これにより、ルーターはパケットをルートするのに使用するあて先近隣ノードを決めます。

サービス・ノードは、ルーティング・テーブルと近隣ノード・テーブルの 2 つのテーブルを維持しています。これらのテーブルは両方ともタイマーを内蔵しており、その内容を経時処理して、古くなった項目を除去します。X.25 インターフェースのルーティングの更新は、たとえば、ノードがアップ/ダウンになったり、メトリックが変更されるなど、ルーティング・データベースに変更があったときに行われます。

## ルーティング・テーブル

ルーティング・テーブルには、サービス・ノードに関する情報が入っています。図14に、ルーティング・テーブル例を示してあります。このテーブルのフィールドの説明は、図の下に示してあります。

	Net Address	Next Hop	Nbr Addr	Nbr Intf	Metric	Age (secs)
S	30622222	30622222:0001		Eth/0	20	30
H	0027AA21	0027AA21:0001		Eth/1	2	120
P	0034CC11	0034CC11:0001		X.25/0	45	0
3 Total Routes						

**S** ⇒ Entry is suspended, **H** ⇒ Entry is in Hold-down,  
**P** ⇒ Entry is permanent

図 14. ルーティング・テーブルの例

### ルーティング・テーブルのフィールドの説明

#### Net Address

Net Address は、固有の 32 ビットの数字です。Net Address フィールドの前の S、H、または P は、以下のことを示します。

- S** サービス・ノードが延期状態にあり、90 秒間、ダウンしているとして公示されることを示しています。90 秒後に、ルーターはこのサービス・ノードの項目をルーティング・テーブルから除去します。
- H** サービス・ノードがホールドダウン状態にあり、2 分間、ダウンしているとして公示されることを示しています。2 分後に、ルーターはこのサービス・ノードを操作可能として公示します。サービス・ノードが延期状態にあるときに RTP パケットを受信した場合、サービス・ノードはホールドダウン状態に入ります。
- P** X.25 インターフェースが初期設定後に 4-1/2 分間、永続状態に入ること示します。4-1/2 分後に、この近隣ノードは永続状態に入り、この状態にある間、その経時は 0 のままになります。X.25 インターフェースがダウンすると、その項目がルーティング・テーブルから除去されます。

#### Next Hop Nbr Addr

ネットワークへの最小コスト・パス上のネクスト・ホップである近隣サービス・ノードのアドレス



**Nbr Intf**

ネクスト・ホップの近隣サービス・ノードが接続されているメディア

**Metric** VINES パケットをあて先サービス・ノードに発送するための見積コスト (200 ミリ秒単位で増分)

**Age (secs)**

項目の現在の経時 (秒数)。ルーティング・テーブル内のサービス・ノードに関する更新を、少なくとも 360 秒 (6 分) ごとに受け取らなかった場合、ルーターはそのサービス・ノードの項目をルーティング・テーブルから除去します。

**近隣ノード・テーブル**

近隣ノード・テーブルには、ルーターに接続されているサービス・ノードおよびクライアント・ノードに関する情報が入っています。図15 に、近隣ノード・テーブル例を示し、図の後にこのテーブルのフィールドの説明を続けてあります。

Nbr Address	Intf	Metric	Age(secs)	H/W Addr	RIF
30633333:0001	TKR/0	4	30	0000C0095012	
0035CC10:8000	Eth/1	2	120	0000C0078221	
2 Total Neighbors					

図15. 近隣ノード・テーブルの例

**近隣ノード・テーブルのフィールド**

**説明**

**Nbr Address**

近隣ノードのアドレス。図15 では、アドレス 30633333:0001 はサービス・ノードで、アドレス 0035CC10:8000 はクライアント・ノードです。

**Intf** 近隣ノードが接続されているメディア

**Metric** VINES パケットを近隣ノードにルートするための見積コスト (200 ミリ秒単位の増分で表示)

**Age (secs)**

項目の現在の経時 (秒数)。ルーターは、近隣ノードからのパス指定更新を少なくとも 360 秒 (6 分) ごとに受け取らない場合、ルーターはその近隣ノードの項目を近隣ノード・テーブルから除去し、その近隣ノードがサービス・ノードである場合には、ルーティング・テーブルからも削除します。

**H/W Addr**

近隣ノードが LAN に接続されている場合、そのノードの LAN アドレス。フレーム・リレー・プロトコルが実行されている場合、H/W Addr はデータ・リンク接続識別子 (DLCI) です。X.25 インターフェースの場合、H/W Addr は近隣ノードの X.25 アドレスです。

**RIF** ルーティング情報フィールド (Routing Information Field)。2 つのステーショ



ン間のネットワークを通るパスを示す、16 進数で表されたセグメント番号とブリッジ番号の順序列。RIF は、ソース・ルーティングに必要です。

## RTP の実施

RTP エンティティーは、以下のパケットを出します。

- **RTP 要求パケット。** 現行のネットワーク・トポロジリーを入手することを、サービス・ノードに要求します。初期設定時に、X.25 インターフェースは、X.25 インターフェース上の各 X.25 あて先に対して 90 秒ごとにルーティング要求パケットを生成します。X.25 インターフェースは、ルーティング応答パケットを受信すると、3 つの完全なデータベース更新を、それぞれ 90 秒の間隔をあけて、ルーティング応答パケットを送ったサービス・ノードに送信します。X.25 インターフェースは、X.25 あて先ノードのすべてからルーティング応答パケットを受信すると、これらの X.25 アドレスへはもうルーティング要求を送信しません。
- **RTP 更新パケット。** クライアント・ノードが、その存在を通知するためにサービス・ノードに送信するパケット。RTP 更新パケットは、サービス・ノードがその存在を他のノードに通知し、ルーティング・データベースを公示するためにも使用されます。
- **RTP 応答パケット。** RTP 要求パケットに回答してサービス・ノードが送信するパケット。
- **RTP あて先変更パケット。** ノード間のルーティング・パケットのための最良のパスを、ノードに通知します。

パーマネント・サーキットに接続されていない場合、すべてのクライアント・ノードおよびサービス・ノードは 90 秒ごとに RTP 更新を同報通信します。これは、そのノードの存在とタイプ（サービス・ノードまたはクライアント・ノード）を近隣ノードに通知し、サービス・ノードの場合は、ルーティング・データベースを公示します。ルーターがサービス・ノードから更新パケットを受信すると、RTP は VINES IP アドレスを取り出し、ルーティング・テーブルにそのサービス・ノードの項目が存在するかどうかを調べます。存在する場合、RTP は項目を更新し、その項目のタイマーをリセットします。項目が存在しない場合、RTP は項目を作成し、その項目のタイマーを初期設定します。

## インターネット制御プロトコル (ICP)

ICP は、ローカル・ルーターあての 2 つのタイプのパケットに関するネットワーク情報メッセージを生成します。

- **あて先到達不能パケット。** パケットがあて先に到達できず、発信元に戻されたことを示します。この場合、ルーターは ELS メッセージを出して、パケットをフラッシュします。
- **遅延メトリック・パケット。** あて先サービス・ノードからあて先クライアント・ノードへのルーティング・メトリックを要求する発信元ノードからの要求パケット。

## VINES アドレス解決プロトコル (VINES ARP)

VINES ARP プロトコルは、固有の VINES IP アドレスをクライアント・ノードに割り当てます。VINES ARP には、以下のパケット・タイプが含まれます。

## VINES の使用

- 照会要求パケット。 初期設定時にクライアント・ノードが同報通信するパケット
- 照会応答パケット。 照会要求パケットに対するサービス・ノードの応答
- 割り当て要求パケット。 照会応答パケットに対するクライアント・ノードの応答
- 割り当て応答パケット。 サービス・ノードがクライアント・ノードに割り当てたネットワーク・アドレスとサブネットワーク・アドレスが入っています。

VINES IP アドレスをクライアント・ノードに割り当てるために、VINES ARP は以下のアルゴリズムを実施します。

1. クライアント・ノードが照会要求パケットを同報通信します。
2. サービス・ノードは、クライアント・ノードのあて先 MAC アドレスと VINES IP アドレスを入れた照会応答パケットで応答します。
3. クライアント・ノードは、照会応答パケットで応答したサービス・ノードに対して、割り当て要求パケットを出します。
4. サービス・ノードは、VINES ネットワーク・アドレスとサブネットワーク・アドレスを入れた割り当て応答パケットで応答します。

各クライアント・ノードはタイマーを維持しており、そのデフォルト設定値は 2 秒です。タイマーは、クライアント・ノードが照会要求パケットまたは割り当て要求パケットを送信したときに開始します。クライアント・ノードは、照会応答パケットを受信すると、タイマーを停止してリセットします。タイムアウト期間が 2 秒を超えると、クライアント・ノードは初期設定を行い、照会要求パケットを同報通信して、タイマーをリセットします。表52 に、VINES ARP の実施時にサービス・ノードおよびクライアント・ノードが入る状態を要約してあります。

表 52. クライアント・ノードおよびサービス・ノードの VINES ARP 状態

クライアント・ノードの状態	
Initialization (初期設定)	クライアント・ノードは初期設定中です。
Query (照会)	クライアント・ノードは照会要求パケットを送信中です。
Request (要求)	クライアント・ノードは、サービス・ノードから照会応答パケットを受信し、応答のあったサービス・ノードに割り当て要求パケットを送信中です。
Assigned (割り当て済み)	クライアント・ノードは、VINES ネットワーク・アドレスおよびサブネットワーク・アドレスが入っている割り当て応答パケットを受信しました。
サービス・ノードの状態	
Initialization (初期設定)	VINES ARP プロトコルが初期設定中です。
Listen	サービス・ノードは、クライアント・ノードからの照会要求パケットを待っています。
Service (サービス)	サービス・ノードは、照会要求パケットを受信し、照会応答パケットを送信しました。
Assignment (割り当て)	サービス・ノードは、VINES ネットワーク・アドレスおよびサブネットワーク・アドレスが入っている割り当て応答パケットを出します。

## 基本構成手順

VINES パケットを送受信する各ルーターを初期構成する手順は、以下のとおりです。

1. VINES ネットワーク内の各ルーターに、固有の 32 ビット 16 進アドレスを割り当てます。 **set network-address** *hex* # コマンドを使用して、30900000 ~ 3097FFFF のネットワーク・アドレスを入力します。 Banyan サーバーのネットワーク・アドレスは、サービス・ノードの通し番号 (32 ビット 16 進数) です。この番号は、ノード・サーバーのキーから自動的に読み取られます。
2. **enable VINES** コマンドを使用して、VINES プロトコルをグローバルに使用可能にします。
3. **enable interface** *interface*# コマンドを使用して、VINES パケットを送受信するインターフェース・カードを使用可能にします。

構成変更を有効にするためには、ルーターを再始動する必要があります。OPCON プロンプト (\*) の後に **reload** と入力し、次のようなプロンプトが表示されたら、それに **yes** と応答します。

Are you sure you want to **reload** the router? (Yes or No): **yes**

構成を表示させて見る場合は、VINES config> プロンプトの後に **list** コマンドを入力します。

## ブリッジング・ルーター上での Banyan VINES の実行

Banyan VINES サーバーが他のサーバーまたはルーターと通信するには、次の Banyan オプションが必要です。

サーバー間 LAN

X.25 WAN を介して通信するためには、WAN に直接接続された VINES サーバーは、次の 2 つのオプションが必要です。

サーバー間 WAN

サーバー上での X.25 サポート (ハードウェアおよびソフトウェア)

## WAN リンクを介した Banyan VINES の実行

VINES を使用するように PPP、フレーム・リレー、または X.25 リンクをセットアップする場合は、リンクの HDLC 速度を設定する必要があります (クロックを外部に設定する場合でも必要です)。

HDLC 速度をゼロに設定した場合、VINES は速度が 56 Kbps であるものと想定します。速度は、回線速度より速い値に設定してはなりません。



## 第6章 VINES の構成および監視

この章では VINES 構成コマンドと監視コマンドについて説明しており、以下の節が含まれています。

- 257ページの『VINES 監視環境へのアクセス』
- 257ページの『VINES 監視コマンド』

### VINES 構成環境へのアクセス

VINES 構成環境にアクセスする場合は、Config> プロンプトで次のようにコマンドを入力します。

```
Config> protocol vin
VINES Protocol user configuration
VINES Config>
```

### VINES 構成コマンド

この節では、VINES 構成コマンドの要約を示し、個々のコマンドについて説明します。これらのコマンドは、VINES config> プロンプトで入力します。

表 53. VINES 構成コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxviページの『ヘルプの入手』を参照してください。
Add	X.25 アドレス変換を追加します。
Delete	X.25 アドレス変換を削除します。
Disable	すべてのインターフェースまたは単一のインターフェース上で VINES プロトコルを使用不可にし、チェックサムを使用不可にします。
Enable	すべてのインターフェースまたは単一のインターフェース上で VINES プロトコルを使用可能にし、チェックサムを使用可能にします。
List	現行の VINES 構成を表示します。
Set	VINES ネットワーク内のルーターにネットワーク・アドレスを割り当て、物理近隣クライアント・ノードおよびサービス・ノードの最大数を設定します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxviページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

#### Add

X.25 アドレス変換を追加します。

構文:

```
add                               interface ...
```

# インターフェース番号を指定します。

## VINES 構成コマンド (Talk 6)

### remote-X.25-addr

最大 15 桁の数字を含めることができます。バーチャル・サーキット・コネクションが PVC として構成されている場合、VINES `remote-X.25-addr` は、X.25 プロンプトで構成した PVC アドレスに一致していなければなりません。アドレスが一致していない場合、システムはデフォルト値のスイッチド・バーチャル・サーキット (SVC) になります。

### handle

各リモート・サーバーを固有に識別する、ユーザーが構成可能な名前

例: `add interface 0 4508907898 test`

## Delete

X.25 アドレス変換を削除します。

### 構文:

`delete` interface ...

# インターフェース番号を指定します。

### remote-X.25-addr

最大 15 桁の数字を含めることができます。指定のインターフェースが VINES `add interface` コマンドを使用して構成されていない場合、端末はメッセージ `That X.25 address has not been configured.` を表示します。

例: `delete interface 1 4799999999 compress`

## Disable

`disable` コマンドは、すべてのインターフェースまたは単一のインターフェース上の VINES プロトコルを使用不可にするか、またはチェックサム機能を使用不可にするのに使用します。

### 構文:

`disable` checksumming ...

interface ...

vines

### checksumming interface#

指定のインターフェースが生成するパケット（同報通信パケットを除く）のチェックサム機能を使用不可にします。すべてのインターフェースで、デフォルト値はチェックサム使用不可です。

例: `disable checksumming 0`

### interface interface#

指定のインターフェースの VINES プロトコルを使用不可にします。

例: `disable interface 1`

`vines` すべてのインターフェースの VINES プロトコルを使用不可にします。

例: `disable vines`

## Enable

**enable** コマンドは、すべてのインターフェースまたは単一のインターフェース上の VINES プロトコルを使用可能にするか、またはチェックサム機能を使用可能にします。

構文:

```
enable                checksumming ...
                        interface ...
                        vines
```

**checksumming** *interface#*

指定のインターフェースが生成するパケットのチェックサム機能を使用可能にします。

例: **enable checksumming 0**

**interface** *interface#*

指定のインターフェース上の VINES プロトコルを使用可能にします。

例: **enable interface 1**

**vines** VINES プロトコルをグローバルに使用可能にします。このコマンドを入力した後でエラー・メッセージを受け取った場合は、IBM サービス技術員に連絡してください。VINES ソフトウェアがロードされていない可能性があります。

例: **enable vines**

## List

**list** コマンドは、現行の VINES 構成を表示するのに使用します。

構文:

**list**

例: **list**

```
VINES: enabled/disabled
VINES network number (hex):
Maximum Number of Routing Table Entries:
Maximum Number of Neighbor Service Nodes:
Maximum Number of Neighbor Client Nodes:

List of interfaces configured for VINES:

intf 0      (checksumming enabled/disabled)
intf 1      (checksumming enabled/disabled)
intf 2      (checksumming enabled/disabled)

VINES X.25 Configuration

Interface   Remote X.25 Address   Remote Handle
  0          4508907898           test

VINES config>
```

**VINES** VINES がグローバルに使用可能であるか使用不可であることを示します。

## VINES 構成コマンド (Talk 6)

### VINES network number (hex)

VINES ネットワーク内のルーターの構成可能な 32 ビット 16 進アドレス

### Maximum Number of Routing Table entries

VINES ルーティング・テーブルに許される項目の最大数を指定する構成値

### Maximum Number of Neighbor Service Nodes

ルーターに接続される近隣サービス・ノードの最大数を指定する構成値

### Maximum Number of Neighbor Client Nodes

ルーターに接続されるクライアント・ノードの最大数を指定する構成値

### List of interfaces configured for VINES

VINES が使用可能になっているインターフェースのリストと、チェックサム機能が使用可能であるか使用不可であるかを表示します。

### VINES X.25 Configuration

この情報は、以下の内容を表示します。

#### Interface

X.25 用に構成されたインターフェース

#### Remote X.25 Address

リモート・サーバーの DTE アドレス

#### Remote Handle

リモート・サーバーを固有に識別する、ユーザーが構成可能な名前

## Set

**set** コマンドは、VINES ネットワーク内のルーターにネットワーク・アドレスを割り当てるため、およびクライアント・ノードとサービス・ノードの最大数を指定するために使用します。

構文:

```
set                client-node-neighbors ...  
                   network-address ...  
                   routing-table-size ...  
                   service-node-neighbors ...
```

### **client-node-neighbors #**

ネットワーク上のクライアント・ノードの最大数を指定します。

**Client-node-neighbors** には、ルーターを通して直接接続された各ネットワーク上のすべてのノードが含まれます。範囲は 1 ~ 65535 で、デフォルト値は 25 です。

**注:** この数値は、ユーザーのネットワークの既存のノード数よりかなり高い値に設定することをお勧めします。これにより、ノードを追加しても、ルーターの再構成と再始動を行わずに、ネットワークを継続して使用することができます。この数の増分は、ネットワークのサイズと将来の拡張の規模によって決まります。原則として、**client-node-neighbors** は、ルーターのローカル LAN 上に実際に存在するクライアントの数より 25 % 高い値に設定します。



例: `set client-node-neighbors 20`

#### network-address *hex#*

VINES ネットワーク内の各ルーターにネットワーク・アドレスを割り当てます。 *Hex#* は、30900000 ~ 3097FFFF の範囲の 32 ビット 16 進数です。

例: `set network-address 30922222`

#### routing-table-size #

VINES ネットワーク内のサービス・ノードおよびルーターの最大数を指定します。 範囲は 1 ~ 65535 で、デフォルト値は 300 です。

注: 指定する数は、ネットワークの拡張に応じて追加される VINES サーバーおよび 2212 に見合うだけの十分な大きさにします。

例: `set routing-table-size 250`

#### service-node-neighbors #

物理近隣サービス・ノードの最大数を指定します。 この数には、WAN の通過後の最初の接続点である VINES サーバーおよび 2212 の数が含まれます。 範囲は 1 ~ 65535 で、デフォルト値は 50 です。

例: `set service-node-neighbors 100`

---

## VINES 監視環境へのアクセス

VINES 監視環境にアクセスするには、次のように入力します。

```
* t 5
```

次に、+ プロンプトで次のコマンドを入力します。

```
+ protocol vin
VINES>
```

---

## VINES 監視コマンド

この節では、VINES 監視コマンドについて説明します。これらのコマンドは、VINES> プロンプトで入力します。

表 54. VINES 監視コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
Counters	ルーティング・エラー数、および指定されたインターフェースからパケットが受信されたとき、VINES 入力待ち行列がいっぱいになった回数を表示します。
Dump	VINES ルーティング・テーブルおよび近隣ノード・テーブルの現在の内容を表示します。
Route	VINES ルーティング・テーブルから項目を表示します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## VINES 監視コマンド (Talk 5)

### Counters

**counters** コマンドは、指定のインターフェースからパケットを受信したときの、ルーティング・エラーの数および VINES 入力待ち行列が満ぱいになった回数を表示するのに使用します。

構文:

**counters**

例: **counters**

```
Routing Errors
Count      Type
-----
2          Net Unreachable
3          Hop Count Expired
3          Routing Update from Orphan Client
0          Routing Redirect Received
0          Routing Response Received

VINES Input Packet Overflows
Net        Count
-----
Eth/0      5
Eth/1      1
```

#### Net Unreachable

あて先ノードがルーティング・テーブルで見付けられなかったパケットをルーターが、受信した回数

#### Hop Count Expired

ホップ・カウントが満了したために、ルーターがパケットを廃棄した回数

#### Routing Update from Orphan Client

ルーターが、サービス・ノードが存在しないクライアント・ノードから更新パケットを受信した回数。孤立クライアントからのルーティング更新が発生するのは、ルーターがブートした後、最初にサービス・ノードではなくクライアント・ノードから更新を受け取った場合、あるいはクライアントのサービス・ノードがダウンしており、項目がルーティング・テーブルのデータベースから除去されてしまっている場合です。

#### Routing Redirect Received

ルーターがサービス・ノードからあて先変更パケットを受信した回数

#### Routing Response Received

ルーターが開始した要求パケットの結果として応答パケットが生成された回数

#### VINES input packet overflows

指定のインターフェースからパケットを受信したときに VINES 転送機能の入力待ち行列が満ぱいになった回数。その結果、パケットが廃棄されています。

### Dump

**dump** コマンドは、VINES ルーティング・テーブルおよび近隣ノード・テーブルの内容を表示するのに使用します。

構文:

```
dump neighbor-tables
      routing-tables
```

### neighbor-tables

ルーターに接続されている各近隣サービス・ノードおよびクライアント・ノードに関する情報を表示します。

#### 例: dump neighbor-tables

Nbr Address	Intf	Metric	Age(secs)	H/W Addr	RIF
30622222:0001	TKR/0	4	30	0000C00	95012
0035CC10:8000	Eth/0	2	120	0000C00	78221

2 Total Neighbors

#### Nbr Address

近隣ノードのアドレス。上記の例では、アドレス 30622222:0001 はサービス・ノードであり、アドレス 0035CC10:8000 はクライアント・ノードです。

**Intf** 近隣ノードが接続されているメディア

**Metric** VINES パケットを近隣ノードにルートするための見積コスト (200 ミリ秒単位)。

#### Age (secs)

項目の現在の経時 (秒数)。ルーターは、近隣ノードからのパス指定更新を少なくとも 360 秒 (6 分) ごとに受け取らない場合、ルーターはその近隣ノードの項目を近隣ノード・テーブルから除去し、その近隣ノードがサービス・ノードである場合には、ルーティング・テーブルからも削除します。

#### H/W Addr

近隣ノードが LAN に接続されている場合、そのノードの LAN アドレス。フレーム・リレー・プロトコルが実行されている場合、H/W Addr はデータ・リンク接続識別子 (DLCI) です。X.25 インターフェースの場合、H/W Addr は近隣ノードの X.25 アドレスです。

**RIF** ルーティング情報フィールド (Routing Information Field)。2 つのステーション間のネットワークを通るパスを示す、16 進数で表されたセグメント番号とブリッジ番号の順序列。RIF は、ソース・ルーティングに必要です。

### routing-tables

ルーターが認識している各サービス・ノードに関する情報を表示します。

#### 例: dump routing-table

Net Address	Next Hop	Nbr Addr	Nbr Intf	Metric	Age (secs)
S 30622222	30622222:0001		Eth/0	20	30
H 0027AA21	0027AA21:0001		Eth/1	2	120
P 0034CC11	0034CC11:0001		X.25/0	45	0

3 Total Routes

S ==> Entry is suspended, H ==> Entry is Holdown, P ==> Entry is permanent

#### Net Address

Net Address は、30900000 ~ 3097FFFF の固有の構成可能な 32 ビ

## VINES 監視コマンド (Talk 5)

ット 16 進値です。この数値範囲は、Banyan によって IBM に割り当てられています。ネットワーク上の 2 つのルーターに同一の Net Address を割り当てないようにすることが非常に重要です。Banyan サービス・ノードのネットワーク・アドレスは、そのサービス・ノードの通し番号 (32 ビット 16 進数) です。Net Address フィールドの前の S、H、または P は、以下のことを示します。

- S:** サービス・ノードは延期状態にあり、90 秒間、ダウンしているとして公示されます。90 秒後に、ルーターはこのサービス・ノードの項目をルーティング・テーブルから除去します。
- H:** サービス・ノードはホールドダウン状態にあり、2 分間にわたって、ダウンしているとして公示されます。2 分後に、ルーターはこのサービス・ノードを操作可能として公示します。サービス・ノードが延期状態にあるときに RTP パケットを受信した場合、サービス・ノードはホールドダウン状態に入ります。
- P:** 初期設定の後、X.25 インターフェースは 4-1/2 分間、永続状態に入ります。4-1/2 分後に、この近隣ノードは永続状態に入り、この状態にある間、その経時は 0 のままになります。X.25 インターフェースがダウンすると、その項目がルーティング・テーブルから除去されます。

### Next Hop Nbr Addr

ネットワークへの最小コスト・パス上のネクスト・ホップである近隣サービス・ノードのアドレス

### Nbr Intf

ネクスト・ホップの近隣サービス・ノードが接続されているメディア

**Metric** VINES パケットをあて先サービス・ノードにルートするための見積コスト (200 ミリ秒単位)

### Age (secs)

項目の現在の経時 (秒数)。ルーティング・テーブル内のサービス・ノードに関する更新を、少なくとも 360 秒 (6 分) ごとに受け取らなかった場合、ルーターはそのサービス・ノードの項目をルーティング・テーブルから除去します。

## Route

**route** コマンドは、ルーティング・テーブルから項目を表示するのに使用します。

構文:

**route** given address

**given address**

サービス・ノードのネットワーク・アドレス

例: **route 30622222**

## VINES 監視コマンド (Talk 5)

Net Address	Next Hop Nbr Addr	Nbr Intf	Metric	Age (secs)
-----	-----	-----	-----	-----
30622222	30622222:0001	Eth/0	2	30

## VINES 監視コマンド (Talk 5)

---

## 第7章 DNA IV の使用

この章では、IBM のデジタル・ネットワーク体系フェーズ IV (DNA IV) の実施について説明しており、以下の節が含まれています。

- 『DNA IV の概要』
- 267ページの『IBM による DNA IV の実施』
- 276ページの『DNA IV の構成』
- 281ページの『DNA IV 構成および監視コマンド』

---

### DNA IV の概要

DNA IV とは、物理媒体によって接続されたネットワーク間で情報を転送するソフトウェア構成要素の集合です。DNA IV ソフトウェアは、情報を転送することによって、パーソナル・コンピューター、ファイル・サーバー、およびプリンターなどのネットワーク装置間の通信を容易にします。

DNA IV プロトコルは、Digital Equipment Corporation の DECnet ソフトウェアおよび DNA と互換性のある製品の基本プロトコルです。DNA IV プロトコルには、以下のものが含まれています。

- DNA IV プロトコル・ネットワーク用のルーティング・ソフトウェア
- NCP、DNA IV ネットワーク制御プログラムの実施の 1 つ。詳細については、Digital Equipment Corporation 出版の DECnet-VAX 関係資料を参照してください。
- DNA IV 保守操作プロトコル (MOP) に対するサポート

DNA IV は 2 つの主要な機能を実行します。

- エリア内のすべてのノードに関するルーティング・データベースを維持します。(ルーターがレベル 2 ルーターとして作動している場合は、すべてのエリアのデータベースも維持します。)
- 独自のルーティング・データベースに基づいて、着信 DECnet データ・パケットを該当するあて先にルートします。ルーターにアドレス指定されたパケットのうち、ハロー・パケットまたはルーティング・パケット以外のものは無視します。

DNA IV は、以下をサポートします。

- イーサネット またはトークンリング・ネットワーク上の複数のエリア
- 基本 MOP 操作。DNA IV は、MOP 要求 ID メッセージに対して、MOP システム ID メッセージで応答します。また DNA IV は、回線がアップになったときにも、MOP システム ID メッセージを送ります。DECnet-VAX NCP の下で、イーサネット構成モジュールを使用して、MOP メッセージを監視することができます。ルーター NCP には、イーサネット構成モジュールは組み込まれていません。
- LAT プロトコル。LAT プロトコルは、DNA IV プロトコル・ファミリーには含まれていません。これは、短距離 (限定された往復時間) 通信のみを対象にしたイーサネット専用プロトコルです。(CTERM プロトコルが、ルーターを介して DNA IV プロトコルを使用して、広域端末サポートを提供します。CTERM プロトコルは、DECnet-VAX の **set host** コマンドで提供されます。)

## DNA IV の使用

以下の DNA IV の制約事項は、特に考慮が必要です。

- DNA IV は、NSP プロトコル、セッション・プロトコル、または NICE プロトコルはサポートしません。
- DNA IV は、直接接続された同期回線上の DDCMP 回線プロトコルはサポートしません。
- DNA IV は、すべてのフェーズ III ノードで使用される DDCMP データ・リンク・プロトコルをサポートしないので、フェーズ III 互換機能を提供しません。
- NCP (ルーターの DECnet ネットワーク制御プログラムの実施) は、オリジナル NCP コマンドおよび機能のサブセットを実施します。

## DNA IV の用語と概念

この項では、DNA IV の用語について簡単に説明します。

### アドレス指定

各ノードは 16 ビットのノード・アドレスを持っており、これはそのノード上のすべてのインターフェースに共通です。アドレスは、6 ビットのエリア番号と 10 ビットのノード番号の 2 つのフィールドから構成されます。アドレスは、エリアとノードの間をピリオドで区切って、10 進数で印刷されます。たとえば、1.7 はエリア 1 の中のノード 7 です。エリアが示されていない場合は、エリア 1 と見なされます。1.1 ~ 63.1023 の範囲のアドレスが有効です。ノード番号とエリア番号はどちらも 1 から始めて、番号を飛ばすことはめったにありません (たとえ、あつたとしても)。これは、最大ノード番号と最大エリア番号は構成オプションであり、多くのルーティング・データ構造のサイズを制御するからです。

アドレスと物理ケーブルの間には直接的な相関関係はありません。ルートの計算は、配線ではなく、ノードに対して行われます。

### イーサネット・データ・リンクのアドレス指定

各イーサネット・インターフェースは、同一の 48 ビット物理アドレスに設定されます。これは、32 ビットの接頭部 (AA-00-04-00) と 16 ビットの DNA IV ノード・アドレスを連結したものです。ノード・アドレスは、バイト・スワップされます (PDP11 からイーサネット・バイト配列に変換するために)。したがって、DNA IV ノード 1.1 は、イーサネット・アドレス AA-00-04-00-01-04 を持ちます。

マルチキャスト (同報通信ではなく) もルーティングに使用されます。DNA IV によって使用される 3 つのマルチキャスト・アドレスは、AB-00-00-02-00-00、AB-00-00-03-00-00、および AB-00-00-04-00-00 です。

### 802.5 トークンリング・データ・リンクのアドレス指定

IEEE 802.5 トークンリングを介する DNA の実施は、DECnet デジタル・ネットワーク体系 (フェーズ IV) トークンリング・データ・リンクおよびノード・プロダクト機能仕様、バージョン 1.0.0 に準拠しており、分散 MAC アドレス (AMA) に対するサポートが含まれています。



MAC アドレス指定には 2 つのタイプがあります。従来の DNA IV アドレス指定 (32 ビットの接頭部 (AA-00-04-00) と 16 ビットの DNA IV エリア/ノード・アドレスの連結) あるいは AMA (DNA プロトコルによって MAC アドレスを変換しなくても、DNA プロトコルを IEEE 802.5 ノード上で実行できる) です。特定の IBM プロトコル規則に従っている場合には、このタイプが必要です。DNA 構成プロセス (NCP>) を通して使用しているアドレス指定のタイプを選択できます。

もう 1 つのタイプのアドレス指定の表示法は、固有ビット配列です。このタイプのアドレスは、物理レイヤーを介して送信されるときにバイト変換されます。たとえば、上記の標準 32 ビット接頭部 (ダッシュを使用) は、固有ビット配列では各バイトをコロンで区切って 55:00:20:00 として表示されます。

## X.25 データ・リンクのアドレス指定

ルーターは「X.25 を介する DECnet フェーズ IV」をサポートし、Digital 社の「X.25 を介する DECnet フェーズ IV」の実施を実行しているルーターと相互操作可能です。

DECnet 回線をセットアップするときに、**set/define circuit** コマンドを使用して、ローカルおよびリモート DTE アドレスを設定します。 *call-userdata* パラメーターで、ローカル DTE アドレスを 16 進オクテット (文字) で指定します。 *DTE-address* パラメーターで、リモート・アドレスを 16 進オクテットで指定します。ローカルおよびリモート DTE アドレスは両方とも、1 桁の 16 進オクテットを表す 2 つの ASCII 文字を含めて、最大 14 桁の 16 進オクテットまでの長さが可能です。

## ルーティング

DNA IV は、DNA IV データ・パケットの転送と、他の DNA IV ノードとの自動ルーティングの両方を処理します。ルーターは、以下の DNA IV 機能を実行します。

- DNA IV が使用可能にされている各ネットワークにハロー・メッセージを送信して、その存在を公示する。
- 他の DNA IV ノードから受信するハロー・パケットから、隣接 DNA IV ノードのリストを維持する。
- 他のルーターとルーティング情報を交換する。
- ノード間でパケットを転送する。

すべてのエンド・ノードおよびルーティング・ノードは、全ルーター・マルチキャスト・アドレスあてに、定期的にハロー・メッセージを同報通信します。これにより、各ルーターは同じエリア内の他のノードを探し出すことができます。

各同報通信ネットワーク (たとえば、イーサネット、トークンリング) では、1 つのルーターがその配線上の指定ルーターであることを自ら宣言します。指定ルーターはその存在を同報通信するので、エンド・ノードには指定ルーターをデフォルト・ゲートウェイとして使用する方法が分かります。エンド・ノードがその配線上にないノードにパケットを送信する場合は、パケットは自動的に指定ルーターに送信されて転送されます。

複数エリア DNA の場合は、ルーターに優先順位を割り当てることによって、指定ルーターがレベル 2 ルーターになるようにするか、あるいは一般的に使用されるあて先

## DNA IV の使用

への最良のネクスト・ホップになる確率が高くなるように設定します。こうすることによって、エンド・ノードからのトラフィックがエクストラ・ホップをとる必要が生じる可能性が抑えられます。

ルーティングの決定は、最小コスト・アルゴリズムに基づいて決められます。各リンク（たとえば、ポイント・ポイント、同報通信ネットワーク、ホップ）ごとに、コストが定められています。各ルーターは、そのコストと同じエリア内の各ノードに到達するためのホップ数を同報通信します（他のルーターに対してのみ）。これにより、各ルーターは最大ホップ・カウントに従って、最も安いパスを見付けます。

## ルーティング・テーブル

ルーターは、受信した DNA IV データ・パケットを、ルーティング・テーブルに基づいて適切なノードに転送します。ルーティング・テーブルを維持するために、ルーターはレベル 1 更新を聴取 listen し、それをエリア内のすべてのノードに送信します。ルーターのタイプが AREA の場合は、レベル 2 ルーティング更新も交換します。

各ルーターは、各ノード（最大アドレスまで）と可能なネクスト・ホップ（すべての回線、および最大同報通信ルーター数まで）の項目が入っているルーティング・テーブルを維持しています。このテーブルの各項目には、1 つの回線またはネクスト・ホップ・ノードを介してノードに到達するためのコストとホップが入っています。1 秒ごとに、ルーティング・テーブルは同報通信ルーティング・タイマーを送信します。

## エリア・ルーター

ルーターがエリア・ルーターとして構成されている場合、ルーターはすべてのエリア（最大エリア数まで）用のデータベースを維持しており、他のエリア・ルーターとルーティング情報を交換することができます。エリアは、メッセージがノードのコストではなくエリアのコストを示すことを除いて、ノードとまったく同じに扱われます。

エリアの概念から、ルーティング・ノードは 2 つのタイプに分けられます。

- レベル 1 ルーターは、1 つのエリアのことだけを知っており、そのエリア内のノードを追跡します。エリア間にまたがる隣接リンクは無視します。
- レベル 2 ルーターは、エリア・ルーティング・データベースを保持しており、エリア間にまたがる隣接リンクも認知できます。レベル 2 ルーターはパスを他のすべてのエリアに公示するので、レベル 1 ルーターは、外部エリアのトラフィックはすべてレベル 2 ルーターに送ります。

エンド・ノードは、単にパケットをルーターに渡すだけです。

他のエリアに到達することができるレベル 2 ルーターは、そのエリア内のノード 0 にパスを公示します。レベル 1 ルーターが別のエリアにパケットを送信する必要があるときは、最も近接したノード 0 に向けてパケットをルートします。これは必ずしもそのエリアへの最善のルートとは限りません。そこから、レベル 2 ルーティング・アルゴリズムにより、パケットがあて先エリアに転送されます。

## ルーティング・パラメーターの構成

各システムでは、以下のルーティング・パラメーターを設定することができます。

- エリア内のノードの最大数
- このルーターに隣接するルーターの最大数
- 指定のノード上のネットワークの最大数
- このエンド・ノードから 1 ホップ離れたエンド・ノードの最大数
- このノードが接続されている各ネットワークのホップのコスト
- ハロー・メッセージの送信および他のノードからの受信に関連する幾つかのタイマーの値

---

## IBM による DNA IV の実施

ルーターの DNA IV 実施用の主要なユーザー・インターフェース・プログラムは、NCP と呼ばれています。ルーターの NCP は、DECnet ネットワーク制御プログラム (NCP) コマンドの限定サブセットです。ルーター NCP を使用して、DNA IV の種々の動作引き数の表示や変更を行ったり、種々の DNA 専用カウンターの読み取ったりすることができます。

ルーター NCP のフィーチャーには、以下のものが含まれています。

- NCP は新規エンティティ（モジュール・アクセス制御およびモジュール・ルーティング・フィルター）を実施しています。
- ルーターは DECnet トラフィックを生成しないので、NCP には **set executor buffer size** コマンドはありません。ルーターは、DECnet 装置が生成できる最大サイズのバケットを転送することができます。また、すべての隣接ノードのバッファ・サイズ制限を満たします。
- NCP では、**node**、**area**、および **circuit** サブコマンドで **all** 修飾子を使用することができます。

ルーター NCP は、DECnet-VAX 上の NCP に類似していますが、次のような相違点があります。

- ルーター NCP には **set node name command** コマンドが含まれていないので、ノードに名前を割り当てたり、ノード名をアドレスと共に表示したりすることはできません。
- ルーター NCP には **clear** または **purge** コマンドが含まれておらず、また **set** コマンドは **all** 引き数を取りません。ルーターが始動、再始動、またはブートするたびに、必ず永続データベースが揮発性データベースに複写されます。
- ルーター NCP コマンドは、1 つの引き数しか取ることができません。
- NCP には、回線概念がありません。DECnet-VAX NCP **show line** コマンドが表示するデータを見たい場合は、GWCON **interface** および **network** コマンドを使用します。
- ルーター NCP は、ネットワーク間コマンドはサポートしません。
  - ルーター NCP には、他のノード上の NCP コマンドを要求する **tell** コマンドは含まれていません。

- 同様に、ルーター NCP は、他の DNA ルーターの代わりにルーターが NCP コマンドを実行することを要求するプロトコル要求はサポートしません。

### 重要

DNA IV を構成する前に、以下の箇所で説明しているオプションのセキュリティー・フィーチャーを念頭に入れておく必要があります。

- 『アクセス制御の使用によるトラフィックの管理』
  - ネットワークのルーター内部でアクセスを制限することによって、セキュリティーを追加する。
- 271ページの『エリア・ルーティング・フィルターの使用によるトラフィックの管理』
  - エリア・グループへの他のエリアからのアクセスを制限する。
  - 2 つの DECnet アドレス空間の混合を認める。

上記のトピックに精通している場合は、上記の 2 つの項は飛ばして、276ページの『DNA IV の構成』に進んでください。

## アクセス制御の使用によるトラフィックの管理

アクセス制御は、ネットワーク上のノード・グループを他のノードから保護します。ルーターは、ネットワーク上のすべてのノードが相互にアクセスできるようにします。通常は、セキュリティーの主な形態は、パスワードの使用と、ホスト・レベルでの DNA IV プロキシ・アクセスの使用を控えることです。

しかし、機械によってセキュリティー・レベルが異なるので、ネットワークのルーター内部でアクセスを制限することによって、セキュリティーを追加することが必要になる場合があります。DNA 転送機能では、アクセス制御を使用してこれを行うことができます。

一般に、以下のような欠点があるために、アクセス制御の使用は推奨されていません。

- アクセス制御は、すべてのパケットをテストするので、ルーターのパフォーマンスに影響を与えます。アクセス制御の構成が複雑になるほど、パフォーマンスへの影響が大きくなります。
- アクセス制御は構成するのが難しく、また構成内のエラーを診断するのが困難です。
- アクセス制御は、ルーティング・プロトコルからノードを隠すことができません。ノードは、そのエリア内のすべてのルーターから見えるままです。

**注:** アクセス制御はセキュリティーを保証するものではありません。侵入し難くするだけです。イーサネットおよび他の同報通信媒体で使用されている DNA IV ルーティング・プロトコルには、セキュリティー・フィーチャーが組み込まれていません。

アクセス制御は、発信元アドレス、あて先アドレス、およびインターフェースに基づいて、DNA IV (長形式) データ・パケットの転送を防止します。アクセス制御は、異なるパケット形式を使用するので、ルーティング・パケットには影響を与えません。そのため、ルーティング・プロトコルに違反することはあり得ないので、アクセス制御の構成をより安全に行うことができます。

アクセス制御を実施するには、アドレスをマスクして、比較します。つまり、対象となるアドレスのテストするビット位置を 1 でマスクし、空き区域を 0 でマスクします。次に、アドレスを固定値と比較します。たとえば、63.1023 (すべて 1) のマスクを使用し、それを結果の 6.23 (ノード 6.23 の場合にのみ真となる) と比較します。63.0 のマスクと 9.0 の結果 (エリア 9 の中のどのノードの場合も真となる) を使用することもできます。

これらのマスク値と比較値は、発信元アドレスとあて先アドレス用にペアになっています。これらを、インターフェース用にリストとして作成します。各インターフェースには 1 つのアクセス制御リストがあり、そのインターフェースで受信されたパケットに適用されます。このリストは、包括的または排他的です。包括的リストとは、トラフィック・フローの通路を指定するアドレス・ペアの集合です。排他的リストとは、トラフィック・フローを許さないアドレス・ペアの集合です。

包括的リストでは、マスク値と比較値を使用して、発信元アドレスとあて先アドレスがテストされます。いずれかの項目の発信元とあて先が一致した場合、パケットは転送されます。排他的リストでは、マスク値と比較値を使用して、発信元アドレスとあて先アドレスがテストされます。いずれかの項目の発信元とあて先が一致した場合、パケットは除去されます。包括的と排他的のどちらを選択するかは、どちらのリストの方が短いかに基づいて決めます。ただし、一般的に排他的アクセス制御の方が構成が容易です。

アクセス制御のためにパケットが除去された場合、長形式データ・パケット・ヘッダーに発信元要求へ復帰 (RQR) ビットがセットされ、パケットが戻されます。この場合、接続要求は即時に失敗します。NSP 接続開始パケットは通常 RQR ビットをセットして送信されるからです。

## アクセス制御の構成

アクセス制御は、特定のホストまたはホスト・グループへのアクセスを制限します。アクセス制御は、優先ルートだけでなく、そのホストへのすべてのルートに割り当てる必要があります。そうしないと、アクセス制御は 1 次ルートがアップのときには機能しますが、2 次ルートを使用しているときには失敗します。

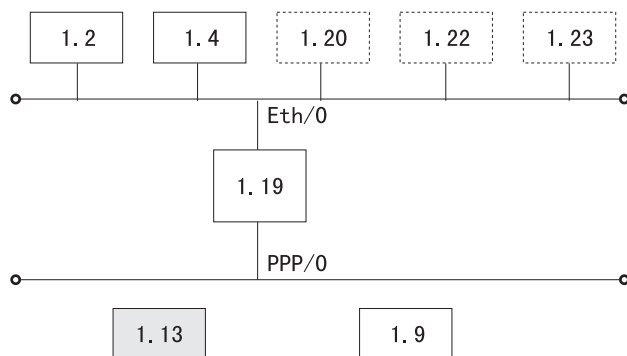
ネットワーク・マップ上に 1 本の線を描いて、保護領域をネットワークの残りの部分から分離します。理想的には、その線が最小可能な隣接ノード・セットを横切り、アクセス制御を実行するインターフェースが最小限になるようにすることです。同報通信ネットワーク (イーサネットおよびトークンリング) の場合は、ドロップ・ケーブルを通してノードに達する線を描いて、インターフェースをフィルターに識別します。アクセス制御の線が横切る各インターフェースには、NCP を使用して、同一のアクセス制御リストを定義します。

**注:** DECnet アプリケーションはすべて、両方向の接続性を必要とする NSP プロトコルを使用するので、両方向にアクセス制御を定義する必要はありません。



## 包括的なアクセス制御

図16 で、ノード 1.13 が通信を希望するノードは、ノード 1.2 とノード 1.4 だけです。アクセス制御を使用すると、ノードを、ルーターによって接続されているすべてのノードから保護することができます。したがって、図16 では、ノード 1.13 は、ノード 1.9 を除く（この 2 つのノードは同じ物理ネットワークを共有しているため）すべてのノードから保護することができます。この例の場合に希望するアクセス制御を構成するためには、図16 の下部に示すように、ルーター 1.19 のインターフェース Eth/0 上に包括的フィルターを構築します。



包括的フィルター情報

発信元の結果	発信元のマスク	あて先の結果	あて先のマスク
1.2	63.1023	1.13	63.1023
1.4	63.1023	1.13	63.1023
0.0	0.0	1.9	63.1023

図 16. 包括的アクセス制御の例

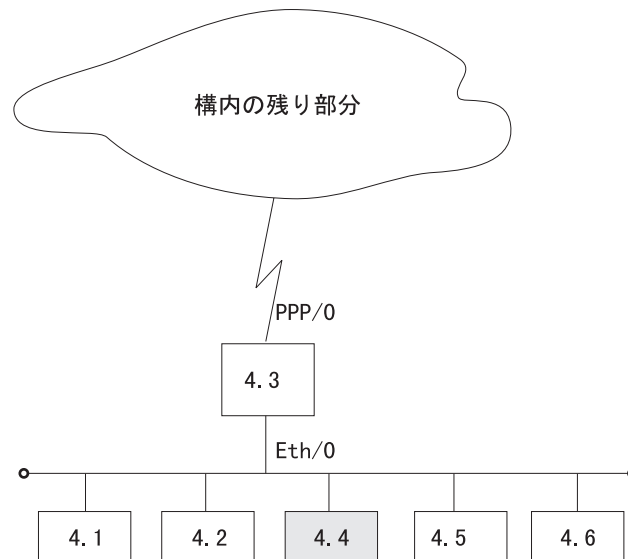
図16 に示されている包括的フィルター情報の最初の項目と 2 番目の項目によって、ノード 1.2 およびノード 1.4 は、ノード 1.13 にパケットを送信できます。3 番目の項目は、任意のノードがノード 1.9 に送信することを許します（ノード 1.9 は保護しようとしてはいません）。

ルーター 1.19 について示した例を構成するには、以下のような NCP コマンドとパラメーターを入力します。

```
NCP> def mod access-cont circ eth/0 type inclusive
NCP> def mod access-cont circ eth/0 filter 1.2 63.1023 1.13 63.1023
NCP> def mod access-cont circ eth/0 filter 1.4 63.1023 1.13 63.1023
NCP> def mod access-cont circ eth/0 filter 0.0 0.0 1.9 63.1023
NCP> def mod access-cont circ eth/0 state on
```

## 排他的なアクセス制御

271ページの図17 に、排他的アクセス制御によって、ノード 4.4 を構内の残りの部分から分離する方法が示してあります。



排他的フィルター情報

発信元の 結果	発信元の マスク	あて先の 結果	あて先の マスク
0.0	0.0	4.4	63.1023

図 17. 排他的アクセス制御の例

図17 に示されているように、ルーター 4.3 の PPP/0 インターフェース上に排他的フィルターを構築することによって、希望するアクセス制御を構成します。図17 にルーター 4.3 に関して示されている例を構成する場合は、次のような NCP コマンドおよびパラメーターを入力します。

```
NCP> def mod access-cont circ ppp/0 type exclusive
NCP> def mod access-cont circ ppp/0 filter 0.0 0.0 4.4 63.1023
NCP> def mod access-cont circ ppp/0 state on
```

## エリア・ルーティング・フィルターの使用によるトラフィックの管理

エリア・ルーティング・フィルターを使用すると、DNA ネットワークの特殊な構成が可能になります。これは先端的な技術なので、DNA IV ネットワークでルーティング・フィルターを必要とするものはごく少数です。DNA IV におけるエリア・フィルターには、2 つの主要な適用方法があります。

- セキュリティー、あるエリア・グループへの他のエリアからのアクセスを制限する。
- 2 つの DECnet アドレス空間の混合を認める。

**注:** エリア・ルーティング・フィルターは、非常に巧妙かつ微妙な構成を必要とします。エリア・ルーティングを完全に中断するのであれば非常に簡単です。DECnet ルーティングがどのように機能するのかを十分に理解できない場合（特に、エリア・レベルで）には、ルーティング・フィルターの使用は試みない

てください。DECnet ルーティング・プロトコルに関する解説は、*DECnet Digital Network Architecture Phase-IV Routing Layer Functional Description*（発注番号 AAX435ATK, December 1983, Digital Equipment Corporation, Maynard, Massachusetts）を参照してください。

エリア・ルーティング・フィルターを使用することにより、レベル 2 ルーティング・メッセージで送信または受信される DECnet エリアに関する情報を、ルーターが制御するように構成することができます。各インターフェースに対して、着信フィルターと発信フィルターを別々に構成することもできます。各フィルターは、どのエリア・ルーティング情報を渡すか、または受け入れるかを指定します。

ネットワークがレベル 2 ルーティング更新を送信したときに、ルーティング・フィルターが使用されている場合、フィルターに含まれていないエリアの項目 (RTGINFO) には、コスト 1023 とホップ・カウント 63 が入ります。フィルターに含まれているエリアのその項目には、正しいコストとホップ数が入ります。

ネットワークがレベル 2 ルーティング・メッセージを受信したときに、ルーティング・フィルターが使用されている場合、フィルターに含まれないエリアの項目はすべて、コストが 1023 でホップ・カウントが 63 (到達不能) であるものとして処理されます。フィルターに含まれているパケットからのルーティング項目は、通常どおりに処理されます。

ルーティング・フィルターは、レベル 2 ルーティング・メッセージの処理にのみ影響を与えます。レベル 1 ルーティング・メッセージ用のフィルターはありません。ルーティング・フィルターは、ルーターのハロー処理には無効であり、エリア・ルーターが隣接リンクを作成するのを妨げることはありません。フィルターは、エリア・ルーティング・データベースに影響を与えます。フィルターによって、あるエリア・ルーターが他のエリアについて確認するのを妨げられる場合、そのルーターは接続するのを妨げられることになり、その結果、ルーターはエリア・ルーターとして公示できなくなります。

### エリア・フィルターによるセキュリティー

アクセス制御と同様に、ルーティング・フィルターはセキュリティーを提供しますが、ルーティング・フィルターには、アクセス制御と比較した場合、幾つかの欠点があります。

- エリア・フィルターは、必要なセキュリティー・アーキテクチャーに一致するようにエリアを指定する必要があるため、アクセス制御より柔軟性に欠ける。
- エリア・フィルターは、理解するのも構成するのも難しい。
- ルーティング情報の欠落を無視するホストは、パケットを正しいルーターに送信することができるため、セキュリティーのレベルが低い。

ただし、エリア・フィルターは、個々のパケットをチェックする必要がないので、より効率的です。下の例では、機密情報をもつ機械が含まれている大規模ネットワークの一部を構成するワークステーションが存在するエリアで、エリア・フィルターが行われます。機密情報をもつ機械が情報入手のために接続する必要がある 1 台の機械が、このエリアの外部に存在するという場合があります。

273ページの図18では、エリア 13 には、エリア 7 に到達できることが必要なワークステーションが含まれています。ノード 13.1 がルーターで、それ以外のノードはワ



ークステーションです。ノード 13.1 には、エリア 7 へのルートだけを受け入れるためのフィルターがあります。したがって、ノード 13.1 がエリア 13 内のいずれかのノードからエリア 7 をあて先としないパケットを受信した場合は、ノード 13.1 はそのパケットを転送することができず、送信ノードにエラー・メッセージを送信します。

図18 のルーター 13.1 を構成する場合は、次のような NCP コマンドおよびパラメーターを入力します。

```
NCP> def mod routing-filter circ eth/1 incoming area 7
NCP> def mod routing-filter circ eth/1 incoming state on
```

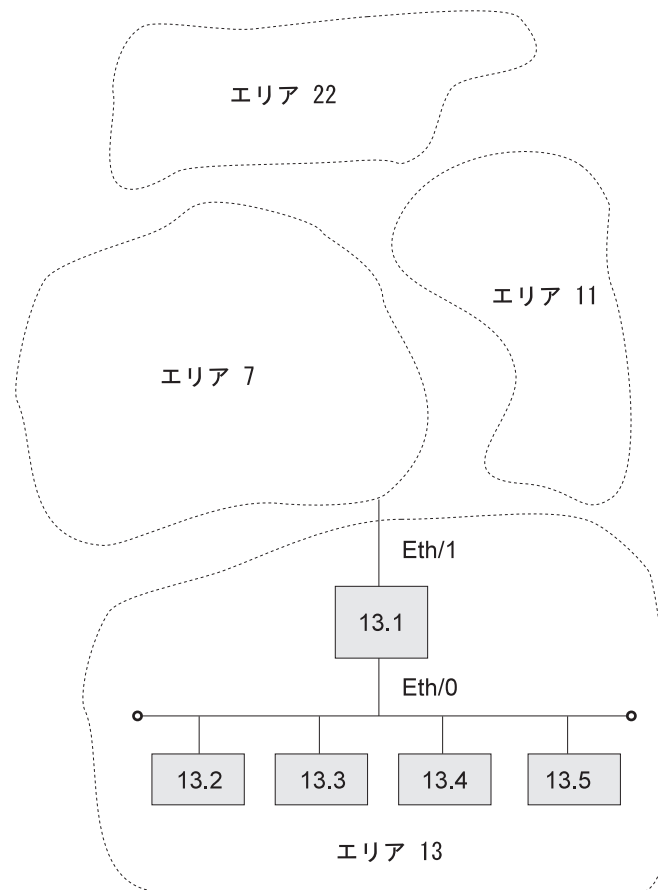


図 18. セキュリティー用のエリア・ルーティング・フィルターの例

## DECnet ドメインの混合

DECnet は、6 ビットのエリアと 10 ビットのノードの固定階層からなる、16 ビットのノード・アドレス空間を持っています。これに対して、IP には柔軟なマルチレベル階層をもつ 32 ビットのノード・アドレス空間があります。既存のネットワークの多くは、すでに 63 のエリアを全部を使用するところまで拡張されています。問題は、さまざまな施設が相互接続されているので、DECnet ネットワークを接続したくても、エリア番号が競合するために接続できないことです。

## DNA IV の使用

唯一の解決策は、DECnet アーキテクチャーを再設計することです。(これは、DECnet フェーズ V で対処しています。)ただし、エリア・ルーティング・フィルターを使用すれば、2つのDECnet ドメイン間の一部のオーバーラップを許すことが可能になります。

ドメインというのは、標準 DECnet 用語ではありません。本書では、DECnet 広域ネットワーク(多数のエリアをもつものを想定)の名前として使用しています。その目的は、これらのドメインの2つを混合して、両方のドメインの部分に到達できる共通域を作ることにあります。ただし、2つのドメインの共用体には63を超えるエリアが存在します。エリア・フィルターは、管理が単純ではなく、制約もあるので、ドメインの共用体用に利用可能なエリア番号が十分にある場合には、フィルターの使用は考えるべきではありません。

2つのドメインのオーバーラップを構成するには、最初に、交差するエリアを決める必要があります。これらのエリアは、両方のドメインに属することができる区域です。これらのエリア番号は、2つのドメイン内の別の場所では使用してはなりません。

276ページの図19には、エリア1とエリア2が交差するエリアである場合が示してあります。残りのエリアは、2つのドメイン間で重複していても構いません。例では、エリア3、4、および5は2つ(各ドメインに1つずつ)あります。ドメインA内のエリア3とドメインB内のエリア3の中のノード間に直接接続を可能にすることは決してできないことに注意してください。実行できるのは最善でも、交差領域内のエリアにそれぞれのドメインの部分と通信できる機能を付与することだけです。

交差領域を指定する際には、どちらのドメインも、交差領域を通るルートに依存して交差領域内にはないエリア間の接続性を維持してはならないことを確認する必要があります。交差領域を出入りするルートはフィルターに掛けられるので、ドメイン内のすべてのエリア間に正常な到達可能性を提供しないことが考えられます。

ルーティング・フィルターをどのように構成するかを決めるために、構成の正確なマップを描きます。このマップ上で、すべてのエリアの位置を確認して、2つのドメインの輪郭を描きます。次に、設定する必要があるフィルター・フェンスを決めます。2つのドメインの交差領域を注意深く囲み、フィルター・フェンスを横断するすべてのレベル2隣接リンクの位置を確認します。これらは、エリア間にまたがるレベル2ルーター間の1ホップ通信パスです。

例では、フェンスを横断する6つの隣接リンクがあります。すなわち、1.18から5.7、1.18から5.8、1.18から8.3、2.17から3.12、2.21から4.7、および2.21から4.9へのリンクです。

エリア・フィルターを設計する最初のステップは、あるドメイン内のエリアが、他のドメインに伝搬されるのを防止するフィルターを設定することです。交差領域から出る唯一のエリア・ルートは、交差領域内のエリア用のルートだけにする必要があります。例では、これはエリア1とエリア2です。したがって、2.17および3.12などのノードからは、エリア1とエリア2に関するルートだけを送信する必要があります。

2.17と3.12のようなポイント・ポイント・リンクでは、どちら側でフィルターを掛けるかは問題ではありませんが、多分、送信側でフィルターした方が安全です。した

がって、2.17 のインターフェース上にフィルターを設けて、エリア 1 およびエリア 2 からのルートの転送だけができるようにします。2.21 の 2 つのインターフェースおよび 1.18 と 8.3 からのリンクでも、同じことが生じることになります。

たとえば、1.18 から 5.7 と 5.8 へのリンクのように、2 つのエリア間のホップがイーサネットまたはその他の同報通信媒体である場合には、別の基準に基づいて決定する必要があります。ほとんどのイーサネットでは、1 つのエリアにレベル 2 ルーティング・ノードの大部分が存在し、第 2 エリアには少数しか存在しないのが通常です。この場合、多数の側ではなく、少数の側でフィルターに掛けます。例では、ノード 1.18 は、エリア 5 内のイーサネット上の侵入者なので、これをフィルターに掛けます。ノード 1.18 は、イーサネット上のエリア 1 と 2 用のルーターのみを送信します。

隣接リンクの両側でフィルターに掛けることも可能です。これにより、誤って構成変更されるのを防止するためのセキュリティー・レベルが追加されます。ただし、一方の側だけがフィルターを掛けるようにセットアップした場合は、その側だけがフィルターを適用します。

このようなフィルターを使用すれば、2 つのドメインが相互に混同されることはなくなります。ただし、交差領域内のノードの場合、ノード 3.4 への接続を試みたときに、どちらのエリア 3 に接続するのか明確ではありません。これは、現行ルートと回線コストによって決まります。明らかに、これは理想的ではありません。ノード 3.4 があるのはドメイン A だけで、ドメイン B にはない可能性があっても、問題ではありません。エリア間のルーティングは、エリアに基づいてのみ行われます。エリア内のルーターだけが、そのエリア内のノードを認識します。

このことから、交差領域内にない各エリアのために、交差領域からはどちらのインスタンス（ドメイン A または B）のエリアに到達可能であるかを定めるための第 2 のフィルターを設定する必要があります。したがって、交差領域内のノードは、ドメイン A 内のエリア 3 とエリア 4、およびドメイン B 内のエリア 5 に到達できるように決めることができます。この例では、これを行うには、ルーター 1.18 および 2.21 がドメイン A のエリア 3、4、6、および 8 へのルートだけを受け入れるように構成します。ルーター 2.17 および 2.21 は、ドメイン B のエリア 5 および 9 へのルートのみを受け入れます。

その結果、交差領域内のノードには、交差領域のエリア 1 と 2、ドメイン A のエリア 3、4、6、および 8、およびドメイン B のエリア 5 と 9 が含まれている世界が見えます。

276ページの図19 のルーター 1.18 を構成する場合は、次のような NCP コマンドおよびパラメーターを入力します。

```
NCP> def mod routing-filter circ eth/0 outgoing area 1,2
NCP> def mod routing-filter circ eth/0 outgoing state on
NCP> def mod routing-filter circ eth/0 incoming area 3,4,6,8
NCP> def mod routing-filter circ eth/0 incoming state on
NCP> def mod routing-filter circ ppp/0 outgoing area 1,2
NCP> def mod routing-filter circ ppp/0 outgoing state on
NCP> def mod routing-filter circ ppp/0 incoming area 3,4,6,8
NCP> def mod routing-filter circ ppp/0 incoming state on
```

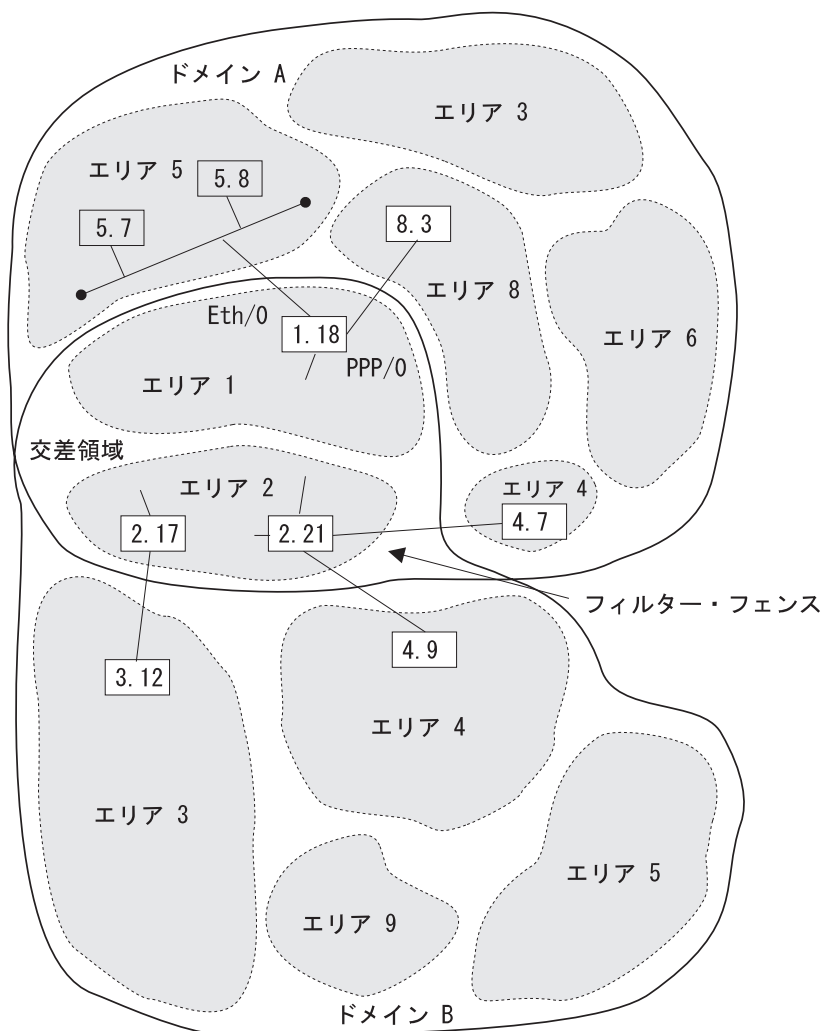


図 19. DECnet ドメインの混合の例

それでも、ドメイン A のエリア 5 の中のノードが、ドメイン B のエリア 5 の中のノードと直接通信できる手段がないことに変わりはありません。この 2 つのエリア内のノードが通信するためには、**set host** コマンドを使用して、一連のアプリケーション・レベルの中継を行う必要があります。たとえば、次のようになります。

- set host コマンドを実行して、ドメイン A エリア 5 内のノードから、ドメイン A エリア 8 内のノードにリモート・ログインする。
- set host コマンドを実行して、ドメイン A エリア 8 内のノードから、エリア 1 または 2 内のノードにリモート・ログインする。
- set host コマンドを実行して、エリア 1 または 2 内のノードから、ドメイン B エリア 5 内のノードにリモート・ログインする。

## DNA IV の構成

DNA IV プロトコルは、トークンリング、フレーム・リレー、イーサネット、PPP、および X.25 インターフェースを介して稼働します。以下の各項では、DNA IV プロトコルがトークンリングおよび X.25 インターフェースを介して稼働するよう構成する手順について説明します。

注: DNA IV と DNA V の混合ネットワークで運用する場合は、DNA IV の構成および監視のすべてを、この章で説明するプロセスから行う必要があります。

## DNA IV および DNA V アルゴリズムに関する考慮事項

DNA IV では、距離ベクトル・ルーティング・アルゴリズムを使用します。DNA V では、距離ベクトルまたはリンク状態のいずれかのルーティング・アルゴリズムを使用することができます。ブリッジング・ルーターが選択するアルゴリズムは、使用可能および使用不可にされているプロトコル、およびこの 2 つのプロトコルによって決まる組み合わせに応じて異なります。(表55 を参照してください。)

表 55. DNA IV および DNA V アルゴリズムに関する考慮事項

DECnet IV 状況	OSI/DNA V 状況	選択されるアルゴリズム
使用可能	使用不可	距離ベクトル (自動的)
使用不可	使用可能	リンク状態 (自動的)
使用可能	使用可能	<b>set algorithm</b> コマンドを使用して、この情報を構成して SRAM に入れます。

## トークンリング用の DNA IV の構成

802.5 トークンリング (TR) を介して DNA IV プロトコルを実行するための手順では、DNA IV およびトークンリング構成プロセスからのコマンドを使用します。

1. OPCON プロンプト (\*) から構成プロセスに入ります。

```
* talk 6
Config>
```

2. **list device** を入力して、トークンリング・インターフェースのインターフェース番号を表示します。各トークンリング・インターフェースのインターフェース番号を書き留めます。

```
Config> list device
```

3. 構成したいトークンリング・インターフェースの番号を使用して **network** コマンドを入力します。これにより、トークンリング構成プロセスに入ります。

```
Config> network 0
TKR config>
```

4. **list** コマンドを使用して、トークンリング構成情報を確認します。

```
TKR config> list

Token-Ring configuration:

Packet size (INFO field): 2052
Speed: 4 Mb/sec
Media: Shielded

RIF Aging Timer: 120
Source Routing: Enabled
Mac Address 000000000000
```

5. トークンリング構成プロセスを終了して、DNA NCP 構成プロセスに入ります。

```
TKR config> exit
Config> protocol DN
NCP>
```

6. **define** コマンドを使用して、トークンリング・インターフェース上に DNA 回線を定義します。

```
NCP> define circuit tkr/0 state on
```

## DNA IV の使用

- オプションながら、**define** コマンドを使用して、回線のルーティング・タイプを設定します。バイリンガルまたはフェーズ IV サポートの場合は、ルーティング・タイプをデフォルト (標準) からバイリンガルと AMA のどちらかに変更する必要があります。

```
NCP> define circuit tkr/0 router type bilingual
```

または

```
NCP> define circuit tkr/0 router type AMA
```

- list** コマンドを使用して、パラメーターをチェックします。

```
NCP> list circuit tkr/0 characteristics
Circuit Permanent Characteristics
Circuit           = TKR/0
State             = On
Cost              = 4
Router priority   = 64
Hello timer       = 15
Max routers       = 16
Router type       = Standard
```

- ルーターを再始動して、構成したパラメーターがすべて有効になるようにします。

**注:** ソース・ルーティングを使用不可にしたい場合、あるいは RIF タイマーをデフォルト値以外の値に設定したい場合は、トークンリング構成プロセスで **source-routing** コマンドおよび **set RIF-timer** コマンドを使用します。

### X.25 用の DNA IV の構成

X.25 回線を介して DNA IV プロトコルを実行するための手順では、X.25 および DNA IV 構成プロセスからのコマンドを使用します。

- OPCON プロンプト (\*) から構成プロセスに入ります。"t 6" に進んで、X.25 config (net #) と入力します。X.25 を構成するのはこれが初めての場合は、以下を行います。
  - ルーターの DTE アドレスを定義します。

```
X.25 Config> set address
```

- X.25 上でサポートされる各プロトコルを定義します。

```
X.25 Config> add protocol
```

**IP** このプロトコルを追加して、汎用 X.25 構成が正常であることを検査できるようにしておく便利です。

#### DN

**注:** プロトコル・パラメーターはデフォルト値のままにします。

- プロトコル・リモート・アドレスからリモート X.25 アドレスへのマッピングを定義します (これを必要とするプロトコルの場合)。

```
X.25 Config> add address
```

IP の場合:

- IP アドレス = 128.185.247.22
- X.25 アドレス = 22

DN の場合:

- DN アドレス = 5.22
- X.25 アドレス = 22

- d. X.25 回線の一方の端が DTE であり、他方の端が DCE であることを確認します。

X.25 Config> **list all**

装置タイプの National Personality フィールドを検査します。GTE-Telenet の ナショナル・パーソナリティー・タイプは、次のとおりです。

National Personality: GTE Telenet (DTE)

または

National Personality: GTE Telenet (DCE)

装置タイプを DCE に変更する場合は、次のように入力します。

X.25 Config> **set equipment-type dce**

X.25 用として構成されたパラメーターがすべてリストされます。

ナショナル・パーソナリティー : GTE Telenet (DTE) ナショナル・パーソナリ  
ティー : GTE Telenet (DCE)

そうならない場合は、DCE として使用されるルーターを 1 つ選択して、その  
ように変更します。

X.25 Config> **set national-personality dce**

- e. ルーターを再始動して、構成したすべてのパラメーターを有効にします。  
f. 再始動後に構成が有効であるかどうかを確認するには、モニター・サイド  
で、リンクが立ち上がるかどうかを調べます。

```
* t 5
+ c
```

これは、その時点でのリンクの状態を示します。X.25 リンクの状態が  
『testing』 から 『down』 に変わった場合は、ELS メッセージを見て、明白な  
エラーがあるかどうかを調べてください。X.25 リンクの状態が 『testing』 から  
『up』 に変わった場合は、X.25 構成が有効であるものと思われます。

2. X.25 リンクが作動可能であることを確認するために、次のようにします。  
a. IP モニターから、X.25 リンクの各終端に PING を試みます。

IP> **interface**

IP プロトコルで正しい X.25 アドレスが構成されていることを確認します。

IP> **ping IP address of remote X.25 link**

3. ルーター上で DECnet PhaseIV を構成するために、以下を行います。  
a. DECnet 実行機能パラメーターを定義します。

NCP> **define exec address area.node**

ルーターの DECnet アドレス

NCP> **define exec type DEC-ROUTING-IV**

ルーターを LEVEL 1 DEC タイプ・ルーターとして構成します。



## DNA IV の使用

**注:** この例は、ルーターを、X.25 ネットワークを介する DEC ルーティング指定標準をサポートする他のルーターとインターオペレーション可能に構成する場合のものです。標準をサポートするルーターは、タイプ DEC-ROUTING-IV (レベル 1) または DEC-AREA (レベル 2) として定義する必要があります。デフォルトのルーティング・タイプは ROUTING-IV および AREA で、これは既存の多くの IBM 2212 および他の互換性のあるルーターとのインターオペレーションが可能です。

**NCP> define exec state on**

ルーターを再始動して、X.25 回線を構成するときに、すべての DEC 特定パラメーターが表示されるようにします。実行機能の構成を検証する場合は、**NCP> show executor characteristics** です。

- b. PhaseIV X.25 回線を定義します。

X.25 回線は、PVC または SVC として構成する必要があります。この回線が PVC として構成されている場合は、反対側も PVC でなければなりません。この回線が IN-SVC として構成されている場合は、反対側は OUT-SVC として構成されていなければなりません。

```
NCP> define cir x25/0 usage IN-SVC
NCP> define cir x25/0 DTE-address "remote X.25 DTE"
NCP> define cir x25/0 call-data
NCP> define cir x25/0 verification enabled
```

検証を使用可能にするかどうかはオプションです。

- c. 回線を活動状態に定義します。

- トークンリングの場合

```
NCP> define cir TKR/0 router type bilingual
```

- 全回線の場合

```
NCP> define cir xxx state on
```

ルーターを再始動して、すべての DECnet パラメーターを有効にし、必要な場合は、DECnet プロトコル内の X.25 構成を確認します。

```
NCP> list circuit x25/0 characteristics
```



## 第8章 DNA IV の構成および監視

### DNA IV 構成および監視コマンド

この節では、NCP 構成および監視コマンドについて説明します。コマンドは、NCP> プロンプトで入力します。すべての NCP コマンドに、構成環境または監視環境からアクセスできます。

表 56. NCP 構成および監視コマンド

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
define	不揮発性 (永続) データベース内の項目を定義します。項目には以下に挙げるものがあります。 <ul style="list-style-type: none"><li>• アクセス制御リストおよびルーティング・フィルター</li><li>• 回線項目</li><li>• DNA のグローバル引き数</li><li>• ノードからの構成データ</li></ul>
purge module	永続データベースからアクセス制御リストおよびルーティング・フィルターを除去します。
set	揮発性データベース内の項目を設定または変更します。項目には以下に挙げるものがあります。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 回線項目</li><li>• DNA のグローバル引き数</li><li>• ノードからの構成データ</li></ul>
show	ルーティング・データベース内の揮発性データベースおよび揮発性ノードの状況を表示します。
show/list	揮発性 (show) または永続 (list) データベース内の項目を表示します。項目には以下に挙げるものがあります。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 指定された回線の現在の状態</li><li>• DNA の揮発性/永続データベースの現在の状態</li><li>• ルーターの永続データベースに定義された DECnet アクセス制御リスト</li><li>• ルーターの永続データベースに定義された DECnet エリア・ルーティング・フィルター</li></ul>
zero	揮発性データベース内の回線カウンター、揮発性データベース内のグローバル・カウンター、アクセス制御リスト・モジュール内のカウンターをクリアします。set または define コマンドを用いて行われた引き数の設定は、クリアされません。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

コマンドに関する以下の説明に注意してください。:

1. **define** コマンドは、次回にルーターが始動されるまでは有効になりません。

## DNA IV 構成および監視コマンド

2. **list**、**define**、および **purge** コマンドは、永続 (ルーターの静的 RAM) データベース内のデータを変更または表示します。永続データベースは構成内に保管されており、再始動、ソフトウェア・ロード、およびパワー・サイクルが行われても有効のままです。
3. **show** および **list** コマンドは、DNA IV プロトコルを監視するのに最も便利です。
4. **set**、**show**、および **zero** は、揮発性データベース内のデータを変更、表示、またはクリアします。
5. **zero** コマンドは、揮発性データベースに保管されている統計をクリアしますが、**set** または **define** コマンドを使用して設定された引き数の設定値は**クリアしません**。

## Define/Set

この項では、**define** コマンドと **set** コマンドについて説明します。

**define** コマンドは、アクセス制御リストおよびルーティング・フィルターを定義したり、回線、実行機能、およびノード・パラメーターを定義するのに使用します。**define** は SRAM を設定するのにも使用します (リポートが必要です)。

構文:

```
define                circuit-specifier . . .  
                        executor . . .  
                        module access-control . . .  
                        module routing-filter . . .  
                        node . . .
```

**Set** は、揮発性 RAM に使用することができます (即時に変更、リポートは不要です)。

構文:

```
set                   circuit-specifier . . .  
                        executor . . .  
                        node . . .
```

**circuit-specifier** *argument*

*circuit-specifier* オプションには、以下のものが含まれます。

### active circuits

立ち上がっており、その状態がオンであるすべての回線を指定します (**set** のみ)。

### all circuits

ルーター上のすべての回線を指定します。

### circuit name

回線の名前。たとえば、Eth/0、TKR/0、PPP/1

### known circuits

(**set** のみ) ルーター上のすべての回線を指定します。

*arguments* には、以下のものが含まれます。

#### call-userdata

静的 X.25 回線の回線初期設定時に使用されます。回線が発信 SVC として定義されている場合、回線が使用可能にされると、最初のコール要求およびそれ以降のすべてのコール要求に、定義された *call-userdata* が含まれます。回線が着信 SVC として定義されている場合、着信コール要求を受け入れるための基準の 1 つは、定義された *call-userdata* に一致することです。

現在は、着信 SVC および発信 SVC の両方とも、ローカル・ルーターの DTE に対して *call-userdata* を設定する必要があります。

最大 14 桁までの偶数の 16 進文字（オクテット）を入力します。

#### cost [range]

この回線上でパケットを受信するためのコストを設定します。これは、ルーティング・アルゴリズムがルートを選択する際に、回線のコストを調べるのに使用します（コストは IP メトリックと同じではありません）。範囲: 1 ~ 25。デフォルト値: 4。

以下の値は、推奨される開始値です。

回線タイプ	コスト
イーサネット	4
トークンリング 4/16	4
Sync 56 Kb	6
Sync T1	5
X.25	25

例:

```
define circuit tkr/0 cost 5
```

#### DTE Address

X.25 回線上のリモート DTE のアドレスを指定します。これは常にリモート・システムのアドレスです。最大 14 桁の 10 進数を指定します。

#### hello timer [range]

この回線上でルーター・ハローを送信する頻度（秒数）を指定します。範囲: 1 ~ 8191 秒。デフォルト値: 15 秒（推奨）。

#### maximum recalls

(**define** のみ) 初期コール障害の後で、ルーターが発信静的 SVC コールの再設定を試みる回数を指定します。最大数のリコールの後、ユーザーの介入がなければ、ルーターはそれ以上 SVC の設定を試みません。指定できる有効な値は 1 ~ 20 の範囲で、デフォルトは 1 です。recall timer 引き数の項も参照してください。

#### maximum routers [range]

(**define** のみ) この回線上に存在できる他のルーターの最大数を指定します。範囲: 1 ~ 33。デフォルト値: 16。

## DNA IV 構成および監視コマンド

**注:** 実行機能 *type* が DEC-routing-IV または DEC-area に設定されている場合、X.25 回線では、このパラメーターはユーザーが構成することはできません。この場合、ルーターの最大数は 1 です。

これがレベル 1 ルーターの場合、同じエリア内のこの回線上のルーターのみがカウントされます。これがレベル 2 ルーターの場合、この回線上のすべてのルーターがカウントされます。ローカル・ルーターは、限界カウントに含まれません。

この値を低く保つことによって、ルーターの効率とメモリー所要量を改善することができます。この引き数は、回線上の隣接ルーターの合計数に等しいか、少し大きい値に設定します。この引き数を、回線上のルーターの数より少なく設定してはなりません。ルーティングに異常が生じる原因になります。

**注:** ポイント・ポイント（同期伝送路）回線の場合は、この引き数は 1 に設定します。その結果、ポイント・ポイント伝送路があるルーターでは、メモリーの大幅な節約になります。

すべての回線上の最大ルーター数の合計が、実行機能の `maximum broadcast routers`（最大同報通信ルーター数）引き数より少なくなるようにすべきです。ただし、この制限は強制ではありません。

### recall timer

X.25 発信静的回線を設定するためのコールの試行間の遅延を秒数で決めます。

**define** の場合、有効な値は 1 ~ 60 秒の範囲です。デフォルト値は 1 秒です。引き数 `maximum recalls`（最大コール回数）も参照してください。

**set** の場合、有効な値は 0 ~ 65595 秒の範囲です。デフォルト値は 60 秒です。

### router priority [range]

ルーターがこの回線上のエンド・ノードの指定ルーターになる権限を要求する優先順位を指定します。範囲: 1 ~ 127。ただし、127 が最高の優先順位です。デフォルト値: 64。

2 つのルーターの優先順位が同一の場合、高い方のノード・アドレスをもっているルーターが優先されます。ルーターの優先順位は、エリア・ルーティングの決定、または最近隣の接続レベル 2 ルーターへの接続には無効です。

ルーターの優先順位は、回線上のエンド・ノードにとって最善のネクスト・ホップとなる可能性が最も高いルーターとして、指定ルーターを選択する場合に使用します。回線上に 2 つのルーターがあり、一方は背後に 500 ノードをもち、他方は背後に 20 ノードをもつ場合、500 ノードをもつルーターに高い優先順位を与えます。これは必須ではありませんが、エンド・ノードからのパケットがルーターに到達すると、パケットはそのあて先に転送されることになるためです。

## DNA IV 構成および監視コマンド

この引き数は、エンド・ノードがないポイント・ポイント伝送路には無関係です。(指定ルーターは、どのような方法で選択しても構いません。)

### router type

ルーターが実行する必要があるルーティングの種類 (standard、AMA、または bilingual) を指定します。

- *Standard*。ルーターは、MAC アドレスがエリアとノード番号から作成される、従来のフェーズ IV アドレス指定を使用することを指定します。デフォルトでは、ルーターはこのタイプになります。

- *AMA*。ルーターは、MAC アドレスは任意にデータ・リンク・レイヤーから確認されるフェーズ IV アドレス指定を使用するパケットをルートできることを指定します。

- *Bilingual*。ルーターは、従来のアドレス指定と AMA を使用するフェーズ IV アドレス指定の両方を使用するパケットをルートできることを指定します。

**state on** に設定した場合、回線は DNA による使用が可能であることを指定します。 **off** に設定した場合、回線は DNA による使用は不能であることを指定します。 **off** がデフォルト値です。

**usage X.25** 回線が、以下のいずれであるかを指定します。

- PVC: パーマネント・バーチャル・サーキット
- OUT-SVC: 発信静的回線
- IN-SVC: 着信静的回線

このパラメーターは、実行機能タイプが *DEC-routing-IV* または *DEC-area* に設定されている場合に適用されます。(詳細については、**circuit executor type** を参照してください。)

### verification

ルーターが、ルーター上の検証ストリングと着信初期設定メッセージ内の検証データを比較するかどうかを指定します。これらが一致しない場合、X.25 回線を再初期設定する必要があります。使用可能または使用不可を指定します。

### executor argument

永続 (**define**) または揮発性 (**set**) データベース内の DNA にグローバルな引き数 (つまり、実行機能) を定義または設定します。

これらの引き数の多くは、大きい値に設定するほどルーターの効率が低下し、回線の負荷が増えます。また、メモリーの所要量も増えます。実際のネットワーク構成に必要な値より不必要に大きく設定すべきではありません。

**set** の場合、揮発性データベース内の数値引き数またはタイプを変更するためには、実行機能がオフ状態でなければなりません。(DECnet-VMS とは異なり、**set executor state on** コマンドは、実行機能の状態がオフのときも有効です。) これらの変更は即時に有効になり、ルーターをリブートする必要はありません。

### address [area.node]

実行機能のノード・アドレス (このルーターのノード ID) を設定し

## DNA IV 構成および監視コマンド

ます。エリア範囲: 1 ~ 63。 エリアおよびノードは、実行機能の最大エリアより少なくなければなりません。 ノード範囲は 1 ~ 1023 です。 デフォルト値の 0.0 は無効です。

**注:** 実行機能アドレスが有効な値に設定されていない場合、DNA は使用可能になりません。

### **area maximum cost [number]**

このレベル 2 ルーターと他のレベル 2 ルーター間に許容される最大コスト。あるエリアへの最良ルートのコストがこの値より高い場合、そのエリアは到達不能と見なされます。 最大値: 1022。 デフォルト値: 1022。 この引き数は、レベル 1 ルーターには適用されません。 最も遠いエリアへの最大有効コストより大きい値に設定します。 推奨値は『area maximum hops』の 25 倍です。

### **area maximum hops [number]**

このレベル 2 ルーターと他のレベル 2 ルーター間に許容される最大ホップ数。あるエリアへの最善ルートがこの値より多いホップ数を必要とする場合、そのエリアは到達不能と見なされます。 最大値: 30。 デフォルト値: 30。 この引き数は、レベル 1 ルーターには適用されません。 これは、予想される最長パス長 (ホップ数) の約 2 倍に設定します。

ルーティング機能は、ホップ・カウントを、到達不能エリアへのルートの減衰を加速させる目的でのみ使用します。 エリア最大ホップ数を小さくして、より迅速に到達不能エリアが到達不能として減衰するようにすることもできます。

### **broadcast routing timer [range]**

レベル 1 (および、レベル 2 ルーター内のレベル 2) ルーティング・メッセージを送信する頻度を秒数で指定します。 これは、コストまたは隣接ノードに変更がないときにメッセージを送信する頻度です。 これにより、ルーティング・データベースが破壊されるのを防止します。 コストまたは隣接ノードに変更があった場合は、少なくとも部分的なルーティング更新が自動的に送信されます。 範囲: 1 ~ 65535。 デフォルト値: 180。 値が低くなると、このルーターおよびすべての隣接ルーターのオーバーヘッドが増えます。 値が大きくなると、部分的なルーティング更新メッセージが失われた場合に、ルーティング・データベースを訂正するのに掛かる時間が増大します。

### **maximum address number [range]**

(**define** のみ) このルーターがルートを保持する最上位ノード・アドレス (このエリア内の)。 このエリア内の、これより高いノード・アドレスをもつノードへのルートは、ルーティング・データベースに入れられません。 範囲: 1 ~ 1023。 デフォルト値: 32。これは、ルーターのエリア内の最上位ノード・アドレスよりも高い値に設定します。 過度に大きい値に設定すると、ルーターの効率に影響を与え、余分なメモリーを使用することになります。 この引き数は、ルーターを再始動するまでは有効になりません。

### **maximum area number [number]**

(**define** のみ) これがレベル 2 ルーターの場合、ルートが保持される



最上位エリアです。これより高いエリアへのルートは、ルーティング・データベースに入れられません。 最大値: 63。 デフォルト値: 63。 これは、ネットワーク全体の最上位エリア番号よりも高い値に設定します。 この引き数は、ルーターを再始動するまでは有効になりません。

#### **maximum broadcast nonrouters [number]**

(**define** のみ) このルーターの (1 ホップ離れた) 隣接ノードになることができるエンド・ノードの最大数。これは、すべての同報通信回線上的エンド・ノードの合計数です。これよりも多くのエンド・ノードがある場合は、エンド・ノードの中には、このルーターでは到達不能のものがあるため、予測できないルーティング問題が生じる原因となる場合があります。この引き数は、ルーターを再始動するまでは有効になりません。 範囲: 1 ~ 1023。 デフォルト値: 63。

#### **maximum broadcast routers [number]**

(**define** のみ) このルーターに隣接できる (1 ホップの距離) ルーターの最大数。これは、すべての同報通信回線上的エンド・ノードの合計数です。これよりも多くのルーターが存在する場合、余分なルーターからのルートは受け入れられなくなります。これは、予測不能のルーティング問題を引き起こす可能性があります。この引き数は、ルーターを再始動するまでは有効になりません。 デフォルト値: 32。 最大値: 回線数の 33 倍。この値は、すべての回線の『circuit maximum routers』の合計値以上にすべきです。ただし、これは強制ではありません。このパラメーターはメモリーの使用率に強く影響するので、必要以上に大きく設定すべきではありません。 デフォルト値はかなり高いので、『maximum address.』を大きく設定した場合は、この値を減らすことが必要になる場合があります。

#### **maximum cost [number]**

このルーターとエリア内の他のノード間に許容される最大コスト。あるノードへの最善ルートのコストがこれより高い場合、そのノードは到達不能と見なされます。 最大値: 1022。 デフォルト値: 1022。最も遠いノードへの最大有効コストより大きい値に設定します。推奨値は『maximum hops』の 25 倍です。

#### **maximum hops [number]**

このルーターとエリア内の任意のノード間に許容される最大ホップ数。あるノードへの最善ルートがこれよりも多くのホップ数を必要とする場合、そのノードは到達不能と見なされます。 最大値: 30。 デフォルト値: 30。これは、予想される最長パス長 (ホップ数) の約 2 倍に設定します。ルーティング機能は、ホップ・カウントを、到達不能ノードへのルートの減衰を加速させる目的でのみ使用します。最大ホップ数を減らして、より迅速に到達不能ノードが到達不能として減衰するようにすることもできます。

#### **maximum visits [number]**

このルーターによって転送されたパケットのうち、最大経由ルーター数を超えているものは除去されることを指定します。これは、ルートが減衰したときに発生するルーティング・ループを検出するために使用されます。最大経由数は 63 です。これがデフォルト値です。

## DNA IV 構成および監視コマンド

この引き数は、最大ホップ数およびエリア最大ホップ数のいずれよりも大きい値（2 倍）に設定します。

### state on

DNA を使用可能にします。ルーターが有効なノード・アドレスを持っていると、いつでも出すことができます。

### state off

DNA を使用不可にします。いつでも出せます。デフォルトの状態は、オフです。

**set** の場合、ルーティング・テーブル用に利用可能なメモリの不足のために DNA 初期設定が失敗した場合には、**set executor** は使用禁止になります。

**type** (**define** のみ) X.25 回線上で、ルーターは、選択された値に応じて、4 つの方法のうちの 1 つで動作します。オプションは、次のとおりです。

### DEC-routing-iv

ルーターを DEC 互換のレベル 1 ルーターとして構成します。

### DEC-area

ルーターを DEC 互換のレベル 2 (エリア) ルーターとして構成します。

### Routing-iv

ルーターを、X.25 回線上の DEC と互換性のないレベル 1 ルーターとして構成します。これがデフォルト値です。

**Area** ルーターを、X.25 回線上の DEC と互換性のないレベル 2 (エリア) ルーターとして構成します。

レベル 2 ルーターは、他のエリア内のルーターとの隣接を受け入れ、すべてのエリアへのルートを持続します。他のエリアに接続できた場合、自身を他のエリアへのルートの 1 つとしてレベル 1 ルーターに公示します。

レベル 1 ルーターの場合は、同じエリア内のルーターへの隣接のみが受け入れられます。

例: **define executor state on**  
**define executor type DEC-area**  
**define executor maximum broadcast routers 10**

### type area

(**set** のみ) ルーターをレベル 2 ルーターとして動作させます。他のエリア内のルーターとの隣接を受け入れ、すべてのエリアへのルートを持続します。他のエリアに接続できた場合は、自身を他のエリアへのルートの 1 つとして、レベル 1 ルーターに公示します。

*type* を変更する前に、DNA 状態を *off* に設定しておかなければなりません。



**type routing-IV**

(**set** のみ) ルーターをレベル 1 ルーターとして動作させます。これがデフォルト値です。同じエリア内のルーターへの隣接のみが受け入れられます。

*type* を変更する前に、DNA 状態を *off* に設定しておかなければなりません。

例: **set executor state on**  
**set executor maximum broadcast routers 10**

**module access-control** *circuit-specifier argument*

(**define** のみ) 特定の発信元とあて先間のパケットの転送を制限するのに使用されるアクセス制御リストを定義します。各アクセス・リストには 1 つの回線が関連付けられており、その回線上で受信した DECnet 長形式データ・パケットに適用されます。アクセス制御は、ルーティング・パケットやハロー・パケットには適用されません。

*circuit-specifiers* の引き数には、以下のものが含まれます。

**all circuits**

ルーター上のすべての回線を指定します。

**circuit name**

指名された回線を指定します。

**known circuits**

ルーター上のすべての回線を指定します。

以下の項目は、**define module access-control** コマンドと *circuit-specifier* を入力した後で選択する引き数です。

**state on**

この回線上のアクセス制御リストを使用可能にします。

**state off**

この回線上のアクセス制御リストを使用不可にします。

**type exclusive**

このインターフェースのアクセス制御リスト内の 1 つまたは複数のフィルターに一致するパケットはすべて除去されることを指定します。

**type inclusive**

このインターフェースのアクセス制御リスト内の 1 つまたは複数のフィルターに一致するパケットのみが転送されることを指定します。

**filter [source-result source-mask dest-result dest-mask]**

指定の回線用のリストにフィルターを追加します。フィルターは、既存のリストの末尾に追加されます。

発信元アドレスは *source-mask* でマスクされ、*source-result* と比較されます。同じことが *dest-mask* と *dest-result* についても行われます。処置は、回線上で使用されているアクセス制御のタイプによって異なります。

## DNA IV 構成および監視コマンド

以下の項目は、**define module access-control** コマンドと **filter circuit-specifier** を入力した後で選択するオプションです。

### **source-result**

発信元アドレスがマスクング後に比較されるアドレス

### **source-mask**

発信元アドレスに対して使用されるマスク

### **dest-result**

あて先アドレスがマスクング後に比較されるアドレス

### **dest-mask**

あて先アドレスに対して使用されるマスク

例: **define module access-control circuit eth/0 state on**

### **module routing-filter** *circuit-specifier argument*

(**define** のみ) レベル 2 (実行機能タイプ・エリア) ルーターによるエリア・ルートの送信を制限するのに使用される、ルーティング・フィルターを定義します。

### **all circuits**

ルーター上のすべての回線を指定します。

### **circuit name**

指名された回線を指定します。

### **known circuits**

ルーター上のすべての回線を指定します。

以下の項目は、**define module routing-filter** コマンドと **circuit-specifier** を入力した後で選択する方向オプションです。

### **incoming**

この回線上で受信したルーティング情報にフィルターを適用します。

### **outgoing**

この回線上に送信されるルーティング情報にフィルターを適用します。

以下の項目は、**define module routing-filter** コマンドと **circuit-specifier** を入力した後で選択する引き数です。

### **area [area-list]**

フィルターは、**area-list** 内の 1 組のエリアに対してルーティング情報を渡すことを指定します。 **area-list** は、コマンドで区切られた、エリアまたはエリア範囲のリストです。 範囲は、ダッシュで分離された 2 つのエリア番号で指定します。 **area-list** は、どのエリアにも情報を渡さないことを指定する **none** でも構いません。 **area-list** の例は、次のとおりです。

### **1,4,9,60**

エリア 1、4、9、および 60

## 1-7,9-13,23

エリア 1、2、3、4、5、6、7、9、10、11、12、13、および 23

**state on**

フィルターが活動状態であることを指定します。

**state off**

フィルターは使用不可であるが、引き続き永続データベースに保管されていることを指定します。 フィルターを除去する唯一の方法は、**purge** コマンドを使用することです。

例: **define module routing-filter circuit eth/0 state on**

**node** *argument*

ノードに関する構成情報を、揮発性 (**set**) または永続 (**define**) データベースに定義または設定することができます。 どのような情報でも保管できる唯一のノードは、実行機能ノードです (ノード名が保管されていないので)。 **node** は、ルーター (実行機能) のノード・アドレスを指定します。 **define executor** コマンドの説明を参照してください。

例: **define node state on**

例: **set node state on**

## Purge

**purge** コマンドは、アクセス制御リストおよびルーティング・フィルターを永続データベースから除去するのに使用します。

## 構文:

```
purge                module access-control . . .
                       module routing-filter . .
```

**module** **access-control** *circuit-specifier*

アクセス制御リストを永続データベースから除去します。 アクセス制御リスト全体を削除することができます。 1 つのフィルターを削除することはできません。

**all circuits**

ルーター上のすべての回線を指定します。

**circuit name**

指名された回線を指定します。

例: **purge module access-control all circuits**

**module** **routing-filter** *circuit-specifier*

ルーティング・フィルターを永続データベースから除去します。 指定されたフィルターを除去することも、全部のフィルターを除去することもできます。

**circuit-specifiers** のオプションには、以下のものが含まれます。

**all** 構成メモリー内のすべてのルーティング・フィルターを指定します。

## DNA IV 構成および監視コマンド

### **circuit name**

指名された回線のルーティング・フィルターを指定します。

例: **purge module routing-filter all**

## Set

**set** コマンドは、揮発性 DNA データベース内の回線識別子、グローバル引き数、データ・リンク・モジュール、またはノードを追加、設定、または変更するのに使用します。

構文:

```
set                circuit . . .  
                   _  
                   executor . . .  
                   _  
                   node . . .
```

これらの引き数に関するオプションの説明については、282ページの『Define/Set』を参照してください。

## Show

**show** コマンドは、揮発性データベースの状況、およびルーティング・データベース内の揮発性ノードの状況を表示するのに使用します。

構文:

```
show              area-specifier . . .  
                   _  
                   node-specifier . . .
```

### **area-specifier** *argument*

揮発性エリア・ルーティング・データベースの状況を調べます。これにより、どのエリアが到達可能であるか、および種々のエリアに通じるルートを見付けることができます。

**area-specifiers** のオプションには、以下のものが含まれます。

#### **active areas**

現在到達可能なエリアに関する情報を提供します。

#### **all areas**

すべてのエリア（実行機能最大エリア数まで）に関する情報を提供します。

**area** 指定されたエリアに関する情報を提供します。エリアが指定されていない場合、それを指定するように求めるプロンプトが出ます。

#### **known areas**

現在到達可能なエリアに関する情報を提供します。

以下の項目は、**show** コマンドとエリア識別子を入力した後で選択するサブコマンド・オプションです。

**characteristics**

指定されたエリアの現在の状態を表示します (summary と同じです)。

**status** 指定されたエリアに関する詳細情報 (コストとホップ数を含む) を提供します。

**summary**

指定されたエリアの現在の状態を表示します。これがデフォルト値です。

例: **show active areas**

```
Active Area Volatile Summary
Area State      Circuit Next
                Node
1  reachable    Eth/0  1.22
2  reachable    2.26
3  reachable    X25/0  2.30
```

例: **show active areas status**

```
Active Area Volatile Status
Area State      Cost Hops Circuit Next
                Node
1  reachable    3    1   Eth/0  1.22
2  reachable    0    0           2.26
3  reachable    2    1   PPP/0  3.9
6  reachable   12    3   PPP/0  3.9
3  reachable   11    1   X25/0  2.30

Area Volatile Status
Area State      Cost Hops Circuit Next
                Node
5  unreachable 1023  31
```

以下の項目は、**show** コマンドを使用したときに表示される情報を定義します。

**area** ディスプレイのこの行のエリアを示します。

**circuit** このノードのネクスト・ホップが存在する回線を示します。ルーター自身のエリアの場合は、回線は表示されません。

**cost** このエリアへのコストを示します。

**hops** このエリアへのホップ数を示します。

**next node**

指定のエリアへのネクスト・ホップ (中間あて先) となるルーターを示します。

**state** これが到達可能であるか到達不能であるかを示します。

**node-specifier** *argument*

揮発性ノード・ルーティング・データベースの状況を表示します。これには、到達可能ノードとそれに通じるルートに関する情報が含まれます。

node-specifiers は、次のいずれかです。

**active nodes**

現在到達可能なすべてのノードに関する情報を提供します。

**all nodes**

すべてのノード (実行機能の最大ノード数まで) に関する情報を提供します。all nodes の表示には、“pseudo-mode” area.0 に関する情報が含まれます。ノード area.0 へのルートは、他のエリアに到達する任意のレベルの 2 つのルーターによって 0 が公示されます。レベル 1 ルーターはこれらのルートを使用して、パケットを正しいエリアに

## DNA IV 構成および監視コマンド

送達する方法を知っている最近隣のレベル 1 ルーターに、すべてのパケットを転送します。 ノード 0 は有効なノード・アドレスではないので、ノード 0 を調べる方法は他にはありません。

### node node

指定されたノードに関する情報を提供します。 ノードが指定されていない場合、それを指定するように求めるプロンプトが出ます。

### known nodes

現在到達可能なノードに関する情報を提供します。

引き数には、以下のものが含まれます。

### characteristics/ summary

これらのサブコマンド・オプションは両方とも、指定されたノードの現在の状態を表示します。

**status** 指定されたノードに関する詳細情報（コストとホップ数を含む）を提供します。

### 例: show node status

この例では、特定のノードの詳細な状況が示されます。

```
Which node [1.9]? 2.26
Node Volatile Status
Executor node      = 2.26 (gato)
State              = on
Physical address   = AA-00-04-00-1A-08
Type               = DEC-area
```

### 例: show active nodes

この例では、到達可能なノードが示されます。

```
Active Node Volatile Summary
Executor node      = 2.26 (gato)
State              = on
Identification     = DECnet-MC68360 V1 R2.0 NP00523 [P10]

Node  State      Circuit Next
Address                               Node
2.14  reachable    Eth/0  2.14
2.34  reachable    PPP/0  2.34
2.37  reachable    PPP/0  2.34
1.22  reachable    Eth/0  1.22
```

### 例: show adjacent nodes status

この例は、すべての隣接ノードに関する詳細なルーティング情報を表示します。 1 つのホップをもつノードのみが表示されます。 この情報がハロー・メッセージに入れられて初めて、ノード・タイプが明らかになり、隣接ノードに表示されます。

```
Adjacent Node Volatile Status

Executor node      = 2.26 (gato)
State              = on
Physical address   = AA-00-04-00-1A-08
Type               = DEC-area
Node  State      Type      Cost  Hops Circuit  Next
Addr                               Node
2.14  reachable    routing IV  3    1  Eth/0  2.14
2.34  reachable    routing IV  2    1  PPP/0  2.34
2.42  reachable    nonrouting IV  2    1  PPP/0  2.42
1.22  reachable    area       3    1  Eth/0  1.22
```

## Show/List

**show circuit** コマンドは、指定された回線の現在の状態に関する情報を、揮発性データベースから検索するのに使用します。**list circuit** コマンドは、回線用の永続データベースに保管されたデータを検索します。

構文:

```
show          all
                area
                circuit . . .
                executor . . .
                known argument
                module argument
                node argument
```

構文:

```
list  all
        area
        circuit argument
        executor argument
        module
        node argument
```

**circuit-specifier** *argument*

circuit-specifiers オプションは、以下のとおりです。

### active circuits

現在オンになっているすべての回線を指定します（揮発性データベースごとに）。

### all circuits

ルーター上のすべての回線を指定します。

### circuit name

指名された回線を指定します。

### known circuits

ルーター上のすべての回線を指定します。

以下の項目は、コマンドと回線識別子を入力した後で選択するサブコマンド・オプションです。

### characteristics

回線のすべての引き数の設定値に関する詳細情報を提供します。

### counters

回線のカウンターを表示します。

**status** 揮発性データベースからの回線に関する詳細情報を表示します。

## DNA IV 構成および監視コマンド

### summary

揮発性データベースからの回線に関する要約情報を表示します。これが、引き数が与えられていない場合のデフォルト値です。

#### 例: **show all circuits**

```
Circuit Volatile Summary

Circuit State      Adjacent
                  Node

X25/0  on          5.25
Eth/0   on          1.22
Eth/0   on          2.14
Eth/0   on          1.13
PPP/0   off
```

#### 例: **list circuit eth/0 characteristics**

```
Circuit Permanent Characteristics

Circuit = Eth/0

State           = On
Cost            = 4
Router priority = 64
Hello timer     = 15
Maximum routers = 16
Router type     = Standard
```

#### 例: **show active circuits status**

```
Active Circuit Volatile Status

Circuit State      Adjacent  Block
                  Node      Size

Eth/0  on          1.22    1498
Eth/0  on          2.14    1498
Eth/0  on          1.13    1498
X25/0  on          5.25    1498
```

#### 例: **show all circuits characteristics**

この例は、この機械上の回線の現行特性を表示します。これには、すべての構成引き数、現在の隣接リンク、および listen タイマー（隣接リンクのハロー・タイマーの 3 倍）が含まれています。

```
Circuit Volatile Characteristics

Circuit           = Eth/0

State             = on
Designated router = 2.26
Cost              = 4
Router priority   = 64
Hello timer       = 15
Maximum routers   = 16
Adjacent node     = 1.22
Listen timer      = 45
Adjacent node     = 2.14
Listen timer      = 45
Adjacent node     = 2.39
Listen timer      = 90

Circuit           = PPP/0

State             = off
Designated router =
Cost              = 4
Router priority   = 64
Hello timer       = 15
Maximum routers   = 8
```

#### 例: **show circuit eth/0 counters**

この例は、回線用に保持されているカウンターを表示します。DECnet-VAX によって保持されているカウンターの一部のものは、ここには保持されておらず、GWCON の **network** コマンドを使用して読み取られます。



```

Circuit Volatile Counters
Circuit = Eth/0
525249 Seconds since last zeroed
0 Terminating packets received
0 Originating packets sent
3693 Transit packets received
4723 Transit packets sent
0 Transit congestion loss
0 Circuit down
0 Initialization failure
0 Packet corruption loss

```

**adjacent node**

表示されている回線上のこのノードに隣接するノードのノード ID。エンド・ノードとの隣接では、そのノードは自動的に到達可能になるのに対して、ルーターとの隣接でそのノードが自動的に到達可能になることはありません。ルーターから活動隣接リンクを介してルーティング・メッセージを受信していない限り、そのルーターは到達可能とは見なされません。したがって、ノードは回線データベースには隣接として表示されても、到達可能ノード・データベースには表示されません (show active nodes)。

**block size**

関連の隣接ノードが受信できる最大データ・ブロック・サイズ。通常は 1498 バイトです。これは、イーサネット・パケットの標準 1500 バイトから、DECnet で使用される 2 バイトの長さフィールドを差し引いた値です。

**circuit** このデータが適用される回線

**designated router**

このノードをこの回線上のこのエリアの指定ルーターにすることを表示します。(新しいルーターを始動したときには、一時的に不一致が生じることがあります。) 通常は、回線上のすべてのルーターで同一です。エンド・ノードは、あて先がローカル回線上にないパケットをすべて指定ルーターに送信します。

**hello timer**

この回線のハロー・タイマー。ルーターのハロー・メッセージは、この頻度で回線上に送られます。

**listen timer**

ルーターまたはエンド・ノードのハローをこの回線上のこの隣接ノードから受信する必要がある頻度を示す時間の長さ。これは、隣接機械上でこの回線に設定されているハロー・タイマーの 3 倍に設定します。

**router priority**

指定ルーターの状況を変えるのに使用される、この回線のルーター優先順位

**router type**

この回線のルーター・タイプ - 標準、AMA 使用のフェーズ IV、または Bilingual

**maximum routers**

この回線上に許されるルーターの最大数

**state** ON または OFF。揮発性データベースでは、回線が使用可能で、自

## DNA IV 構成および監視コマンド

己テストに合格している場合、状態は ON になります。回線が自己テストに失敗した場合、または装置が存在しない場合には、状態は OFF になります。

永続データベースでは、これは DNA が回線の使用可能化を試みるかどうかを示します。

### **executor** *argument*

`show executor` コマンドを使用して、DNA の揮発性データベースの現在の状態に関する情報を検索します。**list executor** コマンドは、DNA の永続データベースに保管されているデータを検索します。

以下に示すのは、`show/list executor` コマンドを入力した後で選択するサブコマンド・オプションまたは引き数のリストです。

### **characteristics**

ルーティング・データベースのすべての調整可能な引き数の設定値に関する詳細情報

### **counters**

DNA のグローバルなイベント・カウンターおよびエラー・カウンターを指定します。永続カウンターは存在しないので、**list executor counters** コマンドは無関係です。

**status** DNA の状態に関する主要な情報を提供します。

### **summary**

DNA の状態に関する簡単な要約を提供します。これがデフォルト値です。

#### 例: **show executor**

```
Node Volatile Summary
Executor node      = 2.26 (gato)
State              = on
Identification     = DECnet-MC68360 V1 R2.0 NP00523 [P10]
```

#### 例: **show executor characteristics**

この例は、ルーターのデータベースの完全構成を表示します。**list executor characteristics** コマンドも、基本的に同じ画面を生成します。

```
Node Volatile Characteristics
Executor node      = 2.26 (gato)
State              = on
Identification     = DECnet-MC68360 V1 R2.0 NP00523 [P10]
Physical address   = AA-00-04-00-1A-08
Type               = DEC-area
Routing version    = V2.0.0
Broadcast routing timer = 180
Maximum address    = 64
Maximum cost       = 1022
Maximum hops       = 30
Maximum visits     = 63
Maximum area       = 63
Max broadcast nonrouters = 64
Max broadcast routers = 32
Area maximum cost  = 1022
Area maximum hops  = 30
Maximum buffers    = 103
Buffer size        = 2038
```

#### 例: **list executor status**

この例では、永続データベース内のルーターの状況が示されます。

```

Node Permanent Status
Executor node       = 2.26 (gato)
State               = on
Type                = DEC-area

```

**例: show executor counters**

この例では、DNA が保持しているカウンターが示されます。

```

Node Volatile Counters
Executor node       = 2.26 (gato)
525948 Seconds since last zeroed
  0 Aged packet loss
  0 Node unreachable packet loss
  0 Node out-of-range packet loss
  0 Oversized packet loss
  0 Packet format error
  0 Partial routing update loss
  0 Verification reject

```

以下の項目は、**show/list executor** コマンドを使用したときに表示されるフィールドを定義します。

**area maximum cost**

エリアへの最大許容コスト

**area maximum hops**

エリアへの最大許容ホップ数

**broadcast routing timer**

変更がないときにルーティング・メッセージを送信する頻度

**buffer size**

ルーターのバッファ・サイズ

**executor node**

ノード・アドレスとノード名。ノード名は、**CONFIG set hostname** コマンドによって設定された名前です。

**identification**

MOP システム ID メッセージで送信される、ルーター・ソフトウェアの識別

**maximum area**

ルートが保持される最上位エリア

**maximum broadcast nonrouters**

このルーターの隣接ノードになることができるエンド・ノードの最大数

**maximum broadcast routers**

このルーターに隣接できるルーターの最大数

**maximum buffers**

ルーター内のパケット・バッファの数

**maximum cost**

ノードへの最大許容コスト

**maximum hops**

ノードへの最大許容ホップ数

**maximum visits**

発信元とあて先間でパケットをルートできるルーターの最大数

## DNA IV 構成および監視コマンド

### physical address

DNA の始動時にすべてのイーサネット回線で設定される物理イーサネット・アドレス。ノード ID から導出されます。

### routing version

バージョンは、常にバージョン 2.0.0 です。

**state** DNA の状態（オンまたはオフ）

**type** ROUTING IV または AREA（レベル 1 とレベル 2 に対応）

### module access-control circuit-specifier *argument*

ルーターの永続データベースで定義された DECnet アクセス制御リスト、および使用するカウンターをリストします。 `circuit-specifiers` のオプションには、以下のものが含まれます。

#### all circuits

ルーター上のすべての回線を指定します。

#### circuit [name]

指名された回線を指定します。

#### known circuits

ルーター上のすべての回線を指定します。

以下の項目は、**show/list module access-control** コマンドと `circuit-specifier` を入力した後で選択する引き数です。

#### counters

アクセス制御リストで使用するカウンターを指定します。

**status** アクセス制御リスト内に関する詳細情報（アクセス制御リスト内のフィルターを含む）を表示します。

#### summary

アクセス制御リストの状態に関する要約情報を表示します。これがデフォルト値です。

例: **show module access-control circuit eth/0 counters**

例: **list module access-control circuit eth/0 counters**

```
Module Access-Control Volatile Counters
Circuit = Eth/0
6337      Seconds since last zeroed
0         Packets processed
0         Packets rejected
0         Access control loop iterations
```

### module routing-filter circuit-specifier *argument*

ルーターの定義データベースで定義された DECnet エリア・ルーティング・フィルターをリストします。

#### all circuits

ルーター上のすべての回線を指定します。

#### circuit [name]

指名された回線を指定します。

**known circuits**

ルーター上のすべての回線を指定します。

以下の項目は、**show/list module routing-filter** コマンドと `circuit-specifier` を入力した後で選択する引き数です。

**status** ルーティング・フィルタに関する詳細情報（エリア・リストを含む）を表示します。

**summary**

ルーティング・フィルタの状態に関する要約情報を表示します。これがデフォルト値です。

例: **show module routing-filter circuit eth/0 status**

例: **list module routing-filter circuit eth/0 status**

## Zero

**zero** コマンドは、揮発性データベース内の回線カウンター、揮発性データベース内のグローバル・カウンター、およびアクセス制御リスト・モジュール内のカウンターをクリアします。

構文:

```
zero                circuit-specifier
                    executor
                    module access-control circuit-specifier
```

**circuit-specifier****all circuits**

ルーター上のすべての回線を指定します。

**circuit [name]**

指名された回線を指定します。

**known circuits**

ルーター上のすべての回線を指定します。

例: **zero all circuits**

**executor**

揮発性データベース内のグローバル・カウンターをゼロ値に設定します。オプションはありません。

例: **zero executor**

**module access-control circuit-specifier****all circuits**

ルーター上のすべての回線を指定します。

**circuit [name]**

指名された回線を指定します。

例: **zero module access-control all circuits**

## DNA IV 構成および監視コマンド

## 第9章 OSI/DECnet V の使用

この章では、国際標準化機構 (ISO) の開放型システム間相互接続 (OSI) 無接続ネットワーク・レイヤーのルーターの実施について説明します。DECnet フェーズ V は OSI をサポートしており (以下、DECnet V/OSI と呼びます)、DNA V ネットワークのユーザーは、この章に記載されている ISO OSI プロトコルに関する情報を使用することができます。この章には、以下の節が含まれています。

- 『OSI の概要』
- 304ページの『NSAP アドレス指定』
- 307ページの『マルチキャスト・アドレス』
- 307ページの『OSI ルーティング』
- 308ページの『IS-IS プロトコル』
- 318ページの『ISIS プロトコル』
- 318ページの『DECnet V/OSI 用の X.25 回線』
- 320ページの『OSI/DECnet V の構成』
- 325ページの『OSI 構成環境へのアクセス』
- 325ページの『OSI/DECnet V 構成コマンド』

### OSI の概要

OSI ネットワークは、相互接続されたサブネットワークから構成されています。サブネットワークは、図20 に示すように、エンド・システム (ES) と呼ばれる接続済みホストと、中間システム (IS) と呼ばれるルーターで構成されます。

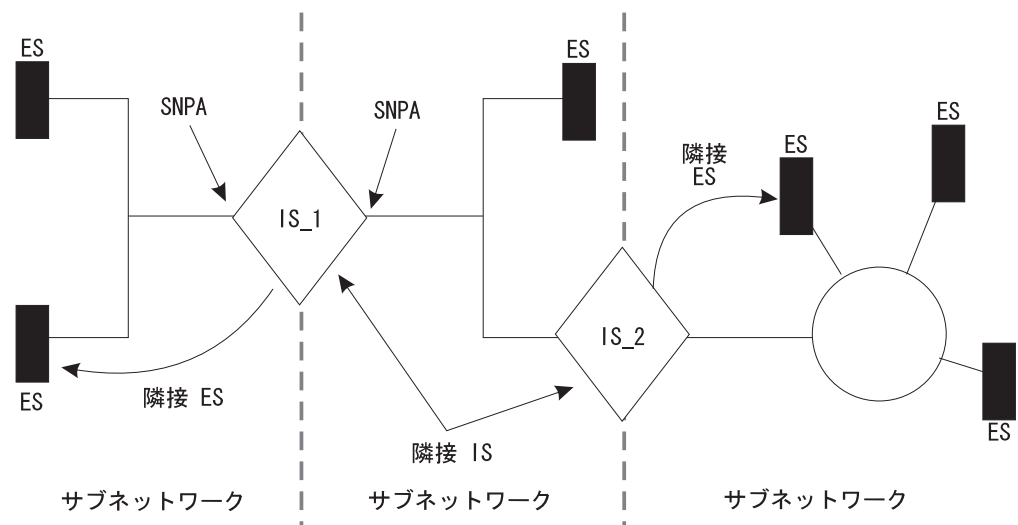


図 20. OSI ネットワーク

## OSI/DECnet V の使用

ES には、OSI 参照モデルのすべてのレイヤーとホスト・アプリケーションが入っています。IS は、OSI 参照モデルの下位 3 レイヤーの機能を実行し、サブネットワーク間のネットワーク・プロトコル・データ単位 (NPDU) のルーティングを扱います。IS は、接続機構のサブネットワーク点 (SNPA) で、論理的にサブネットワークに接続します。SNPA は、データ・リンク・レイヤーへのアクセス点です。

IS の構成に応じて、各 IS は、ES-IS プロトコル、IS-IS プロトコル、および無接続方式ネットワーク・プロトコル (CLNP) の 3 つのプロトコルを実行することができます。

ES-IS プロトコルでは、同じサブネットワークに接続された ES と IS が、相互の存在を動的に見付けることができます。IS と同じサブネットワークに接続されている ES は、IS に隣接しています。IS-IS ルーティング・プロトコルでは、IS は次のことを行うことができます。

- ・ 隣接 IS の存在と可用性を動的に見付ける。
- ・ 他の IS とルーティング情報を交換する。
- ・ 交換したルーティング情報を使用して、最短ルートに基づくルートを計算する。

CLNP プロトコルは、IS 間でパケットを移送するデータグラム・プロトコルです。

---

## NSAP アドレス指定

NPDU には、OSI ネットワーク・アドレス (NSAP と呼ばれます) が入っています。NSAP は、ユーザーがネットワーク・レイヤーにアクセスするのに使用する、ネットワーク・レイヤーのポイントを参照します。NSAP は、ネットワーク・レイヤーを通じた通信のアドレス可能なエンドポイントを表す、システム内の固有のポイントです。NSAP の個数は、システムによって異なります。

米国政府の米国連邦情報技術局 (NIST) のようなアドレス指定の管轄機関が、NSAP アドレスを管理し、それぞれのドメインにおけるアドレスの割り当てと解釈の方法を決めます。必要な場合には、管轄機関は、ドメインをさらにサブドメインに分割し、それぞれを管理するための下位機関を指定することができます。

NPDU 内には、あて先アドレスと発信元アドレスの 2 種類の NSAP アドレスがあります。各アドレスは 2 オクテットから 20 オクテットまでの長さが可能であり、通常は 16 進法で表記されます。下に示すのは 6 オクテットの NSAP の例で、ルーターの OSI 構成に入力することができます。

AA000400080C

アドレスは可変長なので、PDU ヘッダーのあて先アドレス長標識および発信元アドレス長標識と呼ばれる部分を使用して、各アドレスの長さをオクテット単位で示すことができます。

NSAP アドレスは、305ページの図21 に示すように、イニシアル・ドメイン・パート (IDP) とドメイン・スペシフィック・パート (DSP) という、2 つの部分で構成されています。



IDP		DSP
AFI	IDI	

図 21. NSAP アドレス構造

## IDP

IDP は、Authority and Format Identifier (AFI) とイニシアル・ドメイン識別子 (IDI) の 2 つの部分から構成されます。

AFI は IDI のタイプを指定し、ネットワーク・アドレス指定機関が IDI 値の割り振りを担当します。

IDI は、そこから DSP 値を割り振るネットワーク・アドレス指定ドメインと、そのドメインからの DSP 値の割り振りを担当するネットワーク・アドレス指定機関の両方を指定します。

## DSP

IDI によって識別されたネットワーク・アドレス指定機関が DSP を決めますが、重要なことは、DSP にそのドメイン特有のアドレス指定情報が入っていることです。

## IS-IS アドレス指定形式

IS-IS プロトコルでは、NSAP アドレスをエリア・アドレス、システム ID、およびセクターという 3 つの部分に分割します (図 22 を参照してください)。エリア・アドレスとシステム ID は、セクターの 0 と合わせて、ネットワーク・エンティティ名称 (NET) と呼ばれます。NET は、ネットワーク・レイヤー自体のアドレスであり、ユーザーが OSI ネットワークに IS を構成するときに割り当てます。

IDP	DSP	
エリア・アドレス	システム ID	セクター

図 22. IS-IS NSAP アドレス指定の解釈

## エリア・アドレス

IS-IS プロトコルでは、エリア・アドレスは、IDP の全部または一部と DSP のシステム ID までの部分が含まれる、NSAP の部分です。

## OSI/DECnet V の使用

エリア・アドレスは、NSAP 中の、あるドメイン内の特定のエリアを識別する部分です。このアドレスは、少なくとも 1 オクテットの長さで、同じエリア内のすべての ES および IS が同一のエリア・アドレスを持っていないければなりません。

### システム ID

システム ID は、NSAP 中の、あるエリア内の特定のシステムを識別する部分です。システム ID には、以下の属性が必要です。

- 1 オクテットから 8 オクテットまでの長さ
- ドメイン全体を通して長さが等しい。ルーターはデフォルト構成の長さである 6 オクテットを使用します。
- ドメイン全体を通して各システムに固有である。

### セレクター

セレクターは、PDU を受信するエンティティ（たとえば、トランスポート・レイヤまたは IS ネットワーク・レイヤ自体）のセレクターの役目を果たす 1 オクテットのフィールドです。ルーターは、このフィールドを 0 に設定します。

## GOSIP バージョン 2 NSAP

OSI 調達仕様 (GOSIP) バージョン 2 では、米国政府用として、図23 に示す、NSAP アドレス指定形式を規定しています。このアドレスを管轄する機関が、米国連邦情報技術局 (NIST) によって設定された DSP に基づいて、フィールドを明確に定義し、アドレス指定形式を指定しています。

IDP		DSP						
AFI 47	IDI 0005	Ver 80	Auth.	Reserved	Domain (2)	Area (2)	Sys. ID (6)	Selector (1)

図23. GOSIP アドレス形式

**AFI** この 1 オクテットのフィールドには、47 (16 進数) が指定されています。この値は、アドレスが ICD 形式に基づいており、DSP は 2 進構文を使用していることを意味しています。

**IDI** この 2 オクテットのフィールドには、0005 (16 進数) が指定されています。この値は、米国政府に対して割り当てられており、形式は NIST によって設定されたものです。

**VER** この 1 オクテットのフィールドには、80 (16 進数) が指定されています。この値は、DSP 形式を識別しています。

#### Auth. (機関)

この 3 オクテットのフィールドは、NSAP アドレスの配布を管理する機関を識別します。

**Reserved**

この 2 オクテットのフィールドは、将来の拡張に備えて用意されたものです。

**Domain**

この 2 オクテットのフィールドには、ルーティング・ドメイン識別子が入っています。

**Area** この 2 オクテットのフィールドには、エリア ID が入っています。

**Sys. ID**

この 6 オクテットのフィールドは、システムを識別します。

**Selector**

この 1 オクテットのフィールドは、NPDU を受信するエンティティを選択します。

---

## マルチキャスト・アドレス

マルチキャスト・アドレス指定は、レベル 1 (L1) およびレベル 2 (L2) IS が、リンク状態更新 (LSU) およびハロー・メッセージを、他のシステムまたは LAN に配布するために使用する方式です。LSU またはハロー・メッセージがマルチキャストされると、あて先ステーション・グループがパケットを受信します。たとえば、L1 LSU は、他の L1 IS にのみマルチキャストされます。中間システム・ハロー (ISH) は、同じサブネットワーク上の ES にのみマルチキャストされます。

**set subnet** コマンドを用いて、各サブネットごとにマルチキャスト・アドレスを構成することができます。表57 は、イーサネット、およびトークンリングのマルチキャスト・アドレスをリストしています。

表 57. IS-IS マルチキャスト・アドレス

あて先	イーサネット 802.3	トークンリング 802.5	アドレスの説明	
すべての ES	09002B000004	C00000004000	9000D4000020	サブネットワーク上のすべての エンド・システム
すべての IS	09002B000005	C00000008000	9000D40000A0	サブネットワーク上のすべての 中間システム
すべての L2 IS	0180C2000015	C00000008000	800143000028	サブネットワーク上のすべての L2 中間システム
すべての L1 IS	0180C2000014	C00000008000	8001430000A8	サブネットワーク上のすべての L1 中間システム

---

## OSI ルーティング

OSI は、IS-IS プロトコルを使用してパケットをルートします。IS-IS プロトコルによるルーティングは、以下に基づいて行われます。

- エリア内のルーティングの場合は、システム ID
- ドメイン内のルーティングの場合は、エリア・アドレス
- ドメイン外部のルーティングの場合は、到達可能アドレス接頭部

## OSI/DECnet V の使用

IS-IS プロトコルは、ルーティング・テーブルを使用して、パケットを正しいあて先に転送します。ルーティング・テーブル項目は、リンク状態データベース内の情報、またはユーザーが構成した到達可能データベースから作成されます。リンク状態データベースは、リンク状態更新 (LSU) で受信した情報から作成されます。312ページの『リンク状態データベース』を参照してください。

---

## IS-IS プロトコル

IS-IS プロトコルは、到達可能なあて先への最良ルートを検出および確認する、リンク状態動的ルーティング・プロトコルです。IS-IS は、ドメインのトポロジーの変更を速やかに受信し、短い収束期間の後、新しいルートを計算することができます。これを達成するために、IS は次のパケットを使用します。

- リンク状態更新 (LSU)。IS がリンク状態情報を最新に維持するために使用します。
- シーケンス番号 PDU (SNP)。データベースの同期を維持し、各隣接 IS が相手側のルーターからの最新のリンク状態パケット (LSP) を知っているようにします。
- ハロー・メッセージ。IS が近隣 IS との隣接リンクを発見、初期設定、および維持するのに使用します。

## IS-IS エリア

IS-IS エリアは、隣接するサブネットワーク上のシステムの集合です。ルーティング・トラフィックを減らすために、各エリアのトポロジーは、他のエリアのトポロジーから隠されています。レベル 1 (L1) IS は、エリア内部のルートに使用されます。レベル 2 (L2) IS は、エリア間のルート、またはバックボーンを経由するルートに使用されます。エリア内部とバックボーン経由のルートを行う IS は、L1/L2 IS と見なされます。

## IS-IS ドメイン

IS-IS ドメインは、互換性を確保するためにすべての ES と IS が順守しなければならない、同じ機関によって管理される 1 組の規則です。ドメインには、管理ドメインとルーティング・ドメインの 2 種類があり、それぞれについて説明する必要があります。

### 管理ドメイン

管理ドメインは、IS を編成してルーティング・ドメインを作成する方法、およびこれらのルーティング・ドメインで使用される NSAP アドレスおよびサブネットワーク・アドレスを管理します。

### ルーティング・ドメイン

ルーティング・ドメインは、IS と ES の集合であり、以下の規則が適用されます。

- すべての装置が同じタイプのルーティング・メトリックを使用する。
- すべての装置が同じルーティング・プロトコル (たとえば、IS-IS) を使用する。

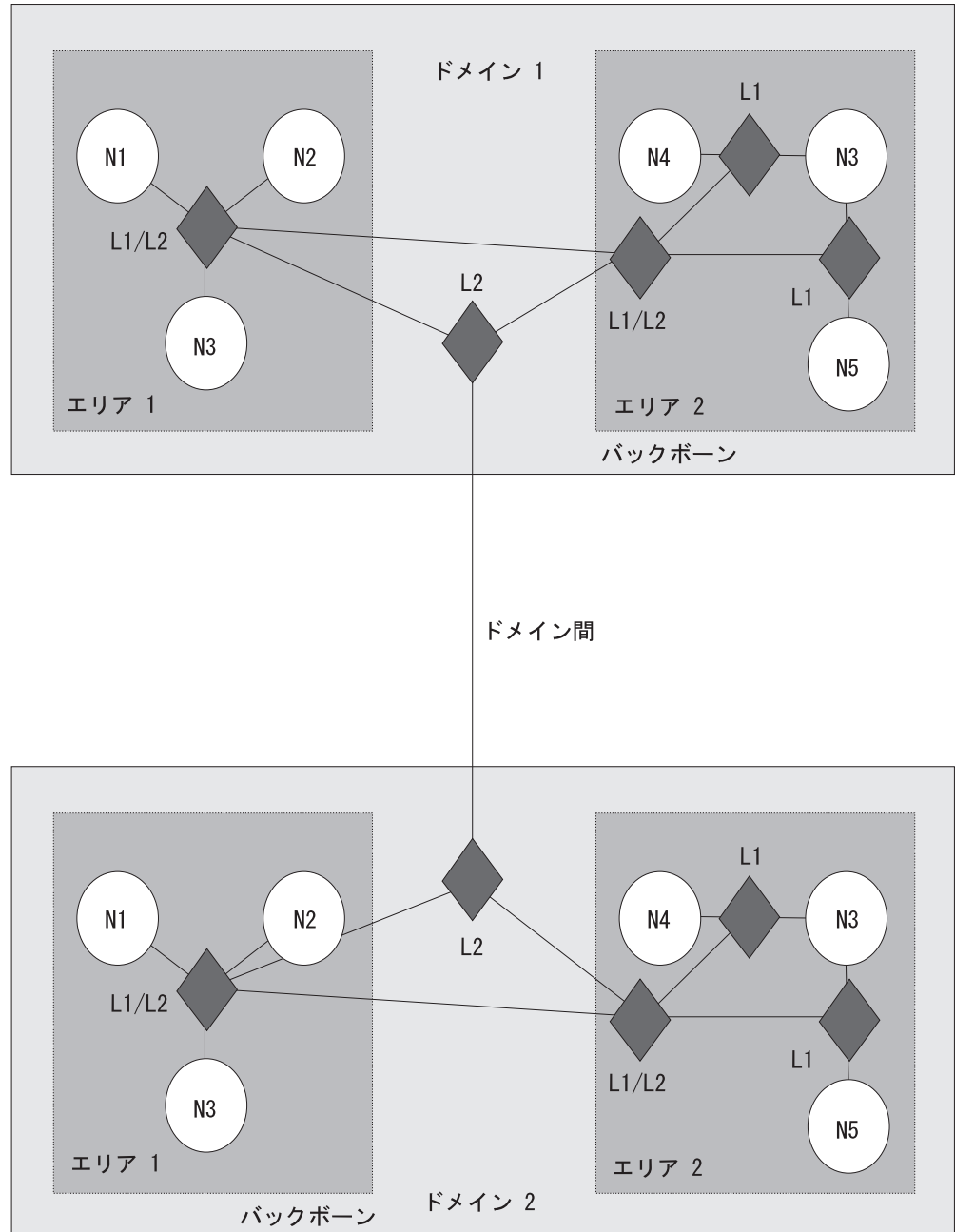


図 24. OSI ドメイン

## 同義エリア

L1 IS が複数のエリアにサービスする場合、これらの追加エリアは、同義エリアと呼ばれます。隣接ルーター間で少なくとも 1 つのエリア・アドレスがオーバーラップしている限り、ルーターは同義エリアを幾つでもサポートできます。たとえば、310 ページの図 25 では、エリア 1 とエリア 2 は相互に同義エリアであり、エリア 3 とエリア 4 も相互に同義エリアです。

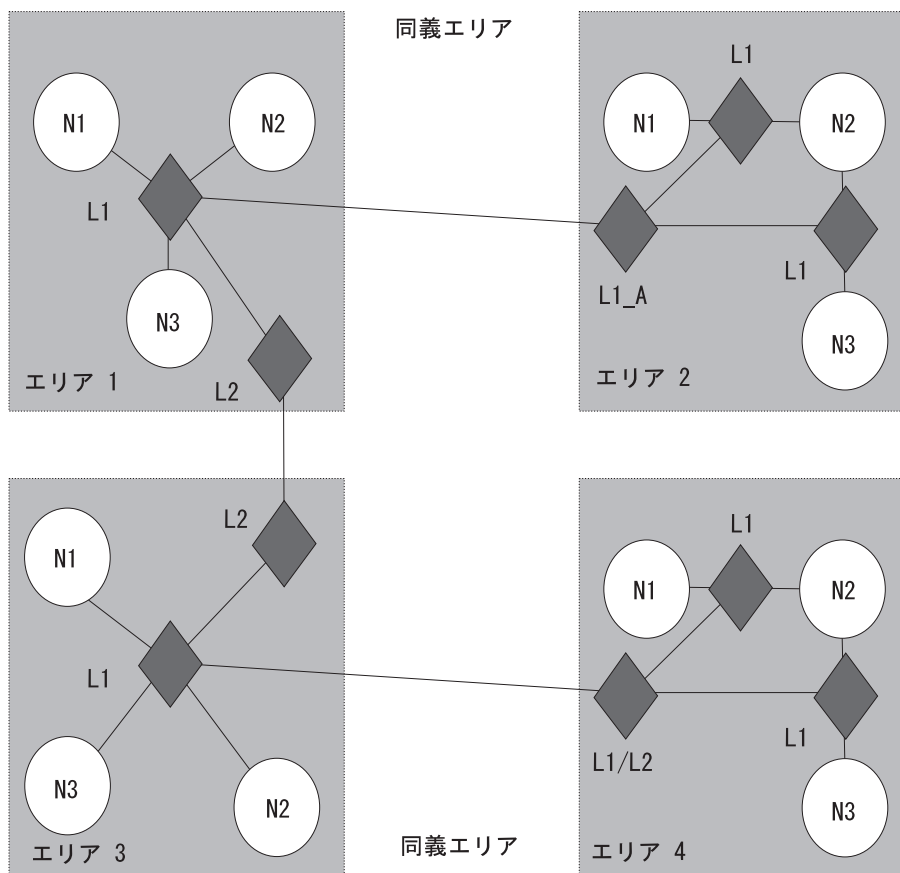


図 25. 同義エリア

エリア 2 の L1\_A IS は、エリア 1 のアドレスをその構成に追加する必要があります。エリア 1 の L1 IS は、エリア 2 のアドレスをその構成に追加する必要があります。エリア 3 と 4 が同義になるためには、各エリアのアドレスをそれぞれ相手側の L1 IS に追加する必要があります。

## IS から IS へのハロー (IIH) メッセージ

IIH メッセージにより、IS は他の IS の存在を判別し、隣接関係を設定することができます。IIH メッセージには、L1、L2、およびポイント・ポイントの 3 種類があります。

各 IS には、ローカル・ハロー・タイマーと保留タイマーが内蔵されています。ハロー・タイマーが満了するたびに、IIH が IS のインターフェースを介して、すべての隣接 IS にマルチキャストされます。ハロー・メッセージを受信すると、受信側は隣接情報を作成または更新（最新表示）します。この情報は、保留タイマーによって指定された時間（秒数）だけ現行のまま維持されます。保留タイマーが満了すると、隣接はダウンします。

## L1 IIH メッセージ

L1 IIH メッセージは、ローカル・ハロー・タイマーが満了すると、インターフェースを介してマルチキャストされます。L1 IS は、次の情報を IIH に入れます。

- 発信元 ID
- サービスするマニュアル・エリア・アドレス
- IS タイプ (L1 のみ、または L1/L2)
- 優先順位
- LAN ID
- 該当する場合は、L1 指定 IS (疑似ノード) のシステム ID

このメッセージを受信すると、隣接 L1 IS は送信側 IS の発信元 ID を取り出します。次に、この IS は独自の IIIH メッセージを作成し、その発信元 ID を発信元 ID フィールドに入れます。送信側の発信元 ID は、IS 近隣フィールドに入れられます。送信側の ID を戻すことによって、隣接 IS がその存在を認識していることを送信側に検証します (2 方向隣接)。

最初の IS はこの IIIH を受信すると、やはり発信元 ID を取り出して、IS 近隣フィールドを調べます。IS 近隣フィールドに自身の発信元 ID を見付けると、この IS は他方の IS との隣接を設定します。

**注:** 隣接 L1 IS がパケットを受け入れるためには、パケットが隣接 IS と共通のエリア・アドレスおよび同じシステム ID 長さを持っていることが必要です。

## L2 IIIH メッセージ

L2 IIIH は、他の L2 IS に対して自身を識別するために、インターフェースを介してマルチキャストされます。L2 IS は、L1 IIIH と同じ機能を持っています。L2 IS は、次の情報を IIIH に入れます。

- 発信元 ID
- サービスするマニュアル・エリア・アドレス
- IS タイプ (L2 のみ、または L1/L2)
- 優先順位
- LAN ID
- 該当する場合は、L2 指定 IS のシステム ID

**注:** 隣接 L2 IS がパケットを受け入れるためには、パケットが隣接 IS と同じシステム ID 長さを持っていることが必要です。

## ポイント・ポイント IIIH メッセージ

ポイント・ポイント IIIH メッセージは、他の IS に対して自身を識別するために、IS の非同報通信インターフェース (フレーム・リレーまたは X.25) を介して送信されます。この IS は IIIH に以下の情報を入れます。

- 発信元 ID
- サービスするマニュアル・エリア・アドレス
- IS タイプ (L1 のみ、L2 のみ、または L1/L2)
- ローカル回線 ID

### 指定 IS

指定 IS は、同じ LAN に接続されたすべての IS から選択され、追加の任務を実行します。特に、これは LAN に代わってリンク状態更新を生成し、LAN を疑似ノードとして扱えるようにします。疑似ノードというのは、LAN 全体を、より少ない論理リンクをもつネットワーク上の 1 つのノードとしてモデル化する方法です。ドメイン全体の論理リンク数を最小化すると、リンク状態アルゴリズムの計算の複雑さが軽減されます。

LAN 上に複数の IS が存在する場合、各 IS は以下を比較して、どの IS が指定 IS になるかを決めます。

- すべての IS が、それぞれの優先順位を比較します。最高の優先順位をもつ IS が、指定 IS になります。
- 複数の IS が同じ優先順位をもつ場合は、それぞれの発信元 MAC アドレスを比較します。高い数字の MAC アドレスをもつ IS がその LAN の指定 IS になり、LAN ID によって示されます。

### リンク状態データベース

各 L1 および L2 IS には、リンク状態データベースが保管されています。このデータベースの主要な要素は、リンク状態更新 (LSU) です。ルーターは、独自の LSU を作成し、他の IS の LSU を処理してデータベースを維持する任務を負っています。L1 データベースには、ES に関する情報が入っています。各 L1 データベースは、同じエリア内のすべての L1 IS で同一です。L2 データベースには、エリアおよび到達可能アドレスに関する情報が入っています。各 L2 データベースは、IS-IS ドメインに構成されたすべての L2 IS で同一です。データベースからの情報を使用して、Dijkstra ルーティング・アルゴリズムはすべてのあて先への最短パスを計算し、ルーティング・テーブルを作成します。

#### リンク状態フラッディング

各 L1 および L2 IS が同一のデータベースを維持するようにするために、LSU はエリアまたはバックボーン全体にフラッディングされます。フラッディングは、L1 または L2 IS が、LSU をすべての L1 または L2 IS に伝送するために使用するメカニズムです。L1 IS は、LSU を L1 IS にのみフラッディングします。L2 IS は、LSU を L2 IS にのみフラッディングします。L1/L2 IS は、L1 および L2 LSU の両方を受け入れます。

#### L1 リンク状態更新 (非疑似ノード)

L1 LSU は、すべての L1 IS にフラッディングされます。L1 IS は、次の情報を LSU に与えます。

- 発信元 ID
- サービスするマニュアル・エリア・アドレス
- IS タイプ (L1)
- システム ID と IS 隣接に到達するコスト
- 該当する場合、システム ID 隣接疑似ノード
- マニュアル ES 隣接のシステム ID



## L1 リンク状態更新 (疑似ノード)

L1 疑似ノード LSU は、エリア内にあるすべての L1 IS にフラッディングされます。LSU を受信した同じ LAN 上の L1 IS は、その LSU を、それぞれの相手側サブネットワーク上のすべての L1 IS 隣接に伝送します。L1 IS は、次の情報を LSU に入れます。

- 発信元 ID
- IS タイプ (L1)
- システム ID および LAN 上にあるすべての非疑似ノード IS に到達するコスト
- ES-IS プロトコルを通して確認した ES 隣接のシステム ID

## L2 リンク状態更新 (非疑似ノード)

L2 LSU は、すべての L2 IS にフラッディングされます。L2 IS は、次の情報を LSU に入れます。

- 発信元 ID
- サービスするエリア・アドレスの集合
- IS タイプ (L2)
- システム ID と IS 隣接に到達するコスト
- 該当する場合、疑似ノードのシステム ID
- 外部ドメインに存在する IS のアドレス接頭部

## L2 リンク状態更新 (疑似ノード)

L2 疑似ノード LSU は、インターフェースを介してマルチキャストされ、サブネットワークの外側にあるすべての L2 IS に伝送されます。LSU を受信した、同じサブネットワーク上にある L2 非疑似ノードは、その LSU を、サブネットワークの外側にあるすべての L2 に中継します。L2 IS は、次の情報を LSU に入れます。

- 発信元 ID
- IS タイプ (L2)
- 同じサブネットワーク上にある非疑似ノード IS のシステム ID およびメトリック

## 接続および非接続 L2 IS

接続 L2 IS は、他のエリアを知っているルーターです。非接続 L2 IS は、自分のエリア以外のエリアは知らないルーターです。

ルーティングするときには、非接続 L2 IS は、パケットを最近隣の接続 L2 IS にパケットを送ります。

## ルーティング・テーブル

L1 のみ IS は、1 つのルーティング・テーブル (レベル 1 ルーティング・テーブル) を使用します。L2 のみ IS には、3 つのルーティング・テーブル「L2 エリア・アドレス・ルーティング・テーブル、L2 内部メトリック到達可能アドレス接頭部ルーティング・テーブル、および L2 外部メトリック到達可能アドレス接頭部ルーティング・テーブル」が入っています。L1/L2 IS には、L1 ルーティング・テーブルおよび

## OSI/DECnet V の使用

すべての L2 ルーティング・テーブルが入っています。ルーティング・テーブルの項目は、リンク状態データベースの情報から作成されます。

### L1 ルーティング

L1 ルーティングを要約すると、以下のようになります。

1. L1 IS はパケットを受信し、パケットのヘッダー内のあて先アドレスのエリア・アドレスの部分、ルーター内のエリア・アドレスと比較します。
2. パケットのあて先がルーターのエリアである場合、ルーターはアドレスからシステム ID を取り出します。一致するものを探すために、ルーターはそのシステム ID を、L1 ルーティング・テーブル内のシステム ID と比較します。
3. 一致した場合、IS はそのパケットを ES またはネクスト・ホップ IS にルートします。一致しなかった場合、そのパケットは除去されます。
4. パケットのあて先がこのエリアでない場合、L1 はパケットを最近隣 L2 IS に転送するか、あるいはこのルーターが L1/L2 IS の場合は、次の節で説明するように、L2 ルーティング・テーブルを検査します。L1 がパケットのルート先を判別できない場合、そのパケットは除去されます。

### L2 ルーティング

L2 IS には、3 つのルーティング・テーブル「L2 エリア・アドレス・ルーティング・テーブル、内部メトリック到達可能アドレス接頭部テーブル (内部)、および外部メトリック到達可能アドレス接頭部テーブル (外部)」が入っています。

L2 ルーティングを要約すると、以下のようになります。

1. L2 IS はパケットを受信し、パケットのヘッダー内のあて先アドレスを、エリア・アドレス・ルーティング・テーブル内のエリア・アドレスと比較します。一致が存在する場合、パケットはネクスト・ホップのバックボーン・ルーターに転送されます。一致が存在しない場合、ルーターは内部ルーティング・テーブルを検査します。
2. 内部ルーティング・テーブルには、他のドメインに通じる到達可能アドレス接頭部の項目が入っています。内部ルーティング・テーブルに一致が含まれている場合、パケットはバックボーンを経由して該当するドメインに転送されます。一致が存在しない場合、ルーターは外部ルーティング・テーブルを検査します。
3. 外部ルーティング・テーブルにも、他のドメインに通じる到達可能アドレス接頭部の項目が入っています。外部ルーティング・テーブルに一致が含まれている場合、パケットはそのパスを経由して該当するドメインに転送されます。一致が存在しない場合、パケットは除去されます。

内部ルーティング・テーブルおよび外部ルーティング・テーブルの詳細説明については、315ページの『内部ルーティングと外部ルーティング』を参照してください。

### ルーティング・メトリック

ルーティング・メトリックとは、回線の機能に関連した値で、その回線を経由するルーティングのコストを示します。たとえば、回線の金銭費用に基づくルーティング・メトリックの場合、その回線上でのパケットのルーティングに掛かる費用を、低い金額は低い数値で示し、高い金額は高い数値で示します。

IS-IS ルーティング・プロトコルは、デフォルト・メトリック、遅延メトリック、費用メトリック、およびエラー・メトリックの 4 種類のルーティング・メトリックを使用します。

OSI プロトコルの現行の実施では、IS-IS デフォルト・メトリックのみを使用します。デフォルト・メトリックは、規則によって、回線がトラフィックを処理する容量を測定することになっています。ルーティング・ドメイン内のすべての IS は、デフォルト・メトリックに基づいてルートを計算できることが必要です。他のルーティング・メトリックはオプションです。これらは、この OSI プロトコルの実施では使用されませんが、情報としてのみ、以下に説明しておきます。

- 遅延メトリックは、関連の回線の伝送遅延を測定します。
- 費用メトリックは、関連の回線を利用する金銭コストを測定します。
- エラー・メトリックは、関連の回線の残留エラー確率を測定します。

### 内部ルーティングと外部ルーティング

内部または外部のルーティングには、2 つの分離されたドメイン間でパケットをルートする L2 IS が関与します。パケットを別のドメインにルーティング必要がある場合、L2 IS はアドレスを、内部または外部ルーティング・テーブル内の到達可能アドレス接頭部に突き合わせます。内部および外部ルートは、あて先へのコスト（ルーティング・メトリック）に基づいています。内部ルートのコストは、ドメイン内のルーティングのコストと、あて先へのルーティングのコストを考慮します。外部ルートのコストは、ルーティング・ドメインの外側のあて先までのルーティングのコストのみに基づきます。IS は、最低コストのパスを選択します。

たとえば、パケットがドメイン 1 のノード A からドメイン 2 のノード D に向かうことになっているとします（316ページの図26）。ノード A は、パケットを送信するためのパスとして、2 つを選択することができます。つまり、ノード B に送信した上で、そこからノード D に送信するか、ノード C に送信した上で、そこからノード D に送信するかいずれかになります。ノード B および C が D へのルートのコストを公示する方法によって、ノード A がパケットのルーティングを決める方法（内部か外部か）が決まります。3 つの可能なオプションがあります。

- ノード B と C は D へのルートのコストを内部として公示する。ルート A-B-D の内部コストは 35 で、これは A から B へのルーティングのコストに、B から D へのルーティングのコストを加えたものです。ルート A-C-D の内部コストは 40 で、これは A から C へのルーティングのコストに、C から D へのルーティングのコストを加えたものです。この場合は、ノード A は、A-B-D のパスを通るルートの方がコストが低いため、このルートを選択するはずですが。
- ノード B と C は、そのルートのコストを外部として公示する。A-B-D の外部コストは 30 で、これは B から D へのルーティングのコストです。A-C-D の外部コストは 20 です。この場合、ノード A は A-C-D パスを經由してルートすることを選択します。このルートの方がコストが低いからです。
- ノード B と C は、そのルートのコストを内部と外部の両方として公示する。ルートの内部コストと外部コストが、それぞれのルーティング・テーブルに追加されます。内部ルートは外部ルートより優先されるので、ルーターは内部ルートの A-B-D を選択します。

## OSI/DECnet V の使用

注: 外部ルーティング・プロトコルはないので、ドメイン間のすべての接頭部ルートを統計的に構成する必要があります。

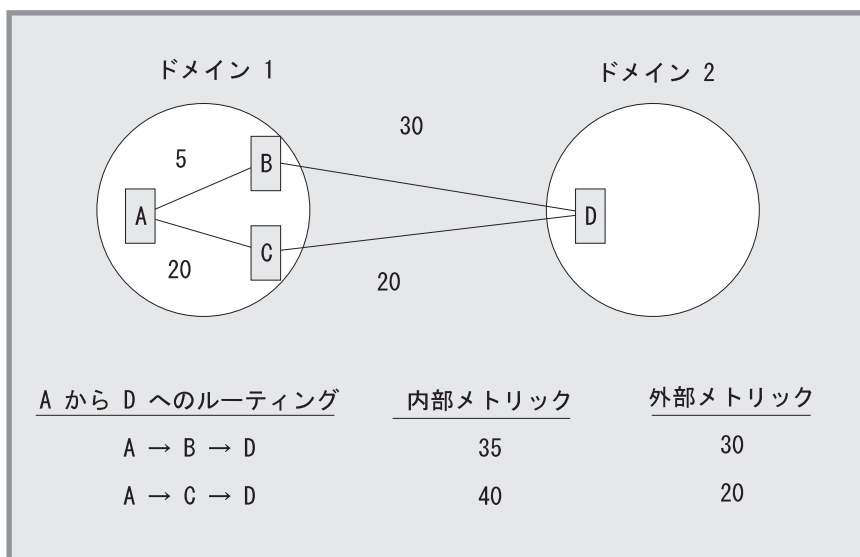


図 26. 内部および外部ルーティング・メトリック

## アドレス接頭部のコード化

アドレス接頭部ルートをルーターに入力するときには、NSAP と接頭部ルートのコード化規則の相違を注意深く考慮する必要があります。以下の 4 つの例は、アドレス接頭部のコード化を示しています。

### 固定長 IDI のコード化

多くのアドレス接頭部の場合、接頭部と対応する NSAP のコード化は同一です。たとえば、GOSIP 1.0 アドレスを使用して、DoD 内の組織へのルートを作成したいとします。Org IDI は 1234 であり、DoD IDI は 0006 です。コード化された NSAP アドレスは、次のようになります。

```
4700061234CCCC2222222222
```

コード化されたアドレス接頭部は、NSAP の切り捨ての結果です。

```
4700061234
```

コード化規則は、すべての NSAP 形式は固定長 IDI をもち、どのアドレス接頭部に対しても IDP の後で終了します。

### AFI のコード化

完全に AFI に基づくアドレス接頭部は、1 オクテットの AFI フィールドのみに基づいてコード化されます。たとえば、すべての X.121 形式アドレス (X.25 ネットワークで使用) にアドレス接頭部が必要な場合、37 の X.121 AFI を使用します。

## 可変長 IDI のコード化

可変長 IDI 形式をもつ NSAP アドレス（たとえば、X.121、F.69、E.163、および E.164）は、使用するコード化体系がさらに複雑になります。可変長 IDI が NSAP としてコード化される場合には、アドレスにはゼロが埋め込まれたままになりますが、IDI がアドレス接頭部としてコード化される場合には、ゼロは埋め込まれたままになりません。

たとえば、X.25 コールを米国からオランダの X.25 通信会社にルートしたいとします。この通信会社のデータ・ネットワーク識別コード (NDIC) は 2041 です。アドレス接頭部のコード化は、次のようになります。

```
372041
```

この通信会社の X.25 加入者が、国内電話番号 (NTN) 117010 を持っている場合、NSAP は次のようになります。

```
3700002041117010
```

NSAP の IDI は 14 桁までゼロが埋め込まれたままになるので、得られる国際データ番号 (2041117010) は 14 桁より少なくなります。

ただし、この 1 つの X.25 加入者のみを指すアドレス接頭部が必要な場合には、接頭部は IDP 内で終了しないので、コード化は NSAP (3700002041117010) になります。

## デフォルト・アドレス接頭部

デフォルトのルートをドメインの外側のすべてのアドレスに発信したい場合は、デフォルト・アドレス接頭部を使用します。デフォルト・アドレス接頭部はゼロ長なので、コード化の必要はありません。

## 認証パスワード

ネットワークに最小レベルのセキュリティーを提供するために、OSI は認証パスワードのオプションを提供しています。認証が使用可能な場合、正しいパスワードを含まない IS-IS パケットは、IS に受け入れられません。認証パスワードは、NPDU の認証フィールドに入ります。認証パスワードには、送信と受信の 2 種類があります。

送信パスワードは、IS によって送信された IS-IS パケットに付加されます。受信パスワードは、IS が受け入れる送信パスワードのリストです。たとえば、認証が使用可能のときに、送信パスワードがパケットに付加されていない場合、あるいは送信パスワードのリストが受信パスワード・データベースに含まれていない場合、パケットは除去されます。送信および受信パスワードには、ドメイン、エリア、および回線の 3 つのタイプがあります。

ドメイン・パスワードは、L2 ルーティング情報に対するセキュリティーを提供します。エリア・パスワードは、L1 ルーティング情報に対するセキュリティーを提供します。回線パスワードは、IS-IS ハロー・メッセージに対するセキュリティーを提供します。

## ESIS プロトコル

ES-IS プロトコルでは、同じサブネットワークに接続された ES と IS が、相互の存在および可用性を動的に見付けることができます。この情報により、ES は利用可能な IS がなくても、相互に関する情報を入手することができます。

ルートのあて先変更情報では、NPDU を特定のあて先に転送するときに、IS が ES により良いルートを知らせることができます。たとえば、より良いルートは、ES と同じサブネットワーク上の別の IS であったり、同じサブネットワーク上にあるあて先 ES であったりします。

## ハロー・メッセージ

アドレス指定情報は、ハロー・メッセージを通して ES および IS に渡されます。

各 ES および IS には、ローカル構成タイマー(CT) と保留タイマー (HT) が内蔵されています。CT が満了するたびに、ハロー・メッセージが LAN 上にマルチキャストされます。ハロー・メッセージを受信すると、受信側はメッセージの HT フィールドで送信された値に応じて、その HT 値を設定します。ES-IS プロトコルが正しく作動させるために、受信側はこの情報を HT が満了するまで保持するものと想定されています。

## エンド・システム・ハロー (ESH) メッセージ

ESH メッセージは、ローカル CT が満了したときに、ES からすべての L1 IS にマルチキャストされます。ES は、サービスする NSAP を IS に通知するために、このメッセージを作成します。IS は、このメッセージを受信すると、NSAP および SNPA 情報を取り出し、このペアを L1 ルーティング・テーブルに保管し、現在そこに保管されている他の情報があればそれと置き換えます。

## 中間システム・ハロー (ISH) メッセージ

ISH メッセージは、ローカル CT が満了したときに、すべての隣接 ES にマルチキャストされます。IS は、その NET を ES に通知するために、このメッセージを作成します。ES は、このメッセージを受信すると、NET および SNPA 情報を取り出し、このペアをローカル・ルーティング・テーブルの 1 つに保管し、現在そこに保管されている他の情報があればそれと置き換えます。

---

## DECnet V/OSI 用の X.25 回線

X.25 ネットワークの場合、ルーターはルーティング回線上に X.25 スイッチド・バーチャル・サーキット (SVC) を設定します。

注: X.25 用の DECnet V/OSI を使用可能にする場合は、DECnet IV プロセスに入り、ルーターを DEC-AREA または DEC-ROUTING-IV ルーターとして構成する必要があります。これを定義し、ルーターを再始動しないと、DECnet V/OSI 構成を実行させるコマンドを使用可能にすることはできません。コマンドは **define executor type** を使用します。



## ルーティング回線

ルーティング回線は、ISO CLNS プロトコルを実施するノード間のポイント・ポイント接続です。ルーターは、以下のタイプのルーティング回線を採用します。

- 静的着信回線
- 静的発信回線
- 動的割り当て回線

静的着信回線および静的発信回線には、1 つだけの SVC が関連付けられ、ユーザー・データと非ユーザー・データ（たとえば、ルーティング・プロトコル・メッセージ）の両方を伝送します。静的回線は、DECnet V/OSI 構成コマンドを使用して、アップとダウンを明示的に指定します。動的割り当てルーティング回線は、データが到着したときに設定され、送信または受信されているデータがなくなると切断されます。動的割り当て回線は、複数の SVC を持つことができますが、ユーザー・データしか伝送できません。

DECnet V/OSI は、フィルター およびテンプレート を使用して、各タイプのルーティング回線のコールを制御します。フィルターは、着信コールを処理するのに使用され、テンプレートは発信コールを設定するのに使用されます。

## フィルター

フィルター は、指定の X.25 ルーティング回線のすべての着信コールを受け入れるための基準を定義する、ユーザーが構成可能なパラメーターの集合です。

フィルターに定義されるパラメーターには、コーリング DTE アドレス、フィルターの優先順位、およびコール/ユーザー・データが含まれます。

### フィルターとルーティング回線

着呼は、静的着信回線または動的割り当て (DA) 回線のいずれでも構いません。同じルーティング回線に対して 1 つまたは複数のフィルターを定義することができます。たとえば、DA 回線は複数の隣接を持つことができ、そのルーティング回線に複数のフィルターを定義することができます。

### フィルターの優先順位

静的着信回線と DA 回線用のフィルターは、混合して、降順の優先順位で配列します。着信コールを受け取ると、ルーターは最高の優先順位から始めて、フィルターのリストを探索します。静的回線が誤って DA 回線に割り当てられるのを防止するために、すべての静的回線のフィルターに、すべての DA 回線のフィルターより高い優先順位を与えるようにします。

### コールに関するフィルターの制約

静的着信回線の場合、フィルターは特定のコーリング DTE アドレスを指定することが必要ですが、コール/ユーザー・データの最初のオクテットには ISO 8473 プロトコル識別子 (129) を入れなければなりません。複数の DA 回線を正しく動作させるた

## OSI/DECnet V の使用

めには、定義する各フィルターに、追加の制約事項を構成することが必要です。そうすることにより、これらのフィルターで指定した選択基準によって、着信コールを確実に区別することができます。

**注:** 万一、DA 回線が誤って静的回線に接続された場合、DA 回線のアーキテクチャーは、状態の識別や問題の修正を試みません。リンク初期設定照会に対する応答がないので、静的回線側に通常の“initialization failure”（初期設定障害）が生成される可能性があります。その場合には、静的 SVC はクリアされます。

## テンプレート

テンプレートは、発信コール用のユーザー構成可能パラメーターの集合です。リモート・ルーター上の回線が着信コールを受け入れるように、パラメーターを設定します。テンプレートで定義されるパラメーターには、コーリング DTE アドレスおよびコール/ユーザー・データが含まれます。

発信静的ルーティング回線ごとに 1 つだけテンプレートを定義できます。

## リンク初期設定

リンク初期設定は、Digital Equipment Corporation 専有の手順です（OSI には含まれていません）。リンク初期設定は、SVC 設定の直後に行われます。主として、ポイント・ポイント・リンク上のリモート・システムと DECnet 関係を設定するために使用されます。

初期設定/XID メッセージを受信しときには、回線ベースとシステム・ベースの 2 つのレベルで、検証を実行することができます。基本的に検証プロセスは、着信した検証データを、回線またはコーリング・システム用にローカルで指定されたデータと突き合わせます。検証データは、XID メッセージの検証データ・フィールドに入っています。

**注:** ルーター・ソフトウェアのこのリリースでは、システムによる検証はサポートされません。

---

## OSI/DECnet V の構成

**注:** DNA IV ネットワークを DNA V ネットワークと一緒に運用するにあたっては、DNA IV の構成および監視は、すべて DNA IV NCP> 構成プロセスから行う必要があります。DNA IV の構成に関する説明については、263ページの『第7章 DNA IV の使用』を参照してください。この章で使用される『OSI』という用語は、特別な指示がない限り、OSI 環境と DNA V 環境の両方を表します。

## 基本構成手順

この節では、OSI/DNA V プロトコルを立ち上げて LAN (イーサネット、トークンリング)、X.25 パケット交換ネットワーク、およびフレーム・リレーを介して実行するために必要な最小構成手順について概説します。構成手順を開始する前に、**config** プロセスから **list device** コマンドを使用して、各種の装置のインターフェー



ス番号のリストを表示してください。詳しい構成コマンドの説明が必要な場合は、この章の構成コマンドの説明の箇所を参照してください。

**注:** 新しい構成変更を有効にするためには、ルーターを再始動する必要があります。

以下の節で説明する特定の手順を開始する前に、次の基本構成手順を実行してください。

#### ネットワーク・エンティティ名称 (NET) を設定する

**network-entity-title** コマンドを使用して、ルーターの NET を設定します。NET は、ルーターのシステム ID とそのエリア・アドレスから構成されます。**list globals** コマンドを使用して、NET が正しく構成されていることを確認します。

#### OSI をグローバルに使用可能にする

**enable OSI** コマンドを使用して、ルーター上で OSI ソフトウェアを実行できるようにします。**list globals** コマンドを使用して、OSI プロトコルが使用可能になっていることを確認します。

## イーサネットまたはトークンリング LAN を介する OSI の構成

イーサネットまたはトークンリング、または LAN を介して OSI プロトコルを実行するように構成するために、サブネットを設定します。サブネットワークとインターフェースの間には、1 対 1 の対応があります。**set subnet** コマンドを使用して、すべての LAN サブネット (イーサネット、トークンリング、または ) を構成します。イーサネットの場合は、デフォルトのマルチキャスト・アドレスを使用します。トークンリングを構成する場合は、次のアドレスを使用します。

#### パラメーター

機能アドレス 802.5

**All ESs [09002B000004]**

C00000004000

**All ISs [09002B000005]**

C00000008000

**All L1 ISs [0180C2000014]**

C00000008000

**All L2 ISs [0180C2000015]**

C00000008000

**list subnet detailed** または **list subnet summary** コマンドを使用して、サブネットが正しく構成されていることを確認します。

## X.25 またはフレーム・リレーを介する OSI の構成

X.25 またはフレーム・リレー・インターフェースを介して OSI プロトコルを実行するように構成するには、以下を行います。

#### サブネットを設定する

**set subnet** コマンドを使用して、X.25 または FRL (フレーム・リレー) へ

## OSI/DECnet V の使用

のインターフェースを設定します。必要な情報はすべてデフォルト値を使用します。 **list subnet detailed** または **list subnet summary** コマンドを使用して、サブネットが正しく構成されていることを確認します。

### バーチャル・サーキットを設定する

**set virtual-circuit** コマンドを使用して、X.25 またはフレーム・リレー・バーチャル・サーキットを設定します。

注: ルーターは DTE アドレスの入力を求めるプロンプトを出します。フレーム・リレーの場合は、DLCI (データ・リンク制御識別子) 番号を入力します。X.25 の場合は、PSN の DTE アドレスを入力します。

## DNA IV 環境用の DNA V ルーターの構成

DNA V ルーターを構成するときに、DNA IV 環境で稼動するインターフェースを構成することが必要になる場合があります。たとえば、ルーターが DNA V および DNA IV の両方のネットワークに接続する場合、または DNA IV ES が DNA V ルーターに接続されている場合などです。

以下のステップを開始する前に、前述の該当する節を使用して、LAN、X.25、またはフレーム・リレーを介する OSI を構成してください。

1. DN 構成プロセスに入ります。OSI config> を終了して、NCP> に入ります。**protocol DN** コマンドを使用してください。
2. グローバル DNA アドレスを定義します。**define executor address** コマンドを使用して、ルーターの DNA ノードおよびエリア番号を構成します。
3. DNA をグローバルに使用可能にします。**define executor state** コマンドを使用して、ルーター上で DNA プロトコルを実行できるようにします。
4. エリア間のルーティングを使用可能にします。L2 ルーティング・アルゴリズムがレベル 2 の距離ベクトルの場合、**define executor type area** コマンドを使用して、このルーターが DNA IV レベル 2 ルーティング情報を交換できるようにします。
5. DNA IV 回線を使用可能にします。ルーターがルーティング情報の交換に使用する回線を使用可能にします。**define circuit type state on** コマンドを使用してください。

## DNA IV および DNA V アルゴリズムに関する考慮事項

DNA IV では、距離ベクトル・ルーティング・アルゴリズムを使用します。DNA V では、距離ベクトルまたはリンク状態のいずれかのルーティング・アルゴリズムを使用することができます。アルゴリズムは、プロトコルの使用可能および使用不可の状態と、この 2 つのプロトコルの組み合わせに基づいて選択されます。

### DNA IV 使用不可と OSI/DNA V 使用可能

この組み合わせは、純粋な OSI/DNA V 環境と見なされ、**set algorithm** コマンドの構成に関係なく、アルゴリズムは自動的にレベル 1 と 2 の両方ともリンク状態に設定されます。

**DNA IV 使用可能と OSI/DNA V 使用不可**

この組み合わせは、純粋な DNA IV 環境と見なされ、**set algorithm** コマンドの構成に関係なく、アルゴリズムは自動的に距離ベクトルに設定されます。

**DNA IV 使用可能 と OSI/DNA V 使用可能**

これは混合環境であり、アルゴリズム情報は SRAM に構成して、ここから読み取ります。**set algorithm** コマンドを使用して、この情報を構成して SRAM に入れます。

## OSI/DECnet V の使用

## 第10章 OSI/DECnet V の構成および監視

この章では OSI/DECnet V 構成コマンドと監視コマンドについて説明しており、以下の節が含まれています。

- 353ページの『OSI/DECnet V 監視環境へのアクセス』
- 353ページの『OSI/DECnet V 監視コマンド』

### OSI 構成環境へのアクセス

OSI 構成環境へのアクセス方法の説明については、ソフトウェア使用者の手引きの中の『はじめに (ユーザー・インターフェースの紹介)』を参照してください。

### OSI/DECnet V 構成コマンド

この節では、OSI 構成コマンドの要約を示し、個々のコマンドについて説明します。OSI 構成コマンドでは、OSI 構成を作成または変更することができます。OSI 構成コマンドはすべて、OSI Config> プロンプトの後に続けて入力します。コマンドとそのパラメーターのデフォルト値は、プロンプトの直後に大括弧に入れて表示されています。

構成コマンドは、永続 OSI データベース (SRAM) を操作します。

表 58. OSI 構成コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。xxviページの『ヘルプの入手』を参照してください。
Add	このノードがサポートするエリア、認証目的の受信パスワード、他の定義域の接頭部アドレス、および別名を追加します。
Change	<b>add</b> コマンドを用いて設定された一部のパラメーターを変更します。
Clear	受信パスワード、送信パスワード、または SRAM をクリアします。
Delete	エリア、PVC、接頭部アドレス、隣接、別名、サブネット、および X.25 ルーティング回線パラメーターを削除します。
Disable	サブネット、OSI プロトコル、または X.25 ルーティング回線を使用不可にします。
Enable	サブネット、OSI プロトコル、または X.25 ルーティング回線を使用可能にします。
List	隣接、別名、パスワード、PVC、接頭部アドレス、サブネット、アルゴリズム、phaseivpfx、グローバル情報、または X.25 ルーティング回線の現行構成を表示します。
Set	OSI パラメーターに関連する特性 (スイッチ、グローバル、NET、タイマー、サブネット、送信パスワード、接頭部アドレス、隣接、PVC、アルゴリズム、および phaseivpfx) を構成します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。xxviページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### Add

**add** コマンドは、エリア・アドレスおよび接頭部アドレス、受信パスワード、およびアドレス別名を構成するのに使用します。

構文:

```
add                alias  
                   area...  
                   filter...  
                   prefix-address  
                   recieve-password  
                   routing-circuit...  
                   template...
```

**alias** 特定のエリア・アドレスまたはシステム ID を指定する ASCII スtringを追加します。ASCII スtringには、*a* ~ *z*、*A* ~ *Z*、*0* ~ *9*、およびその他の幾つかの文字 (ハイフン (-)、コンマ (,)、下線 (\_)) を含む) を使用することができます。エスケープ文字は使用しないでください。

オフセットは、アドレス内の ASCII スtringが開始する位置を、半オクテット (ニブル) 単位で示します (システム ID 用に使用される別名は、オフセット 1 です)。Stringは、指定しているセグメントと同じサイズか、それより長くなければなりません。そうでないと、invalid segment length メッセージを受け取ります。許容される最大別名は、20 バイトです。

**注:** 別名を入力する場合は、大括弧で囲む必要があります。たとえば、**l1\_update 47[newname]9999900012341234** のようにします。

例:

```
add alias  
Alias [ ]:  
Segment [ ]:  
Offset [1]:
```

**Alias** 使用したい文字String

**Segment**

別名が置き換わる NSAP セグメント

**Offset** NSAP 内の別名の位置 (4 ビット、半オクテット単位)。オフセットは、端末に表示される NSAP の開始位置 (左側) から数えます。

**area** *area-addr*

ノードがサポートする追加エリア・アドレス (最大 18 バイト) を追加します。他のエリアをサポートする L1 ノードは、これらの同義エリアを考慮します。1 つのエリア・アドレスは、構成された NET のエリア部分です。重複するエリア・アドレスを追加しようとする、ルーターはエラー・メッセージを表示します。

例:

```
add area 470005809999900012341234
```

**注:** 同義エリアを L1 ノードに追加する場合は、**set globals** コマンドを使用して、このノードに許される最大数の同義エリアを構成します。エリア内のすべてのルーターが、同一の同義エリア最大数を使用しなければなりません。これが異なっていると、隣接関係を設定できません。

**filter** *filter-name routing-circuit-name calling-DTE call-UserData priority*

ルーターが、静的着信回線または動的割り当て (DA) 回線のいずれかのルーティング回線上の着信 X.25 コールを受け入れる基準にするパラメーターを追加します。

*filter-name* は、フィルターに与えた名前です。 *routing-circuit-name* は、フィルターが関連付けられているルーティング回線の名前です。

*calling-DTE* は、コーリング・ルーターのアドレスです。

ローカル・ルーターは、着信コールの DTE アドレスを、すべての回線の優先順位付けされたフィルター・リストに突き合わせて検査します。リスト内でフィルターの優先順位が高いということは、そのフィルターのコーリング DTE アドレスへの接続が最初に行われることを意味します。静的回線のフィルターには、DA 回線のフィルターより高い優先順位を割り当てるようにしてください。これによって、着信静的コールが DA 回線に割り当てられるのを防止できます。

*call-UserData* は、*osi*、*dec*、または *user* の 3 つの値のうちの 1 つを取ることができます。

- *osi* の場合、ルーターはコール・データの ISO プロトコル識別子を自動的に構成します。コールは OSI ノードから来たものであることが必要です。
- *dec* の場合、ルーターは着信コールが Digital Equipment Company のルーターから来るものと想定します。
- *user* の場合、ユーザーに最大 16 オクテットの追加入力を求めるプロンプトが出ます。着信コールの受け入れを制限するテキストを入力します。着信コールの *call-UserData* フィールドが、指定されたテキストに一致しなければなりません。

**例:**

```
add filter
Filter Name [ ]:
Routing Circuit Name [ ]:
DTE Address [ ]:
Call UserData (OSI/DEC/USER):
```

**user** を選択した場合、Priority プロンプトの後に、ユーザー・データの入力を求める追加プロンプトが表示されます。

```
(max 16 octets) [ ]?
Priority (1-10) [5]?
```

### prefix-address

IS-IS ドメインの外側のあて先への静的ルートを追加します。このパラメーターでは、**set subnet** コマンドを使用して構成されたサブネットのタイプ (X.25, LAN, または FRL) によって、異なる情報の入力を求めるプロンプトが出ます。

**注:** アドレス接頭部を入力しない場合、デフォルトの接頭部が想定されます。

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

例:

### LAN サブネット:

```
add prefix-address
Interface Number [0]:
Address Prefix [ ]:
MAC Address [ ]:
Default Metric[20]:
Metric Type [Internal]:
State [ON]:
```

### X.25 サブネット:

```
add prefix-address
Interface Number [0]:
Address Prefix [ ]:
Mapping Type[Manual]:
DTE Address[]:
Default Metric[20]:
Metric Type [Internal]:
State [ON]:
```

### フレーム・リレー・サブネット:

```
add prefix-address
Interface Number [0]:
Address Prefix [ ]:
DTE Address [ ]:
Default Metric[20]:
Metric Type [Internal]:
State [ON]:
```

注: サブネットが存在しない場合は、エラー・メッセージ Subnet does not exist - cannot define a reachable address を受け取ります。

### Interface Number

アドレスに到達するために経由するインターフェースを定義します。

### Address Prefix

NSAP 接頭部 (最大 20 バイト) を定義します。

### MAC Address

あて先 MAC アドレスを定義します。 インターフェースが LAN サブネットに対応している場合は、このアドレスを指定する必要があります。このプロンプトは、インターフェースが LAN サブネットに接続されている場合にのみ表示されます。

### Mapping Type

あて先物理アドレスを決める方法 (マニュアルまたは X.121) を定義します。

マニュアルの場合、プロトコルは DTE アドレスの入力を求めるプロンプトを出します。

X.121 の場合、プロトコルは DTE アドレスの入力を求めるプロンプトを出しません。 この場合、DTE アドレスは NSAP から取り出されます。

### DTE Address

あて先 DTE アドレスを定義します。 インターフェースが X.25 で、マッピング・タイプがマニュアルの場合には、このアドレスを指定



## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

する必要があります。このプロンプトは、インターフェースが X.25 用に構成され、マッピング・タイプがマニュアルの場合にのみ表示されます。

### Default Metric

アドレスのコストを定義します。

### Metric Type

メトリック・コストが、外部 (E) ルーティングに使用されるのか、内部 (I) ルーティングに使用されるのかを定義します。

**State** ON に設定されている場合、この接頭部アドレスは他の L2 ルーターに公示されます。OFF に設定されている場合、この接頭部アドレスは機能しません。

### routing-circuit

ルーティング・レイヤーがデータの送受信に使用する X.25 スイッチド・バーチャル・サーキット (SVC) 用の通信チャンネルを追加します。

ルーティング回線パラメーターは、ルーターを DEC タイプ・ルーターとして構成した場合にのみ適用されます。以下のルーティング回線のタイプの 1 つを指定できます。

- static-in (静的着信)
- static-out (静的発信)
- dynamically-assigned (動的割り当て)

static-in 回線は、着信 X.25 コールを扱います。コール・フィルター (**add filter** を参照) で、ルーターが回線上の着信コールを受諾または拒否するのに使用するデータを指定します。static-out 回線は、発信 X.25 コールを開始します。ルーターは、コール・テンプレート (**add template** を参照) を使用して、発信コールを行います。dynamically-assigned 回線は、複数の SVC を同時に動作することができます。静的回線とは異なり、ルーターに出入りするトラフィックがあるときのみ、ルーターは dynamically-assigned 回線を使用します。アイドル・タイマーが満了すると、dynamically-assigned 回線をクローズします。

**add routing-circuit** コマンドは、そのパラメーター値の入力を求めるプロンプトを出します。

例:

```
add routing-circuit
Interface number [0]?
Circuit Name [ ]?
Circuit Type (STATIC/DA) [STATIC]?
Circuit Direction (OUT/IN) [OUT]?
```

**STATIC** および **OUT** を選択すると、以下の追加プロンプトが表示されます。

```
Recall Timer (0-65535) [60]?
Max Call Attempts (0-255) [10]?
Initial Min Timer (1-65535) [55]?
Enable IS-IS [YES]?
Level 2 only [NO]?
External Domain [NO]?
Default Metric [20]?
ISIS Hello Timer [3]?
Enable DECnetV Link Initialization [YES]?
Modify Receive Verifier (YES/NO) [NO]?
Transmit Verifier (YES/NO) [NO]?
Explicit Receive Verification (TRUE/FALSE) [TRUE]?
```

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

**STATIC** および **IN** を選択すると、以下の追加プロンプトが表示されます。

```
Initial Min Timer (1-65535) [55]?
Enable IS-IS [YES]?
Level 2 only [NO]?
External Domain [NO]?
Default Metric [20]?
ISIS Hello Timer [3]?
Enable DECnetV Link Initialization [YES]?
Modify Receive Verifier (YES/NO) [NO]?
Modify Transmit Verifier (YES/NO) [NO]?
Explicit Receive Verification (TRUE/FALSE) [TRUE]?
```

回線タイプに **DA** を選択すると、以下の追加プロンプトが表示されます。

```
Recall Timer (0-65535) [60]?
Reserve Timer (1-65536) [600]?
Idle Timer (1-65536) [30]?
Max SVCs (1-65535) [1]?
```

### Interface Number

このルーティング回線の論理 X.25 インターフェースを指定します。

### Circuit Name

このルーティング回線レコードの英数字の名前を設定します。

### Circuit Type

このルーティング回線が **STATIC** (静的) 回線であるか、**DYNAMICALLY ALLOCATED** (動的割り振り) 回線であるかを指定します。

### Circuit Direction

静的回線の **SVC** が着信コール・リクエストで設定されるのか、発信コール・リクエストで設定されるのかを決めるために、**IN** または **OUT** を指定します。どちらの場合も、**SVC** は最初はオペレーターの処置によって設定されますが、回線の両端が正常に初期設定されるまでは、回線は完全には使用可能になりません。

### Recall Timer

**out-static** 回線または **DA** 回線が、新しい発信コール・リクエストを試みる前に待たなければならない時間 (秒数) を定義します。これは、初期コール・リクエストが失敗したか、後続のコールがクリアされた結果です。

### Max Call Attempts

コール・リクエストが失敗した場合、**Max Call Attempts** (最大コール試行回数) は、**out-static** 回線がそれ以上試みなくなる前に試行する、後続のコール・リクエストの最大数を定義します。最大数に達した時点で、コール障害がログに記録され、**out-static** 回線を活動化するためにはオペレーターの介入が必要になります。

### Initial Min Timer

コール・リクエストが受け入れられた後、**out-static** 回線がリンクの初期設定 (**ESH** または **ISH** が受け入れられる) を待つ時間 (秒数) を指定します。リンクが完全に初期設定される前に **initial min timer** (初期最小タイマー) が満了した場合、**SVC** はクリアされ、初期設定障害を示すイベントが生成されます。

**Enable IS-IS**

このルーティング回線上で IS-IS プロトコルが使用可能であるかどうかを定義します。ON に設定されている場合、IS-IS プロトコルは使用可能です。OFF に設定されている場合、IS-IS プロトコルは使用可能ではありません。

**Level2 Only**

このルーティング回線が Level2 ルーティングにのみ使用されるかどうかを指定します。

**External Domain**

ルーターが、IS-IS ルーティング・ドメインの外側のドメインとの間でメッセージの送受信を行うかどうかを指定します。

**Default Metric**

このアドレスのコストを定義します。

**ISIS Hello Timer**

ISIS ハローの伝送の時間間隔を定義します。

**Enable DECnetV Link Initialization**

この回線の DEC 方式のリンク初期設定が使用可能 (YES) か、使用不可 (NO) かを定義します。

**Modify Receive Verifier**

回線によって検証される場合、XID の受信時に検証データを検査することを指定します。

**Modify Transmit Verifier**

検証データを XID に含めることを指定します。

**Explicit Receive Verification**

検証を行うのは、回線であるか、システムであるかを定義します。TRUE は回線による検証を指定し、FALSE はシステムによる検証を指定します。

**Reserve Timer**

アイドル・タイマーが満了した後、ルーターが DA 回線上のリモート・ノードがまだ“活動状態”であると見なす時間を定義します。予約タイマーが満了するまでは、ルーターは DA 回線にデータを転送することができます。

**Idle Timer**

DA 隣接がクリアされる前にアイドル状態（データ伝送がない）にある時間の長さを定義します。

**Max SVCs**

この DA 回線によってサポートされる SVC 隣接の最大数を定義します。最大 SVC 隣接数に達したため、発信コールを行うことができない場合は、事象 "Exceed Max SVC adjacencies" が生成されます。

**receive-password**

すべての着信パケットを認証する ASCII 文字ストリング（最大 16 文字）を追加します。着信パケットのパスワードが受信パスワードの 1 つに一致した場合、そのパケットは IS を通して処理されます。パスワードが一致しない着信パケットはすべて除去されます。

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

例:

```
add receive-password
```

注: 無効なパスワード・タイプを使用すると、エラー・メッセージを受け取ります。

```
Password type [Domain]:  
Password [ ]:  
Reenter password:
```

### Password type

2 つのタイプのパスワード *domain* または *area* のうちの 1 つを指定します。

ドメイン・パスワードは、L2 LSP (レベル 2、リンク状態パケット) および SNP (シーケンス番号 PDU) で使用します。

エリア・パスワードは、L1 LSP および SNP で使用します。

### Password

認証に使用する文字ストリングを指定します。最大許容ストリングは 16 文字です。

**template** *template-name routing-circuit-name destination-DTE call-UserData*

ルーターが static-out ルーティング回線上で発信コールを行うのに使用するテンプレートを作成します。static-out 回線のテンプレートは、static-in 回線のフィルターに相当します。

*template-name* は、テンプレートに与える名前です。*routing-circuit-name* は、テンプレートに関連付けるルーティング回線の名前です。

*destination-DTE* は、リモート・ルーターのアドレスで、最大 14 桁の数字です。

*call-UserData* は、リモート回線上のフィルターに設定されたコール・データに一致していなければなりません。*Call-UserData* は、*osi*、*dec*、または *user* の 3 つの値のうちの 1 つを取ることができます。

- *osi* の場合、ルーターはコール・データの ISO プロトコル識別子を自動的に構成します。コールは OSI ルーターに行く必要があります。
- *dec* の場合、ユーザー・データは、発信コールが Digital Equipment Company のルーターから来たものとして識別します。
- *user* の場合、ユーザーに最大 16 オクテットの追加入力を求めるプロンプトが出ます。リモート・ルーター上の該当するフィルターのユーザー・データに一致するテキストを入力します。

例:

```
add template  
Template Name []?  
Routing Circuit Name []?  
DTE Address []?  
Call UserData (OSI/DEC/USER) ?
```

**user** を使用すると、次のような追加プロンプトが表示されます。

```
(max 16 octets) [] ?
```

ユーザー・データとして、最大 16 オクテットのテキストを入力します。

## Change

永続データベースに作成された ISO/DNV レコードのパラメーターを変更することができます。

構文:

```
change                filter
                        prefix-address
                        routing-circuit
                        template
```

**filter** *filter-name*

ルーティング回線フィルター・パラメーターを変更します。 フィルター名を入力するか、ルーターがフィルター名の入力を求めるプロンプトを出すようにすることができます。

大括弧 [ ] に入っている値は、パラメーターの現行値で、永続データベースから読み取られた構成値です。

**例: change filter**

```
Filter Name [currentvalue]?
DTE Address [currentvalue]?
Call Userdata (OSI/DEC/USER)? [currentvalue]?
```

**user** を選択した場合、Priority プロンプトの後に、ユーザー・データの入力を求める追加プロンプトが表示されます。

```
(max 16 octets) [currentvalue]?
```

**prefix-address**

サブネットのアドレス・データを変更します。 ルーターは、アドレス・データの入力を求めるプロンプトを出します。

**例: change prefix-address**

**LAN サブネット:**

```
Interface Number [0]:
Address Prefix [ ]:
MAC Address [ ]:
Default Metric [20]:
Metric Type [Internal]:
State [ON]?
```

**X.25 サブネット:**

```
Interface Number [0]:
Address Prefix [ ]:
Mapping Type [Manual]:
DTE Address [ ]:
Default Metric [20]:
Metric Type [Internal]:
State [ON]?
```

**フレーム・リレー・サブネット:**

```
Interface Number [0]:
Address Prefix [ ]:
DTE Address [ ]:
Default Metric [20]:
Metric Type [Internal]:
State [ON]?
```

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### Interface Number

アドレスに到達するために経由するインターフェースを指定します。

### Address Prefix

あて先 NSAP 接頭部 (最大 20 バイト) を指定します。

### MAC Address

あて先 MAC アドレスを指定します。 インターフェースが LAN サブネットに対応している場合は、このアドレスを指定する必要があります。このプロンプトは、インターフェースが LAN サブネットに接続されている場合にのみ表示されます。

### Mapping Type

あて先物理アドレスを決める方法 (マニュアル または X.121) を指定します。

マニュアルの場合、プロトコルは DTE アドレスの入力を求めるプロンプトを出します。

X.121 の場合、プロトコルは DTE アドレスの入力を求めるプロンプトを出しません。この場合、DTE アドレスは NSAP から取り出されます。

### DTE Address

あて先 DTE アドレスを定義します。 インターフェースが X.25 で、マッピング・タイプがマニュアルの場合には、このアドレスを指定する必要があります。このプロンプトは、インターフェースが X.25 用に構成され、マッピング・タイプがマニュアルの場合にのみ表示されます。

### Default Metric

このアドレスのコストを示します。

### Metric Type

メトリック・コストが、外部 (E) ルーティングに使用されるのか、内部 (I) ルーティングに使用されるのかを指定します。

**State** ON に設定されている場合、このアドレスはパケットを受信します。  
OFF に設定されている場合、このアドレスは機能しません。

### routing-circuit *routingcircuitname*

ルーティング回線の構成の値を変更します。ルーティング回線名を入力するか、あるいはルーターが名前を求めるプロンプトを出すようにすることができます。大括弧 [ ] に入っている値は、永続データベースから取り出された現行値です。

#### 例: change routing-circuit

```
Routing Circuit Name [currentvalue]?  
Recall Timer (0-65535) [currentvalue]?  
Max Call Attempts (0-255) [currentvalue]?  
Initial Min Timer (1-65535) [currentvalue]?  
Enable ES-IS [currentvalue]?  
Enable IS-IS [currentvalue]?  
Level 2 only [currentvalue]?  
External Domain [currentvalue]?  
Default Metric [currentvalue]?  
ISIS IS Hello Timer [currentvalue]?  
ISIS Hello Timer [currentvalue]?  
Enable DECnetV Link Initialization [currentvalue]?
```

```
Modify Receive Verifier (YES/NO) [currentvalue]?
Modify Transmit Verifier (YES/NO) [currentvalue]?
Explicit Receive Verification (TRUE/FALSE) [currentvalue]?
```

**template** *template-name*

**static-out** ルーティング回線のテンプレートの値を変更します。テンプレート名を入力するか、あるいはルーターがテンプレート名を求めるプロンプトを出すようにすることができます。大括弧 [ ] に入っている値は、パラメータの現行値で、永続データベースから読み取られた構成値です。

**例: change template**

```
Template Name [currentvalue]?
DTE Address [currentvalue]?
Call UserData (OSI/DEC/USER)? [currentvalue]
```

**user** を選択した場合、**Priority** プロンプトの後に、ユーザー・データの入力を求める追加プロンプトが表示されます。

```
(max 16 octets) [currentvalue] ?
Priority (1-10) [currentvalue]?
```

## Clear

**clear** コマンドは、SRAM をクリアするため、あるいは受信パスワードまたは送信パスワードを除去するために使用します。

**構文:**

```
clear                _receive-password
                        _sram
                        _transmit-password
```

**receive-password**

以前に **add receive-password** コマンドを使用して構成した受信パスワードをすべて除去します。

**注:** 無効なパスワード・タイプを使用すると、エラー・メッセージを受け取ります。

**例: clear receive**

```
Password Type [Domain]:
```

**Password Type**

使用するパスワードのタイプ (*Domain* または *Area*) を指定します。これらのパスワードの説明は、**add receive-password** コマンドの項を参照してください。

**SRAM**

このパラメータは、SRAM から OSI 構成を消去するのに使用します。 **考慮事項:** 構成を消去したい場合は、このコマンドのみを使用してください。

**例:**

```
clear sram
Warning: All OSI SRAM Information will be erased.
Do you want to continue? (Y/N) [N]?
```

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### Transmit-password

以前に **set transmit-password** コマンドを使用して構成した送信パスワードを除去します。このパラメーターの出力は、receive-password パラメーターと同じです。

注: 無効なパスワード・タイプを使用すると、エラー・メッセージを受け取ります。

例:

```
clear password transmit
Password Type [Domain]:
```

## Delete

**delete** コマンドは、以前に **set** または **add** コマンドを使用して構成したパラメーターを除去するのに使用します。

構文:

```
delete                adjacency
                        alias
                        area
                        filter (DEC 構成のみ)
                        prefix-address
                        routing-circuit
                        subnet
                        template (DEC 構成のみ)
                        virtual-circuit
```

### adjacency

以前に **set adjacency** コマンドを使用して静的に構成された ES 隣接を除去します。

例:

```
delete adjacency
Interface Number [0]?
Area Address [ ]?
System ID [ ]?
```

#### Interface number

隣接のインターフェースを示します。

#### Area address

隣接のエリア・アドレスを示します。

#### System ID

エリア内の隣接を識別する NET の部分を示します。

**alias** エリア・アドレスまたはシステム ID の一部を指定する ASCII スtring を除去します。

例:



```
delete alias
ALIAS [ ]?
```

**area** *address*

以前に **add area** コマンドを使用して構成したエリア・アドレス (*address*) を除去します。

例:

```
delete area 47000580999999000012341234
```

**filter** *filter-name*

フィルター・レコードを永続データベースから除去します。

例:

```
delete p_systems
```

**prefix-address**

以前に **set prefix-address** コマンドを使用して構成した接頭部アドレスを除去します。

例: **delete prefix-address**

```
Interface Number [0]?
Address Prefix [ ]
```

**Interface number**

接頭部アドレスの構成に使用されるインターフェース番号を示します。

**Address Prefix**

あて先 NSAP 接頭部を示します。

**Interface number**

PVC の構成に使用されるインターフェース番号を示します。

**DTE address**

接続する X.25 ネットワークの DTE アドレス、または接続するフレーム・リレー・ネットワークの DLCI を示します。

**routing-circuit** *routing-circuit-name*

**add routing-circuit** を用いて永続データベースから設定された X.25 ルーティング回線を除去します。

例:

```
delete routing-circuit p_system2
```

**subnet** *intfc#*

以前に **set subnet** コマンドを使用して構成したサブネットを除去します。  
*Intfc#* は、構成されたサブネットのインターフェース番号を示します。

例:

```
delete subnet 1
```

**template** *template-name*

ルーターが永続データベースから発信 X.25 メッセージを生成するのに使用する静的発信ルーティング回線のテンプレートを除去します。

例:

```
delete template x25_5
```

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### virtual-circuit

以前に `set virtual-circuit` コマンドを使用して構成した、X.25 またはフレーム・リレー・バーチャル・サーキットを除去します。

例:

```
delete virtual-circuit
Interface number [0]?
DTE address []?
```

### Interface number

バーチャル・サーキットの構成に使用されるインターフェース番号

### DTE address

接続する X.25 ネットワークの DTE アドレス、または接続するフレーム・リレー・ネットワークの DLCI

## Disable

**disable** コマンドは、以前に **enable** コマンドを使用して使用可能にしたフィーチャーを、使用不可にするのに使用します。

構文:

```
disable                _osi
                        _routing-circuit
                        _subnet
```

**osi** ルーター上の OSI プロトコルを使用不可にします。

**routing-circuit** *routing-circuit-name*

指定のルーティング回線を使用不可にします。

ルーティング回線をセットアップするには、**add routing-circuit** コマンドを使用します。

**subnet** *interface#*

指定のサブネット (*interface#*) 上の OSI プロトコルを使用不可にします。

例:

```
disable subnet 0
```

## Enable

**enable** コマンドは、OSI プロトコルまたは OSI サブネットを使用可能にするのに使用します。

構文:

```
enable                _osi
                        _routing-circuit...
                        _subnet...
```

**osi** ルーター上の OSI プロトコルを使用可能にします。

**routing-circuit** *routing-circuit-name*

指定のルーティング回線を使用可能にします。

ルーティング回線をセットアップするには、**add routing-circuit** コマンドを使用します。

例:

```
enable routing-circuit p_system2
```

**subnet** interface#

指定のサブネット (*interface#*) 上の OSI プロトコルを使用可能にします。

例:

```
enable subnet 0
```

## List

list コマンドは、OSI プロトコルの現行構成を表示するのに使用します。

構文:

```
list
  _adjacencies
  _algorithm
  _alias
  _filter (DEC 構成のみ)
  _globals
  _password
  _phaseivpfx
  _prefix-address
  _routing-circuits (DEC 構成のみ)
  _subnets
  _templates (DEC 構成のみ)
  _timers
  _virtual-circuits
```

### adjacencies

すべての静的に構成された ES 隣接を表示します。

例:

```
list adjacencies
Ifc   Area Address   System ID   MAC Address
0     0001-0203-0405   0001-0203-0405  0001-0203-0405
1     0002-4000-0000   0002-4000-0000  0000-0019-3004
```

**Ifc** 隣接に接続するインターフェース番号を示します。

#### Area Address

この ES 隣接のエリア・アドレスを示します。

#### System ID

隣接を識別する NET の部分を示します。

#### MAC Address

隣接の MAC アドレス (SNPA) を示します。

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### algorithm

DNA V プロトコルの SRAM に構成されているルーティング・アルゴリズムを表示します。OSI プロトコルのみを実行する場合は、このパラメーターはサポートされません。

例:

```
list algorithm
Level 1 algorithm LINK STATE
Level 2 algorithm DISTANCE_VECTOR
```

### Level 1 Algorithm

レベル 1 のルーティング・アルゴリズムの現行構成「リンク状態 (デフォルト値) または距離ベクトル」を示します。

### Level 2 Algorithm

レベル 2 のルーティング・アルゴリズムの現行構成「リンク状態または距離ベクトル (デフォルト値)」を示します。

注: DNA IV が使用可能であるか使用不可であるかによって、ここに表示されるルーティング・アルゴリズムは、ルーター上で実行されているものと異なる場合があります。

**alias** 構成された別名とそれに対応するアドレス・セグメントを表示します。

例:

```
list aliases
Alias      Segment      Offset
joplin    AA0004000104      1
moon      0000931004F0      1
trane     000093E0107A      1
```

**filter** 定義された X.25 回線用のフィルターを表示します。

例:

```
list filters
Rout Cir Name  Filter Name  DTE Addr  Pri  Call Data
routeCir2     filter1      25         5    81
```

### globals

ルーターの現行の NET、エリア・アドレス、スイッチ設定、グローバル・パラメーター、およびタイマー構成を表示します。

例:

```
list globals
DNAV State: Enabled* Network Entity Title: 4700050001:0000931004F0
Manual Area Addresses:
1. 4700050001 2. 7700050011

Switches:
ESIS Checksum = On          ESIS Init Option = Off
Authentication = Off

Globals:
IS Type = L2                System ID Length = 6
L1 LSP Size = 1492 bytes   L2 LSP Size = 1492 bytes
Max IS Adjs = 50           Max ES Adjs = 200
Max Areas = 50             Max ESs per Area = 50
Max Ifc Prefix Adds = 100  Max Ext Prefix Adds = 100
Max Synonymous Areas = 3   Max Link State Updates = 100
```

### OSI State または DNAV State

OSI または DNA V プロトコルがルーター上で実行されているかどうかを示します。

**Network Entity Title**

ルーターの NET を構成するエリア・アドレスとシステム ID を示します。

**Manual Area Addresses**

ルーターが稼働しているエリア。最初のエリア・アドレスは、ルーターの構成済み NET エリア・アドレスを反映しています。追加のエリア・アドレスは、 **add area** コマンドを使用して追加されたものです。

**Globals:**

現在構成されているグローバル・パラメーターを示します。

**IS Type**

OSI 環境におけるルーターの指定 (L1 または L2) です。

**Domain ID Length**

NET のシステム ID 部分のサイズ (バイト数)

注: ドメイン全体のすべてのルーターのドメイン ID の長さが一致していなければなりません。

**L1 LSP Size/L2 LSP Size**

L1 および L2 最大 LSP バッファ・サイズを表示します。

**Max IS Adjacencies/Max ES Adjacencies**

すべての回線に許容される ES 隣接と IS 隣接の最大数を表示します。

**Max Areas**

ルーティング・ドメイン内のエリアの最大数を表示します。

**Max ESs per Area**

1 つのエリアに許される ES の最大数を表示します。

**Max Int Prefix Adds**

内部接頭部アドレスの最大数を表示します。

**Max Ext Prefix Adds**

外部接頭部アドレスの最大数を表示します。

**Max Synonymous Areas**

このルーターがサービスするレベル 1 エリアの最大数を表示します。

**password**

各 OSI ドメインおよびエリアに構成された送信パスワードと受信パスワードの数を表示します。受信パスワードは、 **add receive-password** コマンドを使用して構成します。送信パスワードは、 **set transmit-password** コマンドを使用して構成します。

**例:**

```
list password
Number of Passwords Configured:
  -- Domain --
  Transmit = 3
  Receive  = 2
  -- Area --
  Transmit = 4
  Receive  = 6
```

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### phaseivpfx

OSI プロトコルがパケットを接続 DNA IV ネットワークにルートするのに使用する、構成された DNA フェーズ IV アドレス接頭部を表示します。

例:

```
list phaseivpfx
Local Phase IV Prefix: 49
```

### prefix-address

静的に構成されたルートのすべての SNPA を表示します。

例:

```
list prefix:-addresses
Ifc Type Metric State Address Prefix Dest Phys Address
0 INT 20 On 470006 302198112233
1 EXT 50 OFF 470006 302198223344
```

**Ifc** アドレスが到達可能なインターフェース番号を示します。

**Type** メトリックのタイプ (内部 (INT) または外部 (EXT)) を示します。

**Metric** 到達可能アドレスのコストを示します。

#### Address prefix

あて先 NSAP 接頭部を示します。この接頭部は 20 バイトの長さに指定できます。

#### Dest Phys Address

このインターフェースが X.25 であり、構成されたマッピングがマニュアルである場合、あて先 DTE アドレスを示します。

### routing-circuits

すべてのルーティング回線の要約、または各ルーティング回線の詳細を表示します。

例:

```
list routing circuits
Summary or Detailed [Summary]? Summary

Ifc Name Type Enabled
0 routecir1 STATIC-OUT YES
0 routecir2 STATIC-IN YES
0 routecir3 DA YES
```

```
Summary or Detailed [Summary]? Detailed
```

```
Routing Circuit Name [] routecir2
Interface #: 0
Enabled: YES
Type: STATIC
Direction: Incoming
Initial Minimum Timer: 55
Enable IS-IS: YES
L2 Only: NO
External Domain: NO
Metric: 20
IS-IS Hello Timer: 3
DECnetV Link Initialization: YES
Receive Verifier:
Transmit Verifier:
Explicit Receive Verification: TRUE
```

#### Interface # / Ifc

このルーティング回線の論理 X.25 インターフェース

**Name** このルーティング回線レコードの英数字の名前

**Enabled**

ルーティング回線の状態を示します（使用可能の場合は YES、使用不可の場合は NO）。

**Type** 回線が STATIC-IN、STATIC-OUT、または DA（動的割り振り）のいずれであるかを示します。

**Direction**

ルーターが静的ルーティング回線を設定する方法が、着信コール・リクエスト (IN) によるのか、発信コール・リクエスト (OUT) によるのかを示します。

いずれの場合も、SVC は最初はオペレーターの処置で設定されますが、回線の両端が正常に初期設定されるまでは、回線は完全には使用可能になりません。

**Initial Min Timer**

コール・リクエストが受け入れられた後、static-out 回線がリンクの初期設定 (ESH または ISH の受信) を待つ時間 (秒数)。リンクが完全に初期設定される前に initial min timer (初期最小タイマー) が満了した場合、SVC はクリアされ、初期設定障害を示すイベントが生成されます。

**Enable IS-IS**

この回線上で IS-IS プロトコルが使用可能であるかどうかを示します。

**L2 Only**

このルーティング回線が Level2 ルーティングのみに使用されるかどうかを示します。

**External Domain**

ルーターが、その IS-IS ルーティング・ドメインの外側のドメインとの間でメッセージの送受信を行うかどうかを示します。

**Metric** このアドレスのコストを与えます。

**ISIS Hello Timer**

ISIS ハローの送信の時間間隔を与えます。

**DECnetV Link Initialization**

この回線の DEC 方式リンク初期設定が使用可能 (YES) であるか、使用不可 (NO) であるかを示します。

**Receive Verifier**

回線によって検証する場合、受信した XID に突き合わせて検査する検証データを表示します。

**Transmit Verifier**

回線によって検証する場合、XID に含める検証データを表示します。

**Explicit Receive Verification**

検証が回線によって行われるのか、システムによって行われるのかを示します。TRUE は回線による検証を示し、FALSE はシステムによる検証を示します。

**Subnet *subnet.reprt intfc#***

サブネット情報を表示します。

- *Subnet.reprt* には、Summary (要約) と Detailed (詳細) の 2 つのオプションがあります。

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

- *Summary* は、構成されたすべてのサブネットの情報を表示します。
- *Detailed* は、LAN サブネットのみの情報を表示します。
- *Intfc#* は、サブネットに接続するインターフェースです。

例:

```
list subnet summary
Ifc State Type ESIS ISIS L2 Only Ext Dom Metric EIH (sec) IIH(sec)
0 On LAN Enb Enb False False 20 10 3
2 On X25
3 On Fr1
```

**Ifc** サブネットのインターフェース番号を示します。

**State** インターフェースの状態 (ON または OFF) を示します。

**Type** サブネットのタイプ (LAN, X25) を示します。

**ESIS** ES-IS プロトコルの状態 (使用可能 (Enb) または使用不可 (Dis)) を示します。

**ISIS** IS-IS プロトコルの状態 (使用可能 (Enb) または使用不可 (Dis)) を示します。

### L2 Only

ルーターがレベル 2 のみで動作しているかどうか (yes (真) または no (偽)) を示します。

### Ext Dom

ルーターが IS-IS ルーティング・ドメインの外側 (外部定義域) で動作しているかどうかを示します。

**Metric** このサブネットを使用するコストを示します。

**EIH** サブネットを介して ES ハロー・メッセージを送信する間隔を示します。

**IIH** サブネットを介して IS ハロー・メッセージを送信する間隔を示します。

例:

```
list subnet detailed
Interface Number [0]? 0

Detailed information for subnet 0:
ISIS Level 1 Multicast: 018002B000014
ISIS Level 2 Multicast: 018002B000015
All ISs Multicast: 009002B000005
All ESs Multicast: 009002B000004
Level 1 Priority: 64
Level 2 Priority: 64
```

### ISIS Level 1 Multicast

L1 IS-IS PDU を送受信するときに使用するマルチキャスト・アドレスを示します。

### ISIS Level 2 Multicast

L2 IS-IS PDU を送受信するときに使用するマルチキャスト・アドレスを示します。

### All ISs Multicast

ES ハローを受信するときに使用するマルチキャスト・アドレスを示します。



**All ESs Multicast**

IS ハローを送信するときに使用するマルチキャスト・アドレスを示します。

**Level 1 Priority/Level 2 Priority**

LAN 上の指定ルーターになるためのルーターの優先順位を示します。

**templates**

このルーターに定義されているテンプレートのリストを表示します。

例:

```
list template
Route Cir Name      Template Name      DTE Addr      Call UserData
routetest2         temptest2          25             81
```

**timers** OSI/DNA V タイマー構成（ルーター、OSI、または DNA V 上で実行されている）を表示します。

例:

```
list timers
Timers:
Complete SNP (sec) = 10      Partial SNP (sec) = 2
Min LSP Gen (sec) = 30      Max LSP Gen (sec) = 900
Min LSP Xmt (sec) = 30      Min Br LSP Xmt (msec) = 33
Waiting Time (sec) = 60     DR ISIS Hello (sec) = 1
ES Config Timer (sec) = 10
```

**Timers:**

OSI タイマー（回線ごとのタイマーを除く）の構成を示します。

**Complete SNP**

完全な SNP を生成する間隔

**Partial SNP**

部分的な SNP を送信する最小間隔

**Min LSP Generation/Max LSP Generation**

LSP の生成の最小間隔と最大間隔

**Min LSP Transmission**

LSP 再送の最小間隔

**Min Broadcast LSP Transmission**

同報通信回線上の LSP 再送の最小間隔

**Waiting Time**

更新プロセスが ON 状態に入る前に待たねばならない時間

**DR ISIS Hello**

このルーターが指定ルーターの場合、IS-IS ハロー PDU の生成の間隔

**ES Config Timer**

インターフェースがアップになるたびに ES がハロー・パケットを送信しなければならない最小間隔

**virtual-circuits**

すべての X.25 バーチャル・サーキットに関する情報を表示します。

例: `list virtual-circuits`

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### Set

**set** コマンドは、ルーターが OSI プロトコルを実行するように構成するのに使います。

構文:

```
set adjacency
      algorithm
      globals
      network-entity-title
      phaseivpfx
      subnet
      switches
      timers
      transmit-password (DEC 構成のみ)
      virtual-circuit (IBM 2212 構成のみ)
```

#### adjacency

ES 隣接を追加または変更します。ES-IS プロトコルを実行しないすべての LAN ES の ES 隣接を追加します。

例:

```
set adjacency
Interface Number [0]:
Area Address [ ]:
System ID [ ]:
MAC Address [ ]:
```

#### Interface Number

隣接に接続するインターフェース番号を示します。

#### Area Address

隣接が存在するエリアを示します。

#### System ID

隣接を識別するのに使用される NET のシステム ID 部分を示します。

#### MAC Address

隣接の MAC アドレス (SNPA) を示します。

#### algorithm

**注:** これは、DNA フェーズ V コマンドです。このコマンドは、ソフトウェア・ロードに DNA フェーズ V プロトコルが含まれている場合にのみ機能します。これにより、DNA ルーティング・プロトコルで使用するルーティング・アルゴリズムのタイプ (リンク状態 (DNA V) または距離ベクトル (DNA IV)) を選択することができます。

例:

```
set algorithm
Level 1 Algorithm [link_state]?
Level 2 Algorithm [distance_vector]?
```

**Level 1 Algorithm**

ルーティング・アルゴリズムのタイプ「link\_state (DNA V ネットワークの場合) または distance\_vector (DNA IV ネットワークの場合)」を選択します。

**Level 2 Algorithm**

ルーティング・アルゴリズムのタイプ「link\_state (DNA V ネットワークの場合) または distance\_vector (DNA IV ネットワークの場合)」を選択します。

**globals**

OSI プロトコルに必要なグローバル・パラメーターを構成します。

例:

```
set globals
IS Type [L2]:
System ID Length [6 bytes]:
Max Synonymous Areas [3]:
L1 LSP Buffer Size [1492 bytes]:
L2 LSP Buffer Size [1492 bytes]:
Max IS Adjacencies [50]:
Max ES Adjacencies [200]:
Max Areas in Domain [50]:
Max ESs per Area [500]:
Max Internal Prefix Addresses [100]:
Max External Prefix Addresses [100]:
Max Link State Updates [100]?
```

**IS Type (L1 または L2)**

ルーターのレベル (レベル 1 またはレベル 2) を選択します。

**System ID Length**

NET のドメイン ID 部分の長さを選択します。この長さは、同じドメイン内のすべてのルーターで同一でなければなりません。

**Max Synonymous Areas**

このルーターによってサービスされるレベル 1 エリアの最大数を選択します。

**L1 LSP Buffer Size**

ルーターによって発信されるレベル 1 LSP および SNP のバッファ・サイズを選択します。範囲は 512 ~ 1492 です。インターフェース・パケット・サイズが、ここに構成された値より小さい場合、OSI は稼働せず、ルーターは ELS メッセージ ISIS.053 を生成しません。

**L2 LSP Buffer**

ルーターによって発信されるレベル 2 LSP および SNP のバッファ・サイズを選択します。範囲は 512 ~ 1492 です。インターフェース・パケット・サイズが、ここに構成された値より小さい場合、OSI は稼働せず、ルーターは ELS メッセージ ISIS.053 を生成しません。

**Max IS Adjacencies**

すべての回線に許容される IS 隣接の合計数を選択します。この数値は、IS 隣接空きプールのサイズを決めるのに使用されます。

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### Max ES Adjacencies

すべての回線に許容される ES 隣接の合計数を選択します。この数値は、ES 隣接空きプールのサイズを決めるのに使用されます。

### Max Areas in Domain

ルーティング・ドメインに許容されるエリアの合計数を選択します。この数値は、L2 ルーティング・テーブルのサイズを決めるのに使用されます。

### Max ESs per Area

1 つのエリア内の ES の合計数を選択します。この数値は、L1 ルーティング・テーブルのサイズを決めるのに使用されます。

### Max Internal Reachable Addresses

内部メトリック・ルーティング・テーブルのサイズを決めるのに使用する数値を選択します。

### Max External Reachable Addresses

外部メトリック・ルーティング・テーブルのサイズを決めるのに使用する数値を選択します。

### Max Link State Updates

リンク状態データベースのサイズを決めるのに使用する数値を選択します。

### network-entity-title

ルーターの NET を構成します。NET は、ルーターのシステム ID とエリア・アドレスから構成されます。

例:

```
set network-entity-title
Area-address [ ]
System-ID [ ]:
```

#### Area-address

ルーターの NET のエリア・アドレス部分の 1 つを示します。これは、ルーターのマニュアル・エリア・アドレスの集合の最初のアドレスとして組み込まれます。各エリア・アドレスは、最大 19 バイトまで可能です。

#### System-ID

この特定ルーターを識別する NSAP の部分を定義します。システム ID は最大 19 バイトまで可能ですが、その長さは **set globals** コマンドを使用して構成したドメイン ID の長さに一致していなければなりません。

### phaseivpfx

OSI プロトコルがパケットを接続 DNA IV ネットワークにルーティングできるように、接頭部アドレスを構成します。デフォルト値は 49 (16 進数) です。

例: **set phaseivpfx**

```
Local Phase IV prefix [49]?
```

**subnet**

サブネットを追加または変更します。このパラメーターは、構成するサブネットのタイプ (X.25 または LAN) によって異なる情報の入力を求めるプロンプトを出します。

例:

**X.25 サブネット:**

```
set subnet
Interface number [0]:
Interface Type [X25]:
```

**LAN サブネット:**

```
Interface number [0]:
Interface Type [LAN]:
Enable ES-IS [N]?
Enable IS-IS [N]?
Level 2 Only [N]?
External Domain [N]?
Default Metric[20]:
ISIS IS Hello Timer [10 sec]:
ISIS Hello Timer [3 sec]:
Modify Transmit password [No]?
Modify the set of receive passwords [No]?
L1 Priority [64]:
L2 Priority [64]:
All ESs [0x09002B000004]:
All ISs [0x09002B000005]:
All L1 ISs [0x0180C2000014]:
All L2 ISs [0x0180C2000015]:
```

**フレーム・リレー・サブネット:**

```
Interface number [0]:
Interface Type [FRL]:
```

**Interface number**

サブネットを指定のインターフェースに結合します。

**Enable ES-IS**

インターフェースを介して ES-IS プロトコルを実行するかどうか (yes (Y) または no (N)) を示します。

**Enable IS-IS**

インターフェースを介して IS-IS プロトコルを実行するかどうか (yes (Y) または no (N)) を示します。

**Interface Type**

サブネットのタイプ (LAN、X.25、およびフレーム・リレー (FRL)) を示します。LAN には、イーサネットとトークンリングが含まれます。

**Level 2 Only**

サブネットをレベル 2 のみで動作する必要があるかどうか (yes (Y) または no (N)) を示します。指定しないと、ルーターは、レベル 1 とレベル 2 の両方で、そのサブネットを経由してルートすることができます。

**External Domain**

回線が IS-IS ルーティング・ドメインの外側で動作するかどうかを示します。

**Default Metric**

サブネットのコストを示します。コストの範囲は 20 ~ 63 です。

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### IS Hello Timer

IS ハロー PDU の送信間隔を示します。

### ISIS Hello Timer

L1 および L2 IS-IS ハロー PDU の送信間隔を示します。

### Modify Transmit password

回線送信パスワードを除去または変更します。 yes を選択すると、このオプションは、次のようなプロンプトを出します。

```
Delete or change the transmit password  
[change]?
```

### Modify the set of receive passwords

回線受信パスワードを全部除去するか、または 1 つを追加します。 yes を選択すると、このオプションは、次のようなプロンプトを出します。

```
Delete all or add 1 receive password  
[add]?
```

### L1 Priority/L2 Priority

LAN 上の指定ルーターになるためのルーターの優先順位を示します。

### All ESs

IS ハローを送信するときに使用するマルチキャスト・アドレスを示します。デフォルトのアドレスは、イーサネット/802.3 マルチキャスト・アドレスを反映します。 802.5 LAN に接続する場合は、**C00000004000** を使用します。

### All ISs

ES ハローを受信するときに使用するマルチキャスト・アドレスを示します。デフォルトのアドレスは、イーサネット/802.3 マルチキャスト・アドレスを反映します。 802.5 LAN に接続する場合は、**C00000008000** を使用します。

### All L1 ISs

L1 IS-IS PDU を送受信するときに使用するマルチキャスト・アドレスを示します。デフォルトのアドレスは、イーサネット/802.3 マルチキャスト・アドレスを反映します。 802.5 LAN に接続する場合は、**C00000008000** を使用します。

### All L2 ISs

L2 IS-IS PDU を送受信するときに使用するマルチキャスト・アドレスを示します。デフォルトのアドレスは、イーサネット/802.3 マルチキャスト・アドレスを反映します。 802.5 LAN に接続する場合は、**C00000008000** を使用します。

### switches

OSI オプションを on または off にします。

例:

```
set switches  
ES-IS Checksum Option [OFF]?  
ES-IS Init Option [OFF]?  
ISIS Authentication [OFF]?
```

**IS-IS Checksum Option**

スイッチオンの場合、ルーターはすべての送信 ES-IS パケットのチェックサムを生成します。

**ES-IS Init Option**

スイッチオンの場合、ルーターは指定 IS ハローを新しい ES 近隣に送信します。

**IS-IS Authentication**

スイッチオンの場合、各 IS-IS パケットに、ドメイン、エリア、および回線用に構成された送信パスワードが含まれます。受信パスワードの検査も行われません。

**timers** OSI タイマー（回線タイマーを除く）を構成します。

例:

```
set timers
Complete SNP [10 sec]:
Partial SNP [2 sec]:
Minimum LSP Generation [30 sec]:
Maximum LSP Generation [900 sec]:
Minimum LSP Transmission [5 sec]:
Minimum Broadcast LSP Transmission [33 msec]:
Waiting Time [60 sec]:
Designated Router ISIS Hello [1 sec]:
Suggested ES Configuration Timer (sec) [10]:
```

**Complete SNP**

同報通信回線上の指定ルーターによる完全なシーケンス番号の PDU (SNP) の生成の間隔を選択します。

**Partial SNP**

部分的シーケンス番号の PDU (SNP) の送信の最小間隔を選択します。

**Minimum LSP Generation**

ルーターによって生成される同一 LSP ID をもつリンク状態パケット (LSP) の連続生成の最小間隔を選択します。

**Maximum LSP Generation**

ルーターによって生成される LSP の最大間隔を選択します。

**Minimum LSP Transmission**

LSP の再送の最小間隔を選択します。

**Minimum Broadcast LSP Transmission**

同報通信回線上の LSP 伝送の最小間隔（ミリ秒）を選択します。

**Waiting Time**

ON 状態になる前に、更新プロセスが待ち状態でいなければならない秒数を選択します。

**Designated Router ISIS Hello**

ルーターが LAN 上の指定ルーターの場合、IS-IS ハロー PDU の生成の間隔を選択します。

**Suggested ES Configuration Timer**

IS ハロー・メッセージのオプション・フィールドを、ES ハローを送信する速度を変更するように ES に指示するように設定します。

## OSI/DECnet V 構成コマンド (Talk 6)

### transmit-password

送信パスワードを設定または変更します。

例:

```
set transmit-password
Password type [Domain]:
Password [ ]:
Reenter password:
```

### Password type

パスワードのタイプ (*domain* または *area*) を選択します。

ドメイン・パスワードは、L2 LSP および SNP で使用されます。

エリア・パスワードは、L1 LSP および SNP で使用します。

### Password

認証に使用する文字ストリングを示します。 最大許容ストリングは 16 文字です。

### virtual-circuit

X.25 SVC または PVC、あるいはフレーム・リレー PVC を構成します。

例:

```
set virtual-circuit
Interface Number [0]:
DTE Address[]:
Enable ISIS (Y or N) [Y]?
L2 only (Y or N) [N]?
External Domain (Y or N) [N]?
Default Metric [20]::
ISIS Hello Timer [3 sec]?
Modify transmit password (y or n) [N]?
Modify the set of receive passwords [No]?
```

### Interface Number

バーチャル・サーキットの構成に使用される X.25 またはフレーム・リレー・インターフェースを示します。

### DTE Address

X.25 のあて先 DTE アドレス、またはフレーム・リレーの DLCI (データ・リンク制御識別子) を示します。 このアドレスは、X.25 構成またはフレーム・リレー構成のバーチャル・サーキットに定義されたものと同一でなければなりません。

### Default Metric

回線のコストを示します。

### Enable IS-IS

インターフェースを介して IS-IS プロトコルを実行するかどうか (yes (Y) または no (N)) を示します。

### L2 only

回線をレベル 2 のみで動作する必要があるかどうか (yes (Y) または no (N)) を示します。 指定がない場合、ルーターは、レベル 1 とレベル 2 の両方でルートすることができます。

### External Domain

回線が IS-IS ルーティング・ドメインの外側で動作するかどうかを示します。



## OSI/DECnet V 監視環境へのアクセス

OSI/DECnet V 監視環境へのアクセス方法については、ソフトウェア使用者の手引きの中の *はじめに (ユーザー・インターフェースの紹介)* を参照してください。

## OSI/DECnet V 監視コマンド

この節では、OSI/DECnet V 監視コマンドについて説明しています。これらのコマンドは、データベースから情報を収集するのに使用します。

監視コマンドは、揮発性データベースを表示または変更します。

表 59. OSI/DECnet V 監視コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
Addresses	ルーターの NET およびエリア・アドレスを表示します。
Change Metric	回線のコストを変更します。
CLNP-Stats	OSI CLNP 統計を表示します。
DNAV-info	現在有効な DNAV Level1 および Level2 ルーティング・アルゴリズムを表示します。
Designated-router	LAN の指定ルーターを表示します。
ES-adjacencies	隣接データベース内のすべての ES 隣接を表示します。
ES-IS-Stats	ESIS プロトコルに関連する統計を表示します。
IS-adjacencies	隣接データベース内のすべての IS 隣接を表示します。
IS-IS-Stats	ISIS プロトコルに関連する統計を表示します。
L1-routes	レベル 1 データベース内のすべての L1 ルートを表示します。
L2-route	レベル 2 データベース内のすべての L2 ルートを表示します。
L1-summary	レベル 1 リンク状態データベースの要約を表示します。
L2-summary	レベル 2 リンク状態データベースの要約を表示します。
L1-update	L1 リンク状態更新パケットに入っている情報を表示します。
L2-update	L2 リンク状態更新パケットに入っている情報を表示します。
Ping-1139	ルーターにエコー要求を先へ送信させ、応答を待機させます。
Route	指定された着信先までパケットがたどるルートを表示します。
Send echo packet	エコー要求メッセージをコード化して、CLNP パケットに入れます。
Show routing circuits	指定されたインターフェースに関するユーザー定義のルーティング回線の状態を表示します。適用されるのは、ルーターが DEC スタイルのルーターとして構成される場合です。
Subnets	ユーザー定義のサブネットをすべて表示します。
Toggle	NSAP 別名置換機能を使用可能または使用不可にします。
Traceroute	パケットがそのあて先までたどるルートを表示します。
Virtual-circuits	ユーザー定義のバーチャル・サーキットをすべて表示します。適用されるのは、ルーターが IBM 2212-スタイル・ルーターとして構成される場合です。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## Addresses

**addresses** コマンドは、ルーターの NET およびこのルーターに構成されたエリア・アドレスをリストするのに使用します。

## OSI/DECnet V 監視コマンド (Talk 5)

構文:

**addresses**

例:

```
addresses
Network Entity Title:
4700-0500-01 000-9310-04F0
Area Addresses:
4700-0500-01
4900-02
```

### Network Entity Title

ルーターを識別します。NET は、エリア・アドレスとシステム ID から構成されます。

### Area Address

ルーティング・ドメイン内のアドレスを示します。ルーターには、同時に最大 3 つのエリア・アドレスを構成することができます。

## Change Metric

**change metric** コマンドは、回線のコストを変更するのに使用します。

構文:

**change metric**

例:

```
change metric
Circuit [0]?
New Cost [0]?
```

### Circuit

変更したい回線番号を示します。

### New Cost

回線の新しいコストを示します。 範囲: 1 ~ 63。

## CLNP-Stats

**clnp-stats** コマンドは、OSI コネクションレス・レイヤー・ネットワーク・プロトコル (CLNP) 統計を表示するのに使用します。

構文:

**clnp-statistics**

例:

```
clnp-statistics
Received incomplete packet 0
Received packet with bad NSAP length 0
Received packet with bad checksum 0
Received packet with bad version number 0
Received packet with bad type 0
Received packet with expired lifetime 0
Received packet with bad option 0
Received packet with unknown destination 0
Received packet with no segmentation permitted 0
Received data packet cannot be forwarded 0
```

CLNP input queue overflow	0
No buffer available to send error packet	0
No route to send error packet	0
Received OK CLNP packet	0
Cannot forward error packet	0
ISO unknown initial protocol ID	0
Received error packet	0
Received local data packet	0
Sent error packet	0
received echo packet - destination unknown	0
cannot send an echo packet, handler error	0
sent ECHO reply packet	0
sent ECHO request packet	0
received ECHO Request	0
received ECHO reply	0
Error PDU dropped - SP, MS or E/R flag set	0

**Received incomplete packet**

ISO CLNP データ・パケットとして認識されたデータ・パケットの断片を受信したことを示します。

**Received packet with bad NSAP length**

誤った NSAP 長さをもつ ISO CLNP データ・パケットを受信したことを示します。

**Received packet with bad checksum**

無効のチェックサムをもつ ISO CLNP データ・パケットを受信したことを示します。

**Received packet with bad version number**

誤った、またはサポートされないバージョン番号をもつ ISO CLNP データ・パケットを受信したことを示します。

**Received packet with bad type**

誤った、またはサポートされないタイプ・フィールドをもつ ISO CLNP データ・パケットを受信したことを示します。

**Received packet with expired lifetime**

存続時間が満了した ISO CLNP データ・パケットを受信したことを示します。

**Received packet with bad option**

無効の任意指定パラメーターをもつ ISO CLNP データ・パケットを受信したことを示します。

**Received packet with unknown destination**

ISO CLNP データ・パケットを受信しましたが、発送できなかったことを示します。ルーティング・テーブルにあて先の項目がありません。

**Received packet with no segmentation permitted**

セグメンテーションが必要な ISO CLNP データ・パケットを受信したことを示します。セグメンテーション許可フラグがセットされていませんでした。

**Received data packet cannot be forwarded**

ISO CLNP データ・パケットを受信しましたが、ハンドラー・エラーのために発送できなかったことを示します。

**No buffer available to send error packet**

システム入出力バッファの不足のために、ISO CLNP エラー・パケットを送信する試みが失敗しました。

## OSI/DECnet V 監視コマンド (Talk 5)

### No route to send error packet

発送できなかったために、ISO CLNP エラー・パケットを送信する試みが失敗しました。

### Received OK CLNP packet

ISO CLNP データ・パケットを受信し、エラー検査に合格したことを示します。

### Cannot forward error packet

ハンドラー・エラーのために、ISO CLNP エラー・パケットを発送できなかったことを示します。

### ISO unknown initial protocol ID

不明の、またはサポートされない初期プロトコル識別子をもつ ISO CLNP パケットを受信したことを示します。

### Received error packet

このルーターの ISO CLNP エラー・パケットを受信したことを示します。

### Received local data packet

あて先 NSAP がルーターの NSAP の 1 つを示している ISO CLNP データ・パケットを受信したことを示します。

### Sent error packet

無効なパケットを受信したので ISO CLNP エラー・パケットが送信されたことを示します。

## Designated-router

**designated-router** コマンドは、このルーターに物理的に接続されて IS-IS を実行している、LAN サブネットの指定ルーターを表示するのに使用します。

構文:

**designated-router**

例:

#### designated-router

Designated Router Information:

Hdw	Int#	Circ	L1DR	L2DR
Eth/1	1	2	0000931004F002	0000931004F002
TKR/0	0	1	Elvis-01	Elvis-01

**Hdw** このルーターに接続されている LAN のタイプおよびインスタンスを示します。

**Int#** LAN に接続されるこのルーターのインターフェース番号を示します。

**Circ** ルーターによって割り当てられる回線番号を示します。この番号は常に、LAN サブネットのインターフェース番号より 1 だけ大きい値です。

**L1DR** 指定ルーターの LAN ID を示します。別名の使用が使用可能になっている場合、このコマンドは、特定のセグメントの別名を表示します。LAN ID は、ローカルに割り当てられる 1 バイトの回線 ID と連結された、指定ルーターのシステム ID です。

**L2DR** 上記の L1DR の説明と同じです。

注: まだ指定ルーターが選択されていない場合は、LAN ID の代わりに “Not Elected” が表示されます。

## DNAV-info

**dnav-info** コマンドは、ルーター上で現在実行されているルーティング・アルゴリズムを表示するのに使用します。

構文:

**dnav-info**

例:

```
dnav-info
DNA V Level 1 Routing Algorithm: Distance-vector
DNA V Level 2 Routing algorithm: Distance-vector
```

注: DNA IV が使用可能にされているか、使用不可にされているかによって、ここで表示されるルーティング・アルゴリズムは、OSI/DECnet V config> プロンプトで **set algorithm** コマンドを使用してメモリー内に構成されるものとは異なっている場合があります。

DNA IV が使用可能の場合 - ルーティング・アルゴリズムはメモリーに構成されたものです。

DNA IV が使用不可の場合 - ルーティング・アルゴリズムはリンク状態に設定され、メモリーに設定されているものとは異なる場合があります。

## ES-Adjacencies

**es-adjacencies** コマンドは、構成されたか、ESIS プロトコルを通して確認された、すべてのエンド・システム (ES) 隣接を表示するのに使用します。

構文:

**es-adjacencies**

例:

```
es-adjacencies
End System Adjacencies
System ID      MAC Address      Interface  Lifetime  Type
6666-6666-6666 1234-FEAA-041C   0          50        DNAIV
```

**System ID**

ES 隣接のシステム ID

**MAC Address**

サブネット上の ES のMAC アドレスを示します。

**Interface**

その ES 隣接が確認された、ルーターのインターフェース番号を示します。

**Lifetime**

前回の ES ハロー・メッセージで受信した情報を廃棄する前に、ルーターに残されていた時間 (秒数) を示します。静的に、またはマニュアルで構成された ES 隣接の場合、このフィールドは **Static** になります。

## OSI/DECnet V 監視コマンド (Talk 5)

**Type** 静的に構成された ES 隣接のタイプ (OSI、DNAIV、DNAIV'、および MANUAL) を示します。

## ES-IS-Stats

**es-is-stats** コマンドは、ISIS プロトコルの統計を表示するのに使用します。

**構文:**

**es-is-stats**

**例:**

**es-is-stats**

```
ISIS input queue overflow          0
Received incomplete packet         0
Received packet with bad checksum 0
Received packet with bad version   0
Received packet with bad type      0
No iob available to send hello     0
Cannot send hello due to packet handler error 0
Sent hello                          3672
Received packet with bad header    0
Received hello with bad nsap       0
Received hello packet with bad option 0
Received hello                     0
Received hello with unsupported domain source 0
No resources to install route      0
Received hello with conflicting route 0
Timed out route reactivated        0
No resources to send redirect      0
Redirect not sent - handler error   0
Sent redirect                      0
Timed out route                    0
Timed out route                    0
Unable to allocate resources for a new ES adjacency 0
hello PDU dropped, received over point-to-point circ 0
ISIS hello PDU dropped, no matching area address 0
dropped hello packet - manual ES adjacency exists 0
```

### **ISIS input queue overflow**

タスク入力待ち行列がオーバーフローしたために、ISIS パケットが除去されました。

### **Received incomplete packet**

ISIS パケットとして認識されたパケットの断片を受信しました。

### **Received packet with bad checksum**

無効なチェックサムをもつ ISIS パケットを受信しました。

### **Received packet with bad version**

無効な、またはサポートされないバージョンをもつ ISIS パケットを受信しました。

### **Received packet with bad type**

無効な、またはサポートされないタイプ・フィールドをもつ ISIS パケットを受信しました。

### **No iob available to send hello**

システム入出力バッファの不足のために、ISIS ハローを送信する試みが失敗しました。

### **Cannot send hello due to packet handler error**

ハンドラー・エラーのために、ISIS ハローを送信できませんでした。

**Sent hello**

ESIS ハローがインターフェースから送信されました。

**Received packet with bad header**

無効な保留時間または受信フィールドをもつ ESIS ハロー・パケットを受信しました。

**Received hello with nsap**

フィールドをオーバーランする無効な NSAP または NSAP をもつ ESIS ハロー・パケットを受信しました。

**Received hello packet with bad option**

無効なオプション・パラメーターをもつ ESIS CLNP データ・パケットを受信しました。

**Received hello**

インターフェース上で ESIS ハロー・パケットを受信しました。

**Received hello with unsupported domain source**

指定されていないドメイン・ソースから ESIS ハロー・パケットを受信しました。

**No resources to install route**

ESIS ハロー・パケットを受信しましたが、ルートを導入するための資源がありません。

**Received hello with conflicting route**

ESIS ハロー・パケットを受信しましたが、データベースに入れることができませんでした。データベース内の以前に定義された静的または動的ルートが、ハローの中のルートと競合しています。

**Timed out route reactivated**

以前にタイムアウトになったルートが入っている ESIS ハロー・パケットを受信しました。

**No resources to send redirect**

資源不足のために、ESIS あて先変更パケットを送信できませんでした。

**Redirect not sent handler error**

ハンドラー・エラーのために、ESIS あて先変更パケットを送信できませんでした。

**Sent redirect**

ESIS あて先変更パケットがインターフェースから送信されました。

**Timed out route**

ESIS ハロー・ルートがタイムアウトになりました。

**Unable to allocate resources for a new ES adjacency**

ES-IS ハロー・パケットを受信しましたが、ルーターの資源が不十分であるために、送信元ノードとの ES 隣接を設定できませんでした。

**hello PDU dropped, received over point-to-point circ**

指定の回線がポイント・ポイント回線であるために、ES-IS ハロー・パケットが除去されました。

## OSI/DECnet V 監視コマンド (Talk 5)

### ESIS hello PDU dropped, no matching area address

ES-IS ハロー・パケットが除去されました。エリアがルーターのエリア・アドレスに一致しなかったためです。ES-IS プロトコルは、1つのエリアにのみ適用されます。

### dropped hello packet-manual ES adjacency exists.

発信元ノードとの静的 ES 隣接が存在するために、ES-IS ハロー・パケットが除去されました。

## IS-Adjacencies

**IS-adjacencies** コマンドは、ISIS プロトコルを通して確認されたすべての IS 隣接をリストします。

構文:

### is-adjacencies

例:

```
is-adjacencies
Intermediate System Adjacencies
System ID      MAC Address    Int  Level Usage  State  Life  Type
0000-9310-04C8 AA00-0400-EF04 0    L1    L1/L2 DOWN   5390 OSI
0000-9310-04C8 AA00-0400-EF04 0    L2    L1/L2 DOWN   5390 DNAIV
AA00-0400-0504 AA00-0400-0504 1    L2    L2     UP     5390 OSI
```

### System ID

IS 隣接のシステム ID

### MAC Address

IS 隣接の MAC アドレスを示します。

**Int** IS 隣接に接続するルーターのインターフェース番号を示します。

**Level** LAN の場合、これはハロー・メッセージのタイプからの近隣システム・レベル (L1 または L2) です。ポイント・ポイントの場合、これは近隣システム・タイプ L1 のみを示します。それ以外の場合は L2 です。

**Usage** ハロー・パケットからの回線タイプ (L1 のみ、L2 のみ、または L1 と L2) を示します。

**State** IS 隣接の作動状態 (up または down) を示します。

**Life** 前回の IS ハロー・メッセージを廃棄する前の時間 (秒数) を示します。

**Type** IS 隣接のルーティング・プロトコル・タイプ (OSI または DNA IV) を示します。

## IS-IS-Stats

**is-is-stats** コマンドは、ISIS プロトコルに関連する情報を表示するのに使用します。

構文:

### is-is-stats



例:

**is-is-stats**

Link State Database Information

no. of level 1 LSPs	1	no. of level 2 LSPs	0
no. of L1 Dijkstra runs	21	no. of L2 Dijkstra runs	0
no. of L1 LSPs deleted	0	no. of L2 LSPs deleted	0
no. of routing table entries allocated	6		

Packet Information

level 1 lan hellos rcvd	0	level 1 lan hellos sent	10967
level 2 lan hellos rcvd	0	level 2 lan hellos sent	10967
pnt to pnt hellos rcvd	0	pnt to pnt hellos sent	0
level 1 LSPs rcvd	0	level 1 LSPs sent	40
level 2 LSPs rcvd	0	level 2 LSPs sent	0
level 1 CSNPs rcvd	0	level 1 CSNPs sent	0
level 2 CSNPs rcvd	0	level 2 CSNPs sent	0
level 1 PSNPs rcvd	0	level 1 PSNPs sent	0
level 2 PSNPs rcvd	0	level 2 PSNPs sent	0

**no. of level 1/level 2 LSPs**

データベース内にある L1 および L2 リンク状態パケットの数を示します。

**no. of L1/L2 Dijkstra runs**

ルーターが L1 および L2 ルーティング・テーブルを計算した回数を示します。

**no. of L1/L2 LSPs deleted**

データベースから削除された L1 および L2 リンク状態パケットの数を示します。

**no. of routing table entries allocated**

ルーティング・テーブルが現在保持している項目の数を示します。

**level 1/level 2 lan hellos rcvd**

ルーターが受信した LAN ハローの数を示します。

**level 1/level 2 hellos sent**

ルーターが送信した LAN ハローの数を示します。

**pnt to pnt hellos rcvd**

ルーターが受信したポイント・ポイント・ハローの数を示します。

**pnt to pnt hellos sent**

ルーターが送信したポイント・ポイント・ハローの数を示します。

**level 1/level 2 LSPs rcvd**

ルーターが受信した L1 および L2 リンク状態パケット (LSP) の数を示します。

**level 1/level 2 LSPs sent**

ルーターが送信した L1 および L2 LSP の数を示します。

**level 1/level 2 CSNPs rcvd**

ルーターが受信した L1 および L2 完全シーケンス番号 PDU (CSNP) の数を示します。

**level 1/level 2 CSNPs sent**

ルーターが送信した L1 および L2 CSNP の数を示します。

## OSI/DECnet V 監視コマンド (Talk 5)

### level 1/level 2 PSNPs rcvd

ルーターが受信した L1 および L2 部分シーケンス番号 PDU (PSNP) の数を示します。

### level 1/level 2 PSNPs sent

ルーターが送信した L1 および L2 PSNP の数を示します。

## L1-Routes

**l1-routes** コマンドは、L1 ルーティング・データベース内にあるすべてのレベル 1 ルートを表示するのに使用します。

構文:

### l1-routes

例:

```
l1-routes
Level 1 Routes
Destination System ID  Cost  Source      Next Hop
0000-9300-0047         0    LOCArea     *
AA00-0400-080C         1    ESIS        AA00-0400-0C04, Ifc 7
7777-7777-7777         0    ISIS        3455-6537-2215
```

### Destination System ID

あて先ホストのシステム ID を示します。

**Cost** このルートのコストを示します。

### Source

ルーターがルートを確認した 3 つのソース (LOCAREA、ESIS、または ISIS) の 1 つを示します。

### Next Hop

パケットがこのルートで通るネクスト・ホップを示します。アスタリスク (\*) の指定は、ルーター自体がパケットのあて先であることを示します。インターフェイス番号付きのアドレスは、直接接続された ES の MAC アドレスか、あるいは、ネクスト・ホップが X.25 スイッチの場合は DTE アドレスか、あるいはネクスト・ホップがフレーム・リレー・スイッチの場合は DLCI を表します。システム ID (34555372215) は、あて先へのネクスト・ホップを参照します。

## L2-Routes

**l2-routes** コマンドは、L2 データベース内のすべてのレベル 2 ルートを表示するのに使用します。

構文:

### l2-routes

例:

```
l2-routes
Level 2 Routes
Destination              Cost  Type      Next Hop
4700-0500-01             0    LOC-AREA  *
4900-02                  20    AREA      0000-9310-04C9
```

**Destination**

あて先エリアまたは到達可能アドレスのシステム ID を示します。

**Cost** このルートのコストを示します。

**Type** 4 つのタイプのルート「LOC-area (ローカル)、LOC-prefix area、 prefix/I、および prefix/E」を示します。LOC-area は、直接接続されたエリアであり、LOC-prefix は、このルーターが公示する接頭部であり、 prefix/I と prefix/E は、あて先に到達するには、別のホップが必要なルートです。

**Next Hop**

パケットがこのルートで通るネクスト・ホップを示します。\* の指定 (つまり、直接の指定) は、このルーターの直接接続ホストを参照します。システム ID は、パケットがあて先に到達するために通過しなければならない次のルーターを参照します。

## L1-Summary

**l1-summary** コマンドは、レベル 1 リンク状態データベースの要約を表示するのに使われます。

構文:

**l1-summary**

例:

**l1-summary**

Link State Database Summary - Level One

LSP ID	Lifetime	Sequence #	Checksum	Flags	Cost
0000-9300-40B0-0000	0	0	0	0	1024
0000-93E0-107A-0000	384	CE	3CC9	1	0
AA00-0400-0504-0000	298	8E	40F1	B	20
AA00-0400-0504-0100	4	B8	A812	3	20

Total Checksum 25CC

**LSP ID**

これは、リンク状態 PDU の発信元のシステム ID プラス追加の 2 バイトを表します。最初の追加バイトは、更新のタイプを指定します。00 は非疑似ノード更新を表します。01 ~ FF は、その回線番号の疑似ノード更新を表します。2 番目のバイトは LSP 番号を表します。この番号は、データが複数のパケットに入れられている場合に、パケットに付加されます。

**Lifetime**

ルーターが LSP を維持する時間 (秒数) を示します。

**Sequence #**

LSP のシーケンス番号を示します。

**Checksum**

LSP のチェックサム値を示します。

**Flags** LSP のフラグ・フィールドを反映する 1 オクテット値を示します。8 ビットの内訳は、次のとおりです。

**ビット 8**

P フラグを示します。(1) にセットされている場合、発行元 IS は、オプションの区画修理機能をサポートします。

## OSI/DECnet V 監視コマンド (Talk 5)

### ビット 7 ~ 4

ATT フラグを示します。(1) にセットされている場合、発行元 IS は、デフォルト・メトリック (ビット 4)、遅延メトリック (ビット 5)、費用メトリック (ビット 6)、またはエラー・メトリック (ビット 7) の 1 つを使用して他のエリアに接続されています。

### ビット 3

LSPDBOL フラグを示します。(1) にセットされている場合、LSP データベース過負荷が発生しました。このビットがセットされている LSP は、発信元システムから別の IS へのルートを計算するための決定プロセスでは使用されません。

### ビット 2 ~ 1

IS タイプ・フラグを示します。以下の値にセットされている場合、IS ルーターのタイプ (レベル 1 またはレベル 2) を指定します。

値	説明
0	未使用
1	ビット 1 がセット。レベル 1 IS。
2	未使用
3	ビット 1 と 2 がセット。レベル 2 IS。

**Cost** その近隣へのルーティングのコストを示します。

## L2-Summary

**I2-summary** コマンドは、レベル 2 リンク状態データベースの要約を表示するのに使用します。

構文:

**I2-summary**

例:

**I2-summary**

Link State Database Summary - Level Two

LSP ID	Lifetime	Sequence #	Checksum	Flags	Cost
0000-9310-04F0-0000	33E	12	EF19	3	0
0000-5000-FB06-0000	455	4	2BB1	3	20
0000-5000-FB06-0100	469	12	DE32	3	20

Total Checksum 0

L2-summary 出力の説明は、I1-summary コマンドの場合と同じです。

## L1-Update

**I1-update** コマンドは、指定のレベル 1 IS のリンク状態更新を表示するのに使用します。

構文:

**I1-update**

例:

**I1-update**

LSP ID []? 0000931004F0000

Link State Update For ID 0000931004F00000

Area Addresses

470005001

Intermediate System Neighbors	Metric	Two Way
0000931004F002	20	N
0000931004F001	20	Y

End System Neighbors	Metric
00009310004F0	*

**LSP ID**

リンク状態 PDU の発信元のシステム ID プラス追加の 2 バイトを示します。最初のバイトは、更新のタイプを指定します。00 は非疑似ノード更新を表します。01 ~ FF は疑似ノード更新を表します。2 番目のバイトは LSP 番号を表します。この番号は、データが複数のパケットに入れられている場合に、パケットに付加されます。

**Area Addresses**

このルーターがパケットを送送するように構成されているエリア・アドレスを示します。

**Intermediate System Neighbors**

隣接する近隣 IS を示します。

**Metric** 近隣 IS へのコストを示します。

**Two Way**

ルーターがその近隣システムから更新を受信するかどうかを示します。

**End System Neighbors**

直接接続された ES を示します。

**L2-Update**

I2-update コマンドは、指定のレベル 2 IS のリンク状態更新を表示するのに使用します。

構文:

**I2-update**

例:

**I2-update**

LSP ID []? 0000931004F0000

Link State Update For ID 0000931004F00000

INTERMEDIATE SYSTEM NEIGHBORS	METRIC	TWO WAY
0000931004F002	20	N
0000931004F001	20	N
55002000182000	20	N

## OSI/DECnet V 監視コマンド (Talk 5)

### Intermediate System Neighbors

他の直接接続された IS を示します。

**Metric** IS へのコストを示します。

### Two Way

ルーターがその近隣システムから更新を受信するかどうかを示します。

## Ping-1139

RFC 1139 で推奨されているように、ルーターはあて先にエコー要求を送信し、応答を待ちます。RFC 1139 は、これを DECnet 機能ではなく、OSI 機能として指定しています。**Ping-1139** は、短期および長期エコーをサポートします。短期エコーでは、正規 CLNP データ・パケットを使用するので、RFC1139 をサポートしない中間システムからは透過的になります。長期エコーは PING 要求/応答パケットを使用します。

エコー要求パケットのデフォルト・データ長は 16 バイトです。データ長は、最大 64 バイトまで設定できます。

**ping-1139** コマンドを入力すると、ユーザーが任意のキーを押すまで、エコー要求が連続的に送信されます。ユーザーがどれかのキーを押すと、統計が表示され、送信された要求の数と受信した応答の数が示されます。

構文:

**ping-1139**

例:

```
ping-1139
Long-term/Short-term [LONG-TERM]?
Destination NSAP: []? AA0003000A14
Data Length [16]?

PINGing AA0003000A14

---- PING Statistics ----
 8 requests transmitted, 8 replies received
```

## Route

**route** コマンドは、指定のあて先 (destnsap) に行くためにパケットが経由するネクスト・ホップを表示するのに使用します。

構文:

**route** *dest-nsap*

例:

```
route 490002aa0004000e08
Destination System: 0000-9310-04C9
Destination MAC Address: AA00-0400-1408
Interface: 0
```

### Destination System

ネクスト・ホップ IS のシステム ID を示します。直接接続された ES の場合、ここはブランクになります。

**Destination MAC Address**

ネクスト・ホップ IS または直接接続 ES の MAC アドレスを示します。

**Interface**

パケットがネクスト・ホップ IS または直接接続 ES に到達するために経由するインターフェースを示します。

**Send (Echo Packet)**

**send echo packet** コマンドは、エコー要求メッセージをコード化して CLNP パケットに入れ、指定のあて先 NSAP へ送るのに使用します。このコマンドの実行時には、システムは OSI コンソールと対話しません。エコー要求が送信され、エコー応答が受信されたことを確認するには、ELS (イベント・ログ・システム) を検査します。

**注:** ユーザーは自分自身に対してエコー・パケットを送信することはできません。これを試みると、CLNP.004 ELS メッセージを受け取ります。

構文:

**send**

例:

```
send
Destination NSAP: []?
```

**Subnets**

**subnets** コマンドは、すべての作動可能なサブネットに関する情報を表示するのに使用します。ダウンしているか、または使用不可能になっているサブネットは、リストされません。

構文:

**subnets**

例:

```
subnets
          L2
Hdw  Int #  Circ  Only  ES-IS  IS-IS  L1DR  L1Pri  L2DR  L2pri  Cost  Ext
PPP/2 2     3     N     N     Y     Y     64    N     64    20    N
Eth/0 0     1     N     Y     Y     Y     64    N     64    20    N
```

**Hdw** サブネットに接続しているネットワークのタイプおよびインスタンス

**Int #** サブネットに接続しているルーターのインターフェース番号

**Circ** ISIS プロトコル 用の ID を割り当てられた回線

**L2 only**

このルーターがレベル 2 ルーター専用であるかどうか (Y (yes) または N (no))

**ES-IS** サブネット上で ES-IS プロトコルが使用可能であるかどうか (Y または N)

**IS-IS** IS-IS プロトコルがサブネット上で使用可能かどうか (Y または N)

## OSI/DECnet V 監視コマンド (Talk 5)

- L1DR** このルーターが、このサブネットのレベル 1 指定ルーターであるかどうか (Y または N)
- L1Pri** 指定ルーターになるための、サブネットのレベル 1 優先順位
- L2DR** このルーターが、このサブネットのレベル 2 指定ルーターであるかどうか (Y または N)
- L2Pri** 指定ルーターになるための、LAN サブネットのレベル 2 優先順位
- Cost** 回線のコスト
- Ext** サブネットが IS-IS ルーティング・ドメインの外側で動作しているかどうか (外部)

## Toggle (Alias/No Alias)

**toggle alias/no alias** コマンドは、OSI プロトコルの NSAP 別名表示機能を使用可能または使用不可にするのに使用します。

構文:

**toggle**

例:

```
toggle
Alias substitution is ON
```

## Traceroute

**traceroute** コマンドは、OSI パケットがあて先に到達するために通るパスを追跡するのに使用します。

注: ユーザーは自分自身に対して **traceroute** を実行することはできません。これを試みると、次のようなメッセージを受け取ります。

```
Sorry, can't traceroute to this router.
```

構文:

**traceroute address**

例:

```
traceroute 490002aa0004000e08
Successful trace:

TRACEROUTE 470007: 56 databytes

1          490002aa0004000e08      32ms      5ms      5ms

Destination unreachable response:

Destination unreachable

No response:

1 * * *
2 * * *
```



**TRACEROUTE**

あて先エリア・アドレスと、そのアドレスに送信中のパケットのサイズを表示します。

- 1 あて先の NSAP と、パケットがあて先に到着するまでに掛かった時間を表示した最初のトレース。パケットは 3 回トレースされます。

**Destination unreachable**

あて先への利用可能なルートがないことを示します。

1 \* \* \*

2 \* \* \*

ルーターはあて先からの何らかの形の応答を期待していますが、あて先が応答しないことを示します。ルーターは、タイムアウトの前に 32 ホップ待ちます。ELS に行き、OSI CLNP メッセージをオンにして、ホストが応答しない理由を調べてください。

## OSI/DECnet V 監視コマンド (Talk 5)

---

## 第11章 IP バージョン 6 (IPv6) の使用

この章では、IPv6 を使用する方法について説明します。

---

### IPv6 の概要

IP バージョン 6 (IPv6) は、インターネット・プロトコルの新しいバージョンです。これは、IP バージョン 4 (IPv4) の後継者として設計されています。以下のリストは、IPv6 によって提供される利点の一部を示しています。

- 大きなアドレス空間

IPv6 は 128 ビットのアドレスを使用します。

- ルーティング

大きなアドレス・サイズを使用して、IPv6 は階層的なアドレス体系を提供するので、ユーザーは柔軟性のあるルーティング階層を作成することができます。

- 構成が容易

NDP はホスト自動構成を提供します。

- セキュリティー

IPv6 は IP のセキュリティーを必須のものにします。

- マルチメディア・トラフィックのサポート

IPv6 ヘッダーには、統合されたサービス品質を提供するための優先順位および流れラベル・フィールドが入っています。

- 単純化

IPv6 ヘッダーは修正され、単純化されています。ルーターはもはや断片化を実行するよう要求されることはなく、パケット処理が単純化されました。さらに、拡張ヘッダーでオプション・タイプ・データが実施され、それらはあて先ノードによってのみ処理されます。

---

### IPv6 と IPv4 の比較

IPv6 には、IPv4 からの多くの変更が含まれます。最も顕著な変更は以下のとおりです。

- アドレス
- ヘッダーの形式
- 最小 MTU
- 必須の Path MTU Discovery
- 必須の IP セキュリティー
- 近隣ディスカバリー・プロトコル (NDP)

### IPv6 アドレス指定

IPv6 アドレス指定は、アドレスを 32 ビットから 128 ビットに拡大します。この拡大により、基本的レイヤーのネットワーク、サブネット、およびホストよりも階層をさらに多くすることができます。

IPv6 アドレスは、次の 3 つのカテゴリのどれかに属しています。

- ユニキャスト。パケットは、アドレスによって識別されるインターフェースに配信されます。
- マルチキャスト。パケットは、アドレスによって識別されるマルチキャスト・グループのすべてのメンバーに送信されます。
- Anycast。パケットは、アドレスによって識別されるグループの最も近いメンバーにだけ送信されます。

IPv6 では同報通信アドレス指定がマルチキャスト・アドレス指定によって置き換えられました。

### IPv6 アドレス形式

IPv6 アドレスは 128 のビットから構成されます。これらのビットは、コロンによって分離された 8 つの 16 ビットの整数として書き込まれます。

例:

**ABCD:1234:0000:1234:5555:FFEE:7777:0123**

以下の単純化規則を使用することができます。

- 先行ゼロをスキップします。

例:

**ABCD:1234:0:1234:0:FFEE:7777:123**

- アドレス内で、1 組みの連続するヌルの 16 ビットの番号は 2 つのコロンによって置き換えることができます。

例:

**ABCD:1234::1234:5555:FFEE:7777:123**

**1234::7899**

ダブル・コロンは、アドレス内で 1 度だけ使用することができます。

- IPv4 と IPv6 のノードの混合環境を扱っている場合は、**x:x:x:x:x:d.d.d.d** の形式を使用することができます。

ここで、x は標準の IPv4 表示におけるアドレスの 6 つの高位の 16 ビット部分の 16 進数値で、d はアドレスの 4 つの下位 8 ビット部分の 10 進数値です。

例:

**ABCD:1234::1234:5555:FFEE:1.2.3.4**

**::1.2.3.4**

## アドレス接頭部のテキスト表示

IPv6 アドレス接頭部は、次の表記によって示されます。

### IPv6-address/prefix-length

IPv6 アドレスは、372ページの『IPv6 アドレス形式』にリストされるどの表記も使用することができ、接頭部長さは、アドレスの左端の連続するビットのうち幾つが接頭部を構成しているかを指定する 10 進数の値です。

例:

**ABCD:1234::1234:5555:FFEE:1.2.3.4/64**

---

## IPv6 ヘッダーの形式

IPv6 ヘッダーは全部で 8 つのフィールドをもち、チェックサムや断片化などの一部の IPv4 フィールドを除去してあります。

---

## IPv6 の最小 MTU

IPv6 用の最小 MTU は 1280 バイトです。MTU が 1280 バイトより小さいインターフェース上では、IPv6 を使用可能にすることはできません。

---

## IPv6 必須 Path MTU Discovery

Path MTU Discovery とは、ホストが、断片化せずにあて先へのパスを正常に通過する最大サイズの packets を決定できるようにするプロトコルのことです。packet が生成され、ホストから送信されるにつれ、packet が伝送される先の特定の出力インターフェースの MTU が利用可能になります。

packet が出力インターフェース上で、全体または断片として適合すると、伝送されます。パス内のルーターがその packet を、packet・サイズより小さな MTU をもつネット上に転送する必要がある場合、packet は除去され、ICMP メッセージが packet の発信元に送信され、中間ルーターの出力ネット上に適合するための packet・サイズが必要であることを示します。このメッセージを受信するホストは、そのパス上を転送される後続 packet のサイズを調整します。このプロセスは、packet が最終あて先に到達する前に複数回発生する場合があります。packet がそのあて先に到達すると、後続の packet は、その packet・サイズが大き過ぎるために除去されることはありません。

ルートは動的に変更されることがあるので、パス MTU が大きくなることがあり、ホスト・ノードでの調整が必要になります。学習されたパス MTU は加齢され、Path MTU Discovery プロセスが再び発生します。これにより、伝送された packet・サイズがネットワークを通じてのルートの動的性質に反応できるようになります。

通過ルーターでは断片化が許可されていないので、Path MTU Discovery は必須です。

## IPv6 の使用

装置が通過ルーターとして作動している場合、出力ネットの MTU より大きなパケットを転送しません。操作は ICMP Packet Too Big メッセージを生成して、パケットの発信元に戻します。

IPv6 Config> プロンプトで **enable path-mtu-discovery** コマンドを使用して、Path MTU Discovery を使用可能または使用不可にすることができます。Path MTU Discovery はデフォルトでは使用可能です。

IPv6 Config> プロンプトで **set path-mtu-aging-timer** コマンドを使用して、決定済みのパス MTU 用の加齢時間を指定します。

---

## IPv6 必須セキュリティ

IPv6 ノードは IP セキュリティーをサポートする必要があります。IP セキュリティーは使用可能または使用不可にすることができます。IP セキュリティーの追加情報については、フィーチャーの使用と構成の『IP セキュリティーの使用』および『IP セキュリティーの構成と監視』を参照してください。

1. パケット・フィルタを追加するには、IPv6 Config> プロンプトで **add packet** コマンドを使用します。
2. パケット・フィルタを更新するには、IPv6 Config> プロンプトで **update packet** コマンドを使用します。
3. アクセス制御を追加するには、Packet-filter 'filter\_name' Config> プロンプトで **add access** コマンドを使用します。
4. アクセス制御を使用可能にするには、IPv6 Config> プロンプトで **set acc on** コマンドを使用します。

---

## IPv6 近隣ディスカバリー・プロトコル (NDP)

IPv6 は NDP を使用して自動構成を実行します。NDP は、同じリンク上の IPv6 ノードが相互の存在を発見し、相互のリンク・レイヤー・アドレスを判別し、アクティブな近隣へのパスに関する到達可能性情報を維持します。

NDP は以下の媒体タイプ上でサポートされます。

- トークンリング
- PPP
- IP64 トンネル

## ルーターおよび接頭部ディスカバリー

ホストは、ルーター・ディスカバリーを使用して、接続されたリンクに常駐するルーターを発見します。各ルーターは、定期的にルーター公示パケットをマルチキャストし (構成されている場合)、その可用性を知らせます。ルーター公示には、on-link 判別および自律アドレス構成に使用される接頭部のリストが含まれています。ホストは、公示された on-link 接頭部を使用して、パケットのあて先がリンク上にあるかルーターの向こう側にあるか判別します。

## アドレス自動構成

ルーター公示により、ルーターはホストにアドレス自動構成を実行する方法を知らせることができます。ルーターは、ホストが stateful アドレス構成または自律 (stateless) アドレス構成のどちらを使用するか指定することができます。

## アドレス解決

ルーターは、ターゲット・ノードにそのリンク・レイヤー・アドレスを戻すよう求める近隣送信請求メッセージをマルチキャストすることにより、アドレス解決を行います。リンク・レイヤー・アドレスは、ユニキャスト近隣公示に入れて戻されます。そのリンク・レイヤー・アドレスを近隣送信請求メッセージに組み込むことにより、メッセージの単一の要求 / 応答ペアである、メッセージ・イニシエーターおよびターゲットが相互のリンク・レイヤー・アドレスを判別することができます。

## 近隣非到達可能性検出

NDP は、近隣の障害または近隣への転送パスの障害を検出することができます。ある時間間隔の間、近隣から肯定確認が受信されないときは、ノードはユニキャスト近隣送信請求メッセージを使用して近隣をアクティブにプローブし、転送パスがまだ作動しているか確認します。

## リダイレクト

パケットの発信元アドレスとネクスト・ホップが同じネットワーク上にある場合、ルーターは、送信側にネクスト・ホップが近隣であることを知らせるリダイレクト・メッセージを送信することができます。

NDP パラメーターを構成するには、Config> プロンプトで **p ndp** コマンドを使用します。

---

## IPv4 を介する IPv6 のトンネル伝送

IPv4 を介する IPv6 のトンネル伝送により、すべての装置を IPv6 サポートにアップグレードする必要なしに、IPv4 ネットワークから IPv6 ネットワークに移行することができます。IPv4 を介する IPv6 のトンネル伝送により、IPv6 フレームは、IPv4 ネットワークを横断して IPv6 あて先に到達することができます。IPv6 フレームは、IPv4 フレーム内にカプセル化され、このカプセル化されたフレームが IPv4 ネットワークを通じて、トンネルのエンドポイントと呼ばれる IPv4 あて先に転送されます。このエンドポイントで、パケットはカプセル解除され、最終の IPv6 あて先に転送されます。

構成されたトンネルを追加すると、バーチャル・インターフェースが追加されます。このバーチャル・インターフェースは、IPv6 では通常のインターフェースとして扱われ、RIP はルート確立のために使用できます。

IPv4 を介する IPv6 のトンネルを追加するには、IPv6 Config> プロンプトで **add tunnel** コマンドを使用します。

## プロトコル独立マルチキャスト (PIM)

プロトコル独立マルチキャスト (PIM) は、IPv6 によって使用される同報通信とプルーニング (枝取り) マルチキャスト・プロトコルです。これは、帯域幅が十分にあり、ユーザーが緊密にグループ化され、広域のネットワークに分散していない構内ネットワークで良好に働きます。PIM は、データグラムのマルチキャスト転送に同報通信とプルーニング (枝取り) アプローチを使用し、マルチキャスト・グループがインターネットを通じて密集して分散しているときに使用されます。これは、すべてのダウンストリーム・システムがマルチキャスト・データグラムの受信を希望していると想定し、それを希望していないシステムから枝を刈り取ります。

PIM は、同じパケット形式を使用する PIM 散在モード (PIM-SM) に基づいています。DVMRP と異なり、PIM はプルーニング (枝取り) とトランケーティング (切り捨て) が発生するまですべての発信インターフェース上を転送します。これは、PIM が、DVMRP のようにそれ自体のルーティング・テーブルを維持しないことを意味します。後者は親子情報を使用して、プルーニング (枝取り) の前に使用されるインターフェースの数を減らします。プルーニング (枝取り) が発生すると、プルーニング (枝取り) 状態が維持され、データグラムはダウンストリーム・メンバーにのみ転送されます。

PIM-DM はソフト状態プロトコルです。これは、プルーニング (枝取り) 状態は、他の何らかの活動 (グラフィティング (枝付け) または結合など) によって除去されない場合は、ある期間 (構成可能) の後除去され、マルチキャスト・データはすべてのダウンストリーム・システムにもう一度同報通信され、そこでプルーニング (枝取り) がもう一度発生することを意味します。

PIM-DM は、すべての近隣とハロー・メッセージを交換することにより、近隣の PIM ルーターへの隣接を確立します。PIM-DM は、それがタイムアウトになるまで隣接をアクティブに保持します。近隣ルーターがアクティブで実行されている限り、新しいハロー・メッセージが送信されて、ハロー状態がリフレッシュされ、隣接がタイムアウトにならないようにします。ハロー・メッセージの送信頻度は構成可能です。このメカニズムを通じて、指定ルーターも選択されます。PIM-DM の場合、これは同報通信とプルーニング (枝取り) プロトコルであるので、指定ルーターには実際の機能がありません。指定ルーターは、主に PIM-SM の運用に使用されます。

PIM-DM は、基礎のユニキャスト・プロトコルからは完全に独立しています。PIM-DM は、どのユニキャスト・プロトコルがエントリーを所有しているかにかかわらず、ユニキャスト・ルーティング・テーブルを使用して、受信マルチキャスト・データグラム上で逆パス転送計算を行います。逆パス転送 (rpf) は、インターフェース上に到着した受信マルチキャスト・データグラムが、マルチキャスト・データグラムに含まれる発信元アドレスに転送するのに有効であるか妥当性検査するために使用されます。これが正しくないインターフェースである場合は、データグラムが廃棄され、その代わりに新しいマルチキャスト・エントリーが作成され、マルチキャスト・データグラムが他のすべてのインターフェース (PIM-DM がアクティブであるインターフェース、ローカル・ホスト・メンバー、および他のマルチキャスト・プロトコルによって追加されたインターフェース) 上で転送されます。入力インターフェースを妥当性検査するために rpf を使用するには、ユニキャスト・ルーティングがシンメトリックである必要があります。



グラフティンク (枝付け) は、ホストが動的にグループを結合することができるようにするためにサポートされています。これは、既存のマルチキャスト・ツリーに枝を枝付けし、結合されたホストが要求されたグループのマルチキャスト・データグラムを受信できるようにするために必要とされる場合にはすべてのプルーン (枝取り) 状態を除去します。

ユニキャスト・ルーティング・プロトコルについての PIM の独立性および PIM-DM の同報通信の性格から、発信元から並行パスが発生し、重複するマルチキャスト・データが転送される場合があります。これが発生するとき、PIM-DM は代入プロシージャを使用して、適切な転送ルーターを選択します。異なるユニキャスト・ルーティング・プロトコルを実行するルーターに優先順位を構成して、どのルーターを優先するかを決めることができます。ユニキャスト・ルーティングが同じである場合、最善のルートを判別するために発信元へのユニキャスト・メトリック・コストが使用されます。他のすべてが等しい場合、最大の IP インターフェース・アドレスをもつルーターが適切な転送者として選択されます。

PIM パラメーターを構成するには、Config> プロンプトで **p pim** コマンドを使用します。



## 第12章 IPv6 の構成および監視

この章では、IPv6 構成および操作コマンドを使用する方法について説明し、以下の節が含まれています。

- 『IPv6 構成環境へのアクセス』
- 『IPv6 構成コマンド』
- 399ページの『IPv6 監視環境へのアクセス』
- 399ページの『IPv6 監視コマンド』

### IPv6 構成環境へのアクセス

IPv6 構成プロセスにアクセスするには、以下の手順で行います。

1. OPCON プロンプトで、**talk 6** と入力します。(このコマンドの詳細については、アクセス・インテグレーター・サービス ソフトウェア使用者の手引き の中の『OPCON プロセスおよびコマンド』を参照してください。)たとえば、次のようになります。

```
* talk 6
Config>
```

**talk 6** コマンドを入力すると、CONFIG プロンプト (Config>) が端末に表示されます。初めて構成に入ったときにこのプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。

2. CONFIG プロンプトで、**p ipv6** コマンドを入力すると、IPv6 Config> プロンプトが表示されます。

### IPv6 構成コマンド

IPv6 を構成するには、IPv6 Config> プロンプトでコマンドを入力してください。

表 60. IPv6 構成コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxviページの『ヘルプの入手』を参照してください。
add	アドレス、漏えいルート、パケット・フィルター、ルート、またはトンネルを追加します。
change	アドレス、漏えいルート、パケット・フィルター、ルート、またはトンネルを変更します。
delete	アドレス、漏えいルート、パケット・フィルター、ルート、またはトンネルを削除します。
disable	icmp リダイレクト、パケット・フィルター、または path MTU discovery を使用不可にします。
enable	ICMP リダイレクト、パケット・フィルター、または path MTU discovery を使用可能にします。
list	構成をリストします。
move	アクセス制御を移動します。

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

表 60. IPv6 構成コマンドの要約 (続き)

コマンド	機能
set	自動トンネル、高速転送パス・キャッシュ・バッファ・サイズ、デフォルト・ゲートウェイ、MLD、パス MTU エージング・タイマー、パケット再組み立てバッファ・サイズ、ルーティング・テーブル・サイズ、ルーター id、およびルーター存続時間に関連する構成値を設定します。
update	パケット・フィルタを更新します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## Add

**add** コマンドは、IPv6 アドレス、漏えいルート、パケット・フィルタ、ルート、または IPv4 を介する IPv6 トンネルを追加するのに使用します。

**add** *access-control*  
*address net address prefix*  
*leaked-routes destination*  
*packet-filter name interface*  
*route destination mask gateway cost ...*  
*tunnel destination prefix raddress locaddress cost ttl fragmentation*

例:

```
IPv6 config>add address
Which net is this address for [0]? 5
New address []? 1::2
Prefix length must between 8 and 128 [128]?

IPv6 config>add leaked
IPv4 destination []? 1.2.3.4
Address mask [255.0.0.0]? 255.255.255.255

IPv6 config>add packet-filter
Packet-filter name []? pktf01
Filter incoming or outgoing traffic [IN]
Which interface is this filter for [0]? 3

IPv6 config>add route
IPv6 destination []? 8::9
Prefix length must between 8 and 128 [8]? 128
Via gateway 1 at []? 1::2
Cost [1]?
Via gateway 2 at []? 2::3
Cost [1]? 1000
Via gateway 3 at []? 3::4
Cost [1]? 10000
Via gateway 4 at []? 4::5
Cost [1]? 10
IPv6 config>add tunnel
Add a static route through this tunnel? [Yes[:
IPv6 destination network []? 3::4
Prefix length must between 0 and 128 [64]? 128
IPv4 tunnel remote address []? 1.2.3.4
IPv4 tunnel local address []? 2.3.40.0
```

Cost [1]?  
 TTL value [64]?  
 Allow fragmentation in tunnel?(Yes or [No]):

**access-control**

アクセス制御を追加します。

**access control type**

アクセス制御規則パラメーターに一致するパケットの扱いを指示します。

**E** 除外: 一致するパケットは廃棄されます。

**I** 包含: 一致するパケットは、ルーターによってさらに処理されます。

**Internet source**

発信元 IP アドレス。

有効な値: 任意の有効な IP アドレス。

デフォルト値: なし

**Source Prefix length**

発信元 IP アドレスの接頭部の長さを指定します。

有効な値: 0 ~ 128

デフォルト値: 128

**Internet destination**

あて先 IP アドレス。

有効な値: 任意の有効な IP アドレス。

デフォルト値: なし

**Destination Prefix length**

あて先 IP アドレスの接頭部の長さを指定します。

有効な値: 0 ~ 128

デフォルト値: 128

**Starting protocol number**

プロトコル番号の範囲の開始プロトコル番号を指定します。すべてのプロトコルを選択するときは、値 0 を入力します。

一般的なプロトコル番号は、次のとおりです。

ICMP は 1

TCP は 6

UDP は 17

OSPF は 89

ESP 暗号化は 50

AH 暗号化は 51

有効な値: 0 ~ 255

デフォルト値: 0

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

### Ending protocol number

プロトコル番号の範囲の終了プロトコル番号を指定します。すべてのプロトコルを選択するときは、値 0 を入力します。

一般的なプロトコル番号は、次のとおりです。

ICMP は 1

TCP は 6

UDP は 17

OSPF は 89

ESP 暗号化は 50

AH 暗号化は 51

有効な値: 0 ~ 255

デフォルト値: **starting protocol number** で指定した値

### Starting destination port number

TCP/UDP あて先ポート番号の範囲の開始ポート番号を指定します。これらのパラメーターは、プロトコル番号の範囲に 6 (TCP) または 17 (UDP) が含まれている場合にのみ有効です。プロトコル番号が 6 または 17 でないパケットでは、これらのパラメーターは無視されません。

一般的に使用されるポート番号は、次のとおりです。

FTP は 21

Telnet は 23

SMTP は 25

rlogin は 513

RIP は 520

有効な値: 0 ~ 65535

デフォルト値: 0

### Ending destination port number

TCP/UDP あて先ポート番号の範囲の終了ポート番号を指定します。これらのパラメーターは、プロトコル番号の範囲に 6 (TCP) または 17 (UDP) が含まれている場合にのみ有効です。プロトコル番号が 6 または 17 でないパケットでは、これらのパラメーターは無視されません。

一般的に使用されるポート番号は、次のとおりです。

FTP は 21

Telnet は 23

SMTP は 25

rlogin は 513

RIP は 520

有効な値: 0 ~ 65535

デフォルト値: **starting destination port number** で指定した値

**Starting source port number**

TCP/UDP 発信元ポート番号の範囲の開始ポート番号を指定します。これらのパラメーターは、プロトコル番号の範囲に 6 (TCP) または 17 (UDP) が含まれている場合にのみ有効です。プロトコル番号が 6 または 17 でないパケットでは、これらのパラメーターは無視されます。一般的に使用される TCP/UDP ポート番号のリストは、**starting destination port number** の説明を参照してください。

有効な値: 0 ~ 65535

デフォルト値: 0

**Ending source port number**

TCP/UDP 発信元ポート番号の範囲の終了ポート番号を指定します。これらのパラメーターは、プロトコル番号の範囲に 6 (TCP) または 17 (UDP) が含まれている場合にのみ有効です。プロトコル番号が 6 または 17 でないパケットでは、これらのパラメーターは無視されます。一般的に使用される TCP/UDP ポート番号のリストは、**starting destination port number** の説明を参照してください。

有効な値: 0 ~ 65535

デフォルト値: **starting source port number** で指定した値。

**address**

IPv6 アドレスを追加します。

**Which net is this address for**

IPv6 アドレスが追加されるネットを指定します。

有効な値: ネットワーク・インターフェースを識別する数値

デフォルト値: 0

**New address**

追加される新しい IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

**Prefix length**

アドレスの左端の連続するビットのうち幾つが接頭部を構成しているかを指定する 10 進数の値

有効な値: 8 ~ 128

デフォルト値: 128

**leaked-routes**

漏えいルートを追加します。

**IPV4 destination**

漏えいルートのあて先の IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

**packet-filter**

パケット・フィルターを追加します。

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

### packet-filter name

パケット・フィルタを識別するのに使用される英数字の名前を指定します。

有効な値: 長さが最大 16 文字までの任意の英数字のストリング

デフォルト値: なし

### Filter incoming or outgoing traffic?

着信または発信トラフィックをフィルタに掛けるかどうかを指定します。

有効な値: OUT または IN

デフォルト値: IN

### which interface is this filter for

パケット・フィルタが追加されるネットワーク・インターフェース番号を指定します。

有効な値: IPv6 が有効なプロトコルである任意のインターフェースを識別する数値、またはこのフィルタが自動トンネルに追加される場合は 『a』。

デフォルト値: 0

**route** ルートを追加します。

### IPv6 destination

ルートのターゲットの IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

### Prefix length

あて先アドレスに適用されるマスクを指定します。

有効な値: 8 ~ 128 (IPv6 あて先が 0::0 の場合には 0 が使えます)

デフォルト値: 8

### Via gateway 1

ゲートウェイ 1 の IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

**Cost** このルートのコストを指定します。

有効な値: 数値

デフォルト値: 1

### Via gateway 2

ゲートウェイ 2 の IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

**Cost** このルートのコストを指定します。

有効な値: 数値



デフォルト値: 1

### Via gateway 3

ゲートウェイ 3 の IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

**Cost** このルートのコストを指定します。

有効な値: 数値

デフォルト値: 1

### Via gateway 4

ゲートウェイ 4 の IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

**Cost** このルートのコストを指定します。

有効な値: 数値

デフォルト値: 1

**tunnel** トンネルを追加します。

### Add a static route through this tunnel?

トンネルで静的ルートが定義されるかどうかを指定します。

有効な値: Yes または No

デフォルト値: Yes

### IPv6 destination network

トンネルによって到達されるあて先ネットワークの IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

### Prefix length

IPv6 アドレスの左端の連続するビットのうち幾つが接頭部を構成しているかを指定する 10 進数の値

有効な値: 8 ~ 128

デフォルト値: 64

### IPv4 tunnel remote address

トンネルを通過する IPv6 フレーム用の IPv4 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IP (32 ビット) アドレス

デフォルト値: なし

### IPv4 tunnel local address

トンネルを通過する IPv6 フレーム用の IPv4 発信元アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IP (32 ビット) アドレス

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

デフォルト値: なし

**Cost** ルートのルックアップ時にあて先への最善のルートを検索するために使用されるトンネルに関連するコストを指定します。

有効な値: 1 ~ 255

デフォルト値: 1

### TTL value

このトンネル用にカプセル化されたフレームで使用される生存時間値を指定します。

有効な値: 1 ~ 255 の範囲の任意の数値

デフォルト値: 64

### Allow fragmentation in the tunnel?

トンネル内の断片化が許可されるかどうかを指定します。 *yes* を指定すると、トンネルが使用している IPv4 ネットワークが、装置が IPv6 ホストに『Packet Too Big』メッセージを戻すことができるようにするほど十分な情報を提供していない場合に、トンネル内での断片化が許可されます。

有効な値: *yes* または *no*

デフォルト値: *no*

## Change

**change** コマンドは、アクセス制御レコード、IPv6 アドレス、漏えいルート、パケット・フィルター、ルート、またはトンネルを変更するのに使用します。

構文:

```
change access-control index  
address net address prefix  
leaked-routes destination  
packet-filter name interface  
route destination mask gateway cost ...  
tunnel destination prefix raddress locaddress cost ttl  
fragmentation
```

### **access-control**

アクセス制御構成を変更します。

### **address**

アドレスを変更します。

### **leaked-routes**

漏えいルート構成を変更します。

### **packet-filter**

パケット・フィルター構成を変更します。

**route** ルート構成を変更します。

**tunnel** トンネル構成を変更します。

**change** コマンドに関連するパラメーターの説明については、380ページの『Add』を参照してください。

## Delete

**delete** コマンドは、アクセス制御レコード、アドレス、漏えいルート、パケット・フィルター、ルート、またはトンネルを除去するのに使用します。

構文:

```
delete                access-control index
                        address address
                        leaked-routes destination
                        packet-filter name
                        route destination mask gateway
                        tunnel tunnel#
```

## Disable

**disable** コマンドは、ICMP リダイレクト、パケット・フィルター、または path MTU discovery を使用不可にするのに使用します。

構文:

```
disable                icmp-redirect address
                        packet-filter packet-filter-name
                        path-mtu-discovery
```

### icmp-redirect

ICMP を使用不可にします。

### packet-filter

パケット・フィルターを使用不可にします。

#### packet-filter name

使用不可にするパケット・フィルターの名前を指定します。

**有効な値:** 任意の構成済みのパケット・フィルター

**デフォルト値:** なし

### path-mtu-discovery

Path MTU Discovery を使用不可にします。

## Enable

**enable** コマンドは、ICMP リダイレクト、パケット・フィルター、または path MTU discovery を使用可能にするために使用します。

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

構文:

```
enable                icmp-redirect address  
                        packet-filter packet-filter-name  
                        path-mtu-discovery
```

### **icmp-redirect**

ICMP リダイレクトを使用可能にします。

#### **interface address**

インターフェース・アドレスを指定します。

**有効な値:** 任意の有効な IPv6 アドレス

**デフォルト値:** ヌル (すべてのアドレスを指定します)

### **packet-filter**

パケット・フィルタを使用可能にします。

#### **packet-filter name**

使用可能にするパケット・フィルタの名前を指定します。この名前は、**add packet-filter** コマンドを使用して構成されます。

**有効な値:** 任意の有効な IPv6 アドレス

**デフォルト値:** なし

### **path-mtu-discovery**

ホスト・ノードが、断片化せずにあて先へパスを通過する最大パケット・サイズを判別できるようにするプロトコルである、Path MTU Discovery を使用可能にします。

## List

**list** コマンドは、IPv6 構成を表示するのに使用します。

構文:

```
list                all  
                    access-control  
                    addresses  
                    icmp-redirect  
                    leaked-routes  
                    mld  
                    packet-filter  
                    routes  
                    sizes  
                    tunnels
```

例:

```

IPv6 config>list all
Interface addresses
IPv6 addresses for each interface:
  intf 0          IP disabled on this interface
  intf 1          IP disabled on this interface
  intf 2          IP disabled on this interface
  intf 3          IP disabled on this interface
  intf 4          IP disabled on this interface
  intf 5  1234:1234:1234:1234:5234:6234:7234:8234/128
              1223::7:1234/8
Router-ID: 1::9
Internal IP address: 1::8

Routing

route to: 1234::1223/128
  via: 1234:0:9::8          cost: 100
  via: 1234:0:9:8:8:7:6:8   cost: 232
  via: 1:2:3:4:5:6:7:8     cost: 1
  via: 8:7:6:5:4:3:2:1     cost: 1
route to: ::/0
  via: 1::8                cost: 100
route to: 2::8/9/8
  via: 1::8                cost: 1

Path MTU Discovery: disabled
Path MTU Aging Timer: 10 minutes

Access Control is: enabled
IPv6 config>list addresses
IPv6 addresses for each interface:
  intf 0          IP disabled on this interface
  intf 1          IP disabled on this interface
  intf 2          IP disabled on this interface
  intf 3          IP disabled on this interface
  intf 4          IP disabled on this interface
  intf 5  1234:1234:1234:1234:5234:6234:7234:8234/128
              1223::7:1234/8
Router-ID: 1::9
Internal IP address: 1::8
IPv6 config>list icmp-redirect
ICMP Redirect generation for IP interface:
  intf 0          IP disabled on this interface
  intf 1          IP disabled on this interface
  intf 2          IP disabled on this interface
  intf 3          IP disabled on this interface
  intf 4          IP disabled on this interface
  intf 5  1234:1234:1234:1234:5234:6234:7234:8234/128 ICMP Redirect enabled
              1223::7:1234/8 ICMP Redirect enabled
  intf 6          IP disabled on this interface
  intf 7          IP disabled on this interface

IPv6 config>list leaked-routes
# IPv4 Address      Mask
IPv6 config>list mld
Net      Query Interval      Response Interval      Leave Query Interval
          (secs)              (secs)                 (secs)
---      -
5         125                  10                     1

IPv6 config>list packet-filter

List of packet-filter records:

```

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

```
Name           Interface  State
packet01       0          On
pack01         5          On
Access Control is: enabled
IPv6 config>list routes

route to: 1234::1223/128
  via: 1234:0:9::8          cost: 100
  via: 1234:0:9:8:8:7:6:8   cost: 232
  via: 1:2:3:4:5:6:7:8     cost: 1
  via: 8:7:6:5:4:3:2:1     cost: 1
route to: ::/0
  via: 1::8                cost: 100
route to: 2::8/9/8
  via: 1::8                cost: 1

IPv6 config>list sizes

Routing table size: 768 nets (79872 bytes)
Reassembly buffer size: 12000 bytes
Routing cache size: 64 entries
Time to live: 64
Path MTU aging timer: 10

IPv6 config>list tunnel
Tun# Remote Endpoint Local Endpoint Frag Allowed TTL Cost Net# IPv6 Address/Prefix
  1   1.2.3.4         2.3.4.5          No       100   100  7   1:2:3:4:5:6:7:8/128
IPv6 config>
```

## Move

**move** コマンドは、構成されたアクセス制御レコードの順序を変更するのに使われます。

構文:

```
move access-control
```

**Index of control to move**

移動するアクセス制御レコードのインデックス番号を選択します。

**Move record AFTER record number**

このレコードをその後ろに移動する、アクセス制御レコードのインデックス番号を選択します。

**Are you sure that this is what you want to do**

移動の指示が正しいかどうかを確認できます。

## Set

**set** コマンドは、構成パラメータを設定するのに使われます。

構文:

```
set access-control
      automatic-tunnel-parameters ttl fragmentation hopcount
      cache-size #entries
      default ...
```

```

internal-ip-address
mld ...
path-mtu-aging-timer
reassembly-size
router-id
routing #nets
ttl

```

**例:**

```

IPv6 config>set au
TTL value [64]?
Allow fragmentation in tunnel?(Yes or [No]):

```

```

IPv6 config>set ca
number of cache entries [64]?

```

```

IPv6 config>set mld query-interval
Network interface [0]? 5
New Query Interval (in secs) [125]?

```

```

IPv6 config>set mld response-interval
Network interface [0]? 5
New Response Interval (in secs) [10]?

```

```

IPv6 config>set mld robust
Network interface [0]? 5
New Robustness Variable [2]?
IPv6 config>set mld leave
Network interface [0]?
New Leave Interval (in secs) [1]?
IPv6 config>?

```

**access-control**

アクセス制御が使用可能にされるか、使用不可にされるかを指定します。

**有効な値:** on または off

**デフォルト値:** off

**automatic-tunnel-parameters**

ルーターを通じて流れる自動トンネルのトンネル・パラメーター値を指定します。

**ttl value**

トンネル用にカプセル化されたフレームの生存時間を指定します。

**有効な値:**

**デフォルト値:** 64

**allow fragmentation in tunnel?**

トンネル内の断片化が許可されるかどうかを指定します。yes を指定すると、トンネルが使用している IPv4 ネットワークが、装置が IPv6 ホストに『Packet Too Big』メッセージを戻すことができるようにするほど十分な情報を提供していない場合に、トンネル内での断片化が許可されます。

**有効な値:** yes または no

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

デフォルト値: no

### hop count

自動的にトンネルされるパケットで使用されるホップ・カウントを指定します。

有効な値: 1 ~ 255

デフォルト値: 64

### cache-size

高速転送パス・キャッシュ用のバッファ・サイズを指定します。

### number of cache entries

高速転送パス・キャッシュ内のエントリーの数指定します。

有効な値: 64 ~ 10 000

デフォルト値: 64

### default network-gateway

#### default gateway

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

#### gateway's cost

このゲートウェイに関連するコストを指定します。

有効な値: 1 ~ 255

デフォルト値: 1

### default subnet-gateway

#### for which subnetted network

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

#### default gateway

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

#### gateway's cost

このゲートウェイに関連するコストを指定します。

有効な値: 1 ~ 255

デフォルト値: 1

### internal-ip-address

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

### mld

#### query-interval

network interface



有効な値: 任意の有効なネットワーク・インターフェース番号

デフォルト値: 0

**new query interval (in secs)**

有効な値: 1 ~ 3600

デフォルト値: 125

**response-interval**

**network interface**

有効な値: 任意の有効なネットワーク・インターフェース番号

デフォルト値: 0

**new response interval (in secs)**

有効な値: 1 ~ 60

デフォルト値: 10

**robustness-variable**

**network interface**

有効な値: 任意の有効なネットワーク・インターフェース番号

デフォルト値: 0

**new robustness variable**

有効な値: 2 ~ 10

デフォルト値: 2

**leave-interval**

**network interface**

有効な値: 任意の有効なネットワーク・インターフェース番号

デフォルト値: 0

**new leave interval (in secs)**

有効な値: 1 ~ 60

デフォルト値: 1

**path-mtu-aging-timer**

path MTU discovery を使用して判別済みのパス MTU 用のエージング時間を分数で指定します。

有効な値: 10 ~ 60 分、 0 = 使用不可

デフォルト値: 10

**reassembly-size**

断片化ヘッダーの処理に使用される再組み立てバッファのサイズを指定します。

有効な値: 2048 ~ 65536

デフォルト値: 12000

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

### router-id

ルーターの IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

### routing table-size

#### number of nets

有効な値: 64 ~ 65 535

デフォルト値: 768

**ttl** IPv6 の生存時間値を指定します。

有効な値:

デフォルト値: 64

## Update

**update** コマンドは、パケット・フィルタを更新するのに使用します。

構文:

**update** packet-filter

### packet-filter

このコマンドを使用して Packet-filter 'xx' Config> コマンド・プロンプトにアクセスします。このプロンプトからパケット・フィルタを構成することができます。

## Update Packet-filter コマンド

表 61. Update Packet-filter 構成コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
Add	アクセス制御を追加します。
Change	アクセス制御を変更します。
Delete	アクセス制御を削除します。
Move	パケット・フィルタに適用されるアクセス制御リストを再配置します。
List	
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

### Add

**update packet-filter add** コマンドは、アクセス制御リストを追加するのに使用します。

構文:

**add** access-control type sourceaddr sourceprefix destaddr destprefix

**access-control**

アクセス制御リストにアクセス制御項目を追加します。

**Type** アクセス制御が包含か除外かを指定します。

有効な値: I または E

デフォルト値: I

**Internet source**

パケット発信元の IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

**Prefix length**

IPv6 アドレスの左端の連続するビットのうちいくつが接頭部を構成しているかを指定する 10 進数の値

有効な値: 0 ~ 128

デフォルト値: 128

**Internet destination**

パケットあて先の IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

**Prefix length**

IPv6 アドレスの左端の連続するビットのうち幾つが接頭部を構成しているかを指定する 10 進数の値

有効な値: 0 ~ 128

デフォルト値: 128

**Starting protocol number**

プロトコル番号の範囲の開始プロトコル番号を指定します。すべてのプロトコルを選択するときは、値 0 を入力します。

一般的なプロトコル番号は、次のとおりです。

ICMP は 1

TCP は 6

UDP は 17

OSPF は 89

ESP 暗号化は 50

AH 暗号化は 51

有効な値: 0 ~ 255

デフォルト値: 0

**Ending protocol number**

プロトコル番号の範囲の終了プロトコル番号を指定します。すべてのプロトコルを選択するときは、値 0 を入力します。

一般的なプロトコル番号は、次のとおりです。

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

ICMP は 1  
TCP は 6  
UDP は 17  
OSPF は 89  
ESP 暗号化は 50  
AH 暗号化は 51

有効な値: 0 ~ 255

デフォルト値: **starting protocol number** で指定した値。

### Starting destination port number

TCP/UDP あて先ポート番号の範囲の開始ポート番号を指定します。これらのパラメーターは、プロトコル番号の範囲に 6 (TCP) または 17 (UDP) が含まれている場合にのみ有効です。プロトコル番号が 6 または 17 でないパケットでは、これらのパラメーターは無視されます。

一般的に使用されるポート番号は、次のとおりです。

FTP は 21  
Telnet は 23  
SMTP は 25  
rlogin は 513  
RIP は 520

有効な値: 0 ~ 65535

デフォルト値: 0

### Ending destination port number

TCP/UDP あて先ポート番号の範囲の終了ポート番号を指定します。これらのパラメーターは、プロトコル番号の範囲に 6 (TCP) または 17 (UDP) が含まれている場合にのみ有効です。プロトコル番号が 6 または 17 でないパケットでは、これらのパラメーターは無視されます。

一般的に使用されるポート番号は、次のとおりです。

FTP は 21  
Telnet は 23  
SMTP は 25  
rlogin は 513  
RIP は 520

有効な値: 0 ~ 65535

デフォルト値: **starting destination port number** で指定した値。

### Starting source port number

TCP/UDP 発信元ポート番号の範囲の開始ポート番号を指定します。これらのパラメーターは、プロトコル番号の範囲に 6 (TCP) または 17 (UDP) が含まれている場合にのみ有効です。プロトコル番号が 6 または 17 でないパケットでは、これらのパラメーターは無視されま

す。一般的に使用される TCP/UDP ポート番号のリストは、**starting destination port number** の説明を参照してください。

有効な値: 0 ~ 65535

デフォルト値: 0

#### Ending source port number

TCP/UDP 発信元ポート番号の範囲の終了ポート番号を指定します。これらのパラメーターは、プロトコル番号の範囲に 6 (TCP) または 17 (UDP) が含まれている場合にのみ有効です。プロトコル番号が 6 または 17 でないパケットでは、これらのパラメーターは無視されます。一般的に使用される TCP/UDP ポート番号のリストは、**starting destination port number** の説明を参照してください。

有効な値: 0 ~ 65535

デフォルト値: **starting source port number** で指定した値。

## Change

**update packet-filter change** コマンドは、アクセス制御を変更するのに使用します。

構文:

```
change                access-control type sourceaddr sourceprefix destaddr
                        destprefix
```

#### access-control

アクセス制御項目を変更します。

**Type** アクセス制御項目が包括的であるのか、保護されるパケットを識別するのに使用されるのかどうかを指定します。

有効な値: I または S

デフォルト値: I

#### Internet source

パケット発信元の IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

#### Prefix length

IPv6 アドレスの左端の連続するビットのうちいくつが接頭部を構成しているかを指定する 10 進数の値

有効な値: 0 ~ 128

デフォルト値: 128

#### Internet destination

パケットあて先の IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

## IPv6 構成コマンド (Talk 6)

### Prefix length

IPv6 アドレスの左端の連続するビットのうちいくつが接頭部を構成しているかを指定する 10 進数の値

有効な値: 0 ~ 128

デフォルト値: 128

## Delete

**update packet-filter delete** コマンドは、アクセス制御リストからアクセス制御項目を除去するのに使用します。

構文:

```
delete access-control index#
```

**access-control**

アクセス制御を削除します。

**index of access control to be deleted**

除去されるアクセス制御構成のインデックスを指定します。

有効な値: 1 ~ このパケット・フィルター用に定義されたアクセス制御レコードの数

デフォルト値: 1

## Move

**update packet-filter move** コマンドは、パケット・フィルターに適用されるアクセス制御リストを再配置するのに使用します。

構文:

```
move access-control index# after#
```

**access-control**

**index of control to move**

有効な値: 1 ~ このパケット・フィルター用に定義されたアクセス制御レコードの数

デフォルト値: 1

**Move record after record number**

アクセス制御リスト内のターゲット・ロケーションを指定します。これが構成したいアクションであるか確認するよう求められます。

有効な値: 1 ~ このパケット・フィルター用に定義されたアクセス制御レコードの数

デフォルト値: 0

## List

**update packet-filter list** コマンドは、アクセス制御リスト構成を表示するのに使用します。

構文:

```
list access-controls
```

例:

```
Packet-filter 'x' Config> li acc
Access control is : enabled
List of access control records:

1  Type=IS  Source=2001:1::6101/128
    Dest= 2001:1::86/128
    Tid=3

2  Type=I   Source=::/0
    Dest=::/0

Packet-filter 'x' Config>
```

---

## IPv6 監視環境へのアクセス

IPv6 構成プロセスにアクセスするには、以下の手順で行います。このプロセスにより、IPv6 監視プロセスにアクセスすることができます。

1. OPCON プロンプトで、**talk 5** と入力します。(このコマンドの詳細については、アクセス・インテグレーター・サービス ソフトウェア使用者の手引き の中の『OPCON プロセスおよびコマンド』 という表題の章を参照してください。) たとえば、次のようになります。

```
* talk 5
+
```

**talk 5** コマンドを入力すると、GWCON プロンプト (+) が端末に表示されます。初めて構成に入ったときにこのプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。

2. + プロンプトで、**p ipv6** コマンドを入力すると、**ipv6>** プロンプトが表示されます。

例:

```
+ p ipv6
ipv6>
```

---

## IPv6 監視コマンド

この節では、IPv6 監視コマンドについて説明します。

表 62. IPv6 監視コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
access-control	アクセス制御レコードを表示します。
cache	キャッシュ・エントリを表示します。
counters	カウンターを表示します。
dump routing tables	構成済みのルーティング・テーブルをダンプします。

## IPv6 監視コマンド (Talk 5)

表 62. IPv6 監視コマンドの要約 (続き)

コマンド	機能
interface addresses	インターフェース上で定義されたアドレスを表示します。
internal address	指定された内部アドレスを表示します。
mcast mld	登録済みマルチキャスト・アドレスのリストを表示します。 MLD カウンターまたはパラメーターを表示します。
reset	IPv6 インターフェースをリセットします。
route sizes	バッファ・サイズを表示します。
sniffer	種々のトレース・オプションを設定します。
static routes	静的ルートを表示します。
packet-filter	構成済みのパケット・フィルタを表示します。
path-mtu	
ping6	Ping を活動化します。
traceroute6	ルートを動的にトレースします。
tunnels	構成済みトンネルを表示します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## Access-control

**access-control** コマンドは、構成されたアクセス制御レコードを監視するのに使われます。

構文:

**access-control**

## Cache

**cache** コマンドは、キャッシュ・エントリを表示するのに使われます。

構文:

**cache**

例:

```
IPv6>cache
Destination                               Usage           Next hop
```

## Counters

**counters** コマンドは、カウンターの状況を表示するのに使われます。

構文:

**counters**

例:

```
IPv6>counters
Routing errors
Count  Type
0     Routing table overflow
```



```

0 Net unreachable
0 Bad subnet number
0 Bad net number
0 Unhandled broadcast
0 Unhandled anycast
0 Unhandled directed broadcast
0 Attempted forward of LL broadcast
0
0 None

Packets discarded through filter 0
IP multicasts accepted:          0

IP input packet overflows
      Net      Count
TKR/0 0
TKR/1 0
FR/0 0
PPP/0 0
IP64/0 0

```

## Dump routing tables

**dump** コマンドは、構成済みのルーティング・テーブルを表示するのに使用します。

構文:

**dump**

例:

```

IPv6>dump
Type  Dest net/Prefix          Cost   Age   Next hop(s)
Stat* 1:2:3:4:5:6:7:8/128      100 30   IP64/0

```

```

IPv6 Routing table size: 768 nets (79872 bytes), 1 nets known
                        0 nets hidden, 0 nets deleted, 0 nets inactive
                        0 routes used internally, 767 routes free

```

## Interface addresses

**interface** コマンドは、インターフェース上で構成されたアドレスを表示するのに使用します。

構文:

**interface**

例:

```

IPv6>interface

```

Interface	Net:Status	IPV6 State	IPV6 MTU	ICMP redir	IPV6 Address/Prefixlen
Eth/0	0 : DWN	DWN	1500	Enabled	2003:6:14:1::610/64
Eth/1	1 : DWN	DWN	1500	Enabled	2003:7:6:1::610/64
IP64/0	3 : UP	UP	2048	Enabled	FE80::14FF:FE80:3/64

## IPv6 監視コマンド (Talk 5)

### Internal address

**internal** コマンドは、指定された内部アドレスを表示するのに使用します。

構文:

**internal**

### Mcast

**mcast** コマンドは、構成済みのマルチキャスト・アドレスを表示するのに使用します。

構文:

**mcast**

例:

```
IPv6>mcast
List of IPV6 registered multicast addresses
```

```
Interface: Eth/0:
```

```
Address/Ref_Cnt
FF02::1/1
FF02::2/1
FF02::1:FF00:610/1
FF02::1:FF02:6200/1
FF02::9/1
```

### Mld

**mld** コマンドは、構成済みの MLD カウンターまたはパラメーターを表示するのに使用します。

構文:

**mld** counters  
parameters

例:

```
IPv6>mld counters
Net      Querier      Polls Sent      Polls Rcvd      Reports Rcvd
---      -

```

```
IPv6>mld parameters
Net      Robustness   Query Interval  Response Interval  Leave Query Interval
      Variable      (secs)          (secs)              (secs)
---      -

```

```
IPv6>
```

## Reset

**reset** コマンドは、IPv6 インターフェースを動的にリセットするのに使用します。

構文:

```
reset                ipv6
```

例:

```
IPv6>reset ipv6
```

## Route

**route** コマンドは、IPv6 アドレスへのルートを表示するのに使用します。

構文:

```
route                address
```

例:

```
IPv6>route 6::9  
IPv6>
```

## Sizes

**sizes** コマンドは、構成済みのバッファ・サイズを表示するのに使用します。

構文:

```
sizes
```

例:

```
IPv6>sizes  
Routing table size:          768  
Table entries used:         3  
Reassembly buffer size:    12000  
Largest reassembled pkt:   0  
Size of routing cache:     64  
# cache entries in use:    0
```

```
IPv6>
```

## Sniffer

**sniffer** コマンドは、種々のトレース・オプションを設定するのに使用します。

構文:

```
sniffer                trace command
```

次のリストから **trace command** を選択します。

- 1 List current traces (現行トレースのリスト)
- 2 Trace source address (発信元アドレスのトレース)
- 3 Trace destination address (あて先アドレスのトレース)

## IPv6 監視コマンド (Talk 5)

	4	Trace protocol (プロトコルのトレース)
	5	Trace TCP source port (TCP 発信元ポートのトレース)
	6	Trace TCP destination port (あて先ポートのトレース)
	7	Trace UDP source port (UDP 発信元ポートのトレース)
	8	Trace UDP destination port (UDP あて先ポートのトレース)
	9	Clear trace (トレースのクリア)
	10	Exit (終了)

## Static routes

**static** コマンドは、構成済みの静的ルートを表示するのに使用します。

構文:

**static**

例:

```
IPv6>static
Net/Mask_len      Cost  Next hop
1234::1223/128    100   1234:0:9::8 PPP/0
                  232   1234:0:9:8:8:7:6:8 PPP/0
8::9              128  N/A   filter
IPv6>
```

## Packet-filter

**packet-filter** コマンドは、構成済みのパケット・フィルターの要約を表示するのに使用します。

構文:

**packet-filter**

例:

```
IPv6>pac
Name          Dir  Intf  State  #Access-Controls
packet01      Out  0     On     0
pack01        Out  5     On     2
IPv6>
```

## Path-mtu

**path-mtu** コマンドは、パスに沿って送信されたパケットのサイズより小さい MTU をもっているとして識別されたバスを表示するのに使用します。

構文:

**path-mtu**

例:

## Ping6

**ping6** コマンドは IPv6 アドレスを PING するのに使用します。

構文:

**ping6**

例:

```
IPv6>ping
Destination IPv6 address [::]? 8::9
Source IPv6 Address [1::8]?
Ping data size in bytes [56]?
Ping TTL [64]?
Ping rate in seconds [1]?
PING6 1::8 -> 8::9: 56 data bytes, ttl=64, every 1 sec.

----8::9 PING6 Statistics----
36 packets transmitted, 36 packets received
```

### Destination IPv6 address

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

### Source IPv6 address

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

### Ping data size in bytes

有効な値: 0 ~ グローバル・バッファのサイズ

デフォルト値: 56

### Ping ttl

ping の生存時間を指定します。

有効な値: 1 ~ 255

デフォルト値: 64

### Ping rate in seconds

PING の頻度を指定します。

有効な値: 1 ~ 60

デフォルト値: 1

## Traceroute6

**traceroute6** コマンドは、ルートを動的にトレースするのに使用します。

構文:

**traceroute6 ...**

例:

## IPv6 監視コマンド (Talk 5)

```
IPv6>tracertoe6
Destination IPv6 address []? 7::8
Source IPv6 address []? 6::9
Data size in bytes [56]?
Number of probes per hop [3]?
Wait time between retries in seconds [3]?
Maximum TTL [32]?
TRACEROUTE6 7::8: 56 data bytes
 1 * * * *
IPv6>
```

### Destination IPv6 address

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

### Source IPv6 address

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

### Data size in bytes

有効な値: 0 ~ グローバル・バッファのサイズ

デフォルト値: 56

### Number of probes per hop

有効な値: 1 ~ 10

デフォルト値: 3

### Wait time between retries in seconds

有効な値: 1 ~ 60

デフォルト値: 3

### Maximum ttl

有効な値: 1 ~ 255

デフォルト値: 32

## Tunnels

**tunnels** コマンドは、構成済みのトンネルを表示するのに使用します。

構文:

**tunnels**

例:

```
IPv6>tunnels
Configured Tunnels
Tun# Remote Endpoint Local Endpoint Frag Allowed TTL MTU Net# IPv6 Address/Prefix
 1 1.2.3.4 2.3.4.5 No 100 2048 7 1:2:3:4:5:6:7:8/128

Automatic Tunnels
Tun# Remote Endpoint Frag Allowed TTL MTU
IPv6>
```

## 第13章 近隣ディスカバリー・プロトコル (NDP) の構成および監視

NDP 用の構成は、各インターフェースごとに行われます。この章では、NDP 構成および操作コマンドを使用する方法について説明し、以下の節が含まれています。

- 『NDP 構成環境へのアクセス』
- 『NDP 構成コマンド』
- 413ページの『NDP 監視環境へのアクセス』
- 414ページの『NDP 監視コマンド』

### NDP 構成環境へのアクセス

NDP 構成プロセスにアクセスするには、以下の手順で行います。

1. OPCON プロンプトで、**talk 6** と入力します。(このコマンドの詳細については、アクセス・インテグレーター・サービス ソフトウェア使用者の手引き の中の『OPCON プロセスおよびコマンド』を参照してください。)たとえば、次のようになります。

```
* talk 6
Config>
```

**talk 6** コマンドを入力すると、CONFIG プロンプト (Config>) が端末に表示されます。初めて構成に入ったときにこのプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。

2. CONFIG プロンプトで、**p ndp** コマンドを入力すると、NDP6 Config> プロンプトが表示されます。

### NDP 構成コマンド

NDP を構成するには、NDP6 Config> プロンプトでコマンドを入力してください。

表 63. NDP 構成コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxviページの『ヘルプの入手』を参照してください。
add	ルーター公示またはパラメーターを追加します。
change	ルーター公示またはパラメーターを変更します。
delete	ルーター公示またはパラメーターを削除します。
disable	ルーター公示を使用不可にします。
enable	ルーター公示を使用可能にします。
list	構成をリストします。
set	DHCP ホップ・カウントを設定します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxviページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## NDP 構成コマンド (Talk 6)

### Add

**add** コマンドは、ルーター公示を追加するのに使用します。

```
add                                ra ...  
                                      dhcp-server
```

**ra** ルーター公示を追加します。

#### **add router advertisement on which interface**

ルーター公示を追加する先のインターフェースを指定します。

有効な値: ネットワーク・インターフェースを識別する数値

デフォルト値: 0

#### **Managed address configuration (stateful)**

ホストが、stateless 自動構成を使用して自動構成されたアドレスに加えて、アドレス自動構成用に管理されたプロトコルを使用するかどうかを指定します。

有効な値: yes または no

デフォルト値: no

yes を指定すると、DHCPv6 中継エージェントは、DHCPv6 サーバーが同じリンク上に存在しなくても、ホストがアドレス構成時にローカル・リンク・アドレスを使用することを許します。

#### **Other stateful configuration**

ホストが、他の (非アドレス) 情報の自動構成用に管理されたプロトコルを使用するかどうかを指定します。

有効な値: yes または no

デフォルト値: no

#### **Include link layer address with router advertisement**

ルーター公示にリンク・レイヤー・アドレスを含めるかどうかを指定します。ルーターは、複数のリンク・レイヤー・アドレスを通じてインバウンド・ロード共有を使用可能にするために、ルーター公示でリンク・レイヤー・アドレスを省略することができます。

有効な値: yes または no

デフォルト値: yes

#### **Hop limit**

ルーターによって送信されるルーター公示メッセージの中のホップ限界フィールドに入れるデフォルト値を指定します。この値は、発信 IP パケットの IP ヘッダーのホップ・カウント・フィールドで使用されます。

有効な値: 0 ~ 255。ただし、0 はこのルーターによって指定されていないことを意味します。

デフォルト値: 0



**Maximum router advertisement interval**

インターフェースから非送信請求マルチキャスト・ルーター公示を送信する間に許される最大時間を秒数で指定します。

有効な値: 4 - 1800 秒

デフォルト値: 600

**Minimum router advertisement interval**

インターフェースから非送信請求マルチキャスト・ルーター公示を送信する間に許される最小時間を秒数で指定します。

有効な値: 3 - (.75 \* *Maximum router advertisement interval*)

デフォルト値: *Maximum router advertisement interval*/3

**Router lifetime**

ルーターがデフォルト・ルーターとして使用される時間を秒数で指定します。

有効な値: 0 または 4 ~ 9000 秒。ただし、0 は、ルーターがデフォルト・ルーターとして使用されていないことを示します。

デフォルト値: (3 \* *Maximum router advertisement interval*)

**Reachable Time**

ノードが、到達可能性確認を受信した後に近隣が到達可能だと想定する時間を秒数で指定します。

有効な値: 0 ~ 3 600 秒。ただし、0 はこのルーターによって指定されていないことを示します。

デフォルト値: 0

**Retransmit timer**

再送された近隣送信要求メッセージ間の時間を秒数で指定します。

有効な値: 0 ~ 3 600 秒。ただし、0 はこのルーターによって指定されていないことを示します。

デフォルト値: 0

**link-mtu**

ルーターによって送信される MTU オプションに入れられる値を指定します。この値は、可変の MTU をもつリンク上で送信される必要があり、他のリンク上で送信しても構いません。

有効な値: 32 ビットの符号なし整数。ただし、0 は、MTU オプションが送信されないことを示します。

デフォルト値: 0

**dhcp-server**

DHCP サーバーを追加します。

**server addresses**

初期 DHCPv6 送信請求メッセージを転送するのに使用するユニキャスト IPv6 サーバー・アドレスのリストを指定します。アドレスが指定されていない場合、DCHPv6 中継エージェントは、DHCP サーバーのマルチキャスト・アドレスあてにパケットを転送します。

## NDP 構成コマンド (Talk 6)

注: マルチキャスト・サーバー・アドレスを使用する場合は、プロトコル独立マルチキャスト (PIM) を使用可能にし、これを構成することによって、ボックス内のマルチキャスト・ルーティングを使用可能にする必要があります。詳しくは、417ページの『第14章 プロトコル独立マルチキャスト・ルーティング・プロトコル (PIM) の構成および監視』を参照してください。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

## Change

**change** コマンドは、ルート公示または接頭部を変更するのに使用します。

構文:

```
change                ra ...
                        prefix ...
```

**ra** 構成済みのルート公示を変更します。 **change ra** コマンドに関連するパラメーターの説明については、408ページの『Add』を参照してください。

**prefix** 構成済みの接頭部を変更します。 IPv6 アドレス構成を変更するときに、接頭部が追加または削除されます。 IPv6 アドレスの追加についての詳細は、380ページの『Add』を参照してください。

接頭部を追加するには、次のようにします。

```
Config> p IPv6
IPv6 user configuration
IPv6 config> add addr
Which net is this address for [0]? 5
New address []? 2002:9::6204
Prefix length must be between 8 and 128 [128]? 64
IPv6 config> exit
```

接頭部を変更するには、次のようにします。

```
Config> p ndp6
Neighbor Discovery for IPv6 user configuration
NDP6 Config> change prefix
Change Prefix Information option for which Prefix address []? 2002:2::
Use this prefix for on-link determination? [Yes]:
Use this prefix for autonomous address configuration? [Yes]: n
Valid lifetime for Prefix [2592000]? ffffffff
Decrement the Valid Lifetime in real time? [No]:
Preferred Lifetime for Prefix [604800]? ffffffff
Decrement the Preferred Lifetime in real time? [No]:
```

### Change prefix information options for which prefix address?

インターフェースから送信されるルーター公示内の接頭部情報オプションに入れられる IPv6 アドレスを指定します。

有効な値: 任意の有効な IPv6 アドレス

デフォルト値: なし

### Use this prefix for on-link determination?

接頭部情報オプション内の on-link フラグに入れられる値を指定します。 yes に設定されるときは、接頭部を on-link 判別に使用すること

ができます。no に設定されるときは、公示は、接頭部の on-link または off-link 特性についてのステートメントを行いません。

有効な値: yes または no

デフォルト値: yes

### Use this prefix for autonomous address configuration?

接頭部情報オプション内の自律アドレス構成フラグに入れられる値を指定します。yes に設定されるときは、接頭部を自律アドレス構成に使用することができます。

有効な値: yes または no

デフォルト値: yes

### Valid Lifetime for Prefix?

接頭部情報オプション内の有効な存続時間に入れられる時間の長さを秒数で指定します。この値は、パケットが送信される時間に関して、接頭部が on-link 判別の目的のために有効である時間の長さを示します。

有効な値: 32 ビットの符号なし整数。ただし、X'FFFFFFFF' は無制限の存続時間を表します。

デフォルト値: 259200 (これは 30 日です)

### Decrement the Valid Lifetime in real time?

有効存続時間をリアルタイムで減分するか (将来の指定された時刻に存続時間がゼロになる) または固定するか (連続するルーター公示の間、同じ値に保たれる) を指定します。

有効な値: yes または no

デフォルト値: no

### Preferred lifetime for prefix

接頭部情報オプション内の優先される存続時間に入れられる時間の長さを秒数で指定します。この値は、パケットが送信される時間に関して、stateless アドレス自動構成を介して接頭部から生成されたアドレスが優先されたままの時間の長さを表します。

有効な値: 32 ビットの符号なし整数。ただし、X'FFFFFFFF' は無制限の存続時間を表します。

デフォルト値: 604800

### Decrement the Preferred Lifetime in real time?

推奨存続時間をリアルタイムで減分するか (将来の指定された時刻に存続時間がゼロになる) または固定するか (連続するルーター公示の間、同じ値に保たれる) を指定します。

有効な値: yes または no

デフォルト値: no

## NDP 構成コマンド (Talk 6)

### Delete

**delete** コマンドは、構成済みのルート公示を除去するのに使用します。

構文:

```
delete                ra  
                        dhcp-server
```

### Disable

**disable** コマンドは、ルート公示を使用不可にするのに使用します。

構文:

```
disable                ra  
                        dhcp-relay
```

**ra** ルート公示を使用不可にします。

**dhcp-relay**

DHCPv6 中継エージェントを使用不可にします。

### Enable

**enable** コマンドは、ルート公示を使用可能にするのに使用します。

構文:

```
enable                ra  
                        dhcp-relay
```

**ra** ルート公示を使用可能にします。

**dhcp-relay**

DHCPv6 中継エージェントを使用可能にします。

### List

**list** コマンドは、NDP 構成を表示するのに使用します。

構文:

```
list                  dhcp  
                        ndp6 configuration  
                        prefix  
                        ra
```

例:

```
NDP>list dhcp
```

```
DHCPv6 Relay Agent
```

```

-----
State           Hopcount
DISABLED        4
NDP>

NDP config>list ndp6
NDP config>list ra
NDP config>list prefix
NDP config>

```

## Set

**set** コマンドは、DHCP ホップ・カウントを設定するのに使用します。

構文:

```
set                dhcp-hopcount
```

**dhcp-hopcount**

DHCPv6 パケットを中継するのに使用するホップ数を指定します。

有効な値:

デフォルト値: 4

例:

```

NDP6 Config>set dhcp-hopcount
Hop Count [4]?
NDP6 Config>

```

---

## NDP 監視環境へのアクセス

NDP 監視コマンドにアクセスするには、以下の手順で行います。このプロセスにより、NDP 監視プロセスにアクセスすることができます。

1. OPCON プロンプトで、**talk 5** と入力します。(このコマンドの詳細については、アクセス・インテグレーター・サービス ソフトウェア使用者の手引き の中の“OPCON プロセスおよびコマンド”を参照してください。)たとえば、次のようになります。

```
* talk 5
+
```

**talk 5** コマンドを入力すると、GWCON プロンプト (+) が端末に表示されます。初めて構成に入ったときにこのプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。

2. + プロンプトで、**p ndp** コマンドを入力すると、NDP> プロンプトが表示されます。

例:

```
+ p ndp
NDP>
```

### NDP 監視コマンド

この節では、NDP 監視コマンドについて説明します。

表 64. NDP 監視コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
dhcpv6-relay	DHCPv6-relay カウンターおよびパラメーターを設定します。
dump	ルーティング・テーブルを表示します。
list	構成を表示します。
ping6	IPv6 アドレスを動的に PING します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

### DHCPv6-Relay

**dhcpv6-relay** コマンドは、DHCPv6-Relay カウンターおよびパラメーターを設定するのに使用します。

構文:

```
dhcpv6-relay           counters  
                        parameters
```

**counters**

**parameters**

例:

### Dump

**dump** コマンドについての情報は、423ページの『Dump routing tables』を参照してください。

### List

**list** コマンドは、構成を表示するのに使用します。 IPv6 アドレス構成の結果、接頭部が他のインターフェース上の接頭部リストに存在する場合であっても、RA が構成済みのインターフェースだけが表示されます。

構文:

```
list                   dhcpv6-relay  
                        dump routing tables  
                        ndp6 parameters  
                        ping6
```

例:

```
NDP>list dhcp
```

```
DHCPv6 Relay Agent
```

```
-----
State          Hopcount
DISABLED      4
NDP>
```

```
NDP>list ndp6
```

```
Router Advertisement for Interface 0 (PPP/0):
```

State	M	O	LLA	Hop Limit	RA Interval Min - Max	Rtr Lifetime	Reach Time	Retrans Timer	MTU
ENABLED	N	N	Y	0	200 - 600	1800	0	0	0

```
Advertised Prefixes:  
Prefix/Length
```

```
On-Link Auto Valid/Preferred Life
```

## Ping6

**ping6** についての詳細は、405ページの『Ping6』を参照してください。

## NDP 監視コマンド (Talk 5)



## 第14章 プロトコル独立マルチキャスト・ルーティング・プロトコル (PIM) の構成および監視

PIM 用の構成は、各インターフェースごとに行われます。この章では、PIM 構成および操作コマンドを使用する方法について説明し、以下の節が含まれています。

- 『PIM 構成環境へのアクセス』
- 『PIM 構成コマンド』
- 422ページの『PIM 監視環境へのアクセス』
- 422ページの『PIM 監視コマンド』

### PIM 構成環境へのアクセス

PIM 構成プロセスにアクセスするには、以下の手順で行います。

1. OPCON プロンプトで、**talk 6** と入力します。(このコマンドの詳細については、アクセス・インテグレーター・サービス ソフトウェア使用者の手引き の中の“OPCON プロセスおよびコマンド”を参照してください。)たとえば、次のようになります。

```
* talk 6
Config>
```

**talk 6** コマンドを入力すると、CONFIG プロンプト (Config>) が端末に表示されます。初めて構成に入ったときにこのプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。

2. CONFIG プロンプトで、**p pim** コマンドを入力すると、PIM6 Config> プロンプトが表示されます。

### PIM 構成コマンド

PIM を構成するには、PIM6 Config> プロンプトでコマンドを入力してください。

表 65. PIM 構成コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
delete	PIM インターフェースを削除します。
disable	装置上で PIM を使用不可にします。
enable	装置上で PIM を使用可能にし、グローバル PIM デフォルト構成値を設定します。
list	構成をリストします。
set	PIM 構成パラメーター値を設定します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## PIM 構成コマンド (Talk 6)

### Delete

**delete** コマンドは、構成済みの PIM インターフェースを除去するのに使用します。

構文:

**delete** *interfaceaddr*

**Interface address**

例:

```
PIM6 Config> delete
Interface address []?
```

### Disable

**disable** コマンドは、装置上で PIM を使用不可にするのに使用します。

構文:

**disable**

### Enable

**enable** コマンドは、装置上で PIM を使用可能にし、グローバル PIM デフォルト構成値を設定するのに使用します。

構文:

**enable**

### List

**list** コマンドは、PIM 構成を表示するのに使用します。

構文:

**list** *all*  
*interface*  
*preference*  
*variables*

**all** すべての PIM 構成情報を表示します。

**interface**

現在構成済みのインターフェースについての PIM 構成情報を表示します。

例:

```
PIM config>list i
```

Type	IP Address	Hello Interval	State Holdtime
Physical	1:2:3:4:5::101	30	210

**Type** 構成されたインターフェースのタイプを識別します。

**IP address**

このインターフェースに割り当てられた IPv6 アドレスを識別します。

**Hello Interval**

このインターフェース上で送信されたハロー・メッセージ間の間隔を秒数で識別します。

**State holdtime**

アップストリームの他の装置にこの装置用の PIM 状態を保持するよう指示する秒数を識別します。PIM の場合、これは上流装置がブルーニング (枝取り) を活動状態にしておく時間の長さです。

**variables**

グローバル PIM 変数についての構成情報を表示します。

例:

```
PIM config>list v
      PIM Global Configuration Values
      PIM: on
      Graft Timeout:      3 seconds
      Assert Timeout:    210 seconds
PIM config>
```

**PIM: on/off**

PIM が現在使用可能にされているか、使用不可にされているかを識別します。

**Graft timeout**

グラフィティング (枝付け) 確認が受信されなかった場合は、グラフィティング (枝付け) が再送される秒数を識別します。

**Assert timeout**

上流装置によって学習された表明情報が、ローカル・ルーティング情報に戻る前に保持される秒数を識別します。

**preference**

現在の構成済みルーティング・タイプ・メトリック・プリファレンスを表示します。

例:

```
PIM config>list p
      RIP      FFFF      Default  FFFF
      Direct  FFFF      Fixed   FFFF
      Filter  FFFF
PIM config>
```

**Route type**

サポートされているルート・タイプを識別し、現在構成済みのメトリック・プリファレンスを表示する 16 進値をリストします。

**Set**

**set** コマンドは、PIM 構成パラメーター値を変更するのに使用します。このコマンドを使用して、新しい物理インターフェースを追加することができます。

## PIM 構成コマンド (Talk 6)

構文:

```
set interface interfaceaddress helloperiod joinpruneholdtime  
preference routetype preferencevalue  
variables
```

### interface

例:

```
PIM config>set interface  
Interface address []?  
Hello period [30]?  
Join Prune Hold Time [210]?
```

#### Interface address

**有効な値:** 任意の有効な IPv6 アドレス

**デフォルト値:** なし

#### Hello period

ハロー・メッセージ間の秒数を指定します。ポイント・ポイント・インターフェースでは、この値は無視されます。2212 が隣接を確立すると、ハロー・メッセージは出されなくなります。

**有効な値:** 1 ~ 65535

**デフォルト値:** 30

#### Join prune hold time

受信装置にメッセージによって活動化された状態をどれだけ長く (秒数) 保持するか知らせるための制御メッセージ。装置に送信されたルーニング (枝取り) は、この秒数の間活動状態でいます。

**有効な値:** 1 ~ 65535

**デフォルト値:** 210

#### preference routetype

これは、表明プロセスで使用される構成済みのメトリック・プリファレンスです。これにより、ユーザーはユニキャスト転送テーブル内のどのユニキャスト・ルート・タイプが他のルート・タイプに対して優先権をもつか選択的に選択することができます。これはローカルでのみ意味をもち、これがこの装置およびそれに接続されたすべての PIM 活動化インターフェースに使用されることを意味します。これは、このルーターで幾つかのユニキャスト・ルーティング・プロトコルが使用されているか、隣接ルーターが異なるルーティング・プロトコルを稼働しているか、あるいは default ルートなどのルート・タイプが学習されたルートより好ましい場合に、使用することができます。

**Routetype** は、以下のルート・タイプを指定することができます。

- rip
- direct
- fixed
- default
- filter

例:

```
PIM Config> set preference rip
RIP Metric Preference (hex) [FFFF]?
```

#### Metric Preference

この値は重複マルチキャスト転送検出時に表明プロセスで他のルーターに送信され、どのルーターが転送ルーターになる必要があるか判別するためにルート・メトリック・コストと一緒に使用されます。すべてのメトリック・プリファレンスは初めは X'FFFF' に設定されています。

有効な値: 4 桁の 16 進数値

デフォルト値: X'FFFF'

#### variables cache\_life

例:

```
PIM config>set v cache_life
Mcfwd cache Holdtime [60]
```

#### Mcfwd cache holdtime

マルチキャスト・データグラムを転送するのに使用されなかったマルチキャスト転送エントリーが、除去される前にマルチキャスト転送キャッシュに存在することができる時間の長さの秒数で指定します。

有効な値: 0 より大きな数値

デフォルト値: 60

#### variables assert\_tout

例:

```
PIM config>set v assert_tout
PIM Assert Time Out [210]
```

#### Assert time out

ダウンストリーム・ルーターが、2 つ以上の asserting アップストリーム・ルーターから受信した表明情報を保管する時間の長さ (秒数)。表明情報は、ダウンストリーム・ルーターが正しいアップストリーム・ルーター、または転送ルーターがだれであるか理解し、PIM メッセージが正しいルーターに送信されるようにするために使用されます。表明時間が満了する前にそれ以上表明が受信されない場合、その表明情報は廃棄され、ルーターはユニキャスト・ルーティング・テーブル内のローカル情報を使用して、正しいアップストリーム転送ルーターを判別します。

有効な値: 1 ~ 65535

デフォルト値: 210

#### variables graft\_tout

例:

```
PIM config>set v graft_tout
PIM Graft Time Out [3]
```

## PIM 構成コマンド (Talk 6)

### Graft time out

グラフティング (枝付け) メッセージを送信したが、確認を受信しなかった装置が、別のメッセージを送信する前に待つ秒数を指定します。

有効な値: 1 ~ 65535

デフォルト値: 3

---

## PIM 監視環境へのアクセス

PIM 監視コマンドにアクセスするには、以下の手順で行います。このプロセスにより、PIM 監視プロセスにアクセスすることができます。

1. OPCON プロンプトで、**talk 5** と入力します。(このコマンドの詳細については、アクセス・インテグレーター・サービス ソフトウェア使用者の手引き の中の『OPCON プロセスおよびコマンド』を参照してください。)たとえば、次のようになります。

```
* talk 5
+
```

**talk 5** コマンドを入力すると、GWCON プロンプト (+) が端末に表示されます。初めて構成に入ったときにこのプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。

2. + プロンプトで、**p pim** コマンドを入力すると、PIM6> プロンプトが表示されます。

例:

```
+ p pim
PIM>
```

---

## PIM 監視コマンド

この節では、PIM 監視コマンドについて説明します。

表 66. PIM 監視コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
dump	ルーティング・テーブルを表示します。
clear	マルチキャスト転送テーブルをクリアします。
interface	インターフェースの状況を表示します。
join	マルチキャスト・グループを結合します。
leave	マルチキャスト・グループから除去します。
mcache	現在アクティブなマルチキャスト転送テーブル・キャッシュ・エントリを表示します。
mgroups	装置の接続インターフェースのグループ・メンバーシップを表示します。
mstats	各種のマルチキャスト・ルーティング統計を表示します。
neighbor	現行の隣接についての情報を表示します。
pim	PIM 状態データベースを表示します。

表 66. PIM 監視コマンドの要約 (続き)

コマンド	機能
summary pim	PIM 状態データベースの要約を表示します。
ping	IPv6 アドレスを動的に PING します。
reset	PIM を動的にリセットします。
traceroute	ルートを動的にトレースします。
variables	PIM 変数用の構成値を表示します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## Dump routing tables

**dump** コマンドは、構成済みのルーティング・テーブルを表示するのに使用します。

構文:

**dump**

例:

```
PIM6>dump
Type  Dest net/Prefix          Cost    Age    Next hop(s)

Fltr  ::102:304/128             0       576    filter
Stat* 1:2:3:4:5:6:7:8/128     100     576    IP64/0
Stat* 3::4/128                 1       576    IP64/1

IPv6 Routing table size: 768 nets (79872 bytes), 3 nets known
                        0 nets hidden, 0 nets deleted, 0 nets inactive
                        0 routes used internally, 765 routes free

PIM6>
```

## Clear

**clear** コマンドは、キャッシュをリセットするのに使用します。

構文:

**clear**

例:

```
PIM6>clear

Mfwd Cache has been cleared!

PIM6>
```

## Interface

**interface** コマンドは、インターフェースに関連する統計およびパラメーターの要約を表示するのに使用します。

構文:

**interface**

例:

## PIM 監視コマンド (Talk 5)

```
PIM6>interface
PIM Interface Table

IP Address                               Hello    State
Interval Holdtime Status   Type
1:2:3:4:5:6::101                         30      210    up      TKR/0
1:2:5:6:7::102                           30      210    up      TKR/1
PIM6>
```

### IP address

インターフェースの IP アドレスを指定します。

### Hello interval

このインターフェース上のハロー・メッセージ間の秒数を指定します。

### State holdtime

上流装置が状態情報を廃棄する前に保持するよう指示される秒数を指定します。PIM の場合、これはプルニング (枝取り) がアップストリームでアクティブである秒数です。

### Status

インターフェースの現在の状況を指定します。

**up** インターフェースは up であり、完全に作動可能であるが、 mld 照会を生成しません。

### disabled

インターフェースは作動可能ですが、使用不可にされており、PIM はアクティブではありません。

**down** インターフェースは作動可能ではありません。

## Join

**join** コマンドは、マルチキャスト・グループを結合するのに使用します。

構文:

```
join
```

例:

```
PIM6>join ff05:42::101
```

## Leave

**leave** コマンドは、マルチキャスト・グループから除去するのに使用します。これにより、装置はグループ・アドレスに送信された PING および SNMP 照会に応答しなくなります。

構文:

```
leave
```

例:

```
PIM6>leave ff05:42::101
```



## Mcache

**mcache** コマンドは、現在活動状態のマルチキャスト・キャッシュ・エントリーのリストを表示するのに使用します。マルチキャスト・キャッシュ・エントリーは、要求時に（最初の突き合わせマルチキャスト・データグラムを受信するたびに）作成されます。データグラム発信元ネットワークとあて先グループの各組み合わせごとに、個別のキャッシュ・エントリー（したがって、個別のパス）が作成されます。

構文:

**mcache**

例:

PIM6>mcache

0: TKR/0	1: TKR/1	2: TKR/2			
3: IPPN/0	4: BDG/0	5: Internal			
			Prot	Count	Upstr Downstream
0:1:2::					
FF05:42::101			PIM6	8	0 1,2
3:4:22::					
FF05:42::102			PIM6	8	1 0
3:12:2::					
FF05:33:4::120			PIM6	25	0 2

PIM6>

**Prot** マルチキャスト転送テーブル・エントリーの所有プロトコルを指定します。

**Count** このマルチキャスト転送テーブル・エントリーについて受信されたマルチキャスト・パケットの数を表示します。

**Upstr** データグラムを転送するためにそこから受信する必要がある近隣ネットワークまたはルーターを表示します。

**Downstream**

データグラムの転送先になるダウンストリーム・インターフェースまたは近隣ノードの合計数を表示します。

## Mgroup

**mgroup** コマンドは、装置の接続インターフェースのグループ・メンバーシップを表示するために使用されます。そのルーターが指定ルーターまたはバックアップ指定ルーターとなっているインターフェースのグループ・メンバーシップのみが表示されます。

構文:

**mgroup**

例:

PIM6>mgroup

Group	Local Group Database	Interface	Lifetime (secs)
-------	----------------------	-----------	-----------------

## PIM 監視コマンド (Talk 5)

```
FF05:42::101          1:2:3:4::25 (TRK/0)    176
FF05:4:23::122       23:2:113::45:23 (Eth/1) 170
FF05:4:23::122       Internal                1
PIM6>
```

**Group** 特定のインターフェース上で (MLD を介して) 報告されたままのグループ・アドレスを表示します。

### Interface

グループ・アドレスが (MLD を介して) 報告された先のインターフェース・アドレスを表示します。ルーターの内部グループ・メンバーシップは、*internal* の値によって示されます。これらのエントリーでは、*Lifetime* のフィールド (下記を参照) に、特定のグループ内のメンバーシップを要求したアプリケーションの数が示されます。

### Lifetime

メンバーシップ・レポートが特定のグループに関してインターフェースで受信されなくなった場合に、エントリーが存続する秒数を表示します。

## Mstats

**mstats** コマンドは、各種のマルチキャスト・ルーティングの統計を表示するのに使用します。このコマンドは、マルチキャスト・ルーティングが使用可能になっているかどうか、およびルーターがエリア間または AS 間 (あるいはその両方) のマルチキャスト・フォワード機能であるかどうかを示します。

構文:

### mstats

例:

```
PIM6>mstats
```

```
Datagrams received:          2496
Datagrams fwd (multicast):    0  Datagrams fwd (unicast):    0
Locally delivered:           0
Unreachable source:          3  Unallocated cache entries: 0
Off multicast tree:           0  Unexpected DL multicast:    0
Buffer alloc failure:         0  TTL scoping:                0

# fwd cache alloc:            1  # fwd cache freed:          0
#fwd cache GC:                0  # local group DB alloc:     0
#local group DB free:         1
```

```
PIM6>
```

### Datagrams received

ルーターによって受信されたマルチキャスト・データグラムの数を表示します。

### Datagrams fwd (multicast)

データ・リンク・マルチキャストとして転送されたデータグラムの数を表示します (これには、必要に応じて、パケット複製が含まれるので、このカウントは受信した数より大きくなる可能性が大いにあります)。

### Datagrams fwd (unicast)

データ・リンク・ユニキャストとして転送されたデータグラムの数を表示します。

**Locally delivered**

内部アプリケーションに転送されたデータグラムを表示します。

**Unreachable source**

発信元アドレスが到着不能であったデータグラムのカウントを表示します。

**Unallocated cache entries**

資源不足のためキャッシュ・エントリーが作成できなかったデータグラムのカウントを表示します。

**Off multicast tree**

突き合わせキャッシュ・エントリー内に、アップストリーム隣接ノードとダウンストリーム・インターフェース/隣接ノードのいずれかがなかったため、転送されなかったデータグラムのカウントを表示します。

**Unexpected DL multicast**

データ・リンク・ユニキャスト用として構成されたインターフェース上で、データ・リンク・マルチキャストとして受信されたデータグラムのカウントを表示します。

**Buffer alloc failure**

バッファ不足のため複製できなかったデータグラムのカウントを表示します。

**TTL scoping**

グループ・メンバーに到達することができないことが、TTL によって示されたため、転送されなかったデータグラムを示します。

**#fwd cache alloc**

割り振られたキャッシュ・エントリーの数を示します。 現行の転送キャッシュ・サイズは、割り振られたエントリーの数 (**# fwd cache alloc**) から解放されたキャッシュ・エントリーの数 (**# fwd cache freed**) を差し引いた数です。

**#fwd cache freed**

解放されたキャッシュ・エントリーの数を示します。 現行の転送キャッシュ・サイズは、割り振られたエントリーの数 (**# fwd cache alloc**) から解放されたキャッシュ・エントリーの数 (**# fwd cache freed**) を差し引いた数です。

**#fwd cache GC**

最近の使用されることがなく、キャッシュがオーバーフローしたため、クリアされたキャッシュ項目の数を示します。

**#local group DB alloc**

割り振られたローカル・グループ・データベース項目の数を示します。 割り振られた数 (**# local group DB alloc**) から解放された数 (**# local group DB free**) を差し引いた数が、ローカル・グループ・データベースの現行サイズに等しくなります。

**#local group DB free**

解放されたローカル・グループ・データベース項目の数を示します。 割り振られた数 (**# local group DB alloc**) から解放された数 (**# local group DB free**) を差し引いた数が、ローカル・グループ・データベースの現行サイズに等しくなります。

## PIM 監視コマンド (Talk 5)

### Neighbor

**neighbor** コマンドは、近隣 PIM 装置およびそれらの隣接状況についての情報を表示するのに使用します。

構文:

**neighbors**

例:

```
PIM6>neighbor
PIM Neighbor Listing
```

Neighbor Addr	DR	Last Heard	First Heard	Ifc
9:4:3:101:2::123	NO	21	6139	Tkr/0
23:2:45:2::12:3:111	YES	29	6204	Tkr/1

```
PIM6>
```

#### Neighbor Addr

このルーターが近隣を指定ルーターとして識別したかどうかを識別します。

**DR** このルーターが近隣を指定ルーターとして識別したかどうかを識別します。

#### Last Heard

近隣から最後に聴取されてからの秒数

#### First Heard

この近隣に隣接が最初に確立されてからの秒数

**Ifc** 近隣が発見されたインターフェース

## PIM

**pim** コマンドは、PIM 状態データベースを表示するのに使用します。

構文:

**pim**

例:

```
PIM6>pim
PIM State Database
-----
1) Group: FF05:2:3::121
1) Source: 9:1:2:3::12:101
1) Interface: 1 - PRUNE Lifetime (sec): 210

2) Group: FF05:2:3::121
2) Source: 9:1:2:3::12:101
2) Interface: 1 - PRUNE Lifetime (sec): 210
PIM6>
```

**Group** 項目に関連したあて先グループ・アドレス

#### Source

マルチキャスト・データグラムの発信元の発信元アドレス

#### Interface

PIM インターフェース番号およびデータベース内の PIM 状態のタイプ

**Lifetime**

状態を設定する PIM 制御メッセージから得られる、受信された状態の合計継続時間 (秒数)。

**Summary PIM**

**summary pim** コマンドは、PIM 状態データベースについての要約情報を表示するのに使用します。

構文:

**summary pim**

例:

PIM6>s

```

                Summary PIM State Database
                -----
0)      Group: FF05:2:3::121
0)      Source: 9:1:2:3::12:101
0)      States: 1-P 2-P

```

PIM6>

**Group** 項目に関連したあて先グループ・アドレス。

**Source**

マルチキャスト・データグラムの発信元の送信元アドレス。

**States** 送信元グループ・ペアに関連したインターフェースおよび状態を表示します。P はプルーンング (枝取り) 状態を識別します。

**Ping**

**ping** コマンドは、別のあて先 IPv6 アドレスを動的に PING するのに使用します。

構文:

**ping**

例:

```

PIM6>ping
Destination IPv6 address [::]? 8::9
Source IPv6 Address [1::8]?
Ping data size in bytes [56]?
Ping TTL [64]?
Ping rate in seconds [1]?
PING6 1::8 -> 8::9: 56 data bytes, ttl=64, every 1 sec.

```

```

----8::9 PING6 Statistics----
36 packets transmitted, 36 packets received

```

パラメーターの説明については、405ページの『Ping6』を参照してください。

## PIM 監視コマンド (Talk 5)

### Reset

**reset** コマンドは、PIM をリセットし、構成を再ロードするのに使用します。

構文:

**reset**

例:

```
PIM6>reset
```

### Traceroute

**traceroute** コマンドは、ルートを動的にトレースするのに使用します。

構文:

**traceroute**

例:

```
IPv6>traceroute
Destination IPv6 address []? 7::8
Source IPv6 address []? 6::9
Data size in bytes [56]?
Number of probes per hop [3]?
Wait time between retries in seconds [3]?
Maximum TTL [32]?
TRACEROUTE6 7::8: 56 data bytes
 1 * * * *
IPv6>
```

パラメーターの説明については、405ページの『Traceroute6』を参照してください。

## Variables

**variables** コマンドは、PIM 構成変数に関する情報を表示するのに使用します。

構文:

**variables**

例:

```
PIM6>v

PIM: on

      Graft Timeout:      3 seconds
      Assert Timeout:    210 seconds

PIM Unicast Metric Preferences (hex)
RIP      FFFF      Default  FFFF
Direct   FFFF      Fixed    FFFF
Filter   FFFF

PIM6>
```

### **PIM: on/off**

これは、PIM-DM が現在使用可能にされているか、使用不可にされているかを識別します。

### **Graft Timeout**

グラフティング (枝付け) 確認が受信されなかった場合は、グラフティング (枝付け) が再送される秒数。

### **Assert Timeout**

アップストリーム・ルーターによって学習された表明情報が、ローカル・ルーティング情報に戻る前に保持される秒数。

### **PIM Unicast Metric Preferences**

現在の構成済みルーティング・タイプ・メトリック・プリファレンスを表示します。 サポートされているルート・タイプが、現在構成済みのメトリック・プリファレンスを表示する 16 進数値と一緒にリストされます。

## PIM 監視コマンド (Talk 5)



## 第15章 ルーティング情報プロトコル (RIP6) の構成および監視

RIP6 は、距離ベクトル・ルーティング・プロトコルです。RIP6 用の構成は、各インターフェースごとに行われます。この章では、RIP6 構成および操作コマンドを使用する方法について説明し、以下の節が含まれています。

- 『RIP6 構成環境へのアクセス』
- 『RIP6 構成コマンド』
- 439ページの『RIP6 監視環境へのアクセス』
- 440ページの『RIP6 監視コマンド』

### RIP6 構成環境へのアクセス

RIP6 構成プロセスにアクセスするには、以下の手順で行います。

1. OPCON プロンプトで、**talk 6** と入力します。(このコマンドの詳細については、アクセス・インテグレーター・サービス ソフトウェア使用者の手引き の中の“OPCON プロセスおよびコマンド”を参照してください。)たとえば、次のようになります。

```
* talk 6
Config>
```

**talk 6** コマンドを入力すると、CONFIG プロンプト (Config>) が端末に表示されます。初めて構成に入ったときにこのプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。

2. CONFIG プロンプトで、**p rip6** コマンドを入力すると、RIP66 Config> プロンプトが表示されます。

### RIP6 構成コマンド

RIP6 を構成するには、RIP66 Config> プロンプトでコマンドを入力してください。

表 67. RIP6 構成コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。xxviページの『ヘルプの入手』を参照してください。
add	インターフェース上で RIP6 を追加します。
change	RIP6 メトリック構成値を変更します。
delete	インターフェースから RIP6 を除去します。
disable	インターフェース上で RIP6 を使用不可にします。
enable	インターフェース上で RIP6 を使用可能にします。
list	構成をリストします。
set	RIP6 メトリック値を設定します。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。xxviページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

## RIP6 構成コマンド (Talk 6)

### Add

**add** コマンドは、インターフェース上で RIP6 を追加するのに使用します。

構文:

**add** *interface#*

**interface#**

RIP6 プロトコルを追加するインターフェースを指定します。

**注:** このインターフェースは、IPv6 アドレスが構成されているか、IPV4 を介する IPv6 トンネルのバーチャル・インターフェースである必要があります。

**有効な値:** 任意の有効なインターフェース番号

**デフォルト値:** なし

### Change

**change** コマンドは、RIP6 メトリックを変更するのに使用します。

構文:

**change** rip6-in-metric

rip6-out-metric

**rip6-in-metric**

着信 RIP6 更新用の RIP6 メトリックの値を変更します。

**Change RIPng metric on which interface?**

RIP6 入力メトリックを変更するインターフェース番号を指定します。

**注:** インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

**有効な値:** 任意の有効なインターフェース番号

**デフォルト値:** 0

**RIP6 input Metric**

着信 RIP6 更新での RIP6 メトリックの値を変更します。

**有効な値:** 1 ~ 15

**デフォルト値:** 1

**rip6-out-metric**

発信 RIP6 更新での RIP6 メトリックを変更します。

**Change RIPng metric on which interface?**

RIP6 出力メトリックを変更するインターフェース番号を指定します。

**注:** インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

**有効な値:** 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

### RIP6 output Metric

発信 RIP6 更新での RIP6 メトリックの値を変更します。

有効な値: 0 ~ 15

デフォルト値: 0

## Delete

**delete** コマンドは、指定されたインターフェースから RIP6 を除去するのに使用します。

構文:

```
delete                interface#
```

**interface#**

RIP6 プロトコルを除去するインターフェースを指定します。

注: インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: なし

## Disable

**disable** コマンドは、RIP6 を使用不可にするのに使用します。

構文:

```
disable                rip6
                        override ...
                        sending ...
```

**rip6** 指定されたインターフェース上で RIP6 を使用不可にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

### Modify RIP6 flags on which interface?

RIP6 が使用不可にするインターフェース番号を指定します。

注: インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

**override ...**

### static-routes

インターフェース上の RIP6 静的ルートをオーバーライドします。

## RIP6 構成コマンド (Talk 6)

### Modify RIP6 flags on which interface?

RIP6 が使用不可にするインターフェース番号を指定します。

注: インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

### default

インターフェース上の RIP6 デフォルト・ルートをオーバーライドします。

### Modify RIP6 flags on which interface?

RIP6 が使用不可にするインターフェース番号を指定します。

注: インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

### sending ...

### Modify RIP6 flags on which interface?

RIP6 が使用不可にするインターフェース番号を指定します。

注: インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

### all-routes

インターフェース上のすべての RIP6 ルートの公示を使用不可にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

### default-routes

インターフェース上の RIP6 デフォルト・ルートの公示を使用不可にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

### static-routes

インターフェース上の RIP6 静的ルートの公示を使用不可にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

**poisoned-reverse-routes**

インターフェース上の RIP6 更新を送信する際に poison reverse を使用不可にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

**Enable**

**enable** コマンドは、RIP6 を使用可能にするのに使用します。

構文:

```
enable                rip6
                       _override ...
                       _sending ...
```

**rip6** 指定されたインターフェース上で RIP6 を使用可能にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

**Modify RIP6 flags on which interface?**

RIP6 が使用可能にされるインターフェース番号を指定します。

注: インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

**override ...**

**static-routes**

インターフェース上の RIP6 静的ルートをオーバーライドします。

**Modify RIP6 flags on which interface?**

RIP6 が使用可能にされるインターフェース番号を指定します。

注: インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

**default**

インターフェース上の RIP6 デフォルト・ルートをオーバーライドします。

**Modify RIP6 flags on which interface?**

RIP6 が使用可能にされるインターフェース番号を指定します。

## RIP6 構成コマンド (Talk 6)

注: インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

sending ...

### Modify RIP6 flags on which interface?

RIP6 が使用可能にされるインターフェース番号を指定します。

注: インターフェースでは RIP6 が構成済みである必要があります。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

### all-routes

インターフェース上のすべての RIP6 ルートの公示を使用可能にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

### default-routes

インターフェース上の RIP6 デフォルト・ルートの公示を使用可能にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

### static-routes

インターフェース上の RIP6 静的ルートの公示を使用可能にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

### poisoned-reverse-routes

インターフェース上の RIP6 更新を送信する際に poison reverse を使用可能にします。

有効な値: Yes or No

デフォルト値: Yes

## List

**list** コマンドは、RIP6 構成を表示するのに使用します。

構文:

```
list                all
```

例:

```
RIP6 config>list all
```

## Set

**set** コマンドは、RIP6 構成パラメーターを設定するのに使用します。

構文:

```
set                rip6-in-metric
                  rip6-out-metric
```

### rip6-in-metric

着信 RIP6 更新での RIP6 メトリックを設定します。

#### Change RIPng metric on which interface?

RIP6 入力メトリックを設定するインターフェース番号を指定します。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

#### RIP6 input Metric

着信 RIP6 更新で使用される RIP6 メトリックの値を指定します。

有効な値: 1 ~ 15

デフォルト値: 1

### rip6-out-metric

発信 RIP6 更新で使用される RIP6 メトリックを設定します。

#### Change RIPng metric on which interface?

RIP6 出力メトリックを設定するインターフェース番号を指定します。

有効な値: 任意の有効なインターフェース番号

デフォルト値: 0

#### RIP6 output Metric

発信 RIP6 更新で使用されるメトリックの値を指定します。

有効な値: 0 ~ 15

デフォルト値: 0

---

## RIP6 監視環境へのアクセス

RIP6 監視コマンドにアクセスするには、以下の手順で行います。このプロセスにより、RIP6 監視プロセスにアクセスすることができます。

1. OPCON プロンプトで、**talk 5** と入力します。(このコマンドの詳細については、*アクセス・インテグレーター・サービス ソフトウェア使用者の手引き* 中の“OPCON プロセス”を参照してください。)たとえば、次のようになります。

```
* talk 5
+
```

**talk 5** コマンドを入力すると、GWCON プロンプト (+) が端末に表示されます。初めて構成に入ったときにこのプロンプトが表示されない場合は、再度 **Return** を押してください。

## RIP6 構成コマンド (Talk 6)

2. + プロンプトで、**p rip6** コマンドを入力すると、RIP6> プロンプトが表示されます。

例:

```
+ p rip6
RIP6>
```

---

## RIP6 監視コマンド

この節では、RIP6 監視コマンドについて説明します。

表 68. RIP6 監視コマンドの要約

コマンド	機能
? (Help)	このコマンド・レベルで使用可能なすべてのコマンドを表示するか、特定のコマンドに関するオプション (使用可能な場合) をリストします。 xxvi ページの『ヘルプの入手』を参照してください。
list	構成を表示します。
dump	ルーティング・テーブルを表示します。
ping6	IPv6 アドレスを動的に PING します。
reset	RIP6 を動的にリセットします。
traceroute6	ルートを動的にトレースします。
Exit	前のコマンド・レベルに戻ります。 xxvi ページの『下位レベル操作環境の終了』を参照してください。

### List

**list** コマンドは、構成を表示するのに使用します。

構文:

```
list
```

例:

```
RIP6>list
```

### Dump

**dump** コマンドについての情報は、423 ページの『Dump routing tables』を参照してください。

### Ping6

**ping6** についての詳細は、405 ページの『Ping6』を参照してください。

### Reset

構文:

```
reset
```

例:

```
RIP6>reset
```



## | Traceroute6

| **traceroute6** コマンドについての詳細は、405ページの『Traceroute6』を参照してくだ  
| さい。

## RIP6 監視コマンド (Talk 5)

---

## 付録. パケット・サイズ

この付録では、サポートされる各種のネットワークおよびプロトコルのパケットのサイズについて説明します。以下の節が含まれています。

- 一般問題
- ネットワーク特有のサイズ限界
- プロトコル特有のサイズ限界
- 最大パケット・サイズの変更

---

### 一般問題

この付録の説明では、ルーターが処理するパケットは、ユーザー・データとヘッダー情報から構成されています。

パケット内のユーザー・データの量は、そのパケットのヘッダー情報の量によって制限されます。ヘッダー情報の量は（少なくとも）以下によって決まります。

- パケットを伝送するネットワークのタイプ
- これらのネットワークで使用されているプロトコル

次の要因は、パケットの内容のサイズに影響を与えます。

- 現行のネットワーク・タイプとインターフェースによって要求されている、パケット内のデータ・リンク・ヘッダー情報の長さ
- 現行のネットワーク・タイプとインターフェースによって要求されている、パケット内のトレーラー情報の長さ（もしあれば）

どのネットワークの場合も、最大データ・サイズとヘッダーおよびトレーラー・サイズの合計が、そのネットワークの最大パケット・サイズに等しくなります。最大パケット・サイズが異なるネットワーク間でルートすると、パケットが断片化されます。

---

### ネットワーク特有のサイズ限界

前節の情報が与えられると、各データ・リンク・レイヤー（ネットワーク・インターフェース）によってサポートされるネットワーク・レイヤー・データの最大量を定めることができます。444ページの表69では、共通のインターフェース・タイプについてのデフォルトの最大パケット・サイズをリストしています。

## パケット・サイズ

表 69. デフォルトのネットワーク特有の最大パケット・サイズ

ネットワーク・タイプ (データ・リンク)	ネットワーク・ レイヤー最大 パケット・サイズ (バイト)	ネットワーク・ ヘッダーの長さ	情報トレーラー
トークンリング 4 Mbps	2052	22	0
トークンリング 16 Mbps	2052	22	0
イーサネット	1500	18	4
PPP	2046	2	0
フレーム・リレー	2048*	可変	2

\*: フレーム・リレー・インターフェースの場合は、ネットワーク・レイヤー最大パケット・サイズではなく、最大フレーム・サイズを構成します。プロトコル用の最大ネットワーク・レイヤー・パケット・サイズを判別するには、アクセス・インテグレーター・サービス ソフトウェア使用者の手引き 中の『フレーム・リレー・インターフェースの構成および監視』という表題の章の **set frame-size** コマンドの説明を参照してください。

注: イーサネット以外のインターフェース用の最大パケット・サイズを変更することができます。インターフェースの構成コマンドにアクセスするには、`Config>` プロンプトから **network** コマンドを使用します。

最大パケット・サイズは、プロトコル転送機能が装置に渡すことができるデータの最大量です。

注: これらの数値は、4.2 BSD UNIX 内の MTU に対応します。

IP パケットの場合、これには IP ヘッダー、UDP または TCP ヘッダー、およびすべてのデータが含まれます。

使用されているパケット・サイズは、ルーターの `GWCON` メモリー・コマンドを使用して表示します。『Pkt』サイズは、ネットワーク・レイヤー・パケット・サイズです。Hdr (ヘッダー) および Tlr (トレーラー) サイズは、ネットワークおよびネットワーク・インターフェースによって決まります。

---

## プロトコル特有のサイズ限界

この節では、プロトコル特有のサイズ限界について説明します。

### IP パケットの長さ

IP プロトコル仕様では、ホスト IP 実施は 576 オクテットを超える IP パケットを受け入れることは要求されませんが、ルーター IP 実施は、使用されているネットワーク特有のパケットによって決まる限界までの長さの IP パケットを受け入れることができなければなりません。

また、ルーター IP は、IP 仕様の規定に従って、ネットワーク特有の長さ制限を超えてしまうことになるパケットの断片化と再組み立てを透過的に実行します。

パケット・サイズの不一致は、接続性の問題の原因にはなりませんが、断片の再組み立ては、パフォーマンスに悪影響を与えるので、断片化はできるだけ避ける必要があります。

---

## 最大パケット・サイズの変更

通常は、ルーターが自動的に最大ネットワーク・レイヤー・パケット・サイズを、すべての接続ネットワークの最大可能パケット・サイズに設定します。これに、ネットワークに必要なヘッダーとトレーラーを加えることにより、内部バッファ・サイズが算定されます。これは、ネットワーク・レイヤー・サイズより大きくなります。

一部のネットワーク（トークンリング 4 Mbps およびトークンリング 16 Mbps）では、ユーザーが最大パケット・サイズを構成することができます。最大パケット・サイズを構成すると、ルーター上で使用されるバッファのサイズに影響を与え、その結果、所定のメモリー・サイズで利用可能なバッファ数に影響を与えることとなります。ルーターは、必要なバッファ・サイズを自動的に決めます。ユーザーは、`set packet-size` コマンドを使用して、ルーターが処理する最大ネットワーク・レイヤー・パケット・サイズを変更することができます。ただし、このコマンドは、サービス技術員から特別に指示されない限り、使用しないでください。



## 略語集

- AAL** ATM アダプテーション・レイヤー (ATM Adaptation Layer)
- AAL-5** ATM アダプテーション・レイヤー 5 (ATM Adaptation Layer 5)
- AARP** AppleTalk アドレス解決プロトコル (AppleTalk Address Resolution Protocol)
- ABR** エリア・ボーダー・ルーター (area border router)
- ack** 確認応答 (acknowledgment)
- AIX** 拡張対話式エグゼクティブ (Advanced Interactive Executive)
- AMA** 任意 MAC アドレス指定 (arbitrary MAC addressing)
- AMP** アクティブ・モニター・プレゼント (active monitor present)
- ANSI** 米国規格協会 (American National Standards Institute)
- AP2** AppleTalk フェーズ 2 (AppleTalk Phase 2)
- APPN** 拡張ピアツーピア・ネットワーキング機能 (Advanced Peer-to-Peer Networking)
- ARE** 全ルート探索 (all-routes explorer)
- ARI** ATM 実インターフェース (ATM real interface)
- ARI/FCI**  
アドレス認知標識 / フレーム複写標識 (address recognized indicator/frame copied indicator)
- ARP** アドレス解決プロトコル (Address Resolution Protocol)
- AS** 自律システム (autonomous system)
- ASBR** 自律システム境界ルーター (autonomous system boundary router)
- ASCII** 情報交換用米国標準コード (American National Standard Code for Information Interchange)
- ASN.1** 抽象構文表記法 1 (abstract syntax notation 1)
- ASRT** 適応ソース・ルーティング透過型 (adaptive source routing transparent)
- ASYNC**  
非同期 (asynchronous)
- ATCP** AppleTalk 制御プロトコル (AppleTalk Control Protocol)
- ATM** 非同期転送モード (Asynchronous Transfer Mode)
- ATMARP**  
クラシカル IP 中の ARP (ARP in Classical IP)
- ATP** AppleTalk トランザクション・プロトコル (AppleTalk Transaction Protocol)
- AUI** 接続ユニット・インターフェース (attachment unit interface)
- AVI** ATM バーチャル・インターフェース (ATM virtual interface)
- ayt** are you there (相手確認)
- BAN** 境界アクセス・ノード (Boundary Access Node)
- BBCM** ブリッジング・ブロードキャスト・マネージャー (Bridging Broadcast Manager)

- BCM** ブロードキャスト・マネージャー (BroadCast Manager)
- BECN** 逆方向明示の輻輳 (ふくそう)通知 (backward explicit congestion notification)
- BGP** ボーダー・ゲートウェイ・プロトコル (Border Gateway Protocol)
- BGP** ボーダー成長プロトコル (Border Growth Protocol)
- BNC** Bayonet Niell-Concelman
- BNCP** ブリッジング・ネットワーク制御プロトコル (Bridging Network Control Protocol)
- BOOTP**  
BOOT プロトコル (BOOT protocol)
- BPDU** ブリッジ・プロトコル・データ単位 (bridge protocol data unit)
- bps** ビット / 秒 (bits per second)
- BR** ブリッジング / ルーティング (bridging/routing)
- BRS** 帯域幅予約 (bandwidth reservation)
- BSD** Berkeley ソフトウェア配布 (Berkeley software distribution)
- BTP** BOOTP リレー・エージェント (BOOTP relay agent)
- BTU** 基本伝送単位 (basic transmission unit)
- CAM** コンテンツ・アドレス可能メモリー (content-addressable memory)
- CCITT** 国際電信電話諮問委員会 (Consultative Committee on International Telegraph and Telephone)
- CD** 衝突検出 (collision detection)
- CGWCON**  
ゲートウェイ・コンソール (Gateway Console)
- CIDR** 無クラス・ドメイン間ルーティング (Classless Inter-Domain Routing)
- CIP** クラシカル IP (Classical IP)
- CIR** 認定情報速度 (committed information rate)
- CLNP** コネクションレス型モード・ネットワーク・プロトコル (Connectionless-Mode Network Protocol)
- CPU** 中央演算処理装置 (central processing unit)
- CRC** 巡回冗長検査 (cyclic redundancy check)
- CRS** 構成報告サーバー (configuration report server)
- CTS** 送信可 (clear to send)
- CUD** コール・ユーザー・データ (call user data)
- DAF** あて先アドレス・フィルター (destination address filtering)
- DB** データベース (database)
- DBsum**  
データベース要約 (database summary)
- DCD** データ・チャネル受信回線信号検出器 (data channel received line signal detector)



**DCE** データ回線終端装置 (data circuit-terminating equipment)  
**DCS** 直接接続サーバー (Directly connected server)  
**DDLC** デュアル・データ・リンク制御装置 (dual data-link controller)  
**DDN** 防衛データ・ネットワーク (Defense Data Network)  
**DDP** データグラム送達プロトコル (Datagram Delivery Protocol)  
**DDT** 動的デバッグ・ツール (Dynamic Debugging Tool)  
**DHCP** 動的ホスト構成プロトコル (Dynamic Host Configuration Protocol)  
**dir** 直接接続 (directly connected)  
**DL** データ・リンク (data link)  
**DLC** データ・リンク制御 (data link control)  
**DLCI** データ・リンク接続識別子 (data link connection identifier)  
**DLS** データ・リンク交換 (data link switching)  
**DLSw** データ・リンク交換 (data link switching)  
**DMA** 直接メモリー・アクセス (direct memory access)  
**DNA** デジタル・ネットワーク体系 (Digital Network Architecture)  
**DNCP** DECnet プロトコル制御プロトコル (DECnet Protocol Control Protocol)  
**DNIC** データ・ネットワーク識別コード (Data Network Identifier Code)  
**DoD** 米国国防総省 (Department of Defense)  
**DOS** ディスク・オペレーティング・システム (Disk Operating System)  
**DR** 指定ルーター (designated router)  
**DRAM** 動的ランダム・アクセス・メモリー (Dynamic Random Access Memory)  
**DSAP** あて先サービス・アクセス・ポイント (destination service access point)  
**DSE** データ交換装置 (data switching equipment)  
**DSE** データ交換機 (data switching exchange)  
**DSR** データ・セット・レディー (data set ready)  
**DSU** データ・サービス装置 (data service unit)  
**DTE** データ端末装置 (data terminal equipment)  
**DTR** データ端末レディー (data terminal ready)  
**Dtype** あて先タイプ (destination type)  
**DVMRP**  
 距離ベクトル・マルチキャスト・ルーティング・プロトコル (Distance Vector Multicast Routing Protocol)  
**E1** 2.048 Mbps 伝送速度 (2.048 Mbps transmission rate)  
**EDEL** 終了区切り文字 (end delimiter)  
**EDI** エラー検出標識 (error detected indicator)  
**EGP** 外部ゲートウェイ・プロトコル (Exterior Gateway Protocol)

**EIA** 米国電子工業会 (Electronics Industries Association)

**ELAN** エミュレート LAN (Emulated LAN)

**ELAP** EtherTalk リンク・アクセス・プロトコル (EtherTalk Link Access Protocol)

**ELS** イベント・ログ・システム (Event Logging System)

**ELSCon**  
2 次 ELS コンソール (Secondary ELS Console)

**ESI** エンド・システム識別子 (End system identifier)

**EST** 東部標準時 (Eastern Standard Time)

**Eth** イーサネット (Ethernet)

**fa-ga** 機能アドレス・グループ・アドレス (functional address-group address)

**FCS** フレーム検査シーケンス (frame check sequence)

**FECN** 順方向明示的輻輳 (ふくそう) 通知 (forward explicit congestion notification)

**FIFO** 先入れ先出し (first in, first out)

**FLT** フィルター・ライブラリー (filter library)

**FR** フレーム・リレー (Frame Relay)

**FRL** フレーム・リレー (Frame Relay)

**FTP** ファイル転送プロトコル (File Transfer Protocol)

**GMT** グリニッジ標準時 (Greenwich Mean Time)

**GOSIP**  
米国政府 OSI 調達仕様 (Government Open Systems Interconnection Profile)

**GTE** 一般電話会社 (General Telephone Company)

**GWCON**  
ゲートウェイ・コンソール (Gateway Console)

**HDLC** ハイレベル・データ・リンク制御 (high-level data link control)

**HEX** 16 進法 (hexadecimal)

**HPR** 高性能ルーティング (high-performance routing)

**HST** TCP/IP ホスト・サービス (TCP/IP host services)

**HTF** ホスト・テーブル形式 (host table format)

**IBD** 統合ブート装置 (Integrated Boot Device)

**ICMP** インターネット制御メッセージ・プロトコル (Internet Control Message Protocol)

**ICP** インターネット制御プロトコル (Internet Control Protocol)

**ID** 識別 (identification)

**IDP** イニシアル・ドメイン・パート (Initial Domain Part)

**IDP** インターネット・データグラム・プロトコル (Internet Datagram Protocol)

**IEEE** 米国電気電子学会 (Institute of Electrical and Electronics Engineers)

**IETF** インターネット技術特別調査委員会 (Internet Engineering Task Force)

<b>lfc#</b>	インターフェース番号 (interface number)
<b>IGP</b>	内部ゲートウェイ・プロトコル (interior gateway protocol)
<b>ILMI</b>	インターリム・ローカル管理インターフェース (Interim Local Management Interface)
<b>InARP</b>	逆アドレス解決プロトコル (Inverse Address Resolution Protocol)
<b>IP</b>	インターネット・プロトコル (Internet Protocol)
<b>IPCP</b>	IP 制御プロトコル (IP Control Protocol)
<b>IPPN</b>	IP プロトコル・ネットワーク (IP Protocol Network)
<b>IPX</b>	インターネットワーク・パケット交換 (Internetwork Packet Exchange)
<b>IPXCP</b>	IPX 制御プロトコル (IPX Control Protocol)
<b>ISDN</b>	サービス総合デジタル網 (integrated services digital network)
<b>ISO</b>	国際標準化機構 (International Organization for Standardization)
<b>Kbps</b>	キロビット / 秒 (kilobits per second)
<b>LAC</b>	L2TP ネットワーク・アクセス集線装置 (L2TP Network Access Concentrator)
<b>LAN</b>	ローカル・エリア・ネットワーク (local area network)
<b>LAPB</b>	平衡型リンク・アクセス・プロトコル (link access protocol-balanced)
<b>LAT</b>	ローカル・エリア・トランスポート (local area transport)
<b>LCS</b>	LAN チャネル・ステーション (LAN Channel Station)
<b>LCP</b>	リンク制御プロトコル (Link Control Protocol)
<b>LE</b>	LAN エミュレーション (LAN Emulation)
<b>LEC</b>	LAN エミュレーション・クライアント (LAN Emulation Client)
<b>LED</b>	発光ダイオード (light-emitting diode)
<b>LECS</b>	LAN エミュレーション構成サーバー (LAN Emulation Configuration Server)
<b>LES</b>	LAN エミュレーション・サーバー (LAN Emulation Server)
<b>LES-BUS</b>	LAN エミュレーション・サーバー - 同報通信および未知サーバー (LAN Emulation Server - Broadcast and Unknown Server)
<b>LF</b>	最大フレーム、改行 (largest frame; line feed)
<b>LIS</b>	論理 IP サブネット (Logical IP subnet)
<b>LLC</b>	論理リンク制御 (logical link control)
<b>LLC2</b>	論理リンク制御 2 (論理リンク制御 2)
<b>LMI</b>	ローカル管理インターフェース (local management interface)
<b>LNS</b>	L2TP ネットワーク・サーバー (L2TP Network Server)
<b>LRM</b>	LAN 報告機構 (LAN reporting mechanism)
<b>LS</b>	リンク状態 (link state)
<b>LSA</b>	リンク状態公示 (link state advertisement)

**LSA** リンク・サービス体系 (Link Services Architecture)

**LSB** 最下位ビット (least significant bit)

**LSI** LAN ショートカット・インターフェース (LAN shortcuts interface)

**LSreq** リンク状態要求 (link state request)

**LSrxl** リンク状態再送リスト (link state retransmission list)

**LU** 論理装置 (logical unit)

**MAC** 媒体アクセス制御 (medium access control)

**Mb** メガビット (megabit)

**MB** メガバイト (megabyte)

**Mbps** メガビット / 秒 (megabits per second)

**MBps** メガバイト / 秒 (megabytes per second)

**MC** マルチキャスト (multicast)

**MCF** MAC フィルター (MAC filtering)

**MIB** 管理情報ベース (Management Information Base)

**MIB II** 管理情報ベース II (Management Information Base II)

**MILNET**  
軍事ネットワーク (military network)

**MOS** マイクロ・オペレーティング・システム (Micro Operating System)

**MOSDBG**  
マイクロ・オペレーティング・システム・デバッグ・ツール (Micro Operating System Debugging Tool)

**MOSDDT**  
マイクロ・オペレーティング・システム動的デバッグ・ツール (Micro Operating System Dynamic Debugging Tool)

**MOSPF**  
マルチキャスト拡張付き最短パス最優先オープン (Open Shortest Path First with multicast extensions)

**MPC** マルチパス・チャネル (Multi-Path Channel)

**MPC+** ハイパフォーマンス・データ転送 (HPDT) マルチパス・チャネル (High performance data transfer (HPDT) Multi-Path Channel)

**MSB** 最上位ビット (most significant bit)

**MSDU** MAC サービス・データ単位 (MAC service data unit)

**MSS** マルチプロトコル・スイッチ・サービス (Multiprotocol Switched Services)

**MRU** 最大受信単位 (maximum receive unit)

**MTU** 最大伝送単位 (maximum transmission unit)

**nak** 否定応答 (not acknowledged)

**NAS** Nways スイッチ管理ステーション (Nways Switch Administration station)

**NBMA** 非同報通信マルチアクセス (Non-Broadcast Multiple Access)

**NBP** ネーム・バインディング・プロトコル (Name Binding Protocol)

**NBR** 近隣、ネイバー (neighbor)

**NCP** ネットワーク制御プロトコル (Network Control Protocol)

**NCP** ネットワーク・コア・プロトコル (Network Core Protocol)

**NDPS** 非介入パス・スイッチ (non-disruptive path switching)

**NetBIOS**  
ネットワーク基本入出力システム (Network Basic Input/Output System)

**NHRP** ネクスト・ホップ解決プロトコル (Next Hop Resolution Protocol)

**NIST** 米国連邦情報技術局 (National Institute of Standards and Technology)

**NPDU** ネットワーク・プロトコル・データ単位 (Network Protocol Data Unit)

**NRZ** 非ゼロ復帰 (non-return-to-zero)

**NRZI** 非ゼロ復帰反転 (non-return-to-zero inverted)

**NSAP** ネットワーク・サービス・アクセス・ポイント (Network Service Access Point)

**NSF** 国立科学財団 (National Science Foundation)

**NSFNET**  
国立科学財団ネットワーク (National Science Foundation NETwork)

**NVCNFG**  
不揮発性構成 (nonvolatile configuration)

**OPCON**  
オペレーター・コンソール (Operator Console)

**OSI** 開放型システム間相互接続 (open systems interconnection)

**OSICP**  
OSI 制御プロトコル (OSI Control Protocol)

**OSPF** 最短パス最優先オープン (Open Shortest Path First)

**OUI** 組織固有識別子 (organization unique identifier)

**PC** パーソナル・コンピューター (personal computer)

**PCA** 並列チャネル・アダプター (parallel channel adapter)

**PCR** ピーク・セル速度 (peak cell rate)

**PDN** 公衆データ網 (public data network)

**PING** パケット・インターネット・グローパー (Packet internet groper)

**PDU** プロトコル・データ単位 (protocol data unit)

**PID** プロセス識別子 (process identification)

**P-P** ポイント・ポイント (Point-to-Point)

**PPP** ポイント・ポイント・プロトコル (Point-to-Point Protocol)

**PROM** プログラム式読み取り専用メモリー (programmable read-only memory)

**PU** 物理装置 (physical unit)

**PVC** パーマネント・バーチャル・サーキット (permanent virtual circuit)

<b>Qos</b>	サービス品質 (Quality of Service)
<b>RAM</b>	ランダム・アクセス・メモリー (random access memory)
<b>RD</b>	ルート記述子 (route descriptor)
<b>REM</b>	リング・エラー監視 (ring error monitor)
<b>REV</b>	受信 (receive)
<b>RFC</b>	コメント要求 (Request for Comments)
<b>RI</b>	リング標識、ルーティング情報 (ring indicator; routing information)
<b>RIF</b>	ルーティング情報フィールド (routing information field)
<b>RII</b>	ルーティング情報標識 (routing information indicator)
<b>RIP</b>	ルーティング情報プロトコル (Routing Information Protocol)
<b>RISC</b>	縮小命令セット・コンピューター (reduced instruction-set computer)
<b>RNR</b>	受信不可 (receive not ready)
<b>ROM</b>	読み取り専用メモリー (read-only memory)
<b>ROpcon</b>	リモート・オペレーター・コンソール (Remote Operator Console)
<b>RPS</b>	リング・パラメーター・サーバー (ring parameter server)
<b>RTMP</b>	ルーティング・テーブル保守プロトコル (Routing Table Maintenance Protocol)
<b>RTP</b>	ルーティング更新プロトコル (RouTing update Protocol)
<b>RTS</b>	送信要求 (request to send)
<b>Rtype</b>	ルート・タイプ (route type)
<b>rxmits</b>	再送 (retransmissions)
<b>rxmt</b>	再送する (retransmit)
<b>s</b>	秒 (second)
<b>SAF</b>	発信元アドレス・フィルター (source address filtering)
<b>SAP</b>	サービス・アクセス・ポイント (Service access point)
<b>SAP</b>	サービス公示プロトコル (Service Advertising Protocol)
<b>SCR</b>	持続セル速度 (Sustained cell rate)
<b>SCSP</b>	サーバー・キャッシュ同期プロトコル (Server Cache Synchronization Protocol)
<b>sdel</b>	開始区切り文字 (start delimiter)
<b>SDLC</b>	SDLC リレー、同期データ・リンク制御 (SDLC relay, synchronous data link control)
<b>SDU</b>	サービス・データ単位 (Service Data Unit)
<b>seqno</b>	シーケンス番号 (sequence number)
<b>SGID</b>	サーバー・グループ ID (sever group id)
<b>SGMP</b>	シンプル・ゲートウェイ監視プロトコル (Simple Gateway Monitoring Protocol)
<b>SL</b>	シリアル・ライン (serial line)

**SLIP** シリアル・ライン IP (Serial Line IP)  
**SMP** 待機モニター・プレゼント (standby monitor present)  
**SMTF** シンプル・メール転送プロトコル (Simple Mail Transfer Protocol)  
**SNA** システム・ネットワーク体系 (Systems Network Architecture)  
**SNAP** サブネットワーク・アクセス・プロトコル (Subnetwork Access Protocol)  
**SNMP** シンプル・ネットワーク管理プロトコル (Simple Network Management Protocol)  
**SNPA** サブネットワーク接続ポイント (subnetwork point of attachment)  
**SPF** OSPF エリア内ルート (OSPF intra-area route)  
**SPE1** OSPF 外部ルート・タイプ 1 (OSPF external route type 1)  
**SPE2** OSPF 外部ルート・タイプ 2 (OSPF external route type 2)  
**SPIA** OSPF エリア間ルート・タイプ (OSPF inter-area route type)  
**SPID** サービス・プロファイル ID (service profile ID)  
**SPX** 順次パケット交換 (Sequenced Packet Exchange)  
**SQE** 信号品質エラー (signal quality error)  
**SRAM** 静的ランダム・アクセス・メモリー (static random access memory)  
**SRB** ソース・ルーティング・ブリッジ (source routing bridge)  
**SRF** 特定ルート・フレーム (specifically routed frame)  
**SRLY** SDLC リレー (SDLC relay)  
**SRT** ソース・ルーティング透過型 (source routing transparent)  
**SR-TB** ソース・ルーティング - 透過型ブリッジ (source routing-transparent bridge)  
**STA** 静的 (static)  
**STB** スパニング・ツリー・ブリッジ (spanning tree bridge)  
**STE** スパニング・ツリー探索 (spanning-tree explorer)  
**STP** シールド付き対より線、スパニング・ツリー・プロトコル (shielded twisted pair; spanning tree protocol)  
**SVC** スイッチド・バーチャル・サーキット (switched virtual circuit)  
**SVN** スイッチド・バーチャル・ネットワーキング (Switched Virtual Networking)  
**TB** 透過型ブリッジ (transparent bridge)  
**TCN** トポロジー変更通知 (topology change notification)  
**TCP** 伝送制御プロトコル (Transmission Control Protocol)  
**TCP/IP** 伝送制御プロトコル / インターネット・プロトコル (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)  
**TEI** 端末終端点識別子 (terminal point identifier)  
**TFTP** トリビアル・ファイル転送プロトコル (Trivial File Transfer Protocol)  
**TKR** トークンリング (token ring)

<b>TLV</b>	タイプ/長さ/値 (Type/Length/Value)
<b>TMO</b>	タイムアウト (timeout)
<b>TOS</b>	サービスのタイプ (type of service)
<b>TSF</b>	透過型スパンニング・フレーム (transparent spanning frames)
<b>TTL</b>	活動回数 (time to live)
<b>TTY</b>	テレタイプライター (teletypewriter)
<b>TX</b>	送信 (transmit)
<b>UA</b>	非番号制確認 (unnumbered acknowledgment)
<b>UDP</b>	ユーザー・データグラム・プロトコル (User Datagram Protocol)
<b>UI</b>	非番号制情報 (unnumbered information)
<b>UNI</b>	ユーザー・ネットワーク・インターフェース (User-Network Interface)
<b>UTP</b>	シールドなし対より線 (unshielded twisted pair)
<b>VCC</b>	バーチャル・チャネル・コネクション (Virtual Channel Connection)
<b>VINES</b>	バーチャル・ネットワーキング・システム (VirtuAl NETworking System)
<b>VIR</b>	可変情報速度 (variable information rate)
<b>VL</b>	バーチャル・リンク (virtual link)
<b>VNI</b>	バーチャル・ネットワーク・インターフェース (Virtual Network Interface)
<b>VR</b>	バーチャル・ルート (virtual route)
<b>WAN</b>	広域ネットワーク (wide area network)
<b>WRS</b>	WAN 復元 / 再ルート (WAN restoral/reroute)
<b>X.25</b>	パケット交換網 (packet-switched networks)
<b>X.251</b>	X.25 物理レイヤー (X.25 physical layer)
<b>X.252</b>	X.25 フレーム・レイヤー (X.25 frame layer)
<b>X.253</b>	X.25 パケット・レイヤー (packet layer)
<b>XID</b>	交換 ID (exchange identification)
<b>XNS</b>	Xerox ネットワーク・システム (Xerox Network Systems)
<b>XSUM</b>	チェックサム (checksum)
<b>ZIP</b>	AppleTalk ゾーン情報プロトコル (AppleTalk Zone Information Protocol)
<b>ZIP2</b>	AppleTalk ゾーン情報プロトコル 2 (AppleTalk Zone Information Protocol 2)
<b>ZIT</b>	ゾーン情報テーブル (Zone Information Table)



## 用語集

この用語集には、以下からの用語および定義が含まれています。

- *American National Standard Dictionary for Information Systems*, ANSI X3.172-1990 (米国規格協会 (ANSI) が 1990 年に著作権を取得)。この複写版が米国規格協会 (ANSI: 11 West 42nd Street, New York, New York 10036) から発売されています。定義の後に記号 (A) を付けて出典を示してあります。
- ANSI/EIA Standard--440-A, *Fiber Optic Terminology*。この複写版が米国電子工業会 (2001 Pennsylvania Avenue, N.W., Washington, DC 20006) から発売されています。定義の後に記号 (E) を付けて出典を示してあります。
- *Information Technology Vocabulary*。国際標準化機構および国際電気標準会議の第 1 合同技術委員会第 1 分科会 (ISO/IEC JTC1/SC1) によって編さんされたものです。この語い集の刊行部分から転載した定義については、その後に記号 (I) を付けて示してあります。また、ISO/IEC JTC1/SC1 で編さん中の国際規格草案、分科会草案、および作業文書から採用した定義については、その後に記号 (T) を付けて、SC1 の加盟各国諸団体間で最終合意がなされていないことを示してあります。
- *IBM Dictionary of Computing*, New York: McGraw-Hill, 1994
- Internet Request for Comments: 1208, *Glossary of Networking Terms*
- Internet Request for Comments: 1392, *Internet Users' Glossary*
- *Object-Oriented Interface Design: IBM Common User Access Guidelines*, Carmel, Indiana: Que, 1992.

この用語集では、以下の形で相互参照しています。

### と対比:

反対の意味または実質的に異なる意味をもつ用語を示します。

### の同義語:

この用語集の該当箇所に記述されている、優先的に使用してほしい、同じ意味をもつ用語を示します。

### と同義:

逆方向参照として、定義の対象となっている用語から、同じ意味をもつ他の用語をすべて参照します。

### を参照:

一部の語 (特に最後の語) が同じ複数語からなる用語を参照します。

### も参照:

関連する意味 (同義ではない) をもつ用語を参照します。

## A

**AAL.** ATM アダプテーション・レイヤー (ATM Adaptation Layer)。ヘッダーを追加/除去し、セルへからのデータを細分化/再組み立てすることにより、ATM ネットワークへからのユーザー・データを適応させるレイヤー。

**AAL-5.** ATM アダプター・レイヤー 5 (ATM Adaptation Layer 5)。複数ある標準 AAL の 1 つ。AAL-5 はデータ通信に設計されたもので、LAN エミュレーションおよびクラシカル IP によって使用される。

**抽象構文 (abstract syntax).** データ伝送に必要な特性はすべて含んでいるが、その他の明細 (たとえば、特定のコンピューター・アーキテクチャーに依存する明細など) は省略 (抽象化) されているデータ仕様。抽象構文表記法 (ASN.1) (*abstract syntax notation 1 (ASN.1)*) および基本符号化規則 (BER) (*basic encoding rules (BER)*) も参照。

**抽象構文表記法 1 (ASN.1) (abstract syntax notation 1 (ASN.1)).** 次の標準で指定されている抽象構文の開放型システム間相互接続 (OSI) 方式。

- ITU-T 勧告 X.208 (1988) | ISO/IEC 8824: 1990
- ITU-T 勧告 X.680 (1994) | ISO/IEC 8824-1: 1994

基本符号化規則 (BER) (*basic encoding rules (BER)*) も参照。

**ACCESS.** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、管理ノードがオブジェクトに対して提供する最小レベルのサポートを定義する、管理情報ベース (MIB) モジュール内の文節。

**確認応答 (acknowledgment).** (1) 受信側が送信側に肯定応答として確認応答文字を伝送すること。(T) (2) 送信された項目が受信されたことを示すこと。

**アクティブ (active).** (1) 運用可。(2) 別のノードまたは装置に接続された、またはそれへの接続が利用可能なノードまたは装置に関する用語。

**アクティブ・モニター (active monitor).** トークンリング・ネットワークにおいて、一度に 1 つのリング・ステーションによって実行される機能で、トークンの伝送を開始し、トークン誤り回復機能を提供する。現在のアクティブ・モニターに障害が起こった場合、リング上の任意のアクティブ・アダプターが、アクティブ・モニター機能を提供することができる。

**アドレス (address).** データ通信において、通信ネットワークに接続された各装置、ワークステーション、またはユーザーに割り当てられる固有のコード。

**アドレス・マッピング・テーブル (AMT) (address mapping table (AMT)).** 現在のノード・アドレスとハードウェア・アドレスのマッピングを提供する、AppleTalk ルーター内に維持されているテーブル。

**アドレス・マスク (address mask).** インターネット・サブネットワークにおいて、IP アドレスのホスト部分のサブネットワーク・アドレス・ビットを識別するために使用される、32 ビットのマスク。サブネット・マスク (*subnet mask*) およびサブネットワーク・マスク (*subnetwork mask*) と同義。

**アドレス解決 (address resolution).** (1) ネットワーク・レイヤー・アドレスを媒体特有アドレスにマッピングする方法。(2) アドレス解決プロトコル (ARP) (*Address Resolution Protocol (ARP)*) および AppleTalk アドレス解決プロトコル (AARP) (*AppleTalk Address Resolution Protocol (AARP)*) も参照。

**アドレス解決プロトコル (ARP) (Address Resolution Protocol (ARP)).** (1) インターネット・プロトコルにおいて、サポートされる大都市圏ネットワークやローカル・エリア・ネットワーク (イーサネットやトークンリングなど) が使用するアドレスに、IP アドレスを動的にマップするプロトコル。(2) 逆アドレス解決プロトコル (RARP) (*Reverse Address Resolution Protocol (RARP)*) も参照。

**アドレッシング (addressing).** データ通信において、端末局がデータの送信先の端末局を選択する方法。

**隣接ノード (adjacent nodes).** 他のノードとは接続していない少なくとも 1 つのパスによって相互に接続されている 2 つのノード。(T)

**管理ドメイン (Administrative Domain).** 1 つの管理機能によって管理される、ホストとルーターおよび相互接続ネットワークの集合。

**拡張ピアツーピア・ネットワーキング機能 (Advanced Peer-to-Peer Networking) (APPN).** SNA の拡張機能で、次の特長を備えている。(a) 重大な階層間の依存関係を回避することによって、単一点の障害の影響を分離できるようにした、分散ネットワーク制御の機能強化。(b) 接続、再構成、および柔軟なルート選択を容易に実現できる、動的なネットワーク・トポロジー情報の交換。(c) ネットワークの資源の動的定義。(d) 資源の登録およびディレクトリー検索の自動化。APPN は、エンド・ユーザー・サービス向けの LU 6.2 ピア間通信機能をネットワークの制御に拡張し、LU 2、LU 3、および LU 6.2 を含む複数の LU タイプをサポートする。

**拡張ピアツーピア・ネットワーキング機能 (APPN) エンド・ノード (Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN) end node).** 広範囲のエンド・ユーザー・サービスを提供し、そのローカル・コントロール・ポイント (CP) と隣接するネットワーク・ノード内の CP との間のセッションをサポートするノード。このノードは、これらのセッションを使用して、隣接 CP (ネットワーク・ノード・サーバー) に資源を動的に登録し、ディレクトリー検索要求を送受信し、管理サービスを受ける。APPN エンド・ノードは、サブエリア・ネットワークに周辺ノードまたは他のエンド・ノードとして接続することもできる。

**拡張ピアツーピア・ネットワーキング機能 (APPN) ネットワーク (Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN) network).** 相互接続されたネットワーク・ノードとそれらのクライアント・エンド・ノードの集合。

**拡張ピアツーピア・ネットワーキング機能 (APPN) ネットワーク・ノード (Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN) network node).** 広範囲のエンド・ユーザー・サービスを提供するノードで、次のものを提供することができる。

- 分散ディレクトリー・サービス (中央ディレクトリー・サーバーへのドメインの資源の登録を含む)
- トポロジー・データベースは他の APPN ネットワーク・ノードと交換し、そのネットワーク内のネットワークが、要求されたサービス・クラスに基づいて LU-LU セッションの最適ルートを選択できるようにする。
- そのローカル LU とクライアント・エンド・ノードのセッション・サービス
- APPN ネットワークの中間ルーティング・サービス

**拡張ピアツーピア・ネットワーキング機能 (APPN) ノード (Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN) node).** APPN ネットワーク・ノードまたは APPN エンド・ノード。

**エージェント (agent).** エージェントの役割を果たすシステム。

**アラート (alert).** 問題または切迫した問題を識別するためにネットワーク内の管理サービス中心拠点に送られるメッセージ。

**全ステーション・アドレス (all-stations address).** 通信において、同報通信アドレス (*broadcast address*) の同義語。

**米国規格協会 (ANSI) (American National Standards Institute (ANSI)).** 認定組織が米国の自主業界標準を作成して維持するための手順を決める、生産者、消費者、および一般の関係団体から構成される組織。(A)

**アナログ (analog).** (1) 連続的に変化する物理量から構成されるデータに関する用語。(A) (2) デジタル (*digital*) と対比。

**AppleTalk.** Apple Computer, Inc. によって開発されたネットワーク・プロトコル。このプロトコルは、ネットワーク上の装置を相互接続するために使用される。装置は、Apple 製品と非 Apple 製品を混合して使用できる。

**AppleTalk アドレス解決プロトコル (AARP) (AppleTalk Address Resolution Protocol (AARP)).** AppleTalk ネットワークにおいて、(a) AppleTalk ノード・アドレスをハードウェア・アドレスに変換し、(b) 複数のプロトコルをサポートするネットワーク内のアドレッシングの矛盾を調整するプロトコル。

**AppleTalk トランザクション・プロトコル (ATP) (AppleTalk Transaction Protocol (ATP)).** AppleTalk ネットワークにおいて、ゾーン情報を得るためにゾーン情報プロトコル (ZIP) にアクセスするホストに対して、クライアント/サーバー要求・応答機能を提供するプロトコル。

**APPN ネットワーク (APPN network).** 拡張ピアツーピア・ネットワーク機能 (APPN) ネットワーク (*Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN) network*) を参照。

**APPN ネットワーク・ノード (APPN network node).** 拡張ピアツーピア・ネットワーク機能 (APPN) ネットワーク・ノード (*Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN) network node*) を参照。

**任意 MAC アドレッシング (AMA) (arbitrary MAC addressing (AMA)).** DECnet 体系において、出荷時設定アドレスとローカル管理アドレスをサポートする、DECnet フェーズ IV-Prime によって使用されるアドレッシング機構。

**エリア、区域 (area).** インターネットおよび DECnet ルーティング・プロトコルにおいて、ネットワークの通信事業者の定義によってグループ化された、ネットワークまたはゲートウェイのサブセット。各エリアは自己完結型で、あるエリアのトポロジーは他のエリアからは見えない。

**非同期 (ASYNC) (asynchronous (ASYNC)).** 共通タイミング信号のような特定の事象の発生に依存しない 2 つ以上のプロセス。(T)

**ATM.** 非同期転送モード (Asynchronous Transfer Mode)。セル交換を基礎とした、コネクション型高速ネットワーク・テクノロジー。

**ATMARP.** クラシカル IP 内の ARP。

**接続ユニット・インターフェース (AUI) (attachment unit interface (AUI)).** ローカル・エリア・ネットワークにおいて、媒体接続ユニットとデータ・ステーション内のデータ端末装置間のインターフェース。(I) (A)

**属性値ペア (AVP) (Attribute Value Pair (AVP)).** メッセージ・タイプおよび本文をコード化する一律的な方法。この方式は、L2TP のインターオペラビリティを可能にすると同時に、拡張性を最大化する。

**認証障害 (authentication failure).** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、要求側クライアントが SNMP コミュニティのメンバーでない場合に、認証エンティティが生成するトラップ。

**自律システム (autonomous system).** TCP/IP において、1 つの管理機関の下にあるネットワークとルーターの集まり。このようなネットワークとルーターは緊密に協力し、自ら選択した内部ゲートウェイ・プロトコルを使用して、相互にネットワークの到達可能性とルーティングの情報を伝送する。

**自律システム番号 (autonomous system number).** TCP/IP において、IP アドレスの割り当てを行うのと同じ中央電気通信事業者が自律システムに割り当てる番号。自律システム番号により、自動ルーティング・アルゴリズムは、自律システムを区別することができる。

## B

**BCM.** ブロードキャスト・マネージャー (BroadCast Manager)。同報通信フレームの効果を制限するために設計された、LAN エミュレーションの IBM 拡張版。

**バックボーン (backbone).** (1) ローカル・エリア・ネットワークのマルチ・ブリッジ・リング構成において、ブ



リッジまたはルーターを用いてリングが接続されている高速リンク。バックボーンは、バスまたはリングとして構成することができる。(2) 広域ネットワークにおいて、ノードまたはデータ交換機 (DSE) が接続されている高速リンク。

**バックボーン・ネットワーク (backbone network).** より小規模の (通常は、より低速の) ネットワークを接続する中央のネットワーク。バックボーン・ネットワークは通常、相互接続するネットワークよりもはるかに高容量の通信ネットワーク、あるいは公用パケット交換データグラム・ネットワークのような広域ネットワーク (WAN) である。

**バックボーン・ルーター (backbone router).** (1) エリア間でデータを転送するのに使用されるルーター。(2) ネットワークをより大規模なインターネットに接続するのに使用される、一連のルーターの中の 1 つ。

**帯域幅 (Bandwidth).** 光リンクの帯域幅は、リンクが情報を運ぶ容量を表し、光リンクがサポートできる最大ビット・レートを示す。

**基本伝送単位 (BTU) (basic transmission unit (BTU)).** SNA において、バス制御コンポーネント間で受け渡されるデータと制御情報の単位。BTU は、1 つまたは複数のバス情報単位 (PIU) から構成される。

**ポー (baud).** 非同期伝送において、1 秒当りの変調速度の単位。つまり、サイクル間隔が 20 ミリ秒の場合、変調速度は 50 ポーになる。(A)

**ブートストラップ (bootstrap).** (1) コンピューター・プログラムが完全に記憶装置に入り終わるまで、後に続く命令をロードして実行させる一連の命令。(T) (2) それ自体の働きによって望ましい状態に到達するように設計された技法または装置。たとえば、最初の幾つかの命令が、残りの命令を入力装置からコンピューターに読み込むようになっている機械ルーチン。(A)

**ボーダー・ゲートウェイ・プロトコル (BGP) (Border Gateway Protocol (BGP)).** ドメインと自律システムの間で使用されるインターネット・プロトコル (IP) ルーティング・プロトコル。

**ボーダー・ルーター (border router).** インターネット通信において、自律システムの端に位置し、別の自律システムの端にあるルーターと通信するルーター。

**ブリッジ (bridge).** 複数の LAN を (ローカルまたはリモート側で) 相互接続する機能を持った装置で、同じ論理リンク制御プロトコルを使用するが、異なる媒体アクセス制御プロトコルを使用することができる。ブリッジは、媒体アクセス制御 (MAC) アドレスに基づいてフレームを別のブリッジに転送する。

**ブリッジ識別子 (bridge identifier).** スパニング・ツリー・プロトコルで使用される、最下位ポート識別子をもつポートの MAC アドレスとユーザー定義の値から構成される 8 バイトのフィールド。

**ブリッジング (bridging).** LAN では、フレームを 1 つの LAN セグメントから別のセグメントに転送すること。着側は、フレーム・ヘッダーの着信アドレス・フィールドに符号化された媒体アクセス制御 (MAC) サブレイヤー・アドレスによって指定される。

**同報通信 (broadcast).** (1) すべてのあて先に同じデータを伝送すること。(T) (2) 複数のあて先に同時にデータを伝送すること。(3) マルチキャスト (*multicast*) と対比。

**同報通信アドレス (broadcast address).** 通信において、リンク上のすべてのステーションに共通のアドレスとして確保されているステーション・アドレス (8 桁の 1 で構成)。全ステーション・アドレス (*all-stations address*) と同義。

**BUS.** 同報通信および未知サーバー (Broadcast and Unknown Server)。マルチキャスト・フレームおよび不明ユニキャスト・フレームの送達を担当する LAN エミュレーション・サービス・コンポーネント。

## C

**キャッシュ (cache).** (1) 主記憶装置から読み出した、プロセッサが次に必要になる可能性がある命令とデータのコピーを入れておくために使用される、主記憶装置より小さくて高速の特殊用途バッファ記憶装置。(T) (2) 頻繁にアクセスされる命令とデータを入れておくバッファ記憶装置。アクセス時間を短縮するために使用される。(3) ディレクトリーの検索速度を上げるために、頻繁に使用されるディレクトリー情報を入れておくことができる、ネットワーク・ノード内のディレクトリー・データベースのオプション部。(4) キャッシュに入れる、または保管すること。

**コール・リクエスト・パケット (call request packet).** (1) コールのための接続を確立することを要求するために、データ端末装置 (DTE) がネットワーク全体に伝送するコール監視パケット。(2) X.25 通信において、ネットワークを通してコール設定を要求するために、DTE によって伝送されるコール監視パケット。

**標準アドレス (canonical address).** LAN において、トークンリングまたはイーサネット・アダプターの媒体アクセス制御 (MAC) アドレスを伝送するための IEEE 802.1 形式。標準形式では、各アドレス・バイトの最下位 (右端) ビットが最初に伝送される。非標準アドレス (*noncanonical address*) と対比。

**キャリア (carrier).** 通信システムを介して伝送される情報を運ぶ信号によって変化する電波、電磁波、またはパルス列。(T)

**キャリア検出 (carrier detect).** 受信回線信号検出器 (RLSD) (received line signal detector (RLSD)) の同義語。

**キャリア・センス (carrier sense).** ローカル・エリア・ネットワークにおいて、別のステーションが伝送中であるかどうかを検出する、データ・ステーションの機能。(T)

**搬送波検知多重アクセス/衝突検出 (CSMA/CD) (carrier sense multiple access with collision detection (CSMA/CD)).** キャリア・センスを必要とするプロトコル。送信側データ・ステーションは、伝送中に別の信号を検出すると、送信を停止し、ジャム信号を送り、可変時間待ってから再試行する。(T) (A)

**CCITT.** 国際電信電話諮問委員会 (International Telegraph and Telephone Consultative Committee)。以前は国際電気通信連合 (ITU) の組織であったが、1993年3月1日にITUは再編成され、標準化の任務は、電気通信連合の電気通信標準化部門 (ITU-TS) という名前の下部組織に移管された。『CCITT』という用語は、再編成の前に承認された勧告を表すのに引き続き使用される。

**チャンネル (channel).** (1) 信号を送ることができるパス。たとえば、データ・チャンネル、出力チャンネル。(A) (2) 主記憶装置とローカル周辺装置との間のデータ転送を扱う、処理装置によって制御される装置。

**チャンネル・サービス・ユニット (CSU) (channel service unit (CSU)).** デジタル・ネットワークへのインターフェースを提供する装置。CSUは、チャンネル帯域幅内で信号の効率を一定に保つ伝送路調整 (等化) 機能、バイナリー・パルス・ストリームを構成する信号再編成機能、およびCSUと通信事業者のオフィス・チャンネル装置間のテスト信号伝送を含めたループバック・テスト機能を提供する。データ・サービス装置 (DSU) (data service unit (DSU)) も参照。

**チャンネル化 (channelization).** 通信回線上の帯域幅を多数のチャンネル (サイズが異なる場合もある) に分割するプロセス。**時分割多重方式 (time division multiplexing) (TDM)** と呼ばれる。

**チェックサム (checksum).** (1) グループに関連し、検査目的で使用される、データのグループの合計。(T) (2) 誤り検出において、ブロック内の全ビットを対象とする。書き込まれて計算された合計に一致しない場合は、誤りが指示される。(3) ディスクットにおいて、誤り検出の目的でセクターに書き込まれるデータ。計算されたチェックサムが、セクターに書き込まれたデータのチェックサ

ムに一致しない場合は、不良セクターを示している。データは、数字またはチェックサムの計算では数字とみなされる他の文字列のいずれかである。

**CIP.** クラシカル IP (Classical IP)。

**CIPC.** クラシカル IP クライアント (Classical IP Client)。

**クラシカル IP (Classical IP).** ATM 上で IP を使用して通信するための ATM 接続ホストの IETF 標準。

**クラシカル IP クライアント (Classical IP Client).** 論理 IP サブネットのユーザーを表すクラシカル IP コンポーネント。

**サーキット交換 (circuit switching).** (1) 必要に応じて、2 つ以上のデータ端末装置 (DTE) を接続し、その接続が解放されるまで、それらの装置間のデータ回線を専用を使用することができるプロセス。(I) (A) (2) 回線交換 (line switching) と同義。

**クラス A ネットワーク (class A network).** インターネット通信において、IP アドレスの上位 (最上位) ビットが 0 に設定され、ホスト ID が下位の 3 オクテットを占めるネットワーク。

**クラス B ネットワーク (class B network).** インターネット通信において、IP アドレスの 2 つの上位 (最上位と最上位の次の) ビットがそれぞれ 1 と 0 に設定され、ホスト ID が下位の 2 オクテットを占めるネットワーク。

**サービス・クラス (COS) (class of service (COS)).** セッションのパートナー間のルートを確認するために使用される一組の特性 (ルートのセキュリティ、伝送の優先順位、帯域幅など)。サービス・クラスは、セッションの開始プログラムによって指定されたモード名から導出される。

**クライアント (client).** (1) サーバーから共用サービスを受け取る機能単位。(T) (2) ユーザーのこと。

**クライアント/サーバー (client/server).** 通信において、一方の側のプログラムが相手側のプログラムに要求を送信して応答を待つという、分散データ処理における対話のモデル。要求側プログラムをクライアントといい、応答側プログラムをサーバーという。

**クロッキング、刻時 (clocking).** (1) 2 進データ同期通信において、クロック・パルスを使用して、データおよび制御文字の同期を制御すること。(2) 一定時間に通信回線上で送信するデータ・ビット数を制御する方法。

**衝突 (collision).** チャンネル上の同時伝送によって生じる望ましくない状態。(T)

**衝突検出 (collision detection).** 搬送波検知多重アクセス/衝突検出 (CSMA/CD) において、2 台以上のステーションが同時に伝送していることを示す信号。

**認定情報速度 (Committed information rate).** ネットワークが送達することに同意した、ビットで表されたデータの最大量。

**コミュニティ (community).** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、エンティティー間の管理関係。

**コミュニティ名 (community name).** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、コミュニティを識別するオクテット列。

**圧縮 (compression).** (1) レコードまたはブロックの長さを短縮するために、ギャップ、空のフィールド、冗長要素、および不必要なデータを除去する処理。(2) メッセージまたは記録を表すのに使用するビット数を減らすために符号化すること。

**構成 (configuration).** (1) 情報処理システムのハードウェアとソフトウェアを編成し、相互に接続する方法。(T) (2) システム、サブシステム、またはネットワークを構成する装置とプログラム。

**構成データベース (CDB) (configuration database (CDB)).** 1 つまたは複数の装置の構成パラメーターを保管するデータベース。構成プログラムを使用して作成し、更新する。

**構成ファイル (configuration file).** システム装置またはネットワークの特性を指定するファイル。

**構成パラメーター (configuration parameter).** 構成定義内の変数で、その値により、あるプロダクトと同じネットワーク内の別のプロダクトの特性を表したり、プロダクト自体の特性を定義する。

**構成報告書サーバー (CRS) (configuration report server (CRS)).** IBM トークンリング・ネットワーク・ブリッジ・プログラムにおいて、LAN ネットワーク・マネージャー (LNM) からのコマンドを受け入れて、ステーション情報を入手する、ステーション・パラメーターを設定する、およびステーションをリングから除去するサーバー。また、このサーバーは、リング上のステーションによって生成された構成報告書の収集および転送も行う。構成報告書には、新しいアクティブ・モニター報告書および最近隣アクティブ・アップストリーム (NAUN) 報告書が含まれる。

**輻輳 (ふくそう) (congestion).** ネットワーク輻輳 (ふくそう) (*network congestion*) を参照。

**接続、コネクション (connection).** データ通信において、情報を伝達するために装置間に設定される関係。(I) (A)

**コントロール・ポイント (CP) (control point (CP)).** (1) ノードの資源を管理する、APPN ノードまたは LEN ノードのコンポーネント。APPN ノードでは、CP は他の APPN ノードとの CP-CP セッションを行うことができる。APPN ネットワーク・ノードでは、CP は APPN ネットワークの隣接エンド・ノードへのサービスも提供する。(2) ノードの資源を管理し、オプションでネットワークの他のノードにサービスを提供する、該当ノードのコンポーネント。その例としては、タイプ 5 サブエリア・ノードのシステム・サービス・コントロール・ポイント (SSCP)、APPN ネットワーク・ノードのネットワーク・ノード・コントロール・ポイント (NNCP)、および APPN または LEN エンド・ノードのエンド・ノード・コントロール・ポイント (ENCP) がある。SSCP および NNCP は、他のノードへのサービスを提供することができる。

**コントロール・ポイント管理サービス (CPMS) (control point management services (CPMS)).** 管理サービス機能から構成され、問題管理、効率および会計管理、変更管理、および構成管理を実行するのに役立つ機能を提供する、コントロール・ポイントの構成要素。CPMS によって提供される機能には、システム資源をテストするために要求を物理装置管理サービス (PUMS) に送信する機能、システム資源に関する統計情報 (たとえば、誤りデータやパフォーマンス・データ) を PUMS から収集する機能、およびテスト結果と収集されたシステム資源に関する統計情報を分析および表示する機能が含まれる。問題判別およびパフォーマンス監視を分析および表示する機能は、複数の CPMS 間に分散することができる。

**コントロール・ポイント管理サービス単位 (CP-MSU) (control point management services unit (CP-MSU)).** 管理サービス機能セット間を流れる、管理サービス・データが入っているメッセージ単位。このメッセージ単位は、汎用データ・ストリーム (GDS) 形式である。管理サービス単位 (MSU) (*management services unit (MSU)*) およびネットワーク管理ベクトル移送 (NMVT) (*network management vector transport (NMVT)*) も参照。

**CU 論理アドレス (CU Logical Address).** 2216 に対してホストによって定義された制御装置アドレス。この値は、ホスト入出力構成プログラム (IOCP) の CNTLUNIT マクロ命令の CUADD ステートメントによって定義される。制御装置アドレスは、同じホスト上で定義された各論理区画ごとに固有でなければならない。



## D

**D ビット (D-bit).** 送達確認ビット (Delivery-confirmation bit)。X.25 通信において、受信側からのエンド・エンド確認 (送達確認) が必要な場合に 1 にセットされる、データ・パケットまたはコール・リクエスト・パケット内のビット。

**デーモン (daemon).** 標準サービスを行うために無人で実行されるプログラム。デーモンには、そのタスクを実行するために自動的に起動されるものと、定期的に動作するものがある。

**データ・キャリア検出 (DCD) (data carrier detect (DCD)).** 受信回線信号検出器 (RLSD) (received line signal detector (RLSD)) の同義語。

**データ回線 (data circuit).** (1) 両方向データ通信の手段を提供する、関連付けられた一対の送信チャネルと受信チャネル。(I) (2) SNA においては、リンク接続 (link connection) の同義語。(3) 物理回線 (physical circuit) およびバーチャル・サーキット (virtual circuit) も参照。

注:

1. データ交換装置相互間では、データ回線は、データ交換装置で使用するインターフェースのタイプによって、データ回線終端装置 (DCE) を含むことがある。
2. データ端末とデータ交換装置またはデータ集線装置との間では、データ回線は、データ装置側のデータ回線終端装置を含み、またデータ交換装置またはデータ集線装置側の DCE と類似の装置を含むことがある。

**データ回線終端装置 (DCE) (data circuit-terminating equipment (DCE)).** データ端末において、データ端末装置 (DTE) と回線の間で信号変換および符号化を行う装置。(I)

注:

1. DCE は、独立した機器であるか、DTE または中間装置に組み込まれている。
2. DCE は、伝送路のネットワーク側で一般的に必要なとされる機能を果す。

**データ・リンク接続識別子 (DLCI) (data link connection identifier (DLCI)).** フレーム・リレー・サブポート、またはフレーム・リレー・ネットワークの PVC セグメントの数字識別子。1 つのフレーム・リレー・ポート内の各サブポートは、固有の DLCI を持っている。下表 (米国規格協会 (ANSI) 標準 T1.618 および国際電信電話諮問委員会 (ITU-T/CCITT) 標準 Q.922 から抜粋) は、特定の DLCI 値に関連する機能を示している。

DLCI 値	機能
0	チャネル内信号
1-15	未使用
16-991	フレーム・リレー接続手順を用いて割り当て
992-1007	フレーム・リレー・ベアラー・サービスのレイヤー 2 管理
1008-1022	未使用
1023	チャネル内のレイヤー管理

**データ・リンク制御 (DLC) (data link control (DLC)).** データ・リンク (SDLC リンクまたはトークンリングなど) 上のノードが、情報を正確に交換するために使用する規則。

**データ・リンク制御 (DLC) レイヤー (data link control (DLC) layer).** SNA において、2 つのノード間のリンクを介するデータ転送をスケジュールし、そのリンクの誤り制御を行うリンク・ステーションから構成されるレイヤー。データ・リンク制御の例としては、ビット順次リンク接続の SDLC や、システム/370 チャンネルのデータ・リンク制御がある。

注: 通常、DLC レイヤーは物理トランスポート機構から独立しており、上位レイヤーに送るデータの健全性が確保される。

**データ・リンク・レイヤー (data link layer).** 開放型システム間相互接続参照モデルにおいて、ネットワーク・レイヤー内のエンティティが通信リンクを通して相互にデータを転送するサービスを提供するレイヤー。データ・リンク・レイヤーは、物理レイヤーで発生した誤りを検出し、訂正する。(T)

**データ・リンク・レベル (data link level).** (1) データ・ステーションの階層構造において、ハイレベル論理とデータ・リンクの制御を維持するデータ・リンクとの間の、制御または処理論理の概念的レベル。データ・リンク・レベルは、送信ビットの挿入および受信ビットの削除、アドレス・フィールドおよび制御フィールドの解釈、コマンドとレスポンスの生成、送信、および解釈、フレーム・チェック・シーケンスの計算と解釈といった機能を実行する。パケット・レベル (packet level) および物理レベル (physical level) も参照。(2) X.25 通信において、フレーム・レベル (frame level) の同義語。

**データ・リンク交換 (DLSw) (data link switching (DLSw)).** IEEE 802.2 論理リンク制御 (LLC) タイプ 2 を使用する、ネットワーク・プロトコルの伝達方法。SNA および NetBIOS は、LLC タイプ 2 を使用する例である。カプセル化 (encapsulation) およびスプーフィング (spoofing) も参照。

**データ・パケット (data packet).** X.25 通信において、DTE/DCE インターフェースのパーチャル・サーキット上でユーザー・データを伝送するために使用されるパケット。

**データ・サービス装置 (DSU) (data service unit (DSU)).** データ端末装置にデジタル・データ・サービス・インターフェースを直接提供する装置。DSU は、ループ等化機能、リモートおよびローカル・テスト機能、および標準 EIA/CCITT インターフェース機構を提供する。

**データ・セット・レディー (DSR) (data set ready (DSR)).** DCE レディー (DCE ready) の同義語。

**データ交換機 (DSE) (data switching exchange (DSE)).** 1 つの場所に設置され、回線交換、メッセージ交換、およびパケット交換などの交換機能を提供する装置。(I)

**データ端末装置 (DTE) (data terminal equipment (DTE)).** データ・ステーションにおいて、データ送信側、データ受信側、またはその両方として動作する部分。(I) (A)

**データ端末レディー (DTR) (data terminal ready (DTR)).** EIA 232 プロトコルで使用されるモデムへの信号。

**データ転送速度 (data transfer rate).** データ伝送システムの通信している装置の間を単位時間に通過するビット、文字、またはブロックの数の平均値。(I)

注:

1. 速度は、秒、分、または時間当たりのビット数、文字数、またはブロック数で表す。
2. 通信する装置、たとえば、モデム、中間装置、または送信側と受信側を示す必要がある。

**データグラム (datagram).** (1) パケット交換において、発信データ端末装置 (DTE) から着信 DTE までのルーティングに必要な十分な情報を伝達し、前もって DTE とネットワーク・ノード間で情報交換をする必要がない、他のパケットから独立した自己完結型パケット。(I) (2) TCP/IP においては、インターネット環境で受け渡される情報の基本単位。データグラムには、データの他に発信元アドレスとあて先アドレスが入っている。インターネット・プロトコル (IP) データグラムは、IP ヘッダーと後続のトランスポート・レイヤー・データによって構成される。(3) パケット (packet) および セグメント (segment) も参照。

**データグラム送達プロトコル (DDP) (Datagram Delivery Protocol (DDP)).** AppleTalk ネットワーク・ノードにおいて、インターネット・レイヤーのコネクションレス・ソケット間送達サービスによってネットワークの接続性を提供するプロトコル。

**DCE レディー (DCE ready).** EIA 232 標準において、ローカル・データ回線終端装置 (DCE) が通信チャンネルに接続され、データ送信が可能になっていることを、データ端末装置 (DTE) に知らせる信号。データ・セット・レディー (DSR) (data set ready (DSR)) と同義。

**DECnet.** 通常は資源の共用、分散計算、またはリモート・システム構成の目的で、Digital Equipment Corporation のシステムを相互連結するのに使用される、一連のソフトウェア・モジュール、データベース、およびハードウェア・コンポーネント動作を定義するネットワーク体系。DECnet ネットワークの実現方式は、デジタル・ネットワーク体系 (DNA) モデルに準拠している。

**デフォルト (default).** 明示的に指定されていない場合に仮定される属性、状態、値、またはオプション。(I)

**従属 LU リクエスター (dependent LU requester (DLUR)).** APPN エンド・ノードまたは APPN ネットワーク・ノードで、従属 LU を所有するが、従属 LU サーバーがそれらの従属 LU に SSCP サービスを提供することを要求する。

**指定ルーター (designated router).** 他のルーターの存在とアイデンティティをエンド・ノードに知らせるルーター。指定ルーターの選択は、最高の優先順位をもつルーターに基づいて行われる。最高の優先順位をもつルーターが複数ある場合は、最高のステーション・アドレスをもつルーターが選択される。

**あて先ノード (destination node).** 要求またはデータの送信先のノード。

**あて先ポート (destination port).** 順次サービスを提供するコネクション・ポイントとして機能する 8 ポート非同期アダプター。

**あて先サービス・アクセス・ポイント (DSAP) (destination service access point (DSAP)).** SNA および TCP/IP において、システムがリモート装置からのデータを該当する通信サポートにルーティングするのに使用される論理アドレス。発信元サービス・アクセス・ポイント (SSAP) (source service access point (SSAP)) と対比。

**装置 (device).** 特定の目的をもつ機械的、電氣的、または電子的な仕組み。

**装置アドレス (device address).** 2216 装置を選択するためにチャンネル・バスで伝送される装置アドレス。S/370



入出力アーキテクチャーでは、サブチャネル番号とも呼ばれる。この値は、ホストIOCP 内の実装置に対する CNTLUNIT マクロ命令の UNITADD ステートメントによって定義される。

**デジタル (digital).** (1) 数字からなるデータを表わす用語。(T) (2) 数字の形をしたデータを表わす用語。(A) (3) アナログ (*analog*) と対比。

**デジタル・ネットワーク体系 (DNA) (Digital Network Architecture (DNA)).** すべての DECnet ハードウェアおよびソフトウェア実現モデル。

**直接メモリー・アクセス (DMA) (direct memory access (DMA)).** マイクロチャネル・バス上の装置が、システム処理装置を介さずに、システムまたはバス・メモリーに直接アクセスできるシステム機能。

**ディレクトリー (directory).** 識別子およびそれに対応するデータ項目への参照からなるテーブル。(I) (A)

**ディレクトリー・サービス (DS) (directory service (DS)).** アプリケーション・プロセスによって使用される記号名を、OSI 環境で使用される完全なネットワーク・アドレスに変換するアプリケーション・サービス要素。(T)

**ディレクトリー・サービス (DS) (directory services (DS)).** ネットワーク・リソースの場所に関する情報を維持する、APPN ノードのコントロール・ポイント・コンポーネント。

**使用不可 (disable).** 機能しないようにすること。

**使用不可の (disabled).** (1) 特定のタイプの割り込みの発生を防止する処理装置の状態を表わす用語。(2) 伝送制御装置または音声応答装置が線路上の着信コールを受け入れることができない状態を表わす用語。

**定義域、ドメイン (domain).** (1) データ処理資源が共通制御下に置かれているコンピューター・ネットワーク部分。(T) (2) 開放型システム間相互接続 (OSI) において、共通のポリシーが適用される、分散システムの部分または管理オブジェクトの集合。(3) 管理ドメイン (*Administrative Domain*) およびドメイン名 (*domain name*) を参照。

**ドメイン名 (domain name).** インターネット・プロトコルにおける、ホスト・システムの名前。ドメイン名は、区切り文字によって区切られた一連のサブネームから構成される。たとえば、ホスト・システムの完全修飾ドメイン名 (FQDN) が `ralvm7.vnet.ibm.com` である場合、以下がそれぞれドメイン名である。

• `ralvm7.vnet.ibm.com`

• `vnet.ibm.com`

• `ibm.com`

**ドメイン名サーバー (domain name server).** インターネット・プロトコルにおいて、ドメイン名を IP アドレスにマップすることにより名前からアドレスへの変換を行うサーバー・プログラム。ネーム・サーバー (*name server*) と同義。

**ドメイン名システム (DNS) (Domain Name System (DNS)).** インターネット・プロトコルにおいて、ドメイン名を IP アドレスにマップするために使用される分散データベース・システム。

**ドット 10 進表記 (dotted decimal notation).** 基底を 10 とし、ピリオド (ドット) で相互を分離して書かれた、4 つの 8 ビット数字からなる 32 ビット整数の構文表記。IP アドレスを表すのに使用される。

**ダンプ (dump).** (1) ダンプしたデータ。(T) (2) 誤り情報を収集するために、バーチャル記憶装置のコンテンツの全部または一部をコピーすること。

**動的再構成 (DR) (dynamic reconfiguration (DR)).** 完全な構成テーブルを再生成したり、影響を受けるメジャー・ノードを停止せずに、ネットワーク構成 (周辺 PU および LU) を変更するプロセス。

**動的ルーティング (Dynamic Routing).** 初期化時に静的に構成されたルートではなく、動的に確認されたルートを使用するルーティング。

## E

**エコー (echo).** データ通信において、通信チャネル上の反射信号。たとえば、通信端末装置では各信号は 2 度表示される。ローカル端末に入ったときに一度表示され、通信リンクを経由して戻ってきたときに再度表示される。これにより、信号が正確であるかどうかを検査することができる。

**EIA 232.** データ通信において、順次 2 進データ交換を使用して、データ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DTE) 間のインターフェースを定義する米国電子工業会 (EIA) の仕様。

**ELAN.** エミュレートされたローカル・エリア・ネットワーク (Emulated Local Area Network)。ATM 技術で実施された LAN セグメント。

**米国電子工業会 (EIA) (Electronic Industries Association (EIA)).** 業界の技術成長を促進し、各メンバーの意見を代表し、業界標準を開発するために組織された電子機器製造業者の団体。

**EIA 単位 (EIA unit).** 米国電子工業会で確立された測定単位で、44.45 mm (1.7 インチ) に等しい。

**カプセル化 (encapsulation).** (1) 通信において、階層化されたプロトコルによって使用される技法で、これを用いて各レイヤーはサポートするレイヤーからのプロトコル・データ単位 (PDU) に制御情報を追加する。この場合、このレイヤーは、サポートするレイヤーからのデータをカプセル化する。インターネット・プロトコルでは、たとえば、パケットには、物理レイヤーからの制御情報が入り、その後ネットワーク・レイヤーからの制御情報が続き、その後アプリケーション・プロトコル・データが入っている。(2) データ・リンク交換 (*data link switching*) も参照。

**コード化 (encode).** 元の形に再び変換できるような方法で、規則を使用してデータを変換すること。(T)

**エンド・ノード (EN) (end node (EN)).** (1) 拡張ピアツーピア・ネットワークング (APPN) エンド・ノード (*Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN) end node*) およびローエントリー・ネットワークング (LEN) エンド・ノード (*low-entry networking (LEN) end node*) を参照。(2) 通信において、頻繁に 1 つのデータ・リンクに接続されるノードで、中間ルーティング機能を実行できないもの。

**入り口点 (EP) (entry point (EP)).** SNA において、分散ネットワーク管理サポートを提供する、タイプ 2.0、タイプ 2.1、タイプ 4、またはタイプ 5 ノード。それ自体に関するネットワーク管理データとそれが制御する資源を、集中処理のために中心拠点に送り、中心拠点が開始したコマンドを受け取って実行することによって、その資源を管理および制御する。

**等価容量 (equivalent capacity).** NBBS 体系において、パケット紛失率を限界値以下にするために、コネクシオンに必要な帯域幅の最少量。

**ESI.** エンド・システム識別子 (End System Identifier)。ATM アドレスの 6 バイトのコンポーネント。

**イーサネット (Ethernet).** 複数の端末が事前の調整なしに伝送媒体に自由にアクセスできる、10 Mbps のベースバンド・ローカル・エリア・ネットワーク。搬送波検知/遅延を使用して競合を回避し、衝突検出/遅延再送を使用して競合を解決する。イーサネットは、搬送波検知多重アクセス/衝突検出 (CSMA/CD) を使用する。

**例外 (exception).** データ・セットまたはファイルの処理中に見付かった入出力誤りのような異常な状態。

**例外応答 (ER) (exception response (ER)).** SNA において、受信した要求が受付不能または処理不能の場合にのみ応答を戻すように受信側に指示する (つまり、否定応

答は戻すことができるが肯定応答は戻せない)、要求ヘッダーの「要求された応答形式」フィールドで指定されたプロトコル。固定応答 (*definite response*) および応答なし (*no response*) と対比。

**交換 ID (XID) (exchange identification (XID)).** 隣接ノード間でノードおよびリンクの特性を伝達するために使用される、基本リンク単位の 1 つのタイプ。XID は、リンク起動の前と起動中はリンクおよびノード特性の設定と交渉を行うためにリンク・ステーション間で交換され、またリンク起動後はそれらの特性の変更を通知する。

**明示ルート (ER) (explicit route (ER)).** SNA において、2 つのサブエリア・ノードを接続する 1 つまたは複数の伝送グループ。明示ルートは、発側サブエリア・アドレス、あて先サブエリア・アドレス、明示ルート番号、および逆明示ルート番号によって識別される。バーチャル・ルート (VR) (*virtual route (VR)*) と対比。

**探索フレーム (explorer frame).** 探索パケット (*explorer packet*) を参照。

**探索パケット (explorer packet).** LAN において、発信元ホストによって生成され、LAN のソース・ルーティング全体を探索して、ホストが利用可能なパスに関する情報を収集するパケット。

**外部ゲートウェイ (exterior gateway).** インターネット通信において、ある自律システム上の、別の自律システムと通信するゲートウェイ。内部ゲートウェイ (*interior gateway*) と対比。

**外部ゲートウェイ・プロトコル (EGP) (Exterior Gateway Protocol (EGP)).** インターネット・プロトコルにおいて、ドメインと自律システム間で使用され、ネットワーク到達可能性情報を公示および交換することができるプロトコル。ある自律システム内の IP ネットワーク・アドレスが、EGP に参加しているルーターによって、別の自律システムに公示される。EGP の例としては、ボーダー・ゲートウェイ・プロトコル (BGP) がある。内部ゲートウェイ・プロトコル (IGP) (*Interior Gateway Protocol (IGP)*) と対比。

## F

**ファックス (fax).** ファクシミリ機から受け取ったハードコピー。テレコピー (*telecopy*) と同義。

**ファイル転送プロトコル (FTP) (File Transfer Protocol (FTP)).** インターネット・プロトコルにおいて、TCP および Telnet サービスを使用して、計算機間またはホスト間で大量データ・ファイルを転送する、アプリケーション・レイヤー・プロトコル。

**フラッシュ・メモリー (flash memory).** プログラム式で、消去可能で、連続的な電力を必要としない、データ記憶装置。他のプログラム式、消去可能データ記憶装置と比べたフラッシュ・メモリーの主な長所は、回路ボードから取り外さずに再プログラムできることである。

**フロー制御 (flow control).** (1) SNA において、データ・トラフィックがネットワークのコンポーネント間を通過する速度を管理するプロセス。フロー制御の目的は、メッセージの流れを最適化してネットワーク輻輳 (ふくそう) を最小にすることである。つまり、受信側または中間ルーティング・ノードのバッファがオーバーフローせず、また受信側が追加メッセージ単位の到着を待つこともないようにする。(2) ペーシング (pacing) も参照。

**フラグメント (fragment).** 分割 (fragmentation) を参照。

**断片化 (fragmentation).** (1) 伝送する物理媒体の容量に合わせるために、データグラムをより小さい部分つまり断片に分割する処理。(2) 分割 (segmenting) も参照。

**フレーム (frame).** (1) ある特別な情報で構成されるデータ構造。特別な情報とは、いくつかのスロットで成り立ち、各スロット内の属性値を読むことにより適切な接続手順が決められる。(T) (2) IBM トークンリング・ネットワークなどのローカル・エリア・ネットワークにおける伝送単位。区切り文字、制御文字、情報、および検査文字が含まれる。(3) SDLC において、SDLC 手順を使用して伝送される、コマンド、レスポンス、およびすべての情報を運ぶ手段。

**フレーム・レベル (frame level).** データ・リンク・レベル (data link level) と同義。リンク・レベル (link level) を参照。

**フレーム・リレー (frame relay).** (1) ユーザーの装置と高速パケット・ネットワークの境界を記述したインターフェース標準。フレーム・リレー・システムでは、無効なフレームは廃棄される。回復はホップごとではなく、エンド・エンドで行われる。(2) サービス総合デジタル網 (ISDN) D チャネル標準から導出された技法。接続は高信頼性で、ネットワークの誤り検出と制御のオーバーヘッドはないものと想定している。

**フロントエンド・プロセッサ (front-end processor).** メインフレームの通信制御タスクを軽減する、IBM 3745 または 3174 のようなプロセッサ。

## G

**ゲートウェイ (gateway).** (1) ネットワーク体系が異なる 2 つのコンピューター・ネットワークを相互に接続する機能単位。ゲートウェイは、異なる体系をもつネットワークまたはシステムを接続する。ブリッジは、同一または

類似の体系をもつネットワークまたはシステムを接続する。(T) (2) IBM トークンリング・ネットワークにおいて、ローカル・エリア・ネットワークを、異なる論理リンク・プロトコルを使用する別のローカル・エリア・ネットワークまたはホストに接続する、装置と関連ソフトウェア。(3) TCP/IP においては、ルーター (router) の同義語。

**汎用データ・ストリーム (GDS) (general data stream (GDS)).** LU 6.2 セッション内の会話に使用されるデータ・ストリーム。

**汎用データ・ストリーム (GDS) 変数 (general data stream (GDS) variable).** 識別子と長さフィールドで始まり、アプリケーション・データ、ユーザー制御データ、または SNA 定義制御データのいずれかを持つ RU 副構造の 1 タイプ。

## H

**ヘッダー (header).** (1) ユーザー・データの前に置かれるシステムが定めた制御情報。(2) 1 つまたは複数のあて先フィールド、発信元ステーションの名前、入力シーケンス番号、メッセージのタイプを示す文字列、メッセージの優先順位レベルなどの制御情報が入っているメッセージの部分。

**ヒープ・メモリー (heap memory).** データ構造を動的に割り振るために使用される RAM の量。

**ハロー (Hello).** 協働する承認ルーターが最小遅延ルートを見付けるために使用するプロトコル。

**ハロー・メッセージ (hello message).** (1) ルーター相互間またはルーターとホスト間の到達可能性を設定し、テストするために定期的に送られるメッセージ。(2) インターネット・プロトコルにおいて、ハロー・プロトコルによって内部ゲートウェイ・プロトコル (IGP) として定義されるメッセージ。

**ヒューリスティック (heuristic).** 最終結果に向けての進展状況を評価することによって解答を見付けるといふ、問題解決の探索的方法を表わす用語。

**ハイレベル・データ・リンク制御 (HDLC) (high-level data link control (HDLC)).** データ通信において、HDLC 国際規格 ISO 3309 フレーム構造および ISO 4335 手順要素に準拠して、指定された一連のビットを使用してデータ・リンクを制御すること。

**高性能ルーティング (HPR) (high-performance routing (HPR)).** 特に高速リンクの使用時に、データ・ルーティングの効率と信頼性を高める、拡張ピアツーピア・ネットワークワーキング機能 (APPN) 体系の追加機能。



**ホップ (hop).** (1) APPN において、中間ノードを含まないルート部分。隣接ノード間を接続する 1 つの伝送グループだけで構成される。(2) ルーティング・レイヤーにおいては、ネットワークの 2 つのノード間の論理距離。

**ホップ・カウント (hop count).** (1) 2 点間の距離の尺度。(2) インターネット通信において、あて先までの線路でデータグラムが通過するルーターの数。(3) SNA において、あて先までのパスで通過するリンク数の尺度。

**ホスト (host).** インターネット・プロトコルにおいて、エンド・システムのこと。エンド・システムはどのワークステーションでも構わず、必ずしもメインフレームである必要はない。

**ホット・プラグ可能、常時交換可能 (hot pluggable).** 該当するコンポーネントに接続されていない、あるいは依存していない他のリソースの動作を妨害せずに、取り付けや取り外しを行うことができるハードウェア・コンポーネントを表す用語。

**ハブ (インテリジェント) (hub (intelligent)).** 異なるケーブルおよびプロトコルをもつ LAN に対してブリッジングおよびルーティング機能を提供する、IBM 8260 のような集線装置。

**ヒステリシス (hysteresis).** アラート条件がクリアされる前に、設定されたアラート限界値を超過して変化する必要がある温度の量。

## I

**I フレーム (I-frame).** 情報フレーム (Information frame)。

**IETF.** インターネット技術特別調査委員会 (Internet Engineering Task Force)。インターネット仕様を作成する機関。

**ILMI.** インターリム・ローカル管理インターフェース (Interim Local Management Interface)。ユーザー・ネットワーク・インターフェース (UNI) を管理するための SNMP ベースの手順。

**情報 (I) フレーム (information (I) frame).** 番号制情報転送に使用される I フォーマットのフレーム。

**入出力チャネル (input/output channel).** データ処理システムにおいて、内部機器と周辺機器の間のデータ転送を扱う装置。(I) (A)

**統合デジタル網交換機 (IDNX) (Integrated Digital Network Exchange (IDNX)).** 音声、データ、および画像アプリケーションを統合する処理装置。伝送資源の管

理や、マルチプレクサーおよびネットワーク管理支援システムへの接続も行う。異なるベンダーからの装置を統合することができる。

**サービス総合デジタル網 (ISDN) (integrated services digital network (ISDN)).** 音声やデータも含めた多数のサービスをサポートするデジタル・エンド・エンド通信ネットワーク。

**注:** ISDN は公衆網および私設網体系で使用される。

**インターフェース (interface).** (1) 機能特性、信号特性、またはその他の該当する特性によって定義された、2 つの機能単位間の共有された境界。この概念には、異なる機能をもつ 2 つの装置を接続するための仕様も含まれる。

(T) (2) システム、プログラム、または装置をつなぐハードウェア、ソフトウェア、またはその両方。

**内部ゲートウェイ (interior gateway).** インターネット通信において、専用の自律システムとのみ通信するゲートウェイ。外部ゲートウェイ (exterior gateway) と対比。

**内部ゲートウェイ・プロトコル (IGP) (Interior Gateway Protocol (IGP)).** インターネット・プロトコルにおいて、自律システム内部でネットワーク到達可能性およびルーティングに関する情報を伝送するのに使用されるプロトコル。IGP の例としては、ルーティング情報プロトコル (RIP) および最短パス再優先オープン (OSPF) がある。

**中間ノード (intermediate node).** 複数の分岐の終端にあるノード。(T)

**中間セッション・ルーティング (ISR) (intermediate session routing (ISR)).** そのノードを通過するが、エンドポイントは別の場所にあるすべてのセッションに対して、セッション・レベルのフロー制御と障害報告を提供する、APPN ネットワーク・ノード内のルーティング機能の 1 タイプ。

**国際標準化機構 (ISO) (International Organization for Standardization (ISO)).** 製品やサービスの国際的な交流を容易にするため、また知的、科学的、技術的、経済的活動の分野における相互協力を進めるための標準化を推進するために設立された国際的な組織。

**国際電気通信連合 (ITU) (International Telecommunication Union (ITU)).** 世界の周波数割り振りおよび無線規制を含めて、標準化された通信手順および実施要領を提供するために設立された米国の特殊通信機関。

**インターネット (internet).** 一組のルーターによって相互接続され、1つの大規模ネットワークとして機能することができるネットワークの集合体。インターネット (*Internet*) も参照。

**インターネット (Internet).** 世界中の大規模な国営バックボーン・ネットワークと、多数の地域や構内のネットワークから構成される、インターネット体系委員会 (IAB) によって管理されるインターネット。インターネットでは、1組のインターネット・プロトコルを使用する。

**インターネット・アドレス (Internet address).** IP アドレス (*IP address*) を参照。

**インターネット体系委員会 (IAB) (Internet Architecture Board (IAB)).** TCP/IP として知られるインターネット・プロトコルの開発を監督する技術団体。

**インターネット制御メッセージ・プロトコル (ICMP) (Internet Control Message Protocol (ICMP)).** インターネット・プロトコル (IP) レイヤーの誤りを処理し、メッセージを制御するために使用されるプロトコル。問題の報告と誤っているデータグラムあて先が、データグラムの発信元に戻される。ICMP は、インターネット・プロトコルの一部である。

**インターネット制御プロトコル (ICP) (Internet Control Protocol (ICP)).** 例外通知、メトリック通知、および PING サポートを提供するバーチャル・ネットワークング・システム (Virtual NEtworking System (VINES))。ルーティング更新プロトコル (*RTP*) (*RouTing update Protocol (RTP)*) も参照。

**インターネット技術特別調査委員会 (IETF) (Internet Engineering Task Force (IETF)).** インターネットの短期的な技術問題の解決を担当する、インターネット体系委員会 (IAB) の特別調査委員会。

**インターネットワーク・パケット交換機能 (IPX) (Internetwork Packet Exchange (IPX)).** (1) Novell のサーバー、または IPX を実装したワークステーションまたはルーターと、他のワークステーションを接続するために使用される、ネットワーク・プロトコル。IPX は、インターネット・プロトコル (IP) に類似しているが、異なるパケット・フォーマットおよび用語を採用している。(2) Xerox ネットワーク・システム (*XNS*) (*Xerox Network Systems (XNS)*)も参照。

**インターネット・プロトコル (IP) (Internet Protocol (IP)).** 1つのネットワークまたは相互接続ネットワークを通してデータをルーティングするコネクションレス・プロトコル。IP は、上位のプロトコル・レイヤーと物理ネットワークの間の中間層として働く。ただし、このプ

ロトコルは、誤り回復やフロー制御は行わず、また物理ネットワークの信頼性も保証しない。

**相互運用性 (interoperability).** ユーザーが装置固有の特性をほとんど(または、まったく)知らなくても、種々の機能単位間で通信したり、プログラムを実行したり、あるいはデータを転送できること。(T)

**エリア内ルーティング (intra-area routing).** インターネット通信において、エリア内部でデータをルーティングすること。

**逆アドレス解決プロトコル (InARP) (Inverse Address Resolution Protocol (InARP)).** インターネット・プロトコルにおいて、事前設定されたハードウェア・アドレスを使用してプロトコル・アドレスを見付けるために使用されるプロトコル。フレーム・リレー文脈において、データ・リンク・コネクション識別子 (DLCI) は、事前設定ハードウェア・アドレスと同義。

**IPPN.** 他のプロトコルが IP を通してデータをトランスポートする場合に使用するインターフェース。

**IP アドレス (IP address).** インターネット・プロトコル、標準 5、Request For Comments (RFC) 791 によって定義された 32 ビット・アドレス。通常は、ドット付き 10 進表記で示される。

**IP データグラム (IP datagram).** インターネット・プロトコルにおいて、インターネットを通して伝送される情報の基本単位。発信元とあて先のアドレス、ユーザー・データ、および制御情報(データグラムの長さ、ヘッダー・チェックサム、データグラムの分割が可能かどうか、あるいは分割されているかどうかを示すフラグなど)が入っている。

**IP ルーター (IP router).** ネットワーク上のトラフィックが流れるパスを決定する、IP インターネット内の装置。ルーティング・プロトコルを使用して、ネットワークに関する情報を収集し、データグラムを最終着側に転送する最善ルートを決める。データグラムは、IP あて先アドレスに基づいてルーティングされる。

**IPXWAN.** 広域ネットワーク (WAN) を介してインターネットワーク・パケット交換機能 (IPX) ルーティング情報を交換する前に、ルーター相互間で情報を交換するために使用される Novell プロトコル。

## J

**ジッター (jitter).** (1) デジタル信号の有意瞬間における、その理想位置からの短時間の非累積的な変動。(2) 伝送されたデジタル信号の好ましくない変動。(3) ネットワーク遅延の変動。

## L

**L2TP アクセス集線装置 (LAC) (L2TP Access Concentrator (LAC)).** PPP プロトコルと L2TP プロトコルの両方を扱うことができる 1 つまたは複数の公衆サービス電話網 (PSTN) 回線または ISDN 回線に接続される集線装置。装置には、L2TP が稼働するためのメディアをサポートする必要がある。L2TP はトラフィックを 1 つまたは複数の L2TP ネットワーク・サーバー (LNS) に渡す。L2TP は、PPP ネットワークによって搬送されたプロトコルをトンネルすることができる。

**L2TP ネットワーク・サーバー (LNS) (L2TP Network Server (LNS)).** LNS は PPP エンド・ステーションなど任意のプラットフォーム上で稼働する。LNS は L2TP プロトコルのサーバー側を扱う。L2TP は、L2TP トンネルを通じて到着する単一の媒体にだけ依存しているので、LNS は単一の LAN または WAN インターフェースだけをもつが、LAC によってサポートされる全範囲の PPP インターフェースのうちどのインターフェースから到着する呼び出しも着信する。これらには、非同期 ISDN、同期 ISDN、V.120、およびその他のタイプの接続が含まれる。

**LAN ブリッジ・サーバー (LBS) (LAN bridge server (LBS)).** IBM トークンリング・ネットワーク・ブリッジ・プログラムにおいて、2 つ以上のリング間で (ブリッジを介して) 転送されたフレームに関する統計情報を保持しているサーバー。LBS は、LAN 報告機構 (LRM) を通して、これらの統計を該当の LAN マネージャーに送信する。

**LAN エミュレーション (LE) (LAN Emulation (LE)).** ATM ネットワークの従来の LAN アプリケーションをサポートする ATM フォーラム標準。

**LAN エミュレーション・クライアント (LEC) (LAN Emulation Client (LEC)).** エミュレートされた LAN のユーザーを表す LAN エミュレーション・コンポーネント。

**LAN エミュレーション構成サーバー (LECS) (LAN Emulation Configuration Server (LECS)).** 構成データを中央に集めて広く配布する、LAN エミュレーション・サービス・コンポーネント。

**LAN エミュレーション・サーバー (LES) (LAN Emulation Server (LES)).** LAN あて先を ATM アドレスにする、LAN エミュレーション・サービス・コンポーネント。

**LAN ネットワーク管理プログラム (LNM) (LAN Network Manager (LNM)).** ユーザーが中央のワークステーションから LAN 資源を管理および監視できるようにする、IBM ライセンス・プログラム。

**LAN セグメント (LAN segment).** (1) 独立して動作することができるが、ブリッジによってネットワークの他の部分に接続されている LAN の部分 (たとえば、バスまたはリング)。(2) ブリッジのない環状ネットワークまたはバス・ネットワーク。

**レイヤー (layer).** (1) ネットワーク体系において、階層式に配列された一組のグループのうちの 1 つで、ネットワーク体系に一致するすべてのシステム間にまたがっている、概念的に完全なサービス・グループ。(T) (2) 開放型システム間相互接続参照モデルにおいて、7 つの概念的に完全な、階層式に配列されたサービス、機能、およびプロトコルのグループのうちの 1 つで、すべての開放型システム間にまたがっている。(T) (3) SNA において、他のグループの機能からは論理的に分離されている、関連する機能の集まり。あるレイヤーの機能の実現方式を変更しても、他のレイヤーの機能には影響を与えない。

**LE.** LAN エミュレーション (LAN Emulation)。ATM ネットワークの従来の LAN アプリケーションをサポートする ATM フォーラム標準。

**LEC.** LAN エミュレーション・クライアント (LAN Emulation Client)。エミュレートされた LAN のユーザーを表す LAN エミュレーション・コンポーネント。

**LECS.** LAN エミュレーション構成サーバー (LAN Emulation Configuration Server)。構成データを中央に集めて広く配布する、LAN エミュレーション・サービス・コンポーネント。

**LES.** LAN エミュレーション・サーバー (LAN Emulation Server)。LAN あて先を ATM アドレスにする、LAN エミュレーション・サービス・コンポーネント。

**回線交換 (line switching).** サーキット交換 (circuit switching) の同義語。

**リンク (link).** リンク接続機構 (伝送媒体) と、2 つのリンク局 (リンク接続機構の両側に 1 つずつ) の組み合わせ。多地点構成またはトークンリング構成では、1 つのリンク接続を複数のリンクで共用できる。

**平衡型リンク・アクセス・プロトコル (LAPB) (link access protocol balanced (LAPB)).** リンク・レベルで X.25 ネットワークにアクセスするのに使用されるプロトコル。LAPB は、ポイント・ポイント通信に使用される全二重、非同期、対称プロトコルである。



**リンク・アドレス (Link Address).** ESCON チャンネル・アダプター付きの 2216 の場合は、次のように決められたポート番号である。つまり、通信パスに ESCD が 1 つある場合は、ホストに接続された ESCON ディレクター (ESCD) ポート番号。通信パスに ESCD が 2 つある場合は、動的接続で定義された ESCD のホスト側ポート番号。通信パスに ESCD がない場合、この値は 'X'01' に設定する必要がある。

**リンク接続 (link-attached).** (1) データ・リンクによって制御装置に接続されている装置を表わす用語。(2) チャンネル接続 (*channel-attached*) と対比。(3) リモート (*remote*) と同義。

**リンク接続機構 (link connection).** (1) 1 つのリンク局と他の 1 つまたは複数のリンク局の間で両方向通信を提供する物理装置。たとえば、通信回線およびデータ回線終端装置 (DCE)。(2) SNA においては、データ回線 (*data circuit*) と同義。

**リンク・レベル (link level).** (1) 加入者の機械をネットワーク・ノードに接続する全二重リンクを通してネットワークとの間でデータを受け渡すのに使用されるリンク・プロトコルを定義している X.25 勧告の部分。LAP および LAPB は、CCITT によって推奨されているリンク・アクセス・プロトコルである。(2) データ・リンク・レベル (*data link level*) も参照。

**リンク状態 (link-state).** ルーティング・プロトコルにおいて、ルーターまたはネットワークの使用可能なインターフェースおよび到達可能な近隣に関する、公示された情報。プロトコルのトポロジー・データベースは、収集されたリンク状態公示から作成される。

**リンク・ステーション (link station).** (1) 特定のリンクを介した隣接ノードへの接続を表す、ノード内のハードウェアおよびソフトウェア・コンポーネント。たとえば、ノード A が 3 つの隣接ノードに接続する多地点回線の 1 次エンドのとき、ノード A は隣接ノードへの接続を表す 3 つのリンク・ステーションをもつことになる。(2) 隣接リンク・ステーション (*ALS*) (*adjacent link station* (*ALS*)) も参照。

**LIS.** 論理 IP サブネット (Logical IP Subnet)。ATM 技術のスイッチド・バーチャル・ネットワークング (SVN) 構成で実現された IP サブネット。

**ローカル (local).** (1) 通信回線を使用しないで直接アクセスされる装置を表わす用語。(2) リモート (*remote*) と対比。(3) チャンネル接続 (*channel-attached*) の同義語。

**ローカル・エリア・ネットワーク (LAN) (local area network (LAN)).** (1) 地理的に限定された区域内にある、ユーザーの構内に置かれているコンピューター・ネット

ワーク。ローカル・エリア・ネットワーク内部の通信は、外部の規制の対象にはならないが、LAN の境界を越えた通信は、何らかの形で規制を受ける場合がある。(T) (2) 1 組の装置が相互通信を目的として接続されているネットワークで、さらに大きなネットワークに接続することができる。(3) イーサネット (*Ethernet*) およびトークンリング (*token ring*) も参照。(4) 大都市圏ネットワーク (*MAN*) (*metropolitan area network (MAN)*) および広域ネットワーク (*WAN*) (*wide area network (WAN)*) と対比。

**ローカル・ブリッジング (local bridging).** 通信リンクを使用せずに 1 つのブリッジが複数の LAN セグメントを接続することができるブリッジ・プログラムの機能。リモート・ブリッジング (*remote bridging*) と対比。

**ローカル管理インターフェース (LMI) (local management interface (LMI)).** ローカル管理インターフェース (*LMI*) プロトコル (*local management interface (LMI) protocol*) を参照。

**ローカル管理インターフェース (LMI) プロトコル (local management interface (LMI) protocol).** NCP において、DLCI 'X'00' を介して回線状況の情報を交換するために隣接フレーム・リレー・ノードが使用する、1 組のフレーム・リレー・ネットワーク管理手順とメッセージ。NCP は、米国規格協会 (ANSI) と国際電信電話諮問委員会 (ITU-T/CCITT) の両方のバージョンの LMI プロトコルをサポートする。これらの標準では、LMI プロトコルをリンク保全検査テスト (*LIVT*) (*link integrity verification tests (LIVT)*) として参照している。

**ローカル管理アドレス (locally administered address).** ローカル・エリア・ネットワークにおいて、出荷時設定アドレスを指定変更するためにユーザーが割り当てることができるアダプター・アドレス。出荷時設定アドレス (*universally administered address*) と対比。

**論理チャンネル (logical channel).** パケット交換モードの動作において、データ・リンクを介して同時にデータの送信と受信を行うために一緒に使用される、送信チャンネルと受信チャンネル。パケットの伝送をインターリーブすることにより、同じデータ・リンク上に複数の論理チャンネルを確立することができる。

**論理リンク (logical link).** 1 対のリンク・ステーション (2 つの隣接ノードのそれぞれに 1 つ) とその基礎になるリンク接続。2 つのノード間に 1 つのリンク・レイヤー接続機構を提供する。2 つのノードを接続する同一の物理媒体を共用しながら、複数の論理リンクを区別することができる。その例としては、ローカル・エリア・ネットワーク (LAN) ファシリティーで使用される 802.2 論理リンクと、2 つのノード間の同じポイント・ポイント物理リンクを使用する LAP E 論理リンクがある。論理リンク

という用語には、DTE から X.25 ネットワークへのアクセス・リンクを共用する複数の X.25 論理チャンネルも含まれる。

**論理リンク制御 (LLC) (logical link control (LLC)).** 情報を正確に交換するために、2 種類のデータ・リンク制御 (DLC) 動作を提供するデータ・リンク制御 (DLC) LAN サブレイヤー。最初のタイプはコネクションレス・サービスで、リンクを確立せずに情報を送受信することができる。コネクションレス・サービスの場合、LLC サブレイヤーは誤り回復またはフロー制御を行わない。2 番目のタイプはコネクション指向のサービスで、情報を交換する前にリンクを確立する必要がある。コネクション指向のサービスは、順序保存情報転送、フロー制御、および誤り回復を提供する。

**論理リンク制御 (LLC) プロトコル (logical link control (LLC) protocol).** ローカル・エリア・ネットワークにおいて、伝送媒体の共用方法からは独立して、データ・ステーション間の伝送フレームの交換を規定するプロトコル (T) LLC プロトコルは IEEE 802 委員会によって開発されたもので、すべての LAN 標準に共通である。

**論理リンク制御 (LLC) プロトコル・データ単位 (logical link control (LLC) protocol data unit).** 異なるノードのリンク・ステーション間で交換される情報の単位。LLC プロトコル・データ単位には、あて先サービス・アクセス・ポイント (DSAP)、発信元サービス・アクセス・ポイント (SSAP)、制御フィールド、およびユーザー・データが入っている。

**論理区画 (logical partition).** 論理区分 (LPAR) モードで動作できる、ホスト内の区画に割り当てられた番号。LPAR モードでは、ESCON アダプターは複数のホスト区画と論理ファイバー接続を共用することができる。

**論理区分 (LPAR) モード (Logically Partitioned (LPAR) mode).** 処理を論理区画 (LP) に分割して、複数のプロセッサがあるように見せる、一部のホスト・プロセッサの機能。LPAR モードでは、ESCON アダプターは複数のホスト区画と論理ファイバー接続を共用することができる。

**LP.** 論理区画 (logical partition)

**LP 番号 (LP number).** 論理区画番号 (Logical partition number)。これによって、複数の論理ホスト区画 (LP) が 1 つの ESCON ファイバーを共用することができる。この値は、ホスト入出力構成プログラム (IOCP) の RESOURCE マクロ命令によって定義される。ホストで EMIF を使用していない場合は、LP 番号としてデフォルト値 0 を使用する。

**LPAR.** 論理区分 (logically partitioned)。

**LPAR モード (LPAR mode).** 論理区分 (LPAR) モード。

**論理装置 (LU) (logical unit (LU)).** ユーザーがネットワーク・リソースにアクセスし、相互に通信することができる、ネットワーク・アクセス可能単位の一つ。

**ループバック・テスト (loopback test).** テスターからの信号をモデムや他のネットワーク要素でループさせてテスターに戻し、それを計測して通信パスの品質を調べたり、確認したりするテスト。

**ローエントリー・ネットワーキング (LEN) (low-entry networking (LEN)).** 論理装置間の複数の並列セッションをサポートするために、基本ピア間プロトコルを使用して相互に直接接続することができるノードの機能。

**ローエントリー・ネットワーキング (LEN) エンド・ノード (low-entry networking (LEN) end node).** 隣接 APPN ネットワーク・ノードからネットワーク・サービスを受ける LEN ノード。

**ローエントリー・ネットワーキング (LEN) ノード (low-entry networking (LEN) node).** 一連のエンド・ユーザー・サービスを行い、ピア・プロトコルを使用して他のノードと直接接続し、隣接 APPN ネットワーク・ノードから暗黙に (すなわち、CP-CP セッションを直接使用せずに) ネットワーク・サービスを受けるノード。

## M

**管理アクセス (management access).** ネットワーク管理ステーション、または変更制御サーバーを NBBS ネットワークに接続する Nways スイッチ。

**管理情報ベース (MIB) (Management Information Base (MIB)).** (1) ネットワーク管理プロトコルによってアクセスできるオブジェクトの集合。(2) ホストやゲートウェイから入手できる情報および許容される動作を指定する管理情報の定義。(3) OSI では、開放型システム内の管理情報の概念的リポジトリ。

**管理ステーション (management station).** インターネット通信において、ネットワーク全体 (または、一部) を管理するシステム。管理ステーションは、シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) のようなネットワーク管理プロトコルを使用して、被管理ノードに常駐するネットワーク管理エージェントと通信する。

**マッピング (mapping).** あるフォーマットで送信側から伝送されたデータを、受信側が受け入れられるデータ形式に変換するプロセス。



**マスク (mask).** (1) 他の文字パターンの一部を保持または削除することを制御するために使用する文字パターン。(I) (A) (2) 他の文字パターンの一部を保持または削除することを制御するために、文字パターンを使用すること。(I) (A)

**最大伝送単位 (MTU) (maximum transmission unit (MTU)).** LAN において、1 つのフレームに入れて所定の物理媒体で送信できる最大可能データ単位。たとえば、イーサネットの MTU は 1500 バイトである。

**媒体アクセス制御 (MAC) (medium access control (MAC)).** LAN において、媒体に依存する機能をサポートし、物理レイヤーのサービスを使用して論理リンク制御 (LLC) サブレイヤーにサービスを提供する、データ・リンク制御レイヤーのサブレイヤー。MAC サブレイヤーには、装置が伝送媒体にアクセスできる時期を判別する方法が含まれている。

**媒体アクセス制御 (MAC) プロトコル (medium access control (MAC) protocol).** ローカル・エリア・ネットワークにおいて、データ・ステーション間でデータを交換できるようにするために、ネットワークのトポロジを考慮に入れて、伝送媒体へのアクセスを規制するプロトコル。(T)

**媒体アクセス制御 (MAC) サブレイヤー (medium access control (MAC) sublayer).** ローカル・エリア・ネットワークにおいて、媒体アクセス方式に適用されるデータ・リンク・レイヤーの部分。MAC サブレイヤーは、トポロジー依存の機能をサポートし、物理レイヤーのサービスを使用して、論理リンク制御サブレイヤーにサービスを提供する。(T)

**メトリック (metric).** インターネット通信において、同じ自律システムへの複数の出入口ポイントを区別するために使用される、ルートに関連する値。最低のメトリックをもつルートが優先される。

**大都市圏ネットワーク (MAN) (metropolitan area network (MAN)).** 2 つ以上のネットワークを相互接続して形成された通信ネットワーク。個々のネットワークより高速で動作すること、行政の境界にまたがること、および複数のアクセス方式を使用することが可能になる。(T) ローカル・エリア・ネットワーク (*local area network (LAN)*) および広域ネットワーク (*wide area network (WAN)*) と対比。

**MIB.** (1) MIB モジュール。(2) 管理情報ベース (Management Information Base)。

**MIB オブジェクト (MIB object).** MIB 変数 (*MIB variable*) の同義語。

**MIB 変数 (MIB variable).** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、MIB モジュールに定義されているデータの特定インスタンス。MIB オブジェクト (*MIB object*) と同義。

**MIB ビュー (MIB view).** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、特定のコミュニティに見える、エージェントと呼ばれる管理オブジェクトの集合。

**MILNET.** 本来は ARPANET の一部であった軍用ネットワーク。1984 年に ARPANET から分割された。MILNET は、軍用施設に高信頼性のネットワーク・サービスを提供している。

**モデム (変復調装置) (modem (modulator/demodulator)).** (1) 信号を変調および復調する装置。モデムの機能の 1 つは、デジタル・データをアナログ伝送ファシリティを介して伝送できるようにすることである。(T) (A) (2) コンピュータからのデジタル・データを、通信回線上で伝送できるアナログ信号に変換し、また受信したアナログ信号をコンピュータのためのデータに変換する装置。

**モジュール (module).** Nways スイッチにおいて、論理カード、コネクタ、およびライトが含まれている、パッケージされたハードウェア装置。モジュールは、アダプター、回線インターフェース・カプラー、音声サーバー拡張、およびその他のコンポーネントをパッケージするのに使用される。すべてのモジュールが論理サブブロックにホット・プラグ可能。

**モジュロ (modulo).** (1) モジュラスに関する用語。たとえば、9 は 4 モジュロ 5 と同等。(2) モジュラス (*modulus*) も参照。

**モジュラス (modulus).** 剰余を残さずに 2 つの関連する数値の差を除算する関係式における、正整数のような数。たとえば、9 と 4 はモジュラス 5 をもつ ( $9 - 4 = 5$ 、 $4 - 9 = -5$ 、かつ 5 は 5 と  $-5$  の両方とも割りきれぬ)。

**モニター (monitor).** (1) 分析するために、データ処理システムの中の選ばれた活動を監視し、記録する機能。基準から著しく逸脱していることを示すため、または特定の機能の利用度を測るために使用する。(T) (2) システムの操作を観察、監視、制御、検査するソフトウェアまたはハードウェア。(A) (3) リング上のトークンの伝送を開始し、トークンの紛失、フレームの循環、またはその他の問題が生じた場合にソフト誤り回復を提供するために必要な機能。この機能は、すべてのリング・ステーションに存在する。

**MSS.** マルチプロトコル交換サービス (Multiprotocol Switched Services)。IBM のスイッチド・バーチャル・ネットワークング (SVN) 構成のコンポーネント。

**マルチキャスト (multicast).** (1) 選択されたあて先グループに同じデータを伝送すること。(T) (2) パケットのコピーが可能ならすべてのあて先のサブセットだけに伝達される、特殊な形式の同報通信。

**マルチパス・チャンネル (multipath channel) (MPC).** VTAM-VTAM 間両方向通信用として複数の単方向サブチャンネルを使用するチャンネル・プロトコル。

**マルチドメイン・サポート (MDS) (multiple-domain support (MDS)).** LU-LU および CP-CP セッションを介して管理サービス機能セット相互間で管理サービス・データを伝達する手法。マルチドメイン・サポート・メッセージ単位 (MDS-MU) (multiple-domain support message unit (MDS-MU)) も参照。

**マルチドメイン・サポート・メッセージ単位 (MDS-MU) (multiple-domain support message unit (MDS-MU)).** 管理サービス・データが入っているメッセージ単位で、マルチドメイン・サポートによって使用される LU-LU および CP-CP セッションを介して管理サービス機能セット相互間に流される。このメッセージ単位およびその中に入っている実際の管理サービス・データは、一般データ・ストリーム (GDS) 形式である。コントロール・ポイント管理サービス単位 (CP-MSU) (control point management services unit (CP-MSU))、管理サービス単位 (MSU) (management services unit (MSU))、およびネットワーク管理ベクトル伝達 (NMVT) (network management vector transport (NMVT)) も参照。

## N

**ネーム・バインディング・プロトコル (NBP) (Name Binding Protocol (NBP)).** AppleTalk ネットワークにおいて、AppleTalk エンティティ (資源) 名 (文字列) からトランスポート・レイヤーの AppleTalk IP アドレス (16 ビットの数字) へのネーム変換機能を提供するプロトコル。

**ネーム・レゾリューション (name resolution).** インターネット通信において、機械名を対応するインターネット・プロトコル (IP) アドレスにマップする処理。ドメイン名システム (DNS) (Domain Name System (DNS)) も参照。

**ネーム・サーバー (name server).** インターネット・プロトコルにおいて、ドメイン名サーバー (domain name server) の同義語。

**最近隣活動アップストリーム (NAUN) (nearest active upstream neighbor (NAUN)).** IBM トークンリング・ネットワークにおいて、リング上の所定のステーションにデータを直接送信するステーション。

**近隣 (neighbor).** ネットワーク管理者によってルーティング情報を受信するように指定された、共通サブネットワーク上のルーター。

**NetBIOS.** ネットワーク基本入出力システム (Network Basic Input/Output System)。メッセージ、プリンター・サーバー、およびファイル・サーバーの機能を提供するために LAN 上で使用される、ネットワーク、IBM パーソナル・コンピューター (PC)、および互換 PC への標準インターフェース。NetBIOS を使用するアプリケーション・プログラムは、LAN データ・リンク制御 (DLC) プロトコルの詳細を処理する必要がない。

**網、ネットワーク (network).** (1) 情報交換のために接続されたデータ処理装置とソフトウェアの構成。(2) ノードとそれを相互接続するリンクの集合。

**ネットワーク・アクセス・サーバー (Network Access Server) (NAS).** ユーザーに一時的なオンデマンド・ネットワーク・アクセスを提供する装置。このアクセスは、PSTN または ISDN 伝送路を使用するポイント・ポイントです。

**ネットワーク・アクセス可能単位 (NAU) (network accessible unit (NAU)).** 論理装置 (LU)、物理装置 (PU)、コントロール・ポイント (CP)、またはシステム・サービス・コントロール・ポイント (SSCP)。パス制御ネットワークによって伝送される情報の発側または着側となる。ネットワーク・アドレス可能単位 (network addressable unit) と同義。

**ネットワーク・アドレス (network address).** ISO 7498-3 によると、1 組のネットワーク・サービス・アクセス・ポイントを識別する、OSI 環境内であいまいさのない名前。

**ネットワーク・アドレス可能単位 (NAU) (network addressable unit (NAU)).** ネットワーク・アクセス可能単位 (network accessible unit) の同義語。

**ネットワーク体系 (network architecture).** コンピューター・ネットワークの論理構造と運用原則。(T)

**注:** 運用原則には、サービス、機能、およびプロトコルが含まれる。

**ネットワーク輻輳 (ふくそう) (network congestion).** 通信量がネットワークで処理できる量を上回ったことによって起こる望ましくない過負荷状態。

**ネットワーク制御 (network control).** 以下の目的のために Nways スイッチのコントロール・ポイントによって実行される NBBS 体系の機能。

- Nways スイッチ資源の割り振りと制御
- トポロジーおよびディレクトリー・サービスの提供
- ルートの選択
- 輻輳 (ふくそう) の制御

**ネットワーク識別子 (network identifier).** (1) TCP/IP において、ネットワークを定義する IP アドレスの部分。ネットワーク ID の長さは、ネットワーク・クラス (A、B、または C) のタイプによって異なる。(2) 特定のサブネットワークを固有に識別する、1~8 バイトのユーザーが選択した名前、または 8 バイトの IBM 登録名。

**ネットワーク情報センター(NIC) (Network Information Center (NIC)).** インターネット通信において、ユーザーに援助、資料、訓練、およびその他のサービスを提供する、全世界の局所的、地域的、および国家的なグループ。

**ネットワーク・レイヤー (network layer).** 開放型システム間相互接続 (OSI) 体系において、OSI 環境全体のルーティング、交換、およびリンク・レイヤー・アクセス機能を提供するレイヤー。

**ネットワーク管理 (network management).** 通信用のデータ処理または情報システムを計画、組織、および制御するプロセス。

**ネットワーク管理ステーション (NMS) (network management station (NMS)).** NetView/AIX および Nways スイッチ管理プログラムを稼働するステーション。NBBS ネットワーク・トポロジー、会計、効率、構成の更新、および問題分析を管理する。

ネットワーク管理ステーションは、イーサネット LAN を介して管理アクセス Nways スイッチに接続される。

**ネットワーク管理ステーション (network management station).** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、ネットワーク要素を監視、制御する管理アプリケーション・プログラムを実行する端末。

**ネットワーク管理ベクトル転送 (NMVT) (network management vector transport (NMVT)).** 物理装置管理サービスとコントロール・ポイント管理サービス間のアクティブ・セッション (SSCP-PU セッション) を介して流される、管理サービス要求応答単位 (RU)。

**ネットワーク・マネージャー (network manager).** ネットワーク・ノードの問題を監視、管理、および診断するプログラムまたはプログラムの集まり。

**ネットワーク・ノード (NN) (network node (NN)).** 拡張ピアツー・ピア・ネットワーキング機能 (APPN) ネットワーク・ノード (Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN) network node) を参照。

**ネクスト・ホップ解決プロトコル (NHRP) (Next Hop Resolution Protocol (NHRP)).** RFC としての認定を受けるために提出されている、インターネット草案バージョン 10 に指定されているルーティング・プロトコル。ネクスト・ホップ解決プロトコルでは、発信元ステーションが、あて先の方向にある『NBMA ネクスト・ホップ』の非同報通信マルチアクセス (NBMA) アドレスを判別する方式を定義する。NBMA ネクスト・ホップは、あて先自体である場合もあれば、NBMA ネットワーク内にあって、あて先に『最も近い』ルーターである場合もある。こうして、発信元ステーションは、あて先またはルーターとの間に直接 NBMA バーチャル・サーキットを確立し、NBMA ネットワーク上のルーティング・ホップの数を減らすことができる。

**ネットワーク・サポート・センター (Network Support Center).** IBM が NBBS ネットワークにリモート・サポートを提供する場所。

**ネットワーク・サポート・ステーション (network support station).** ローカルで動作し、Nways スイッチにサービスするために使用される処理装置。Nways スイッチの管理者または保守担当者が使用する。

**ネットワーク・ユーザー・アドレス (NUA) (network user address (NUA)).** X.25 通信において、最大 15 桁の 2 進コード数字を含む X.121 アドレス。

**ネットワーキング広帯域サービス (NBBS) (Networking BroadBand Services (NBBS)).** ATM 標準を補完して以下の機能を提供する、高速ネットワーキング用の IBM 体系。

- アクセス・サービス
- トランスポート・サービス
- ネットワーク制御

**NHRP.** ネクスト・ホップ解決プロトコル (Next Hop Resolution Protocol)。

**ノード (node).** (1) ネットワーク・ノードにおいて、1 台または複数の装置がチャネルまたはデータ回線を接続する点。(2) ネットワークに接続された、データを送受信する装置。

**非標準アドレス (noncanonical address).** LAN において、トークンリング・アダプターの媒体アクセス制御 (MAC) アドレスを伝送するためのフォーマットの 1 つ。非標準フォーマットでは、各アドレス・バイトの最上位



(左端) ビットが最初に伝送される。標準アドレス (*canonical address*) と対比。

**非ゼロ復帰 (1) 記録 (NRZ-1) (Non-Return-to-Zero Changes-on-Ones Recording (NRZ-1))**. 磁化状態の変化が 1 を表し、変化しないことが 0 を表す記録方式。1 の信号のみが明示的に記録される。(以前は**非ゼロ復帰反転 (NRZI)** 記録と呼ばれていた。)

**非シード・ルーター (nonseed router)**. AppleTalk ネットワークにおいて、同じネットワークに接続されているシード・ルーターからネットワーク番号範囲とゾーン・リスト情報を獲得するルーター。

**Nways スイッチ (Nways Switch)**. IBM 2220 Nways ブロードバンド・スイッチ (IBM 2220 Nways BroadBand Switch) と同義。

**Nways スイッチ構成端末 (Nways Switch configuration station)**. Nways Switch 構成ツール (NCT) の独立バージョンを稼働している専用 OS/2 端末。ネットワーク構成データベースを生成するのに使用され、リモート・コンソールに導入する必要がある。

## O

**最短パス最優先オープン (OSPF) (Open Shortest Path First (OSPF))**. インターネット・プロトコルにおいて、領域ドメイン内の情報転送を行う機能。ルーティング情報プロトコル (RIP) の代替として、OSPF は最低コストのルーティングが可能であり、大きい地域や企業ネットワークのルーティングを扱う。

**開放型システム間相互接続 (OSI) (Open Systems Interconnection (OSI))**. (1) 情報交換のための国際標準化機構 (ISO) の標準に準拠した開放型システムの相互接続。(T) (A) (2) データ処理システムの相互接続を可能にする標準的手順の使用。

注: OSI 体系は、コンピューター・システムの相互接続のための現在および将来の標準の開発を統合するための枠組みを設定している。ネットワーク機能は 7 つのレイヤーに分けられている。各レイヤーは、異なるアプリケーションをサポートする標準的方法で実行できる、関連したデータ処理および通信機能の集まりを表している。

**開放型システム間相互接続 (OSI) 体系 (Open Systems Interconnection (OSI) architecture)**. 開放型システム相互接続に関連する特定の一組の ISO 規格に準拠したネットワーク体系。(T)

**開放型システム間相互接続 (OSI) 参照モデル (Open Systems Interconnection (OSI))**. 開放型システム相互接続、およびその 7 つのレイヤーの目的と階層式配列の一般原則を記述したモデル。(T)

**発信元 (origin)**. メッセージまたはその他のデータが発信された外部論理装置 (LU) またはアプリケーション・プログラム。あて先 (*destination*) も参照。

**孤立回線 (orphan circuit)**. その利用可能性が動的に学習される未構成の回線。

## P

**ペーシング (pacing)**. (1) オーバーランまたは輻輳 (ふくそう) を防止するために、受信側コンポーネントが送信側コンポーネントの伝送速度を制御する方法。(2) フロー制御 (*flow control*)、受信ペーシング (*receive pacing*)、送信ペーシング (*send pacing*)、セッション・レベル・ペーシング (*session-level pacing*)、およびバーチャル・ルート (VR) ペーシング (*virtual route (VR) pacing*) も参照。

**パケット (packet)**. データ通信において、1 つのまとまりとして送信および交換される、データと制御信号を含む 2 進数の列。データ、制御信号、および誤り制御情報が、特定の形式に配列されている。(I)

**パケット・インターネット・グローパー (PING) (packet internet groper (PING))**. (1) インターネット通信において、インターネット制御メッセージ・プロトコル (ICMP) エコー要求をあて先に送って応答を待つことにより、あて先に到達できるかどうかをテストする、TCP/IP ネットワーク・ノードで使用されるプログラム。(2) 通信における、到達可能性のテスト。

**パケット損失率 (packet loss ratio)**. パケットが指定のあて先に到達しない、または指定された時間内に到達しない確率。

**パケット・モード動作 (packet mode operation)**. パケット交換 (*packet switching*) の同義語。

**パケット交換 (packet switching)**. (1) アドレス指定されたパケットを用いてデータのルーティングと転送を行うことによって、パケットの伝送中だけチャネルが占有されるようにする処理。伝送が完了すると、そのチャネルは他のパケットの伝送に利用可能になる。(I) (2) パケット・モード動作 (*packet mode operation*) と同義。回線交換 (*circuit switching*) も参照。

**並列ブリッジ (parallel bridges)**. 同じ LAN セグメントに接続され、そのセグメントへの冗長パスを形成する 1 対のブリッジ。

**並列伝送グループ (parallel transmission groups).** 各グループが異なるグループ番号をもつ、隣接ノード間の複数の伝送グループ。

**パス (path).** (1) 通信ネットワークにおける 2 つのノード間のルート。パスは複数の分岐を含むことができる。

(T) (2) 2 つのネットワーク・アクセス可能装置間で交換される情報が通る、一連の伝送ネットワーク・コンポーネント (パス制御およびデータ・リンク制御)。明示ルート (ER) (*explicit route (ER)*)、ルート拡張 (*route extension*)、およびバーチャル・ルート (VR) (*virtual route (VR)*) も参照。

**パス制御 (PC) (path control (PC)).** 通信ネットワークのネットワーク・アクセス可能装置間でメッセージをルーティングし、相互間のパスを提供する機能。伝送制御からの基本情報単位 (BIU) を (場合によっては分割して) パス情報単位 (PIU) に変換し、1 つまたは複数の PIU を含む基本伝送単位をデータ・リンク制御と交換する。パス制御はノード・タイプによって異なる。あるノード (たとえば、APPN ノード) は、ローカルに生成されたセッション識別子をルーティングに使用し、あるノード (サブエリア・ノード) は、ネットワーク・アドレスをルーティングに使用する。

**パス・コスト (path cost).** リンク状態ルーティング・プロトコルにおいて、2 つのノードまたはネットワーク・ノード間のパス上のリンク・コストの合計。

**パス情報単位 (PIU) (path information unit (PIU)).** 伝送ヘッダー (TH) のみから成る、または TH の後に基本情報単位 (BIU) または BIU セグメントが続いているメッセージ単位。

**パターン突き合わせ文字 (pattern-matching character).** 1 文字または複数の文字を表すために使用できる、アスタリスク (\*) や疑問符 (?) のような特殊文字。任意の 1 文字または一組の文字を、パターン突き合わせ文字と置き換えることができる。グローバル文字 (*global character*) およびワイルドカード文字 (*wildcard character*) と同義。

**パーマネント・バーチャル・サーキット (PVC) (permanent virtual circuit (PVC)).** X.25 およびフレーム・リレー通信で、各データ端末装置 (DTE) に論理チャネルが固定的に割り当てられているバーチャル・サーキット。コール設定プロトコルは不要である。スイッチド・バーチャル・サーキット (SVC) (*switched virtual circuit (SVC)*) と対比。

**物理回線 (physical circuit).** 多重化なしで確立されている回路。データ回線 (*data circuit*) も参照。バーチャル・サーキット (*virtual circuit*) と対比。

**物理レイヤー (physical layer).** 開放型システム間相互接続参照モデルにおいて、伝送媒体を介して物理接続を確立、維持、および解放するための機械的、電気的、機能的、および手順的な手段を提供するレイヤー。(T)

**物理装置 (PU) (physical unit (PU)).** (1) SSCP-PU セッションを介した SSCP の要求に応じて、ノードに関連する資源 (接続リンクや隣接リンク・ステーションなど) を管理および監視するコンポーネント。SSCP は、接続リンクのようなノードの資源を PU を介して間接的に管理するために、物理装置をもつセッションを起動する。この用語は、タイプ 2.0、タイプ 4、およびタイプ 5 ノードにのみ適用される。(2) 周辺 PU (*peripheral PU*) およびサブエリア PU (*subarea PU*) も参照。

**PING コマンド (ping command).** インターネット制御メッセージ・プロトコル (ICMP) エコー要求パケットをゲートウェイ、ルーター、またはホストに送信し、その応答を待つコマンド。

**ポイント・ポイント・プロトコル (PPP) (Point-to-Point Protocol (PPP)).** パケットをカプセル化し、シリアル・ポイント・ポイント・リンクを介して伝送する方法を提供するプロトコル。

**ポーリング (polling).** (1) 多地点接続またはポイント・ポイント接続において、データ・ステーションに対して一度に 1 台ずつ送信するように促す処理。(I) (2) 競合を避けるため、動作状況を調べるため、またはデータの送信または受信が可能かどうかを調べるための、装置に対する問い合わせ。(A)

**ポート (port).** (1) データを入出力するためのアクセス・ポイント。(2) 他の装置 (ディスプレイ、プリンターなど) のケーブルが接続される装置上のコネクタ。(3) リンク・ハードウェアへの物理接続の表現。ポートはアダプターと呼ばれることもあるが、アダプターは 2 つ以上のポートをもつことができる。単一の DLC プロセスで、1 つまたは複数のポートを制御することができる。(4) インターネット・プロトコルにおいて、TCP またはユーザー・データグラム・プロトコル (UDP) と、上位レベルのプロトコルまたはアプリケーションの間の通信に使用される 16 ビットの番号。ファイル転送プロトコル (FTP) やシンプル・メール転送プロトコル (SMTP) など一部のプロトコルでは、すべての TCP/IP 実装に同一の割り当て済みポート番号が使用される。(5) ホスト計算機内の複数のあて先を区別するために、トランスポート・プロトコルが使用する抽象概念。(6) ソケット (*socket*) と同義。

**ポート・アダプター (port adapter).** ポート回線に NBBS 体系のアクセス・サービスを提供するコードを実行している、Nways スイッチの 2216 以外の型式のモジュール。2216 では、ポート・アダプターとトランク・アダ

プター機能が結合された多重化ポート/トランク・アダプター (MPTA) が使用されている。

**ポート回線 (port line).** 外部ユーザー装置を Nways スイッチに接続し、それにより NBBS ネットワークへの接続を可能にする通信回線。回線エミュレーション・サービス (CES)、パルス符号変調 (PCM)、ハイレベル・データ・リンク制御 (HDLC)、またはフレーム・リレー (FR) など、各種のアクセス・サービスおよびインターフェースを使用できる。

Nways スイッチでは、各ポート回線は 1 つの (または、複数の) NBBS ポートに関連付けられている。

**ポート番号 (port number).** インターネット通信において、トランスポート・サービスに対してアプリケーション・エンティティーを識別するもの。

**ポテンシャル接続 (potential connection).** NBBS 体系において、NBBS ネットワークの外部の 2 つの装置間の事前定義された接続。エンドポイント Nways スイッチの 1 つに保管されている構成パラメーターによって定義される。

**構内交換機 (PBX) (private branch exchange (PBX)).** 公衆電話網と相互に呼を伝送する構内電話交換機。

**問題判別 (problem determination).** プログラムのコンポーネント、機械の障害、通信設備、ユーザー所有または外注のプログラムや機器、停電などの環境障害、あるいはユーザーの誤りなど、問題の原因を判別するプロセス。

**プログラム一時修正 (PTF) (program temporary fix (PTF)).** プログラムの未変更の現行リリースに含まれる、IBM によって診断された問題の一時的な解決策または迂回策。

**プロトコル (protocol).** (1) 機能単位が通信する方法を規定する、意味上および構文上の一組の規則。(I) (2) 開放型システム間相互接続体系において、同じレイヤー内のエンティティーが通信機能を実行する方法を規定する、1 組の意味上および構文上の規則。(T) (3) SNA において、ネットワーク管理、データ伝送、およびネットワーク・コンポーネントの状態の同期化を行うために使用する要求とレスポンスの意味と順序の規則。**回線制御規則 (line control discipline)** および**伝送制御手順 (line discipline)** と同義。**ブラケット・プロトコル (bracket protocol)** および**リンク・プロトコル (link protocol)** を参照。

**プロトコル・データ単位 (PDU) (protocol data unit (PDU)).** 特定のレイヤーのプロトコルに指定されており、このレイヤーのプロトコル制御情報 (および、このレ

イヤーのユーザー・データが含まれる場合もある) から構成されるデータの単位。(T)

**パルス符号変調 (PCM) (pulse code modulation (PCM)).** アナログ音声信号のデジタル化のために採用された標準。PCM では、音声は 8 kHz の速度でサンプリングされ、各サンプルは 8 ビット・フレームに符号化される。

NBBS ネットワークでは、PCM は音声および FAX データを運ぶための回線エミュレーション・サービス (CES) の代替である。

## Q

**サービス品質 (QOS) (quality of service (QoS)).** NBBS 体系では、サービス品質でネットワーク接続の特性を保証する。これは、エンド・エンド遅延、ジッター、およびパケット紛失率などを表わす。

**サービス品質 (QoS) (Quality of Service (QoS)).** 性能パラメーターを使用してアクセスされる、エンド・エンド・サービスのユーザー指向の性能。ATM ネットワークでは、セル損失比率、セル伝送遅延、およびセル遅延変動といった性能パラメーターによって、エンド・エンド ATM 接続の QoS が決まる。

## R

**高速トランスポート・プロトコル (RTP) コネクション (Rapid Transport Protocol (RTP) connection).** 高性能ルーティング (HPR) において、セッション・トラフィックを伝達するためにルートのエンドポイント間に確立される接続。

**到達可能性 (reachability).** ノードまたは資源が、別のノードまたは資源と通信できること。

**読み取り専用メモリー (ROM) (read-only memory (ROM)).** 特殊な条件下を除いて、保管されたデータをユーザーが変更できないメモリー。

**リアルタイム処理 (real-time processing).** 処理操作中に、ある処理が必要とするデータまたは生成するデータを処理すること。通常はその結果が、実行中の処理 (および、おそらく関連の処理にも) 使用され、それに影響を与える。

**再組み立て (reassemble).** 通信において、分割されたパケットを受信後に相互に結合して元に戻すプロセス。



**受信不可 (RNR) (receive not ready (RNR)).** 通信において、着信フレームを受け入れることができないという一時的な状態を示す、データ・リンク・コマンドまたはレスポンス。

**受信不可 (RNR) パケット (receive not ready (RNR) packet).** RNR パケット (*RNR packet*) を参照。

**受信回線信号検出器 (RLSD) (received line signal detector (RLSD)).** EIA 232 標準において、リモート・データ回線終端装置 (DCE) からの信号を受信中であることをデータ端末装置 (DTE) に示す信号。キャリア検出 (*carrier detect*) およびデータ・キャリア検出 (*DCD*) (*data carrier detect (DCD)*) と同義。

**認定私企業 (RPOA) (Recognized Private Operating Agency (RPOA)).** 電気通信サービスを提供し、国際電信電話諮問委員会の定める義務と規則に従う、政府省庁や機関以外の個人、会社、または組織。たとえば、通信事業者。

**縮小命令セット・コンピューター (RISC) (reduced instruction-set computer (RISC)).** 実行速度を上げるために、少数の単純化された頻繁に使用される命令セットを使用するコンピューター。

**リモート (remote).** (1) 通信回線を介してアクセスされるシステム、プログラム、または装置を表わす。(2) リンク接続 (*link-attached*) と同義。(3) ローカル (*local*) と対比。

**リモート・ブリッジング (remote bridging).** 2 つのブリッジが通信リンクを使用して複数の LAN を接続することができる、ブリッジの機能。ローカル・ブリッジング (*local bridging*) と対比。

**リモート・コンソール (remote console).** OS/2、TCP/IP、およびリモート Nways スイッチ資源制御プログラムを実行しているステーション。任意のネットワーク・サポート・ステーションに接続し、リモートから Nways スイッチの操作と保守を行うことができる。

接続は、以下を介して行う。

- モデムを使用して交換回線を介して
- NBBS ネットワークを介して (リモート・コンソールが、イーサネット LAN を通してそのアクセス Nways スイッチに接続されている場合)

任意のネットワーク・サポート・ステーションを、別のネットワーク・サポート・ステーションのリモート・コンソールとして使用することができる。

**リモート実行プロトコル (REXEC) (Remote Execution Protocol (REXEC)).** ネットワーク・ノード内の任意のホストからコマンドまたはプログラムを実行することができるプロトコル。ローカル・ホストは、コマンドの実行結果を受け取る。

**コメント要求 (RFC)(Request for Comments (RFC)).** インターネット通信において、インターネット・プロトコルの一部とそれに関連する実験を記述した文書シリーズ。すべてのインターネット標準は、RFC として文書化されている。

**リセット (reset).** パーチャル・サーキットにおいて、データ・フロー制御を再初期化すること。リセットすると、転送中のデータはすべて削除される。

**リセット要求パケット (reset request packet).** X.25 通信において、パーチャル・コールまたはパーマネント・パーチャル・サーキットのリセットを要求するために、データ端末装置 (DTE) またはデータ回線終端装置 (DCE) に送信するパケット。要求の理由もパケットに指定することができる。

**資源 (resource).** Nways スイッチにおいて、ハードウェア要素または制御プログラムによって作成される論理エンティティ。たとえば、アダプター、LIC、および伝送路は物理資源である。コントロール・ポイント、NBBS 中継線、NBBS ポート、およびコネクションは論理資源である。

NBBS ネットワークでは、資源を活用する前に、それを構成しておくことが必要である。

**リング (ring).** 環状ネットワーク (*ring network*) を参照。

**環状ネットワーク (ring network).** (1) 各ノードに正確に 2 本の分岐が接続されており、任意の 2 つのノード間には正確に 2 つのパスがあるネットワーク・ノード。(T) (2) 装置が単方向伝送リンクで接続されて閉じたパスを形成しているネットワーク構成。

**リング・セグメント (ring segment).** リングの残りの部分から分離することができる (コネクタを引き抜くことによって) リングの区間。LAN セグメント (*LAN segment*) を参照。

**rlogin (リモート・ログイン) (rlogin (remote login)).** Berkeley UNIX ベースのシステムによって提供されるサービス。ある機械の許可ユーザーがインターネットを介して他の UNIX システムに接続し、相互の端末が直接接続されているかのようにして対話することができる。rlogin ソフトウェアは、ユーザーの環境に関する情報 (たとえば、端末タイプ) をリモートの機械に渡す。

**RNR パケット (RNR packet).** データ端末装置 (DTE) またはデータ回線終端装置 (DCE) が、バーチャル・コールまたはパーマネント・バーチャル・サーキットに対する追加パケットを一時的に受付不能であることを示すために使用するパケット。

**ルート (根) ブリッジ (root bridge).** ブリッジ・ネットワークにおいて、他のアクティブ・ブリッジとの間に形成されたスパンニング・ツリーのルート (根) となるブリッジ。ルート (根) ブリッジは、スパンニング・ツリー・トポロジーを維持するために、ブリッジ・プロトコル・データ単位 (BPDU) を発信し、他のアクティブ・ブリッジに転送する。これは、ネットワーク内の最高の優先順位をもつブリッジである。

**ルート (route).** (1) 発信ノードから着信ノードまでのパスを表し、相互間で交換されるトラフィックが通る、正しいシーケンスのノードと伝送グループ (TG)。 (2) ネットワークのトラフィックが発信元からあて先に達するために使用するパス。

**ルート (経路) ブリッジ (route bridge).** 2 つのブリッジ・コンピューターが通信リンクを使用して 2 つの LAN を接続することができる、IBM ブリッジ・プログラムの機能。各ブリッジ・コンピューターは LAN の 1 つに直接接続されており、通信リンクが 2 つのブリッジ・コンピューターを接続する。

**ルート拡張機能 (REX) (route extension (REX)).** SNA において、サブエリア・ノードと隣接周辺ノード内のネットワーク・アドレス可能単位 (NAU) 間のパス部分を形成する、周辺リンクを含めたバス制御ネットワーク・コンポーネント。明示ルート (ER) (*explicit route (ER)*)、パス (*path*)、およびバーチャル・ルート (VR) (*virtual route (VR)*) も参照。

**ルート選択制御ベクトル (RSCV) (Route Selection control vector (RSCV)).** APPN ネットワーク内のルートを記述する制御ベクトル。RSCV は、発信元ノードからあて先ノードまでのパスを形成する TG とノードを識別する、正しいシーケンスの制御ベクトルから構成される。

**ルーター (router).** (1) ネットワークのトラフィックの流れのパスを決めるコンピューター。パスの選択は、特定のプロトコル、最短または最善パスを識別するアルゴリズム、およびその他の基準 (メトリックやプロトコル特有のあて先アドレスなど) から得られた情報に基づいて、複数のパスから選ばれる。 (2) 参照モデル・ネットワーク・レイヤーにおいて、類似または異なる体系を使用する 2 つの LAN セグメントを接続する装置。 (3) OSI 用語では、エンティティーに到達できるパスを判別する機能。 (4) TCP/IP では、ゲートウェイ (*gateway*) と同義。 (5) ブリッジ (*bridge*) と対比。

**ルーティング (routing).** (1) メッセージをあて先に到達させるためのパスを割り当てること。 (2) SNA において、メッセージ単位で運ばれるパラメーター (伝送ヘッダー内のあて先ネットワーク・アドレスなど) によって決められた、ネットワークの特定パスを通してメッセージ単位を転送すること。

**ルーティング・ドメイン (routing domain).** インターネット通信において、ルーティング・プロトコルを使用してネットワーク全体の表示が各中間システム内で同一になるようにしている、中間システムのグループ。ルーティング・ドメインは、外部リンクによって相互に接続されている。

**ルーティング情報プロトコル (RIP) (Routing Information Protocol (RIP)).** インターネット・プロトコルにおいて、領域間のルーティング情報を交換し、インターネット・ホスト間の最適ルートを定めるために使用される、内部ゲートウェイ・プロトコル。RIP は、リンク伝送速度ではなく、ルート・メトリックに基づいて最適ルートを定める。

**ルーティング・ループ (routing loop).** コンバージェンスが起こるまで、あるいは関係のネットワークが到達不能とみなされるまで、ルーターが相互間で情報を循環するときに発生する状態。

**ルーティング・プロトコル (routing protocol).** ルーターが他のルーターを見付け、到達可能なネットワークに達する最善ルートに関する情報を最新に保つために使用される技法。

**ルーティング・テーブル (routing table).** データグラムを転送したり、接続を確立するために使用されるルートの集まり。この情報は、ネットワーク・トポロジーと着側への到達可能性を識別するために、ルーター間で受け渡される。

**ルーティング・テーブル保守プロトコル (RTMP) (Routing Table Maintenance Protocol (RTMP)).** AppleTalk ネットワークにおいて、AppleTalk ルーティング・テーブルを用いて、トランスポート・レイヤーでルーティング情報を生成し、保守する機能を提供するプロトコル。AppleTalk ルーティング・テーブルは、インターネットを通して、発信元ソケットからあて先ソケットにパケットを伝送する。

**ルーティング更新プロトコル (RTP) (Routing update Protocol (RTP)).** ルーティング・データベースを維持しているバーチャル・ネットワーク・システム (Virtual Networking System (VINES)) プロトコルで、VINES ノード間でのルーティング情報の交換を可能にする。インターネット制御プロトコル (*ICP*) (*Internet Control Protocol (ICP)*) も参照。



**rsh.** ログイン・ステップを完全に飛ばして、リモート UNIX 機械上のコマンド解釈プログラムを呼び出し、そのコマンド解釈プログラムにコマンド行引き数を渡す、`rlogin` コマンドの変数。

## S

**SAP.** サービス・アクセス・ポイント (service access point) を参照。

**シード・ルーター (seed router).** AppleTalk ネットワークにおいて、ネットワーク構成データ (たとえば、ネットワーク範囲の数やゾーン・リスト) を維持するルーター。各ネットワークには、少なくとも 1 つのシード・ルーターがある。シード・ルーターは、構成ツールを使用して、最初に設定する必要がある。非シード・ルーター (*nonseed router*) と対比。

**セグメント (segment).** (1) コンポーネント間または装置の相互間のケーブル区間。セグメントは、1 本のパッチ・ケーブル、相互接続された複数のパッチ・ケーブル、または相互接続された建物ケーブルとパッチ・ケーブルの組み合わせから成る。(2) インターネット通信において、異なる機械にある TCP 機能の間の転送単位。各セグメントには、制御フィールドとデータ・フィールドが入っており、現在のバイト・ストリーム位置、実際のデータ・バイト、および受信データを妥当性検査するためのチェックサムが付加されている。

**分割 (segmenting).** OSI において、サポートするレイヤーからの 1 つのプロトコル・データ単位 (PDU) を複数の PDU にマップするためにレイヤーが実行する機能。

**シーケンス番号 (sequence number).** 通信において、伝送の流れやデータの受信を制御するために、フレームまたはパケットに割り当てられる番号。

**シリアル・ライン・インターネット・プロトコル (Serial Line Internet Protocol) (SLIP).** シリアル・ライン (たとえば、シリアル・ケーブルまたは電話回線を介したモデムへの RS232 接続) を介した 2 つの IP ホスト間のポイント・ポイント接続上で使用されるプロトコル。

NBBS ネットワークでは、SLIP は、ネットワーク・サポート・ステーションと IBM ネットワーク・サポート・センター (NSC) の間の接続にまたがって使用される。

**サーバー (server).** 通信ネットワークを通してワークステーションに共有サービスを提供する機能。たとえば、ファイル・サーバー、プリント・サーバー、メール・サーバー。(T)

**サービス・アクセス・ポイント (SAP) (service access point (SAP)).** (1) 開放型システム間相互接続 (OSI) 体系において、あるレイヤーのサービスが、そのレイヤーのエンティティによって、すぐ上のレイヤーのエンティティに提供されるポイント。(T) (2) アダプターによって提供される、情報を送受信することができる論理ポイント。1 つのサービス・アクセス・ポイントで、多数のリンクを終端させることができる。

**サービス公示プロトコル (SAP) (Service Advertising Protocol (SAP)).** インターネットワーク・パケット交換機能 (IPX) において、以下を提供するプロトコル。

- インターネット上の IPX サーバーが、そのサービスの名前とタイプを公示することができる機構。このプロトコルを使用するサーバーの名前、サービス・タイプ、およびアドレスは、NetWare を稼働するすべてのファイル・サーバーに記録されている。
- ワークステーションが、すべてのタイプのすべてのサーバー、特定タイプのすべてのサーバー、または特定タイプの最近隣サーバーのアイデンティティを見付けるために、照会を同報通信できる機構。
- ワークステーションが、特定タイプのすべてのサーバーの名前とアドレスを見付けるために、NetWare を稼働するすべてのファイル・サーバーを照会することができる機構。

**セッション (session).** (1) ネットワーク体系において、装置間のデータ通信を目的として、接続の確立、維持、および解放の過程で生じるすべての活動。(T) (2) 要求に応じて、活動化し、さまざまなプロトコルを提供するように調整し、非活動化することができる、ネットワーク・アクセス可能単位 (NAU) 間の論理結合。各セッションは、セッション中に交換されるすべての伝送を伴う伝送ヘッダー (TH) の中で固有に識別される。(3) L2TP において、ダイヤル・ユーザーと LNS 間でエンドツーエンド PPP 接続が試行されるとき、ユーザーがセッションを開始したか、LNS がアウトバウンド・コールを開始したかどうかにかかわらず、L2TP はセッションを生成する。そのセッション用のデータグラムは、LAC と LNS 間のトンネルを通じて送信される。LNS および LAC は、LAC に接続された各ユーザーについての状態情報を保持する。

**シンプル・ネットワーク管理プロトコル (SNMP) (Simple Network Management Protocol (SNMP)).** インターネット・プロトコルにおいて、ルーターと接続ネットワークを監視するのに使用されるネットワーク管理プロトコル。SNMP は、アダプテーション・レイヤー・プロトコルである。管理される装置に関する情報が定義され、そのアプリケーションの管理情報ベース (MIB) に保管される。

**SLIP.** シリアル・ライン IP (Serial Line IP)。シリアル通信リンク上で実行中の IP に関する IETF 標準。

**SNA 管理サービス (SNA/MS) (SNA management services (SNA/MS)).** SNA ネットワークの管理を援助するために提供されるサービス。

**SNAP.** (1) サブネットワーク・アクセス・プロトコル (SubNetwork Access Protocol)。 (2) サブネットワーク接続点 (SubNetwork Attachment Point)。

**ソケット (socket).** (1) 処理間またはアプリケーション・プログラム間の通信のエンドポイント。 (2) カリフォルニア大学の Berkeley ソフトウェア配布 (一般には、 Berkeley UNIX または BSD UNIX と呼ばれる) によって提供される抽象概念で、プロセスまたはアプリケーション間の通信のエンドポイントとして働く。

**ソース・ルート・ブリッジング (source route bridging).** LAN において、フレームの IEEE 802.5 媒体アクセス制御 (MAC) ヘッダー内のルーティング情報を使用して、フレームが送信する必要があるリングまたはトークンリング・セグメントを判別するブリッジング方式。ルーティング情報は、発信元ノードによって MAC ヘッダーに挿入される。ルーティング情報フィールド内の情報は、発信元ホストが生成する探索パケットから取り出される。

**ソース・ルーティング (source routing).** LAN において、発信元ステーションがフレームの通るルートを決めて、そのルーティング情報をフレームに組み込む方式。ブリッジは、そのルーティング情報を読み取り、フレームを転送するかどうかを判別する。

**発信元サービス・アクセス・ポイント (SSAP) (source service access point (SSAP)).** SNA および TCP/IP において、システムがリモート装置にデータを送信することを可能にする論理アドレス。あて先サービス・アクセス・ポイント (DSAP) (destination service access point (DSAP)) と対比。

**スパンニング・ツリー (spanning tree).** LAN において、ブリッジが自動的にルーティング・テーブルを作成し、トポロジーの変更に応じてそのテーブルを更新することによって、ブリッジ・ネットワーク内の任意の 2 つの LAN 間に 1 つしかルートが存在しないようにする方式。この方式により、パケットがルートを循環して送信元ルーターに戻るといったパケットのループを防止することができる。

**制御範囲 (SOC) (sphere of control (SOC)).** 1 つの管理サービス中心拠点によってサービスされるコントロール・ポイント・ドメインの集合。

**制御範囲 (SOC) ノード (sphere of control (SOC) node).** 中心拠点の制御範囲内にあるノード。 SOC ノードは、その中心拠点と管理サービス機能を交換している。 APPN エンド・ノードは、管理サービス機能を交換する機能をサポートする場合は、SOC ノードになれる。

**水平分割 (split horizon).** ネットワークのコンバージェンスを達成する時間を最小化するための技法。 ルーターは特定のルート (経路) を受信したインターフェースを記録し、そのルートに関する情報は再び同じインターフェースに伝送しないようにする。

**スプーフィング (spoofing).** データ・リンクにおいて、エンド・ステーションから開始されたプロトコルが、最終あて先の代わりに中間ノードによって確認応答されて処理される技法。たとえば、IBM 6611 データ・リンク交換では、SNA フレームはカプセル化して TCP/IP パケットに入れられ、非 SNA 広域ネットワーク・ノードを通過して伝送され、別の IBM 6611 によってアンパックされて、最終あて先に渡される。スプーフィングの利点は、エンド・エンド・セッションのタイムアウトを防止できることである。

**標準 MIB (standard MIB).** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、管理情報構造 (SMI) の管理の下に置かれ、インターネット技術作業部会 (IETF) によって標準とみなされている MIB モジュール。

**静的ルート (static route).** ルーティング・テーブルに手入力される、ホスト間、ネットワーク・ノード間、またはその両方のルート。

**ステーション (station).** 通信機能を使用するシステムの入力または出力ポイント。たとえば、通信回線を通してデータを送信または受信することができる、ある特定の場所にある 1 台または複数のシステム、コンピューター、端末、装置、および関連のプログラム。

**StreetTalk.** バーチャル・ネットワーキング・システム (VINES) において、利用者がネットワークのトポロジーを知らなくても、ネットワーク上の任意のリソースを見つけてアクセスすることができる、ネットワーク全体の固有のネーミング/アドレッシング・システム。インターネット制御プロトコル (ICP) (Internet Control Protocol (ICP)) および ルーティング更新プロトコル (RTP) (Routing update Protocol (RTP)) も参照。

**管理情報構造 (SMI) (Structure of Management Information (SMI)).** (1) シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、ネットワーク管理プロトコルを用いてアクセスできるオブジェクトを定義するのに使用される規則。 (2) OSI において、情報の管理に関連する標準の集合。この集合には、管理情

報モデル (*Management Information Model*)および管理オブジェクト定義の指針 (*Guidelines for the Definition of Managed Objects*)が含まれる。

**サブエリア (subarea).** サブエリア・ノード、接続された周辺ノード、および関連の資源から構成される SNA ネットワークの部分。サブエリア・ノード内では、すべてのネットワーク・アクセス可能単位 (NAU)、リンク、およびサブエリア内のアドレス可能な隣接リンク端末 (接続された周辺ノードまたはサブエリア・ノード内の) は、共通のサブエリア・アドレスを共用し、異なる要素アドレスを持っている。

**サブネット (subnet).** (1) TCP/IP において、IP アドレスの一部によって識別されるネットワークの部分。(2) サブネットワーク (*subnetwork*) の同義語。

**サブネット・アドレス (subnet address).** インターネット通信において、ホスト・アドレスの一部がローカル・ネットワーク・アドレスとして解釈される、基本 IP アドレスリング機構の拡張。

**サブネット・マスク (subnet mask).** アドレス・マスク (*address mask*) の同義語。

**サブネットワーク (subnetwork).** (1) 1 組の共通特性 (同一ネットワーク ID など) を持つノードの集まり。(2) サブネット (*subnet*) の同義語。

**サブネットワーク・アクセス・プロトコル (SNAP) (Subnetwork Access Protocol (SNAP)).** LAN において、パケットが属している非 IEEE 標準プロトコル・ファミリーを識別する、5 バイトのプロトコル識別子。SNAP 値を使用して、\$AA をサービス・アクセス・ポイント (SAP) 値として使用する各プロトコルを区別する。

**サブネットワーク接続点 (SubNetwork Attachment Point).** フレームのプロトコル・タイプを識別する LLC ヘッダー拡張部。

**サブネットワーク・マスク (subnetwork mask).** アドレス・マスク (*address mask*) の同義語。

**サブシステム (subsystem).** 制御システムから独立して、または非同期で、動作することができる、2 次的または従属的なシステム。(T)

**スイッチド・バーチャル・サーキット (SVC) (switched virtual circuit (SVC)).** 必要に応じて動的に確立される X.25 回線。交換回線と同等の X.25 回線。パーマネント・バーチャル・サーキット (PVC) (*permanent virtual circuit (PVC)*) と対比。

**同期 (synchronous).** (1) 共通タイミング信号のような特定の事象の発生に依存する 2 つ以上のプロセス。(T) (2) 規則的または予測可能な時間的關係をもって起こること。

**同期データ・リンク制御 (SDLC) (Synchronous Data Link Control (SDLC)).** (1) リンク接続上で同期、コード透過、ビット直列情報伝送を管理するための、米国規格協会 (ANSI) のアドバンスト・データ通信制御手順 (ADCCP) および国際規格のハイレベル・データ・リンク制御 (HDLC) のサブセットに従う規則。伝送交換は、交換回線または非交換回線上で、全二重または半二重で行われる。リンク接続の構成は、ポイント・ポイント、多地点、またはループのいずれかである。(I) (2) 2 進データ同期通信 (BSC) (*binary synchronous communication (BSC)*) と対比。

**同期光ネットワーク (synchronous optical network) (SONET).** 光インターフェースを介してデジタル情報を伝送するための米国標準。これは、同期デジタル階層 (SDH) 勧告と密接な関連がある。

**SYNTAX.** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、管理オブジェクトに対応する抽象データ構造を定義する、MIB モジュール内の文節。

**システム (system).** データ処理において、特定の機能を達成するために組織された人間、機械、および方式の集まり。(I) (A)

**システム構成 (system configuration).** 特定のデータ処理システムを形成する装置とプログラムを指定するプロセス。

**システム・サービス・コントロール・ポイント (SSCP) (system services control point (SSCP)).** 構成の管理、ネットワーク運用者および問題判別の要求の調整、およびネットワーク利用者にディレクトリー・サービスやその他のセッション・サービスを提供するための、サブエリア・ネットワーク内のコンポーネント。相互に対等の立場で協働する複数の SSCP は、ネットワークを複数の制御領域に分割し、各 SSCP が自身の領域内の物理装置および論理装置に対して階層的な制御関係を持つようにすることができる。

**システム・ネットワーク体系 (SNA) (Systems Network Architecture (SNA)).** ネットワークを通して情報単位を伝送し、ネットワークの構成と運用を制御するための、論理構造、フォーマット、プロトコル、および動作手順の記述。SNA の階層化された構造により、情報の最終的な発信元とあて先 (つまり、利用者) が、情報交換に使用される SNA ネットワークの特定のサービスや機能から独立し、その影響を受けなくすることができる。



# T

**TCP/IP.** (1) 伝送制御プロトコル/インターネット・プロトコル (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)。(2) 本来は米国国防総省によって開発された UNIX に似ている、イーサネットを基礎にしたシステム相互接続プロトコル。TCP/IP により、レイヤー 4 が TCP でレイヤー 3 が IP のパケット交換方式リサーチ・ネットワークである ARPANET (拡張研究プログラム機関ネットワーク (Advanced Research Projects Agency Network)) の利便性が向上した。

**Telnet.** インターネット・プロトコルにおいて、リモート端末接続サービスを提供するプロトコル。このプロトコルによって、あるホストのユーザーがリモート・ホストにログオンし、そのホストに直接接続されている端末ユーザーとして対話することができる。

**しきい値 (threshold).** (1) IBM ブリッジ・プログラムにおいて、『しきい値超過』 オカレンスがカウントされてネットワーク管理プログラムに通知される前に、誤りのためにブリッジを通過して転送されないフレームの最大数として設定される値。(2) そこからカウンターが 0 まで減分される初期値、または初期値からカウンターが増分または減分されて到達する値。

**スループット・クラス (throughput class).** パケット交換において、データ端末装置 (DTE) パケットがパケット交換ネットワークを通過する速度。

**時分割多重 (TDM) (time division multiplexing (TDM)).** チャンネル化 (*channelization*) を参照。

**活動回数 (TTL) (time to live (TTL)).** ベストエフォート送達プロトコルが、パケットの無限ループを禁止するために使用する技法。TTL カウンターが 0 に達すると、パケットは廃棄される。

**タイムアウト (timeout).** (1) 指定された事象の発生時から始まる事前定義された時間間隔の終了前に起こる別の事象。(2) システム操作を中断してリスタートすることが必要になる前の、ポーリングまたはアドレッシングに対するレスポンスのような、特定の動作を起こすために割り当てられた時間。

**TLV.** タイプ/長さ/値 (Type/Length/Value)。LAN エミュレーション・パケットの中の汎用情報要素。

**トークン (token).** (1) ローカル・エリア・ネットワークにおいて、あるデータ装置が一時的に伝送媒体を制御していることを示すために、そのデータ装置から別のデータ装置に連続的に渡される許可信号。各データ装置には、媒体を制御するためにトークンを獲得して使用する機会が与えられる。トークンというのは、伝送許可を示

す特別のメッセージまたはビット・パターンである。(T) (2) LAN において、伝送媒体上を、ある装置から別の装置に渡される一連のビット。トークンにデータが付加されるとフレームになる。

**トークンリング (token ring).** (1) IEEE 802.5 では、媒体に接続されたステーション間でトークン (特殊なパケットまたはフレーム) を渡すことによって媒体アクセスを制御するネットワーク技術。(2) ある接続リング・ステーション (ノード) から別のノードにトークンを渡すリング・トポロジーを持つ、FDDI または IEEE 802.5 ネットワーク。(3) ローカル・エリア・ネットワーク (LAN) (*local area network (LAN)*) も参照。

**トークンリング・ネットワーク (token-ring network).** (1) トークン・パッシング手順により、データ・ステーション間で単方向のデータ伝送を行い、伝送されたデータが送信元ステーションに戻ってくる構造の環状ネットワーク。(T) (2) ノードからノードへ順にトークンを渡すリング・トポロジーを使用するネットワーク。送信の準備ができていないノードは、トークンを取り込み、伝送するデータを挿入することができる。

**トポロジー (topology).** 通信において、ネットワーク・ノード内のノードの物理的または論理的な配置。特に、ノードとそれを結ぶリンクの関係を表す。

**トポロジー・データベース更新 (TDU) (topology database update (TDU)).** ネットワーク・トポロジー・データベースを維持するために、APPN ネットワーク・ノード間に同報通信され、各ネットワーク・ノードに完全に複写される、新規または変更されたリンクまたはノードに関するメッセージ。TDU には、以下のものを識別する情報が入っている。

- 送信元ノード
- ネットワークの各種資源のノード特性およびリンク特性
- 記述されている各資源の最新の更新のシーケンス番号

**トレース (trace).** (1) コンピューター・プログラムの実行の記録。命令が実行された順序を表す。(A) (2) データ・リンクの場合は、送信または受信されたフレームとバイトの記録。

**トランシーバー (送受信装置) (transceiver (transmitter-receiver)).** LAN において、ホスト・インターフェースをイーサネットのようなローカル・エリア・ネットワークに接続する物理装置。イーサネット・トランシーバーには、ケーブルに信号を送って衝突を検出する電子機器が内蔵されている。

**伝送制御プロトコル (TCP) (Transmission Control Protocol (TCP)).** インターネット、およびインターネットワーク・プロトコルに関する米国国防総省の規格に準拠するその他のすべての通信ネットワークで使用されている通信プロトコル。TCP は、パケット交換通信網のホストとそのネットワークの相互接続システムのホストとの間に、高信頼性ホスト間プロトコルを提供する。基礎となるプロトコルとして、インターネット・プロトコル (IP) を使用している。

**伝送制御プロトコル/インターネット・プロトコル (TCP/IP) (Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP)).** ローカル・エリア・ネットワークと広域ネットワーク・ノードの両方で、ピア間接続機能をサポートする一組の通信プロトコル。

**伝送グループ (TG) (transmission group (TG)).** (1) 伝送グループ番号によって識別された隣接ノード間の接続。(2) サブエリア・ネットワークにおいて、隣接ノード間の単一リンクまたはリンク群。伝送群がリンク群で構成される場合、リンクは単一の論理リンクと見なされ、伝送群はマルチリンク伝送群 (MLTG) と呼ばれる。混合媒体マルチリンク伝送群 (MMMLTG) とは、異なる媒体タイプのリンク (たとえば、トークンリング、交換 SDLC、非交換 SDLC、およびフレーム・リレー・リンク) を含むものを言う。(3) APPN ネットワークにおいて、隣接ノード間の 1 つのリンク。(4) 並列伝送群 (parallel transmission groups) も参照。

**伝送ヘッダー (transmission header) (TH).** パス制御が、メッセージ単位をルーティングし、ネットワークの中の流れを制御するために作成して使用する制御情報。オプションでその後に基本情報単位 (BIU) または BIU セグメントを続けることができる。パス情報単位 (path information unit) も参照。

**透過ブリッジング (transparent bridging).** LAN において、媒体アクセス制御 (MAC) レベルを通して、個々のローカル・エリア・ネットワークを相互に結合する方式。透過型ブリッジには MAC アドレスが入ったテーブルが保管されており、テーブルに指示されている場合は、ブリッジが検出したフレームを別の LAN に転送することができる。

**トランスポート・レイヤー (transport layer).** 開放型システム間相互接続参照モデルにおいて、高信頼性エンド・エンド・データ転送サービスを提供するレイヤー。パス内に中継開放型システムが存在する場合もある。(T) 開放型システム間相互接続参照モデル (Open Systems Interconnection reference model) も参照。

**トランスポート・サービス (transport services).** 以下の目的のために Nways スイッチのコントロール・ポイントによって実行される NBBS 体系の機能。

- トランク・ラインと Nways スイッチの接続サポート
- 帯域幅の使用率の最大化
- サービス品質の保証
- Nways スイッチ間のパケット転送
- 論理待ち行列の管理と、伝送のスケジューリング

**トラップ (trap).** シンプル・ネットワーク・マネージメント・プロトコル (SNMP) において、例外条件を報告するために、管理ノード (エージェント機能) が管理ステーションに送るメッセージ。

**トランク・アダプター (trunk adapter).** トランク・ラインに NBBS 体系のトランスポート・サービスを提供するコードを実行する、Nways スイッチの 2216 以外の型式のモジュール。2216 では、ポート・アダプターとトランク・アダプターの機能が結合された多重化ポート/トランク・アダプター (MPTA) が使用されている。

**トランク・ライン (trunk line).** 2 つの Nways スイッチを接続する高速伝送路。同軸ケーブル、ファイバー・ケーブル、または無線を使用でき、通信会社からリースすることもできる。

Nways スイッチでは、各トランク・ラインは 1 つの NBBS トランクに関連付けられている。

**トンネル (Tunnel).** トンネルとは、LNS-LAC の対によって定義されるもので、LAC と LNS の間で PPP データグラムを伝える。単一のトンネルで多くのセッションを多重化することができる。制御接続が同じトンネルを介して作動する場合は、すべてのセッションおよびトンネル自体の設定、解放、および保守を制御する。

**トンネル伝送 (tunneling).** トランスポート・ネットワークを、単一の通信リンクまたは LAN のように扱うこと。カプセル化 (encapsulation) も参照。

**T1.** 米国では、1.544-Mbps の公衆アクセス回線。24 個の 64 Kbps チャネルで利用可能。欧州方式 (E1) は 2.048 Mbps で伝送する。

## U

**出荷時設定アドレス (universally administered address).** ローカル・エリア・ネットワークにおいて、製造時にアダプターに永久的に符号化されるアドレス。出荷時設定アドレスは固有である。ローカル管理アドレス (locally administered address) と対比。

**ユーザー・データグラム・プロトコル (UDP) (User Datagram Protocol (UDP)).** インターネット・プロトコルにおいて、低信頼性のコネクションレス・データグラム・サービスを提供するプロトコル。このプロトコルを使用して、ある計算機またはプロセス上のアプリケーション

ョン・プログラムが、別の計算機またはプロセス上のアプリケーション・プログラムに、データグラムを送信することができる。UDP では、インターネット・プロトコル (IP) を使用してデータグラムを送達する。

## V

**V.24.** データ通信において、データ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DCE) 間の交換回線の一連の定義を規定した CCITT の仕様。

**V.25.** データ通信において、手動および自動で設定されたコールのエコー制御装置を使用禁止にする手順を含めた、一般交換電話ネットワークの自動応答装置および並列自動コール装置を定義する CCITT の仕様。

**V.34.** 標準の市販の音声グレードの 33.6 Kbps (およびそれより低速の) チャネルを介してのモデム通信に関する ITU-T 勧告。

**V.35.** データ通信において、種々のデータ転送速度のデータ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DCE) 間の交換回線の一連の定義を規定した CCITT の仕様。

**V.36.** データ通信において、48, 56, 64, または 72 キロビット/秒のデータ転送速度のデータ端末装置 (DTE) とデータ回線終端装置 (DCE) 間の交換回線の一連の定義を規定した CCITT の仕様。

**VCC.** バーチャル・チャンネル・コネクション (Virtual Channel Connection)。当事者 (通話者) 間の接続。

**バージョン (version).** 通常は重要な新しいコードまたは新しい機能を含む、別個のライセンス・プログラム。

**VINES.** バーチャル・ネットワーキング・システム (Virtual Networking System)。

**バーチャル・サーキット (virtual circuit).** (1) パケット交換で、実際の接続箇所をユーザーに見えるようにする、ネットワークによって提供される機能。(T) データ回線 (data circuit) も参照。物理回線 (physical circuit) と対比。(2) 2 台の DTE 間に確立された論理接続。

**バーチャル・コネクション (virtual connection).** フレーム・リレーにおいて、ポテンシャル接続の戻りパス。

**バーチャル・リンク (virtual link).** 最短パス最優先オープン (OSPF) において、非バックボーン中継エリアによって分離されたボーダー・ルーターに接続する、ポイント・ポイント・インターフェース。エリア・ルーターは OSPF バックボーンの一部なので、バーチャル・リンクはバックボーンに接続する。バーチャル・リンクは、OSPF バックボーンが不連続にならないようにする。

**バーチャル・ローカル・エリア・ネットワーク (VLAN) (Virtual Local Area Network (VLAN)).** プロトコルおよびサブネットに基づく、1 つまたは複数の LAN の論理的グループ化で、ネットワーク・トラフィックを、こうしてできるグループ内に分離する場合に使用される。

**バーチャル・ネットワーキング・システム (VINES) (Virtual Networking System (VINES)).** Banyan Systems, Inc. からのネットワーク運用システムとネットワーク・ソフトウェア。VINES ネットワークにおけるバーチャル・リンクでは、たとえ実際には数百マイル離れていても、すべての装置およびサービスが相互に直接接続されているように見える。StreetTalk も参照。

**バーチャル・ルート (VR) (virtual route (VR)).** (1) SNA において、次のような論理接続。(a) 特定の明示ルートとして物理的に実現されている 2 つのサブエリア・ノード間の論理接続。または (b) ノード内のセッション用のサブエリア・ノード内に完全に収まっている論理接続。別個のサブエリア・ノードの間のバーチャル・ルートは、使用する明示ルートに伝送優先順位を定め、バーチャル・ルート・ペーシングによってフロー制御を行い、パス情報単位 (PIU) にシーケンス番号を付けることによりデータ保全性を確保する。(2) 明示ルート (ER) (explicit route (ER)) と対比。パス (path) およびルート拡張 (REX) (route extension (REX)) も参照。

## W

**広域ネットワーク (WAN) (wide area network (WAN)).**

(1) ローカル・エリア・ネットワークや大都市圏ネットワークよりも広い地域に通信サービスを提供し、公衆通信施設を使用または提供することができるネットワーク。

(T) (2) 何百キロあるいは何千キロも離れた区域にサービスを行うように設計されたデータ通信ネットワーク。たとえば、公衆および私用パケット交換ネットワークや各国の電話網など。(3) ローカル・エリア・ネットワーク (local area network (LAN)) および大都市圏ネットワーク (metropolitan area network (MAN)) と対比。

**ワイルドカード文字 (wildcard character).** パターン突き合わせ文字 (pattern-matching character) の同義語。

## X

**X.21.** 公衆データ網上の同期動作のための、データ端末装置とデータ回線終端装置の間の汎用インターフェースに関する、国際電信電話諮問委員会 (CCITT) の勧告。

**X.25.** (1) データ端末装置とパケット交換データ網間のインターフェースに関する、国際電信電話諮問委員会 (CCITT) の勧告。(2) パケット交換 (packet switching) も参照。

**Xerox ネットワーク・システム (XNS) (Xerox Network Systems (XNS)).** Xerox Corporation によって開発された一組のインターネット・プロトコル。TCP/IP プロトコルに類似しているが、XNS は異なるパケット・フォーマットと用語を使用している。インターネットワーク・パケット交換機能 (*IPX*) (*Internetwork Packet Exchange (IPX)*) も参照。

## Z

**ゾーン (zone).** AppleTalk ネットワークにおいて、インターネット内部のノードのサブセット。

**ゾーン情報プロトコル (ZIP) (Zone Information Protocol (ZIP)).** AppleTalk プロトコルにおいて、セッション・レイヤーのインターネット全体のゾーン名とネットワーク番号のマッピングを維持してゾーン管理サービスを提供するプロトコル。

**ゾーン情報テーブル (ZIT) (zone information table (ZIT)).** インターネットのネットワーク番号と対応ゾーン・ネームのマッピングをリストしたもの。このリストは、AppleTalk インターネットの各インターネット・ルーターによって維持される。

## 特殊文字 (Special Characters)

**2216 Nways ブロードバンド・スイッチ (2216 Nways BroadBand Switch).** NBBS ネットワークでの高速通信を可能にする高速パケット交換機。2220 Nways ブロードバンド・スイッチでは、ネットワーキング・ブロードバンド・サービス体系で定義されている機能を実装している。**Nways スイッチ (Nways Switch)** と同義。





# 索引

日本語, 英字, 数字, 特殊文字の順に配列されています。なお, 濁音と半濁音は清音と同等に扱われています。

## [ア行]

アドレス解決プロトコル (ARP)  
VINES 249  
暗黙中心拠点 22, 188  
入り口点としてのルーター 20

## [カ行]

会計とノード統計 47  
開放型システム相互接続 (OSI)  
アドレス接頭部のコード化 316, 317  
イニシアル・ドメイン・パート (IDP) 305  
説明 305  
エンド・システム (ES) 304  
エンド・システム・ハロー・メッセージ 318  
外部ルーティング 315  
疑似ノード 312  
実行されるプロトコル 304  
指定 IS 312  
接続 L2 IS ルーター 313  
中間システム (IS) 304  
同義エリア 309  
ドメイン・スペシフィック・パート (DSP) 305  
内部ルーティング 315  
認証パスワード 317  
ネットワーク・アドレス 304  
ネットワーク・アドレス構造 304  
ネットワーク・エンティティ名称 (NET) 305  
ネットワーク・プロトコル・データ単位 (NPDU) 304  
非接続 L2 IS ルーター 313  
マルチキャスト・アドレス 307  
リンク状態更新 312  
リンク状態データベース 312  
ルーティング・テーブル 313  
ルーティング・メトリック 314  
ES-IS プロトコル 318  
IS から IS へのハロー (IIH) メッセージ 310, 311  
IS ハロー・メッセージ 318  
IS-IS アドレス指定形式 305  
アドレス形式 306  
エリア・アドレス 305  
可変長 IDI 317  
疑似ノード 313

開放型システム相互接続 (OSI) (続き)  
IS-IS アドレス指定形式 305 (続き)  
固定長 IDI 316  
システム ID 306  
セレクター 306  
デフォルト・アドレス接頭部 317  
非疑似ノード 312, 313  
ポイント・ポイント 311  
AFI 316  
IS-IS エリア 308  
IS-IS ドメイン 308  
L1 IIH メッセージ 310  
L1 リンク状態更新 312, 313  
L1 ルーティング 314  
L2 IIH メッセージ 311  
L2 リンク状態更新 313  
L2 ルーティング 314  
NSAP アドレス指定 304  
拡張ボーダー・ノード 15, 18  
構成 36  
ネットワーク要件 18  
ルーティング・リスト 39  
COS マッピング・テーブル 41

## 監視

APPN 214  
IPv6 監視コマンド 399  
NDP 監視コマンド 414  
PIM 監視コマンド 422  
RIP6 監視コマンド 440  
管理、ルーター・ネットワーク・ノードの 19  
機能  
IP バージョン 6 (IPv6) 371  
クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピング 26  
構成オプション 31  
構成可能保留アラート待ち行列 22, 43, 136  
構成の前に 43  
構成変更のルーターへの影響 30  
構成要件 31  
コマンドの要約  
DNA IV 281

## [サ行]

サポートされるポート・タイプ 29  
サポートされるメッセージ単位 21  
サポートされるメッセージ単位、APPN 関連のアラートの 21

シード・ルーター

AppleTalk フェーズ 2 222, 225

従属 LU の動的定義 22

ホスト開始 28

ホスト開始の 23

TN3270E サーバーと 28

TN3270E サーバーとホスト開始 28

制御範囲 20

制約事項 51

接続ネットワーク 13

接頭部アドレスの変更 333

## [タ行]

中間セッション・データの収集 47

中心拠点 20, 42

データの移送 51

デジタル・ネットワーク体系 (DNA) フェーズ

IV 263

伝送グループ特性の設定 43

トークンリング 4/16

パケット・サイズ 444

トポロジー・データベースのガーベッジ・コレクション

21

トレース 46

## [ナ行]

任意選択フィーチャー 6

ネットワーク制御プロトコル (NCP)

PPP インターフェースの

AppleTalk 制御プロトコル 222

ネットワーク・ノードの管理 19

ノードのチューニング 45

ノード・タイプ 1

ノード・レベル・パラメーター・リスト 56

## [ハ行]

パケット・サイズ 443

複数の TN3270 ポート 25

プロトコル

デジタル・ネットワーク体系 (DNA) フェーズ

IV 263

分岐拡張 15, 18, 36, 166, 167, 168, 191

ヘルプの入手 229, 230

ボーダー・ノード

ルーティング・リスト 191

COS マッピング・テーブル 194

ポート・レベル・パラメーター・リスト 56

ポイント・ポイント・プロトコル (PPP)

AppleTalk 制御プロトコル 222

## [ヤ行]

要求時ダイヤル 59

APPN、使用する 59

要約

NCP 監視コマンド 281

NCP 構成コマンド 281

## [ラ行]

リンク・レベル・パラメーター・リスト 56

ルーターでの実施 4

ルーティング・リスト 39

ローカル・エリア・ターミナル (LAT) プロトコル 263

## A

access-control

IPv6 監視コマンド 400

activate

APPN 監視コマンド 216

activate\_new\_config

APPN 構成コマンド 197

add

AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド 230

APPN 構成コマンド 138

IPv6 update packet filter 構成コマンド 394

IPv6 構成コマンド 380

NDP 構成コマンド 408

OSI 構成コマンド 326

RIP6 構成コマンド 434

VINES 構成コマンド 253

addresses

OSI/DECnet V 監視コマンド 353

aping

APPN 監視コマンド 217

AppleTalk 制御プロトコル

PPP 用の 222

AppleTalk フェーズ 2

監視 229

基本構成手順 221, 224

構成 221

ネットワーク・パラメーター 221, 225

ルーター・パラメーター 221

AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド

atecho 239

cache 240

clear counters 240

counters 240

dump 241

interface 242

AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド

add 230

AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド (続き)

delete 231  
disable 232  
enable 234  
list 235  
set 237

APPN

監視 214

APPN (DLSw) 31

APPN 監視コマンド

アクセス 215  
要約 215  
activate 216  
aping 217  
deactivate 217  
dump 217  
list 218  
memory 219  
restart 219  
stop 219  
test 219  
tn3270e 219  
transmit 220

APPN 構成コマンド

activate\_new\_config 197  
add 138  
delete 197  
enable/disable 89  
list 197  
set 89  
TN3270 87

APPN フレーム・リレー BAN 接続ネットワーク 51,  
182

atecho

AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド 239

## C

cache

AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド 240  
IPv6 監視コマンド 400

change

IPv6 update packet filter 構成コマンド 397  
IPv6 構成コマンド 386  
NDP 構成コマンド 410  
RIP6 構成コマンド 434

change metric

OSI/DECnet V 監視コマンド 354

clear 335

PIM 監視コマンド 423

CLNP プロトコル 304

clnp-Stats

OSI/DECnet V 監視コマンド 354

COS 43

COS マッピング・テーブル 41

counters

AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド 240

IPv6 監視コマンド 400

VINES 監視コマンド 258

## D

DDD LU

TN3270E サーバーと 28

DDDLU 22

deactivate

APPN 監視コマンド 217

DECnet NCP

NCP を参照 263

delete

AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド 231

APPN 構成コマンド 197

IPv6 update packet filter 構成コマンド 398

IPv6 構成コマンド 387

NDP 構成コマンド 412

OSI 構成コマンド 336

PIM 構成コマンド 418

RIP6 構成コマンド 435

VINES 構成コマンド 254

dhcpv6-relay

NDP 監視コマンド 414

disable

AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド 232

APPN 構成コマンド 89

IPv6 構成コマンド 387

NDP 構成コマンド 412

OSI 構成コマンド 338

PIM 構成コマンド 418

RIP6 構成コマンド 435

VINES 構成コマンド 254

DLUR 10, 42, 48

DLUR 再試行アルゴリズム 48

DNA IV

アクセス制御

構成 269

トラフィックの管理 268

排他的 270

包括的 269

アドレス指定

イーサネット・データ・リンク 264

説明 264

802.5 トークン 264

エリア・サポート 263

DNA IV (続き)

- エリア・ルーター
  - 説明 266
  - レベル 1 266
  - レベル 2 266
- エリア・ルーティング・フィルター 271
- 構成
  - X.25 用の 278
- 指定ルーター 265
- 特別な考慮事項と制限 264
- ドメインの混合 273
- ネットワーク制御プログラム (NCP) 267
  - NCP を参照 263
- 用語と概念 264
- ルーティング 265
- ルーティング・テーブル 266
- ルーティング・パラメーター 266
- LAT プロトコル 263
- MOP サポート 263

#### DNA IV 監視コマンド

define

- circuit 282
- executor 285
- module access 289
- module routing 290
- node 291

help 282

purge

- module access 291
- module routing 291

show

- area 292
- node 293

show/list

- ルーティング 300
- circuit 295
- executor 298
- module access 300

zero

- circuit 301
- executor 301
- module access 301
- module\_access 301

#### DNA IV 構成コマンド

define

- circuit 282
- executor 285
- module access 289
- module routing 290
- node 291

help 282

#### DNA IV 構成コマンド (続き)

purge

- module access 291
- module routing 291

show

- area 292
- node 293

show/list

- circuit 295
- executor 298
- module access 300
- module routing 300

zero

- circuit 301
- executor 301
- module access 301

#### DNA V

- ネットワーク 276
- X.25 構成
  - カウント 2 278

#### DNAV-info

- OSI/DECnet V 監視コマンド 357

#### dump

- AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド 241
- APPN 監視コマンド 217
- IPv6 監視コマンド 401
- NDP 監視コマンド 414
- PIM 監視コマンド 423
- RIP6 監視コマンド 440
- VINES 258

## E

#### enable

- AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド 234
- APPN 構成コマンド 89
- IPv6 構成コマンド 387
- NDP 構成コマンド 412
- OSI 構成コマンド 338
- PIM 構成コマンド 418
- RIP6 構成コマンド 437
- VINES 構成コマンド 255

#### es-adjacencies

- OSI/DECnet V 監視コマンド 357

#### ES-IS プロトコル 304

- 説明 318
- ハロー・メッセージ 318

#### es-is-stats

- OSI/DECnet V 監視コマンド 358

#### exit 230

- コンソール・コマンド 230
- VINES 監視コマンド 260

## H

### help

コンソール・コマンド 229, 230

HPR 7, 42

## I

### interface

AppleTalk フェーズ 2 監視コマンド 242

IPv6 監視コマンド 401

PIM 監視コマンド 423

### internal

IPv6 監視コマンド 402

### IP

パケット・サイズ 444

IP を介する HPR 用のエンタープライズ拡張サポート  
29

### IPv6

概要 371

構成 379

使用 371

### IPv6 update packet filter 構成コマンド

add 394

change 397

delete 398

list 398

move 398

### IPv6 監視コマンド

アクセス 399

要約 399

access-control 400

cache 400

counters 400

dump 401

interface 401

internal 402

mcast 402

mld 402

packet-filter 404

path-mtu 404

ping6 405

reset 403

route 403

sizes 403

sniffer 403

static 404

traceroute 430

traceroute6 405

tunnels 406

### IPv6 構成コマンド

要約 379

add 380

### IPv6 構成コマンド (続き)

change 386

delete 387

disable 387

enable 387

list 388

move 390

set 390

update 394

ipv6 コマンド 379

ISDN パーマネント・コネクション 57

ISDN パーマネント・サーキット

APPN、使用する 57

### is-adjacencies

OSI/DECnet V 監視コマンド 360

### IS-IS プロトコル

概要 304

説明 308

IS から IS へのハロー (IIH) メッセージ

L1 310

L2 311

IS-IS エリア 308

IS-IS ドメイン 308

### IS-IS メッセージ

ポイント・ポイント 311

IS から IS へのハロー (IIH) メッセージ 310

### is-is-stats

OSI/DECnet V 監視コマンド 360

## J

### join

PIM 監視コマンド 424

## L

### l1-routes

OSI/DECnet V 監視コマンド 362

### l1-Summary

OSI/DECnet V 監視コマンド 363

### l1-Update

OSI/DECnet V 監視コマンド 364

### l2-Routes

OSI/DECnet V 監視コマンド 362

### l2-Summary

OSI/DECnet V 監視コマンド 364

### l2-Update

OSI/DECnet V 監視コマンド 365

### leave

PIM 監視コマンド 424

### list

AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド 235

## list (続き)

- APPN 監視コマンド 218
- APPN 構成コマンド 197
- IPv6 update packet filter 構成コマンド 398
- IPv6 構成コマンド 388
- NDP 監視コマンド 414
- NDP 構成コマンド 412
- OSI 構成コマンド 339
- PIM 構成コマンド 418
- RIP6 監視コマンド 440
- RIP6 構成コマンド 438
- VINES 構成コマンド 255

LU どのようにクライアント接続用に選択されるか  
27

LU パラメーター・リスト 56

LU プール 25

## M

### mcache

- PIM 監視コマンド 425

### mcast

- IPv6 監視コマンド 402

### memory

- APPN 監視コマンド 219

### mgroup

- PIM 監視コマンド 425

### mld

- IPv6 監視コマンド 402

### move

- IPv6 update packet filter 構成コマンド 398
- IPv6 構成コマンド 390

### mstats

- PIM 監視コマンド 426

## N

### NCP

説明 267

### NCP 監視コマンド

- 要約 281
- purge 291
- set 292
- show 292
- show circuit 295
- zero 301

### NCP 構成コマンド

- 要約 281
- purge 291
- set 292
- show 292
- show circuit 295
- zero 301

### NDP

構成 407

### NDP 監視コマンド

- アクセス 413
- 要約 414
- dhcipv6-relay 414
- dump 414
- list 414
- ping6 415

### NDP 構成コマンド

- 要約 407
- add 408
- change 410
- delete 412
- disable 412
- enable 412
- list 412
- set 413

### NDP コマンド 407

### neighbor

- PIM 監視コマンド 428

## O

### OSI

- 構成 320
- OSI を介する X.25 327

### OSI 構成コマンド

- 接頭部アドレスの変更 333
- 要約 325
- add 326
- clear 335
- delete 336
- disable 338
- enable 338
- list 339
- set 346

### OSI/DECnet V

監視 325

### OSI/DECnet V 監視コマンド

- 要約 353
- addresses 353
- change metric 354
- clnp-stats 354
- designated-router 356
- DNAV-info 357
- es-adjacencies 357
- es-is-stats 358
- is-adjacencies 360
- is-is-stats 360
- ll-routes 362
- ll-summary 363

OSI/DECnet V 監視コマンド (続き)  
l1-update 364  
l2-routes 362  
l2-summary 364  
l2-update 365  
OSI/DECnet V 監視コマンド 356  
ping-1139 366  
route 366  
send (echo packet) 367  
subnets 367  
toggle (alias/no alias) 368  
traceroute 368

## P

packet-filter  
  IPv6 監視コマンド 404  
path-mtu  
  IPv6 監視コマンド 404  
PIM  
  構成 417  
pim  
  PIM 監視コマンド 428  
PIM 監視コマンド  
  アクセス 422  
  要約 422  
  clear 423  
  dump 423  
  interface 423  
  join 424  
  leave 424  
  mcache 425  
  mgroup 425  
  mstats 426  
  neighbor 428  
  pim 428  
  ping 429  
  summary pim 429  
  variables 430  
PIM 構成コマンド  
  要約 417  
  delete 418  
  disable 418  
  enable 418  
  list 418  
  set 419  
PIM コマンド 417  
ping  
  PIM 監視コマンド 429  
ping6  
  IPv6 監視コマンド 405  
  NDP 監視コマンド 415

ping6 (続き)  
  RIP6 監視コマンド 440  
ping-1139  
  OSI/DECnet V 監視コマンド 366

## R

reset  
  IPv6 監視コマンド 403  
  RIP6 監視コマンド 430, 440  
restart  
  APPN 監視コマンド 219  
RIP6  
  構成 433  
RIP6 監視コマンド  
  アクセス 439  
  要約 440  
  dump 440  
  list 440  
  ping6 440  
  reset 430, 440  
  traceroute6 441  
RIP6 構成コマンド  
  要約 433  
  add 434  
  change 434  
  delete 435  
  disable 435  
  enable 437  
  list 438  
  set 439  
RIP6 コマンド 433  
route  
  IPv6 監視コマンド 403  
  OSI/DECnet V 監視コマンド 366  
RU サイズ 45, 108

## S

SDLC 71  
  APPN、使用する 71  
send (Echo Packet)  
  OSI/DECnet V 監視コマンド 367  
set  
  AppleTalk フェーズ 2 構成コマンド 237  
  APPN 構成コマンド 89  
  IPv6 構成コマンド 390  
  NDP 構成コマンド 413  
  OSI 構成コマンド 346  
  PIM 構成コマンド 419  
  RIP6 構成コマンド 439  
  VINES 構成コマンド 256

- sizes
  - IPv6 監視コマンド 403
- sniffer
  - IPv6 監視コマンド 403
- SNMP 管理ノードとしてのルーターの使用 21
- static
  - IPv6 監視コマンド 404
- stop
  - APPN 監視コマンド 219
- subnets
  - OSI/DECnet V 監視コマンド 367
- summary pim
  - PIM 監視コマンド 429

## T

- talk
  - OPCON コマンド 215, 379, 399, 407, 413, 417, 422, 433, 439
- test
  - APPN 監視コマンド 219
- TG 特性 43
- TN3270 ゲートウェイ機能 23
- tn3270e
  - APPN 監視コマンド 219
- TN3270E サーバー 23, 28, 31
  - 監視コマンド 219
  - クライアント IP アドレスから LU 名へのマッピング 26
  - 構成コマンド 198
  - 構成パラメーター 198
  - 複数の TN3270 ポート 25
  - ローカル・ノード識別子を使用する構成 84
  - DLUR を使用する構成 80
  - LU はどのようにクライアント接続用に選択されるか 27
  - LU プール 25
- toggle (Alias/No Alias)
  - OSI/DECnet V 監視コマンド 368
- traceroute
  - IPv6 監視コマンド 430
  - OSI/DECnet V 監視コマンド 368
- traceroute6
  - IPv6 監視コマンド 405
  - RIP6 監視コマンド 441
- transmit
  - APPN 監視コマンド 220
- tunnels
  - IPv6 監視コマンド 406

## U

- update
  - IPv6 構成コマンド 394

## V

- variables
  - PIM 監視コマンド 430
- VINES 255
  - アドレス解決プロトコル (ARP) 249
  - インターフェースを使用可能にする 255
  - インターフェースを使用不可にする 254
  - 概要 243
  - 監視 253
  - 監視コマンド 257
  - 基本構成手順 251
  - 近隣ノード・テーブル 248
    - サイズの設定 257
    - ダンプ 259
  - クライアント・ノード 243
  - クライアント・ノードの数の設定 256
  - グローバルに使用可能にする 255
  - グローバルに使用不可にする 254
  - 構成 243
  - サービス・ノード 243
  - ネットワーク・レイヤー・プロトコル 244
    - アドレス解決プロトコル (ARP) 249
    - インターネット制御プロトコル (ICP) 249
    - ルーティング更新プロトコル (RTP) 246
  - VINES IP 244
  - ルーティング・テーブル 247
    - サイズの設定 257
    - ダンプ 259
  - RTP の実施 249
- VINES 監視コマンド
  - counters 258
  - dump 258
  - exit 260
- VINES 構成コマンド 253
- VTAM DSPU 11
- V.25 bis 69
- V.25bis
  - APPN、使用する 69

## W

- WAN 再ルート 63
- WAN 復元 68







Printed in Japan

SD88-6065-01



日本アイ・ビー・エム株式会社  
〒106-8711 東京都港区六本木3-2-12

Spine information:



アクセス・インテグレーター・  
サービス

AIS V3.3 プロトコル構成 解説書 第 2 巻